

Befehlsname	Commandid	Kurzbefehle	Pfade
Ändern	ID.BUTTON_SELECT	MD	Erstellen>Auswählen; Einfügen>Auswählen; Beschriften>Auswählen; Ansicht>Auswählen; Verwalten>Auswählen; Ändern>Auswählen; Architektur>Auswählen; Ingenieurbau>Auswählen; Grundstück>Auswählen; kontextabhängige Registerkarten>Auswählen
Verknüpfungen wählen	ID.TOGGLE_ALLOW_LINK_SELECTION		Erstellen>Auswählen; Einfügen>Auswählen; Beschriften>Auswählen; Ansicht>Auswählen; Verwalten>Auswählen; Ändern>Auswählen; Architektur>Auswählen; Ingenieurbau>Auswählen; Grundstück>Auswählen; kontextabhängige Registerkarten>Auswählen
Unterlage wählen	ID.TOGGLE_ALLOW_UNDERLAY_SELECTION		Erstellen>Auswählen; Einfügen>Auswählen; Beschriften>Auswählen; Ansicht>Auswählen; Verwalten>Auswählen; Ändern>Auswählen; Architektur>Auswählen; Ingenieurbau>Auswählen; Grundstück>Auswählen; kontextabhängige Registerkarten>Auswählen
Fixierte Elemente wählen	ID.TOGGLE_ALLOW_PINNED_SELECTION		Erstellen>Auswählen; Einfügen>Auswählen; Beschriften>Auswählen; Ansicht>Auswählen; Verwalten>Auswählen; Ändern>Auswählen; Architektur>Auswählen; Ingenieurbau>Auswählen; Grundstück>Auswählen; kontextabhängige Registerkarten>Auswählen
Elemente nach Fläche auswählen	ID.TOGGLE_ALLOW_FACE_SELECTION		Erstellen>Auswählen; Einfügen>Auswählen; Beschriften>Auswählen; Ansicht>Auswählen; Verwalten>Auswählen; Ändern>Auswählen; Architektur>Auswählen; Ingenieurbau>Auswählen; Grundstück>Auswählen; kontextabhängige Registerkarten>Auswählen
Elemente beim Auswählen verschieben	ID.TOGGLE_ALLOW_DRAG_ON_SELECTION		Erstellen>Auswählen; Einfügen>Auswählen; Beschriften>Auswählen; Ansicht>Auswählen; Verwalten>Auswählen; Ändern>Auswählen; Architektur>Auswählen; Ingenieurbau>Auswählen; Grundstück>Auswählen; kontextabhängige Registerkarten>Auswählen
Typeneigenschaften	ID.EDIT_TYPE		Erstellen>Eigenschaften; Ändern>Eigenschaften
Eigenschaften; Eigenschaftenpalette aktivieren/deaktivieren	ID.TOGGLE_PROPERTIES_PALETTE	PP#Ctrl+1#VP	Erstellen>Eigenschaften; Ansicht>Fenster; Ändern>Eigenschaften; kontextabhängige Registerkarten>Eigenschaften; Kontextabhängige Registerkarten>Lösungen; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
Familienkategorie und -parameter	ID.OBJECTS_FAMILYHOST		Erstellen>Eigenschaften; Ändern>Eigenschaften
Familiertypen	ID.FAMILY_TYPE		Erstellen>Eigenschaften; Ändern>Eigenschaften
Volumenkörper – Extrusion	ID.OBJECTS_EXTRUSION		Erstellen>Formen
Volumenkörper – Verschmelzung	ID.OBJECTS_BLEND		Erstellen>Formen
Volumenkörper – Rotation	ID.OBJECTS_REVOLUTION		Erstellen>Formen
Volumenkörper – Sweep	ID.OBJECTS_SWEEP		Erstellen>Formen
Volumenkörper – Sweep-Verschmelzung	ID.OBJECTS_SWEPTBLEND		Erstellen>Formen
Abzugskörperformen: Abzugskörper – Extrusion	ID.OBJECTS_EXTRUSION_CUT		Erstellen>Formen
Abzugskörperformen: Abzugskörper – Verschmelzung	ID.OBJECTS_BLEND_CUT		Erstellen>Formen
Abzugskörperformen: Abzugskörper – Rotation	ID.OBJECTS_REVOLUTION_CUT		Erstellen>Formen
Abzugskörperformen: Abzugskörper – Sweep	ID.OBJECTS_SWEEP_CUT		Erstellen>Formen
Abzugskörperformen: Abzugskörper – Sweep-Verschmelzung	ID.OBJECTS_SWEPTBLEND_CUT		Erstellen>Formen
Modelllinie; Modelllinie; Begrenzungslinie; Bewehrungslinie	ID.OBJECTS_CURVE	LI	Erstellen>Modell; Erstellen>Detail; Erstellen>Zeichnen; Ändern>Zeichnen; kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Bauteil platzieren	ID.OBJECTS_FAMSYM	CM	Erstellen>Modell; Architektur>Erstellen
Modellgruppe; Modellgruppe platzieren	ID.OBJECTS_PLACE_GROUP		Erstellen>Modell; Architektur>Modell
Modellgruppe; Gruppe erstellen; Detailgruppe; Gruppe erstellen; Gruppe erstellen	ID.EDIT_GROUP	GP	Erstellen>Modell; Beschriften>Detail; Ändern>Erstellen; Erstellen>Detail; Architektur>Modell
Modelltext	ID.OBJECTS_MODELTEXT		Erstellen>Modell; Architektur>Modell
Öffnung	ID.OBJECTS_OPENING		Erstellen>Modell
Steuerelement	ID.OBJECTS_CONTROL		Erstellen>Steuerelement
Referenzlinie; Referenzlinie	ID.OBJECTS_REFERENCE_CURVE		Erstellen>Bezug; Erstellen>Zeichnen; Ändern>Zeichnen
Referenzebene; Referenzebene	ID.OBJECTS_CLINE	RP	Erstellen>Bezug; Erstellen>Zeichnen; Ändern>Zeichnen; Architektur>Arbeitsebene; kontextabhängige Registerkarten>Arbeitsebene
Festlegen; Arbeitsebene festlegen	ID.SKETCH_PLANE_TOOL		Erstellen>Arbeitsebene; Ändern>Arbeitsebene; Architektur>Arbeitsebene; kontextabhängige Registerkarten>Arbeitsebene
Festlegen; Ebene auswählen; Arbeitsebene bearbeiten; Ebene auswählen	ID.PICK_WORKPLANE	PK	Erstellen>Arbeitsebene; Ändern>Arbeitsebene; Architektur>Arbeitsebene; kontextabhängige Registerkarten>Arbeitsebene;
Arbeitsebene anzeigen	ID.SKETCH_GRID_VIS		Erstellen>Arbeitsebene; Ändern>Arbeitsebene; Architektur>Arbeitsebene; kontextabhängige Registerkarten>Arbeitsebene
Arbeitsebenen-Viewer; Formular-Arbeitsebenen-Ansicht	ID.WORKPLANE_VIEW		Erstellen>Arbeitsebene; Ändern>Arbeitsebene; Architektur>Arbeitsebene; kontextabhängige Registerkarten>Arbeitsebene; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
Verknüpfungen verwalten; Verknüpfungen verwalten	ID.LINKED_DWG		Einfügen>Verwalten; Verwalten>Projekt verwalten; Kontextabhängige Registerkarten>Verwalten; Kontextabhängige Registerkarten>Verknüpfungen; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
CAD importieren	ID.FILE_IMPORT		Einfügen>Importieren
PDF importieren	ID.OBJECTS_RASTER_PDF		Einfügen>Importieren
Bild importieren	ID.OBJECTS_RASTER		Einfügen>Importieren
Bilder verwalten	ID.EDIT_RASTER_SYMBOLS		Einfügen>Importieren; Verwalten>Projekt verwalten
Familie laden; Tragwerksfamilie laden; Formen laden	ID.FAMILY_LOAD		Einfügen>Aus Bibliothek laden; kontextabhängige Registerkarten>Modus; kontextabhängige Registerkarten>Familie
Content Catalog; Als App starten	ID.CONTENT_CATALOG_APP		Einfügen>Aus Bibliothek laden
Content Catalog; im Browser starten	ID.CONTENT_CATALOG_BROWSER		Einfügen>Aus Bibliothek laden
Content Catalog; in fixiertem Fenster starten	ID.CONTENT_CATALOG_DOCKED_WINDOW		Einfügen>Aus Bibliothek laden
Autodesk Familie laden	ID.FAMILY_LOAD_CLOUD		Einfügen>Aus Bibliothek laden
Als Gruppe laden	ID.LOAD_GROUP		Einfügen>Aus Bibliothek laden
Aus Datei einfügen; Ansichten aus Datei einfügen	ID.INSERT_VIEWS_FROM_FILE		Einfügen>Aus Bibliothek laden
Aus Datei einfügen; 2D-Elemente aus Datei einfügen	ID.INSERT_2D_ELEMENTS_FROM_FILE		Einfügen>Aus Bibliothek laden
Ausgerichtete Bemaßung	ID.ANNOTATIONS_DIMENSION_ALIGNED	DI	Beschriften>Bemaßung; Ändern>Messen; Erstellen>Bemaßung; kontextabhängige Registerkarten>Bemaßung; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
Winkelbemaßung	ID.ANNOTATIONS_DIMENSION_ANGULAR		Beschriften>Bemaßung; Ändern>Messen; Erstellen>Bemaßung; kontextabhängige Registerkarten>Bemaßung
Radialbemaßung	ID.ANNOTATIONS_DIMENSION_RADIAL		Beschriften>Bemaßung; Ändern>Messen; Erstellen>Bemaßung; kontextabhängige Registerkarten>Bemaßung
Durchmesserbemaßung	ID.ANNOTATIONS_DIMENSION_DIAMETER		Beschriften>Bemaßung; Ändern>Messen; Erstellen>Bemaßung; kontextabhängige Registerkarten>Bemaßung
Bogenlängenbemaßung	ID.ANNOTATIONS_DIMENSION_ARCLENGTH		Beschriften>Bemaßung; Ändern>Messen; Erstellen>Bemaßung; kontextabhängige Registerkarten>Bemaßung
Linearbemaßungstypen	ID.SETTINGS_DIMENSIONS_LINEAR		Beschriften>Bemaßung; Erstellen>Bemaßung
Winkelbemaßungstypen	ID.SETTINGS_DIMENSIONS_ANGULAR		Beschriften>Bemaßung; Erstellen>Bemaßung
Radialbemaßungstypen	ID.SETTINGS_DIMENSIONS_RADIAL		Beschriften>Bemaßung; Erstellen>Bemaßung
Durchmesserbemaßungstypen	ID.SETTINGS_DIMENSIONS_DIAMETER		Beschriften>Bemaßung; Erstellen>Bemaßung
Symbolische Linien	ID.OBJECTS_VIEW_DIR_SPEC_CURVE		Beschriften>Detail
Detailbauteil; Detailbauteil	ID.OBJECTS_FAMDETAIL		Beschriften>Detail; Erstellen>Detail; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
Detailgruppe; Detailgruppe platzieren	ID.OBJECTS_PLACE_DETAIL_GROUP		Beschriften>Detail; Erstellen>Detail
Symbol	ID.OBJECTS_FAM_ANN_INST		Beschriften>Detail; Erstellen>Detail; Beschriften>Symbol
Maskierung; Maskierung	ID.MASKING_REGION		Beschriften>Detail; Erstellen>Detail
Gefüllter Bereich; Gefüllter Bereich	ID.OBJECTS_FILLED_REGION		Beschriften>Detail; Erstellen>Detail
Text	ID.OBJECTS_TEXT_NOTE	TX	Beschriften>Text; Erstellen>Text; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
Rechtschreibung	ID.CHECK_SPELLING		Beschriften>Text; Erstellen>Text; kontextabhängige Registerkarten>Text
Suchen/Ersetzen	ID.FIND_REPLACE	FR	Beschriften>Text; Erstellen>Text; kontextabhängige Registerkarten>Text
Sichtbarkeit/Gratfken	ID.VIEW_CATEGORY_VISIBILITY	VG#VV	Ansicht>Grafik
Feine Linien; Feine Linien	ID.THIN_LINES	TL	Ansicht>Grafik; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
3D-Ansicht; Standard-3D-Ansicht	ID.VIEW_DEFAULT_3DVIEW		Ansicht>Erstellen; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
3D-Ansicht; Kamera; Standard-3D-Ansicht; Kamera	ID.VIEW_NEW_3DVIEW		Ansicht>Erstellen; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
3D-Ansicht; Walkthrough; Standard-3D-Ansicht; Walkthrough	ID.VIEW_NEW_WALKTHROUGH		Ansicht>Erstellen; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
Schnitt	ID.VIEW_NEW_SECTION		Ansicht>Erstellen; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
Draufsichten; Grundriss; Grundriss	ID.VIEW_NEW_PLAN		Ansicht>Erstellen
Draufsichten; Deckenplan	ID.VIEW_NEW_RCP		Ansicht>Erstellen
Draufsichten; Planbereich	ID.NEW_PLAN_REGION		Ansicht>Erstellen
Draufsichten; Flächenplan; Fläche; Flächenplan	ID.VIEW_NEW_AREASCHHEME		Ansicht>Erstellen; Architektur>Raum & Fläche
Ansicht; Ansicht; Tragwerksansicht	ID.BUTTON_BRACING_ELEVATION		Ansicht>Erstellen
Ansicht; Gebäudeansicht	ID.BUTTON_INTERIOR_ROOM_ELEVATION		Ansicht>Erstellen
Ansicht duplizieren; Ansicht duplizieren	ID.PRJBROWSER_COPY		Ansicht>Erstellen
Ansicht duplizieren; Mit Detaillierung duplizieren	ID.DUPLICATE_WITH_DETAILING		Ansicht>Erstellen
Ansicht duplizieren; Als abhängige Ansicht duplizieren	ID.CREATE_DEPENDENT_VIEW		Ansicht>Erstellen
Legenden; Legende	ID.VIEW_NEW_LEGEND		Ansicht>Erstellen
Legenden; Bauelementlegende	ID.VIEW_NEW_KEYNOTE_LEGEND		Ansicht>Erstellen
Bauteillisten; Bauteillisten/Mengen	ID.VIEW_NEW_SCHEDULE		Ansicht>Erstellen
Bauteillisten; Materialaufistung	ID.VIEW_NEW_MATERIAL_TAKEOFF		Ansicht>Erstellen
Bauteillisten; Planliste	ID.VIEW_NEW_DRAWING_LIST		Ansicht>Erstellen
Bauteillisten; Hinweisblock	ID.VIEW_NEW_NOTE_BLOCK		Ansicht>Erstellen
Bauteillisten; Ansichtsliste	ID.NEW_VIEWLIST		Ansicht>Erstellen
Inaktive Ansichten schließen	ID.VIEW_CLOSE_INACTIVE		Ansicht>Fenster; Schnellzugriff-Werkzeugkasten
Ansichten als Tab	ID.VIEW_TAB	TW	Ansicht>Fenster
Ansichten neben-/untereinander	ID.WINDOW_TILE_VERT	WT	Ansicht>Fenster
ViewCube	ID.SHOW_VIEWCUBE		Ansicht>Fenster
Navigationsleiste	ID.NAVIGATION_BAR		Ansicht>Fenster
Projektbrowser	ID.VIEW_PROJECTEXPLORER		Ansicht>Fenster
Autodesk Assistent	ID.TOGGLE_AUTODESK_ASSISTANT		Ansicht>Fenster
Statusleiste	ID.VIEW_STATUS_BAR		Ansicht>Fenster
Browseransicht	ID.BROWSER_ORGANIZATION		Ansicht>Fenster
Tastaturkurzbefehle	ID.KEYBOARD_SHORTCUT_DIALOG	KS	Ansicht>Fenster
Ansichtsbereich-Farbschema	ID.CANVAS_THEME_SWITCH	AS	Ansicht>Fenster
Materialien	ID.SETTINGS_MATERIALS		Verwalten>Einstellungen
Objektstile	ID.SETTINGS_OBJECTSTYLES		Verwalten>Einstellungen
Objektfränge	ID.SETTINGS_SNAPPING		Verwalten>Einstellungen
Parameterdienst	ID.SETTINGS_FORGE_PARAMETERS	PM	Verwalten>Einstellungen
Gemeinsam genutzte Parameter	ID.FILE_EXTERNAL_PARAMETERS		Verwalten>Einstellungen
Projektstandards übertragen	ID.TRANSFER_PROJECT_STANDARDS		Verwalten>Einstellungen
Nicht verwendete bereinigen	ID.PURGE_UNUSED		Verwalten>Einstellungen
Einheiten	ID.SETTINGS_UNITS	UN	Verwalten>Einstellungen
MEP-Einstellungen; Betriebspläne für Gebäude	ID.OPERATING_SCHEDULES		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen; Linienstile	ID.SETTINGS_LINE_STYLES		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen; Linienstärken	ID.SETTINGS_PENS		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen; Linienmuster	ID.SETTINGS_PEN_FONTS		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen; Füllmuster	ID.SETTINGS_FILLPATTERNS		Verwalten>Einstellungen
Pfeilspitzen	ID.SETTINGS_ANNOTATIONS_LEADERS		Verwalten>Einstellungen
Temporäre Bemaßungen	ID.SETTINGS_DIMENSIONS		Verwalten>Einstellungen
Schnittbeschriftungen	ID.VIEWTAGSTYLES_SECTIONTAGS		Verwalten>Einstellungen
Einstellungen für Bauelemente	ID.SETTINGS_KEYNOTING		Verwalten>Einstellungen; Beschriften>Beschriftung
Weitere Einstellungen; Detaillierungsgrad	ID.DETAIL_LEVEL		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen; Baugruppenkennzeichen	ID.SETTINGS_ASSEMBLY_CODE		Verwalten>Einstellungen
IDs der Auswahl	ID.IDS_OF_SELECTION		Verwalten>Abfrage
Nach ID auswählen	ID.SELECT_BY_ID		Verwalten>Abfrage
Warnungsliste	ID.REVIEW_WARNINGS		Verwalten>Abfrage

Einfügen: Aus Zwischenablage einfügen	ID EDIT PASTE		Ändern>Zwischenablage; kontextabhängige Registerkarten>Zwischenablage; Texteditor
Einfügen:An ausgewählten Ebenen ausgerichtet	ID EDIT PASTE ALIGNED_LEVEL_BY_NAME		Ändern>Zwischenablage
Einfügen:An ausgewählten Ansichten ausgerichtet	ID EDIT PASTE ALIGNED_VIEWS_BY_NAME		Ändern>Zwischenablage
Einfügen:An aktueller Ansicht ausgerichtet	ID EDIT PASTE ALIGNED		Ändern>Zwischenablage
Einfügen:An derselben Stelle ausgerichtet	ID EDIT PASTE ALIGNED_SAME_PLACE		Ändern>Zwischenablage
Einfügen:An ausgewählter Ebene ausgerichtet	ID EDIT PASTE_ALIGNED_PICK_LEVEL		Ändern>Zwischenablage
Ausschneiden in Zwischenablage	ID EDIT CUT		Ändern>Zwischenablage; kontextabhängige Registerkarten>Zwischenablage; Texteditor
Kopieren in die Zwischenablage	ID EDIT COPY		Ändern>Zwischenablage; kontextabhängige Registerkarten>Zwischenablage; Texteditor
Typ anpassen – Eigenschaften	ID EDIT MATCH_TYPE	MA	Ändern>Zwischenablage
Farbe	ID EDIT_PAINT	PT	Ändern>Geometrie
Farbe:Farbe entfernen	ID EDIT_UNPAINT		Ändern>Geometrie
Schnitt: Geometrie ausschneiden	ID CUT_HOST		Ändern>Geometrie
Schnitt:Geometrie ausschneiden aufheben	ID_UNCUT_HOST		Ändern>Geometrie
Verbinden; Geometrie verbinden	ID_JOIN_ELEMENTS_EDITOR		Ändern>Geometrie
Verbinden:Geometrieverbindung aufheben	ID_UNJOIN_ELEMENTS_EDITOR		Ändern>Geometrie
Fläche trennen	ID_SPLIT_FACE	SF	Ändern>Geometrie
Steuerelemente und Bemaßungen aktivieren	ID_TOGGLE_ACTIVATE_CONTROLS	AC	Ändern>Steuerelemente; Schnellzugriff-Werkzeugkasten
Verschieben	ID_EDIT_MOVE	MV	Ändern>Ändern
Kopieren	ID_EDIT_MOVE_COPY	CO#CC	Ändern>Ändern
Kopieren:Reihe	ID_EDIT_CREATE_PATTERN	AR	Ändern>Ändern
Drehen	ID_EDIT_ROTATE	RO	Ändern>Ändern
Stützen	ID_TRIM_EXTEND_CORNER	TR	Ändern>Ändern
Stützen:Einzelnes Element stützen/dehnen	ID_TRIM_EXTEND_SINGLE		Ändern>Ändern
Stützen:Mehrere Elemente stützen/dehnen	ID_TRIM_EXTEND_MULTIPLE		Ändern>Ändern
Ausrichten	ID_ALIGN	AL	Ändern>Ändern
Spiegeln	ID_EDIT_MIRROR_LINE	DM	Ändern>Ändern
Spiegeln:Spiegeln - Achse wählen	ID_EDIT_MIRROR	MM	Ändern>Ändern
Teilen	ID_SPLIT	SL	Ändern>Ändern
Teilen:Mit Lücke trennen	ID_SPLIT_WITH_GAP		Ändern>Ändern
Versatz	ID_OFFSET	OF	Ändern>Ändern
Skalieren	ID_EDIT_SCALE	RE	Ändern>Ändern
Fixieren	ID_LOCK_ELEMENTS	PN	Ändern>Ändern
Sperrung aufheben	ID_UNLOCK_ELEMENTS	UP	Ändern>Ändern
Löschen	ID_BUTTON_DELETE	DE	Ändern>Ändern
Messen:Zwischen zwei Referenzen messen	ID_MEASURE_LINE		Ändern>Messen; Schnellzugriff-Werkzeugkasten
Messen:An Element entlang messen	ID_MEASURE_PICK_LINES		Ändern>Messen; Schnellzugriff-Werkzeugkasten
Ähnliches erstellen	ID_EDIT_CREATE_SIMILAR	CS	Ändern>Erstellen
In Projekt laden; Modellgruppe:Als Gruppe in geöffnete Projekte laden	ID_LOAD_INTO_PROJECTS		Familieneditor>Familieneditor; Architektur>Modell
In Projekt laden und schließen	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_CLOSE		Familieneditor>Familieneditor
Beschriftung	ID_OBJECTS_TAG_NOTE		Erstellen>Text
Änderungsliste	ID_VIEW_NEW_REVISION_SCHEDULE		Ansicht>Erstellen
Hauptsegment	ID_MAJOR_SEGMENT		Erstellen>Zeichnen; Ändern>Zeichnen
Multiplanar	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_SHAPE		Familieneditor>Familieneditor
Formstatus	ID_SHAPE_STATUS		Familieneditor>Familieneditor
In Projekt laden	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_REBAR_SHAPE		Familieneditor>Familieneditor
In Projekt laden und schließen	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_CLOSE_REBAR_SHAPE		Familieneditor>Familieneditor
Körper platzieren	ID_OBJECTS_MASS		Erstellen>Modell
Auf Fläche zeichnen	IDC_DRAW_ON_FACE		Erstellen>Zeichnen; Ändern>Zeichnen; kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Auf Arbeitsebene zeichnen	IDC_DRAW_ON_WORKPLANE		Erstellen>Zeichnen; Ändern>Zeichnen; kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Ebene	ID_OBJECTS_LEVEL	LL	Erstellen>Bezug; Architektur>Bezug; Ingenieurbau>Bezug
Zusätzliche Einstellungen:Sonneneinstellungen; Sonneneinstellungen	ID_SETTINGS_SUNANDSHADOWSETTINGS	SU	Verwalten>Einstellungen; kontextabhängige Registerkarten>Voreinstellungen und Daten
Fläche trennen	ID_SPLIT_FACE_IN_NEW_FAMILIES	SF	Ändern>Geometrie
Wand:Wand:Nichttragende Wand	ID_OBJECTS_WALL	WA	Architektur>Erstellen; Ingenieurbau>Ingenieurbau
Wand:Wand: tragend	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_WALL		Architektur>Erstellen; Ingenieurbau>Ingenieurbau
Wand:Projektspezifische Wand	ID_INPLACE_WALL		Architektur>Erstellen; Ingenieurbau>Ingenieurbau
Wand:Wand: Profilierung	ID_OBJECTS_CORNICE		Architektur>Erstellen; Ingenieurbau>Ingenieurbau
Wand:Wand: Fuge	ID_OBJECTS_REVEAL		Architektur>Erstellen; Ingenieurbau>Ingenieurbau
Tür	ID_OBJECTS_DOOR	DR	Architektur>Erstellen
Fenster	ID_OBJECTS_WINDOW	WN	Architektur>Erstellen
Stütze; Tragwerksstütze	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_COLUMN		Architektur>Erstellen; Ingenieurbau>Ingenieurbau
Stütze:Nichttragende Stütze	ID_OBJECTS_COLUMN		Architektur>Erstellen
Dach; Dach über Grundfläche	ID_ROOF_FOOTPRINT		Architektur>Erstellen
Dach:Dach über Extrusion	ID_ROOF_EXTRUSION		Architektur>Erstellen
Dach:Dach: Untersicht	ID_CREATE_SOFFIT_TB		Architektur>Erstellen
Dach:Dach: Traufe	ID_CREATE_FASCIA_TB		Architektur>Erstellen
Dach:Dach: Dachrinne	ID_CREATE_GUTTER_TB		Architektur>Erstellen
Decke; Automatische Decke	ID_OBJECTS_CEILING		Architektur>Erstellen; kontextabhängige Registerkarten>Decke
Geschossdecke; Geschossdecke:Nichttragende Geschossdecke	ID_OBJECTS_FLOOR		Architektur>Erstellen; Ingenieurbau>Ingenieurbau
Geschossdecke:Geschossdecke: tragend	ID_OBJECTS_SLAB		Architektur>Erstellen; Ingenieurbau>Ingenieurbau
Geschossdecke:Geschossdecke: Plattenkante	ID_CREATE_SLAB_EDGE_TB		Architektur>Erstellen; Ingenieurbau>Ingenieurbau
Fassadenraster	ID_OBJECTS_CW_GRID		Architektur>Erstellen
Fassadenpfosten	ID_OBJECTS_MULLION		Architektur>Erstellen
Geländer	ID_OBJECTS_RAILING		Architektur>Erschließung; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
Geländer:Auf Treppe/Rampe platzieren	ID_OBJECTS_RAILING_ON_HOST		Architektur>Erschließung
Rampe	ID_OBJECTS_RAMP		Architektur>Erschließung
Treppe	ID_OBJECTS_STAIRS		Architektur>Erschließung
Modelllinie	ID_OBJECTS_PROJECT_CURVE	LI	Architektur>Modell
Raum	ID_OBJECTS_ROOM	RM	Architektur>Raum & Fläche
Raum:Referenz neu zentrieren; Raumbeschriftung:Referenz neu zentrieren	ID_RECENTER_REFERENCE_LINE		Architektur>Raum & Fläche; Beschriften>Beschriftung
Raumtrennung	ID_OBJECTS_AREA_SEPARATION		Architektur>Raum & Fläche
Raum beschriften; Raum beschriften; Raumbeschriftung	ID_OBJECTS_ROOM_TAG	RT	Architektur>Raum & Fläche; Beschriften>Beschriftung
Raum beschriften:Fläche beschriften; Fläche beschriften; Flächenbeschriftung	ID_OBJECTS_AREA_TAG		Architektur>Raum & Fläche; Beschriften>Beschriftung
Raum beschriften:Alle beschriften; Fläche beschriften:Alle beschriften	ID_BUTTON_TAG_ALL		Architektur>Raum & Fläche; Beschriften>Beschriftung
Fläche	ID_OBJECTS_AREA		Architektur>Raum & Fläche
Flächenbegrenzung	ID_OBJECTS_AREAScheme_BOUNDARY		Architektur>Raum & Fläche
Farbschemata	ID_SETTINGS_COLORFILLSCHEMES		Architektur>Raum & Fläche
Flächenberechnungen	ID_SETTING_AREACALCULATIONS		Architektur>Raum & Fläche
Öffnung über Fläche	ID_CREATE_OPENING_BY_FACE_TB		Architektur>Öffnung
Schachöffnung	ID_CREATE_SHAFT_OPENING_TB		Architektur>Öffnung
Wandöffnung	ID_CREATE_WALL_OPENING_TB		Architektur>Öffnung
Vertikale Öffnung	ID_CREATE_VERTICAL_OPENING_TB		Architektur>Öffnung
Dachöffnung	ID_CREATE_DORMER_OPENING_TB		Architektur>Öffnung
Raster	ID_OBJECTS_GRID	GR	Architektur>Bezug; Ingenieurbau>Bezug
Tragwerk: Träger	ID_OBJECTS_BEAM		Ingenieurbau>Ingenieurbau
Tragwerk: Strebe	ID_OBJECTS_BRACE		Ingenieurbau>Ingenieurbau
Fundament: einzeln	ID_OBJECTS_ISOLATED_FOOTING		Ingenieurbau>Fundament
Fundament: Wand	ID_OBJECTS_CONTINUOUS_FOOTING		Ingenieurbau>Fundament
Revit verknüpfen	ID_RVTDOC_LINK		Einfügen>Verknüpfungen
IFC verknüpfen	ID_IFC_LINK		Einfügen>Verknüpfungen
CAD verknüpfen	ID_FILE_CADFORMAT_LINK		Einfügen>Verknüpfungen
Topografie verknüpfen	ID_TOPOGRAPHY_LINK		Einfügen>Verknüpfungen
DWF-Markup	ID_MARKUPS_LOAD		Einfügen>Verknüpfungen
Koordinationsmodell:Lokal	ID_COORDINATIONMODEL_ADD_LOCAL		Einfügen>Verknüpfungen; kontextabhängige Registerkarten>Koordinationsmodell
Coordination Model:Cloud	ID_COORDINATIONMODEL_ADD_AUTODESKDOCS		Einfügen>Verknüpfungen; kontextabhängige Registerkarten>Koordinationsmodell
PDF verknüpfen	ID_LINK_PDF		Einfügen>Verknüpfungen
Bild verknüpfen	ID_LINK_IMAGE		Einfügen>Verknüpfungen
Lineare Bemaßung	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_LINEAR		Beschriften>Bemaßung; Ändern>Messen; kontextabhängige Registerkarten>Bemaßung
Höhenkote: Höhenkote	ID_SPOT_ELEVATION	EL	Beschriften>Bemaßung; Ändern>Messen; kontextabhängige Registerkarten>Bemaßung
Punktkoordinate; Punktkoordinate	ID_SPOT_COORDINATE		Beschriften>Bemaßung; Ändern>Messen; kontextabhängige Registerkarten>Bemaßung
Neigungskote; Neigungskote	ID_SPOT_SLOPE		Beschriften>Bemaßung; Ändern>Messen; kontextabhängige Registerkarten>Bemaßung
Höhenkotentypen	ID_SETTINGS_SPOT_ELEVATION		Beschriften>Bemaßung
Punktkoordinatentypen	ID_SETTINGS_SPOT_COORDINATE		Beschriften>Bemaßung
Neigungskotentypen	ID_SETTINGS_SPOT_SLOPE		Beschriften>Bemaßung
Detaillinie	ID_OBJECTS_DETAIL_CURVES	DL	Beschriften>Detail
Wiederholendes Detailbauteil	ID_OBJECTS_REPEATING_DETAIL		Beschriften>Detail
Legendenbauteil	ID_OBJECTS_LEGEND_COMPONENT		Beschriften>Detail
Änderungswolke	ID_OBJECTS_CLOUD		Beschriften>Detail
Isolierung	ID_OBJECTS_INSULATION		Beschriften>Detail
Nach Kategorie beschriften; Nach Kategorie beschriften	ID_BUTTON_TAG	TG	Beschriften>Beschriftung; Schnellzugriff-Werkzeugkasten
Beschriftung für mehrere Kategorien	ID_TAG_MULTI		Beschriften>Beschriftung

Materialbeschriftung	ID TAG_MATERIAL		Beschriften>Beschriftung
Ansichtsreferenz	ID_NEW_REFERENCE_VIEWER		Beschriften>Beschriftung; Ansicht>Planzusammenstellung
Anzahl Treppenauftritte/-steigungen	ID STAIRS_TRISER_NUMBER		Beschriften>Beschriftung
Element-Bauelement	ID_KEYNOTE_ELEMENT		Beschriften>Beschriftung
Materialbauelement	ID_KEYNOTE_MATERIAL		Beschriften>Beschriftung
Benutzerbauelement	ID_KEYNOTE_USER		Beschriften>Beschriftung
Geladene Beschriftungen und Symbole	ID_SETTINGS_TAGS		Beschriften>Beschriftung; kontextabhängige Registerkarten>Beschriftungen
Farbenlegende	ID_OBJECTS_ROOM_FILL		Beschriften>Farbfüllung
Lauflinie	ID_OBJECTS_STAIRS_PATH		Beschriften>Symbol
Geländeolumenkörper	ID_SITE_TOPO_SOLID		Grundstück>Grundstück modellieren
Geländeolumenkörper:Aus Import erstellen	ID_SITE_TOPO_SOLID_FROM_IMPORT		Grundstück>Grundstück modellieren
Außenbauteil	ID_SITE_COMPONENT		Grundstück>Grundstück modellieren
Parkplatz	ID_SITE_PARKING_COMPONENT		Grundstück>Grundstück modellieren
Grundstücksgrenze	ID_SITE_PROPERTYLINE		Grundstück>Grundstück modellieren
Höhenlinien beschriften	ID_SITE_LABEL_CONTOURS		Grundstück>Grundstück modellieren
Grundstücksgrenzdaten	ID_PROPERTY_LINE_DATA		Grundstück>Grundstück modellieren
Geländeschnitt-Abzugskörper-Optimierung	ID_SITE_BOOLEAN_PERTURBATION_UI	BP	Grundstück>Grundstück modellieren
Glatte Schattierung von Geländemodellen	ID_TOGGLE_SMOOTH_TOPOSOLID	TS	Grundstück>Grundstück modellieren
Eingemessenes Gelände	ID_SITE_GRADE		Grundstück>Analyse
Ansichtsvorlagen:Vorlageneigenschaften auf aktuelle Ansicht anwenden	ID_APPLY_VIEW_TEMPLATE		Ansicht>Grafik
Ansichtsvorlagen:Vorlage aus aktueller Ansicht erstellen	ID_CREATE_VIEW_TEMPLATE		Ansicht>Grafik
Ansichtsvorlagen:Ansichtsvorlagen verwalten	ID_SETTINGS_VIEW_TEMPLATES		Ansicht>Grafik
Anzeigen verdeckter Linien nach Element	ID_HIDE_ELEMENTS_EDITOR		Ansicht>Grafik
Verdeckte Linien nach Element entfernen	ID_UNHIDE_ELEMENTS_EDITOR		Ansicht>Grafik
Schnittprofil: Schnittprofil auf Fläche	ID_CUT_PROFILE_ON_FACE		Ansicht>Grafik
Schnittprofil: Schnittprofil an Grenze zwischen Flächen	ID_CUT_PROFILE_BOUNDARY_BETWEEN_FACES		Ansicht>Grafik
Schnittprofil	ID_EDIT_CUT_BOUNDARY		Ansicht>Grafik
Cloud-Rendering:In Cloud rendern	ID_PHOTO_RENDER_IN_CLOUD	RD	Ansicht>Präsentation; Steuerelemente für Ansichten
Cloud-Rendering:Render-Katalog	ID_PHOTO_RENDER_GALLERY	RG	Ansicht>Präsentation; Steuerelemente für Ansichten
Detaillausschnitt	ID_VIEW_NEW_CALLOUT		Ansicht>Erstellen
Detaillausschnitt:Skizze	ID_VIEW_NEW_CALLOUT_SKETCH		Ansicht>Erstellen
Zeichenschnitt	ID_VIEW_NEW_DRAFTING		Ansicht>Erstellen
Bildausschnitt	ID_VOLUME_OF_INTEREST		Ansicht>Erstellen
Plan: Neuer Plan	ID_VIEW_NEW_SHEET		Ansicht>Planzusammenstellung; kontextabhängige Registerkarten>Erstellen
Ansicht platzieren	ID_VIEW_PLACE_VIEW		Ansicht>Planzusammenstellung
Plankopf	ID_OBJECTS_PLACE_TITLEBLOCK		Ansicht>Planzusammenstellung
Planausgabe/Änderungen; Weitere Einstellungen:Planausgabe/Änderungen	ID_SETTINGS_REVISIONS		Ansicht>Planzusammenstellung; Verwalten>Einstellungen
Hilfslinienraster	ID_CREATE_GUIDE_GRID		Ansicht>Planzusammenstellung
Anpassungslinie	ID_NEW_MATCHLINE		Ansicht>Planzusammenstellung
Ansichtsfenster:Ansicht aktivieren; Ansicht aktivieren	ID_VIEWPORT_ACTIVATE		Ansicht>Planzusammenstellung; kontextabhängige Registerkarten>Ansichtsfenster; Kontextmenü
Ansichtsfenster:Ansicht deaktivieren	ID_VIEWPORT_ACTIVATE_BASE		Ansicht>Planzusammenstellung; Kontextmenü
Projektinformationen	ID_SETTINGS_PROJECT_INFORMATION		Verwalten>Einstellungen
Projektparameter	ID_SETTINGS_PROJECT_PARAMETERS		Verwalten>Einstellungen
Ansichtsbeschriftungen	ID_VIEWTAGSTYLES_ELEVATIONTAGS		Verwalten>Einstellungen
Detaillausschnittsbeschriftungen	ID_VIEWTAGSTYLES_CALLOUTTAGS		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen:Halbton/Unterlage	ID_SETTINGS_HALFTONE		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen:Materialobjekte	ID_SETTINGS_RENDERING_APPEARANCE		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen:Anzeige Mehrere Werte	ID_MULTIPLE_VALUES_INDICATOR_SETTINGS		Verwalten>Einstellungen
Position	ID_GEO_MANAGE_LOCATIONS		Verwalten>Projektposition
Koordinaten:Koordinaten an Punkt angeben	ID_SPECIFY_SHARED_COORDINATES		Verwalten>Projektposition
Koordinaten:Koordinaten melden	ID_REPORT_COORDINATES		Verwalten>Projektposition
Position:Projekt neu positionieren	ID_RELOCATE_PROJECT		Verwalten>Projektposition
Position:Geografischen Norden drehen	ID_ROTATE_TRUE_NORTH		Verwalten>Projektposition
Position:Projekt spiegeln	ID_MIRROR_PROJECT		Verwalten>Projektposition
Position:Projektnorden drehen	ID_ROTATE_PROJECT		Verwalten>Projektposition
Basisbauteile abstimmen; Basisbauteile abstimmen	ID_TOGGLE_HOST_BY_LINK_BROWSER		Verwalten>Projekt verwalten; kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Sicherungskopie wiederherstellen	ID_FILE_BACKUPS		Verwalten>Projekt verwalten
Phasen	ID_SETTINGS_PHASES		Verwalten>Phasen
Publizierungseinstellungen	ID_VIEWS_FOR_A360		Verwalten>Modelle verwalten
Freigegebene Ansichten	ID_SHARED_VIEWS		Verwalten>Freigeben
Verbinden:Verbindungsreihenfolge ändern	ID_SWITCH_JOIN_ORDER_EDITOR		Ändern>Geometrie
Dach verbinden/Dachverbindung aufheben	ID_JOIN_ROOF		Ändern>Geometrie
Träger-/Stützenverbindungen	ID_EDIT_BEAM_JOINS		Ändern>Geometrie
Wandverbindungen	ID_EDIT_WALL_JOINS		Ändern>Geometrie
Abbruch	ID_EDIT_DEMOLISH		Ändern>Geometrie
In Ansicht ausblenden: Elemente ausblenden	ID_VIEW_HIDE_ELEMENTS	EH	Ändern>Ansicht
In Ansicht ausblenden:Kategorie ausblenden	ID_VIEW_HIDE_CATEGORY	VH	Ändern>Ansicht
Verschieben von Elementen	ID_DISPLACEMENT_CREATE		Ändern>Ansicht
Grafik in Ansicht überschreiben:Überschreiben nach Element	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS	EOD	Ändern>Ansicht
Grafik in Ansicht überschreiben:Überschreiben nach Kategorie	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY		Ändern>Ansicht
Liniengrafik	ID_EDIT_LINEWORK	LW	Ändern>Ansicht
Auswahlrahmen	ID_VIEW_APPLY_SELECTION_BOX	BX	Ändern>Ansicht
Bearbeitungsmodus abbrechen	ID_CANCEL_SKETCH		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitungsmodus beenden	ID_FINISH_SKETCH		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Neues Basisbauteil wählen; Neues Basisbauteil wählen	ID_RAILING_SET_HOST		Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Verbindungen bearbeiten	ID_RAILING_EDIT_JOINS		Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Vorschau	ID_RAILING_EDIT_MODE_TOGGLE_PREVIEW		Kontextabhängige Registerkarten>Optionen
Begrenzung	ID_BUTTON_STAIRS_LANDING_SKETCH		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Treppenauflinie; Lauflinie	ID_BUTTON_STAIRS_PATH		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Bearbeitungsmodus abbrechen	ID_RAILPATH_EDITMODE_QUIT		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitungsmodus beenden	ID_RAILPATH_EDITMODE_FINISH		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Geländerverbindungen bearbeiten	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_JOINS		Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungen
Neigungspfeil	ID_SKETCH_DEFINE_SLOPE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Bearbeitungsmodus abbrechen	ID_QUIT_PICK_BOUNDARY		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitungsmodus beenden	ID_FINISH_PICK_BOUNDARY		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Dach-Wandkanten wählen	ID_PICK_DORMER_BOUNDARY		Kontextabhängige Registerkarten>Auswählen
Fertigstellen	ID_FINISH_VIEW_POSITION_EDIT_MODE		Kontextabhängige Registerkarten>Ansichtsposition bearbeiten
Abbrechen	ID_CANCEL_VIEW_POSITION_EDIT_MODE		Kontextabhängige Registerkarten>Ansichtsposition bearbeiten
Zu Gruppe hinzufügen	ID_EDITGROUP_ADD_TO_GROUP	AP	Kontextabhängige Registerkarten>Gruppe bearbeiten
Aus Gruppe entfernen	ID_EDITGROUP_REMOVE_FROM_GROUP	RG	Kontextabhängige Registerkarten>Gruppe bearbeiten
Detaillgruppe anhängen	ID_EDITGROUP_ATTACH_TO_GROUP	AD	Kontextabhängige Registerkarten>Gruppe bearbeiten
Fertig stellen	ID_FINISH_GROUP_EDIT_MODE	FG	Kontextabhängige Registerkarten>Gruppe bearbeiten
Abbrechen	ID_CANCEL_GROUP_EDIT_MODE	CG	Kontextabhängige Registerkarten>Gruppe bearbeiten
Bearbeitungsmodus abbrechen	ID_QUIT_SWEEP		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitungsmodus beenden	ID_FINISH_SWEEP		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Pfad skizzieren	ID_SKETCH_2D_PATH		Kontextabhängige Registerkarten>Sweep; kontextabhängige Registerkarten>Sweep-Verschmelzung
Pfad wählen	ID_PICK_PATH		Kontextabhängige Registerkarten>Sweep; kontextabhängige Registerkarten>Sweep-Verschmelzung
Profil wählen	ID_SWEEP_PROFILE		Kontextabhängige Registerkarten>Sweep
Profil bearbeiten; Profil bearbeiten	ID_EDIT_SKETCH_SWEEPPROFILE		Kontextabhängige Registerkarten>Sweep; Kontextabhängige Registerkarten>Profil; Kontextabhängige Registerkarten>Sweep-Verschmelzung
Profil laden	ID_ESSENTIALS_LOAD_FAMILY		Kontextabhängige Registerkarten>Sweep; Kontextabhängige Registerkarten>Profil; Kontextabhängige Registerkarten>Sweep-Verschmelzung
Scheitelpunkte bearbeiten	ID_EDIT_VERTEX_CONNECTIONS		Kontextabhängige Registerkarten>Sweep; Kontextabhängige Registerkarten>Modus; Kontextabhängige Registerkarten>Sweep-Verschmelzung
Achsenlinie	ID_OBJECTS_AXIS		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Elemente hinzufügen	ID_ANALYTICAL_AUTOMATION_EDIT_MODE_ADD		Kontextabhängige Registerkarten>Analytische Automatisierung bearbeiten
Elemente entfernen	ID_ANALYTICAL_AUTOMATION_EDIT_MODE_REMOVE		Kontextabhängige Registerkarten>Analytische Automatisierung bearbeiten
Fertigstellen	ID_ANALYTICAL_AUTOMATION_EDIT_MODE_FINISH		Kontextabhängige Registerkarten>Analytische Automatisierung bearbeiten
Abbrechen	ID_ANALYTICAL_AUTOMATION_EDIT_MODE_CANCEL		Kontextabhängige Registerkarten>Analytische Automatisierung bearbeiten
Bearbeitungsmodus beenden	ID_FINISH_PROOF		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Neigungspfeil	ID_SKETCH_DEFINE_ROOF_SLOPE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Traufen ausrichten	ID_SKETCH_ALIGN_EAVES		Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Höhe anpassen	IDC_ADJUST_HEIGHT		Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Überstand anpassen	IDC_ADJUST_OVERHANG		Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Oberkante bearbeiten	ID_EDIT_BLEND_TOP		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Verschieben nach Neu; Lastbereich entfernen	ID_RBS_AREA_BASED_LOAD_REMOVE_AREA		Kontextabhängige Registerkarten>Flächenbasierte Belastung teilen; kontextabhängige Registerkarten>Flächenbasierte Belastung bearbeiten
Zurück zu Vorhanden; Lastbereich hinzufügen	ID_RBS_AREA_BASED_LOAD_ADD_AREA		Kontextabhängige Registerkarten>Flächenbasierte Belastung teilen; kontextabhängige Registerkarten>Flächenbasierte Belastung bearbeiten
Teilen beenden	ID_RBS_FINISH_AREA_BASED_LOAD_DIVIDE_MODE		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Teilen abbrechen	ID_RBS_CANCEL_AREA_BASED_LOAD_DIVIDE_MODE		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Zu Verschiebung hinzufügen	ID_DISPLACEMENT_ADD_ELEMENT		Kontextabhängige Registerkarten>Verschiebung bearbeiten
Aus Verschiebung entfernen	ID_DISPLACEMENT_REMOVE_ELEMENT		Kontextabhängige Registerkarten>Verschiebung bearbeiten
Fertig stellen	ID_DISPLACEMENT_FINISH_EDIT		Kontextabhängige Registerkarten>Verschiebung bearbeiten
Abbrechen	ID_DISPLACEMENT_CANCEL_EDIT		Kontextabhängige Registerkarten>Verschiebung bearbeiten

Zu Gruppe hinzufügen	ID EDITGROUP ATTACH_ELEM_TO_GROUP	Kontextabhängige Registerkarten>Angehängte Gruppe bearbeiten
Aus Gruppe entfernen	ID EDITGROUP DETACH_ELEM_FROM_GROUP	Kontextabhängige Registerkarten>Angehängte Gruppe bearbeiten
Fertig stellen	ID FINISH ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Angehängte Gruppe bearbeiten
Abbrechen	ID CANCEL ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Angehängte Gruppe bearbeiten
Symbolische Linien	ID SKETCH_SHAFTOPENING_SYMBOL	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Bearbeitungsmodus abbrechen	ID QUIT_PICK_PATH	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitungsmodus beenden	ID FINISH_PICK_PATH	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
3D-Karte wählen	ID PICK_EDGES	Kontextabhängige Registerkarten>Auswählen
Zum Satz hinzufügen	ID MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_ADD	Kontextabhängige Registerkarten>Parallelschaltungen
Aus Schaltung entfernen	ID MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_REMOVE	Kontextabhängige Registerkarten>Parallelschaltungen
Fertigstellen	ID LAYERSEEDITMODE_FINISH	Kontextabhängige Registerkarten>Ändern
Abbrechen	ID LAYERSEEDITMODE_QUIT	Kontextabhängige Registerkarten>Ändern
Bearbeitungsmodus abbrechen	ID STAIRSEEDITMODE_QUIT	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitungsmodus beenden	ID STAIRSEEDITMODE_FINISH	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Ausführen	ID STAIRS_RUN	Kontextabhängige Registerkarten>Bauteile
Podest	ID STAIRS_LANDING	Kontextabhängige Registerkarten>Bauteile
Support	ID STAIRS_SUPPORT	Kontextabhängige Registerkarten>Bauteile
Treppe bearbeiten	ID EXIT_PICK_LEVELS_EDITOR	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Ebenen verbinden	ID PICK_LEVELS_ON_STAIRS_CREATION	Kontextabhängige Registerkarten>Treppen über mehrere Stockwerke
In skizzenbasiert konvertieren	ID STAIRS_CONVERT_TO_CUSTOM	Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Skizze bearbeiten; Extrusion bearbeiten; Basis bearbeiten; Skizze bearbeiten; Profil bearbeiten; Grenze bearbeiten; Grundfläche bearbeiten; Pfad ändern; Rotation bearbeiten; Grenze bearbeiten	ID EDIT_SKETCH	Kontextabhängige Registerkarten>Extras; kontextabhängige Registerkarten>Modus; kontextabhängige Registerkarten>Öffnung; kontextabhängige Registerkarten>Grundstücksgrenzen
Umkahren	ID FLIP_STAIRS_DIRECTION	Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Geländer	ID SET_RAILINGS_TYPE	Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Zu Gruppe hinzufügen	ID ADD_LIGHT_TO_GROUP	Kontextabhängige Registerkarten>Lichtgruppe
Aus Gruppe entfernen	ID REMOVE_LIGHT_FROM_GROUP	Kontextabhängige Registerkarten>Lichtgruppe
Fertig stellen	ID FINISH_LIGHT_GROUP_EDIT	Kontextabhängige Registerkarten>Lichtgruppe
Abbrechen	ID CANCEL_LIGHT_GROUP_EDIT	Kontextabhängige Registerkarten>Lichtgruppe
Podeste hinzufügen	ID ADD_ALL_LEVEL_LANDINGS	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Podeste entfernen	ID REMOVE_ALL_LEVEL_LANDINGS	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Fertig stellen	ID FINISH_LEVEL_LANDINGS_EDIT	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Abbrechen	ID QUIT_LEVEL_LANDINGS_EDIT	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Zu Auswahl hinzufügen	ID EDITSFILTER_ADD_TO_FILTER	Kontextabhängige Registerkarten>Auswahl bearbeiten
Aus Auswahl entfernen	ID EDITSFILTER_REMOVE_FROM_FILTER	Kontextabhängige Registerkarten>Auswahl bearbeiten
Auswahl fertig stellen	ID FINISH_FILTER_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Auswahlmodus
Auswahl abbrechen	ID CANCEL_FILTER_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Auswahlmodus
Mehrere auswählen; Mehrere auswählen	ID SEL_MULTI_CHECK	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfach; kontextabhängige Registerkarten>Schnittpunkte; kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
Filter	ID BTN_FILTER_SELECTION	Kontextabhängige Registerkarten>Eingefügte Elemente bearbeiten; Kontextabhängige Registerkarten>Auswahl; Kontextabhängige Registerkarten>Filter
Alle auswählen	ID SELECT_ALL_PASTED	Kontextabhängige Registerkarten>Eingefügte Elemente bearbeiten
Auswahl abschließen	ID FINALIZE_SELECTED_ELEMENTS	Kontextabhängige Registerkarten>Eingefügte Elemente bearbeiten
Fertig stellen	ID FINISH_PASTE_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Eingefügte Elemente bearbeiten
Abbrechen	ID QUIT_PASTE_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Eingefügte Elemente bearbeiten
Ausrichtung oben links	ID STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungen bearbeiten
Ausrichtung Mitte links	ID STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungen bearbeiten
Ausrichtung unten links	ID STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungen bearbeiten
Ausrichtung oben Mitte	ID STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_CENTER	Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungen bearbeiten
Ausrichtung Mitte Zentrum	ID STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_CENTER	Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungen bearbeiten
Ausrichtung unten Mitte	ID STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_CENTER	Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungen bearbeiten
Ausrichtung oben rechts	ID STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungen bearbeiten
Ausrichtung Mitte rechts	ID STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungen bearbeiten
Ausrichtung unten rechts	ID STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungen bearbeiten
Zu Beziehung hinzufügen	ID ANALYTICAL_RELATIONSHIP_EDIT_MODE_ADD	Kontextabhängige Registerkarten>Beziehung bearbeiten
Aus Beziehung entfernen	ID ANALYTICAL_RELATIONSHIP_EDIT_MODE_REMOVE	Kontextabhängige Registerkarten>Beziehung bearbeiten
Fertig stellen	ID ANALYTICAL_RELATIONSHIP_EDIT_MODE_FINISH	Kontextabhängige Registerkarten>Beziehung bearbeiten
Abbrechen	ID ANALYTICAL_RELATIONSHIP_EDIT_MODE_CANCEL	Kontextabhängige Registerkarten>Beziehung bearbeiten
Bearbeitungsmodus abbrechen	ID QUIT_SKETCH_PATH	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitungsmodus beenden	ID FINISH_SKETCH_PATH	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Ausführen	ID RUN	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Begrenzung	ID BUTTON_STAIRS_BOUNDARY	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Steigung	ID BUTTON_STAIRS_RISER	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Änderungsoptionen beenden	ID RBS_FINISH_AREA_BASED_LOAD_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitung abbrechen	ID RBS_CANCEL_AREA_BASED_LOAD_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Umschalten mithilfe von Platzhaltern	ID RBS_ROUTE_PATH_EDIT_PLACEHOLDERS	Kontextabhängige Registerkarten>Lösungen
Umschalten mithilfe von 3D-Elementen	ID RBS_ROUTE_PATH_EDIT_3DELEMENTS	Kontextabhängige Registerkarten>Lösungen
Bearbeitungsmodus abbrechen	ID QUIT_SKETCH_PROFILE	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitungsmodus beenden	ID FINISH_SKETCH_PROFILE	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Pfad ändern	ID EDIT_CONTINUOUS_RAIL_PATH	Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Geländer zurücksetzen	ID RESET_CONTINUOUS_RAIL	Kontextabhängige Registerkarten>Extras; kontextabhängige Registerkarten>Durchgehendes Geländer
Abbrechen	ID OPTIMIZE_ANNOTATIONS_QUIT	Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftungen optimieren
Fertigstellen	ID OPTIMIZE_ANNOTATIONS_FINISH	Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftungen optimieren
Zurücksetzen	ID OPTIMIZE_ANNOTATIONS_RESET	Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftungen optimieren
Kategorien einbeziehen	ID OPTIMIZE_ANNOTATIONS_INCLUDE_CATEGORIES	Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftungen optimieren
Steuerpunkt Neigung	ID RBS_TOGGLE_END_REFERENCE	Kontextabhängige Registerkarten>Neigung; kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Fertig stellen	ID RBS_FINISH_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE	Kontextabhängige Registerkarten>Neigungseditor; kontextabhängige Registerkarten>Ausrichtungs-Editor
Abbrechen	ID RBS_CANCEL_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE	Kontextabhängige Registerkarten>Neigungseditor; kontextabhängige Registerkarten>Ausrichtungs-Editor
Basis bearbeiten	ID EDIT_BLEND_BASE	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Ändern	ID RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_EDIT_PATH	Kontextabhängige Registerkarten>Ändern
Pfadlänge	ID PATH_LENGTH	Kontextabhängige Registerkarten>Pfad bearbeiten
Pfadversatz	ID PATH_OFFSET	Kontextabhängige Registerkarten>Pfad bearbeiten
Pfadbearbeitung fertig stellen	ID RBS_FINISH_CIRCUIT_PATH_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Pfadbearbeitung abbrechen	ID RBS_CANCEL_CIRCUIT_PATH_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Begrenzung	ID BUTTON_STAIRS_RUN_BOUNDARY	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Bearbeitungsmodus abbrechen	ID QUIT_SWEEP_BLEND	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitungsmodus beenden	ID FINISH_SWEEP_BLEND	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Profil 1 wählen	ID SKETCH_PROFILE_1	Kontextabhängige Registerkarten>Sweep-Verschmelzung
Profil 2 wählen	ID SKETCH_PROFILE_2	Kontextabhängige Registerkarten>Sweep-Verschmelzung
Spannrichtung	ID FLOOR_PICK_DISPAN_EDGE	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Autom. Geschossdecke	ID AUTO_FLOOR	Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Abbrechen	ID QUIT_CONNECTED_LEVELS_EDIT	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Fertig stellen	ID FINISH_CONNECTED_LEVELS_EDIT	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Ebenen verbinden	ID ADD_CONNECTED_LEVELS_TO_MULTISTORY_STAIRS	Kontextabhängige Registerkarten>Treppen über mehrere Stockwerke
Ebenen trennen	ID REMOVE_CONNECTED_LEVELS_FROM_MULTISTORY_STAIRS	Kontextabhängige Registerkarten>Treppen über mehrere Stockwerke
Automatische Decke	ID AUTO_CEILING	Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Ausrichtungslinie	ID RBS_PICKALIGNMENT_LINE	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichtung oben links	ID JUSTIFY_TOP_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichtung Mitte links	ID JUSTIFY_MIDDLE_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichtung unten links	ID JUSTIFY_BOTTOM_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichtung oben Mitte	ID JUSTIFY_TOP_CENTER	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichtung Mitte Zentrum	ID JUSTIFY_MIDDLE_CENTER	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichtung unten Mitte	ID JUSTIFY_BOTTOM_CENTER	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichtung oben rechts	ID JUSTIFY_TOP_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichtung Mitte rechts	ID JUSTIFY_MIDDLE_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichtung unten rechts	ID JUSTIFY_BOTTOM_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Reference Point	ID PLACE_REF_POINT	Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Unterstützte Verknüpfung	ID ENABLE_ANALYTICAL_ASSISTED_ASSOCIATION	Kontextabhängige Registerkarten>Koordination
Trägerausrichtung	ID PICK_DIRSPAN_EDGE	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Lineare Freiformbewehrung	ID REBAR_FREE_FORM_ANY_PATH	Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrung
Gemorphte Freiformbewehrung	ID REBAR_FREE_FORM_ANY_MORPHED	Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrung
Bewehrung übertragen	ID PROPAGATE_REBAR	Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrung; kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Flächenbewehrung	ID REBAR_SYSTEM_SKETCH	Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrung
Fläche Lineare Bewehrung	ID PATH_REIN_SKETCH	Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrung
Einzelmatteplatzierung	ID FABRIC_SINGLE_PLACEMENT	Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrung
Alle lösen	ID DETACH_COLUMNS_FROM_ALL	Kontextabhängige Registerkarten>Auswahl
Manuelle Kantensatzwerte zurücksetzen	ID CLEAN_MANUALLY_ADJUSTED	Kontextabhängige Registerkarten>Horizontale Kantenausrichtung
Basisbauteil wählen	ID SELECT_HOST	Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Neues Basisbauteil wählen	ID PICK_HOST_IND_TAG	Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Geländer bearbeiten	ID EDIT_CONTINUOUS_RAIL	Kontextabhängige Registerkarten>Durchgehendes Geländer
Geländer zurücksetzen	ID RESET_RAILING	Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Beschriftung auswählen	ID MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_TAG	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten

Bemaßung auswählen	ID MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_DIMENSION	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Endreferenz ändern	ID CHANGE_BEAM_END_REFERENCE	Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungswerkzeuge
Bogen	ID OVERRIDE_FAB_PART_BENDS	Kontextabhängige Registerkarten>Überschreiben
T-Stücke	ID OVERRIDE_FAB_PART_TEES	Kontextabhängige Registerkarten>Überschreiben
Kreuzstücke	ID OVERRIDE_FAB_PART_CROSSES	Kontextabhängige Registerkarten>Überschreiben
Größe wiederherstellen	ID RESTORE_IMAGE_SIZE	Kontextabhängige Registerkarten>Bild
Wiederholungsfunktion entfernen	ID COMPONENTREPEATER_REMOVEPEATER	Kontextabhängige Registerkarten>Wiederholungsfunktion
Teil drehen	ID FABRICATION_PART_FREE_ROTATE	Kontextabhängige Registerkarten>Optionen
Anschlussstück ändern	ID FABRICATION_PART_TOGGLE_CONNECTOR	Kontextabhängige Registerkarten>Optionen
Teil einfügen	ID FABRICATION_PART_INSERT	Kontextabhängige Registerkarten>Optionen
Verbinden als Stutzen	ID FABRICATION_PART_CONNECT_AS_TAP	Kontextabhängige Registerkarten>Optionen
Intelligenter Objektfang	ID FABRICATION_PART_SMART_SNAPPING	Kontextabhängige Registerkarten>Optionen
Anzeigen der QuickInfo	ID FABRICATION_PART_SHOW_TOOLTIP	Kontextabhängige Registerkarten>Optionen
Mit Konstruktion verbinden	ID FABRICATION_HANGER_ATTACH	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Drehen 45°	ID FABRICATION_PART_ROTATE_45DEGREES	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Drehen 90°	ID FABRICATION_PART_ROTATE_90DEGREES	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Drehen 180°	ID FABRICATION_PART_ROTATE_180DEGREES	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Auftragsdatei exportieren	ID EXPORT_FAB_MAJ	Kontextabhängige Registerkarten>Ausgabe
Drucken von Berichten	ID FABRICATION_PRINT_REPORTS	Kontextabhängige Registerkarten>Ausgabe
Elementberichte einrichten	ID FABRICATION_ITEM_REPORT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausgabe
Zusätzliche Berichte einrichten	ID FABRICATION_ANCILLARY_REPORT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausgabe
Lineare Verschachtelungsberichte einrichten	ID FABRICATION_LINEAR_NEST_REPORT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausgabe
Arbeitsblätter einrichten	ID FABRICATION_WORKSHEET	Kontextabhängige Registerkarten>Ausgabe
Druckereinstellung	ID FABRICATION_PRINTER_SETUP	Kontextabhängige Registerkarten>Ausgabe
Vorgabe-Druckereinstellung verwenden	ID FABRICATION_USE_DEFAULT_PRINTER_SETUP	Kontextabhängige Registerkarten>Ausgabe
Info über dieses Zusatzmodul	ID FABRICATION_ABOUT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausgabe
Export von Elementdaten einrichten	ID FABRICATION_ITEM_EXPORT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausgabe
Export zusätzlicher Daten einrichten	ID FABRICATION_ANCILLARY_EXPORT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausgabe
Export linearer Verschachtelungsdaten einrichten	ID FABRICATION_LINEAR_NEST_EXPORT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausgabe
Exportieren von Fertigungsdaten	ID FABRICATION_RUN_EXPORT_DATA	Kontextabhängige Registerkarten>Ausgabe
Parameter erstellen	ID ADD_PARAMETER	Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftungsbemaßung; Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftung
Text oben ausrichten	ID ALIGN_TOP	Kontextabhängige Registerkarten>Text
Text mittig ausrichten	ID ALIGN_MIDDLE	Kontextabhängige Registerkarten>Text
Text unten ausrichten	ID ALIGN_BOTTOM	Kontextabhängige Registerkarten>Text
Text linksbündig ausrichten	ID ALIGN_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Text
Text zentrieren	ID ALIGN_CENTER	Kontextabhängige Registerkarten>Text
Text rechtsbündig ausrichten	ID ALIGN_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Text
Bei Bearbeitung Rahmen anzeigen	ID TEXTEDITOR_SHOWBORDER	Kontextabhängige Registerkarten>Text; Kontextabhängige Registerkarten>Text bearbeiten; Texteditor
Bei Bearbeitung undurchsichtigen Hintergrund anzeigen	ID TEXTEDITOR_SHOWOPAQUEBK	Kontextabhängige Registerkarten>Text; Kontextabhängige Registerkarten>Text bearbeiten; Texteditor
Neues Basisbauteil wählen	ID CONNECTOR_PICK_HOST	Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Objektfang aktivieren	ID ENABLE_RASTER_IMAGE_SNAPS	Kontextabhängige Registerkarten>Bild
Fertigstellen	ID REBAR_FINISH_EDIT_BARS	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere
Abbrechen	ID REBAR_CANCEL_EDIT_BARS	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere
Stäbe ändern	ID REBAR_MODIFY_SET	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Entfernte Stäbe anzeigen	ID REBAR_ADD_REMOVE_BARS	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Stab entfernen	ID REBAR_REMOVE_BARS	Kontextabhängige Registerkarten>Benutzeranpassung
Position zurücksetzen	ID REBAR_RESET_BARS	Kontextabhängige Registerkarten>Benutzeranpassung
Alle zurücksetzen	ID REBAR_RESET_ALL_BARS	Kontextabhängige Registerkarten>Benutzeranpassung
Alle auswählen	ID REBAR_SELECT_SHOW_ALL_BARS	Kontextabhängige Registerkarten>Stäbe zum Behalten
Nichts auswählen	ID REBAR_SELECT_HIDE_ALL_BARS	Kontextabhängige Registerkarten>Stäbe zum Behalten
Änderungen prüfen	ID COORDINATION_CHECK_CHANGES	Kontextabhängige Registerkarten>Koordination
Alle Führungslinien anzeigen	ID SHOW_ALL_TAG_LEADERS	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinien
Eine Führungslinie anzeigen	ID SHOW_ONE_LEADER	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinien
Alle Führungslinien ausblenden	ID HIDE_ALL_TAG_LEADERS	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinien
Anzuzeigende Führungslinien auswählen	ID SELECT_VISIBLE_LEADERS	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinien
Führungslinien zusammenführen	ID MERGE_LEADER_ELBOWS	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinien
Verknüpfung hinzufügen	ID COORDINATION_ADD_LOCAL_ASSOCIATION	Kontextabhängige Registerkarten>Koordination
Anwendbare Regeln	ID COORDINATION_APPLICABLE_RULES	Kontextabhängige Registerkarten>Koordination
Verknüpfung hervorheben	ID COORDINATION_HIGHLIGHT_ASSOCIATIONS	Kontextabhängige Registerkarten>Koordination
Verknüpfung entfernen	ID COORDINATION_REMOVE_ASSOCIATION	Kontextabhängige Registerkarten>Koordination
An Stab ausrichten	ID BENDING_DETAIL_ORTHO_PLACEMENT	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Parallel zur Ansicht	ID BENDING_DETAIL_PARALLEL_TO_VIEW	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Basisbauteil hinzufügen/entfernen	ID BENDING_DETAIL_ADD_REMOVE_HOST	Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Basisbauteil wählen	ID BENDING_DETAIL_SELECT_HOST	Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Neues Basisbauteil wählen	ID BENDING_DETAIL_PICK_HOST	Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Mehrere wählen	ID BENDING_DETAIL_SELECT_MULTIPLE	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
Auswahl aufheben	ID BENDING_DETAIL_CLEAR_SELECTION	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
Details erstellen	ID BENDING_DETAIL_CREATE_MULTIPLE	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
Realistisch	ID BENDING_DETAIL_MODE_REALISTIC	Kontextabhängige Registerkarten>Typ
Schemaplan	ID BENDING_DETAIL_MODE_SCHEMATIC	Kontextabhängige Registerkarten>Typ
Primäres Basisbauteil wählen	IDC PICK_MAIN_HOST	Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Größe ändern	ID RBS_ELEMENT_SET_SIZE	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere bearbeiten
Grenzen erweitern	ID DATUM_PROPAGATE_EXTENTS	Kontextabhängige Registerkarten>Bezug
Zugehörige Warnungen anzeigen	ID SHOW_RELATED_WARNINGS	Kontextabhängige Registerkarten>Warnung; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
Walkthrough bearbeiten	ID WALKTHROUGH_EDIT	Kontextabhängige Registerkarten>Walkthrough
Bearbeiten	ID DISPLACEMENT_EDIT	Kontextabhängige Registerkarten>Verschiebung
Zurücksetzen	ID DISPLACEMENT_RESET	Kontextabhängige Registerkarten>Verschiebung
Pfad	ID DISPLACEMENT_PATH	Kontextabhängige Registerkarten>Verschiebung
Basisbauteil hinzufügen/entfernen	ID EDIT_TAG_EDITOR_DURING_PLACEMENT	Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Neues Basisbauteil wählen	ID LOAD_BC_REHOST	Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Ziel zurücksetzen	ID RESET_TARGET	Kontextabhängige Registerkarten>Kamera
Zuschneiden bearbeiten	ID EDIT_SKETCH_CROP_AREA	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Zuschneiden zurücksetzen	ID REMOVE_SKETCH_CROP_AREA	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Größe zuschneiden	ID MODIFY_CROP_AREA	Kontextabhängige Registerkarten>Zuschneiden
Sichtbarkeitseinstellungen	ID CURVE_VISIBILITY_SETTINGS	Kontextabhängige Registerkarten>Sichtbarkeit
Flächenregeln anwenden	IDC APPLYREARULES_OPTIONS	Kontextabhängige Registerkarten>Flächenbegrenzung
Eingefügte Elemente bearbeiten	ID PASTE_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Eingefügte Elemente bearbeiten
Fertig stellen	ID FINISH_PASTE	Kontextabhängige Registerkarten>Eingefügte Elemente bearbeiten
Abbrechen	ID QUIT_PASTE	Kontextabhängige Registerkarten>Eingefügte Elemente bearbeiten
Stoßen einer Bewehrung	ID REBAR_SPLICE	Kontextabhängige Registerkarten>Modus; Kontextabhängige Registerkarten>Stoß
Bewehrungsverlegung teilen; Stoß; Bewehrungsverlegung teilen	ID REBAR_SPLIT_SET	Kontextabhängige Registerkarten>Modus; Kontextabhängige Registerkarten>Stoß
Stoß entfernen	ID REBAR_REMOVE_SPLICE	Kontextabhängige Registerkarten>Ändern
Fertig stellen	ID SPLICE_REBAR_FINISH	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere
Abbrechen	ID SPLICE_REBAR_CANCEL	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere
Stab wählen	ID REBAR_SPLIT_BY_BAR	Kontextabhängige Registerkarten>Teilen
Sätze ändern	ID SPLIT_MODIFY_SPLIT	Kontextabhängige Registerkarten>Teilen
Linie auswählen	ID REBAR_SPLICE_BY_POINT	Kontextabhängige Registerkarten>Stoß
Nach Länge stoßen	ID REBAR_SPLICE_BY_RULES	Kontextabhängige Registerkarten>Stoß
Ändern von Stoßen	ID SPLICE_MODIFY_SPLICE	Kontextabhängige Registerkarten>Stoß
Verlegung beschränken	ID REBAR_CONSTRAIN_SPLIT_SETS	Kontextabhängige Registerkarten>Optionen
Alle Verlegungen teilen	ID REBAR_SPLIT_ALL_SETS	Kontextabhängige Registerkarten>Optionen
Draufsicht erstellen	ID MAKE_PLAN_VIEW	Kontextabhängige Registerkarten>Draufsichten
Draufsichtstypen	ID PLAN_VIEW_TYPES	Kontextabhängige Registerkarten>Draufsichten
Grafik	IDC SCALE_GRAPH	Kontextabhängige Registerkarten>Maßstab
Numerisch	IDC SCALE_NUM	Kontextabhängige Registerkarten>Maßstab
Auf vertikaler Fläche platzieren; Auf vertikaler Fläche platzieren	IDC PLACE_BY_INSERT	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Auf Fläche platzieren; Auf Fläche platzieren	IDC PLACE_BY_XFACE	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Auf Arbeitsebene platzieren; Auf Arbeitsebene platzieren	IDC PLACE_BY_WORKPLANE	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Elemente oben ausrichten	ID TEXTNOTE_TOP_ALIGN	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere ausrichten
Elemente mittig ausrichten	ID TEXTNOTE_CENTER_VERT_ALIGN	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere ausrichten
Elemente unten ausrichten	ID TEXTNOTE_BOTTOM_ALIGN	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere ausrichten
Vertikal verteilen	ID TEXTNOTE_VERT_DISTRIBUTE	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere ausrichten
Elemente linksbündig ausrichten	ID TEXTNOTE_LEFT_ALIGN	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere ausrichten
Elemente zentrieren	ID TEXTNOTE_CENTER_HOR_ALIGN	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere ausrichten
Elemente rechtsbündig ausrichten	ID TEXTNOTE_RIGHT_ALIGN	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere ausrichten
Horizontal verteilen	ID TEXTNOTE_HOR_DISTRIBUTE	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere ausrichten
Fett	ID TEXT_BOLD	Strg + B Kontextabhängige Registerkarten>Schriftart; Texteditor
Kursiv	ID TEXT_ITALIC	Strg + I Kontextabhängige Registerkarten>Schriftart; Texteditor
Unterstrichen	ID TEXT_UNDERLINE	Strg + U Kontextabhängige Registerkarten>Schriftart; Texteditor
Tiefgestellt	ID TEXT_SUBSCRIPT	Strg + = Kontextabhängige Registerkarten>Schriftart; Texteditor

Hochgestellt	ID TEXT_SUPERSCRIPT	Strg + Umschalt + =	Kontextabhängige Registerkarten>Schriftart; Texteditor
Großbuchstaben	ID TEXT_ALL_CAPS	Strg + Umschalt + A	Kontextabhängige Registerkarten>Schriftart; Texteditor
Liste: Keine	ID TEXT_PARA_NONE		Kontextabhängige Registerkarten>Absatz; Texteditor
Liste: Aufzählungszeichen	ID TEXT_PARA_BULLETT		Kontextabhängige Registerkarten>Absatz; Texteditor
Liste: Nummern	ID TEXT_PARA_NUMBER		Kontextabhängige Registerkarten>Absatz; Texteditor
Liste: Großbuchstaben	ID TEXT_PARA_UPPERCASE		Kontextabhängige Registerkarten>Absatz; Texteditor
Liste: Kleinbuchstaben	ID TEXT_PARA_LOWER_CASE		Kontextabhängige Registerkarten>Absatz; Texteditor
Einrückung verringern	ID TEXT_DECREASE_INDENT		Kontextabhängige Registerkarten>Absatz; Texteditor
Einrückung erhöhen	ID TEXT_INCREASE_INDENT		Kontextabhängige Registerkarten>Absatz; Texteditor
Listenwert erhöhen	ID TEXT_INCREMENT_LIST_START		Kontextabhängige Registerkarten>Absatz; Texteditor
Listenwert verringern	ID TEXT_DECREMENT_LIST_START		Kontextabhängige Registerkarten>Absatz; Texteditor
Textbearbeitung rückgängig	ID EDIT_UNDO		Kontextabhängige Registerkarten>Rückgängig; Texteditor
Textbearbeitung wiederholen	ID EDIT_REDO		Kontextabhängige Registerkarten>Rückgängig; Texteditor
Texteditor schließen	ID TEXTEDITOR_CLOSE	Strg + Q	Kontextabhängige Registerkarten>Text bearbeiten; Texteditor
Profil bearbeiten; Profil bearbeiten	ID EDIT_ELEVATION_SKETCH		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Profil zurücksetzen; Profil zurücksetzen	ID HOST_REMOVE_ELEVATION_SKETCH		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Wandöffnung	ID CREATE_WALL_OPENING		Kontextabhängige Registerkarten>Wand ändern
Fixieren:Oberkante fixieren	ID EXTEND_WALLS_TOP		Kontextabhängige Registerkarten>Wand ändern
Fixieren:Unterkante fixieren	ID EXTEND_WALLS_BASE		Kontextabhängige Registerkarten>Wand ändern
Lösen:Lösen oben/Basis	ID UNEXTEND_WALLS		Kontextabhängige Registerkarten>Wand ändern
Lösen:Alle lösen	IDC DETACH_WALLS_FROM_ALL		Kontextabhängige Registerkarten>Wand ändern
Dachöffnung bearbeiten	ID EDIT_DORMER_OPENING		Kontextabhängige Registerkarten>Öffnung
Position zurücksetzen	ID BENDING_DETAIL_RESET		Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftungen
Basisbauteil hinzufügen/entfernen	ID BENDING_DETAIL_ADD_REMOVE_HOST_PLACEMENT		Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Basisbauteil hinzufügen/entfernen	ID EDIT_TAG_EDITOR		Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Neue Arbeitsebene wählen; Neues Basisbauteil wählen	ID PICK_HOST		Kontextabhängige Registerkarten>Arbeitsebene; Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Referenz neu zentrieren	ID RECENTER_SELECTED_REFERENCE_LINE		Kontextabhängige Registerkarten>Raum
Räume automatisch platzieren; MEP-Räume automatisch platzieren	ID FIND_ALL_ROOMS		Kontextabhängige Registerkarten>Raum; kontextabhängige Registerkarten>MEP-Räume
Begrenzungen hervorheben	ID SHOW_ALL_ROOM_BOUNDS		Kontextabhängige Registerkarten>Raum; kontextabhängige Registerkarten>MEP-Räume
Mit Raster verbinden	IDC ATTACHGRID		Kontextabhängige Registerkarten>Ansicht
Autom. platzieren	ID BEAM_SYSTEM_TAG_AUTO_PLACE		Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftung
Sweep bearbeiten	ID EDIT_SKETCH_SWEEP		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Sichtbarkeitsinstellungen	ID EDIT_SKETCH_SWEPBLEND_VISIBILITY		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Sweep-Verschmelzung bearbeiten	ID EDIT_SKETCH_SWEPBLEND		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Sichtbarkeitsinstellungen; Sichtbarkeitsinstellungen	ID ESSENTIALS_SKETCHVISIBILITY		Kontextabhängige Registerkarten>Modus; Kontextabhängige Registerkarten>Sichtbarkeit
Modelltext bearbeiten	ID ESSENTIALS_EDIT_TEXT		Kontextabhängige Registerkarten>Text
Sichtbarkeitsinstellungen; Sichtbarkeitsinstellungen	ID ESSENTIALS_VISIBILITY		Kontextabhängige Registerkarten>Text; Kontextabhängige Registerkarten>Sichtbarkeit
Oberkante bearbeiten	ID EDIT_SKETCH_BLEND_TOP		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Platzieren	ID DEFINE_ROTATION_CENTER	R3	Kontextabhängige Registerkarten>Drehen; Kontextabhängige Registerkarten>Geografischen Norden drehen; Kontextabhängige Registerkarten>Reihe; Kontextmenü
Mitte	ID DEFAULT_ROTATION_CENTER		Kontextabhängige Registerkarten>Drehen; Kontextabhängige Registerkarten>Geografischen Norden drehen; Kontextabhängige Registerkarten>Reihe; Kontextmenü
An Raumreferenz verschieben	ID FOLLOW_ROOM_REFERENCE		Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftung
Autom. platzieren	ID FABRIC_SHEET_SYMBOL_AUTO_PLACE		Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftung
Autom. platzieren	ID PATH_REINFORCEMENT_SYMBOL_AUTO_PLACE		Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftung
Autom. platzieren	ID AREA_REINFORCEMENT_SYMBOL_AUTO_PLACE		Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftung
Autom. platzieren	ID OBJECTS_SPAN_DIR_SYM_AUTO_PLACE		Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftung
Linear	IDC RADIO_LINEAR_ARRAY		Kontextabhängige Registerkarten>Anordnung
Radial	IDC RADIO_RADIAL_ARRAY		Kontextabhängige Registerkarten>Anordnung
Öffnung über Fläche	ID ANALYTICAL_OPENING		Kontextabhängige Registerkarten>Öffnung
X-Achse ausrichten	ID ANALYTICAL_ELEMENT_ALIGN_XAXIS		Kontextabhängige Registerkarten>Lokales Koordinatensystem
Z-Achse umkehren; Z-Achse ausrichten	ID ANALYTICAL_ELEMENT_ALIGN_ZAXIS		Kontextabhängige Registerkarten>Lokales Koordinatensystem
Einzellast; Am Endpunkt	ID ANALYTICAL_MODEL_POINT_LOAD_ON_ENDPOINT		Kontextabhängige Registerkarten>Lasten; kontextabhängige Registerkarten>Einzellasten
Linienlast; Auf Basisbauteil	ID ANALYTICAL_MODEL_LINE_LOAD_ON_HOST		Kontextabhängige Registerkarten>Lasten; kontextabhängige Registerkarten>Linienlasten
Flächenlast; Auf Basisbauteil	ID ANALYTICAL_MODEL_AREA_LOAD_ON_HOST		Kontextabhängige Registerkarten>Lasten; kontextabhängige Registerkarten>Flächenlasten
Grenzlinie definieren	ID ANALYTICAL_MODEL_AREA_LOAD_DEFINE_BOUNDARY		Kontextabhängige Registerkarten>Flächenlasten
Pfad definieren	ID ANALYTICAL_MODEL_LINE_LOAD_DEFINE_PATH		Kontextabhängige Registerkarten>Linienlasten
Position auswählen	ID ANALYTICAL_MODEL_POINT_PICK_POSITION		Kontextabhängige Registerkarten>Einzellasten
X-Achse umkehren; X-Achse ausrichten	ID FLIP_ANALYTICAL_MEMBER		Kontextabhängige Registerkarten>X-Achse ausrichten
Zugehörige Bemaßungen anzeigen	ID SHOW_RELATED_DIMENSION		Kontextabhängige Registerkarten>Anzeigen
Optionen	ID DIM_OPTIONS		Kontextabhängige Registerkarten>Bemaßungen platzieren
Steigung erstellen	ID RBS_BTNADDDVERTICAL		Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungswerkzeuge
Automatisch verbinden	ID RBS_BTNAUTOCONNECT		Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungswerkzeuge
Höhe übernehmen	ID RBS_BTNINHERITTELEVATION		Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungswerkzeuge
Dimension übernehmen	ID RBS_BTNINHERITSIZE		Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungswerkzeuge
Vertikales hinzufügen	ID RBS_BTN_MAINTAIN_SLOPE		Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungswerkzeuge
Neigung ändern	ID RBS_BTN_CHANGE_SLOPE		Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungswerkzeuge
Bei Platzierung beschriften	ID TAG_ON_PLACEMENT		Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftung
Maßhilfslinien bearbeiten	IDC EDIT_WITNESS_REFS	EW	Kontextabhängige Registerkarten>Maßhilfslinien
Zurück	IDC PREV_JOIN		Kontextabhängige Registerkarten>Konfiguration
Weiter	IDC NEXT_JOIN		Kontextabhängige Registerkarten>Konfiguration
Rechtwinklig	IDC WALL_JOIN_SQUARE_OFF		Kontextabhängige Registerkarten>Konfiguration
Stumpf	IDC WALL_JOIN_BUTT		Kontextabhängige Registerkarten>Konfiguration
Gehrung	IDC WALL_JOIN_MITER		Kontextabhängige Registerkarten>Konfiguration
Verbindung zulassen	IDC WALL_END_JOINABLE		Kontextabhängige Registerkarten>Konfiguration
Verbindung nicht zulassen	IDC WALL_END_NOTJOINABLE		Kontextabhängige Registerkarten>Konfiguration
Innensegment löschen	ID DEL_INNER_SEG		Kontextabhängige Registerkarten>Anpassungen
Gruppe bearbeiten	ID EDITGROUP_GROUP_EDIT	EG	Kontextabhängige Registerkarten>Gruppe
Gruppierung aufheben	ID EDITGROUP_UNGROUP	UG	Kontextabhängige Registerkarten>Gruppe
Deckel an offenen Enden	ID RBS_CAP_OPEN_ENDS		Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Wände hinzufügen/entfernen; Wände hinzufügen/entfernen	IDC EDIT_WALL_SWEEP		Kontextabhängige Registerkarten>Profilierter Wand; kontextabhängige Registerkarten>Fuge
Rückführungen ändern; Rückführungen ändern	IDC CHANGE_SWEEP_RETURNS		Kontextabhängige Registerkarten>Profilierter Wand; kontextabhängige Registerkarten>Fuge
Gerader Schnitt	IDC RADIO_STRAIGHT_CUT		Kontextabhängige Registerkarten>Rückgabe-Optionen
RETURN-Taste	IDC RADIO_RETURN		Kontextabhängige Registerkarten>Rückgabe-Optionen
Segmente hinzufügen/entfernen	IDC EDIT_SWEEP_HOST		Kontextabhängige Registerkarten>Dachabschluss, kontextabhängige Registerkarten>Profil
Gehrung ändern	IDC MITER_SWEEP_HOST		Kontextabhängige Registerkarten>Dachabschluss
Vertikal	IDC MITER_VERTICAL		Kontextabhängige Registerkarten>Gehrung
Horizontal	IDC MITER_HORIZONTAL		Kontextabhängige Registerkarten>Gehrung
Lotrecht	IDC MITER_NORMAL_TO_PATH		Kontextabhängige Registerkarten>Gehrung
Profilierter Wand neu beginnen; Fuge neu beginnen	IDC FINISH_CORNICE_REVEAL		Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Plattenkante neu beginnen; Dachrinne neu starten; Traufe neu starten	IDC FINISH_SWEEP_HOST		Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Wände definieren Neigung	IDC WALLS_DEFINE_BEAM_SYSTEM_SLOPE		Kontextabhängige Registerkarten>Abhängigkeiten
Ausrichten:Ausrichten: In Draufsicht	ID ANALYTICAL_AUTOMATION_ALIGN_INPLAN		Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichten:Ausrichten: An Ebenen	ID ANALYTICAL_AUTOMATION_ALIGN_TO_LEVELS		Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichten:Einstellungen	ID ANALYTICAL_AUTOMATION_PANEL_THICKNESS		Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichtung vorab ansehen	ID ANALYTICAL_AUTOMATION_FINISH_PLANS		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeiten	ID ANALYTICAL_AUTOMATION_EDIT_SELECTION		Kontextabhängige Registerkarten>Auswahl
Ausführen	ID ANALYTICAL_AUTOMATION_RUN		Kontextabhängige Registerkarten>Automatisierung
Abbrechen	ID ANALYTICAL_AUTOMATION_CANCEL		Kontextabhängige Registerkarten>Automatisierung
Segment teilen	IDC_SPLIT_SECTION_SEGMENT		Kontextabhängige Registerkarten>Schnitt
Oberkante	ID RADIO_WALL_TOP		Kontextabhängige Registerkarten>Oberkante/Unterkante fixieren
Basis	ID RADIO_WALL_BOTTOM		Kontextabhängige Registerkarten>Oberkante/Unterkante fixieren
Alle Segmente	IDC WHOLE_GRID		Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Ein Segment	IDC ONE_SEG		Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Alle außer ausgewählt	IDC EXCLUDE_SEGS		Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Fassadenraster neu starten	IDC FINISH_GRID_LINE		Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Pfad ändern	ID RBS_START_CIRCUIT_GROUP_EDIT_PATH		Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
Neues Basisbauteil wählen	ID HOSTOBJ_PICK_HOST		Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil verwalten
Fortlaufend	ID SET_MILLION_JOINS_CONTI		Kontextabhängige Registerkarten>Pfeile
An Verbindung unterbrechen	ID SET_MILLION_JOINS_BUTT		Kontextabhängige Registerkarten>Pfeile
Schalter	ID RBS_CREATE_SWITCH_SYSTEM		Kontextabhängige Registerkarten>Systeme erstellen
Komponente neu erstellen	ID DIVIDED_SURFACE_RECREATE_COMPONENT		Kontextabhängige Registerkarten>Geteilte Oberfläche
Punkte auf Raster zurücksetzen	ID RESET_POINTS_TO_GRID		Kontextabhängige Registerkarten>Kachelmustraster
Alle deaktivieren	ID DISABLE_CONSTRAINTS		Kontextabhängige Registerkarten>Abhängigkeiten
Alle zurücksetzen	ID ENABLE_CONSTRAINTS		Kontextabhängige Registerkarten>Abhängigkeiten
Aktuelle deaktivieren	ID DISABLE_CURRENT_CONSTRAINT		Kontextabhängige Registerkarten>Abhängigkeiten
Aktuelle zurücksetzen	ID ENABLE_CURRENT_CONSTRAINT		Kontextabhängige Registerkarten>Abhängigkeiten
Fertigstellen	ID FINISH_EDIT_REBAR_CONSTRAINTS		Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere
Abbrechen	ID CANCEL_EDIT_REBAR_CONSTRAINTS		Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere
Punkt; Auf Endpunkt	ID BOUNDARY_CONDITIONS_POINT_ON_ENDPOINT		Kontextabhängige Registerkarten>Auflagerbedingungen; Kontextabhängige Registerkarten>Punktlager
Linie; Auf Basisbauteil	ID BOUNDARY_CONDITIONS_LINE_ON_HOST		Kontextabhängige Registerkarten>Auflagerbedingungen; Kontextabhängige Registerkarten>Linienlager
Fläche; Auf Basisbauteil	ID BOUNDARY_CONDITIONS_AREA_ON_HOST		Kontextabhängige Registerkarten>Auflagerbedingungen; Kontextabhängige Registerkarten>Flächenlager

An den Schnittpunkten der Rasterlinien	ID GRID_INTERSECTION	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere
An nichttragenden Stützen	ID FROM_ARCH_COLUMN	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere
Stahl	ID CHECK_STEEL	Kontextabhängige Registerkarten>Filter
Fertigbeton	ID CHECK_PRECAST_CONCRETE	Kontextabhängige Registerkarten>Filter
Beton	ID CHECK_CONCRETE	Kontextabhängige Registerkarten>Filter
Holz	ID CHECK_WOOD	Kontextabhängige Registerkarten>Filter
Anderer	ID CHECK_OTHER	Kontextabhängige Registerkarten>Filter
Aktualisieren auf Fläche	ID UPDATE_TO_FACE	Kontextabhängige Registerkarten>Über Fläche modellieren
Walkthrough öffnen	ID WALKTHROUGH_ACTIVATE_VIEW	Kontextabhängige Registerkarten>Walkthrough
Kameras zurücksetzen	ID WALKTHROUGH_RESET DIRECTIONS	Kontextabhängige Registerkarten>Walkthrough
Vorheriges Schlüsselbild	ID WALKTHROUGH_PREV_KEY_FRAME	Kontextabhängige Registerkarten>Vorschau und Wiedergabe
Vorheriges Bild	ID WALKTHROUGH_PREV_FRAME	Kontextabhängige Registerkarten>Vorschau und Wiedergabe
Nächstes Bild	ID WALKTHROUGH_NEXT_FRAME	Kontextabhängige Registerkarten>Vorschau und Wiedergabe
Nächstes Schlüsselbild	ID WALKTHROUGH_NEXT_KEY_FRAME	Kontextabhängige Registerkarten>Vorschau und Wiedergabe
Abspielen	ID WALKTHROUGH_PLAY	Kontextabhängige Registerkarten>Vorschau und Wiedergabe
Aktive Kamera	ID WALKTHROUGH_ACTIVE_CAMERA	Kontextabhängige Registerkarten>Steuerelemente
Pfad	ID WALKTHROUGH_CAMERA_PATH	Kontextabhängige Registerkarten>Steuerelemente
Schlüsselbild hinzufügen	ID WALKTHROUGH_ADD_KEY_FRAME	Kontextabhängige Registerkarten>Steuerelemente
Schlüsselbild entfernen	ID WALKTHROUGH_REMOVE_KEY_FRAME	Kontextabhängige Registerkarten>Steuerelemente
Auftritte	ID OBJECTS_RAILING_ON_TREADS	Kontextabhängige Registerkarten>Position
Wange	ID OBJECTS_RAILING_ON_STRINGER	Kontextabhängige Registerkarten>Position
Fixieren oben/Basis	ID ATTACH_COLUMNS	Kontextabhängige Registerkarten>Stütze ändern
Lösen oben/Basis	ID DETACH_COLUMNS	Kontextabhängige Registerkarten>Stütze ändern
Lichtquellendefinition	ID LIGHTSOURCE_DEFINITION	Kontextabhängige Registerkarten>Lichtschalter
Bewehrungsüberdeckung – Einstellungen	ID REBAR_COVER_SETTINGS	Kontextabhängige Registerkarten>Einstellungen
Elemente wählen	ID REBAR_PICKELEMENTS	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Flächen wählen	ID REBAR_PICKFACES	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Auf Rasterlinien	ID CREATE_BEAM_ON_GRID	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere
Ganz oben	ID BRING_TO_FRONT	Kontextabhängige Registerkarten>Anordnen
In Vordergrund stellen:Nach vorne	ID BRING_FORWARD	Kontextabhängige Registerkarten>Anordnen
Ganz unten	ID SEND_TO_BACK	Kontextabhängige Registerkarten>Anordnen
In Hintergrund stellen:Nach hinten	ID SEND_BACKWARD	Kontextabhängige Registerkarten>Anordnen
Hintergrund	ID SEND_TO_BACKGROUND	Kontextabhängige Registerkarten>Platzieren
Hintergrund:Vordergrund	ID BRING_TO_FOREGROUND	Kontextabhängige Registerkarten>Platzieren
Grafik	IDC OFFSET_GRAPH	Kontextabhängige Registerkarten>Versatz
Numerisch	IDC OFFSET_NUM	Kontextabhängige Registerkarten>Versatz
Gesamter Stab	ID REBAR_FREE_FORM_ENTIRE_BAR	Kontextabhängige Registerkarten>Ziel
Stabssegment	ID REBAR_FREE_FORM_BAR_SEGMENT	Kontextabhängige Registerkarten>Ziel
Abbrechen	ID REBAR_FREE_FORM_CANCEL	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Fertigstellen	ID REBAR_FREE_FORM_FINISH	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Pfad	ID REBAR_FREE_FORM_DISTRIB_PATH_EDGES	Kontextabhängige Registerkarten>Weiter
Stab platzieren; Stab platzieren	ID REBAR_CREATE_REBAR_FOR_3D_PATH	Kontextabhängige Registerkarten>Weiter
Oberfläche des Basisbauteils	ID REBAR_FREE_FORM_ALIGNED_HOST_FACES	Kontextabhängige Registerkarten>Weiter
Endoberfläche	ID REBAR_FREE_FORM_END_FACES	Kontextabhängige Registerkarten>Weiter
Oberfläche des Basisbauteils	ID REBAR_FREE_FORM_REINF_FACES	Kontextabhängige Registerkarten>Weiter
Parallele Fläche	ID REBAR_FREE_FORM_ORIENTATION_FACE_PARALLEL	Kontextabhängige Registerkarten>Weiter
Startoberfläche	ID REBAR_FREE_FORM_START_FACES	Kontextabhängige Registerkarten>Weiter
Mehrere wählen	ID REBAR_FREE_FORM_MULTIPLE	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
Auswahl aufheben	ID REBAR_FREE_FORM_CLEAR	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
Lotrechte Fläche	ID REBAR_FREE_FORM_ORIENTATION_FACE_PERP	Kontextabhängige Registerkarten>Weiter
Lager löschen	ID IMPORT_DELETE_LAYERS	Kontextabhängige Registerkarten>Importexemplar
Auflösen	ID IMPORT_INSTANCE_PARTIAL_EXPLODE	Kontextabhängige Registerkarten>Importexemplar
Auflösen:Vollständig auflösen	ID IMPORT_INSTANCE_EXPLODE	Kontextabhängige Registerkarten>Importexemplar
Abfrage	ID IMPORT_INSTANCE_QUERY	Kontextabhängige Registerkarten>Importexemplar
Anzeigen der QuickInfo	ID REBAR_TOGGLE_TOOLTIP	Kontextabhängige Registerkarten>QuickInfo anzeigen
Alle auswählen	ID SHOW_ALL_LEADERS	Kontextabhängige Registerkarten>Anzuzeigende Führungslinien auswählen
Nichts auswählen	ID HIDE_ALL_LEADERS	Kontextabhängige Registerkarten>Anzuzeigende Führungslinien auswählen
Fertig stellen	ID SELECT_LEADERS_FINISH	Kontextabhängige Registerkarten>Anzuzeigende Führungslinien auswählen
Abbrechen	ID SELECT_LEADERS_CANCEL	Kontextabhängige Registerkarten>Anzuzeigende Führungslinien auswählen
Bearbeiten...	ID ENTER_LIGHT_GROUP_EDITING_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Leuchten
Nach Basisbauteil ausrichten	ID PROPAGATE_REBAR_BY_HOST	Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrung übertragen
Nach Fläche ausrichten	ID PROPAGATE_REBAR_BY_FACE	Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrung übertragen
Fertig stellen	ID PROPAGATE_REBAR_FINISH	Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrung übertragen
Abbrechen	ID PROPAGATE_REBAR_CANCEL	Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrung übertragen
Anzeigen der QuickInfo	ID PROPAGATE_REBAR_TOOLTIP	Kontextabhängige Registerkarten>QuickInfo anzeigen
Lineare Formverteilung	ID REBAR_FREE_FORM_3DPATH_DISTRIB	Kontextabhängige Registerkarten>Verteilung
Ausgerichtete Verteilung	ID REBAR_FREE_FORM_ALIGNED_DISTRIB	Kontextabhängige Registerkarten>Verteilung
Bewehrung an Basisbauteil ausdehnen	ID REBAR_PLACE_EXPAND_TO_HOST	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungsmethoden
Bewehrung mit zwei Punkten platzieren	ID REBAR_PLACE_TWO_POINTS	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungsmethoden
Skizze	ID REBAR_SKETCH	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungsmethoden
Bewehrungsgesteuerte Verteilung	ID REBAR_FREE_FORM_MORPHED_SERVER	Kontextabhängige Registerkarten>Verteilung
Oberflächenverteilung	ID REBAR_FREE_FORM_SURF_DISTRIB	Kontextabhängige Registerkarten>Verteilung
Abhängigkeiten bearbeiten	ID EDIT_REBAR_JOINS	Kontextabhängige Registerkarten>Abhängigkeiten
Position auswählen	ID QUICK_MRA_PLACEMENT	Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftung
Innenseite	ID WALL_PLACEMENT_INTERIOR	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Außenseite	ID WALL_PLACEMENT_EXTERIOR	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Alle Bewehrungen für die Auswahl anzeigen	ID EDIT_SELECT_SHOW_ALL	Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrungspräsentation bearbeiten
Alle Bewehrungen für die Auswahl ausblenden	ID EDIT_SELECT_HIDE_ALL	Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrungspräsentation bearbeiten
Fertig stellen	ID EDIT_SELECT_FINISH	Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrungspräsentation bearbeiten
Abbrechen	ID EDIT_SELECT_CANCEL	Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrungspräsentation bearbeiten
Verbindungsmittel einfügen	ID REBAR_COUPLER	Kontextabhängige Registerkarten>Stoß
Stäbe bearbeiten	ID REBAR_EDIT_BARS	Kontextabhängige Registerkarten>Benutzeranpassung
Stab ändern	ID REBAR_FREE_FORM_PATH_EDIT	Kontextabhängige Registerkarten>Definition
Basisbauteil wählen	IDC REINFORCEMENT_SELECT_HOST	Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Walkthrough fertig stellen	ID CANCEL_EDITOR	Kontextabhängige Registerkarten>Walkthrough
Vertikales hinzufügen	ID RBS_BTN_MAINTAIN_SLOPE_DRAG	Kontextabhängige Registerkarten>Versetzte Verbindungen
Neigung ändern	ID RBS_BTN_CHANGE_SLOPE_DRAG	Kontextabhängige Registerkarten>Versetzte Verbindungen
Verbindungsmittel – ein Stab	ID REBAR_COUPLER_ONE	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungsoptionen
Verbindungsmittel – zwei Stäbe	ID REBAR_COUPLER_TWO	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungsoptionen
Variable Bewehrungsgruppe	ID REBAR_DISTRIBUTION_TYPE	Kontextabhängige Registerkarten>Typ einstellen
Fläche trennen	ID SPLIT_FACE_OF_CUTTING_ELEMENTS	Kontextabhängige Registerkarten>Schneidende Elemente
Auf aktueller Arbeitsebene platzieren	ID REBAR_ON_CURRENT_WORK_PLANE	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungsebene
Auf nächstgelegener Überdeckungsreferenz platzieren	ID REBAR_ON_NEAR_COVER	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungsebene
Auf weiter entfernter Überdeckungsreferenz platzieren	ID REBAR_ON_FAR_COVER	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungsebene
Parallel zu Arbeitsebene platzieren	ID REBAR_2CLICK_PLACE_PARALLEL	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung der Ausrichtung
Lotrecht zu Arbeitsebene und horizontal platzieren	ID REBAR_2CLICK_PLACE_HORIZ	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung der Ausrichtung
Lotrecht zu Arbeitsebene und vertikal platzieren	ID REBAR_2CLICK_PLACE_VERT	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung der Ausrichtung
Parallel zu Arbeitsebene platzieren	ID REBAR_2CLICK_PLACE_PARALLEL_STRAIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung der Ausrichtung
Mit Hauptsegment lotrecht zu Arbeitsebene platzieren	ID REBAR_2CLICK_PLACE_POINTS_STRAIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung der Ausrichtung
Lotrecht zu Arbeitsebene und horizontal platzieren	ID REBAR_2CLICK_PLACE_PERP_HORIZ_STRAIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung der Ausrichtung
Lotrecht zu Arbeitsebene und vertikal platzieren	ID REBAR_2CLICK_PLACE_PERP_VERT_STRAIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung der Ausrichtung
Parallel zu Arbeitsebene platzieren	ID REBAR_2CLICK_PLACE_PARALLEL_3DPATH	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung der Ausrichtung
Lotrecht zur Arbeitsebene platzieren	ID REBAR_2CLICK_PLACE_PERPENDICULAR_3DPATH	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung der Ausrichtung
Vertikale Öffnung	ID EDIT_ROOF_SKETCH	Kontextabhängige Registerkarten>Öffnung
System bearbeiten	ID RBS_START_PIPING_GROUP_ADD_TO_GROUP	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
Geräte auswählen	ID RBS_START_PIPING_GROUP_SELECT_EQUIPMENT	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
Bauteile trennen	ID RBS_START_PIPING_GROUP_DISCONNECT_EQUIPMENT	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
System teilen	ID RBS_START_PIPING_GROUP_DIVIDE_SYSTEM	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
Definieren der Neigung	IDC SLOPE_DEFINING	Kontextabhängige Registerkarten>Neigung
System bearbeiten	ID RBS_START_DUCT_GROUP_ADD_TO_GROUP	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
Geräte auswählen	ID RBS_START_DUCT_GROUP_SELECT_EQUIPMENT	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
Bauteile trennen	ID RBS_START_DUCT_GROUP_DISCONNECT_EQUIPMENT	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
System teilen	ID RBS_START_DUCT_GROUP_DIVIDE_SYSTEM	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
Gerade Führungslinie links hinzufügen	ID TEXTNOTE_ADDLEADER	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Gerade Führungslinie rechts hinzufügen	ID TEXTNOTE_ADDLEADER_R	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Bogenführung links hinzufügen	ID TEXTNOTE_ADD_LEADER_ARC	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Bogenführung rechts hinzufügen	ID TEXTNOTE_ADD_LEADER_ARC_R	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Letzte Führungslinie entfernen	ID TEXTNOTE_RMVLEADER	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Führung oben links	ID LEADER_TOP_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Führung Mitte links	ID LEADER_MIDDLE_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie

Führung unten links	ID LEADER_BOTTOM_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Führung oben rechts	ID LEADER_TOP_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Führung Mitte rechts	ID LEADER_MIDDLE_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Führung unten rechts	ID LEADER_BOTTOM_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Keine Führung	ID TEXT_LEADER_NONE	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Ein Segment	ID TEXT_LEADER_ONESEG	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Zwei Segmente	ID TEXT_LEADER_TWOSSEG	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Gekrümmt	ID TEXT_LEADER_ARG	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Beschriftung bearbeiten	ID EDIT_SUBSTITUTION_TEXT	Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftung
In Wand erweitern	IDC MEASURE_FROM_STRUCTURE	Kontextabhängige Registerkarten>Dach erstellen; Kontextabhängige Registerkarten>Versatz festlegen
Anzeigen	ID ROOM_SCHEDULE_FILTER_SHOW	Kontextabhängige Registerkarten>Platzhalter-Pläne filtern; kontextabhängige Registerkarten>Nicht platziert/nicht umschlossen
Ausblenden	ID ROOM_SCHEDULE_FILTER_HIDE	Kontextabhängige Registerkarten>Platzhalter-Pläne filtern; kontextabhängige Registerkarten>Nicht platziert/nicht umschlossen
Isolieren	ID ROOM_SCHEDULE_FILTER_ISOLATE	Kontextabhängige Registerkarten>Platzhalter-Pläne filtern; kontextabhängige Registerkarten>Nicht platziert/nicht umschlossen
Spaltenüberschriften gruppieren; Spaltenüberschriften gruppieren	ID GROUP_HEADERS	Kontextabhängige Registerkarten>Spaltenüberschriften; kontextabhängige Registerkarten>Titel und Überschriften
Gruppierung der Spaltenüberschriften aufheben; Gruppierung der Spaltenüberschriften aufheben	ID UNGROUP_HEADERS	Kontextabhängige Registerkarten>Spaltenüberschriften; kontextabhängige Registerkarten>Titel und Überschriften
Neue Zeile; Datenzeile einfügen	ID INSERT_ROW	Kontextabhängige Registerkarten>Zeilen
Zeile löschen	ID DELETE_ROWS	Kontextabhängige Registerkarten>Zeilen
Spalten ausblenden	ID HIDE_COLUMNS	Kontextabhängige Registerkarten>Spalten
Alle Spalten einblenden	ID UNHIDE_ALL_COLUMNS	Kontextabhängige Registerkarten>Spalten
In Modell hervorheben	ID SCHEDULE_SHOW	Kontextabhängige Registerkarten>Element
Schattierung	ID SCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Rahmen	ID SCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Zurücksetzen	ID SCHEDULE_RESET_OVERRIDE	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Schriftart	ID SCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Ausrichten horizontal:Links	ID SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Ausrichten horizontal:Mitte	ID SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Ausrichten horizontal:Rechts	ID SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Ausrichten vertikal:Oben	ID SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Ausrichten vertikal:Mitte	ID SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Ausrichten vertikal:Unten	ID SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Feldformat	ID SCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS	Kontextabhängige Registerkarten>Parameter
Berechnet	ID SCHEDULE_PARAM_CALCULATED	Kontextabhängige Registerkarten>Parameter
Parameter kombinieren	ID SCHEDULE_PARAM_COMBINE	Kontextabhängige Registerkarten>Parameter
Zusammenführen	ID SCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE	Kontextabhängige Registerkarten>Titel und Überschriften
Bild einfügen	ID SCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC	Kontextabhängige Registerkarten>Titel und Überschriften
Zelleninhalt löschen	ID SCHEDULE_CLEAR_CELL	Kontextabhängige Registerkarten>Titel und Überschriften
Überschrift fixieren	ID SCHEDULE_HEADER_FREEZE	Kontextabhängige Registerkarten>Titel und Überschriften
Einfügen	ID SCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Spalten
Löschen	ID SCHEDULE_COLUMN_DELETE	Kontextabhängige Registerkarten>Spalten
Größe ändern	ID SCHEDULE_COLUMN_RESIZE	Kontextabhängige Registerkarten>Spalten
Einfügen:Über ausgewählt	ID SCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE	Kontextabhängige Registerkarten>Zeilen
Einfügen:Unter ausgewählt	ID SCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW	Kontextabhängige Registerkarten>Zeilen
Größe ändern	ID SCHEDULE_ROW_RESIZE	Kontextabhängige Registerkarten>Zeilen
Teilen und platzieren	ID SCHEDULE_SPLIT_BY_HEIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Teilen
Erklären	ID SCHEDULE_EXPLAIN_ERROR	Kontextabhängige Registerkarten>Fehler
Familie bearbeiten	IDC EDIT_LOADED_FAM	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Einzelnes Leerrohr-Anschlussstück erstellen	ID CONDUIT_CONNECTOR_TYPE_INDIVIDUAL	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Flächenbasierte Anschlussfamilie für Leerrohre erstellen	ID CONDUIT_CONNECTOR_TYPE_SURFACE	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Raster mit mehreren Segmenten	ID OBJECTS_GRID_CHAIN	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Auf Fläche platzieren	ID CONNECTOR_REHOST_BY_X_FACE	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Auf Arbeitsebene platzieren	ID CONNECTOR_REHOST_BY_WORKPLANE	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Teilen	ID ANALYTICAL_PANEL_SPLIT	Kontextabhängige Registerkarten>Teilen
Unterteilen	ID TOPOSOLID_SUBREGION	Kontextabhängige Registerkarten>Geländevolumenkörper-Form
Geländemodell vereinfachen	ID TOPOSOLID_SIMPLIFY	Kontextabhängige Registerkarten>Geländevolumenkörper-Form
Ausheben	ID TOPOSOLID_EXCAVATION	Kontextabhängige Registerkarten>Geländevolumenkörper-Form
Ausheben:Aushub entfernen	ID TOPOSOLID_UNEXCAVATION	Kontextabhängige Registerkarten>Geländevolumenkörper-Form
Geländevolumenkörper erstellen	ID SITE_TOPO_SOLID_FROM_SURFACE	Kontextabhängige Registerkarten>Oberfläche
Geländeeinstellungen	ID TOPOSURFACE_SETTINGS	Kontextabhängige Registerkarten>Oberfläche
Teilelemente ändern	ID MODIFY_SLAB_SHAPE_SUBS	Kontextabhängige Registerkarten>Formbearbeitung
Punkt hinzufügen	ID DRAW_SLAB_SHAPE_VERTEX	Kontextabhängige Registerkarten>Formbearbeitung
Trennungslinie hinzufügen	ID DRAW_SLAB_SHAPE_LINES	Kontextabhängige Registerkarten>Formbearbeitung
Tragende Bauteile wählen	ID PICK_SLAB_SHAPE_SUPPORTS	Kontextabhängige Registerkarten>Formbearbeitung
Knicklinien konvertieren	ID CONVERT_FOLDING_LINES	Kontextabhängige Registerkarten>Formbearbeitung
Form zurücksetzen	ID REMOVE_SLAB_EDIT	Kontextabhängige Registerkarten>Formbearbeitung
Punktvorschau	ID SSE_POINTS_VISIBILITY	PV Kontextabhängige Registerkarten>Formbearbeitung
Editor-Punkte und -Linien fangen	ID TOGGLE_SNAP_TO_SSE_POINTS_LINES	SG Kontextabhängige Registerkarten>Formbearbeitung
Tabelle bearbeiten	ID PROPERTYLINE_EDIT_TABLE	Kontextabhängige Registerkarten>Grundstücksgrenzen
Aus CAD erstellen	ID SITE_TOPO_SOLID_FROM_IMPORT_INSTANCE	Kontextabhängige Registerkarten>Geländevolumenkörper
Aus CSV erstellen	ID SITE_TOPO_SOLID_IMPORT_POINTS	Kontextabhängige Registerkarten>Geländevolumenkörper
Farbschema bearbeiten	ID EDIT_COLORSCHEME	Kontextabhängige Registerkarten>Schema
Position auswählen	ID BOUNDARY_CONDITIONS_POINT_PICK_POSITION	Kontextabhängige Registerkarten>Punktlager
Pfad definieren	ID BOUNDARY_CONDITIONS_LINE_DEFINE_PATH	Kontextabhängige Registerkarten>Linienlager
Grenzlinie definieren	ID BOUNDARY_CONDITIONS_AREA_DEFINE_BOUNDARY	Kontextabhängige Registerkarten>Flächenbegrenzung
Begrenzung bearbeiten	ID SURFACE_EDIT_SKETCH	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Zurücksetzen	ID RESET_DECAL	Kontextabhängige Registerkarten>Bemaßungen
Ausgeben	IDC DUMP	Kontextabhängige Registerkarten>Ausgeben
Do	IDC ELEM_DEBUG_ACTION_BTN	Kontextabhängige Registerkarten>Ausgeben
Element einblenden	ID VIEW_UNHIDE_ELEMENTS	EU Kontextabhängige Registerkarten>Verdeckte Elemente anzeigen
Kategorie einblenden	ID VIEW_UNHIDE_BY_CATEGORY	VU Kontextabhängige Registerkarten>Verdeckte Elemente anzeigen
Modus Verdeckte Elemente anzeigen ein/aus	ID VIEW_FRAME_REVEALHIDDEN	RH Kontextabhängige Registerkarten>Verdeckte Elemente anzeigen; Steuerelemente für Ansichten
Neues Basisbauteil wählen	ID POINTELEMENT_REHOST	Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Sichtbarkeitsinstellungen	ID EDIT_SKETCH_VISIBILITY	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Steuerelement hinzufügen	IDC SPLINE_ADD_CONTROL	Kontextabhängige Registerkarten>Spline bearbeiten
Steuerelement löschen	IDC SPLINE_DELETE_CONTROL	Kontextabhängige Registerkarten>Spline bearbeiten
Nach rechts drehen	IDC SHIFT_CW	Kontextabhängige Registerkarten>Scheitelpunktverbindung
Nach links drehen	IDC SHIFT_CCW	Kontextabhängige Registerkarten>Scheitelpunktverbindung
Scheitelpunktverbindung zurücksetzen	IDC RESET_VTX_CONNECTIONS	Kontextabhängige Registerkarten>Scheitelpunktverbindung
Steuerelemente an Basis	IDC VTX_CTRL_ON_LOOP_0	Kontextabhängige Registerkarten>Scheitelpunktverbindung
Steuerelemente oben	IDC VTX_CTRL_ON_LOOP_1	Kontextabhängige Registerkarten>Scheitelpunktverbindung
Neues Basisbauteil wählen	ID EDIT_INSERT_REHOST	Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Führungslinie hinzufügen	ID FAMINST_ADDLEADER	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Führungslinie entfernen	ID FAMINST_RMVLEADER	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
An den Schnittpunkten der Rasterlinien	ID CREATE_FOOTING_BY_GRID_INTERSECTION	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere
An Tragwerksstützen	ID CREATE_FOOTING_FROM_STRUCTURAL_COLUMN	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere
Einfach vertikal	ID RADIO_VER_ARROW	Kontextabhängige Registerkarten>Steuerelementtyp
Doppelt vertikal	ID RADIO_VER_ARROW2	Kontextabhängige Registerkarten>Steuerelementtyp
Einfach horizontal	ID RADIO_HOR_ARROW	Kontextabhängige Registerkarten>Steuerelementtyp
Doppelt horizontal	ID RADIO_HOR_ARROW2	Kontextabhängige Registerkarten>Steuerelementtyp
Segmente hinzufügen/entfernen	IDC CURTA_GRID_LINE_ADD_REMOVE_SEGS	Kontextabhängige Registerkarten>Fassadenraster
Arbeitsebene bearbeiten	ID EDIT_SKETCHPLANE	Kontextabhängige Registerkarten>Arbeitsebene
Neue Arbeitsebene wählen	ID EDIT_WP_REHOST	Kontextabhängige Registerkarten>Arbeitsebene
Neues Basisbauteil wählen	ID PICK_HOST_ROOM_TAG	Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Decke skizzieren	ID SKETCH_CEILING	Kontextabhängige Registerkarten>Decke
In Modelllinie konvertieren; Linien konvertieren	ID CONVERT_LINES	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Treppe bearbeiten	ID STAIRS_EDIT_STAIRS	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Ebenen auswählen	ID CREATE_MULTISTORYSTAIRS	Kontextabhängige Registerkarten>Treppen über mehrere Stockwerke
Ebenen verbinden/trennen	ID ADD_REMOVE_CONNECTED_LEVELS	Kontextabhängige Registerkarten>Treppen über mehrere Stockwerke
Mustergrenze bearbeiten; Grenze bearbeiten	ID EXT_ENTITY_EDIT_SKETCH	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Skizze bearbeiten	ID EDIT_SKETCH_BENDPROFILE	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Revit beenden	ID APP_EXIT	Menü-Browser
Optionen	ID OPTIONS	Menü-Browser
Neu; Projekt	ID FILE_NEW_CHOOSE_TEMPLATE	Anwendungsmenü; Anwendungsmenü>Neu; Schnellzugriff-Werkzeugkasten; Start
Familie	ID FAMILY_NEW	Anwendungsmenü>Neu; Start
Plankopf	ID TITLEBLOCK_NEW	Anwendungsmenü>Neu
Beschriftungssymbol	ID ANNOTATION_SYMBOL_NEW	Anwendungsmenü>Neu
Öffnen; Revit-Datei	ID REVIT_FILE_OPEN	Anwendungsmenü; Anwendungsmenü>Öffnen; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten; Start
Cloud-Modell	ID FILE_OPEN_CLOUD_MODEL	Anwendungsmenü>Öffnen
Projekt	ID APPMENU_PROJECT_OPEN	Anwendungsmenü>Öffnen
Familie	ID FAMILY_OPEN	Anwendungsmenü>Öffnen; Start
IFC	ID IMPORT_IFC	Anwendungsmenü>Öffnen

IFC-Optionen	ID_IFC_IMPORT_OPTIONS		Anwendungsmenü>Öffnen
Beispieldateien	ID_SAMPLES_OPEN		Anwendungsmenü>Öffnen
Speichern	ID_REVIT_FILE_SAVE		Anwendungsmenü; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
Cloud-Modell	ID_REVIT_FILE_SAVE_AS_CLOUD_MODEL		Anwendungsmenü>Speichern unter
Projekt	ID_REVIT_FILE_SAVE_AS		Anwendungsmenü>Speichern unter
Familie	ID_REVIT_SAVE_AS_FAMILY		Anwendungsmenü>Speichern unter
Vorlage	ID_REVIT_SAVE_AS_TEMPLATE		Anwendungsmenü>Speichern unter
Familie	ID_SAVE_FAMILY_ANY		Anwendungsmenü>Speichern unter>Bibliothek
Gruppe	ID_SAVE_GROUP		Anwendungsmenü>Speichern unter>Bibliothek
Ansicht	ID_SAVE_VIEWS_TO_FILE		Anwendungsmenü>Speichern unter>Bibliothek
DWG	ID_EXPORT_DWG		Anwendungsmenü>Exportieren>CAD-Formate
DXF	ID_EXPORT_DXF		Anwendungsmenü>Exportieren>CAD-Formate
DGN	ID_EXPORT_DGN		Anwendungsmenü>Exportieren>CAD-Formate
OBJ	ID_EXPORT_OBJ		Anwendungsmenü>Exportieren>CAD-Formate
STL	ID_EXPORT_STL		Anwendungsmenü>Exportieren>CAD-Formate
PDF	ID_EXPORT_PDF		Anwendungsmenü>Exportieren; Schnellzugriff-Werkzeugkasten
IFC	ID_EXPORT_IFC		Anwendungsmenü>Exportieren
DWF/DWFX	ID_EXPORT_DWF		Anwendungsmenü>Exportieren
FBX	ID_EXPORT_FBX		Anwendungsmenü>Exportieren
Walkthrough	ID_RM_ANIMATION		Anwendungsmenü>Exportieren>Bilder und Animationen
Bild	ID_FILE_PRINT_TO_IMAGE		Anwendungsmenü>Exportieren>Bilder und Animationen
Bauteilliste	ID_FILE_EXPORT_SCHEDULE		Anwendungsmenü>Exportieren>Berichte
Raum-/Flächenauswertung	ID_ROOM_AREA_REPORT		Anwendungsmenü>Exportieren>Berichte
Exporteinrichtungen – DWG/DXF	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUPS_DWGDXF		Anwendungsmenü>Exportieren>Optionen
Exporteinrichtungen – DGN	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUPS_DGN		Anwendungsmenü>Exportieren>Optionen
Drucken	ID_REVIT_FILE_PRINT		Anwendungsmenü; Anwendungsmenü>Drucken; Schnellzugriff-Werkzeugkasten
PDF	ID_EXPORT_PDF_IN_PRINT		Anwendungsmenü>Drucken
Druckvorschau	ID_REVIT_FILE_PRINT_PREVIEW		Anwendungsmenü>Drucken
Druckereinstellung	ID_REVIT_FILE_PRINT_SETUP		Anwendungsmenü>Drucken
Schließen	ID_REVIT_FILE_CLOSE		Menü-Browser
Rückgängig	ID_BUTTON_UNDO		Schnellzugriff-Werkzeugkasten
Wiederholen	ID_BUTTON_REDO		Schnellzugriff-Werkzeugkasten
Hilfe	ID_HELP_FINDER		Hilfe
Neue Funktionen?	ID_HELP_NEWS		Hilfe
Revit LT-Community	ID_HELP_VIDEOS		Hilfe
Support-Wissensdatenbank	ID_HELP_SUPPORT_KNOWLEDGE_BASE		Hilfe
Lerninhalte anderer Anbieter	ID_HELP_THIRDPARTYLEARNINGCONTENT		Hilfe
Autodesk.com/revit	ID_HELP_PRODUCTURL		Hilfe
Autodesk-Lösungen für das Bauwesen	ID_HELP_AUTODESK_BUILDING_SOLUTIONS		Hilfe
Datenschutzzeinstellungen	ID_HELP_DESKTOP_ANALYTICS		Hilfe
Info zu Autodesk Revit LT 2027	ID_APP_ABOUT		Hilfe
Linie:Umschriebenes Polygon	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_CIRCUMSCRIBED		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Objektansichtsrat	ID_NAVWHEEL_EXTERIOR_WHEEL		SteeringWheel
Alle Exemplare in der aktiven Option auswählen: In dieser Ansicht	ID_SEL_ALL_IN_VIEW_IN_OPTION		Kontextmenü
Raster:Bogen durch Mittel- und Endpunkte	ID_GRID_ARC_CENTER_ENDS		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Hilfe	ID_NAVWHEEL_HELP		SteeringWheel
Alle Exemplare auswählen: in dieser Ansicht	ID_SEL_ALL_IN_VIEW		Kontextmenü
Basisbauteilabhängige Beziehung entfernen	ID_REMOVE_HOSTED_RELATIONSHIP		Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil verwalten
Objektmodus (3D-Maus)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_OBJECT	3O	Navigationsleiste
Punkte	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT	SX	Objektfläche; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
Vorderseite als aktuelle Ansicht einstellen	ID_SET_FRONT_TO_CURRENT_VIEW		ViewCube
Ausgeschlossenes Objekt wiederherstellen	ID_ELEM_GROUP_EXCLUDED_MEMBER	RB	Kontextmenü
Alle Armerungen in Basisbauteil auswählen	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REINFORCEMENT		Kontextmenü
Raster:Anfang-Ende-Radius-Bogen	ID_GRID_ARC_THREE_PNT		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Zurück zum Start	ID_VIEWCUBE_HOME		ViewCube
Kamera ausrichten	ID_NAVWHEEL_LEVELCAMERA		SteeringWheel
Plan öffnen	ID_DBVIEW_OPEN_SHEET_CANVAS_OPTION		Kontextmenü
Tragende Wand:Linien auswählen	ID_WALL_STRUCT_PICK_LINES		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Zu paralleler 3D-Ansicht umschalten/Zu perspektivischer 3D-Ansicht umschalten	ID_VIEWCUBE_TOGGLE_BETWEEN_PERSP_AND_ORTHO		ViewCube
Eigenschaften temporärer Ansichten aktivieren	ID_ENABLE_TEMPORARY_VIEW_PROPERTIES		Steuerelemente für Ansichten
Bauteillisten-Ansicht verkleinern	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_OUT		
Koordinationsmodelle fangen	ID_SNAP_OVERRIDE_COORDINATION_MODELS	LM	Objektfläche; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
Standard:Umschriebenes Polygon	IDC_RADIO_CIRCUMSCRIBED_POLYGON		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nichttragende Wand:Tangentenbogen Ende	ID_WALL_ARC_TAN		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nach Westen ausrichten	ID_ORIENT_WEST_DIRECTION		ViewCube
Nach oben ausrichten	ID_ORIENT_TOP_DIRECTION		ViewCube
Optionen	ID_VIEWCUBE_OPTIONS		ViewCube
Tragende Wand:Umschriebenes Polygon	ID_WALL_STRUCT_POLY_CIRCUMSCRIBED		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Plan duplizieren:Leeren Plan duplizieren	ID_DUPLICATE_EMPTY_SHEET		
Zoom alles	ID_ZOOM_ALL_ALL	ZA	Navigationsleiste
Vorherige Einstellung Pan/Zoom	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_PREVIOUSVIEW	ZP#ZC	Navigationsleiste
Autom. Schließen der Freiformbewehrung umschalten	ID_TOGGLE_REBAR_CONSTRAINT_CLOSE_LOOP_KEYSHORTCUT		Steuerelemente des Zeichenbereichs
Ansicht zuschneiden (Zuschneiden aufheben)	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_ACTIVITY		Steuerelemente für Ansichten
Knotenpunkte	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERSECT	SI	Objektfläche; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
Drahtmodell	ID_IMAGE_WIREFRAME	WF	Steuerelemente für Ansichten
Raster:Linien auswählen	ID_GRID_PICK_LINES		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Quadrant	ID_SNAP_OVERRIDE_QUADRANT	SQ	Objektfläche; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
Tragende Wand:Rechteck	ID_WALL_STRUCT_RECT		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Tragende Wand:Tangentenbogen Ende	ID_WALL_STRUCT_ARC_TAN		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nichttragende Wand:Umschriebenes Polygon	ID_WALL_POLY_CIRCUMSCRIBED		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nach oben ausrichten	ID_ORIENT_TO_TOP		ViewCube
Sichtbarkeit umschalten	ID_TOGGLE_REBAR_VISIBILITY		Kontextmenü
Zu Ansicht wechseln	ID_SECTION_GOTO_VIEW		Kontextmenü
Arbeitsebenenraster	ID_SNAP_OVERRIDE_SKETCH_GRID	SW	Objektfläche; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
Bauteilliste bearbeiten	ID_SCHEDULE_EDIT		Kontextmenü
Nichttragende Wand:Spline	ID_WALL_SPLINE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Plan duplizieren:Mit Ansichten duplizieren	ID_DUPLICATE_SHEET_WITH_VIEWS		
Hilfe	ID_VIEWCUBE_HELP		ViewCube
Kategorie ausblenden	ID_TEMP_HIDE_HIDE	HC	Steuerelemente für Ansichten
In Projekt verschieben	ID_MOVE_GROUP_MEMBER_TO_PROJECT	MP	Kontextmenü
Nichttragende Wand: Nach Segment platzieren	ID_WALL_PLACE_BY_SEGMENT		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nach Osten ausrichten	ID_ORIENT_EAST_DIRECTION		ViewCube
3D-Ansicht entsperren	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_UNLOCK		Steuerelemente für Ansichten
Alle Exemplare in der aktiven Option auswählen: im gesamten Projekt	ID_SEL_ALL_IN_PRJ_IN_OPTION		Kontextmenü
Zuschneidegrenze neu zentrieren	ID_NAVWHEEL_RECENTERCROPBOUNDARY		SteeringWheel
3D-Navigation (3D-Maus)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_FLY	3F	Navigationsleiste
Standard:Einbeschriebenes Polygon	IDC_RADIO_INSCRIBED_POLYGON		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Bewehrungszwischenraum umschalten	ID_TOGGLE_REBAR_CONSTRAINT_CLEAR_SPACING_KEYSHORTCUT		Steuerelemente des Zeichenbereichs
Bauteillisten-Ansicht vergrößern	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_IN	Strg + =	
Linie:Ellipse	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nach vorn links ausrichten	ID_ORIENT_TO_FRONT_LEFT		ViewCube
Neue Datei – Standardvorlage 3	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE3		
Höhenlinie – Rechteck erstellen	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_RECT		
An anderer Ansicht ausrichten	ID_ORIENT_TO_OTHER_VIEW		SteeringWheel
Linie:Abbrundungsbogen	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_FILLET		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Voll-Navigationsrad	ID_NAVWHEEL_FULL_WHEEL		SteeringWheel
Mittelpunkt	ID_SNAP_OVERRIDE_MID	SM	Objektfläche; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
Ausrichtung speichern und 3D-Ansicht sperren	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDSAVE		Steuerelemente für Ansichten
Treppenlauf:Linie	ID_RUN_LINE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Brennweite größer/kleiner	ID_SET_FOCAL_LENGTH		SteeringWheel
Kontur	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR		
Tragende Wand:Linie	ID_WALL_STRUCT_LINE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Standard:Linien auswählen	IDC_RADIO_COPY_CURVE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Linie-Bestehende Wand wählen	ID_SKETCH_PICK_WALLS		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Eigenschaften temporärer Ansichten wiederherstellen	ID_RESTORE_VIEW_PROPERTIES		Steuerelemente für Ansichten
Höhenlinie – umschriebenes Polygon erstellen	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_POLY_CIRCUMSCRIBED		
Zuschneidegrenze verschieben	ID_MOVE_CROP_BOUNDARY		SteeringWheel
Tangenten	ID_SNAP_OVERRIDE_TANGENT	ST	Objektfläche; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
Treppenlauf:Bogen durch Mittel- und Endpunkte	ID_RUN_ARC_CENTER_ENDS		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Gebäude-Navigationsrad	ID_NAVWHEEL_INTERIOR_WHEEL		SteeringWheel

Nichttragende Wand:Kreis	ID WALL_CIRCLE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Tragende Wand:Abbrundungsbogen	ID WALL_STRUCT_ARC_FILLET		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Schattiert mit Kanten	ID IMAGE_SHADING_WITH_EDGES	SD	Steuerelemente für Ansichten
Nächster	ID SNAP_OVERRIDE_INTERIOR	SN	Objektfrage; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
Höhenlinie – einbeschriebenes Polygon erstellen	ID EXT_ENTITY_CONTOUR_POLY_INSCRIBED		
Verdeckte Linie	ID IMAGE_HIDDENLINE	HL	Steuerelemente für Ansichten
Stabausrichtung umschalten	ID TOGGLE_REBAR_ALIGNED_SET_ORIENTATION_KEYSHORTCUT		Steuerelemente des Zeichenbereichs
Ursprünglichen Mittelpunkt wiederherstellen	ID NAVWHEEL_RESTOREORIGINALCENTER		SteeringWheel
Bewehrungsenden umkehren	ID FLIP_REBAR_ENDS		Kontextmenü
Höhenlinie – Linie erstellen	ID EXT_ENTITY_CONTOUR_LINE		
Plan duplizieren:Mit Plandetaillierung duplizieren	ID DUPLICATE_SHEET_WITH_DETAILING		
Überschreibung ausschalten	ID SETTINGS_SNAPS_NOOVERRIDE	SS	Objektfrage; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
An einer Ebene ausrichten	ID ORIENT_PLANE		ViewCube
Nichttragende Wand:Einbeschriebenes Polygon	ID WALL_POLY_INSCRIBED		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Linie:Anfang-Ende-Radius-Bogen	ID OBJECTS_CURVE_ARC_THREE_PNT		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Berechnungsmodell ein-/ausblenden	ID VIEW_FRAME_TOGGLE_ANALYTICAL_MODEL_VISIBILITY		Steuerelemente für Ansichten
Nichttragende Wand:Rechteck	ID WALL_RECT		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nichttragende Wand:Teilellipse	ID WALL_PARTIAL_ELLIPSE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Hauptelement auswählen	ID HOSTED_WALL_SELECT_HOST		Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil verwalten
Kategorie isolieren	ID TEMPHIDE_ISOLATECAT	IC	Steuerelemente für Ansichten
Schatten ein	ID IMAGE_SHADOW_ON		Steuerelemente für Ansichten
Abhängigkeit für die Bewehrungsüberdeckung umschalten	ID TOGGLE_REBAR_COVER_CHECK_UNCHECK_KEYSHORTCUT		Steuerelemente des Zeichenbereichs
Linie:Kreis	ID OBJECTS_CURVE_CIRCLE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Tragende Wand:Teilellipse	ID WALL_STRUCT_PARTIAL_ELLIPSE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Detail – mittel	ID DETAIL_LEVEL_MEDIUM		Steuerelemente für Ansichten
Endpunkte	ID SNAP_OVERRIDE_END	SE	Objektfrage; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
Neue Datei – Standardvorlage 1	ID FILE_NEW_WITH_TEMPLATE1		
Nach rechts ausrichten	ID ORIENT_TO_RIGHT		ViewCube
Erste kontextabhängige Registerkarte aktivieren	ID ACTIVATE_CONTEXTUAL_TAB	Strg + `	
Standard:Bogen durch Mittel- und Endpunkte	IDC RADIO_ARC_CENTER		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Tragende Wand:Kreis	ID WALL_STRUCT_CIRCLE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Navigationsgeschwindigkeit senken	ID NAVWHEEL_DECREASEWALKSPEED		SteeringWheel
Höhenlinie – Bogentangente erstellen	ID EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_TAN		
Standard:Anfang-Ende-Radius-Bogen	IDC RADIO_ARC_3_PNT		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Aktuelle Ansicht als Start einstellen	ID VIEWCUBE_SET_HOME		ViewCube
Auf Plan verschieben	ID MOVE_VIEW_ALIGNED_TO_SHEET		Kontextmenü
Nichttragende Wand:Linien auswählen	ID WALL_PICK_LINES		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Ausschließen	ID EXCLUDE_GROUP_MEMBERS	EX	Kontextmenü
Auf Projekt-Basispunkt verschieben	ID REPOSITION_LINK_BASEPOINT_TO_HOST		Kontextmenü
Tragende Wand:Bogen durch Mittel- und Endpunkte	ID WALL_STRUCT_ARC_CENTER_ENDS		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Mitte	ID SNAP_OVERRIDE_CENTER	SC	Objektfrage; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
Alle Exemplare auswählen; im gesamten Projekt	ID SEL_ALL_IN_PRJ	SA	Kontextmenü
Höhenlinie – Abbrundungsbogen erstellen	ID EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_FILLET		
Schließen	ID SNAP_OVERRIDE_CLOSE	SZ	Objektfrage; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
3D-Navigation ein-/ausschalten	ID FIRST_PERSON_NAV		Navigationsleiste
Neue Datei – Standardvorlage 2	ID FILE_NEW_WITH_TEMPLATE2		
Hintergrundprozesse	ID PARALLEL_INDICATOR		Statusleiste
Nichttragende Wand:Bogen durch Mittel- und Endpunkte	ID WALL_ARC_CENTER_ENDS		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Standard:Abbrundungsbogen	IDC RADIO_ARC_FILLET		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nach Südosten ausrichten	ID ORIENT_SOUTHEAST_DIRECTION		ViewCube
An Auswahl sperren	ID VIEWCUBE_LOCK_SELECTION		ViewCube
Nichttragende Wand:Abbrundungsbogen	ID WALL_ARC_FILLET		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Bewehrungsverlegung umkehren	ID FLIP_REBAR_SET		Kontextmenü
Eigenschaften	ID SHOW_PROPERTIES_PALETTE		Kontextmenü
Vorher	ID EDIT_SELECT_PREVIOUS		Kontextmenü
Detail – fein	ID DETAIL_LEVEL_FINE		Steuerelemente für Ansichten
Entfernte Objekte fangen	ID SNAP_OVERRIDE_REMOTE	SR	Objektfrage; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
Linie:Tangentenbogen Ende	ID OBJECTS_CURVE_ARC_TAN		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Wand als Basisbauteil	ID WALL_MAKE_HOSTED		Kontextabhängige Registerkarten>Abhängigkeit
Höhenlinie – Kreis erstellen	ID EXT_ENTITY_CONTOUR_CIRCLE		
Nach Südwesten ausrichten	ID ORIENT_SOUTHWEST_DIRECTION		ViewCube
Nach hinten links ausrichten	ID ORIENT_TO_BACK_LEFT		ViewCube
Element isolieren	ID TEMPHIDE_ISOLATE	HI	Steuerelemente für Ansichten
Nach Nordosten ausrichten	ID ORIENT_NORTHEAST_DIRECTION		ViewCube
Ausblenden/isolieren auf Ansicht anwenden	ID TEMPHIDE_MAKEPERM		Steuerelemente für Ansichten
Realistisch	ID IMAGE_REALISTIC		Steuerelemente für Ansichten
Nach Norden ausrichten	ID ORIENT_NORTH_DIRECTION		ViewCube
Standard:Linie	IDC RADIO_LINE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Neue Datei – Standardvorlage 5	ID FILE_NEW_WITH_TEMPLATES		
Höhenlinie – Bogen-Mittel- und Endpunkte erstellen	ID EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_CENTER_ENDS		
Ansicht speichern	ID NAVWHEEL_SAVEVIEW		SteeringWheel
Mitte zwischen 2 Punkten	ID SNAP_MIDBETWEENPOINTS	SZ	Objektfrage
Grafiküberschreibung nach Kategorie in Ansicht: Halbton ein/aus	ID VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_HALFTONE	VOH	
Nach vorn rechts ausrichten	ID ORIENT_TO_FRONT_RIGHT		ViewCube
Standard:Rechteck	IDC RADIO_RECT		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Navigationsgeschwindigkeit erhöhen	ID NAVWHEEL_INCREASEWALKSPEED		SteeringWheel
Alle Einzelmatten in Basisbauteil auswählen	ID SELECT_IN_HOST_ALL_FABRIC		Kontextmenü
Standard:Teilellipse	IDC RADIO_PARTIAL_ELLIPSE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Raster:Linie	ID GRID_LINE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nach hinten rechts ausrichten	ID ORIENT_TO_BACK_RIGHT		ViewCube
Schattierung	ID IMAGE_SHADING		Steuerelemente für Ansichten
Tragende Wand:Spline	ID WALL_STRUCT_SPLINE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nach hinten ausrichten	ID ORIENT_TO_BACK		ViewCube
Verschiebungen nacheinander hervorheben	Control_Revit_ExplodedViewMode		Steuerelemente für Ansichten
Optionen	ID NAVWHEEL_OPTIONS		SteeringWheel
An Fenster anpassen	ID NAVWHEEL_FITWINDOW		SteeringWheel
Punktwolken fangen	ID SNAP_OVERRIDE_POINT_CLOUDS	PC	Objektfrage; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
Bewehrungsabhängigkeit in zwei Richtungen umschalten	ID TOGGLE_REBAR_TOGGLE_BI_DIRECTIONAL_KEYSHORTCUT		Steuerelemente des Zeichenbereichs
Einheitliche Farben	ID IMAGE_FLAT_COLORS		Steuerelemente für Ansichten
Nach Nordwesten ausrichten	ID ORIENT_NORTHWEST_DIRECTION		ViewCube
Linie:Spline	ID OBJECTS_CURVE_SPLINE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Verkleinern 2x	ID ZOOM_OUT_X2	ZO#ZV	Navigationsleiste
Nächste Einstellung Pan/Zoom	ID VIEW_ZOOMANDPAN_NEXTVIEW		Navigationsleiste
Ansichtsbereich	ID EDIT_VIEW_RANGE	VR	Gruppe Eigenschaften
Tragende Wand:Einbeschriebenes Polygon	ID WALL_STRUCT_POLY_INSCRIBED		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Standard:Tangentenbogen Ende	IDC RADIO_ARC_TAN_END		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Grafiküberschreibung nach Element in Ansicht: Halbton ein/aus	ID VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_HALFTONE	EOH	
Linie:Einbeschriebenes Polygon	ID OBJECTS_CURVE_POLY_INSCRIBED		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Kleines Vollnavigationsrad	ID NAVWHEEL_MINI_EIGHT_WHEEL		SteeringWheel
Temporär ausblenden/isolieren zurücksetzen	ID TEMPHIDE_RESET	HR	Steuerelemente für Ansichten
Suchen im Projektbrowser	ID FIND_IN_PROJECT_BROWSER	FF	Kontextmenü
An internen Ursprung verschieben	ID REPOSITION_LINK_ORIGIN_TO_HOST		Kontextmenü
Vorderseite zurücksetzen	ID VIEWCUBE_RESET_FRONT		ViewCube
Zoom Grenzen	ID ZOOM_FIT	ZE#ZF#ZX	Navigationsleiste
Linie:Bogen durch Mittel- und Endpunkte	ID OBJECTS_CURVE_ARC_CENTER_ENDS		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Änderungen an Ansichtsausrichtung rückgängig	ID NAVWHEEL_UNDOVIEWORIENTATIONCHANGES		SteeringWheel
Nichttragende Wand:Flächen auswählen	ID WALL_PICK_FACES		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nach links ausrichten	ID ORIENT_TO_LEFT		ViewCube
Nach Süden ausrichten	ID ORIENT_SOUTH_DIRECTION		ViewCube
Modus Anzeige von Abhängigkeiten ein/aus	ID TOGGLE_REVEAL_CONSTRAINTS	CX	Steuerelemente für Ansichten
Tragende Wand:Ellipse	ID WALL_STRUCT_FULL_ELLIPSE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Schließen	ID NAVWHEEL_CLOSE		SteeringWheel
Nichttragende Wand:Anfang-Ende-Radius-Bogen	ID WALL_ARC_THREE_PNT		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Aktive Ansicht schwenken	ID PAN_VIEW		Navigationsleiste
Nichttragende Wand: Nach Raum platzieren	ID WALL_PLACE_BY_ROOM		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nach vorne ausrichten	ID ORIENT_TO_FRONT		ViewCube
Zoom für Plan anpassen	ID ZOOM_SHEET	ZS	Navigationsleiste
Standard:Kreis	IDC RADIO_CIRCLE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nichttragende Wand:Ellipse	ID WALL_FULL_ELLIPSE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Linie:Rechteck	ID OBJECTS_CURVE_RECT		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen

Objektfang aus; Objektfänge aus	ID SNAP_OVERRIDE_NO_SNAP	SO	Objektfänge; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
Tragende Wand; Flächen auswählen	ID_WALL_STRUCT_PICK_FACES		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Standard; Ellipse	IDC_RADIO_FULL_ELLIPSE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Offen	ID_DBVIEW_OPEN		Kontextmenü
2D-Navigation (3D-Maus)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_WALK	3W	Navigationsleiste
Kleines Objektansichtsrad	ID_NAVWHEEL_MINI_MINI_WHEEL		SteeringWheel
Standard; Splines	IDC_RADIO_SPLINE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Zuschneidebereich anzeigen (ausblenden)	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_VISIBILITY		Steuerelemente für Ansichten
Beschleunigte Darstellung (Technology Preview); Beschleunigter Darstellungsmodus	ID_SWITCH_ARG_VIEW		Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
Sichtbarkeit der Leiste Beschleunigte Darstellung	ID_SHOW_ARG_BAR		
Ausrichtung wiederherstellen und 3D-Ansicht sperren	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDRESTORE		Steuerelemente für Ansichten
Alle ausgeschlossenen wiederherstellen	ID_RESTORE_ALL_EXCLUDED	RA	Kontextmenü
Höhenlinie – Bogen aus drei Punkten erstellen	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_THREE_PNT		
Letzten Befehl wiederholen	ID_REPEAT_LASTCOMMAND	RC	Kontextmenü
Linie; Linien auswählen	ID_OBJECTS_CURVE_PICK_LINES		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Detail – grob	ID_DETAIL_LEVEL_COARSE		Steuerelemente für Ansichten
Kompass anzeigen	ID_SHOW_COMPASS		ViewCube
Lotrecht	ID_SNAP_OVERRIDE_PERP	SP	Objektfänge; Fehlerbehebung>Fehlerbehebung
Tragende Wand; Anfang-Ende-Radius-Bogen	ID_WALL_STRUCT_ARC_THREE_PNT		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
2D-Modus (3D-Maus)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_2D	32	Navigationsleiste
Linie; Teilellipse	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE_PARTIAL		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nichttragende Wand; Linie	ID_WALL_LINE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Kleines Gebäude-Navigationsrad	ID_NAVWHEEL_MINI_OTHER_WHEEL		SteeringWheel
Neue Datei – Standardvorlage 4	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE4		
Zoom der Bauteillisten-Ansicht wiederherstellen	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_RESTORE		
Zoom Fenster	ID_ZOOM_IN	ZR#ZZ	Navigationsleiste
Alle Bewehrungen in Basisbauteil auswählen	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REBAR		Kontextmenü
Schatten aus	ID_IMAGE_SHADOW_OFF		Steuerelemente für Ansichten
Grafikdarstellungsoptionen	ID_GRAPHIC_DISPLAY_OPTIONS	GD	Steuerelemente für Ansichten
Alle gestoßenen Bewehrungen auswählen	ID_SELECT_REBAR_SPLICE_CHAIN		Kontextmenü
Verweisende Ansichten suchen	ID_FIND_VIEW_GENERATOR		Kontextmenü
Linie; Linie	ID_OBJECTS_CURVE_LINE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Element ausblenden	ID_TEMP_HIDE_HIDE	HH	Steuerelemente für Ansichten
Eigenschaften temporärer Vorlagen anwenden	ID_TEMPORARILY_APPLY_TEMPLATE_PROPERTIES		Steuerelemente für Ansichten