Nom de la commande	ID commande	Raccourcis	Chemins
Modifier	ID_BUTTON_SELECT	MD	Créer>Sélectionner ; Insérer>Sélectionner ; Annoter>Sélectionner ; Vue>Sélectionner ; Gérer>Sélectionner ; Compléments>Sélectionner ; Modifier>Sélectionner ; Architecture>Sélectionner ; Structure>Sélectionner ; Acier>Sélectionner ; Systèmes>Sélectionner ; Analyser>Sélectionner ; Volume et site>Sélectionner ; Collaborer>Sélectionner ; Onglets contextuels>Sélectionner
Sélectionner des liens	ID_TOGGLE_ALLOW_LINK_SELECTION		Créer>Sélectionner ; Insérer>Sélectionner ; Annoter>Sélectionner ; Vue>Sélectionner ; Gérer>Sélectionner ; Compléments>Sélectionner ; Modifier>Sélectionner ; Architecture>Sélectionner ; Structure>Sélectionner ; Acier>Sélectionner ; Systèmes>Sélectionner ; Analyser>Sélectionner ; Volume et site>Sélectionner ; Collaborer>Sélectionner ; Onglets contextuels>Sélectionner
Sélectionner des éléments de niveau en fond de plan	ID_TOGGLE_ALLOW_UNDERLAY_SELECTION		Créer>Sélectionner ; Insérer>Sélectionner ; Annoter>Sélectionner ; Vue>Sélectionner ; Gérer>Sélectionner ; Compléments>Sélectionner ; Modifier>Sélectionner ; Architecture>Sélectionner ; Structure>Sélectionner ; Acier>Sélectionner ; Systèmes>Sélectionner ; Analyser>Sélectionner ; Volume et site>Sélectionner ; Collaborer>Sélectionner ; Onglets contextuels>Sélectionner
Sélectionner des éléments verrouillés	ID_TOGGLE_ALLOW_PINNED_SELECTION		Créer>Sélectionner ; Insérer>Sélectionner ; Annoter>Sélectionner ; Vue>Sélectionner ; Gérer>Sélectionner ; Compléments>Sélectionner ; Modifier>Sélectionner ; Architecture>Sélectionner ; Structure>Sélectionner ; Acier>Sélectionner ; Systèmes>Sélectionner ; Analyser>Sélectionner ; Volume et site>Sélectionner ; Collaborer>Sélectionner ; Onglets contextuels>Sélectionner
Sélectionner les éléments par face	ID_TOGGLE_ALLOW_FACE_SELECTION		Créer>Sélectionner ; Insérer>Sélectionner ; Annoter>Sélectionner ; Vue>Sélectionner ; Gérer>Sélectionner ; Compléments>Sélectionner ; Modifier>Sélectionner ; Architecture>Sélectionner ; Structure>Sélectionner ; Acier>Sélectionner ; Systèmes>Sélectionner ; Analyser>Sélectionner ; Volume et site>Sélectionner ; Collaborer>Sélectionner ; Onglets contextuels>Sélectionner
Faire glisser les éléments dans la sélection	ID_TOGGLE_ALLOW_DRAG_ON_SELECTION		Créer>Sélectionner ; Insérer>Sélectionner ; Annoter>Sélectionner ; Vue>Sélectionner ; Gérer>Sélectionner ; Compléments>Sélectionner ; Modifier>Sélectionner ; Architecture>Sélectionner ; Structure>Sélectionner ; Acier>Sélectionner ; Systèmes>Sélectionner ; Analyser>Sélectionner ; Volume et site>Sélectionner ; Collaborer>Sélectionner ; Onglets contextuels>Sélectionner
Propriétés du type	ID_EDIT_TYPE		Créer>Propriétés ; Modifier>Propriétés
Propriétés ; Basculer la palette des propriétés	ID_TOGGLE_PROPERTIES_PALETTE	PP#Ctrl+1#VP	Créer>Propriétés ; Vue>Fenêtres ; Modifier>Propriétés ; Onglets contextuels>Propriétés ; Déboguer>Déboguer
Catégorie et paramètres de famille	ID_OBJECTS_FAMILYHOST		Créer>Propriétés ; Modifier>Propriétés
Types de familles	ID_FAMILY_TYPE		Créer>Propriétés ; Modifier>Propriétés
Solide par extrusion	ID_OBJECTS_EXTRUSION		Créer>Formes
Solide par raccordement	ID_OBJECTS_BLEND		Créer>Formes
Solide par révolution	ID_OBJECTS_REVOLUTION		Créer>Formes
Solide par extrusion par chemin	ID_OBJECTS_SWEEP		Créer>Formes
Solide par raccordement par chemin	ID_OBJECTS_SWEPTBLEND		Créer>Formes
Formes vides:Vide par extrusion	ID_OBJECTS_EXTRUSION_CUT		Créer>Formes
Formes vides:Vide par raccordement	ID_OBJECTS_BLEND_CUT		Créer>Formes
Formes vides:Vide par révolution	ID_OBJECTS_REVOLUTION_CUT		Créer>Formes
Formes vides:Vide par extrusion par chemin	ID_OBJECTS_SWEEP_CUT		Créer>Formes
Formes vides:Vide par raccordement par chemin	ID_OBJECTS_SWEPTBLEND_CUT		Créer>Formes
Ligne de modèle; Ligne de modèle; Ligne de contour; Ligne d'armature	ID_OBJECTS_CURVE	LI	Créer>Modèle; Créer>Détail; Créer>Dessiner; Modifier>Dessiner; Onglets contextuels>Dessiner
Placement d'un composant	ID_OBJECTS_FAMSYM	CM	Créer>Modèle; Architecture>Créer; Structure>Modèle; Systèmes>Modèle
Groupe de modèles:Placer le groupe de modèles	ID_OBJECTS_PLACE_GROUP		Créer>Modèle; Architecture>Modèle; Structure>Modèle
Groupe de modèles:Créer un groupe; Groupe de détails:Créer un groupe	ID_EDIT_GROUP	GP	Créer>Modèle ; Annoter>Détail ; Modifier>Créer ; Créer>Détail ; Architecture>Modèle ; Structure>Modèle
Texte 3D	ID_OBJECTS_MODELTEXT		Créer>Modèle ; Architecture>Modèle ; Structure>Modèle
Ouverture	ID_OBJECTS_OPENING		Créer>Modèle
Contrôle	ID_OBJECTS_CONTROL		Créer>Contrôle
Connecteur électrique; connecteur électrique	ID_RBS_ADD_ELECTRICAL_CONNECTOR		Créer>Connecteurs
Raccord de gaine; Raccord de gaine	ID_RBS_ADD_DUCT_CONNECTOR		Créer>Connecteurs
Raccord de canalisation; Raccord de canalisation	ID_RBS_ADD_PIPE_CONNECTOR		Créer>Connecteurs
Connecteur de chemin de câbles; Connecteur de chemin de câbles	ID_RBS_ADD_CABLETRAY_CONNECTOR		Créer>Connecteurs
Connecteur de conduit; Connecteur de conduit	ID_RBS_ADD_CONDUIT_CONNECTOR		Créer>Connecteurs
Ligne de référence; Ligne de référence	ID_OBJECTS_REFERENCE_CURVE		Créer>Référence ; Créer>Dessiner ; Modifier>Dessiner
Plan de référence ; Plan de référence	ID_OBJECTS_CLINE	RP	Créer>Référence ; Créer>Dessiner ; Modifier>Dessiner ; Architecture>Plan de construction ; Structure>Plan de construction ; Acier>Plan de construction ; Systèmes>Plan de construction ; Analyser>Plan de construction ; Onglets contextuels>Plan de construction
Définir ; Définir le plan de construction	ID_SKETCH_PLANE_TOOL		Créer>Plan de construction ; Modifier>Plan de construction ; Architecture>Plan de construction ; Structure>Plan de construction ; Acier>Plan de construction ; Systèmes>Plan de construction ; Analyser>Plan de construction ; Onglets contextuels>Plan de construction
Définir:Choisir un plan ; Modifier le plan de construction :Choisir un plan	ID_PICK_WORKPLANE	PK	Créer>Plan de construction ; Modifier>Plan de construction ; Architecture>Plan de construction ; Structure>Plan de construction ; Acier>Plan de construction ; Systèmes>Plan de construction ; Analyser>Plan de construction ; Onglets contextuels>Plan de construction
Afficher le plan de construction	ID_SKETCH_GRID_VIS		Créer>Plan de construction ; Modifier>Plan de construction ; Architecture>Plan de construction ; Structure>Plan de construction ; Acier>Plan de construction ; Systèmes>Plan de construction ; Analyser>Plan de construction ; Onglets contextuels>Plan de construction
Visualiseur de plan de construction ; Vue du plan de travail de la forme	ID_WORKPLANE_VIEW		Créer>Plan de construction ; Modifier>Plan de construction ; Architecture>Plan de construction ; Structure>Plan de construction ; Acier>Plan de construction ; Systèmes>Plan de construction ; Analyser>Plan de construction ; Onglets contextuels>Plan de construction ; Déboguer>Déboguer
Gestion des liens ; Gestion des liens	ID_LINKED_DWG		Insérer>Gérer ; Gérer>Gérer le projet ; Onglets contextuels>Image ; Onglets contextuels>Coordination ; Onglets contextuels>Lier ; Déboguer>Déboguer
Lier Revit	ID_RVTDOC_LINK		Insérer>Lier
Lier IFC	ID_IFC_LINK		Insérer>Lier
Lier CAO	ID_FILE_CADFORMAT_LINK		Insérer>Lier
Liaison de topographie	ID_TOPOGRAPHY_LINK		Insérer>Lier
Annotation DWF	ID_MARKUPS_LOAD		Insérer>Lier
Vignette; Placer une vignette	ID_RM_CREATE_DECAL		Insérer>Lier
Vignette:Types de vignettes; Types de vignettes	ID_SETTINGS_DECAL_TYPES		Insérer>Lier ; Gérer>Gérer le projet
Nuage de points	ID_POINT_CLOUD		Insérer>Lier
Modèle de coordination : Local	ID_COORDINATIONMODEL_ADD_LOCAL		Insérer>Lier ; Onglets contextuels>Modèle de coordination
Modèle de coordination : Autodesk Docs	ID_COORDINATIONMODEL_ADD_AUTODESKDOCS		Insérer>Lier ; Onglets contextuels>Modèle de coordination
Lier le PDF	ID_LINK_PDF		Insérer>Lier
Lier l'image	ID_LINK_IMAGE		Insérer>Lier
Importer CAO	ID_FILE_IMPORT		Insérer>Importer
Import gbXML	ID_ABS_IMPORT_GBXML		Insérer>Importer
Importer le PDF	ID_OBJECTS_RASTER_PDF		Insérer>Importer
Importer l'image	ID_OBJECTS_RASTER		Insérer>Importer
Gérer les images	ID_EDIT_RASTER_SYMBOLS		Insérer>Importer ; Gérer>Gérer le projet
Importer les types de familles ; Importer les types...	ID_IMPORT_FAM_TYPES		Insérer>Importer ; Déboguer>Déboguer
Charger la famille ; Charger la famille d'ossatures ; Charger des formes	ID_FAMILY_LOAD		Insérer>Charger depuis la bibliothèque ; Onglets contextuels>Mode ; Onglets contextuels>Famille
Content Catalog : Lancer en tant qu'application	ID_CONTENT_CATALOG_APP		Insérer>Charger depuis la bibliothèque
Content Catalog : Lancer dans le navigateur	ID_CONTENT_CATALOG_BROWSER		Insérer>Charger depuis la bibliothèque
Content Catalog : Lancer dans une fenêtre ancrée	ID_CONTENT_CATALOG_DOCKED_WINDOW		Insérer>Charger depuis la bibliothèque
Charger une famille Autodesk	ID_FAMILY_LOAD_CLOUD		Insérer>Charger depuis la bibliothèque
Charger en tant que groupe	ID_LOAD_GROUP		Insérer>Charger depuis la bibliothèque
Insérer à partir du fichier :Insérer des vues à partir du fichier	ID_INSERT_VIEWS_FROM_FILE		Insérer>Charger depuis la bibliothèque
Insérer à partir du fichier :Insérer des éléments 2D à partir du fichier	ID_INSERT_2D_ELEMENTS_FROM_FILE		Insérer>Charger depuis la bibliothèque
Cote alignée	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ALIGNED	DI	Annoter>Cote ; Modifier>Mesurer ; Créer>Cote ; Onglets contextuels>Cote ; Barre d'outils d'accès rapide
Cote angulaire	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ANGULAR		Annoter>Cote ; Modifier>Mesurer ; Créer>Cote ; Onglets contextuels>Cote
Cote radiale	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_RADIAL		Annoter>Cote ; Modifier>Mesurer ; Créer>Cote ; Onglets contextuels>Cote
Cote de diamètre	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_DIAMETER		Annoter>Cote ; Modifier>Mesurer ; Créer>Cote ; Onglets contextuels>Cote
Cote de longueur d'arc	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ARCLENGTH		Annoter>Cote ; Modifier>Mesurer ; Créer>Cote ; Onglets contextuels>Cote
Types de cotes linéaires	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_LINEAR		Annoter>Cote ; Créer>Cote
Types de cotes angulaires	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_ANGULAR		Annoter>Cote ; Créer>Cote
Types de cotes radiales	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_RADIAL		Annoter>Cote ; Créer>Cote
Types de cotes de diamètre	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_DIAMETER		Annoter>Cote ; Créer>Cote
Ligne symbolique	ID_OBJECTS_VIEW_DIR_SPEC_CURVE		Annoter>Détail
Composant de détail; Composant de détail	ID_OBJECTS_FAMDETAIL		Annoter>Détail ; Créer>Détail ; Déboguer>Déboguer
Groupe de détails:Placer le groupe de détails	ID_OBJECTS_PLACE_DETAIL_GROUP		Annoter>Détail ; Créer>Détail
Symbole	ID_OBJECTS_FAM_ANN_INST		Annoter>Détail ; Créer>Détail ; Annoter>Symbole
Zone de masquage ; Zone de masquage	ID_MASKING_REGION		Annoter>Détail ; Créer>Détail
Zone remplie ; Zone remplie	ID_OBJECTS_FILLED_REGION		Annoter>Détail ; Créer>Détail
Texte	ID_OBJECTS_TEXT_NOTE	TX	Annoter>Texte ; Créer>Texte ; Barre d'outils d'accès rapide
Vérification orthographique	ID_CHECK_SPELLING		Annoter>Texte ; Créer>Texte ; Onglets contextuels>Texte
Rechercher/Remplacer	ID_FIND_REPLACE	FR	Annoter>Texte ; Créer>Texte ; Onglets contextuels>Texte
Visibilité/Graphismes	ID_VIEW_CATEGORY_VISIBILITY	VG#VV	Vue>Graphismes
Lignes fines; Lignes fines	ID_THIN_LINES	TL	Vue>Graphismes; Barre d'outils d'accès rapide
Vue 3D; Vue 3D par défaut	ID_VIEW_DEFAULT_3DVIEW		Vue>Créer ; Barre d'outils d'accès rapide
Vue 3D:Caméra; Vue 3D par défaut:Caméra	ID_VIEW_NEW_3DVIEW		Vue>Créer ; Barre d'outils d'accès rapide
Vue 3D:Visite virtuelle; Vue 3D par défaut:Visite virtuelle	ID_VIEW_NEW_WALKTHROUGH		Vue>Créer ; Barre d'outils d'accès rapide
Coupe	ID_VIEW_NEW_SECTION		Vue>Créer ; Barre d'outils d'accès rapide
Zone de plan de coupe; Vues en plan:Zone de plan de coupe	ID_NEW_PLAN_REGION		Vue>Créer
Vues en plan:Plan d'étage; Plan d'étage	ID_VIEW_NEW_PLAN		Vue>Créer
Vues en plan:Plan de faux-plafond	ID_VIEW_NEW_RCP		Vue>Créer
Vues en plan:Vue en plan; Vue en plan	ID_VIEW_NEW_STRUCTURAL_PLAN		Vue>Créer
Vues en plan:Plan de surface; Surface:Plan de surface	ID_VIEW_NEW_AREASCHEME		Vue>Créer ; Architecture>Pièce et surface
Elévation; Elévation:Elévation de structure	ID_BUTTON_BRACING_ELEVATION		Vue>Créer
Elévation:Elevation de construction	ID_BUTTON_INTERIOR_ROOM_ELEVATION		Vue>Créer
Dupliquer la vue:Dupliquer la vue	ID_PRJBROWSER_COPY		Vue>Créer
Dupliquer la vue:Dupliquer avec les détails	ID_DUPLICATE_WITH_DETAILING		Vue>Créer
Dupliquer la vue:Dupliquer en tant que vue dépendante	ID_CREATE_DEPENDENT_VIEW		Vue>Créer
Légendes:Légendes	ID_VIEW_NEW_LEGEND		Vue>Créer
Légendes:Légende de note d'identification	ID_VIEW_NEW_KEYNOTE_LEGEND		Vue>Créer
Nomenclatures:Nomenclatures/Quantités; Nomenclature/Quantités	ID_VIEW_NEW_SCHEDULE		Vue>Créer ; Analyser>Rapports et nomenclature
Nomenclatures:Nomenclature de poteaux graphiques	ID_VIEW_NEW_GRAPH_SCHED_COLUMN		Vue>Créer
Nomenclatures:Relevé de matériaux	ID_VIEW_NEW_MATERIAL_TAKEOFF		Vue>Créer
Nomenclatures:Liste des feuilles	ID_VIEW_NEW_DRAWING_LIST		Vue>Créer
Nomenclatures:Bloc-notes	ID_VIEW_NEW_NOTE_BLOCK		Vue>Créer
Nomenclatures : Liste de vues	ID_NEW_VIEWLIST		Vue>Créer
Fermer les vues inactives	ID_VIEW_CLOSE_INACTIVE		Vue>Fenêtres ; Barre d'outils d'accès rapide
Vues en onglets	ID_VIEW_TAB	TW	Vue>Fenêtres
Vues en mosaïque	ID_WINDOW_TILE_VERT	WT	Vue>Fenêtres
ViewCube	ID_SHOW_VIEWCUBE		Vue>Fenêtres
Barre de navigation	ID_NAVIGATION_BAR		Vue>Fenêtres
Arborescence du projet	ID_VIEW_PROJECTEXPLORER		Vue>Fenêtres
Navigateur du système	ID_RBS_SYSTEM_NAVIGATOR	Fn9	Vue>Fenêtres
Éléments de fabrication MEP ; élément de fabrication	ID_TOGGLE_FABPART_BROWSER	PB	Vue>Fenêtres ; Systèmes>Fabrication
Modeleur P&ID	ID_MEP_TOGGLE_PNID_BROWSER		Vue>Fenêtres
Barre d'état	ID_VIEW_STATUS_BAR		Vue>Fenêtres
Barre d'état - Sous-projets	ID_STATUSBAR_WORKSETS		Vue>Fenêtres
Barre d'état - Variantes	ID_STATUSBAR_DESIGNOPTIONS		Vue>Fenêtres
Organisation de l'arborescence	ID_BROWSER_ORGANIZATION		Vue>Fenêtres
Raccourcis clavier	ID_KEYBOARD_SHORTCUT_DIALOG	KS	Vue>Fenêtres
Thème de zone de dessin	ID_CANVAS_THEME_SWITCH	CT	Vue>Fenêtres
Matériaux	ID_SETTINGS_MATERIALS		Gérer>Paramètres
Styles d'objets	ID_SETTINGS_OBJECTSTYLES		Gérer>Paramètres
Accrochages	ID_SETTINGS_SNAPPING		Gérer>Paramètres
Service de paramètres	ID_SETTINGS_FORGE_PARAMETERS	PM	Gérer>Paramètres
Paramètres partagés	ID_FILE_EXTERNAL_PARAMETERS		Gérer>Paramètres
Transférer les normes du projet	ID_TRANSFER_PROJECT_STANDARDS		Gérer>Paramètres
Purge des éléments non utilisés	ID_PURGE_UNUSED		Gérer>Paramètres
Unités	ID_SETTINGS_UNITS	UN	Gérer>Paramètres
Paramètres de structure : Paramètres de structure	ID_STRUCTURAL_SETTINGS		Gérer>Paramètres
Paramètres de structure : Paramètres de connexion	ID_STRUCTURAL_CONNECTION_SETTINGS		Gérer>Paramètres
Configuration MEP : Indices de charge	ID_RBS_ELECTRICAL_LOAD_CLASSIFICATION		Gérer>Paramètres
Configuration MEP:Facteurs de charge	ID_RBS_ELECTRICAL_DEMAND_FACTOR		Gérer>Paramètres
Configuration MEP : Nomenclature des exploitations de bâtiment	ID_OPERATING_SCHEDULES		Gérer>Paramètres
Gabarits de nomenclatures de tableaux:Gérer les gabarits	ID_RBS_PANEL_SCHEDULE_MANAGE_TEMPLATES		Gérer>Paramètres
Gabarits de nomenclatures de tableaux : Modifier un gabarit	ID_RBS_PANEL_SCHEDULE_EDIT_A_TEMPLATE		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires : Styles de lignes	ID_SETTINGS_LINE_STYLES		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Epaisseur des lignes	ID_SETTINGS_PENS		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires : Motifs de ligne	ID_SETTINGS_PEN_FONTS		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires : Motifs de remplissage	ID_SETTINGS_FILLPATTERNS		Gérer>Paramètres
Pointes de flèches	ID_SETTINGS_ANNOTATIONS_LEADERS		Gérer>Paramètres
Cotes temporaires	ID_SETTINGS_DIMENSIONS		Gérer>Paramètres
Etiquettes de coupe	ID_VIEWTAGSTYLES_SECTIONTAGS		Gérer>Paramètres
Paramètres d'ajout de notes d'identification	ID_SETTINGS_KEYNOTING		Gérer>Paramètres ; Annoter>Étiquette
Paramètres supplémentaires : Styles d'affichage de l'analyse	ID_SETTINGS_ANALYSIS_DISPLAY_STYLES		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires : Niveau de détail	ID_DETAIL_LEVEL		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Code d'assemblage	ID_SETTINGS_ASSEMBLY_CODE		Gérer>Paramètres
Vue de départ	ID_STARTING_VIEW		Gérer>Gérer le projet
ID de sélection	ID_IDS_OF_SELECTION		Gérer>Renseignements
Sélectionner par ID	ID_SELECT_BY_ID		Gérer>Renseignements
Consulter les avertissements	ID_REVIEW_WARNINGS		Gérer>Renseignements
Gestionnaire de compléments	ID_ADD_IN_MANAGER		Gérer>Extensions
Gestionnaire de macros	ID_TOOLS_MACROS		Gérer>Extensions
Sécurité des macros	ID_TOOLS_MACROSECURITY		Gérer>Extensions
Dynamo	ID_VISUAL_PROGRAMMING_DYNAMO		Gérer>Programmation visuelle
Lecteur Dynamo	ID_PLAYLIST_DYNAMO		Gérer>Programmation visuelle
Transférer le(s) modèle(s)	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-Ins%eTransmit%eTransmit		Add-Ins>eTransmit
Aide	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-Ins%eTransmit%eTransmitHelp		Add-Ins>eTransmit
À propos	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-Ins%eTransmit%eTransmitAbout		Add-Ins>eTransmit
Convertir un fichier RFA au format FormIt	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-Ins%Convertisseur FormIt%Convert RFA to FormIt		Add-Ins>FormIt Converter
Revit DB Link	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-Ins%RevitDBLink%RevitDBLink		Add-Ins>RevitDBLink
Calcul d'aires	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%Areabook Extension%Calculate Areas		Quantification>Extension Areabook
Modifier la pièce	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%Areabook Extension%Edit Room		Quantification>Extension Areabook
Groupe de pièces : Ajouter un groupe de pièces	CustomCtrl_%CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%Areabook Extension%MNU_ROOM_GROUP_Lvl1%Add Room Group		Quantification>Extension Areabook
Groupe de pièces : Modifier le groupe de pièces	CustomCtrl_%CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%Areabook Extension%MNU_ROOM_GROUP_Lvl1%Edit Room Group		Quantification>Extension Areabook
Ajouter/Modifier la surface au sol	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%Areabook Extension%Add/Edit Floor Area		Quantification>Extension Areabook
Paramètres de calcul	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%Areabook Extension%Calculation Settings		Quantification>Extension Areabook
Modifier le type d'affectation de pièce	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%Areabook Extension%Edit Room Assignment Type		Quantification>Extension Areabook
Masquer/Afficher les ID Areabook	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%Areabook Extension%Hide/Show Areabook IDs		Quantification>Extension Areabook
Définir la langue	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%Areabook Extension%Set language		Quantification>Extension Areabook
Calculer les quantités d'éléments de construction	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%Buildingbook Extension%Calculate Building Part Quantities		Quantification>Extension Buildingbook
Paramètres de calcul	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%Buildingbook Extension%Calculation Settings		Quantification>Extension Buildingbook
ID Buildingbook : ID de quantité : Afficher tout	CustomCtrl_%CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%Buildingbook Extension%MNU_BB_QID_Lvl1%Quantity IDs: Show All		Quantification>Extension Buildingbook
ID Buildingbook : ID de quantité : Masquer tout	CustomCtrl_%CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%Buildingbook Extension%MNU_BB_QID_Lvl1%Quantity IDs: Hide All		Quantification>Extension Buildingbook
ID Buildingbook : ID de matériau : Afficher tout	CustomCtrl_%CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%Buildingbook Extension%MNU_BB_QID_Lvl1%Material IDs: Show All		Quantification>Extension Buildingbook
ID Buildingbook : ID de matériau : Masquer tout	CustomCtrl_%CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%Buildingbook Extension%MNU_BB_QID_Lvl1%Material IDs: Hide All		Quantification>Extension Buildingbook
ID Buildingbook : Masquer/Afficher les ID par catégorie	CustomCtrl_%CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%Buildingbook Extension%MNU_BB_QID_Lvl1%Hide/Show IDs by Category		Quantification>Extension Buildingbook
ID Buildingbook : Sélectionner des éléments de bâtiment par ID	CustomCtrl_%CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%Buildingbook Extension%MNU_BB_QID_Lvl1%Select Building Parts by ID		Quantification>Extension Buildingbook
ID Buildingbook : Purger les données des versions abandonnées	CustomCtrl_%CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%Buildingbook Extension%MNU_BB_QID_Lvl1%Purge discontinued versions data		Quantification>Extension Buildingbook
Définir la langue	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%Buildingbook Extension%Set language		Quantification>Extension Buildingbook
Calculer les quantités par pièce	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%RIBBON_PANEL_ROOMBOOK%Calculate Room Quantities		Quantification>Extension Roombook
Paramètres de calcul	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%RIBBON_PANEL_ROOMBOOK%Calculation Settings		Quantification>Extension Roombook
Matériaux de surface : Appliquer les matériaux de surface aux pièces	CustomCtrl_%CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%RIBBON_PANEL_ROOMBOOK%RIBBON_RMQ_SurfMat_Lvl1%Apply Surface Materials to Rooms		Quantification>Extension Roombook
Matériaux de surface : Modifier les matériaux de surface	CustomCtrl_%CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%RIBBON_PANEL_ROOMBOOK%RIBBON_RMQ_SurfMat_Lvl1%Edit Surface Materials		Quantification>Extension Roombook
ID Roombook : Masquer/Afficher les ID de quantité	CustomCtrl_%CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%RIBBON_PANEL_ROOMBOOK%RIBBON_RMQ_ToggleSym_Lvl1%Hide/Show Quantity IDs		Quantification>Extension Roombook
ID Roombook : Masquer/Afficher les ID de finition	CustomCtrl_%CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%RIBBON_PANEL_ROOMBOOK%RIBBON_RMQ_ToggleSym_Lvl1%Hide/Show Finish IDs		Quantification>Extension Roombook
Définir la langue	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Quantification%RIBBON_PANEL_ROOMBOOK%Set language		Quantification>Extension Roombook
Coller ; Coller depuis le Presse-papiers	ID_EDIT_PASTE		Modifier>Presse-papiers ; Onglets contextuels>Presse-papiers ; Éditeur de texte
Coller:Aligné sur les niveaux sélectionnés	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_LEVEL_BY_NAME		Modifier>Presse-papiers
Copier:Aligné sur les vues sélectionnées	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_VIEWS_BY_NAME		Modifier>Presse-papiers
Copier:Aligné sur la vue actuelle	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED		Modifier>Presse-papiers
Copier:Aligné sur le même emplacement	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_SAME_PLACE		Modifier>Presse-papiers
Copier:Aligné sur le niveau choisi	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_PICK_LEVEL		Modifier>Presse-papiers
Couper vers le presse-papiers	ID_EDIT_CUT		Modifier>Presse-papiers ; Onglets contextuels>Presse-papiers ; Éditeur de texte
Copier vers le Presse-papiers	ID_EDIT_COPY		Modifier>Presse-papiers ; Onglets contextuels>Presse-papiers ; Éditeur de texte
Copier propriétés du type	ID_EDIT_MATCH_TYPE	MA	Modifier>Presse-papiers
Peindre	ID_EDIT_PAINT	PT	Modifier>Géométrie
Peindre:Supprimer la peinture	ID_EDIT_UNPAINT		Modifier>Géométrie
Ajuster; Appliquer l'ajustement	ID_COPING	CP	Modifier>Géométrie
Ajuster:Supprimer l'ajustement	ID_UNCOPING	RC	Modifier>Géométrie
Couper; Couper la géométrie	ID_CUT_HOST		Modifier>Géométrie
Couper:Ne pas couper la géométrie	ID_UNCUT_HOST		Modifier>Géométrie
Attacher; Attacher la géométrie	ID_JOIN_ELEMENTS_EDITOR		Modifier>Géométrie
Attacher:Détacher la géométrie	ID_UNJOIN_ELEMENTS_EDITOR		Modifier>Géométrie
Scinder la face	ID_SPLIT_FACE	SF	Modifier>Géométrie
Activer les contrôles et les cotes	ID_TOGGLE_ACTIVATE_CONTROLS	CA	Modifier>Contrôles ; Barre d'outils d'accès rapide
Aligner	ID_ALIGN	AL	Modifier>Modifier
Déplacer	ID_EDIT_MOVE	MV	Modifier>Modifier
Décaler	ID_OFFSET	OF	Modifier>Modifier
Copier	ID_EDIT_MOVE_COPY	CO#CC	Modifier>Modifier
Symétrie - Choisir l'axe	ID_EDIT_MIRROR	MM	Modifier>Modifier
Rotation	ID_EDIT_ROTATE	RO	Modifier>Modifier
Symétrie - Dessiner l'axe	ID_EDIT_MIRROR_LINE	DM	Modifier>Modifier
Ajuster/Prolonger en angle	ID_TRIM_EXTEND_CORNER	TR	Modifier>Modifier
Scinder l'élément	ID_SPLIT	SL	Modifier>Modifier
Réseau	ID_EDIT_CREATE_PATTERN	AR	Modifier>Modifier
Ajuster/Prolonger un seul élément	ID_TRIM_EXTEND_SINGLE		Modifier>Modifier
Scinder avec un espace	ID_SPLIT_WITH_GAP		Modifier>Modifier
Echelle	ID_EDIT_SCALE	RE	Modifier>Modifier
Ajuster/Prolonger plusieurs éléments	ID_TRIM_EXTEND_MULTIPLE		Modifier>Modifier
Déverrouiller	ID_UNLOCK_ELEMENTS	UP	Modifier>Modifier
Verrouiller	ID_LOCK_ELEMENTS	PN	Modifier>Modifier
Supprimer	ID_BUTTON_DELETE	DE	Modifier>Modifier
Mesurer : Mesurer entre deux références	ID_MEASURE_LINE		Modifier>Mesurer ; Barre d'outils d'accès rapide
Mesurer : Mesurer le long d'un élément	ID_MEASURE_PICK_LINES		Modifier>Mesurer ; Barre d'outils d'accès rapide
Copier à l'identique	ID_EDIT_CREATE_SIMILAR	CS	Modifier>Créer
Charger dans le projet; Groupe de modèles:Charger en tant que groupe dans les projets ouverts	ID_LOAD_INTO_PROJECTS		Editeur de familles>Editeur de familles; Architecture>Modèle; Structure>Modèle
Charger dans le projet et fermer	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_CLOSE		Éditeur de familles>Éditeur de familles
Nom	ID_OBJECTS_TAG_NOTE		Créer>Texte
Nomenclature de révision	ID_VIEW_NEW_REVISION_SCHEDULE		Vue>Créer
Membrure supérieure; Membrure supérieure	ID_TRUSS_TOP_CHORD_CURVE		Créer>Détail ; Onglets contextuels>Dessiner
Ame	ID_TRUSS_WEB_CURVE		Créer>Détail ; Onglets contextuels>Dessiner
Membrure inférieure; Membrure inférieure	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_CURVE		Créer>Détail ; Onglets contextuels>Dessiner
Ligne d'armature	ID_OBJECTS_REBAR_CURVE		Créer>Dessiner ; Modifier>Dessiner
Segment principal	ID_MAJOR_SEGMENT		Créer>Dessiner ; Modifier>Dessiner
Types de barres autorisés	ID_REBAR_SHAPE_ALLOWABLE_BAR_TYPES		Créer>Types d'armatures
Multiplan	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_SHAPE		Éditeur de familles>Éditeur de familles
Etat de la forme	ID_SHAPE_STATUS		Éditeur de familles>Éditeur de familles
Charger dans le projet	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_REBAR_SHAPE		Éditeur de familles>Éditeur de familles
Charger dans le projet et fermer	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_CLOSE_REBAR_SHAPE		Éditeur de familles>Éditeur de familles
Placer un volume	ID_OBJECTS_MASS		Créer>Modèle ; Volume et site>Volume conceptuel
Dessiner sur la face	IDC_DRAW_ON_FACE		Créer>Dessiner ; Modifier>Dessiner ; Onglets contextuels>Positionnement
Dessiner sur le plan de construction	IDC_DRAW_ON_WORKPLANE		Créer>Dessiner ; Modifier>Dessiner ; Onglets contextuels>Positionnement
Niveau	ID_OBJECTS_LEVEL	LL	Créer>Référence ; Architecture>Référence ; Structure>Référence
Paramètres supplémentaires :Paramètres de soleil ; Paramètres de soleil	ID_SETTINGS_SUNANDSHADOWSSETTINGS	SU	Gérer>Paramètres ; Onglets contextuels>Valeurs prédéfinies et données
Emplacement	ID_GEO_MANAGE_LOCATIONS		Gérer>Emplacement du projet ; Analyser>Optimisation d'énergie
Scinder la face	ID_SPLIT_FACE_IN_NEW_FAMILIES	SF	Modifier>Géométrie
Répéter ; Répéter le composant	ID_REPEAT_COMPONENT		Modifier>Modifier ; Déboguer>Déboguer
Mur ; Mur : Mur : Architectural	ID_OBJECTS_WALL	WA	Architecture>Créer ; Structure>Structure
Mur:Mur: Structure	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_WALL		Architecture>Créer ; Structure>Structure
Mur:Mur par face	ID_WALL_PICK_FACES		Architecture>Créer ; Volume et site>Modèle par face ; Onglets contextuels>Dessiner
Mur:Mur: Extrusion par chemin	ID_OBJECTS_CORNICE		Architecture>Créer ; Structure>Structure
Mur:Mur: Profil en creux	ID_OBJECTS_REVEAL		Architecture>Créer ; Structure>Structure
Porte	ID_OBJECTS_DOOR	DR	Architecture>Créer
Fenêtre	ID_OBJECTS_WINDOW	WN	Architecture>Créer
Composant:Créer in situ	ID_INPLACE_COMPONENT		Architecture>Créer ; Structure>Modèle ; Systèmes>Modèle
Poteau; Poteau porteur	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_COLUMN	CL	Architecture>Créer ; Structure>Structure
Poteau:Poteau: Architectural	ID_OBJECTS_COLUMN		Architecture>Créer
Toit; Toit par tracé	ID_ROOF_FOOTPRINT		Architecture>Créer
Toit:Toit par extrusion	ID_ROOF_EXTRUSION		Architecture>Créer
Roit:Toit par face	ID_ROOF_PICK_FACES		Architecture>Créer ; Volume et site>Modèle par face
Toit:Toit: Sous-face	ID_CREATE_SOFFIT_TB		Architecture>Créer
Toit:Toit: Bord de toiture	ID_CREATE_FASCIA_TB		Architecture>Créer
Toit:Toit: Gouttière	ID_CREATE_GUTTER_TB		Architecture>Créer
Plafond; Plafond automatique	ID_OBJECTS_CEILING		Architecture>Créer ; Onglets contextuels>Plafond
Sol; Sol:Sol: Architectural	ID_OBJECTS_FLOOR		Architecture>Créer ; Structure>Structure
Sol:Sol: Plancher	ID_OBJECTS_SLAB	SB	Architecture>Créer ; Structure>Structure
Sol:Sol par face	ID_FLOOR_PICK_FACES		Architecture>Créer ; Volume et site>Modèle par face
Sol:Sol: Bord de dalle; Dalle:Sol: Bord de dalle	ID_CREATE_SLAB_EDGE_TB		Architecture>Créer ; Structure>Structure ; Structure>Semelle
Système de mur-rideau par face	ID_CURTA_SYSTEM_PICK_FACES		Architecture>Créer ; Volume et site>Modèle par face
Quadrillage du mur-rideau	ID_OBJECTS_CW_GRID		Architecture>Créer
Meneau de mur-rideau	ID_OBJECTS_MULLION		Architecture>Créer
Garde-corps	ID_OBJECTS_RAILING		Architecture>Circulation ; Déboguer>Déboguer
Garde-corps : Placer sur l'escalier/la rampe	ID_OBJECTS_RAILING_ON_HOST		Architecture>Circulation
Rampe	ID_OBJECTS_RAMP		Architecture>Circulation
Escalier	ID_OBJECTS_STAIRS		Architecture>Circulation
Ligne de modèle	ID_OBJECTS_PROJECT_CURVE	LI	Architecture>Modèle; Structure>Modèle
Pièce	ID_OBJECTS_ROOM	RM	Architecture>Pièce et surface
Pièce : Re-centrage de la référence ; Étiquette de pièce : Re-centrage de la référence	ID_RECENTER_REFERENCE_LINE		Architecture>Pièce et surface ; Annoter>Étiquette
Séparateur de pièces	ID_OBJECTS_AREA_SEPARATION		Architecture>Pièce et surface
Etiquette de pièce; Etiquette de pièce; Etiquette de pièce	ID_OBJECTS_ROOM_TAG	RT	Architecture>Pièce et surface ; Annoter>Étiquette
Etiqueter une pièce:Etiqueter tous les éléments sans étiquette; Etiqueter une surface:Etiqueter tous les éléments sans étiquette	ID_BUTTON_TAG_ALL		Architecture>Pièce et surface ; Annoter>Étiquette
Surface	ID_OBJECTS_AREA		Architecture>Pièce et surface
Séparation de surface	ID_OBJECTS_AREASCHEME_BOUNDARY		Architecture>Pièce et surface
Etiqueter une surface; Etiqueter une surface; Etiquette de surface	ID_OBJECTS_AREA_TAG		Architecture>Pièce et surface ; Annoter>Étiquette
Choix des couleurs	ID_SETTINGS_COLORFILLSCHEMES		Architecture>Pièce et surface ; Analyser>Espaces
Calcul de volume et de surface	ID_SETTING_AREACALCULATIONS		Architecture>Pièce et surface ; Analyser>Espaces
Ouverture par face	ID_CREATE_OPENING_BY_FACE_TB		Architecture>Ouverture ; Structure>Ouverture
Ouverture de cage	ID_CREATE_SHAFT_OPENING_TB		Architecture>Ouverture ; Structure>Ouverture
Ouverture dans un mur	ID_CREATE_WALL_OPENING_TB		Architecture>Ouverture ; Structure>Ouverture
Ouverture verticale	ID_CREATE_VERTICAL_OPENING_TB		Architecture>Ouverture ; Structure>Ouverture
Ouverture de toit	ID_CREATE_DORMER_OPENING_TB		Architecture>Ouverture ; Structure>Ouverture
Quadrillage	ID_OBJECTS_GRID	GR	Architecture>Référence; Structure>Référence
Ossature: poutre	ID_OBJECTS_BEAM	BM	Structure>Structure
Poutres à treillis	ID_OBJECTS_TRUSS		Structure>Structure
Ossature: contreventement	ID_OBJECTS_BRACE	BR	Structure>Structure
Réseau de poutres ; système de poutre automatique	ID_OBJECTS_JOIST_SYSTEM	BS	Structure>Structure ; Onglets contextuels>Système de poutre
Assemblage structurel	ID_STRUCTURAL_CONNECTION_DIRECT_CREATION		Structure>Connexion ; Acier>Connexion
Automatisation des assemblages en acier	ID_STEEL_PLAYLIST_DYNAMO		Structure>Connexion ; Acier>Connexion
Afficher les avertissements dans les vues	ID_TOGGLE_STRUCTCONNECTIONS_SHOW_WARNINGS		Structure>Connexion ; Acier>Connexion
Fondation : Isolée	ID_OBJECTS_ISOLATED_FOOTING		Structure>Fondation
Fondation: semelle filante	ID_OBJECTS_CONTINUOUS_FOOTING	FT	Structure>Fondation
Dalle; Fondation: Dalle	ID_OBJECTS_FOOTING_SLAB		Structure>Fondation
Armature à béton	ID_REBAR_PLACE		Structure>Armature; Onglets contextuels>Armature
Armature de surface (treillis)	ID_REBAR_SYSTEM_SKETCH		Structure>Armature
Direction principale du ferraillage	ID_PATH_REIN_SKETCH		Structure>Armature
Armature surfacique (treillis)	ID_FABRIC_DISTR_SYSTEM_SKETCH		Structure>Armature
Positionnement d'un panneau de treillis unique	ID_FABRIC_SINGLE_PLACEMENT		Structure>Armature ; Onglets contextuels>Armature
Modifier l'enrobage d'armature	ID_CONCRETE_COVER		Structure>Armature
Coupleur d'armature à béton ; Insérer un coupleur	ID_REBAR_COUPLER		Structure>Armature ; Onglets contextuels>Épissure
Paramètres de l'enrobage d'armature	ID_REBAR_COVER_SETTINGS		Structure>Armature
Paramètres d'armature	ID_REBAR_ABBREVIATION		Structure>Armature
Numéros d'armature	ID_NUMBERING_REINF_PARTITIONS	RN	Structure>Armature
Platine	ID_CREATE_EXT_ENTITY_PLATE		Acier>Éléments de fabrication :
Boulons	ID_CREATE_EXT_ENTITY_BOLT		Acier>Éléments de fabrication :
Boulons : Ancrages	ID_CREATE_EXT_ENTITY_ANCHOR		Acier>Éléments de fabrication :
Boulons : Perçages	ID_CREATE_EXT_ENTITY_HOLE		Acier>Éléments de fabrication :
Boulons : Goujons	ID_CREATE_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD		Acier>Éléments de fabrication :
Soudures	ID_CREATE_EXT_ENTITY_WELD		Acier>Éléments de fabrication :
Coupe d'angle	ID_CREATE_EXT_ENTITY_CORNER_CUT		Acier>Modificateurs :
Grugeage incliné	ID_CREATE_EXT_ENTITY_BEAM_COPE		Acier>Modificateurs :
Raccourcir	ID_CREATE_EXT_ENTITY_SHORTENING		Acier>Modificateurs :
Coupe de contour	ID_CREATE_EXT_ENTITY_CONTOUR		Acier>Modificateurs :
Grugeage	ID_STEEL_PARAM_CUT_COPE		Acier>Coupes paramétriques
Coupe d'onglets	ID_STEEL_PARAM_CUT_MITER		Acier>Coupes paramétriques
Onglet : Découpe – Aile	ID_STEEL_PARAM_CUT_SAW_CUT_FLANGE		Acier>Coupes paramétriques
Onglet : Découpe – Ame	ID_STEEL_PARAM_CUT_SAW_CUT_WEB		Acier>Coupes paramétriques
Coupe	ID_STEEL_PARAM_CUT_THROUGH		Acier>Coupes paramétriques
Couper par	ID_STEEL_PARAM_CUT_BY		Acier>Coupes paramétriques
Fractionner	CustomCtrl_%PanelParts%Split	PL	Préfabrication>Segmentation
PRECAST_INTERNAL_UPDATE	CustomCtrl_%PanelParts%PRECAST_INTERNAL_UPDATE		Préfabrication>Segmentation
Éléments de montage	CustomCtrl_%PanelConnections%MountingParts		Préfabrication>Assemblage
Armature	CustomCtrl_%panelReinforcement%Reinforcement	RF	Préfabrication>Armature
Panneau de treillis personnalisé	CustomCtrl_%panelReinforcement%CustomFabricSheet		Préfabrication>Armature
Configuration du panneau de treillis personnalisé	CustomCtrl_%panelReinforcement%CFSConfig		Préfabrication>Armature
Plans d'exécution	CustomCtrl_%panelConstruction%ShopDrawings		Préfabrication>Fabrication
Exportation CAM	CustomCtrl_%panelConstruction%CAMExport		Préfabrication>Fabrication
Configuration	CustomCtrl_%PanelConfiguration%Configuration	CFG	Préfabrication>Configuration
Mises à jour de Precast : Désactiver	CustomCtrl_%CustomCtrl_%panelTurnOff%Precast Updates%DisablePrecastUpdates		Préfabrication>Mises à jour de Precast
Mise à jour de Precast : Activer	CustomCtrl_%CustomCtrl_%panelTurnOff%Precast Updates%EnablePrecastUpdates		Préfabrication>Mises à jour de Precast
Gaine	ID_RBS_MECHANICAL_DUCT	DT	Systèmes>CVC
Espace réservé de la gaine	ID_DUCT_1LINE_PATH		Systèmes>CVC
Raccord de gaine	ID_RBS_MECHANICAL_FITTING	DF	Systèmes>CVC
Accessoire de gaine	ID_RBS_MECHANICAL_ACCESSORY	DA	Systèmes>CVC
Convertir en gaine flexible	ID_RBS_MECHANICAL_CONVERTTOFLEX	CV	Systèmes>CVC
Gaine souple	ID_RBS_MECHANICAL_FLEX	FD	Systèmes>CVC
Bouche d'aération	ID_RBS_MECHANICAL_DIFFUSER	AT	Systèmes>CVC
Acheminement multipoint	ID_FABRICATION_PART_START_MPR	MD	Systèmes>Fabrication
Raidisseur de gaines de fabrication MEP	ID_RBS_FABRICATION_DUCTWORK_STIFFENER		Systèmes>Détails MEP
Modeleur P&ID	ID_MEP_PNID_MODELER		Systèmes>Collaboration P&ID
Équipement mécanique	ID_RBS_MECHANICAL_EQUIPMENT	ME	Systèmes>Génie mécanique
Appareil de régulation CVC	ID_RBS_MECHANICAL_CONTROL_DEVICE		Systèmes>Génie mécanique
Canalisations	ID_RBS_PIPE_PIPE	PI	Systèmes>Plomberie et canalisation
Espace réservé de la canalisation	ID_PIPE_1LINE_PATH		Systèmes>Plomberie et canalisation
Canalisations parallèles	ID_PARALLEL_PIPES		Systèmes>Plomberie et canalisation
Raccord de canalisation	ID_RBS_PIPE_FITTING	PF	Systèmes>Plomberie et canalisation
Accessoire de canalisation	ID_RBS_PIPE_ACCESSORY	PA	Systèmes>Plomberie et canalisation

Canalisation souple	ID_RBS_PIPE_FLEX	FP	Systèmes>Plomberie et canalisation
Équipements de plomberie	ID_RBS_PLUMBING_EQUIPMENT	PE	Systèmes>Plomberie et canalisation
Appareils sanitaires	ID_RBS_PLUMBING_FIXTURE	PX	Systèmes>Plomberie et canalisation
Sprinkler	ID_RBS_SPRINKLER	SK	Systèmes>Plomberie et canalisation
Fil en arc	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE	AW	Systèmes>Électricité
Fil cannelé	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE_SPLINE		Systèmes>Électricité
Fil chanfreiné	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE_CHAMFER		Systèmes>Électricité
Chemin de câbles	ID_RBS_CABLE_TRAY	CT	Systèmes>Électricité
Fourreaux	ID_RBS_CONDUIT	CN	Systèmes>Électricité
Conduits parallèles	ID_PARALLEL_CONDUIT		Systèmes>Électricité
Raccord de chemin de câbles	ID_RBS_CABLETRAY_FITTING	TF	Systèmes>Électricité
Raccord de conduit	ID_RBS_CONDUIT_FITTING	NF	Systèmes>Électricité
Panneaux électriques	ID_RBS_ELECTRICAL_EQUIPMENT	EE	Systèmes>Électricité
Electrical Fixture [Installation électrique métrique]	ID_RBS_ELECTRICAL_DEVICE		Systèmes>Électricité
Communication	ID_RBS_ELECTRICAL_COMMUNICATION_DEVICE		Systèmes>Électricité
Donnée	ID_RBS_ELECTRICAL_DATA_DEVICE		Systèmes>Électricité
Alarme incendie	ID_RBS_ELECTRICAL_FIREALARM_DEVICE		Systèmes>Électricité
Dispositifs de commande	ID_RBS_ELECTRICAL_LIGHTING_DEVICE		Systèmes>Électricité
Appel infirmières	ID_RBS_ELECTRICAL_NURSECALL_DEVICE		Systèmes>Électricité
Sécurité	ID_RBS_ELECTRICAL_SECURITY_DEVICE		Systèmes>Électricité
Téléphone	ID_RBS_ELECTRICAL_TELEPHONE_DEVICE		Systèmes>Électricité
Luminaire	ID_RBS_LIGHTING_FIXTURE	LF	Systèmes>Électricité
Importer une tâche de fabrication MEP	ID_IMPORT_FAB_MAJ		Insérer>Importer
Cote linéaire	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_LINEAR		Annoter>Cote ; Modifier>Mesurer ; Onglets contextuels>Cote
Cote d'élévation; Cote d'élévation	ID_SPOT_ELEVATION	EL	Annoter>Cote ; Modifier>Mesurer ; Onglets contextuels>Cote
Cote de coordonnées; Cote de coordonnées	ID_SPOT_COORDINATE		Annoter>Cote ; Modifier>Mesurer ; Onglets contextuels>Cote
Cote d'inclinaison ; Cote d'inclinaison	ID_SPOT_SLOPE		Annoter>Cote ; Modifier>Mesurer ; Onglets contextuels>Cote
Abscisse curviligne d'axe ; Abscisse curviligne d'axe	ID_ALIGNMENT_STATION_LABEL		Annoter>Cote ; Onglets contextuels>Cote
Abscisse curviligne d'axe :Jeu d'abscisses curvilignes d'axe	ID_ALIGNMENT_STATION_LABEL_SET		Annoter>Cote
Types de cotes d'élévation	ID_SETTINGS_SPOT_ELEVATION		Annoter>Cote
Types de cotes de coordonnées	ID_SETTINGS_SPOT_COORDINATE		Annoter>Cote
Types d'inclinaisons à un point sélectionné	ID_SETTINGS_SPOT_SLOPE		Annoter>Cote
Types d'étiquettes d'abscisse curviligne d'axe	ID_SETTINGS_ALIGNMENT_STATION_LABEL		Annoter>Cote
Ligne de détail	ID_OBJECTS_DETAIL_CURVES	DL	Annoter>Détail
Répétition de composant de détail	ID_OBJECTS_REPEATING_DETAIL		Annoter>Détail
Composant de légende	ID_OBJECTS_LEGEND_COMPONENT		Annoter>Détail
Nuage de révision	ID_OBJECTS_CLOUD		Annoter>Détail
Isolation	ID_OBJECTS_INSULATION		Annoter>Détail
Etiquette par catégorie; Etiquette par catégorie	ID_BUTTON_TAG	TG	Annoter>Étiquette ; Barre d'outils d'accès rapide
Annotations de poutre	ID_BEAM_ANNOTATION_PLACEMENT		Annoter>Étiquette
Multi-Category Tag [M_Etiquette multicatégorie]	ID_TAG_MULTI		Annoter>Étiquette
Etiquette de matériau	ID_TAG_MATERIAL		Annoter>Étiquette
Etiquette d'espace	ID_OBJECTS_MEP_SPACE_TAG		Annoter>Étiquette ; Analyser>Espaces
Référence de la vue	ID_NEW_REFERENCE_VIEWER		Annoter>Étiquette ; Vue>Composition de feuille
Numéro de marche/contremarche d'escalier	ID_STAIRS_TRISER_NUMBER		Annoter>Étiquette
Annotation multi-armature alignée	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_ALIGNED		Annoter>Étiquette
Annotation multi-armature linéaire	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_LINEAR		Annoter>Étiquette
Note d'identification d'élément	ID_KEYNOTE_ELEMENT		Annoter>Étiquette
Note d'identification de matériau	ID_KEYNOTE_MATERIAL		Annoter>Étiquette
Note d'identification utilisateur	ID_KEYNOTE_USER		Annoter>Étiquette
Etiquettes et symboles chargés	ID_SETTINGS_TAGS		Annoter>Étiquette ; Onglets contextuels>Étiquettes
Légende des gaines	ID_RBS_MECHANICAL_COLOR_FILL		Annoter>Motif/couleur ; Analyser>Motif/couleur
Légende des canalisations	ID_RBS_PIPING_COLOR_FILL		Annoter>Motif/couleur ; Analyser>Motif/couleur
Légende de motif/couleur	ID_OBJECTS_ROOM_FILL		Annoter>Motif/couleur ; Analyser>Motif/couleur
Symbole de sens de portée	ID_OBJECTS_SPAN_DIR_SYM		Annoter>Symbole
Symbole du système de poutre	ID_OBJECTS_BEAM_SYSTEM_TAG		Annoter>Symbole
Trajectoire de l'escalier	ID_OBJECTS_STAIRS_PATH		Annoter>Symbole
Symbole de l'armature surfacique	ID_OBJECTS_REBAR_SYSTEM_SPAN_SYM		Annoter>Symbole
Symbole de la direction principale du ferraillage	ID_OBJECTS_PATH_REIN_SPAN_SYM		Annoter>Symbole
Schéma de façonnage d'armature	ID_PLACE_BENDING_DETAIL		Annoter>Symbole ; Onglets contextuels>Symbole
Symbole de treillis soudé	ID_FABRIC_SYSTEM_PLACE_SPANSYMBOL		Annoter>Symbole
Membre analytique	ID_ANALYTICAL_MODEL_MEMBERS		Analyser>Modèle analytique structurel
Panneau : Panneau par limite	ID_CREATE_ANALYTICAL_MODEL_PANEL		Analyser>Modèle analytique structurel
Panneau : Panneau par extrusion	ID_CREATE_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_BY_EXTRUSION		Analyser>Modèle analytique structurel
Liaison analytique	ID_CREATE_ANALYTICAL_LINK		Analyser>Modèle analytique structurel
Conditions d'appui	ID_OBJECT_BC		Analyser>Modèle analytique structurel
Charges	ID_ANALYTICAL_MODEL_LOADS		Analyser>Modèle analytique structurel
Automatisation analytique : Exécuter l'automatisation analytique à partir de modèles physiques pour les bâtiments	ID_PHYSICAL_TO_ANALYTICAL_RUN_DYNAMO		Analyser>Modèle analytique structurel
Automatisation analytique : Exécuter l'automatisation physique à partir de modèles analytiques pour les bâtiments	ID_ANALYTICAL_TO_PHYSICAL_RUN_DYNAMO		Analyser>Modèle analytique structurel
Automatisation analytique : Personnalisation de l'automatisation	ID_ANALYTICAL_AUTOMATION_PLAYLIST_DYNAMO		Analyser>Modèle analytique structurel
Cas et combinaisons de charges	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_COMB		Analyser>Modèle analytique structurel
Affichage des cas de charges	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_CASES		Analyser>Modèle analytique structurel
Paramètres de conditions d'appui	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_BOUND_COND		Analyser>Modèle analytique structurel
Affichage de la mise à l'échelle des charges	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOADS_SCALING_DISPLAY		Analyser>Modèle analytique structurel
Espace	ID_OBJECTS_MEP_SPACE		Analyser>Espaces
Séparateur d'espace	ID_OBJECTS_MEP_SPACE_SEPARATION		Analyser>Espaces
Attribution d'un nom d'espace	ID_MEP_SPACE_NAMING_UTILITY		Analyser>Espaces
Par esquisse	ID_MEP_SYSTEM_ZONE_BY_SKETCH	SZ	Analyser>Zonage
Par espace	ID_MEP_SYSTEM_ZONE_BY_SPACES		Analyser>Zonage
Nomenclatures de tableaux	ID_RBS_VIEW_PANEL_SCHEDULE	PS	Analyser>Rapports et nomenclatures
Rapport sur la perte de charge dans les gaines	ID_MEP_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT		Analyser>Rapports et nomenclatures
Rapport sur la perte de charge dans les canalisations	ID_MEP_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT		Analyser>Rapports et nomenclatures
Vérifier les systèmes de gaines	ID_RBS_CHECK_DUCT_SYSTEMS	DC	Analyser>Vérifier les systèmes
Vérifier les systèmes de canalisations	ID_RBS_CHECK_PIPE_SYSTEMS	PC	Analyser>Vérifier les systèmes
Vérifier les circuits	ID_RBS_CHECK_CIRCUITS	EC	Analyser>Vérifier les systèmes
Afficher les déconnexions	ID_SHOWDISCONNECTS_BUTTON		Analyser>Vérifier les systèmes
Création d'un modèle énergétique	ID_ENABLE_ENERGY_ANALYSIS		Analyser>Optimisation d'énergie
Supprimer le modèle énergétique	ID_DISABLE_ENERGY_ANALYSIS		Analyser>Optimisation d'énergie
Analyse des systèmes	ID_RUN_SYSTEMS_ANALYSIS		Analyser>Optimisation d'énergie
Paramètres énergétiques	ID_CEA_VIEW_ENERGY_DATA		Analyser>Optimisation d'énergie
Analyse	CustomCtrl_%idCarbonAnalysis%idRunCarbonAnalysis		Analyser>Informations carbone
Afficher	CustomCtrl_%idCarbonAnalysis%idShowCarbonAnalysis		Analyser>Informations carbone
Limite de charge théorique par surface	ID_RBS_ANALYTICAL_AREA_BASED_LOAD_BOUNDARY		Analyser>Analyse électrique
Limite de charge théorique par surface : Afficher les extrémités ouvertes des limites	ID_RBS_SHOW_ABL_SEPARATION_LINE_OPEN_END		Analyser>Analyse électrique
Limite de charge théorique par surface : Masquer les extrémités ouvertes des limites	ID_RBS_HIDE_ABL_SEPARATION_LINE_OPEN_END		Analyser>Analyse électrique
Charge théorique par surface ; Créer une charge théorique par surface	IDS_RBS_ANALYTICAL_LOADZONE		Analyser>Analyse électrique ; Déboguer>Déboguer
Charge d'équipement	ID_RBS_ELECTRICAL_ANALYSIS_ADD_EQUIPMENT_LOAD		Analyser>Analyse électrique
Trajectoire de déplacement	ID_PATH_OF_TRAVEL		Analyser>Analyse de l'itinéraire
Révéler les obstacles	ID_PATH_OF_TRAVEL_SHOW_OBSTACLES		Analyser>Analyse de l'itinéraire
Trajectoires multiples	ID_MULTIPLE_PATHS		Analyser>Analyse de l'itinéraire
Indicateur unidirectionnel	ID_ONE_WAY_INDICATOR		Analyser>Analyse de l'itinéraire
Contenu des personnes	ID_PEOPLE_CONTENT		Analyser>Analyse de l'itinéraire
Grille spatiale	ID_SPATIAL_GRID		Analyser>Analyse de l'itinéraire
Éclairage	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Analyze%Energy Analysis%GenerateResults		Analyser>Analyse d'énergie
Afficher en volume Paramètres de la vue	ID_SHOW_MASS_NO_OVERRIDE		Volume et site>Volume conceptuel
Afficher en volume Forme et sols	ID_SHOW_MASS_STANDARD		Volume et site>Volume conceptuel
Afficher en volume Types de surface	ID_SHOW_MASS_SURFACES		Volume et site>Volume conceptuel
Afficher en volume Zones et ombres	ID_SHOW_MASS_ZONES		Volume et site>Volume conceptuel
Volume in situ	ID_INPLACE_MASS		Volume et site>Volume conceptuel
Esquisse 3D	ID_LAUNCH_FORMIT		Volume et site>Volume conceptuel
Solide topographique par face	ID_TOPOSOLID_PICK_FACES		Volume et site>Modèle par face
Solide topographique	ID_SITE_TOPO_SOLID		Volume et site>Modéliser le site
Solide topographique : Créer à partir de l'importation	ID_SITE_TOPO_SOLID_FROM_IMPORT		Volume et site>Modéliser le site
Composant de site	ID_SITE_COMPONENT		Volume et site>Modéliser le site
Composant de parking	ID_SITE_PARKING_COMPONENT		Volume et site>Modéliser le site
Limite de propriété	ID_SITE_PROPERTYLINE		Volume et site>Modéliser le site
Altitudes sur courbes	ID_SITE_LABEL_CONTOURS		Volume et site>Modéliser le site
Données de la limite de propriété	ID_PROPERTY_LINE_DATA		Volume et site>Modéliser le site
Stabilité de la coupe par le vide de solide topographique	ID_SITE_BOOLEAN_PERTURBATION_UI	BP	Volume et site>Modéliser le site
Ombrage lisse de solide topographique	ID_TOGGLE_SMOOTH_TOPOSOLID	TS	Volume et site>Modéliser le site
Zone nivelée	ID_SITE_GRADE		Volume et site>Analyse
Requêtes de modifications	ID_WORKSET_EDITING_REQUESTS	ER	Collaborer>Communiquer
Collaborer	ID_COLLABORATE		Collaborer>Gérer la collaboration
Collaborer dans le cloud	ID_COLLABORATE_360		Collaborer>Gérer la collaboration
Sous-projets	ID_SETTINGS_PARTITIONS		Collaborer>Gérer la collaboration
Sous-projets inactifs grisés	ID_GRAY_INACTIVE_WORKSET_GRAPHICS		Collaborer>Gérer la collaboration
Afficher les contrôles Rendre modifiable du partage de projet	ID_TOGGLE_SHOW_MAKE_ELEMENT_EDITABLE_CONTROLS		Collaborer>Gérer la collaboration
Synchroniser avec le fichier central : Synchroniser et modifier les paramètres	ID_FILE_SAVE_TO_CENTRAL		Collaborer>Synchroniser ; Barre d'outils d'accès rapide
Synchroniser avec le fichier central:Synchroniser maintenant	ID_FILE_SAVE_TO_CENTRAL_SHORTCUT		Collaborer>Synchroniser ; Barre d'outils d'accès rapide
Recharger les dernières modifications	ID_WORKSETS_RELOAD_LATEST	RL#RW	Collaborer>Synchroniser
Abandonner les données en ma possession	ID_RELINQUISH_ALL_MINE		Collaborer>Synchroniser
Worksharing Monitor	ID_WORKSHARING_MONITOR		Collaborer>Synchroniser
Gérer la connexion à un Revit Server Accelerator	ID_MANAGE_CONNECTION_TO_A_REVIT_SERVER_ACCELERATOR		Collaborer>Synchroniser
Affichage de l'historique	ID_PARTITIONS_SHOW_HISTORY		Collaborer>Gérer les modèles
Rétablir la sauvegarde	ID_FILE_BACKUPS		Collaborer>Gérer les modèles
Paramètres de publication	ID_VIEWS_FOR_A360		Collaborer>Gérer les modèles
Réparer le modèle central	ID_REPAIR_CENTRAL_MODEL		Collaborer>Gérer les modèles
Copier/Contrôler : Utiliser le projet en cours	ID_COPY_WATCH_CURRENT		Collaborer>Coordonner
Copier/Contrôler:Sélectionner le lien	ID_COPY_WATCH_LINK		Collaborer>Coordonner
Révision de la coordination:Utiliser le projet en cours	ID_RECONCILE_CURRENT		Collaborer>Coordonner
Révision de la coordination:Sélectionner le lien	ID_RECONCILE_LINK		Collaborer>Coordonner
Paramètres de coordination	ID_COPY_SETTINGS		Collaborer>Coordonner; Onglets contextuels>Outils
Réaffecter à un hôte	ID_TOGGLE_HOST_BY_LINK_BROWSER		Collaborer>Coordonner ; Onglets contextuels>Hôte
Vérification des interférences:Exécuter la vérification des interférences	ID_INTERFERENCE_CHECK		Collaborer>Coordonner
Vérification des interférences : Afficher le dernier rapport	ID_INTERFERENCE_REPORT		Collaborer>Coordonner
Modifications du modèle de coordination	ID_COORDINATIONMODEL_CHANGESREVIEW		Collaborer>Coordonner
Vues partagées	ID_SHARED_VIEWS		Collaborer>Partager
Gabarits de vues : Appliquer les propriétés de gabarit à la vue en cours	ID_APPLY_VIEW_TEMPLATE		Vue>Graphismes
Gabarits de vues:Créer un gabarit depuis la vue en cours	ID_CREATE_VIEW_TEMPLATE		Vue>Graphismes
Gabarits de vues:Gérer les gabarits de vues	ID_SETTINGS_VIEWTEMPLATES		Vue>Graphismes
Filtres	ID_SETTINGS_FILTERS		Vue>Graphismes
Affichage des lignes cachées par élément	ID_HIDE_ELEMENTS_EDITOR		Vue>Graphismes
Supprimer les lignes cachées par élément	ID_UNHIDE_ELEMENTS_EDITOR		Vue>Graphismes
Profil de coupe	ID_EDIT_CUT_BOUNDARY		Vue>Graphismes
Rendu	ID_PHOTO_RENDERING_VIEW	RR	Vue>Présentation ; Barre de contrôle Vue
Cloud Rendering:Rendu dans le Cloud	ID_PHOTO_RENDER_IN_CLOUD	RD	Vue>Présentation ; Barre de contrôle Vue
Cloud Rendering:Galerie de rendu	ID_PHOTO_RENDER_GALLERY	RG	Vue>Présentation ; Barre de contrôle Vue
Twinmotion : Ouvrir dans Twinmotion	ID_OPEN_IN_TWINMOTION		Vue>Présentation
Twinmotion : Synchronisation Automatique	ID_TWINMOTION_DIRECT_LINK_AUTOSYNC_DISABLE		Vue>Présentation
Twinmotion : Synchroniser	ID_TWINMOTION_DIRECT_LINK_SYNCHRONIZE		Vue>Présentation
Twinmotion : Connexions	ID_TWINMOTION_DIRECT_LINK_CONNECTIONS		Vue>Présentation
Twinmotion : Exporter vers un fichier Datasmith	ID_TWINMOTION_EXPORT_TO_DATASMITH_FILE		Vue>Présentation
Twinmotion : Exporter des messages	ID_TWINMOTION_MESSAGES		Vue>Présentation
Twinmotion : Paramètres d'exportation	ID_TWINMOTION_SETTINGS		Vue>Présentation
Twinmotion : Paramètres de substitution	ID_TWINMOTION_SUB_SETTINGS		Vue>Présentation
Repère	ID_VIEW_NEW_CALLOUT		Vue>Créer
Repère:Esquisse	ID_VIEW_NEW_CALLOUT_SKETCH		Vue>Créer
Vue de dessin	ID_VIEW_NEW_DRAFTING		Vue>Créer
Zone de définition	ID_VOLUME_OF_INTEREST		Vue>Créer
Feuille: Nouvelle feuille	ID_VIEW_NEW_SHEET		Vue>Composition de feuille ; Onglets contextuels>Créer
Placer la vue	ID_VIEW_PLACE_VIEW		Vue>Composition de feuille
Cartouche	ID_OBJECTS_PLACE_TITLEBLOCK		Vue>Composition de feuille
Révisions et Revues des feuilles; Paramètres supplémentaires:Révisions et Revues des feuilles	ID_SETTINGS_REVISIONS		Vue>Composition de feuille ; Gérer>Paramètres
Quadrillage de guidage	ID_CREATE_GUIDE_GRID		Vue>Composition de feuille
Ligne de correspondance	ID_NEW_MATCHLINE		Vue>Composition de feuille
Fenêtres:Activer la vue; Activer la vue	ID_VIEWPORT_ACTIVATE		Vue>Composition de feuille ; Onglets contextuels>Fenêtre ; Menu contextuel
Fenêtres:Désactiver la vue	ID_VIEWPORT_ACTIVATE_BASE		Vue>Composition de feuille ; Menu contextuel
Informations sur le projet	ID_SETTINGS_PROJECT_INFORMATION		Gérer>Paramètres
Paramètres du projet	ID_SETTINGS_PROJECT_PARAMETERS		Gérer>Paramètres
Paramètres globaux	ID_SETTINGS_GLOBAL_PARAMETERS	GL	Gérer>Paramètres
Configuration MEP : Paramètres de génie climatique	ID_RBS_MECHANICAL_SETTINGS	MS	Gérer>Paramètres
Configuration MEP:Paramètres électriques	ID_RBS_ELECTRICAL_SETTINGS	ES	Gérer>Paramètres
Configuration MEP:Paramètres de fabrication	ID_MEP_FABRICATION_SETTINGS	FS	Gérer>Paramètres
Configuration MEP : Paramètres des conducteurs et câbles électriques	IDS_CONDUCTOR_CABLE_DIALOG		Gérer>Paramètres
Configuration MEP : Paramètres du type de bâtiment/d'espace	ID_RBS_BUILDINGSPACE_TYPE_SETTINGS	BT	Gérer>Paramètres
Paramètres MEP : Paramètres des types de charges électriques analytiques	ID_MEP_ELECTRICAL_ANALYSIS_SETTINGS		Gérer>Paramètres
Configuration MEP : Paramètres P&ID	ID_MEP_PNID_SETTINGS		Gérer>Paramètres
Étiquettes d'élévation	ID_VIEWTAGSTYLES_ELEVATIONTAGS		Gérer>Paramètres
Étiquettes de détail	ID_VIEWTAGSTYLES_CALLOUTTAGS		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires : Demi-teinte/Niveau en fond de plan	ID_SETTINGS_HALFTONE		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires : Ressources des matériaux	ID_SETTINGS_RENDERING_APPEARANCE		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires : Indication de valeurs multiples	ID_MULTIPLE_VALUES_INDICATOR_SETTINGS		Gérer>Paramètres
Coordonnées : Importer les coordonnées	ID_GEO_ACQUIRE_COORDINATES		Gérer>Emplacement du projet
Coordonnées : Exporter les coordonnées	ID_GEO_PUBLISH_COORDINATES		Gérer>Emplacement du projet
Coordonnées : Réinitialiser les coordonnées partagées	ID_RESET_SHARED_COORDINATES		Gérer>Emplacement du projet
Coordonnées : Spécifier les coordonnées du point	ID_SPECIFY_SHARED_COORDINATES		Gérer>Emplacement du projet
Coordonnées:Relevé des coordonnées partagées	ID_REPORT_SHARED_COORDINATES		Gérer>Emplacement du projet
Position:Replacer le projet	ID_RELOCATE_SHARED_COORDINATES		Gérer>Emplacement du projet
Position:Faire pivoter le nord géographique	ID_ROTATE_SHARED_COORDINATES		Gérer>Emplacement du projet
Position:Symétrie du projet	ID_MIRROR_PROJECT		Gérer>Emplacement du projet
Position:Orienter le projet vers le nord	ID_ROTATE_PROJECT		Gérer>Emplacement du projet
Variantes	ID_EDIT_DESIGNOPTIONS		Gérer>Variantes
Ajouter au jeu	ID_EDIT_ADDTODESIGNOPTIONSET		Gérer>Variantes
Choisir pour modifier	ID_EDIT_PICKS_OPTION		Gérer>Variantes
Créer une étude	ID_GENERATIVE_DESIGN_CREATE_STUDY		Gérer>Conception générative
Explorer les résultats	ID_GENERATIVE_DESIGN_EXPLORE_OUTCOMES		Gérer>Conception générative
Phases	ID_SETTINGS_PHASES		Gérer>Phases de construction
Enregistrer la sélection	ID_FILTERS_SELECTION_SAVE		Gérer>Sélection ; Onglets contextuels>Sélection
Charger la sélection	ID_RETRIEVE_FILTERS		Gérer>Sélection ; Onglets contextuels>Sélection
Modifier la sélection	ID_EDIT_SELECTIONS		Gérer>Sélection ; Onglets contextuels>Sélection
Attacher:Basculer l'ordre des jonctions	ID_SWITCH_JOIN_ORDER_EDITOR		Modifier>Géométrie
Attacher/Détacher le toit	ID_JOIN_ROOF		Modifier>Géométrie
Jonctions de poutres/poteaux	ID_EDIT_BEAM_JOINS		Modifier>Géométrie
Jonction de murs	ID_EDIT_WALL_JOINS		Modifier>Géométrie
Démolir	ID_EDIT_DEMOLISH		Modifier>Géométrie
Masquer dans la vue:Masquer les éléments.	ID_VIEW_HIDE_ELEMENTS	EH	Modifier>Vue
Masquer dans la vue:Masquer la catégorie	ID_VIEW_HIDE_CATEGORY	VH	Modifier>Vue
Masquer dans la vue:Masquer par filtre; Remplacer les graphismes dans la vue:Remplacer par filtre	ID_VIEW_GO_FILTER		Modifier>Vue
Déplacer les éléments	ID_DISPLACEMENT_CREATE		Modifier>Vue
Remplacer les graphismes dans la vue:Remplacer par élément	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS	EOD	Modifier>Vue
Remplacer les graphismes dans la vue:Remplacer par catégorie	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY		Modifier>Vue
Traits	ID_EDIT_LINEWORK	LW	Modifier>Vue
Zone de sélection	ID_VIEW_APPLY_SELECTION_BOX	BX	Modifier>Vue
Créer un assemblage	ID_CREATE_ASSEMBLY		Modifier>Créer ; Déboguer>Déboguer
Création d'éléments	ID_CREATE_PARTS		Modifier>Créer
Finir le modèle	ID_END_INPLACE_FAMILY		Modèle in situ>Éditeur in situ
Annuler le modèle	ID_QUIT_INPLACE_FAMILY		Modèle in situ>Éditeur in situ
Finir le volume	ID_END_INPLACE_MASS		Volume in situ>Éditeur in situ
Annuler le volume	ID_QUIT_INPLACE_MASS		Volume in situ>Éditeur in situ
Terminer	ID_END_INPLACE_ZONE		Zone>Modifier
Annuler	ID_QUIT_INPLACE_ZONE		Zone>Modifier
Annuler le mode de modification	ID_CANCEL_SKETCH		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SKETCH		Onglets contextuels>Mode
Options	ID_CPWTCH_SETTINGS		Onglets contextuels>Outils
Copier	ID_CPWTCH_COPY		Onglets contextuels>Outils
Moniteur	ID_CPWTCH_WATCH		Onglets contextuels>Outils
Copie en différé	ID_FIND_FIXTURES		Onglets contextuels>Outils
Terminer	ID_CPWTCH_FINISH		Onglets contextuels>Copier/Contrôler
Annuler	ID_CPWTCH_QUIT		Onglets contextuels>Copier/Contrôler
Ajouter au système	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP		Onglets contextuels>Modifier le système de gaines ; Onglets contextuels>Modifier le système de canalisation ; Onglets contextuels>Modifier le système d'interrupteurs
Supprimer du système	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP		Onglets contextuels>Modifier le système de gaines ; Onglets contextuels>Modifier le système de canalisation ; Onglets contextuels>Modifier le système d'interrupteurs
Sélectionner un équipement	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_BASE_OBJECT_SELECT		Onglets contextuels>Modifier le système de gaines ; Onglets contextuels>Modifier le système de canalisations
Finir la modification du système; Finir la modification du circuit	ID_RBS_FINISH_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Mode
Annuler la modification du système ; Annuler la modification du circuit	ID_RBS_CANCEL_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Mode
Ajouter au circuit	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP		Onglets contextuels>Modifier le circuit
Supprimer du circuit	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP		Onglets contextuels>Modifier le circuit
Sélectionner le tableau	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_PANEL_SELECT		Onglets contextuels>Modifier le circuit
Finition	ID_FINISH_VIEW_POSITION_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Modifier la position de la vue
Annuler	ID_CANCEL_VIEW_POSITION_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Modifier la position de la vue
Terminer ; Créer un système ; Recréer un système ; Créer un sol ; Créer un toit ; Créer un solide topographique	ID_FINISH_MULTI_PICK_DBAR		Onglets contextuels>Autoriser la sélection multiple ; Onglets contextuels>Intersections ; Onglets contextuels>Sélection multiple
Annuler ; Effacer la sélection ; Effacer la sélection	ID_CANCEL_MULTI_PICK_DBAR		Onglets contextuels>Autoriser la sélection multiple ; Onglets contextuels>Intersections ; Onglets contextuels>Sélection multiple
Membrure supérieure	ID_TRUSS_TOP_CHORD_REFERENCE		Onglets contextuels>Dessiner
Membrure inférieure	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_REFERENCE		Onglets contextuels>Dessiner
Alignement en haut à gauche	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_LEFT		Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement au milieu à gauche	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_LEFT		Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement en bas à gauche	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_LEFT		Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement centré en haut	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_CENTER		Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement centré au milieu	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_CENTER		Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement centré en bas	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_CENTER		Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement en haut à droite	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_RIGHT		Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement au milieu à droite	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_RIGHT		Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement en bas à droite	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_RIGHT		Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Ajouter au jeu	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_ADD		Onglets contextuels>Jeux parallèles
Retirer du jeu	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_REMOVE		Onglets contextuels>Jeux parallèles
Ajouter à la sélection	ID_EDITSFILTER_ADD_TO_FILTER		Onglets contextuels>Modifier la sélection
Supprimer de la sélection	ID_EDITSFILTER_REMOVE_FROM_FILTER		Onglets contextuels>Modifier la sélection
Finir la sélection	ID_FINISH_SFILTER_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Mode de sélection
Annuler la sélection	ID_CANCEL_SFILTER_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Mode de sélection
Modif. base	ID_EDIT_BLEND_BASE		Onglets contextuels>Mode
Sommets de modification	ID_EDIT_VERTEX_CONNECTIONS		Onglets contextuels>Mode ; Onglets contextuels>Raccordement par chemin ; Onglets contextuels>Extrusion par chemin
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_PROOF		Onglets contextuels>Mode
Flèche d'inclinaison	ID_SKETCH_DEFINE_ROOF_SLOPE		Onglets contextuels>Dessiner
Aligner les avant-toits	ID_SKETCH_ALIGN_EAVES		Onglets contextuels>Outils
Régler la hauteur	Dialog_Essentials_AdjustHeightOrOverhang:Control_Essentials_RadioHeight		Onglets contextuels>Outils
Régler le débord	Dialog_Essentials_AdjustHeightOrOverhang:Control_Essentials_RadioOverhang		Onglets contextuels>Outils
Ligne symbolique	ID_SKETCH_SHAFTOPENING_SYMBOL		Onglets contextuels>Dessiner
Solution précédente	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_PREVIOUS		Onglets contextuels>Solutions
Solution suivante	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_NEXT		Onglets contextuels>Solutions
Élément de fabrication	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_TOGGLE_FABPART_BROWSER		Onglets contextuels>Solutions ; Onglets contextuels>Modifier la taille ; Onglets contextuels>Modifier le service
Accrochage intuitif	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_SMART_SNAPPING		Onglets contextuels>Solutions
Couper dans	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_CUT_INTO		Onglets contextuels>Solutions
Terminer	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_FINISH_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Solutions
Annuler	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_CANCEL_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Solutions
Association assistée	ID_ENABLE_ANALYTICAL_ASSISTED_ASSOCIATION		Onglets contextuels>Coordination
Annuler le mode de modification	ID_CANCEL_DPART_EDIT		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_DPART_EDIT		Onglets contextuels>Mode
Modifier l'esquisse	ID_SKETCH_DPART_EDIT		Onglets contextuels>Dessiner
Références d'intersection	ID_DIVIDED_VOLUME_INTRST_LIST		Onglets contextuels>Références
Ajouter	ID_ADD_ELEMENT_TO_DIVISION		Onglets contextuels>Éléments divisés
Supprimer	ID_REMOVE_ELEMENT_FROM_DIVISION		Onglets contextuels>Éléments divisés
Ligne d'axe	ID_OBJECTS_AXIS		Onglets contextuels>Dessiner
Direction principale	ID_REBAR_SYSTEM_PICK_DIRSPAN_EDGE		Onglets contextuels>Dessiner
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SWEEP		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SWEEP		Onglets contextuels>Mode
Charger le profil	ID_ESSENTIALS_LOAD_FAMILY		Onglets contextuels>Profil ; Onglets contextuels>Raccordement par chemin ; Onglets contextuels>Extrusion par chemin ;
Modifier le profil; Modifier le profil	ID_EDIT_SKETCH_SWEEPPROFILE		Onglets contextuels>Profil ; Onglets contextuels>Raccordement par chemin ; Onglets contextuels>Extrusion par chemin ;
Modifier la trajectoire	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_PATH		Onglets contextuels>Outils
Réinitialiser la traverse	ID_RESET_CONTINUOUS_RAIL		Onglets contextuels>Outils ; Onglets contextuels>Traverse continue
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SWEPT_BLEND		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SWEPT_BLEND		Onglets contextuels>Mode
Ferraillage par barres	ID_SKETCH_2D_PATH		Onglets contextuels>Raccordement par chemin ; Onglets contextuels>Extrusion par chemin
Sélectionner la trajectoire	ID_PICK_PATH		Onglets contextuels>Raccordement par chemin ; Onglets contextuels>Extrusion par chemin
Sélectionner le profil 1	ID_SKETCH_PROFILE_1		Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Sélectionner le profil 2	ID_SKETCH_PROFILE_2		Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SKETCH_PROFILE		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SKETCH_PROFILE		Onglets contextuels>Mode
Inspecteur de système	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_INSPECT		Onglets contextuels>Inspecteur de système
Terminer	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_FINISH		Onglets contextuels>Inspecteur de système
Annuler	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_CANCEL		Onglets contextuels>Inspecteur de système
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SKETCH_PATH		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SKETCH_PATH		Onglets contextuels>Mode
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_PICK_PATH		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_PICK_PATH		Onglets contextuels>Mode
Choisir des bords 3D	ID_PICK_EDGES		Onglets contextuels>Choisir
Flèche d'inclinaison	ID_SKETCH_DEFINE_SLOPE		Onglets contextuels>Dessiner
Exécution	ID_RUN		Onglets contextuels>Dessiner
Limite	ID_BUTTON_STAIRS_BOUNDARY		Onglets contextuels>Dessiner
Contremarche	ID_BUTTON_STAIRS_RISER		Onglets contextuels>Dessiner
Garde-corps	ID_SET_RAILINGS_TYPE		Onglets contextuels>Outils
Ligne d'axe	ID_RBS_PICKALIGNMENT_LINE		Onglets contextuels>Justifier
Alignement en haut à gauche	ID_JUSTIFY_TOP_LEFT		Onglets contextuels>Justifier
Alignement au milieu à gauche	ID_JUSTIFY_MIDDLE_LEFT		Onglets contextuels>Justifier
Alignement en bas à gauche	ID_JUSTIFY_BOTTOM_LEFT		Onglets contextuels>Justifier
Alignement centré en haut	ID_JUSTIFY_TOP_CENTER		Onglets contextuels>Justifier
Alignement centré au milieu	ID_JUSTIFY_MIDDLE_CENTER		Onglets contextuels>Justifier
Alignement centré en bas	ID_JUSTIFY_BOTTOM_CENTER		Onglets contextuels>Justifier
Alignement en haut à droite	ID_JUSTIFY_TOP_RIGHT		Onglets contextuels>Justifier
Alignement au milieu à droite	ID_JUSTIFY_MIDDLE_RIGHT		Onglets contextuels>Justifier
Alignement en bas à droite	ID_JUSTIFY_BOTTOM_RIGHT		Onglets contextuels>Justifier
Point de contrôle ; Point de contrôle de l'inclinaison	ID_RBS_TOGGLE_END_REFERENCE		Onglets contextuels>Justifier ; Onglets contextuels>Inclinaison
Finition	ID_RBS_FINISH_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE		Onglets contextuels>Éditeur de justification ; Onglets contextuels>Éditeur d'inclinaisons
Annuler	ID_RBS_CANCEL_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE		Onglets contextuels>Éditeur de justification ; Onglets contextuels>Éditeur d'inclinaisons
Ajouter à l'assemblage	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_ADD		Onglets contextuels>Modifier le type d'assemblage personnalisé
Supprimer de l'assemblage	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_REMOVE		Onglets contextuels>Modifier le type d'assemblage personnalisé
Terminer	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_FINISH		Onglets contextuels>Modifier le type d'assemblage personnalisé
Annuler	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_CANCEL		Onglets contextuels>Modifier le type d'assemblage personnalisé
Limite	ID_BUTTON_STAIRS_LANDING_SKETCH		Onglets contextuels>Dessiner
Trajectoire de l'escalier ; Trajectoire de l'escalier	ID_BUTTON_STAIRS_PATH		Onglets contextuels>Dessiner
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_PICK_BOUNDARY		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_PICK_BOUNDARY		Onglets contextuels>Mode
Choisir des bords de toit/mur	ID_PICK_DORMER_BOUNDARY		Onglets contextuels>Choisir
Définir les options de gabarit	ID_RBS_PANELSCHEDULE_FORMAT_TEMPLATE		Onglets contextuels>Gabarit
Supprimer le paramètre	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_REMOVE		Onglets contextuels>Paramètres
Formater une unité	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS		Onglets contextuels>Paramètres
Valeur calculée	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_CALCULATE		Onglets contextuels>Paramètres
Combiner des paramètres	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_COMBINE		Onglets contextuels>Paramètres
Geler les lignes et colonnes	ID_RBS_PANELSCHEDULE_FREEZE_COLANDROW		Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Insérer une colonne:A gauche de la sélection	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_LEFT		Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Insérer une colonne:A droite de la sélection	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT		Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Supprimer la colonne	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_DELETE		Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Redimensionner la colonne	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_RESIZE		Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Insérer une ligne:Au-dessus de la sélection	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE		Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Insérer une ligne:Au-dessous de la sélection	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW		Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Supprimer la ligne	ID_PANELSCHEDULE_ROW_DELETE		Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Redimensionner la ligne	ID_PANELSCHEDULE_ROW_RESIZE		Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Fusionner/Séparer	ID_PANELSCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE		Onglets contextuels>Cellules
Insérer un graphique	ID_PANELSCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC		Onglets contextuels>Cellules
Modifier les bords	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER		Onglets contextuels>Cellules
Modifier l'ombrage	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING		Onglets contextuels>Cellules

Modifier la police	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT		Onglets contextuels>Texte
Aligner horizontalement:Gauche	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT		Onglets contextuels>Texte
Aligner horizontalement:Centre	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER		Onglets contextuels>Texte
Aligner horizontalement:Droite	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT		Onglets contextuels>Texte
Aligner verticalement:Haut	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP		Onglets contextuels>Texte
Aligner verticalement:Milieu	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE		Onglets contextuels>Texte
Aligner verticalement:Bas	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM		Onglets contextuels>Texte
Terminer le gabarit	ID_RBS_PANELSCHEDULE_TEMPLATEVIEW_FINISH		Onglets contextuels>Éditeur de gabarit
Annuler le gabarit	ID_RBS_PANELSCHEDULE_TEMPLATEVIEW_CANCEL		Onglets contextuels>Éditeur de gabarit
Filtrer	ID_BTN_FILTER_SELECTION		Onglets contextuels>Modifier le collage ; Onglets contextuels>Sélection ; Onglets contextuels>Filtre
Tout sélectionner	ID_SELECT_ALL_PASTED		Onglets contextuels>Modifier le collage
Finaliser la sélection	ID_FINALIZE_SELECTED_ELEMENTS		Onglets contextuels>Modifier le collage
Terminer	ID_FINISH_PASTE_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Modifier le collage
Annuler	ID_QUIT_PASTE_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Modifier le collage
Terminer	ID_LAYERSEDITMODE_FINISH		Onglets contextuels>Modifier
Annuler	ID_LAYERSEDITMODE_QUIT		Onglets contextuels>Modifier
Annuler le mode de modification	ID_RAILPATH_EDITMODE_QUIT		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_RAILPATH_EDITMODE_FINISH		Onglets contextuels>Mode
Modifie les raccords de traverses	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_JOINS		Onglets contextuels>Jonctions
Sélectionner un profil	ID_SWEEP_PROFILE		Onglets contextuels>Extrusion par chemin
Ajouter à la relation	ID_ANALYTICAL_RELATIONSHIP_EDIT_MODE_ADD		Onglets contextuels>Modifier la relation
Supprimer de la relation	ID_ANALYTICAL_RELATIONSHIP_EDIT_MODE_REMOVE		Onglets contextuels>Modifier la relation
Terminer	ID_ANALYTICAL_RELATIONSHIP_EDIT_MODE_FINISH		Onglets contextuels>Modifier la relation
Annuler	ID_ANALYTICAL_RELATIONSHIP_EDIT_MODE_CANCEL		Onglets contextuels>Modifier la relation
Ajouter des éléments	ID_ANALYTICAL_AUTOMATION_EDIT_MODE_ADD		Onglets contextuels>Modifier l'automatisation analytique
Supprimer des éléments.	ID_ANALYTICAL_AUTOMATION_EDIT_MODE_REMOVE		Onglets contextuels>Modifier l'automatisation analytique
Finition	ID_ANALYTICAL_AUTOMATION_EDIT_MODE_FINISH		Onglets contextuels>Modifier l'automatisation analytique
Annuler	ID_ANALYTICAL_AUTOMATION_EDIT_MODE_CANCEL		Onglets contextuels>Modifier l'automatisation analytique
Déplacer le connecteur	ID_RBS_DRAG_SURFACE_CONNECTOR		Onglets contextuels>Déplacer le connecteur
Terminer la connexion	ID_RBS_FINISH_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Connexion de surface
Annuler la connexion	ID_RBS_CANCEL_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Connexion de surface
Modifier	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_EDIT_PATH		Onglets contextuels>Modifier
Longueur de la trajectoire	ID_PATH_LENGTH		Onglets contextuels>Modifier la trajectoire
Décalage de la trajectoire	ID_PATH_OFFSET		Onglets contextuels>Modifier la trajectoire
Terminer la modification de la trajectoire	ID_RBS_FINISH_CIRCUIT_PATH_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Mode
Annuler la modification de la trajectoire	ID_RBS_CANCEL_CIRCUIT_PATH_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Mode
Choisir un nouvel hôte; Choisir un nouvel hôte	ID_RAILING_SET_HOST		Onglets contextuels>Outils
Modifier les raccords	ID_RAILING_EDIT_JOINS		Onglets contextuels>Outils
Aperçu	ID_RAILING_EDIT_MODE_TOGGLE_PREVIEW		Onglets contextuels>Options
Point de référence	ID_PLACE_REF_POINT		Onglets contextuels>Outils
Ajouter au groupe	ID_EDITGROUP_ADD_TO_GROUP	AP	Onglets contextuels>Modifier le groupe
Supprimer du groupe	ID_EDITGROUP_REMOVE_FROM_GROUP	RG	Onglets contextuels>Modifier le groupe
Attacher un groupe de détails	ID_EDITGROUP_ATTACH_TO_GROUP	AD	Onglets contextuels>Modifier le groupe
Terminer	ID_FINISH_GROUP_EDIT_MODE	FG	Onglets contextuels>Modifier le groupe
Annuler	ID_CANCEL_GROUP_EDIT_MODE	CG	Onglets contextuels>Modifier le groupe
Ajouter une charge théorique par surface ; Retour à l'existant	ID_RBS_AREA_BASED_LOAD_ADD_AREA		Onglets contextuels>Modifier la charge théorique par surface ; Onglets contextuels>Diviser la charge théorique par surface
Supprimer la charge théorique par surface ; Déplacer vers nouvelle	ID_RBS_AREA_BASED_LOAD_REMOVE_AREA		Onglets contextuels>Modifier la charge théorique par surface ; Onglets contextuels>Diviser la charge théorique par surface
Finaliser la modification	ID_RBS_FINISH_AREA_BASED_LOAD_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Mode
Annuler la modification	ID_RBS_CANCEL_AREA_BASED_LOAD_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Mode
Annuler le mode de modification	ID_MERGED_PART_CANCEL_EDIT		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_MERGED_PART_FINISH_EDIT		Onglets contextuels>Mode
Ajouter	ID_MERGED_PART_ADD		Onglets contextuels>Éléments fusionnés
Supprimer	ID_MERGED_PART_REMOVE		Onglets contextuels>Éléments fusionnés
Modif. haut	ID_EDIT_BLEND_TOP		Onglets contextuels>Mode
Ajout de paliers	ID_ADD_ALL_LEVEL_LANDINGS		Onglets contextuels>Mode
Suppression de paliers	ID_REMOVE_ALL_LEVEL_LANDINGS		Onglets contextuels>Mode
Terminer	ID_FINISH_LEVEL_LANDINGS_EDIT		Onglets contextuels>Mode
Annuler	ID_QUIT_LEVEL_LANDINGS_EDIT		Onglets contextuels>Mode
Annuler	ID_QUIT_CONNECTED_LEVELS_EDIT		Onglets contextuels>Mode
Terminer	ID_FINISH_CONNECTED_LEVELS_EDIT		Onglets contextuels>Mode
Connecter les niveaux	ID_ADD_CONNECTED_LEVELS_TO_MULTISTORY_STAIRS		Onglets contextuels>Escalier multiétage
Déconnecter les niveaux	ID_REMOVE_CONNECTED_LEVELS_FROM_MULTISTORY_STAIRS		Onglets contextuels>Escalier multiétage
Plafond automatique	ID_AUTO_CEILING		Onglets contextuels>Outils
Direction de poutre	ID_PICK_DIRSPAN_EDGE		Onglets contextuels>Dessiner
Réinitialiser le système de poutre	ID_RESET_JOIST_SYSTEM		Onglets contextuels>Ajuster
Sélectionner un interrupteur	ID_RBS_SWITCH_SYSTEM_EDIT_SWITCH_SELECT		Onglets contextuels>Modifier le système d'interrupteurs
Annuler le mode de modification	ID_STAIRSEDITMODE_QUIT		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_STAIRSEDITMODE_FINISH		Onglets contextuels>Mode
Exécuter	ID_STAIRS_RUN		Onglets contextuels>Composants
Ligne de guidage	ID_STAIRS_LANDING		Onglets contextuels>Composants
Assistance	ID_STAIRS_SUPPORT		Onglets contextuels>Composants
Modifier l'escalier	ID_EXIT_PICK_LEVELS_EDITOR		Onglets contextuels>Modifier
Connecter les niveaux	ID_PICK_LEVELS_ON_STAIRS_CREATION		Onglets contextuels>Escalier multiétage
Convertir en basé sur esquisse	ID_STAIRS_CONVERT_TO_CUSTOM		Onglets contextuels>Outils
Modifier l'esquisse ; Modifier l'extrusion ; Modifier la base ; Modifier l'esquisse ; Modifier la limite ; Modifier l'encombrement ; Modifier le chemin ; Modifier la révolution ; Modifier la limite ; Modifier le profil	ID_EDIT_SKETCH		Onglets contextuels>Outils ; Onglets contextuels>Mode ; Onglets contextuels>Limites de propriété ; Onglets contextuels>Sous-région
Inverser	ID_FLIP_STAIRS_DIRECTION		Onglets contextuels>Outils
Ajouter à l'assemblage	ID_ADD_ELEMENT_TO_ASSEMBLY		Onglets contextuels>Modifier l'assemblage
Supprimer de l'assemblage	ID_REMOVE_ELEMENT_FROM_ASSEMBLY		Onglets contextuels>Modifier l'assemblage
Terminer	ID_FINISH_ASSEMBLY_EDIT		Onglets contextuels>Modifier l'assemblage
Annuler	ID_CANCEL_ASSEMBLY_EDIT		Onglets contextuels>Modifier l'assemblage
Ajouter un espace	ID_RBS_ZONE_ADD_SPACE		Onglets contextuels>Mode
Retirer un espace	ID_RBS_ZONE_REMOVE_SPACE		Onglets contextuels>Mode
Terminer l'édition de la zone	ID_RBS_FINISH_ZONE_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Modifier la zone
Annuler l'édition de la zone	ID_RBS_CANCEL_ZONE_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Modifier la zone
Modifier la présentation	ID_RBS_LAYOUTPATH_EDIT		Onglets contextuels>Modifier la présentation
Solutions	ID_RBS_LAYOUTPATH_SOLUTIONS		Onglets contextuels>Modifier la présentation
Ajouter au système	ID_RBS_LAYOUTPATH_ADD		Onglets contextuels>Modifier la présentation
Supprimer du système	ID_RBS_LAYOUTPATH_REMOVE		Onglets contextuels>Modifier la présentation
Placer l'élément de base	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE		Onglets contextuels>Modifier la présentation
Supprimer l'élément de base	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE_REMOVE		Onglets contextuels>Modifier la présentation
Modifier l'élément de base	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE_MODIFY		Onglets contextuels>Modifier la présentation
Terminer la présentation	ID_RBS_LAYOUTPATH_FINISH		Onglets contextuels>Générer la présentation
Annuler la présentation	ID_RBS_LAYOUTPATH_CANCEL		Onglets contextuels>Générer la présentation
Limite	ID_BUTTON_STAIRS_RUN_BOUNDARY		Onglets contextuels>Dessiner
Ajouter au déplacement	ID_DISPLACEMENT_ADD_ELEMENT		Onglets contextuels>Modifier le jeu de déplacement
Supprimer du déplacement	ID_DISPLACEMENT_REMOVE_ELEMENT		Onglets contextuels>Modifier le jeu de déplacement
Terminer	ID_DISPLACEMENT_FINISH_EDIT		Onglets contextuels>Modifier le jeu de déplacement
Annuler	ID_DISPLACEMENT_CANCEL_EDIT		Onglets contextuels>Modifier le jeu de déplacement
Sens de portée	ID_FLOOR_PICK_DISPAN_EDGE		Onglets contextuels>Dessiner
Sol automatique	ID_AUTO_FLOOR		Onglets contextuels>Outils
Finition	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE_FINISH_EDITMODE		Onglets contextuels>Modifier la taille
Annuler	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE_CANCEL_EDITMODE		Onglets contextuels>Modifier la taille
Multiplan	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_REBAR		Onglets contextuels>Armature
Finaliser la scission	ID_RBS_FINISH_AREA_BASED_LOAD_DIVIDE_MODE		Onglets contextuels>Mode
Annuler la scission	ID_RBS_CANCEL_AREA_BASED_LOAD_DIVIDE_MODE		Onglets contextuels>Mode
Ajouter au groupe	ID_ADD_LIGHT_TO_GROUP		Onglets contextuels>Groupe de lumières
Supprimer du groupe	ID_REMOVE_LIGHT_FROM_GROUP		Onglets contextuels>Groupe de lumières
Terminer	ID_FINISH_LIGHT_GROUP_EDIT		Onglets contextuels>Groupe de lumières
Annuler	ID_CANCEL_LIGHT_GROUP_EDIT		Onglets contextuels>Groupe de lumières
Ajouter au groupe	ID_EDITGROUP_ATTACH_ELEM_TO_GROUP		Onglets contextuels>Modifier le groupe attaché
Supprimer du groupe	ID_EDITGROUP_DETACH_ELEM_FROM_GROUP		Onglets contextuels>Modifier le groupe attaché
Terminer	ID_FINISH_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Modifier le groupe attaché
Annuler	ID_CANCEL_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Modifier le groupe attaché
Terminer	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE_FINISH_EDITMODE		Onglets contextuels>Modifier le service
Annuler	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE_CANCEL_EDITMODE		Onglets contextuels>Modifier le service
Propagation de l'armature	ID_PROPAGATE_REBAR		Onglets contextuels>Armature ; Onglets contextuels>Hôte
Armature surfacique	ID_REBAR_SYSTEM_SKETCH_HOST		Onglets contextuels>Armature
Direction principale du ferraillage	ID_PATH_REIN_SKETCH_HOST		Onglets contextuels>Armature
Armature surfacique (treillis)	ID_FABRIC_DISTR_SYSTEM_SKETCH_HOST		Onglets contextuels>Armature
Créer une forme	ID_CREATEFORMELEM		Onglets contextuels>Forme
Créer une forme:Forme vide	ID_CREATEVOIDFORM		Onglets contextuels>Forme
Esquisse	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_SKETCH		Onglets contextuels>Division
Objets à diviser	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_OBJECTS_TO_DIVIDE		Onglets contextuels>Division
Intersections:Intersections	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTRST_PICK		Onglets contextuels>Division ; Onglets contextuels>Quadrillages UV et intersections ; Onglets contextuels>Divisions et intersections
Intersection : Référence d'intersection ; Intersections : Liste des intersections	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTRST_LIST		Onglets contextuels>Division ; Onglets contextuels>Quadrillages UV et intersections ; Onglets contextuels>Divisions et intersections
Réinitialiser les décalages de bord manuels	ID_CLEAN_MANUALLY_ADJUSTED		Onglets contextuels>Alignement horizontal des bords
Modifier la division	ID_OBJECTS_VOLUME_EDIT_DIVISION		Onglets contextuels>Élément
Modifier l'élément fusionné	ID_MERGED_PART_EDIT		Onglets contextuels>Élément
Redéfinir la forme	ID_OBJECTS_PARTS_RESET		Onglets contextuels>Élément
Diviser les éléments	ID_OBJECTS_DIVIDE		Onglets contextuels>Élément
Fusionner les éléments	ID_OBJECTS_MERGE		Onglets contextuels>Élément
Sélectionner l'hôte	ID_SELECT_HOST		Onglets contextuels>Hôte
Choisir un nouvel hôte	ID_PICK_HOST_IND_TAG		Onglets contextuels>Hôte
Diviser une surface ; Diviser une surface	ID_OBJECTS_DIVIDED_SURFACE	//	Onglets contextuels>Diviser ; Déboguer>Déboguer
Diviser la trajectoire ; Diviser la trajectoire	ID_DIVIDE_PATH		Onglets contextuels>Diviser ; Déboguer>Déboguer
Modifier la traverse	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL		Onglets contextuels>Traverse continue
Réinitialiser le garde-corps	ID_RESET_RAILING		Onglets contextuels>Outils
Exclure des éléments	ID_EXCLUDE_PART		Onglets contextuels>Exclure
Restaurer les éléments	ID_RESTORE_PART		Onglets contextuels>Exclure
Supprimer le système d'armature surfacique	ID_REMOVE_AREA_REINFORCEMENT_SYSTEM		Onglets contextuels>Armature surfacique
Supprimer le système de direction principale du ferraillage	ID_REMOVE_PATH_REINFORCEMENT_SYSTEM		Onglets contextuels>Direction principale du ferraillage
Supprimer le système d'armature surfacique (treillis)	ID_REMOVE_FABRIC_REINFORCEMENT_SYSTEM		Onglets contextuels>Système d'armature surfacique (treillis)
Sélectionnez une étiquette	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_TAG		Onglets contextuels>Modifier
Sélectionner une cote	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_DIMENSION		Onglets contextuels>Modifier
Rapport sur la perte de charge dans les gaines	ID_MEP_SELECT_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT		Onglets contextuels>Rapports sur le système de gaines
Rapport sur la perte de charge dans les canalisations	ID_MEP_SELECT_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT		Onglets contextuels>Rapports sur le système de canalisations
Bouche d'aération sur gaine	ID_RBS_MECHANICAL_DIFFUSER_TO_DUCT		Onglets contextuels>Présentation
Modifier la référence de fin	ID_CHANGE_BEAM_END_REFERENCE		Onglets contextuels>Outils de jonction
De la conception à la fabrication	ID_RBS_CONVERTTO_FABRICATIONPARTS		Onglets contextuels>Fabrication
Coudes	ID_OVERRIDE_FAB_PART_BENDS		Onglets contextuels>Remplacer
Tés	ID_OVERRIDE_FAB_PART_TEES		Onglets contextuels>Remplacer
Croix	ID_OVERRIDE_FAB_PART_CROSSES		Onglets contextuels>Remplacer
Rétablir la taille	ID_RESTORE_IMAGE_SIZE		Onglets contextuels>Image
Supprimer le répéteur	ID_COMPONENTREPEATER_REMOVEREPEATER		Onglets contextuels>Répéteur
Image clé précédente	ID_SOLAR_STUDY_PREVIOUS_KEY_FRAME		Onglets contextuels>Aperçu et lecture
Image précédente	ID_SOLAR_STUDY_PREVIOUS_FRAME		Onglets contextuels>Aperçu et lecture
Image suivante	ID_SOLAR_STUDY_NEXT_FRAME		Onglets contextuels>Aperçu et lecture
Image clé suivante	ID_SOLAR_STUDY_NEXT_KEY_FRAME		Onglets contextuels>Aperçu et lecture
Lire l'aperçu	ID_SOLAR_STUDY_PLAY		Onglets contextuels>Aperçu et lecture
Lire en boucle	ID_SOLAR_STUDY_TOGGLE_SIMULATION		Onglets contextuels>Aperçu et lecture
Type d'étude de l'image fixe	ID_SOLAR_STUDY_STILL_TYPE		Onglets contextuels>Type d'étude
Type d'étude sur un jour	ID_SOLAR_STUDY_SINGLEDAY_TYPE		Onglets contextuels>Type d'étude
Type d'étude sur plusieurs jours	ID_SOLAR_STUDY_MULTIDAY_TYPE		Onglets contextuels>Type d'étude
Type d'étude d'éclairage	ID_SOLAR_STUDY_LIGHTING_TYPE		Onglets contextuels>Type d'étude
Modifier l'élément	ID_FABRICATION_PART_TAKEOFF_DIALOG	EP	Onglets contextuels>Options ; Onglets contextuels>Modifier
Faire pivoter la pièce	ID_FABRICATION_PART_PRE_ROTATE		Onglets contextuels>Options
Activer/désactiver le connecteur	ID_FABRICATION_PART_TOGGLE_CONNECTOR		Onglets contextuels>Options
Insérer un élément	ID_FABRICATION_PART_INSERT		Onglets contextuels>Options
Connecter en tant que piquage	ID_FABRICATION_PART_CONNECT_AS_TAP		Onglets contextuels>Options
Accrochage intuitif	ID_FABRICATION_PART_SMART_SNAPPING		Onglets contextuels>Options
Afficher l'info-bulle d'aide	ID_FABRICATION_PART_SHOW_TOOLTIP	HT	Onglets contextuels>Options
Exporter le fichier de tâche ; Tâche de fabrication MEP	ID_EXPORT_FAB_MAJ		Onglets contextuels>Sortie ; Menu d'application>Exporter
Imprimer des rapports	ID_FABRICATION_PRINT_REPORTS		Onglets contextuels>Sortie
Configurer des rapports d'éléments	ID_FABRICATION_ITEM_REPORT		Onglets contextuels>Sortie
Configurer les rapports annexes	ID_FABRICATION_ANCILLARY_REPORT		Onglets contextuels>Sortie
Configurer des rapports d'imbrication linéaire	ID_FABRICATION_LINEAR_NEST_REPORT		Onglets contextuels>Sortie
Configurer des feuilles de calcul	ID_FABRICATION_WORKSHEET		Onglets contextuels>Sortie
Configuration de l'imprimante	ID_FABRICATION_PRINTER_SETUP		Onglets contextuels>Sortie
Utiliser la configuration d'imprimante par défaut	ID_FABRICATION_USE_DEFAULT_PRINTER_SETUP		Onglets contextuels>Sortie
À propos de ce complément	ID_FABRICATION_ABOUT		Onglets contextuels>Sortie
Configurer l'exportation des données d'article	ID_FABRICATION_ITEM_EXPORT		Onglets contextuels>Sortie
Configurer l'exportation des données annexes	ID_FABRICATION_ANCILLARY_EXPORT		Onglets contextuels>Sortie
Configurer l'exportation des données d'imbrication linéaire	ID_FABRICATION_LINEAR_NEST_EXPORT		Onglets contextuels>Sortie
Exporter les données de fabrication	ID_FABRICATION_RUN_EXPORT_DATA		Onglets contextuels>Sortie
Créer PCF ; Exporter PCF de fabrication	ID_EXPORT_FABRICATION_PCF		Onglets contextuels>Exporter ; Déboguer>Déboguer
Afficher le service	ID_FABRICATION_PART_SHOW_SERVICE_IN_PART_BROWSER		Onglets contextuels>Éléments
Acheminement et remplissage	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_AND_FILL		Onglets contextuels>Éléments
Attacher à la structure	ID_FABRICATION_HANGER_ATTACH		Onglets contextuels>Modifier
Faire pivoter de 45°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_45DEGREES		Onglets contextuels>Modifier
Faire pivoter de 90°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_90DEGREES		Onglets contextuels>Modifier
Faire pivoter de 180°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_180DEGREES		Onglets contextuels>Modifier
Activer/désactiver le connecteur	ID_FABRICATION_PART_POST_TOGGLE_CONNECTOR		Onglets contextuels>Modifier
Ajouter vertical	ID_FABRICATION_PART_MAINTAIN_SLOPE		Onglets contextuels>Modifier
Modification de la pente	ID_FABRICATION_PART_CHANGE_SLOPE		Onglets contextuels>Modifier
Inclinaison	ID_RBS_ROUTEPATH_SLOPE		Onglets contextuels>Modifier ; Onglets contextuels>Modifier
Modifier le service	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE		Onglets contextuels>Modifier
Modifier la taille	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE		Onglets contextuels>Modifier
Optimiser les longueurs	ID_FABRICATION_OPTIMIZE_LENGTH		Onglets contextuels>Modifier
Créer un paramètre	ID_ADD_PARAMETER		Onglets contextuels>Dimension de l'étiquette ; Onglets contextuels>Étiquetage
Connexions analytiques	ID_MEP_ANALYTICAL_PIPE_CONNECTION		Onglets contextuels>Créer
Aligner le texte en haut	ID_ALIGN_TOP		Onglets contextuels>Texte
Aligner le texte au milieu	ID_ALIGN_MIDDLE		Onglets contextuels>Texte
Aligner le texte en bas	ID_ALIGN_BOTTOM		Onglets contextuels>Texte
Aligner le texte à gauche	ID_ALIGN_LEFT		Onglets contextuels>Texte
Centrer le texte	ID_ALIGN_CENTER		Onglets contextuels>Texte
Aligner le texte à droite	ID_ALIGN_RIGHT		Onglets contextuels>Texte
Afficher une bordure lors de la modification	ID_TEXTEDITOR_SHOWBORDER		Onglets contextuels>Texte ; Onglets contextuels>Modifier le texte ; Éditeur de texte
Afficher un arrière-plan opaque lors de la modification	ID_TEXTEDITOR_SHOWOPAQUEBK		Onglets contextuels>Texte ; Onglets contextuels>Modifier le texte ; Éditeur de texte
Choisir un nouvel hôte	ID_CONNECTOR_PICK_HOST		Onglets contextuels>Hôte
Éditer le système	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_EDIT_SYSTEM		Onglets contextuels>Outils du système
Ajouter une séparation	ID_MEP_HYDRAULIC_SEPARATION		Onglets contextuels>Séparation hydraulique
Supprimer une séparation	ID_REMOVE_HYDRAULIC_SEPARATION		Onglets contextuels>Séparation hydraulique
Modifier la zone	ID_MEP_SYSTEM_ZONE_EDIT		Onglets contextuels>Mode
Convertir en basé sur esquisse	ID_SYSTEMZONE_CONVERTTO_SKETCH		Onglets contextuels>Mode
Activer les accrochages	ID_ENABLE_RASTER_IMAGE_SNAPS		Onglets contextuels>Image
Mettre à jour les trajectoires de déplacement	ID_UPDATE_PATH_OF_TRAVEL		Onglets contextuels>Analyse
Ajouter le point de passage de la trajectoire de déplacement	ID_PATH_OF_TRAVEL_ADD_WAYPOINT		Onglets contextuels>Analyse
Supprimer le point de passage de la trajectoire de déplacement	ID_PATH_OF_TRAVEL_DELETE_WAYPOINT		Onglets contextuels>Analyse
Modifier l'assemblage	ID_RM_ASSEMBLY_EDITOR		Onglets contextuels>Assemblage
Désassembler	ID_ASSEMBLY_DISASSEMBLE		Onglets contextuels>Assemblage
Créer des vues	ID_CREATE_SHOP_DRAWING		Onglets contextuels>Assemblage
Importer des vues	ID_ACQUIRE_ASSEMBLY_VIEWS		Onglets contextuels>Assemblage
Modifier les barres	ID_REBAR_MODIFY_SET		Onglets contextuels>Mode
Afficher les barres supprimées	ID_REBAR_ADD_REMOVE_BARS		Onglets contextuels>Mode
Finition	ID_REBAR_FINISH_EDIT_BARS		Onglets contextuels>Multiple
Annuler	ID_REBAR_CANCEL_EDIT_BARS		Onglets contextuels>Multiple
Supprimer la barre	ID_REBAR_REMOVE_BARS		Onglets contextuels>Personnalisation
Restaurer la position	ID_REBAR_RESET_BARS		Onglets contextuels>Personnalisation
Réinitialiser tout	ID_REBAR_RESET_ALL_BARS		Onglets contextuels>Personnalisation
Sélectionner tout	ID_REBAR_SELECT_SHOW_ALL_BARS		Onglets contextuels>Barres à conserver
Rien sélectionner	ID_REBAR_SELECT_HIDE_ALL_BARS		Onglets contextuels>Barres à conserver
Modifier la charge théorique par surface	ID_MEP_ELECTRICAL_ANALYTICAL_LOAD_EDIT		Onglets contextuels>Outils de chargement analytique
Scinder la charge théorique par surface	ID_MEP_DIVIDE_ELECTRICAL_ANALYTICAL_LOAD		Onglets contextuels>Outils de chargement analytique
Ajouter un jeu de charges	ID_MEP_ELECTRICAL_ANALYTICAL_LOAD_SET		Onglets contextuels>Outils de chargement analytique
Phases connectées en aval	ID_RBS_SHOW_DOWNSTREAM_CONNECTED_PHASES		Onglets contextuels>Outils de chargement analytique
Afficher le rapport de calcul	ID_MEP_ELECTRICAL_ANALYTICAL_SHOW_CALC_REPORT		Onglets contextuels>Outils de chargement analytique
Rechercher les modifications	ID_COORDINATION_CHECK_CHANGES		Onglets contextuels>Coordination
Afficher tous les repères	ID_SHOW_ALL_TAG_LEADERS		Onglets contextuels>Repères
Afficher un repère	ID_SHOW_ONE_LEADER		Onglets contextuels>Repères
Masquer tous les repères	ID_HIDE_ALL_TAG_LEADERS		Onglets contextuels>Repères
Sélectionner les repères à afficher	ID_SELECT_VISIBLE_LEADERS		Onglets contextuels>Repères
Fusionner les repères	ID_MERGE_LEADER_ELBOWS		Onglets contextuels>Repères
Ajouter une association	ID_COORDINATION_ADD_LOCAL_ASSOCIATION		Onglets contextuels>Coordination
Règles applicables	ID_COORDINATION_APPLICABLE_RULES		Onglets contextuels>Coordination
Mettre l'association en surbrillance	ID_COORDINATION_HIGHLIGHT_ASSOCIATIONS		Onglets contextuels>Coordination
Supprimer l'association	ID_COORDINATION_REMOVE_ASSOCIATION		Onglets contextuels>Coordination
Modifier le style	ID_MODIFY_ANALYSIS_DISPLAY_STYLE		Onglets contextuels>Style
Enregistrer la position	ID_VIEWPORT_SAVE_VIEW_POSITION		Onglets contextuels>Position et vue
Modifier la position	ID_VIEWPORT_EDIT_VIEW_POSITION		Onglets contextuels>Position et vue
Gérer les positions	ID_MANAGE_VIEW_POSITIONS		Onglets contextuels>Position et vue
Position enregistrée	ID_SAVED_VIEW_POSITION		Onglets contextuels>Position et vue
Afficher l'ancrage	ID_VIEW_ANCHOR		Onglets contextuels>Position et vue
Afficher	ID_VIEWPORT_VIEW		Onglets contextuels>Position et vue
Alignement sur la barre	ID_BENDING_DETAIL_ORTHO_PLACEMENT		Onglets contextuels>Mode
Parallèle à la vue	ID_BENDING_DETAIL_PARALLEL_TO_VIEW		Onglets contextuels>Mode
Ajouter/Supprimer un hôte	ID_BENDING_DETAIL_ADD_REMOVE_HOST		Onglets contextuels>Hôte
Sélectionner l'hôte	ID_BENDING_DETAIL_SELECT_HOST		Onglets contextuels>Hôte
Choisir un nouvel hôte	ID_BENDING_DETAIL_PICK_HOST		Onglets contextuels>Hôte
Sélect. plusieurs	ID_BENDING_DETAIL_SELECT_MULTIPLE		Onglets contextuels>Sélection multiple
Effacer la sélection	ID_BENDING_DETAIL_CLEAR_SELECTION		Onglets contextuels>Sélection multiple
Créer des détails	ID_BENDING_DETAIL_CREATE_MULTIPLE		Onglets contextuels>Sélection multiple
Réaliste	ID_BENDING_DETAIL_MODE_REALISTIC		Onglets contextuels>Type
Schéma	ID_BENDING_DETAIL_MODE_SCHEMATIC		Onglets contextuels>Type
Choisir l'hôte principal	IDC_PICK_MAIN_HOST		Onglets contextuels>Hôte
Propager les étendues	ID_DATUM_PROPAGATE_EXTENTS		Onglets contextuels>Référence
Interrompre le contrôle	ID_REMOVE_WATCH		Onglets contextuels>Contrôle
Afficher les avertissements liés	ID_SHOW_RELATED_WARNINGS		Onglets contextuels>Avertissement ; Déboguer>Déboguer
Modifier la visite virtuelle	ID_WALKTHROUGH_EDIT		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Modifier la limite ; Modifier la limite de motif ; Modifier la limite	ID_EXT_ENTITY_EDIT_SKETCH		Onglets contextuels>Mode
Rayon de courbure identique	ID_PARALLEL_CONDUITS_SAME_BEND_RADIUS		Onglets contextuels>Conduits parallèles
Rayon de courbure concentrique	ID_PARALLEL_CONDUITS_RAINBOW_BEND_RADIUS		Onglets contextuels>Conduits parallèles
Nombre horizontal	ID_PARALLEL_CONDUITS_HORIZONTAL_NUMBER		Onglets contextuels>Conduits parallèles
Nombre vertical	ID_PARALLEL_CONDUITS_VERTICAL_NUMBER		Onglets contextuels>Conduits parallèles
Décalage horizontal	ID_PARALLEL_CONDUITS_HORIZONTAL_OFFSET		Onglets contextuels>Conduits parallèles
Décalage vertical	ID_PARALLEL_CONDUITS_VERTICAL_OFFSET		Onglets contextuels>Conduits parallèles
Nombre horizontal	ID_PARALLEL_PIPES_HORIZONTAL_NUMBER		Onglets contextuels>Canalisations parallèles
Nombre vertical	ID_PARALLEL_PIPES_VERTICAL_NUMBER		Onglets contextuels>Canalisations parallèles
Décalage horizontal	ID_PARALLEL_PIPES_HORIZONTAL_OFFSET		Onglets contextuels>Canalisations parallèles
Décalage vertical	ID_PARALLEL_PIPES_VERTICAL_OFFSET		Onglets contextuels>Canalisations parallèles
Modifier	ID_DISPLACEMENT_EDIT		Onglets contextuels>Jeu de déplacement
Réinitialiser	ID_DISPLACEMENT_RESET		Onglets contextuels>Jeu de déplacement
Chemin	ID_DISPLACEMENT_PATH		Onglets contextuels>Jeu de déplacement
Ajouter/Supprimer un hôte	ID_EDIT_TAG_EDITOR_DURING_PLACEMENT		Onglets contextuels>Hôte
Choisir un nouvel hôte	ID_LOAD_BC_REHOST		Onglets contextuels>Hôte
Modifier les paramètres	IDR_STRUCT_CONNECTION_MODIFY_PARAMETERS		Onglets contextuels>Connexion
Personnalisation	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOMIZE		Onglets contextuels>Connexion
Rompre	IDR_STRUCT_CONNECTION_BREAK		Onglets contextuels>Connexion
Modifier	ID_STRUCT_CONNECTION_EDIT_CUSTOM		Onglets contextuels>Connexion
Modifier le cadrage	ID_EDIT_SKETCH_CROP_AREA		Onglets contextuels>Mode
Réinitialiser le cadrage	ID_REMOVE_SKETCH_CROP_AREA		Onglets contextuels>Mode
Taille de cadrage	ID_MODIFY_CROP_AREA		Onglets contextuels>Cadrer
Réinitialiser la cible	ID_RESET_TARGET		Onglets contextuels>Caméra
Paramètres de visibilité	ID_CURVE_VISIBILITY_SETTINGS		Onglets contextuels>Visibilité
Appliquer les règles de la surface	IDC_APPLYAREARULES_OPTIONS		Onglets contextuels>Séparation de surface
Modifier les éléments collés	ID_PASTE_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Modifier le collage
Terminer	ID_FINISH_PASTE		Onglets contextuels>Modifier le collage
Annuler	ID_QUIT_PASTE		Onglets contextuels>Modifier le collage
Supprimer l'épissure	ID_REBAR_REMOVE_SPLICE		Onglets contextuels>Modifier
Choisir ligne	ID_REBAR_SPLICE_BY_POINT		Onglets contextuels>Épissure
Épissure par longueur	ID_REBAR_SPLICE_BY_RULES		Onglets contextuels>Épissure
Modifier les épissures	ID_SPLICE_MODIFY_SPLICE		Onglets contextuels>Épissure
Finition	ID_SPLICE_REBAR_FINISH		Onglets contextuels>Multiple
Annuler	ID_SPLICE_REBAR_CANCEL		Onglets contextuels>Multiple
Créer une vue en plan	ID_MAKE_PLAN_VIEW		Onglets contextuels>Vues en plan
Types de vue en plan	ID_PLAN_VIEW_TYPES		Onglets contextuels>Vues en plan
Graphique	IDC_SCALE_GRAPH		Onglets contextuels>Échelle
Numérique	IDC_SCALE_NUM		Onglets contextuels>Échelle
Placer sur la face verticale; Placer sur la face verticale	IDC_PLACE_BY_INSERT		Onglets contextuels>Positionnement
Placer sur la face; Placer sur la face	IDC_PLACE_BY_XFACE		Onglets contextuels>Positionnement
Placer sur le plan de construction; Placer sur le plan de construction	IDC_PLACE_BY_WORKPLANE		Onglets contextuels>Positionnement
Aligner les éléments en haut	ID_TEXTNOTE_TOP_ALIGN		Onglets contextuels>Alignement multiple
Aligner les éléments au milieu	ID_TEXTNOTE_CENTER_VERT_ALIGN		Onglets contextuels>Alignement multiple
Aligner les éléments en bas	ID_TEXTNOTE_BOTTOM_ALIGN		Onglets contextuels>Alignement multiple
Distribuer verticalement	ID_TEXTNOTE_VERT_DISTRIBUTE		Onglets contextuels>Alignement multiple
Aligner les éléments à gauche	ID_TEXTNOTE_LEFT_ALIGN		Onglets contextuels>Alignement multiple
Aligner les éléments au centre	ID_TEXTNOTE_CENTER_HOR_ALIGN		Onglets contextuels>Alignement multiple
Aligner les éléments à droite	ID_TEXTNOTE_RIGHT_ALIGN		Onglets contextuels>Alignement multiple
Distribuer horizontalement	ID_TEXTNOTE_HOR_DISTRIBUTE		Onglets contextuels>Alignement multiple
Gras	ID_TEXT_BOLD	Ctrl+B	Onglets contextuels>Police ; Éditeur de texte
Italique	ID_TEXT_ITALIC	Ctrl+I	Onglets contextuels>Police ; Éditeur de texte
Souligné	ID_TEXT_UNDERLINE	Ctrl+U	Onglets contextuels>Police ; Éditeur de texte
Indice	ID_TEXT_SUBSCRIPT	Ctrl+=	Onglets contextuels>Police ; Éditeur de texte
Exposant	ID_TEXT_SUPERSCRIPT	Ctrl+Maj+=	Onglets contextuels>Police ; Éditeur de texte
Majuscules	ID_TEXT_ALL_CAPS	Ctrl+Maj+A	Onglets contextuels>Police ; Éditeur de texte
Liste : aucune	ID_TEXT_PARA_NONE		Onglets contextuels>Paragraphe ; Éditeur de texte
Liste : puces	ID_TEXT_PARA_BULLET		Onglets contextuels>Paragraphe ; Éditeur de texte
Liste : numéros	ID_TEXT_PARA_NUMBER		Onglets contextuels>Paragraphe ; Éditeur de texte
Liste : majuscules	ID_TEXT_PARA_UPPERCASE		Onglets contextuels>Paragraphe ; Éditeur de texte
Liste : minuscules	ID_TEXT_PARA_LOWERCASE		Onglets contextuels>Paragraphe ; Éditeur de texte
Réduire le retrait	ID_TEXT_DECREASE_INDENT		Onglets contextuels>Paragraphe ; Éditeur de texte
Augmenter le retrait	ID_TEXT_INCREASE_INDENT		Onglets contextuels>Paragraphe ; Éditeur de texte
Incrémenter la valeur de liste	ID_TEXT_INCREMENT_LIST_START		Onglets contextuels>Paragraphe ; Éditeur de texte
Décrémenter la valeur de liste	ID_TEXT_DECREMENT_LIST_START		Onglets contextuels>Paragraphe ; Éditeur de texte
Annuler la modification du texte	ID_EDIT_UNDO		Onglets contextuels>Annuler ; Éditeur de texte
Rétablir la modification du texte	ID_EDIT_REDO		Onglets contextuels>Annuler ; Éditeur de texte
Fermer l'éditeur de texte	ID_TEXTEDITOR_CLOSE	Ctrl+Q	Onglets contextuels>Modifier le texte ; Éditeur de texte
Modifier le profil; Modifier le profil	ID_EDIT_ELEVATION_SKETCH		Onglets contextuels>Mode
Redéfinir le profil ; Redéfinir le profil	ID_HOST_REMOVE_ELEVATION_SKETCH		Onglets contextuels>Mode
Ouverture dans un mur	ID_CREATE_WALL_OPENING		Onglets contextuels>Modifier le mur
Attacher : Attacher haut	ID_EXTEND_WALLS_TOP		Onglets contextuels>Modifier le mur
Attacher : Attacher bas	ID_EXTEND_WALLS_BASE		Onglets contextuels>Modifier le mur
Détacher : Détacher haut/bas	ID_UNEXTEND_WALLS		Onglets contextuels>Modifier le mur
Détacher : Détacher tout	IDC_DETACH_WALLS_FROM_ALL		Onglets contextuels>Modifier le mur
Modifier l'ouverture de toit	ID_EDIT_DORMER_OPENING		Onglets contextuels>Ouverture
Restaurer la position	ID_BENDING_DETAIL_RESET		Onglets contextuels>Annotations
Quadrillage U	ID_DIVIDED_SURFACE_GRIDLINES_U		Onglets contextuels>Quadrillages UV et intersections
Quadrillage V	ID_DIVIDED_SURFACE_GRIDLINES_V		Onglets contextuels>Quadrillages UV et intersections
Ajouter/Supprimer un hôte	ID_BENDING_DETAIL_ADD_REMOVE_HOST_PLACEMENT		Onglets contextuels>Hôte
Ajouter/Supprimer un hôte	ID_EDIT_TAG_EDITOR		Onglets contextuels>Hôte
Solutions d'acheminement	ID_RBS_ROUTEPATH_EDIT		Onglets contextuels>Présentation
Générer la présentation	ID_RBS_LAYOUTPATH		Onglets contextuels>Présentation
Générer l'espace réservé	ID_RBS_LAYOUTPATH1LINE_PATH		Onglets contextuels>Présentation
Choisir un nouveau plan de construction ; Choisir un nouvel hôte	ID_PICK_HOST		Onglets contextuels>Plan de construction ; Onglets contextuels>Hôte
Recentrer la référence	ID_RECENTER_SELECTED_REFERENCE_LINE		Onglets contextuels>Pièce
Attacher à la grille	IDC_ATTACHTOGRID		Onglets contextuels>Élévation
Placer automatiquement	ID_BEAM_SYSTEM_TAG_AUTO_PLACE		Onglets contextuels>Étiquette
Modifier l'extrusion par chemin	ID_EDIT_SKETCH_SWEEP		Onglets contextuels>Mode
Paramètres de visibilité	ID_EDIT_SKETCH_SWEPTBLEND_VISIBILITY		Onglets contextuels>Mode
Modifier le raccordement par chemin	ID_EDIT_SKETCH_SWEPTBLEND		Onglets contextuels>Mode

Paramètres de visibilité ; Paramètres de visibilité	ID_ESSENTIALS_SKETCHVISIBILITY		Onglets contextuels>Mode ; Onglets contextuels>Visibilité
Modifier le texte 3D	ID_ESSENTIALS_EDIT_TEXT		Onglets contextuels>Texte
Paramètres de visibilité	ID_ESSENTIALS_VISIBILITY		Onglets contextuels>Texte
Modif. haut	ID_EDIT_SKETCH_BLEND_TOP		Onglets contextuels>Mode
Déplacer vers la référence de pièce	ID_FOLLOW_ROOM_REFERENCE		Onglets contextuels>Étiquette
Placer automatiquement	ID_PATH_REINFORCEMENT_SYMBOL_AUTO_PLACE		Onglets contextuels>Étiquette
Placer automatiquement	ID_AREA_REINFORCEMENT_SYMBOL_AUTO_PLACE		Onglets contextuels>Étiquette
Placer automatiquement	ID_FABRIC_SHEET_SYMBOL_AUTO_PLACE		Onglets contextuels>Étiquette
Placer automatiquement	ID_OBJECTS_SPAN_DIR_SYM_AUTO_PLACE		Onglets contextuels>Étiquette
Esquisser une ligne de cintrage sur le plan de construction	ID_FABRIC_SKETCH_BENDING		Onglets contextuels>Mode
Choisir un nouvel hôte	IDC_FABRIC_REHOST		Onglets contextuels>Hôte
Aligner la perpendiculaire	ID_ALIGN_SPAN_DIR		Onglets contextuels>Aligner le symbole
Linéaire	IDC_RADIO_LINEAR_ARRAY		Onglets contextuels>Réseau
Radial	IDC_RADIO_RADIAL_ARRAY		Onglets contextuels>Réseau
Ouverture par face	ID_ANALYTICAL_OPENING		Onglets contextuels>Ouverture
Supprimer le système de poutre ; Supprimer la famille de fermes	ID_DISASSOCIATE_STRUCTURAL_SYSTEMS		Onglets contextuels>Système de poutre ; Onglets contextuels>Modifier la ferme
Aligner l'axe X	ID_ANALYTICAL_ELEMENT_ALIGN_XAXIS		Onglets contextuels>Système de coordonnées local
Inverser l'axe Z ; Aligner l'axe Z	ID_ANALYTICAL_ELEMENT_ALIGN_ZAXIS		Onglets contextuels>Système de coordonnées local
Adhésion automatique	ID_AUTO_FINISH_JOIN		Onglets contextuels>Jonction
Adhésion et verrouillage automatique	ID_AUTO_FINISH_JOIN_LOCK		Onglets contextuels>Jonction
Placer par pièce	ID_WALL_PLACE_BY_ROOM		Onglets contextuels>Positionnement
Placer par segment	ID_WALL_PLACE_BY_SEGMENT		Onglets contextuels>Positionnement
Charge ponctuelle ; Sur le point d'arrivée	ID_ANALYTICAL_MODEL_POINT_LOAD_ON_ENDPOINT		Onglets contextuels>Charges ; Onglets contextuels>Charges concentrées
Charge linéique ; Sur l'hôte	ID_ANALYTICAL_MODEL_LINE_LOAD_ON_HOST		Onglets contextuels>Charges ; Onglets contextuels>Charges linéiques
Charge surfacique ; Sur l'hôte	ID_ANALYTICAL_MODEL_AREA_LOAD_ON_HOST		Onglets contextuels>Charges ; Onglets contextuels>Charges surfaciques
Définir la limite	ID_ANALYTICAL_MODEL_AREA_LOAD_DEFINE_BOUNDARY		Onglets contextuels>Charges surfaciques
Définir le chemin	ID_ANALYTICAL_MODEL_LINE_LOAD_DEFINE_PATH		Onglets contextuels>Charges linéiques
Choisir la position	ID_ANALYTICAL_MODEL_POINT_PICK_POSITION		Onglets contextuels>Charges concentrées
Inverser l'axe X ; Aligner l'axe X	ID_FLIP_ANALYTICAL_MEMBER		Onglets contextuels>Aligner l'Axe X
Afficher les cotes associées	ID_SHOW_RELATED_DIMENSION		Onglets contextuels>Affichage
Options	ID_DIM_OPTIONS		Onglets contextuels>Placer des cotes
Créer une verticale	ID_RBS_BTNADDVERTICAL		Onglets contextuels>Outils de positionnement
Connecter automatiquement	ID_RBS_BTNAUTOCONNECT		Onglets contextuels>Outils de positionnement
Hériter l'élévation	ID_RBS_BTNINHERITELEVATION		Onglets contextuels>Outils de positionnement
Hériter la taille	ID_RBS_BTNINHERITSIZE		Onglets contextuels>Outils de positionnement
Ajouter vertical	ID_RBS_BTN_MAINTAIN_SLOPE		Onglets contextuels>Outils de positionnement
Modification de la pente	ID_RBS_BTN_CHANGE_SLOPE		Onglets contextuels>Outils de positionnement
Etiquette à l'insertion	ID_TAG_ON_PLACEMENT		Onglets contextuels>Étiquette
Modif. lignes d'attache	IDC_EDIT_WITNESS_REFS	EW	Onglets contextuels>Lignes d'attache
Afficher l'info-bulle ; Afficher l'info-bulle sur l'inclinaison	ID_SLOPE_PIPE_SHOW_TOOLTIP		Onglets contextuels>Options ; Onglets contextuels>Outils de placement ; Onglets contextuels>Canalisation inclinée
Inclinaison: Inactif	ID_SLOPE_PIPE_OFF		Onglets contextuels>Canalisation inclinée
Inclinaison:Haut	ID_SLOPE_PIPE_UP		Onglets contextuels>Canalisation inclinée
Inclinaison:Bas	ID_SLOPE_PIPE_DOWN		Onglets contextuels>Canalisation inclinée
Précédent	IDC_PREV_JOIN		Onglets contextuels>Configuration
Étapes suivantes	IDC_NEXT_JOIN		Onglets contextuels>Configuration
Droit	IDC_WALL_JOIN_SQUARE_OFF		Onglets contextuels>Configuration
Bouton	IDC_WALL_JOIN_BUTT		Onglets contextuels>Configuration
Coupe d'onglets	IDC_WALL_JOIN_MITER		Onglets contextuels>Configuration
Autoriser les jonctions	IDC_WALL_END_JOINABLE		Onglets contextuels>Configuration
Interdire les jonctions	IDC_WALL_END_NOTJOINABLE		Onglets contextuels>Configuration
Supprimer le segment interne	ID_DEL_INNER_SEG		Onglets contextuels>Ajustements
Modifier le groupe	ID_EDITGROUP_GROUP_EDIT	EG	Onglets contextuels>Groupe
Dissocier	ID_EDITGROUP_UNGROUP	UG	Onglets contextuels>Groupe
Convertir l'espace réservé	ID_CONVERT_1LINE_PATH_LAYOUT		Onglets contextuels> ; Onglets contextuels>Modifier
Changer le type	ID_CHANGE_CURVE_TYPE		Onglets contextuels>
Réappliquer le type	ID_REAPPLY_TYPE		Onglets contextuels>
Justification	ID_RBS_ROUTEPATH_JUSTIFY		Onglets contextuels>Modifier
Fermer les extrémités ouvertes	ID_RBS_CAP_OPEN_ENDS		Onglets contextuels>
Ajouter/Supprimer des murs ; Ajouter/Supprimer des murs	IDC_EDIT_WALL_SWEEP		Onglets contextuels>Profil en relief ; Onglets contextuels>Profil en creux
Modifier les retours ; Modifier les retours	IDC_CHANGE_SWEEP_RETURNS		Onglets contextuels>Profil en relief ; Onglets contextuels>Profil en creux
Coupe droite	IDC_RADIO_STRAIGHT_CUT		Onglets contextuels>Options de retour
Retour	IDC_RADIO_RETURN		Onglets contextuels>Options de retour
Ajouter/Supprimer des segments	IDC_EDIT_SWEEP_HOST		Onglets contextuels>Bord de toiture ; Onglets contextuels>Profil
Modifier l'onglet	IDC_MITER_SWEEP_HOST		Onglets contextuels>Bord de toiture
Vertical	IDC_MITER_VERTICAL		Onglets contextuels>Onglet
Horizontal	IDC_MITER_HORIZONTAL		Onglets contextuels>Onglet
Perpendiculaire	IDC_MITER_NORMAL_TO_PATH		Onglets contextuels>Onglet
Esquisser un système de poutre	ID_SKETCH_JOIST_SYSTEM_FROM_AUTO		Onglets contextuels>Système de poutre
Recommencer un profil en relief; Recommencer un profil en creux	IDC_FINISH_CORNICE_REVEAL		Onglets contextuels>Positionnement
Recommencer un bord de dalle ; Recommencer une gouttière ; Recommencer un bord de toiture	IDC_FINISH_SWEEP_HOST		Onglets contextuels>Positionnement
Les murs définissent l'inclinaison	IDC_WALLS_DEFINE_BEAM_SYSTEM_SLOPE		Onglets contextuels>Contraintes d'armature
Sélection d'éléments	ID_ANALYTICAL_AUTOMATION_EDIT_SELECTION		Onglets contextuels>Physique à analytique
Sélectionner des plans	ID_ANALYTICAL_AUTOMATION_EDIT_PLANES		Onglets contextuels>Physique à analytique
Sélectionner les niveaux	ID_ANALYTICAL_AUTOMATION_EDIT_LEVELS		Onglets contextuels>Physique à analytique
Exécuter l'automatisation	ID_ANALYTICAL_AUTOMATION_RUN		Onglets contextuels>Physique à analytique
Modifier le gabarit	ID_PANELSCHEDULE_CHANGE_A_TEMPLATE		Onglets contextuels>Gabarit
Gaine	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateHvacSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateDuctSystem		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Puissance	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreatePowerCircuit		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Données	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateDataCircuit		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Téléphone	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateTelephoneCircuit		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Sécurité	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateSecurityCircuit		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Alarme incendie	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateFireAlarmCircuit		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Appel infirmières	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateNurseCallCircuit		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Commandes	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateControlsCircuit		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Communication	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateCommunicationCircuit		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Canalisation	Dialog_BuildingSystems_RbsCreatePipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreatePipingSystem		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Commutateur	ID_RBS_CREATE_SYSTEM_GROUP		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Inspecteur de système	Dialog_BuildingSystems_RbsSystemInspectBar:Control_BuildingSystems_RbsSystemInspectorInspect		Onglets contextuels>Analyse
Dimensionnement de la gaine/canalisation	Dialog_BuildingSystems_RbsDuctSizingBar:Control_BuildingSystems_RbsBtnSizing		Onglets contextuels>Analyse
Éditer le système	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup		Onglets contextuels>Outils du système
Sélectionner un équipement	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditSystemGroupSelectBaseObject		Onglets contextuels>Outils du système
Déconnecter équipement	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsDisconnectBaseObject		Onglets contextuels>Outils du système
Diviser le système	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_SplitHvacSystemGroup		Onglets contextuels>Outils du système
Éditer le circuit	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup		Onglets contextuels>Outils du système
Modifier la trajectoire	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditCircuitPath		Onglets contextuels>Outils du système
Sélectionner le tableau	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroupSelectPanel		Onglets contextuels>Outils du système
Déconnecter le panneau	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsDisconnectPanel		Onglets contextuels>Outils du système
Éditer le système	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup		Onglets contextuels>Outils du système
Sélectionner un équipement	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_EditPipingSystemGroupSelectBaseObject		Onglets contextuels>Outils du système
Déconnecter équipement	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_EditPipingSystemGroupDisconnectBaseObject		Onglets contextuels>Outils du système
Diviser le système	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_SplitPipingSystemGroup		Onglets contextuels>Outils du système
Modifier le système d'interrupteurs	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem		Onglets contextuels>Outils du système
Sélectionner un interrupteur	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystemSelectSwitch		Onglets contextuels>Outils du système
Déconnecter un interrupteur	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystemDisconnectSwitch		Onglets contextuels>Outils du système
Justification	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_RbsBtnJustification		Onglets contextuels>Outils de positionnement
Connecter automatiquement	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_RbsBtnAutoconnect		Onglets contextuels>Outils de positionnement
Hériter l'élévation	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_InheritElevation		Onglets contextuels>Outils de positionnement
Hériter la taille	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_InheritSize		Onglets contextuels>Outils de positionnement
Ajouter vertical	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_MaintainSlope		Onglets contextuels>Décaler les connexions
Modification de la pente	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_3dSnapping		Onglets contextuels>Décaler les connexions
Etiquette à l'insertion	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_RbsBtnTagonplacement		Onglets contextuels>Étiquette
Créer des nomenclatures de tableaux	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateupdateDlgbar:Control_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreate		Onglets contextuels>Électricité
Créer des nomenclatures de tableaux	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateupdateDlgbar:Control_BuildingSystems_ChooseTemplate		Onglets contextuels>Électricité
Modifier la nomenclature de tableaux	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateupdateDlgbar:Control_BuildingSystems_RbsPanelScheduleUpdate		Onglets contextuels>Électricité
Ajouter vertical	Dialog_BuildingSystems_3dSnapping:Control_BuildingSystems_MaintainSlope		Onglets contextuels>Décaler les connexions
Modification de la pente	Dialog_BuildingSystems_3dSnapping:Control_BuildingSystems_3dSnapping		Onglets contextuels>Décaler les connexions
Espace réservé	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathModify:Control_BuildingSystems_RbsBtnUsingPlaceholders		Onglets contextuels>Géométrie de solution
Éléments 3D	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathModify:Control_BuildingSystems_RbsBtnUsing3DElements		Onglets contextuels>Géométrie de solution
Terminer	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathModify:Control_BuildingSystems_RbsFinish		Onglets contextuels>Solutions d'acheminement
Annuler	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathModify:Control_BuildingSystems_RbsRoutingSolutionQuit		Onglets contextuels>Solutions d'acheminement
Fil en arc	ID_RBS_WIRE_CONVERSION_ARC		Onglets contextuels>Convertir en fil
Fil chanfreiné	ID_RBS_WIRE_CONVERSION_CHAMFERED		Onglets contextuels>Convertir en fil
Tous les segments	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_WholeGrid		Onglets contextuels>Positionnement
Un segment	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_OneSeg		Onglets contextuels>Positionnement
Tous sauf sélection	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_ExcludeSegs		Onglets contextuels>Positionnement
Recommencer un quadrillage de mur-rideau	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_FinishGirdLine		Onglets contextuels>Positionnement
Sélect. plusieurs ; Sélect. plusieurs	ID_SEL_MULTI_CHECK		Onglets contextuels>Sélection multiple ; Onglets contextuels>Intersections
Modifier la sélection	ID_EDIT_CURTA_SYSTEM		Onglets contextuels>Modèle par face
Mise à jour par rapport à la face	Dialog_CurtainGridFamily_CurtaSystemEdit:Control_CurtainGridFamily_RedoCurtaSystem		Onglets contextuels>Modèle par face
Rendre continu	Dialog_CurtainGridFamily_MullionJoinsBar:Control_CurtainGridFamily_SetMillionJoinsConti		Onglets contextuels>Meneau
Couper aux intersections	Dialog_CurtainGridFamily_MullionJoinsBar:Control_CurtainGridFamily_SetMillionJoinsButt		Onglets contextuels>Meneau
Ligne de quadrillage	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_RadioMullionLine		Onglets contextuels>Positionnement
Segment de la ligne de quadrillage	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_RadioMullionSegment		Onglets contextuels>Positionnement
Toutes les lignes de quadrillage	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_RadioMullionGrid		Onglets contextuels>Positionnement
Modifier le libellé	ID_EDIT_SUBSTITUTION_TEXT		Onglets contextuels>Libellé
Ajouter une ligne de repère droite à gauche	ID_TEXTNOTE_ADDLEADER		Onglets contextuels>Repère
Ajouter une ligne de repère droite à droite	ID_TEXTNOTE_ADDLEADER_R		Onglets contextuels>Repère
Ajouter un repère d'arc à gauche	ID_TEXTNOTE_ADD_LEADER_ARC		Onglets contextuels>Repère
Ajouter un repère d'arc à droite	ID_TEXTNOTE_ADD_LEADER_ARC_R		Onglets contextuels>Repère
Supprimer la dernière ligne de repère	ID_TEXTNOTE_RMVLEADER		Onglets contextuels>Repère
Repère en haut à gauche	ID_LEADER_TOP_LEFT		Onglets contextuels>Repère
Repère au milieu à gauche	ID_LEADER_MIDDLE_LEFT		Onglets contextuels>Repère
Repère en bas à gauche	ID_LEADER_BOTTOM_LEFT		Onglets contextuels>Repère
Repère en haut à droite	ID_LEADER_TOP_RIGHT		Onglets contextuels>Repère
Repère au milieu à droite	ID_LEADER_MIDDLE_RIGHT		Onglets contextuels>Repère
Repère en bas à droite	ID_LEADER_BOTTOM_RIGHT		Onglets contextuels>Repère
Pas de ligne de repère	ID_TEXT_LEADER_NONE		Onglets contextuels>Repère
Un segment	ID_TEXT_LEADER_ONESEG		Onglets contextuels>Repère
Deux segments	ID_TEXT_LEADER_TWOSEG		Onglets contextuels>Repère
Incurvée	ID_TEXT_LEADER_ARC		Onglets contextuels>Repère
Modifier le choix de couleurs	ID_EDIT_COLORSCHEME		Onglets contextuels>Condition
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_CurveVisibilityDbar:Control_Essentials_Visibility		Onglets contextuels>Visibilité
Afficher l'élément	ID_VIEW_UNHIDE_ELEMENTS	EU	Onglets contextuels>Afficher les éléments cachés
Afficher la catégorie	ID_VIEW_UNHIDE_BY_CATEGORY	VU	Onglets contextuels>Afficher les éléments cachés
Afficher/Masquer les éléments cachés	ID_VIEW_FRAME_REVEALHIDDEN	RH	Onglets contextuels>Afficher les éléments cachés; Barre de contrôle Vue
Supprimer calques	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportDeleteLayers		Onglets contextuels>Occurrence importée
Décomposer	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportPartialExplode		Onglets contextuels>Occurrence importée
Décomposer	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportExplode		Onglets contextuels>Occurrence importée
Requête	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportQuery		Onglets contextuels>Occurrence importée
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_SketchVisibility		Onglets contextuels>Occurrence importée
Sélectionner tout	Dialog_Essentials_EditLeadersDialogBar:Control_Essentials_ShowAllLeaders		Onglets contextuels>Sélectionner les repères à afficher
Rien sélectionner	Dialog_Essentials_EditLeadersDialogBar:Control_Essentials_HideAllLeaders		Onglets contextuels>Sélectionner les repères à afficher
Terminer	Dialog_Essentials_EditLeadersDialogBar:Control_Essentials_SelectLeadersFinish		Onglets contextuels>Sélectionner les repères à afficher
Annuler	Dialog_Essentials_EditLeadersDialogBar:Control_Essentials_SelectLeadersCancel		Onglets contextuels>Sélectionner les repères à afficher
Définition de la source d'éclairage	ID_LIGHTSOURCE_DEFINITION		Onglets contextuels>Éclairage
Décomposer	ID_CBP_DISSOLVE		Onglets contextuels>Modifier la ligne
Rendre adaptatif	ID_MAKE_ADAPTIVE		Onglets contextuels>Composant adaptatif
Réattribuer le principal	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_RbsConnectorBtnPrimary		Onglets contextuels>Connecteur principal
Lier les connecteurs	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_RbsConnectorBtnLinkConnector		Onglets contextuels>Liens des connecteurs
Supprimer le lien	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_RbsConnectorBtnRemoveLink		Onglets contextuels>Liens des connecteurs
Placer sur la face	Dialog_Essentials_RbsConnectorPlacementBar:Control_Essentials_PlaceByXface		Onglets contextuels>Positionnement
Placer sur le plan de construction	Dialog_Essentials_RbsConnectorPlacementBar:Control_Essentials_PlaceByWorkplane		Onglets contextuels>Positionnement
Révision de la coordination	ID_RECONCILE_CURRENT_LINK		Onglets contextuels>Contrôle
Choisir un nouvel hôte	ID_POINTELEMENT_REHOST		Onglets contextuels>Hôte
Attacher le lien	ID_BIND_LINK_AS_GROUP		Onglets contextuels>Lier
Scinder le segment	Dialog_Essentials_SectionBar:Control_Essentials_SplitSectionSegment		Onglets contextuels>Coupe
Paramètres de visibilité	ID_EDIT_SKETCH_VISIBILITY		Onglets contextuels>Mode
Ajouter un contrôle	IDC_SPLINE_ADD_CONTROL		Onglets contextuels>Modifier la spline
Supprimer un contrôle	IDC_SPLINE_DELETE_CONTROL		Onglets contextuels>Modifier la spline
Tourner vers la droite	IDC_SHIFT_CW		Onglets contextuels>Liaison sommet
Tourner vers la gauche	IDC_SHIFT_CCW		Onglets contextuels>Liaison sommet
Rétablir la liaison aux sommets	IDC_RESET_VTX_CONNECTIONS		Onglets contextuels>Liaison sommet
Contrôles sur base	IDC_VTX_CTRL_ON_LOOP_0		Onglets contextuels>Liaison sommet
Contrôles en haut	IDC_VTX_CTRL_ON_LOOP_1		Onglets contextuels>Liaison sommet
Terminer la visite virtuelle	ID_CANCEL_EDITOR		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Choisir un nouvel hôte	ID_EDIT_INSERT_REHOST		Onglets contextuels>Hôte
Modifier in situ	ID_EDIT_INPLACE_FAMILY		Onglets contextuels>Modèle
Modifier RvtLink in situ	Dialog_Family_FamInstDbarRvtLink:Control_Family_EditInplaceFamRvtLink		Onglets contextuels>Modèle1
Ajouter une ligne de repère	ID_FAMINST_ADDLEADER		Onglets contextuels>Repère
Supprimer une ligne de repère	ID_FAMINST_RMVLEADER		Onglets contextuels>Repère
Créer in situ	Dialog_Family_ManyInstDbar:Control_Family_NewInplaceAny		Onglets contextuels>Mode
À l'intersection trame	ID_CREATE_FOOTING_BY_GRID_INTERSECTION		Onglets contextuels>Multiple
Sur le poteau porteur	ID_CREATE_FOOTING_FROM_STRUCTURAL_COLUMN		Onglets contextuels>Multiple
À l'intersection trame	Dialog_Family_NewStructuralColumn:Control_Family_GridIntersection		Onglets contextuels>Multiple
Sur les poteaux architecturaux	Dialog_Family_NewStructuralColumn:Control_Family_FromArchColumn		Onglets contextuels>Multiple
Vertical simple	ID_RADIO_VER_ARROW		Onglets contextuels>Type de contrôle
Vertical double	ID_RADIO_VER_ARROW2		Onglets contextuels>Type de contrôle
Horizontal simple	ID_RADIO_HOR_ARROW		Onglets contextuels>Type de contrôle
Horizontal double	ID_RADIO_HOR_ARROW2		Onglets contextuels>Type de contrôle
Surface	ID_DIVIDED_SURFACE_SHOW_SURF		Onglets contextuels>Représentation de la surface
Motif	ID_DIVIDED_SURFACE_SHOW_PTRN		Onglets contextuels>Représentation de la surface
Composant	ID_DIVIDED_SURFACE_SHOW_COMP		Onglets contextuels>Représentation de la surface
Terminer	Dialog_HostObj_DividedSurfaceEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedSurfaceFinishMultiPickDbar		Onglets contextuels>Intersections
Annuler	Dialog_HostObj_DividedSurfaceEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedSurfaceCancelMultiPickDbar		Onglets contextuels>Intersections
Ajouter/Supprimer des segments	IDC_CURTA_GRID_LINE_ADD_REMOVE_SEGS		Onglets contextuels>Quadrillage du mur-rideau
Modifier la sélection	Dialog_HostObj_FaceRoofEdit:Control_HostObj_EditFaceRoof		Onglets contextuels>Modèle par face
Mise à jour par rapport à la face	Dialog_HostObj_FaceRoofEdit:Control_HostObj_RedoFaceRoof		Onglets contextuels>Modèle par face
Modifier l'esquisse	Dialog_HostObj_OpeningDbar:Control_HostObj_EditSketch		Onglets contextuels>Ouverture
Mise à jour par rapport à la face	Dialog_HostObj_RedoFaceBased:Control_HostObj_RedoFaceBased		Onglets contextuels>Modèle par face
Effacer la sélection	Dialog_HostObj_RoofByFaceEditDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDbar		Onglets contextuels>Sélection multiple
Recréer le toit	Dialog_HostObj_RoofByFaceEditDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDbar		Onglets contextuels>Sélection multiple
Ouverture verticale	ID_EDIT_ROOF_SKETCH		Onglets contextuels>Ouverture
Modifier les sous-éléments	ID_MODIFY_SLAB_SHAPE_SUBS		Onglets contextuels>Modification de forme
Ajouter un point	ID_DRAW_SLAB_SHAPE_VERTEX		Onglets contextuels>Modification de forme
Ajouter une ligne de scission	ID_DRAW_SLAB_SHAPE_LINES		Onglets contextuels>Modification de forme
Choisir des supports	ID_PICK_SLAB_SHAPE_SUPPORTS		Onglets contextuels>Modification de forme
Convertir les lignes de pli	ID_CONVERT_FOLDING_LINES		Onglets contextuels>Modification de forme
Redéfinir la forme	ID_REMOVE_SLAB_EDIT		Onglets contextuels>Modification de forme
Aperçu des points	ID_SSE_POINTS_VISIBILITY	PV	Onglets contextuels>Modification de forme
Accrocher aux points et lignes de l'éditeur	ID_TOGGLE_SNAP_TO_SSE_POINTS_LINES	SG	Onglets contextuels>Modification de forme
Hôtes associés	ID_MASSING_RELATED_HOSTS		Onglets contextuels>Modèle
Sols de volumes	ID_MASSING_CREATE_FAF		Onglets contextuels>Modèle
Épissure d'armature	ID_REBAR_SPLICE		Onglets contextuels>Épissure
Coupleur d'une barre	ID_REBAR_COUPLER_ONE		Onglets contextuels>Options de placement
Coupleur de deux barres	ID_REBAR_COUPLER_TWO		Onglets contextuels>Options de placement
Afficher toutes les armatures pour la sélection	ID_EDIT_SELECT_SHOW_ALL		Onglets contextuels>Modifier la présentation d'armature
Masquer toutes les armatures pour la sélection	ID_EDIT_SELECT_HIDE_ALL		Onglets contextuels>Modifier la présentation d'armature
Terminer	ID_EDIT_SELECT_FINISH		Onglets contextuels>Modifier la présentation d'armature
Annuler	ID_EDIT_SELECT_CANCEL		Onglets contextuels>Modifier la présentation d'armature
Armatures à longueur variable	Dialog_Rebar_DistributionType:Control_Rebar_DistributionType		Onglets contextuels>Type de jeu
Placer parallèlement au plan de construction	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVertStraight:Control_Rebar_2ClickPlaceParallelStraight		Onglets contextuels>Orientation du positionnement
Placer avec le segment principal perpendiculaire au plan de construction	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVertStraight:Control_Rebar_2ClickPlacePointsStraight		Onglets contextuels>Orientation du positionnement
Placer perpendiculairement au plan de construction et à l'horizontale	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVertStraight:Control_Rebar_2ClickPlacePerpHorizStraight		Onglets contextuels>Orientation du positionnement
Placer perpendiculairement au plan de construction et à la verticale	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVertStraight:Control_Rebar_2ClickPlacePerpVertStraight		Onglets contextuels>Orientation du positionnement
Placer parallèlement au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlaceParallel1		Onglets contextuels>Orientation du positionnement
Placer perpendiculairement au plan de construction et parallèlement à la référence d'enrobage la plus proche	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlacePerpParallelToCover		Onglets contextuels>Orientation du positionnement
Placer perpendiculairement au plan de construction et perpendiculairement à la référence d'enrobage la plus proche	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlacePerpendicular1		Onglets contextuels>Orientation du positionnement
Placer avec l'orientation du côté supérieur parallèle au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtTop		Onglets contextuels>Perspective du positionnement
Placer avec l'orientation du côté inférieur parallèle au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtBottom		Onglets contextuels>Perspective du positionnement
Placer avec l'orientation du côté avant parallèle au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtFront		Onglets contextuels>Perspective du positionnement
Placer avec l'orientation du côté arrière parallèle au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtBack		Onglets contextuels>Perspective du positionnement
Placer avec l'orientation du côté droit parallèle au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtRight		Onglets contextuels>Perspective du positionnement
Placer avec l'orientation du côté gauche parallèle au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtLeft		Onglets contextuels>Perspective du positionnement
Placer parallèlement au plan de construction	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVert:Control_Rebar_2ClickPlaceParallel		Onglets contextuels>Orientation du positionnement
Placer perpendiculairement au plan de construction et à l'horizontale	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVert:Control_Rebar_2ClickPlacePerpHoriz		Onglets contextuels>Orientation du positionnement
Placer perpendiculairement au plan de construction et à la verticale	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVert:Control_Rebar_2ClickPlacePerpVert		Onglets contextuels>Orientation du positionnement
Placer sur le plan de construction actuel	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnCurrentWorkPlane		Onglets contextuels>Plan de placement
Placer sur la référence d'enrobage proche	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnNearCover		Onglets contextuels>Plan de placement
Placer sur la référence d'enrobage distant	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnFarCover		Onglets contextuels>Plan de placement
Sélectionner l'hôte	IDC_REINFORCEMENT_SELECT_HOST		Onglets contextuels>Hôte
Choisir un nouvel hôte	IDC_REBAR_REHOST		Onglets contextuels>Hôte
Afficher toutes les armatures du jeu d'armatures	ID_REBAR_PRESENTATION_ALL		Onglets contextuels>Présentation
Sélectionner les armatures du jeu d'armatures à afficher	ID_REBAR_PRESENTATION_SELECT		Onglets contextuels>Présentation
Afficher l'armature centrale du jeu d'armatures	ID_REBAR_PRESENTATION_MIDDLE		Onglets contextuels>Présentation
Indiquer la première et la dernière armature dans le jeu d'armatures	ID_REBAR_PRESENTATION_FIRSTLAST		Onglets contextuels>Présentation
Modifier les contraintes	ID_EDIT_REBAR_JOINS		Onglets contextuels>Contraintes d'armature
Placement contraint	Dialog_Rebar_ConstraintPlacement:Control_Rebar_ConstraintPlacement		Onglets contextuels>Contraintes d'armature
Modifier les barres	ID_REBAR_EDIT_BARS		Onglets contextuels>Personnalisation
Afficher l'info-bulle d'aide	Dialog_Rebar_ShowTooltip:Control_Rebar_ToggleTooltip		Onglets contextuels>Afficher l'info-bulle
Tout désactiver	ID_DISABLE_CONSTRAINTS		Onglets contextuels>Contraintes d'armature
Réinitialiser tout	ID_ENABLE_CONSTRAINTS		Onglets contextuels>Contraintes d'armature
Désactiver le courant	ID_DISABLE_CURRENT_CONSTRAINT		Onglets contextuels>Contraintes d'armature
Réinitialiser le courant	ID_ENABLE_CURRENT_CONSTRAINT		Onglets contextuels>Contraintes d'armature
Afficher l'info-bulle d'aide	ID_PROPAGATE_REBAR_TOOLTIP		Onglets contextuels>Afficher l'info-bulle
Aligner selon l'hôte	ID_PROPAGATE_REBAR_BY_HOST		Onglets contextuels>Propager l'armature
Aligner selon la face	ID_PROPAGATE_REBAR_BY_FACE		Onglets contextuels>Propager l'armature
Terminer	ID_PROPAGATE_REBAR_FINISH		Onglets contextuels>Propager l'armature
Annuler	ID_PROPAGATE_REBAR_CANCEL		Onglets contextuels>Propager l'armature
Premier plan	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_BringToFront		Onglets contextuels>Organiser
Premier plan	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_BringForward		Onglets contextuels>Organiser
Arrière-plan	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_SendToBack		Onglets contextuels>Organiser
Arrière-plan	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_SendBackward		Onglets contextuels>Organiser
Modifier la famille	IDC_EDIT_LOADED_FAM		Onglets contextuels>Mode
Modifier le plan de construction	ID_EDIT_SKETCHPLANE		Onglets contextuels>Plan de construction
Choisir un nouveau plan de construction	ID_EDIT_WP_REHOST		Onglets contextuels>Plan de construction
Afficher	ID_ROOM_SCHEDULE_FILTER_SHOW		Onglets contextuels>Filtrer les feuilles disponibles ; Onglets contextuels>Non placé/Non fermé
Masquer	ID_ROOM_SCHEDULE_FILTER_HIDE		Onglets contextuels>Filtrer les feuilles disponibles ; Onglets contextuels>Non placé/Non fermé
Isoler	ID_ROOM_SCHEDULE_FILTER_ISOLATE		Onglets contextuels>Filtrer les feuilles disponibles ; Onglets contextuels>Non placé/Non fermé
Regrouper les en-têtes; Regrouper les en-têtes	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_GroupHeaders		Onglets contextuels>En-têtes ; Onglets contextuels>Titres et en-têtes
Dissocier les en-têtes; Dissocier les en-têtes	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_UngroupHeaders		Onglets contextuels>En-têtes ; Onglets contextuels>Titres et en-têtes
Nouvelle ligne	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_InsertRow		Onglets contextuels>Lignes
Supprimer la ligne	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_DeleteRows		Onglets contextuels>Lignes
Masquer les colonnes	ID_HIDE_COLUMNS		Onglets contextuels>Colonnes
Afficher toutes les colonnes	ID_UNHIDE_ALL_COLUMNS		Onglets contextuels>Colonnes
Mettre en surbrillance sur le modèle	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_BtnScheduleShow		Onglets contextuels>Elément
Ombrage	ID_SCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING		Onglets contextuels>Apparence
Bordures	ID_SCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER		Onglets contextuels>Apparence
Réinitialiser	ID_SCHEDULE_RESET_OVERRIDE		Onglets contextuels>Apparence
Polices	ID_SCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT		Onglets contextuels>Apparence
Aligner horizontalement:Gauche	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT		Onglets contextuels>Apparence
Aligner horizontalement:Centre	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER		Onglets contextuels>Apparence
Aligner horizontalement:Droite	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT		Onglets contextuels>Apparence
Aligner verticalement:Haut	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP		Onglets contextuels>Apparence
Aligner verticalement:Milieu	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE		Onglets contextuels>Apparence
Aligner verticalement:Bas	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM		Onglets contextuels>Apparence
Formater une unité	ID_SCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS		Onglets contextuels>Paramètres
Calculé	ID_SCHEDULE_PARAM_CALCULATE		Onglets contextuels>Paramètres
Combiner des paramètres	ID_SCHEDULE_PARAM_COMBINE		Onglets contextuels>Paramètres
Fusionner	ID_SCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE		Onglets contextuels>Titres et en-têtes
Insérer une image	ID_SCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC		Onglets contextuels>Titres et en-têtes
Effacer la cellule	ID_SCHEDULE_CLEAR_CELL		Onglets contextuels>Titres et en-têtes
Geler l'en-tête	ID_SCHEDULE_HEADER_FREEZE		Onglets contextuels>Titres et en-têtes
Insérer	ID_SCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT		Onglets contextuels>Colonnes
Supprimer	ID_SCHEDULE_COLUMN_DELETE		Onglets contextuels>Colonnes
Redimensionner	ID_SCHEDULE_COLUMN_RESIZE		Onglets contextuels>Colonnes
Insérer:Au-dessus de la sélection	ID_SCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE		Onglets contextuels>Lignes
Insérer:Au-dessous de la sélection	ID_SCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW		Onglets contextuels>Lignes
Insérer la ligne de données	ID_INSERT_ROW		Onglets contextuels>Lignes
Supprimer	ID_DELETE_ROWS		Onglets contextuels>Lignes
Redimensionner	ID_SCHEDULE_ROW_RESIZE		Onglets contextuels>Lignes
Scinder et placer	ID_SCHEDULE_SPLIT_BY_HEIGHT		Onglets contextuels>Scinder
Explication	ID_SCHEDULE_EXPLAIN_ERROR		Onglets contextuels>Erreur
Image clé précédente	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPrevCkp		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Image précédente	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPrevFrame		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Image suivante	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnNextFrame		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Image clé suivante	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnNextCkp		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Lire	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPlay		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Ouvrir la promenade virtuelle	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnEditActivateview		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Réinitialiser les caméras	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnResetDirections		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Étiquette à l'insertion	Dialog_RoomAreaPlan_AreaTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_TagRoomOnPlacement		Onglets contextuels>Étiquette à l'insertion
Placer des pièces automatiquement	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_FindAllRooms		Onglets contextuels>Pièce
Mettre les limites en surbrillance	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_ShowAllRoomBounds		Onglets contextuels>Pièce ; Onglets contextuels>Espaces
Étiquette à l'insertion	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_TagRoomOnPlacement		Onglets contextuels>Étiquette
Choisir un nouvel hôte	ID_PICK_HOST_ROOM_TAG		Onglets contextuels>Hôte
Positionnement automatique des espaces	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_FindAllSpaces		Onglets contextuels>Espaces
Esquisse du plafond	ID_SKETCH_CEILING		Onglets contextuels>Plafond
Modifier le profil	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElementSketchEdit		Onglets contextuels>Mode
Rayons X	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElementXRay		Onglets contextuels>Élément de la forme
Ajouter un bord	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemSplitButton		Onglets contextuels>Élément de la forme
Ajouter un profil	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemCleaveButton		Onglets contextuels>Élément de la forme
Décomposer	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemDissolveButton		Onglets contextuels>Élément de la forme
Choisir un nouvel hôte	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemRehost		Onglets contextuels>Élément de la forme
Verrouiller les profils	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElementConstrainProfile		Onglets contextuels>Élément de la forme
Déverrouiller les profils	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElementUnconstrainProfile		Onglets contextuels>Élément de la forme
Modifier la table	ID_PROPERTYLINE_EDIT_TABLE		Onglets contextuels>Limite de propriété
Générer le solide topographique	ID_SITE_TOPO_SOLID_FROM_SURFACE		Onglets contextuels>Surface
Paramètres de surface topographique	ID_TOPOSURFACE_SETTINGS		Onglets contextuels>Surface
Condition aux limites des points	Dialog_Structural_ManyBcDbar:Control_Structural_PointBc		Onglets contextuels>Conditions d'appui
Condition aux limites de lignes	Dialog_Structural_ManyBcDbar:Control_Structural_LineBc		Onglets contextuels>Conditions d'appui
Condition de la séparation de surface	Dialog_Structural_ManyBcDbar:Control_Structural_AreaBc		Onglets contextuels>Conditions d'appui
Sur les lignes de quadrillage	Dialog_Structural_NewStructuralBeam:Control_Structural_CreateBeamOnGrid		Onglets contextuels>Multiple
Étiquette à l'insertion	Dialog_Structural_TagOnPlacementDlg:Control_Structural_TagOnPlacementCheckbox		Onglets contextuels>Étiquette
Modifier le profil	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_EditTrussSketch		Onglets contextuels>Mode
Redéfinir le profil	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_RemoveTrussSketch		Onglets contextuels>Mode
Restaurer la ferme	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_ResetTruss		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Supprimer la famille de fermes	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_ExplodeTruss		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Attacher haut/bas	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_AttachTrusses		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Détacher haut/bas	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_DetachTrusses		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Modifier le profil	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_EditTrussSketch		Onglets contextuels>Mode
Restaurer la ferme	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_ResetTruss		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Supprimer la famille de fermes	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_ExplodeTruss		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Attacher haut/bas	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_AttachTrusses		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Détacher haut/bas	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_DetachTrusses		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Restaurer la ferme	ID_RESET_TRUSS		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Attacher haut/bas	ID_ATTACH_TRUSS		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Détacher haut/bas	ID_DETACH_TRUSS		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Poteau vertical	Dialog_Structural_VerticalSlantedColumnsDialogBar:Control_Structural_VerticalColumns		Onglets contextuels>Positionnement
Poteau incliné	Dialog_Structural_VerticalSlantedColumnsDialogBar:Control_Structural_SlantedColumns		Onglets contextuels>Positionnement
Quadrillage à segments multiples	ID_OBJECTS_GRID_CHAIN		Onglets contextuels>Dessiner

Attacher haut/bas	IDD_COLUMN_ATTACH_DETACH:ID_ATTACH_COLUMNS		Onglets contextuels>Modifier le poteau
Détacher haut/bas	IDD_COLUMN_ATTACH_DETACH:ID_DETACH_COLUMNS		Onglets contextuels>Modifier le poteau
Terminer	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_FINISH_MULTI_PICK_DBAR		Onglets contextuels>Multiple
Annuler	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_CANCEL_MULTI_PICK_DBAR		Onglets contextuels>Multiple
Sélect. plusieurs	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_SEL_MULTI_CHECK		Onglets contextuels>Multiple
Rééquilibrer les charges	ID_PANELSCHEDULE_CIRCUITS_REBALANCELOADS		Onglets contextuels>Charges
Renuméroter les index	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsRenumber	RI	Onglets contextuels>Circuits
Phases d'interrupteur	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsSwitchPhase		Onglets contextuels>Circuits
Déplacer vers le haut	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsMoveUp		Onglets contextuels>Circuits
Faire descendre	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsMoveDown		Onglets contextuels>Circuits
Déplacer au sein de	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsMoveAcross		Onglets contextuels>Circuits
Déplacer vers :	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsMoveTo		Onglets contextuels>Circuits
Attribuer le rechange	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsAssignSpare		Onglets contextuels>Circuits
Attribuer l'espace	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsAssignSpace		Onglets contextuels>Circuits
Supprimer le rechange/l'espace	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsRemoveSpareSpace		Onglets contextuels>Circuits
Verrouiller/Déverrouiller	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsLockUnlock		Onglets contextuels>Circuits
Regrouper/Dissocier	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsGroupUngroup		Onglets contextuels>Circuits
Mettre à jour les noms	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsUpdateNames		Onglets contextuels>Circuits
Modifier la police	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT_A		Onglets contextuels>Texte
Aligner horizontalement:Gauche	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT_A		Onglets contextuels>Texte
Aligner horizontalement:Centre	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER_A		Onglets contextuels>Texte
Aligner horizontalement:Droite	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT_A		Onglets contextuels>Texte
Aligner verticalement:Haut	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP_A		Onglets contextuels>Texte
Aligner verticalement:Milieu	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE_A		Onglets contextuels>Texte
Aligner verticalement : Bas	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM_A		Onglets contextuels>Texte
Modifier la nomenclature de tableaux	ID_RBS_PANELSCHEDULE_EDIT		Onglets contextuels>Modifier
Convertir en modèle ; Convertir les lignes	ID_CONVERT_LINES		Onglets contextuels>Modifier
Choisir la position	ID_QUICK_MRA_PLACEMENT		Onglets contextuels>Étiquette
Ajouter une isolation	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_AddDuctInsulation		Onglets contextuels>Isolation des gaines
Modifier l'isolation	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_EditDuctInsulation		Onglets contextuels>Isolation des gaines
Supprimer l'isolation	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_RemoveDuctInsulation		Onglets contextuels>Isolation des gaines
Ajouter un revêtement	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_AddDuctLining		Onglets contextuels>Revêtement des gaines
Modifier le revêtement	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_EditDuctLining		Onglets contextuels>Revêtement des gaines
Supprimer le revêtement	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_RemoveDuctLining		Onglets contextuels>Revêtement des gaines
Ajouter une isolation	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSystems_AddPipeInsulation		Onglets contextuels>Isolation des canalisations
Modifier l'isolation	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSystems_EditPipeInsulation		Onglets contextuels>Isolation des canalisations
Supprimer l'isolation	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSystems_RemovePipeInsulation		Onglets contextuels>Isolation des canalisations
Disposition	ID_DIVIDED_PATH_APPLY_LAYOUT		Onglets contextuels>Divisions et intersections
Chemin	ID_DIVIDED_PATH_SHOW_PATH		Onglets contextuels>Représentation de trajectoire
Composant	ID_DIVIDED_PATH_SHOW_COMP		Onglets contextuels>Représentation de trajectoire
Modifier l'esquisse	ID_EDIT_SKETCH_REBAR		Onglets contextuels>Mode
Modifier la famille	ID_EDIT_REBAR_ELEMENT_SHAPE_FAMILY		Onglets contextuels>Mode
Marches	ID_OBJECTS_RAILING_ON_TREADS		Onglets contextuels>Position
Limon	ID_OBJECTS_RAILING_ON_STRINGER		Onglets contextuels>Position
Modifier l'escalier	ID_STAIRS_EDIT_STAIRS		Onglets contextuels>Modifier
Objet non pris en charge	Dialog_StairRamp_UnsupportedObjectWarnDbar:Control_StairRamp_UnsupportedObjectWarn		Onglets contextuels>Avertissement
Points de justification	ID_STRUCT_JUST_DBAR_CARDINAL	JP	Onglets contextuels>Justification
Décalage Y	ID_STRUCT_JUST_DBAR_OFFSET_Y	JY	Onglets contextuels>Justification
Décalage Z	ID_STRUCT_JUST_DBAR_OFFSET_Z	JZ	Onglets contextuels>Justification
Sélectionner les niveaux	ID_CREATE_MULTISTORYSTAIRS		Onglets contextuels>Escalier multiétage
Connecter/Déconnecter les niveaux	ID_ADD_REMOVE_CONNECTED_LEVELS		Onglets contextuels>Escalier multiétage
Face perpendiculaire	Dialog_Rebar_FreeFormDistribPathPerp:Control_Rebar_DistribPathPerp		Onglets contextuels>Suivant
Surface hôte	Dialog_Rebar_FreeFormOrientationFace:Control_Rebar_OrientationFace		Onglets contextuels>Suivant
Surface de début	ID_REBAR_FREE_FORM_START_FACES		Onglets contextuels>Suivant
Annuler	ID_REBAR_FREE_FORM_CANCEL		Onglets contextuels>Mode
Finition	ID_REBAR_FREE_FORM_FINISH		Onglets contextuels>Mode
Alignée	ID_REBAR_FREE_FORM_TRANSVERSAL_DISTRIB		Onglets contextuels>Type de distribution
Surface	ID_REBAR_FREE_FORM_SURF_DISTRIB		Onglets contextuels>Type de distribution
Surface de fin	ID_REBAR_FREE_FORM_END_FACES		Onglets contextuels>Suivant
Face parallèle	Dialog_Rebar_FreeFormDistribPathParallel:Control_Rebar_DistribPathParallel		Onglets contextuels>Suivant
Surface hôte	Dialog_Rebar_FreeFormDistribPath:Control_Rebar_DistribPath		Onglets contextuels>Suivant
Chemin	Dialog_Rebar_FreeFormHostFacesTransversal:Control_Rebar_HostFacesTransversal		Onglets contextuels>Suivant
Surface hôte	ID_REBAR_FREE_FORM_REINF_FACES		Onglets contextuels>Suivant
Sélect. plusieurs	Dialog_Rebar_Selection:Control_Rebar_Multiple		Onglets contextuels>Sélection multiple
Effacer la sélection	Dialog_Rebar_Selection:Control_Rebar_Clear		Onglets contextuels>Sélection multiple
Étendre l'armature à l'hôte	ID_REBAR_PLACE_EXPAND_TO_HOST		Onglets contextuels>Méthodes de placement
Placer l'armature par deux points	ID_REBAR_PLACE_TWO_POINTS		Onglets contextuels>Méthodes de placement
Forme libre	ID_REBAR_FREE_FORM_MORPHED		Onglets contextuels>Méthodes de placement
Esquisse	ID_REBAR_SKETCH		Onglets contextuels>Méthodes de placement
Définition du point supérieur	Dialog_StructuralAnalysis_ManyMembersDbar:Control_StructuralAnalysis_AnalyticalMemberTopPointDef		Onglets contextuels>Membre analytique
Définition du point de départ/fin	Dialog_StructuralAnalysis_ManyMembersDbar:Control_StructuralAnalysis_AnalyticalMemberStartPointDef		Onglets contextuels>Membre analytique
Créer à partir d'un outil de CAO	ID_SITE_TOPO_SOLID_FROM_IMPORT_INSTANCE		Onglets contextuels>Solide topographique
Créer depuis CSV	ID_SITE_TOPO_SOLID_IMPORT_POINTS		Onglets contextuels>Solide topographique
Effacer la sélection	Dialog_HostObj_ToposolidByFaceEditDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDbar		Onglets contextuels>Sélection multiple
Recréer le solide topographique	Dialog_HostObj_ToposolidByFaceEditDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDbar		Onglets contextuels>Sélection multiple
Modifier la sélection	Dialog_HostObj_FaceToposolidEdit:Control_HostObj_EditFaceToposolid		Onglets contextuels>Modèle par face
Mise à jour par rapport à la face	Dialog_HostObj_FaceToposolidEdit:Control_HostObj_RedoFaceToposolid		Onglets contextuels>Modèle par face
Sous-diviser	ID_TOPOSOLID_SUBREGION		Onglets contextuels>Forme de solide topographique
Simplifier le solide topographique	ID_TOPOSOLID_SIMPLIFY		Onglets contextuels>Forme de solide topographique
Extraire	ID_TOPOSOLID_EXCAVATION		Onglets contextuels>Forme de solide topographique
Extraire : Supprimer l'extraction	ID_TOPOSOLID_UNEXCAVATION		Onglets contextuels>Forme de solide topographique
Modifier la limite	ID_SURFACE_EDIT_SKETCH		Onglets contextuels>Mode
Modifier l'esquisse	ID_EDIT_SKETCH_BENDPROFILE		Onglets contextuels>Mode
Quitter Revit	ID_APP_EXIT		Menu de l'application
Options	ID_OPTIONS		Menu de l'application
Nouveau; Projet	ID_FILE_NEW_CHOOSE_TEMPLATE		Menu d'application ; Menu d'application>Nouveau ; Barre d'outils d'accès rapide ; Accueil
Famille	ID_FAMILY_NEW		Menu d'application>Nouveau ; Accueil
Volume conceptuel	ID_NEW_REVIT_DESIGN_MODEL		Menu d'application>Nouveau
Cartouche	ID_TITLEBLOCK_NEW		Menu d'application>Nouveau
Symboles d'annotation	ID_ANNOTATION_SYMBOL_NEW		Menu d'application>Nouveau
Ouvrir ; Fichier Revit	ID_REVIT_FILE_OPEN		Menu d'application ; Menu d'application>Ouvrir ; Barre d'outils d'accès rapide ; Accueil
Modèle cloud	ID_FILE_OPEN_CLOUD_MODEL		Menu d'application>Ouvrir
Projet	ID_APPMENU_PROJECT_OPEN		Menu d'application>Ouvrir
Famille	ID_FAMILY_OPEN		Menu d'application>Ouvrir ; Accueil
IFC	ID_IMPORT_IFC		Menu d'application>Ouvrir
Options IFC	ID_IFC_IMPORT_OPTIONS		Menu d'application>Ouvrir
Fichiers exemple	ID_SAMPLES_OPEN		Menu d'application>Ouvrir
Enregistrer	ID_REVIT_FILE_SAVE		Menu d'application; Barre d'outils d'accès rapide
Modèle cloud	ID_REVIT_FILE_SAVE_AS_CLOUD_MODEL		Menu d'application>Enregistrer sous
Projet	ID_REVIT_FILE_SAVE_AS		Menu d'application>Enregistrer sous
Famille	ID_REVIT_SAVE_AS_FAMILY		Menu d'application>Enregistrer sous
Gabarit	ID_REVIT_SAVE_AS_TEMPLATE		Menu d'application>Enregistrer sous
Famille	ID_SAVE_FAMILY_ANY		Menu d'application>Enregistrer sous>Bibliothèque
Grouper	ID_SAVE_GROUP		Menu d'application>Enregistrer sous>Bibliothèque
Vue	ID_SAVE_VIEWS_TO_FILE		Menu d'application>Enregistrer sous>Bibliothèque
DWG	ID_EXPORT_DWG		Menu d'application>Exporter>Formats CAO
DXF	ID_EXPORT_DXF		Menu d'application>Exporter>Formats CAO
DGN	ID_EXPORT_DGN		Menu d'application>Exporter>Formats CAO
OBJ	ID_EXPORT_OBJ		Menu d'application>Exporter>Formats CAO
ACIS (SAT)	ID_EXPORT_SAT		Menu d'application>Exporter>Formats CAO
STL	ID_EXPORT_STL		Menu d'application>Exporter>Formats CAO
STEP	ID_EXPORT_STEP		Menu d'application>Exporter>Formats CAO
PDF	ID_EXPORT_PDF		Menu d'application>Exporter ; Barre d'outils d'accès rapide
IFC	ID_EXPORT_IFC		Menu d'application>Exporter
DWF/DWFx	ID_EXPORT_DWF		Menu d'application>Exporter
FBX	ID_EXPORT_FBX		Menu d'application>Exporter
Types de familles ; Types d'exportation...	ID_EXPORT_FAM_TYPES		Menu d'application>Exporter ; Déboguer>Déboguer
gbXML	ID_EXPORT_GBXML		Menu d'application>Exporter
Base de données ODBC	ID_FILE_EXPORT_ODBC		Menu d'application>Exporter
Visite virtuelle	ID_RM_ANIMATION		Menu d'application>Exporter>Images et animations
Etude d'ensoleillement	ID_FILE_EXPORT_SOLAR_STUDY		Menu d'application>Exporter>Images et animations
Image	ID_FILE_PRINT_TO_IMAGE		Menu d'application>Exporter>Images et animations
Planification	ID_FILE_EXPORT_SCHEDULE		Menu d'application>Exporter>Rapports
Rapport sur les pièces/surfaces	ID_ROOM_AREA_REPORT		Menu d'application>Exporter>Rapports
Configurations d'exportation DWG/DXF	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUPS_DWGDXF		Menu d'application>Options>Exporter
Configurations d'exportation DGN	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUPS_DGN		Menu d'application>Options>Exporter
Impression	ID_REVIT_FILE_PRINT		Menu d'application ; Menu d'application> Imprimer ; Barre d'outils d'accès rapide
Batch Print	ID_BATCH_PRINT		Menu d'application>Imprimer
PDF	ID_EXPORT_PDF_IN_PRINT		Menu d'application>Imprimer
Aperçu avant impression	ID_REVIT_FILE_PRINT_PREVIEW		Menu d'application>Imprimer
Configuration de l'impression	ID_REVIT_FILE_PRINT_SETUP		Menu d'application>Imprimer
Fermer	ID_REVIT_FILE_CLOSE		Menu de l'application
Annuler	ID_BUTTON_UNDO		Barre d'outils d'accès rapide
Rétablir	ID_BUTTON_REDO		Barre d'outils d'accès rapide
Aide F1	ID_HELP_FINDER		Aide
Nouveautés?	ID_HELP_NEWS		Aide
Vidéos sur les principales fonctions	ID_HELP_ESSENTIAL_VIDEOS		Aide
Communauté Revit	ID_HELP_VIDEOS		Aide
Base de connaissances de support	ID_HELP_SUPPORT_KNOWLEDGE_BASE		Aide
Contenu de formation tiers	ID_HELP_THIRDPARTYLEARNINGCONTENT		Aide
Autodesk.com/revit	ID_HELP_PRODUCTURL		Aide
Solutions Autodesk pour le bâtiment	ID_HELP_AUTODESK_BUILDING_SOLUTIONS		Aide
Paramètres de confidentialité...	ID_HELP_DESKTOP_ANALYTICS		Aide
À propos d'Autodesk Revit 2026	ID_APP_ABOUT		Aide
Aller au début	ID_VIEWCUBE_HOME		ViewCube
Sélectionner le sens d'orientation Nord-est	ID_ORIENT_NORTHEAST_DIRECTION		ViewCube
Par défaut : Arc centre-fins	IDC_RADIO_ARC_CENTER		Onglets contextuels>Dessiner
Isoler l'élément	ID_TEMPHIDE_ISOLATE	HI	Barre de contrôle Vue
Créer une courbe – Extrémités du centre d'arc	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_CENTER_ENDS		
Fermer	ID_NAVWHEEL_CLOSE		Disque de navigation
Sélectionner le sens d'orientation Nord-ouest	ID_ORIENT_NORTHWEST_DIRECTION		ViewCube
Par défaut : Cercle	IDC_RADIO_CIRCLE		Onglets contextuels>Dessiner
Ligne cachée	ID_IMAGE_HIDDENLINE	HL	Barre de contrôle Vue
Accrochage désactivé ; Accrochage désactivé	ID_SNAP_OVERRIDE_NO_SNAP	SO	Accrochages ; Déboguer>Déboguer
Créer une platine en acier – Ligne	ID_EXT_ENTITY_PLATE_LINE		
Créer une courbe – Polygone circonscrit	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_POLY_CIRCUMSCRIBED		
Créer un motif d'ancrage circulaire	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR_CIRCLE		
Créer une courbe de niveau – Cercle	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_CIRCLE		
Visibilité de la barre des graphiques accélérés	ID_SHOW_ARG_BAR		
Mur architectural : Ellipse	ID_WALL_FULL_ELLIPSE		Onglets contextuels>Dessiner
Le plus proche	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERIOR	SN	Accrochages ; Déboguer>Déboguer
Sélectionner le sens d'orientation Droite	ID_ORIENT_TO_RIGHT		ViewCube
Image filaire	ID_IMAGE_WIREFRAME	WF	Barre de contrôle Vue
Créer une courbe – Arc tangent	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_TAN		
Ligne : Ellipse partielle	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE_PARTIAL		Onglets contextuels>Dessiner
Détail faible	ID_DETAIL_LEVEL_COARSE		Barre de contrôle Vue
Mur architectural : Arc centre-fins	ID_WALL_ARC_CENTER_ENDS		Onglets contextuels>Dessiner
Par défaut : Ellipse partielle	IDC_RADIO_PARTIAL_ELLIPSE		Onglets contextuels>Dessiner
Mur architectural : Arc de congé	ID_WALL_ARC_FILLET		Onglets contextuels>Dessiner
Processus d'arrière-plan	ID_PARALLEL_INDICATOR	Fn11	Barre d'état
Sélectionner le sens d'orientation Ouest	ID_ORIENT_WEST_DIRECTION		ViewCube
Créer un panneau analytique – Ellipse	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_FULL_ELLIPSE		
Rétablir les propriétés de la vue temporaire	ID_RESTORE_VIEW_PROPERTIES		Barre de contrôle Vue
Créer un ancrage de cisaillement rectangulaire	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD_RECT		
Repositionner vers l'origine interne	ID_REPOSITION_LINK_ORIGIN_TO_HOST		Menu contextuel
Par défaut : Rectangle	IDC_RADIO_RECT		Onglets contextuels>Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Arrière droite	ID_ORIENT_TO_BACK_RIGHT		ViewCube
Basculer sur la vue orthographique 3D/Basculer sur la vue en perspective 3D	ID_VIEWCUBE_TOGGLE_BETWEEN_PERSP_AND_ORTHO		ViewCube
Plage de la vue	ID_EDIT_VIEW_RANGE	VR	Groupe de fonctions Propriétés
Accrocher aux modèles de coordination	ID_SNAP_OVERRIDE_COORDINATION_MODELS	LM	Accrochages ; Déboguer>Déboguer
Mur porteur : Choisir des faces	ID_WALL_STRUCT_PICK_FACES		Onglets contextuels>Dessiner
Déplacer vers le projet	ID_MOVE_GROUP_MEMBER_TO_PROJECT	MP	Menu contextuel
Quadrillage du plan de construction	ID_SNAP_OVERRIDE_SKETCH_GRID	SW	Accrochages ; Déboguer>Déboguer
Quadrillage : Arc centre-fins	ID_GRID_ARC_CENTER_ENDS		Onglets contextuels>Dessiner
Restaurer le centre d'origine	ID_NAVWHEEL_RESTOREORIGINALCENTER		Disque de navigation
Sélectionner l'intégralité du treillis soudé dans l'hôte	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_FABRIC		Menu contextuel
Zoom région	ID_ZOOM_IN	ZR#ZZ	Barre de navigation
Ligne : Arc début-fin-rayon	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_THREE_PNT		Onglets contextuels>Dessiner
Couleurs uniformes	ID_IMAGE_FLAT_COLORS		Barre de contrôle Vue
Par défaut : Arc début-fin-rayon	IDC_RADIO_ARC_3_PNT		Onglets contextuels>Dessiner
Vue panoramique active	ID_PAN_VIEW		Barre de navigation
Mode 2D (souris 3D)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_2D	32	Barre de navigation
Sélectionner le sens d'orientation Sud-ouest	ID_ORIENT_SOUTHWEST_DIRECTION		ViewCube
Créer une plaque en acier – Arc tangent	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_TAN		
Rendre les sous-projets modifiables	ID_MAKE_EDITABLE_PREFER_CHECKOUT		Menu contextuel
Créer une plaque en acier – Polygone circonscrit	ID_EXT_ENTITY_PLATE_POLY_CIRCUMSCRIBED		
Volée d'escalier : Arc centre-fins	ID_RUN_ARC_CENTER_ENDS		Onglets contextuels>Dessiner
Créer un panneau analytique – Cercle	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_CIRCLE		
Créer un groupe de boulons circulaire	ID_EXT_ENTITY_HOLE_CIRCLE		
Mur architectural : Rectangle	ID_WALL_RECT		Onglets contextuels>Dessiner
Sélectionner toutes les occurrences : Visible dans la vue	ID_SEL_ALL_IN_VIEW		Menu contextuel
Ligne : Arc de congé	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_FILLET		Onglets contextuels>Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Haut	ID_ORIENT_TO_TOP		ViewCube
Détail moyens	ID_DETAIL_LEVEL_MEDIUM		Barre de contrôle Vue
Zoom arrière (2x)	ID_ZOOM_OUT_X2	ZO#ZV	Barre de navigation
Créer un motif d'ancrage rectangulaire	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR_RECT		
Définir la vue en cours sur Début	ID_VIEWCUBE_SET_HOME		ViewCube
Sélectionner le sens d'orientation Est	ID_ORIENT_EAST_DIRECTION		ViewCube
Définir Avant sur la vue en cours	ID_SET_FRONT_TO_CURRENT_VIEW		ViewCube
Créer une plaque en acier – Arc à partir de trois points	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_THREE_PNT		
Mur architectural : Spline	ID_WALL_SPLINE		Onglets contextuels>Dessiner
Créer une courbe – Arc à partir de trois points	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_THREE_PNT		
Par défaut : Ellipse	IDC_RADIO_FULL_ELLIPSE		Onglets contextuels>Dessiner
Quadrillage : Arc début-fin-rayon	ID_GRID_ARC_THREE_PNT		Onglets contextuels>Dessiner
Activer les propriétés de la vue temporaire	ID_ENABLE_TEMPORARY_VIEW_PROPERTIES		Barre de contrôle Vue
Rétablir tous les éléments exclus	ID_RESTORE_ALL_EXCLUDED	RA	Menu contextuel
Ligne : Arc fin tangente	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_TAN		Onglets contextuels>Dessiner
Mur porteur : Ellipse partielle	ID_WALL_STRUCT_PARTIAL_ELLIPSE		Onglets contextuels>Dessiner
Options d'affichage des graphismes	ID_GRAPHIC_DISPLAY_OPTIONS	GD	Barre de contrôle Vue
Petit disque de visite d'un bâtiment	ID_NAVWHEEL_MINI_OTHER_WHEEL		Disque de navigation
Agrandir la taille de la feuille	ID_ZOOM_SHEET	ZS	Barre de navigation
Points	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT	SX	Accrochages ; Déboguer>Déboguer
Cadrer (Ne pas cadrer) la vue	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_ACTIVITY		Barre de contrôle Vue
Ligne : Cercle	ID_OBJECTS_CURVE_CIRCLE		Onglets contextuels>Dessiner
Ligne : Choisir des lignes	ID_OBJECTS_CURVE_PICK_LINES		Onglets contextuels>Dessiner
Mur porteur : Arc de congé	ID_WALL_STRUCT_ARC_FILLET		Onglets contextuels>Dessiner
Activer/Désactiver la contrainte d'armature bidirectionnelle	ID_TOGGLE_REBAR_TOGGLE_BI_DIRECTIONAL_KEYSHORTCUT	LH	Commandes de la zone de dessin
Recherche dans l'arborescence du projet	ID_FIND_IN_PROJECT_BROWSER	FF	Menu contextuel
Déplacer les limites du cadrage	ID_MOVE_CROP_BOUNDARY		Disque de navigation
Volée d'escalier : Ligne	ID_RUN_LINE		Onglets contextuels>Dessiner
Mur porteur : Polygone circonscrit	ID_WALL_STRUCT_POLY_CIRCUMSCRIBED		Onglets contextuels>Dessiner
Dupliquer la feuille : Dupliquer une feuille vide	ID_DUPLICATE_EMPTY_SHEET		
Activer/Désactiver la contrainte d'enrobage d'armature	ID_TOGGLE_REBAR_COVER_CHECK_UNCHECK_KEYSHORTCUT	CF	Commandes de la zone de dessin
Repositionner vers le point de base du projet	ID_REPOSITION_LINK_BASEPOINT_TO_HOST		Menu contextuel
Fermer	ID_SNAP_OVERRIDE_CLOSE	SZ	Accrochages ; Déboguer>Déboguer
Petit disque de visionnage d'un objet	ID_NAVWHEEL_MINI_MINI_WHEEL		Disque de navigation
Gabarit par défaut nouveau fichier 3	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE3		
Mur architectural : Arc fin tangente	ID_WALL_ARC_TAN		Onglets contextuels>Dessiner
Diminuer la vitesse de navigation	ID_NAVWHEEL_DECREASEWALKSPEED		Disque de navigation
Créer un ancrage de cisaillement	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD		
Par défaut : Ligne	IDC_RADIO_LINE		Onglets contextuels>Dessiner
Mur porteur : Rectangle	ID_WALL_STRUCT_RECT		Onglets contextuels>Dessiner
Créer un panneau analytique – Arc centre-extrémités	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_ARC_CENTER_ENDS		
Par défaut : Arc de congé	IDC_RADIO_ARC_FILLET		Onglets contextuels>Dessiner
Activer/désactiver la mise en surbrillance des jeux de déplacement	Control_Revit_ExplodedViewMode		Barre de contrôle Vue
Appliquer temporairement les propriétés de gabarit	ID_TEMPORARILY_APPLY_TEMPLATE_PROPERTIES		Barre de contrôle Vue
Placer le centre de rotation	ID_DEFINE_ROTATION_CENTER	R3	Menu contextuel
Créer un panneau analytique – Ligne	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_LINE		
Ligne : Choisir un mur existant	ID_SKETCH_PICK_WALLS		Onglets contextuels>Dessiner
Par défaut : Polygone inscrit	IDC_RADIO_INSCRIBED_POLYGON		Onglets contextuels>Dessiner
Boulon	ID_EXT_ENTITY_BOLT		
Gabarit par défaut nouveau fichier 4	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE4		
Afficher la boussole	ID_SHOW_COMPASS		ViewCube
Isoler la catégorie	ID_TEMPHIDE_ISOLATECAT	IC	Barre de contrôle Vue
Mur porteur : Ligne	ID_WALL_STRUCT_LINE		Onglets contextuels>Dessiner
Redéfinir avant	ID_VIEWCUBE_RESET_FRONT		ViewCube
Rétablir l'orientation et verrouiller la vue 3D	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDRESTORE		Barre de contrôle Vue
Panoramique/zoom précédent	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_PREVIOUSVIEW	ZP#ZC	Barre de navigation
Sélectionner toutes les occurrence dans la variante active : Visible dans la vue	ID_SEL_ALL_IN_VIEW_IN_OPTION		Menu contextuel
Mur architectural : Polygone inscrit	ID_WALL_POLY_INSCRIBED		Onglets contextuels>Dessiner
Créer une platine en acier – Extrémités du centre d'arc	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_CENTER_ENDS		
Mur porteur : Choisir des lignes	ID_WALL_STRUCT_PICK_LINES		Onglets contextuels>Dessiner
Restaurer masquage/isolement temporaire	ID_TEMPHIDE_RESET	HR	Barre de contrôle Vue
Créer un panneau analytique – Arc tangent	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_ARC_TAN_END		
Mur porteur : Cercle	ID_WALL_STRUCT_CIRCLE		Onglets contextuels>Dessiner
Gabarit par défaut nouveau fichier 1	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE1		
Détail élevé	ID_DETAIL_LEVEL_FINE		Barre de contrôle Vue
Ajuster à la fenêtre	ID_NAVWHEEL_FITTOWINDOW		Disque de navigation
Milieu	ID_SNAP_OVERRIDE_MID	SM	Accrochages ; Déboguer>Déboguer
Activer/désactiver l'alignement de la barre	ID_TOGGLE_REBAR_ALIGNED_SET_ORIENTATION_KEYSHORTCUT	AF	Commandes de la zone de dessin
Créer un panneau analytique – Polygone circonscrit	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_POLY_CIRCUMSCRIBED		
Créer un groupe de boulons rectangulaire	ID_EXT_ENTITY_HOLE_RECT		
Sélectionner le sens d'orientation Nord	ID_ORIENT_NORTH_DIRECTION		ViewCube
Centre de rotation sur le centre du jeu de sélection	ID_DEFAULT_ROTATION_CENTER		Menu contextuel
Sélectionner le sens d'orientation Sud-est	ID_ORIENT_SOUTHEAST_DIRECTION		ViewCube
Créer un panneau analytique – Spline	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_SPLINE		
Dupliquer la feuille : Dupliquer avec les vues	ID_DUPLICATE_SHEET_WITH_VIEWS		
Créer une courbe – Polygone inscrit	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_POLY_INSCRIBED		
Mur porteur : Ellipse	ID_WALL_STRUCT_FULL_ELLIPSE		Onglets contextuels>Dessiner
Par défaut : Arc fin tangente	IDC_RADIO_ARC_TAN_END		Onglets contextuels>Dessiner
Créer une courbe – Rectangle	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_RECT		
Créer un panneau analytique – Choisir des lignes	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_PICK_LINES		
Ligne : Ligne	ID_OBJECTS_CURVE_LINE		Onglets contextuels>Dessiner
Masquer l'élément	ID_TEMPHIDE_HIDE	HH	Barre de contrôle Vue
Créer un panneau analytique – Arc par trois points	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_ARC_THREE_PNT		
Sélectionner toutes les armatures dans l'hôte	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REINFORCEMENT		Menu contextuel
Zoom fenêtre	ID_ZOOM_FIT	ZE#ZF#ZX	Barre de navigation
Activer/Désactiver la fermeture automatique de l'armature de forme libre	ID_TOGGLE_REBAR_CONSTRAINT_CLOSE_LOOP_KEYSHORTCUT	LC	Commandes de la zone de dessin
Remplacement de graphismes par une catégorie dans la vue: activer/désactiver la demi-teinte	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_HALFTONE	VOH	
Mur porteur : Spline	ID_WALL_STRUCT_SPLINE		Onglets contextuels>Dessiner
Appliquer masquage/isolement à la vue	ID_TEMPHIDE_MAKEPERM		Barre de contrôle Vue
Ombré avec arêtes	ID_IMAGE_SHADING_WITH_EDGES	SD	Barre de contrôle Vue
Ancre	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR		
Déverrouiller la vue 3D	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_UNLOCK		Barre de contrôle Vue
Mur porteur : Arc centre-fins	ID_WALL_STRUCT_ARC_CENTER_ENDS		Onglets contextuels>Dessiner
Graphiques accélérés - Aperçu technique ; Mode de graphiques accélérés	ID_SWITCH_ARG_VIEW	Fn3	Déboguer>Déboguer
Par défaut : Spline	IDC_RADIO_SPLINE		Onglets contextuels>Dessiner
Rétablir le membre exclu	ID_ELEM_GROUP_EXCLUDED_MEMBER	RB	Menu contextuel
Rechercher les vues associées	ID_FIND_VIEW_GENERATOR		Menu contextuel
Créer une plaque en acier – Polygone inscrit	ID_EXT_ENTITY_PLATE_POLY_INSCRIBED		
Activer le premier onglet contextuel	ID_ACTIVATE_CONTEXTUAL_TAB	Ctrl+`	
Enregistrer l'orientation et verrouiller la vue 3D	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDSAVE		Barre de contrôle Vue
Ombres désactivées	ID_IMAGE_SHADOW_OFF		Barre de contrôle Vue
Accrochage à des objets distants	ID_SNAP_OVERRIDE_REMOTE	SR	Accrochages ; Déboguer>Déboguer
Extrémités	ID_SNAP_OVERRIDE_END	SE	Accrochages ; Déboguer>Déboguer
Disque de visite d'un bâtiment	ID_NAVWHEEL_INTERIOR_WHEEL		Disque de navigation
Activer/Désactiver la distance de dégagement de l'armature	ID_TOGGLE_REBAR_CONSTRAINT_CLEAR_SPACING_KEYSHORTCUT	CD	Commandes de la zone de dessin
Gabarit par défaut nouveau fichier 5	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE5		
Remplacement de graphismes par un élément dans la vue : activer/désactiver la demi-teinte	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_HALFTONE	EOH	
Rendre les éléments modifiables	ID_MAKE_EDITABLE_BY_BORROWING		Menu contextuel
Créer un groupe de boulons rectangulaire	ID_EXT_ENTITY_BOLT_RECT		
Enregistrer la vue	ID_NAVWHEEL_SAVEVIEW		Disque de navigation
Activer ou désactiver la visibilité	ID_TOGGLE_REBAR_VISIBILITY	TV	Menu contextuel
Niveler la caméra	ID_NAVWHEEL_LEVELCAMERA		Disque de navigation
Gabarit par défaut nouveau fichier 2	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE2		
Mur architectural : Polygone circonscrit	ID_WALL_POLY_CIRCUMSCRIBED		Onglets contextuels>Dessiner
Ligne : Rectangle	ID_OBJECTS_CURVE_RECT		Onglets contextuels>Dessiner
Par défaut : Choisir des lignes	IDC_RADIO_COPY_CURVE		Onglets contextuels>Dessiner
Accrocher aux nuages de points	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT_CLOUDS	PC	Accrochages ; Déboguer>Déboguer
Activer/désactiver le mode Survol	ID_FIRST_PERSON_NAV		Barre de navigation
Contour	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR		
Ferme : Ligne	ID_TRUSS_LINE		Onglets contextuels>Dessiner
Panoramique/zoom suivant	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_NEXTVIEW		Barre de navigation
Créer une platine en acier – Rectangle	ID_EXT_ENTITY_PLATE_RECT		
Annuler les modifications d'orientation de la vue	ID_NAVWHEEL_UNDOVIEWORIENTATIONCHANGES		Disque de navigation
Augmenter la vitesse de navigation	ID_NAVWHEEL_INCREASEWALKSPEED		Disque de navigation
Quadrants	ID_SNAP_OVERRIDE_QUADRANT	SQ	Accrochages ; Déboguer>Déboguer
Orientation sur une autre vue	ID_ORIENT_TO_OTHER_VIEW		Disque de navigation
Quadrillage : Ligne	ID_GRID_LINE		Onglets contextuels>Dessiner
Ligne : Spline	ID_OBJECTS_CURVE_SPLINE		Onglets contextuels>Dessiner
Disque de visionnage d'un objet	ID_NAVWHEEL_EXTERIOR_WHEEL		Disque de navigation
Créer un ancrage de cisaillement circulaire	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD_CIRCLE		
Aide	ID_VIEWCUBE_HELP		ViewCube
Mode Objet (souris 3D)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_OBJECT	3O	Barre de navigation
Sélectionnez tous les occurrences dans la variante active : Dans l'ensemble du projet	ID_SEL_ALL_IN_PRJ_IN_OPTION		Menu contextuel
Intersections	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERSECT	SI	Accrochages ; Déboguer>Déboguer
Créer un panneau analytique – Polygone inscrit	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_POLY_INSCRIBED		
Créer une plaque en acier – Cercle	ID_EXT_ENTITY_PLATE_CIRCLE		
Mur architectural : Arc début-fin-rayon	ID_WALL_ARC_THREE_PNT		Onglets contextuels>Dessiner
Désactiver le remplacement	ID_SETTINGS_SNAPS_NOOVERRIDE	SS	Accrochages ; Déboguer>Déboguer
Sélectionner le précédent	ID_EDIT_SELECT_PREVIOUS		Menu contextuel
Sélectionner le sens d'orientation Sud	ID_ORIENT_SOUTH_DIRECTION		ViewCube
Exclure	ID_EXCLUDE_GROUP_MEMBERS	EX	Menu contextuel
Ligne : Polygone inscrit	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_INSCRIBED		Onglets contextuels>Dessiner
Mode Navigation (souris 3D)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_WALK	3W	Barre de navigation
Activer le mode Afficher les contraintes	ID_TOGGLE_REVEAL_CONSTRAINTS	CX	Barre de contrôle Vue
Masquer la catégorie	ID_TEMPHIDE_HIDECAT	HC	Barre de contrôle Vue
Quadrillage : Choisir des lignes	ID_GRID_PICK_LINES		Onglets contextuels>Dessiner
Mur architectural : Ligne	ID_WALL_LINE		Onglets contextuels>Dessiner
Mur architectural : Ellipse partielle	ID_WALL_PARTIAL_ELLIPSE		Onglets contextuels>Dessiner
Restaurer le niveau de zoom de la vue de nomenclature	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_RESTORE		
Options	ID_NAVWHEEL_OPTIONS		Disque de navigation
Créer un panneau analytique – Arc de congé	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_ARC_FILLET		
Créer une platine en acier – Arc de congé	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_FILLET		
Sélectionner le sens d'orientation Arrière gauche	ID_ORIENT_TO_BACK_LEFT		ViewCube
Mur architectural : Cercle	ID_WALL_CIRCLE		Onglets contextuels>Dessiner
Mur porteur : Arc fin tangente	ID_WALL_STRUCT_ARC_TAN		Onglets contextuels>Dessiner
Mur porteur : Arc début-fin-rayon	ID_WALL_STRUCT_ARC_THREE_PNT		Onglets contextuels>Dessiner
Propriétés	ID_SHOW_PROPERTIES_PALETTE		Menu contextuel

Créer une courbe – Arc de congé	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_FILLET		
Plaque en acier	ID_EXT_ENTITY_PLATE		
Tangentes	ID_SNAP_OVERRIDE_TANGENT	ST	Accrochages ; Déboguer>Déboguer
Par défaut : Polygone circonscrit	IDC_RADIO_CIRCUMSCRIBED_POLYGON		Onglets contextuels>Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Avant	ID_ORIENT_TO_FRONT		ViewCube
Sélectionner le sens d'orientation Avant droite	ID_ORIENT_TO_FRONT_RIGHT		ViewCube
Petit disque de navigation complète	ID_NAVWHEEL_MINI_EIGHT_WHEEL		Disque de navigation
Mur architectural : Choisir des lignes	ID_WALL_PICK_LINES		Onglets contextuels>Dessiner
Afficher/masquer le modèle analytique	ID_VIEW_FRAME_TOGGLE_ANALYTICAL_MODEL_VISIBILITY		Barre de contrôle Vue
Répéter la dernière commande	ID_REPEAT_LASTCOMMAND	RC	Menu contextuel
Ligne : Arc centre-fins	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_CENTER_ENDS		Onglets contextuels>Dessiner
Dupliquer la feuille : Dupliquer la feuille et les détails	ID_DUPLICATE_SHEET_WITH_DETAILING		
Aide	ID_NAVWHEEL_HELP		Disque de navigation
Milieu entre 2 points	ID_SNAP_MIDBETWEEN2POINTS	S2	Accrochages
Mur porteur : Polygone inscrit	ID_WALL_STRUCT_POLY_INSCRIBED		Onglets contextuels>Dessiner
Ferme : Choisir des lignes	ID_TRUSS_PICK_LINES		Onglets contextuels>Dessiner
Centres	ID_SNAP_OVERRIDE_CENTER	SC	Accrochages ; Déboguer>Déboguer
Créer un panneau analytique – Ellipse partielle	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_PARTIAL_ELLIPSE		
Recentrer les limites du cadrage	ID_NAVWHEEL_RECENTERCROPBOUNDARY		Disque de navigation
Sélectionner le sens d'orientation Arrière	ID_ORIENT_TO_BACK		ViewCube
Ombrage	ID_IMAGE_SHADING		Barre de contrôle Vue
Zoom tout général	ID_ZOOM_ALL_ALL	ZA	Barre de navigation
Création d'un contour – Ligne	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_LINE		
Perpendiculaire	ID_SNAP_OVERRIDE_PERP	SP	Accrochages ; Déboguer>Déboguer
Sélectionner toutes les armatures dans l'hôte	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REBAR		Menu contextuel
Ligne : Ellipse	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE		Onglets contextuels>Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Gauche	ID_ORIENT_TO_LEFT		ViewCube
Perçage	ID_EXT_ENTITY_HOLE		
Réaliste	ID_IMAGE_REALISTIC		Barre de contrôle Vue
Afficher (Masquer) la zone cadrée	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_VISIBILITY		Barre de contrôle Vue
Plan d'orientation	ID_ORIENT_PLANE		ViewCube
Options	ID_VIEWCUBE_OPTIONS		ViewCube
Ligne : Polygone circonscrit	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_CIRCUMSCRIBED		Onglets contextuels>Dessiner
Ombres activées	ID_IMAGE_SHADOW_ON		Barre de contrôle Vue
Inverser le jeu d'armatures	ID_FLIP_REBAR_SET	FL	Menu contextuel
Mode Survol (souris 3D)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_FLY	3F	Barre de navigation
Zoom arrière dans la vue de nomenclature	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_OUT		
Sélectionner toutes les occurrences : Dans l'ensemble du projet	ID_SEL_ALL_IN_PRJ	SA	Menu contextuel
Créer un panneau analytique – Rectangle	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_RECT		
Verrouiller sur la sélection	ID_VIEWCUBE_LOCK_SELECTION		ViewCube
Zoom avant de la vue de nomenclature	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_IN	Ctrl+=	
Créer un groupe de boulons circulaire	ID_EXT_ENTITY_BOLT_CIRCLE		
Sélectionner le sens d'orientation Haut	ID_ORIENT_TOP_DIRECTION		ViewCube
Augmenter/Réduire la distance focale	ID_SET_FOCAL_LENGTH		Disque de navigation
Disque de navigation complète	ID_NAVWHEEL_FULL_WHEEL		Disque de navigation
Sélectionner le sens d'orientation Avant Gauche	ID_ORIENT_TO_FRONT_LEFT		ViewCube
Lire...	ID_JOURNAL_PLAYBACK		Déboguer>Journal
référence	ID_JOURNAL_RECORD		Déboguer>Journal
Arrêt	ID_JOURNAL_STOP		Déboguer>Journal
Pas	ID_JOURNAL_STEP		Déboguer>Journal
Ajouter un commentaire utilisateur...	ID_USER_COMMENT		Déboguer>Journal
Exécuter la commande Shell...	ID_EXECUTE_SHELL_COMMAND		Déboguer>Journal
Supprimer l'état du ruban	ID_DEBUG_DUMP_RIBBON_STATE		Déboguer>Journal
Supprimer l'état AppFrame	ID_DEBUG_DUMP_APPFRAME_STATE		Déboguer>Journal
Etat de l'élément de journal	ID_DEBUG_JOURNAL_ELEMENT_STATE		Déboguer>Journal
Etat de l'élément de journal - Format double	ID_DEBUG_JOURNAL_ELEMENT_STATE_DUAL		Déboguer>Journal
Supprimer les paramètres des éléments	ID_DEBUG_DUMP_ELEMENT_PARAMETERS		Déboguer>Journal
Supprimer les paramètres et les valeurs des éléments	ID_DEBUG_DUMP_ELEMENT_PARAMETERS_AND_VALUES		Déboguer>Journal
Supprimer les données d'info-bulle	ID_DBG_DUMP_WORKSHARING_TOOLTIPS		Déboguer>Journal
Supprimer les notifications de requêtes de modifications	ID_DBG_DUMP_EDITING_REQUEST_NOTIFICATIONS		Déboguer>Journal
Supprimer la liste des utilisateurs	ID_DBG_DUMP_USER_LIST		Déboguer>Journal
Supprimer le nombre de requêtes de modification	ID_DBG_DUMP_PENDING_ER_COUNT		Déboguer>Journal
Démarrer un nouveau fichier Dump	ID_DBG_NEW_WORKSHARING_DUMP_FILE		Déboguer>Journal
Vérificateur des doublons des raccourcis clavier	ID_KEY_TIP_VALIDATE		Déboguer>Journal
Test de capture de fenêtre avec graphiques temporaires (F6)	ID_DEBUG_WINDOW_CAPTURE_STORE_WITH_TEMP		Déboguer>Journal
Supprimer la fenêtre	ID_DEBUG_WINDOW_DUMP		Déboguer>Journal
Comparatif d'images	ID_DEBUG_WINDOW_CAPTURE_COMPARE		Déboguer>Journal
Comparatif d'images de rendu	ID_IMAGE_RENDERING_IMAGE_COMPARE		Déboguer>Journal
Comparer toutes les feuilles	ID_DEBUG_IMAGE_COMPAREALLSHEETS		Déboguer>Journal
Comparer les résultats d'impression	ID_DEBUG_PRINT_TEST		Déboguer>Journal
Editeur de comparatif d'images	ID_DEBUG_IMAGE_COMPARE		Déboguer>Journal
Mise à jour d'images par lot	ID_DEBUG_BULK_IMAGE_UPDATE		Déboguer>Journal
Test de l'image d'aperçu du type	ID_DEBUG_TYPE_PREVIEW_COMPARE		Déboguer>Journal
Recréer les composants de la légende de l'image d'aperçu	ID_DEBUG_TYPE_PREVIEW_RECREATE		Déboguer>Journal
Supprimer les images d'aperçu	ID_DEBUG_TYPE_PREVIEW_DUMP		Déboguer>Journal
Boîtes de dialogue d'erreur	ID_DEBUG_TEST_ERROR_DIALOGS		Déboguer>Journal
Suivi du support analytique	ID_DEBUG_CHECK_ANALYTICALTRACKER		Déboguer>Journal
Récupération avec régén complète...	ID_DEBUG_TESTRETRIVAL		Déboguer>Journal
Récupération avec régén partielle...	ID_DEBUG_TESTRETRIEVAL_LITE		Déboguer>Journal
Arborescence...	ID_DEBUG_TESTRETRIEVAL_TREE		Déboguer>Journal
Charger les familles...	ID_DEBUG_TESTLOADFAMILIES		Déboguer>Journal
Charger/Enregistrer les familles...	ID_DEBUG_TESTLOADSAVEFAMILIES		Déboguer>Journal
Charger à partir des catalogues de types...	ID_DEBUG_TESTLOAD_FROM_FAM_TYPE_CATALOGS		Déboguer>Journal
Extraction de famille (arborescence)...	ID_DEBUG_TEST_FAM_RETRIEVAL_TREE		Déboguer>Journal
Mise à niveau des familles...	ID_TEST_UPGRADE_FAMS_TREE		Déboguer>Journal
*.rte Régén et comparatif (arborescence)...	ID_DEBUG_TEST_PROJ_TEMPLATE_REGEN_ALL_INSIGNIFICANCE_TREE		Déboguer>Journal
*.rft Régén et comparatif (arborescence)...	ID_DEBUG_TEST_FAM_TEMPLATE_REGEN_ALL_INSIGNIFICANCE_TREE		Déboguer>Journal
Outil d'aperçu automatique...	ID_DEBUG_AUTOPREVIEW_TOOL		Déboguer>Journal
Mise à niveau des propriétés thermiques de la famille...	ID_DEBUG_UPDATE_FAMILY_THERMALPROPERTIES		Déboguer>Journal
Régénérer toutes les vues	ID_DEBUG_OPEN_ALL_VIEWS		Déboguer>Journal
Supprimer les matériaux Protein	ID_DEBUG_DUMP_PROTEIN_MATERIALS		Déboguer>Journal
Supprimer les éléments de rendu	ID_DEBUG_DUMP_RENDERING_ASSETS		Déboguer>Journal
Supprimer les matériaux avec schéma Bois	ID_DEBUG_DUMP_MATERIAL_WOODSCHEMA		Déboguer>Journal
Supprimer les éléments d'apparence inutilisées	ID_DEBUG_DUMP_UNUSED_APPEARANCE		Déboguer>Journal
Remplacer les éléments Protein	ID_DEBUG_REPLACE_PROTEIN_ASSETS		Déboguer>Journal
Corriger le chemin de texture de matériau absolu	ID_DEBUG_FIX_ABSOLUTE_TEXTURE_PATH		Déboguer>Journal
Modifier un élément de rendu	ID_DEBUG_EDIT_RENDERING_ASSET		Déboguer>Journal
Mise à niveau des matériaux	ID_DEBUG_UPGRADE_MATERIALS		Déboguer>Journal
Mise à niveau des matériaux - Supprimer les commentaires	ID_DEBUG_UPGRADED_MATERIALS_REMOVE_COMMENTS		Déboguer>Journal
Informations sur les matériaux de sortie	ID_DEBUG_OUTPUT_MATERIALS_INFORMATION		Déboguer>Journal
Mise à niveau des matériaux 2	ID_DEBUG_UPGRADE_MATERIALS_2		Déboguer>Journal
Mise à niveau des matériaux 2012	ID_DEBUG_UPGRADE_MATERIAL2012		Déboguer>Journal
Rechercher les paramètres de matériau de poutre et de colonne obsolètes	ID_DEBUG_FIND_DEPRECATED_STRUCTURAL_MATERIAL_PARAMS		Déboguer>Journal
Définir les paramètres « Matériau structurel »	ID_DEBUG_SET_STRUCTURAL_MATERIAL_PARAMS		Déboguer>Journal
Définir les calques « Matériau structurel »	ID_DEBUG_SET_STRUCTURAL_MATERIAL_LAYERS		Déboguer>Journal
Mise à niveau des matériaux 2013	ID_DEBUG_UPDATE_MATERIAL2013		Déboguer>Journal
Fusionner les éléments en double	ID_DEBUG_MERGE_DUPLICATED_ASSETS		Déboguer>Journal
Vérifier l'orthographe de C:\wordlist.txt et ajouter des mots mal orthographiés à custom.dic	ID_DEBUG_SPELL_CHECK_WORD_LIST		Déboguer>Journal
Vérifier l'orthographe de chaque TextNote et ajouter des mots mal orthographiés à custom.dic	ID_DEBUG_SPELL_CHECK_ALL_TEXT_NOTES		Déboguer>Journal
Vérifier la taille du fichier	ID_DEBUG_CHECK_FILE_SIZE		Déboguer>Journal
Comparaison des fichiers	ID_DEBUG_COMPARE_FILES		Déboguer>Journal
Comparer avec un autre	ID_DEBUG_COMPARE_REVIT_FILES		Déboguer>Journal
Scanner la source de réutilisation du contexte	ID_DEBUG_SCAN_FOR_CONTEXT_REUSE		Déboguer>Journal
Désactiver l'horodatage	ID_REGRESSIONCHECKS_DISABLETIMESTAMP		Déboguer>Journal
Vérifier la validité de la session	ID_CHECK_SESSION_DIRTY		Déboguer>Journal
Vérifier la validité du document	ID_CHECK_DOC_DIRTY		Déboguer>Journal
Vérifier les familles	ID_DEBUG_CHECK_FAMILY_CONSISTENCY		Déboguer>Journal
Vérifier les règles de validation de la famille dans la famille actuelle	ID_DEBUG_VALIDATE_FAMILY		Déboguer>Journal
Vérifier les règles de validation de la famille dans toutes les familles de l'arborescence de dossiers	ID_DEBUG_VALIDATE_FAMILIES		Déboguer>Journal
Vérifier les constructeurs par défaut	ID_DEBUG_CHECK_DEFAULT_CONSTRUCTORS		Déboguer>Journal
Vérifier les tables géométriques	ID_CHECK_GEOM_TABLES		Déboguer>Journal
Tester les définitions de type de famille	ID_TEST_FAM_TYPES		Déboguer>Journal
Test de performance1	ID_PERFORMANCE_TEST1		Déboguer>Journal
Test de performance2	ID_PERFORMANCE_TEST2		Déboguer>Journal
Test de performance3	ID_PERFORMANCE_TEST3		Déboguer>Journal
Test de performance4	ID_PERFORMANCE_TEST4		Déboguer>Journal
Définir le filtre de synchronisation	ID_PERFORMANCE_SETTIMINGFILTER		Déboguer>Journal
Lister les threads	ID_DBG_LIST_ALL_THREADS		Déboguer>Journal
Début	ID_DEBUG_VM_START		Déboguer>Journal
Arrêt	ID_DEBUG_VM_STOP		Déboguer>Journal
Blocage système	ID_DBG_ASSERT		Déboguer>Journal
Tester le CER	ID_DBG_TEST_CER		Déboguer>Journal
Tester le CER (géré)	ID_DBG_TEST_CER_MANAGED		Déboguer>Journal
Tester le CER dans le thread	ID_DBG_TEST_CER_IN_THREAD		Déboguer>Journal
Complet	ID_REGEN_ALL		Déboguer>Journal
Partiel	ID_REGEN_ALL_LITE		Déboguer>Journal
Comparer et annuler	ID_CHECK_REGEN_ALL_INSIGNIFICANCE		Déboguer>Journal
Comparer et annuler les détails	ID_CHECK_REGEN_ALL_INSIGNIFICANCE_DETAILED		Déboguer>Journal
Vérifier et corriger l'intégrité	ID_SANITY_CHECK_AND_FIX		Déboguer>Journal
Créer une liste blanche ADP - Démarrer	ID_DEBUG_ADP_CREATE_WHITELIST_START		Déboguer>Journal
Créer une liste blanche DAP - Arrêter	ID_DEBUG_ADP_CREATE_WHITELIST_STOP		Déboguer>Journal
Vérifier les rapports sur les conditions anormales	ID_DEBUG_ADP_CHECK_ABNORMAL_REPORT		Déboguer>Journal
Modes de débogage...	ID_DEBUG_DEBUGMODE		Déboguer>Déboguer
RvtDbg...	ID_RVTDBG_MNU_CMD		Déboguer>Déboguer
Vider	ID_DEBUG_DUMP		Déboguer>Déboguer
Afficher les chemins de débogage	ID_SHOW_DEBUG_PATHS		Déboguer>Déboguer
Démarrer un nouveau fichier Dump	ID_DEBUG_STARTNEWDUMPFILE		Déboguer>Déboguer
Sélectionner par ID...	ID_DEBUG_SELECT_BY_ID		Déboguer>Déboguer
Pour chaque élément...	ID_FOR_EACH_ELEM		Déboguer>Déboguer
Supprimer tous les éléments	ID_DUMP_ALL_ELEMS		Déboguer>Déboguer
Supprimer toutes les infos d'application	ID_DUMP_ALL_APPINFOS		Déboguer>Déboguer
Supprimer tous les événements, observateurs et contextes	ID_DUMP_ALL_DOCCONTEXTS		Déboguer>Déboguer
Supprimer les informations de nombre d'éléments	ID_DUMP_ELEM_COUNT		Déboguer>Déboguer
Supprimer les informations de nombre de cellules	ID_DUMP_CELL_COUNT		Déboguer>Déboguer
Analyser toutes les familles chargées	ID_DEBUG_FAMILY_ANALYZER		Déboguer>Déboguer
Supprimer les informations de commande	IDC_DEBUG_DUMP_ACOMMANDS		Déboguer>Déboguer
Supprimer les informations d'unité	ID_DUMP_UNIT_INFO		Déboguer>Déboguer
Informations d'unité au format JSON	ID_UNIT_INFO_TO_JSON		Déboguer>Déboguer
Supprimer les informations de catégorie	ID_DEBUG_DUMP_CATEGORY_INFO		Déboguer>Déboguer
Supprimer les catégories DirectShape	ID_DEBUG_DUMP_DIRECTSHAPE_CATEGORIES		Déboguer>Déboguer
Supprimer les paramètres intégrés	ID_DEBUG_DUMP_BUILTIN_PARAMETERS		Déboguer>Déboguer
Supprimer le contenu de grille MPP dans l'ordre	ID_DEBUG_DUMP_MPP_GRID		Déboguer>Déboguer
Supprimer tous les messages d'échec	ID_DEBUG_DUMP_ALL_FAILURE_MESSAGES		Déboguer>Déboguer
Supprimer les GRep simplifiés	ID_DEBUG_DUMP_SIMPLIFIED_GREPS		Déboguer>Déboguer
Journaliser les GReps simplifiés	ID_DEBUG_JOURNAL_SIMPLIFIED_GREPS		Déboguer>Déboguer
Journaliser les GReps reportés	ID_DEBUG_JOURNAL_DEFERRED_GREPS		Déboguer>Déboguer
Supprimer ExternalResourceReferenceCell pour l'élément sélectionné	ID_DUMP_EXT_RES_CELL_FOR_SEL_ELEM		Déboguer>Déboguer
Supprimer ExternalResourceReferenceCells pour tous les éléments	ID_DUMP_EXT_RES_CELL_FOR_ALL_ELEM		Déboguer>Déboguer
Supprimer la présentation AvalonDock	ID_DEBUG_DUMP_AVALONDOCK_LAYOUT		Déboguer>Déboguer
Informations produit...	ID_PRODUCT_INFO		Déboguer>Déboguer
Informations sur les matériaux...	ID_MATERIAL_INFO		Déboguer>Déboguer
Supprimer l'historique de mise à niveau	ID_DEBUG_DUMPUPGRADEHISTORY		Déboguer>Déboguer
Modifier l'ordre des mises à niveau...	ID_REVIT_DEPENDENT_CHECK		Déboguer>Déboguer
Supprimer la différence de version du document	ID_DEBUG_DUMPDOCUMENTVERSIONDIFF		Déboguer>Déboguer
Vérification de la corruption de fichiers...	ID_DEBUG_FILE_CORRUPTION_CHECK		Déboguer>Déboguer
Reconstruire les dépendances	ID_REBUILD_DEPS		Déboguer>Déboguer
Supprimer les dépendances	ID_DUMP_DEPS		Déboguer>Déboguer
Rétablir et comparer les dépendances	ID_REDO_AND_COMPARE_DEPS		Déboguer>Déboguer
Déboguer le graphique des dépendances d'éléments	ID_DEBUG_ELEMENT_DEPENDENCY_GRAPH		Déboguer>Déboguer
Rétablir la mémoire	ID_RECLAIM_MEMORY		Déboguer>Déboguer
Statistiques de la RAM et de la VM	ID_DEBUG_MEMORY_STATS		Déboguer>Déboguer
VM d'évacuation	ID_DEBUG_EXHAUST_VM		Déboguer>Déboguer
Déclencher Mémoire insuffisante	ID_DEBUG_TRIGGER_OUTOFMEMORY		Déboguer>Déboguer
Commencer le rétablissement	ID_DEBUG_MEMORYRECLAMATIONTEST_START		Déboguer>Déboguer
Arrêter le rétablissement	ID_DEBUG_MEMORYRECLAMATIONTEST_STOP		Déboguer>Déboguer
Rapport sur les objets	ID_DEBUG_MEM_USAGE		Déboguer>Déboguer
Rapport sur le tas	ID_DEBUG_HEAP_USAGE		Déboguer>Déboguer
Exporter et afficher le rapport HTML	ID_DEBUG_MEMSCOPE_EXPORT_AND_VIEW_HTML		Déboguer>Déboguer
Exporter le rapport HTML	ID_DEBUG_MEMSCOPE_EXPORT_HTML		Déboguer>Déboguer
Écrire le rapport dans le journal	ID_DEBUG_MEMSCOPE_JOURNAL		Déboguer>Déboguer
Compression d'éléments	ID_DEBUG_ELEMENT_COMPRESSION		Déboguer>Déboguer
Diagnostics de l'allocateur	ID_DEBUG_MEMUSAGE_ALLOCATORDIAGNOSTICS		Déboguer>Déboguer
Statistiques CurveElem	ID_DEBUG_CURVEELEMSTATISTICS		Déboguer>Déboguer
Statistiques d'extension	ID_DEBUG_EXPANSIONSTATISTICS		Déboguer>Déboguer
Mesures d'analyse en pourcentage...	ID_DEBUG_SHOWCOMPRESSIONMETERS		Déboguer>Déboguer
Redémarrer la vérification de l'analyse	ID_RESTART_EE_CHECKING		Déboguer>Déboguer
Vérifier l'accumulation d'analyse maintenant	ID_CHECK_EE_NOW		Déboguer>Déboguer
Rechercher les éléments et les GREPS volumineux	ID_DEBUG_FIND_LARGE_ELEMS_GREPS		Déboguer>Déboguer
Afficher les statistiques de données spécifiques	ID_DEBUG_VIEW_SPECIFIC_DATA_STATISTICS		Déboguer>Déboguer
Supprimer les statistiques de catégorie d'éléments	ID_DEBUG_DUMP_ELEMENT_CATEGORY_STATISTICS		Déboguer>Déboguer
Supprimer le Data Dictionary	ID_DEBUG_DUMP_DD		Déboguer>Déboguer
Optimiser le Data Dictionary	ID_DEBUG_OPTIMIZE_DD		Déboguer>Déboguer
Supprimer les entités ES	ID_DEBUG_DUMP_ES_ENTITIES		Déboguer>Déboguer
Supprimer les schémas ES dans le document	ID_DEBUG_DUMP_ES_SCHEMAS_IN_DOC		Déboguer>Déboguer
Supprimer les schémas ES en mémoire	ID_DEBUG_DUMP_ES_SCHEMAS_IN_MEMORY		Déboguer>Déboguer
Test Int Sundial	ID_DEBUG_SUNDIAL_INT_TEST		Déboguer>Déboguer
Ajouter l'entité ES de débogage à l'élément sélectionné	ID_DEBUG_EMPLACE_ENTITY		Déboguer>Déboguer
Ajouter une entité de stockage extensible	ID_DEBUG_ADD_ES_ENTITY		Déboguer>Déboguer
Reconstruire le suivi des cellules (récupérer le fichier dans EStorage SPR 223104)	ID_DEBUG_REBUILD_CELL_TRACKING		Déboguer>Déboguer
Supprimer le schéma ES	ID_DEBUG_DELETE_ALL_ES_STORAGE		Déboguer>Déboguer
Supprimer le schéma ES tiers	ID_DEBUG_DELETE_3RD_PARTY_ES_STORAGE		Déboguer>Déboguer
Vérifier les analyses	ID_DEBUG_CHECK_C4R_ANALYTICS		Déboguer>Déboguer
Vérifier les indicateurs de fonctionnalité	ID_DEBUG_CHECK_C4R_FEATURE_FLAGS		Déboguer>Déboguer
Initialiser	ID_HTML_VIEW_ELEMENT_INIT		Déboguer>Déboguer
Nombre d'éléments	ID_HVE_ELEMENT_COUNT		Déboguer>Déboguer
Nombre d'éléments des catégories	ID_HVE_ELEMENT_COUNT_CATEGORIES		Déboguer>Déboguer
Taille de l'élément	ID_HVE_ELEMENT_SIZE		Déboguer>Déboguer
Famille imbriquée (réductible)	ID_HVE_NESTED_FAMILY_COLLAPSIBLE		Déboguer>Déboguer
Famille imbriquée (radiale)	ID_HVE_NESTED_FAMILY_RADIAL		Déboguer>Déboguer
Famille imbriquée (Compactage circulaire)	ID_HVE_NESTED_FAMILY_PACKING		Déboguer>Déboguer
Calculer les éléments occlus	ID_VTU_COMPUTE_VISIBLE		Déboguer>Déboguer
Repeindre visible - Durée	ID_VTU_DRAW_VISIBLE		Déboguer>Déboguer
Repeindre tout - Durée	ID_VTU_DRAW_ALL		Déboguer>Déboguer
Supprimer ViewElemCache	ID_DEBUG_DUMPVIEWELEMCACHE		Déboguer>Déboguer
Élév Clip auto	ID_AUTO_CLIP_ELEV		Déboguer>Déboguer
Dessiner de petits objets	ID_DEBUG_DRAW_VERY_SMALL_OBJECTS		Déboguer>Déboguer
Vues réfléchies	ID_REFLECTED_VIEW		Déboguer>Déboguer
Utiliser le prétraitement VHLR	ID_DEBUG_GRAPHICS_USE_VHLR_PREPROCESSING		Déboguer>Déboguer
Pré-surbrillance fine	ID_THIN_PREHIGHLIGHTING		Déboguer>Déboguer
Définir un FPS DynView	ID_DEBUG_FPS		Déboguer>Déboguer
Contrôles du maillage par approximation...	ID_DEBUG_GRAPHICS_ALWAYSUSEDELAUNAY		Déboguer>Déboguer
Afficher l'indicateur de progression...	ID_DEBUG_GFX_PROGRES_METER		Déboguer>Déboguer
Tout actualiser	ID_REFRESH		Déboguer>Déboguer
Rendu de petits objets	ID_SMALL_OBJECTS_RENDERING		Déboguer>Déboguer
Lignes d'esquisse	ID_SKETCHY_LINES		Déboguer>Déboguer
Vider RhViewport	ID_DEBUG_DUMPRHVIEWPORT		Déboguer>Déboguer
Vider RhViewport Explication	ID_DEBUG_DUMPRHVIEWPORTVERBOSE		Déboguer>Déboguer
Démarrer la journalisation des diagnostics	ID_DEBUG_ARG_DIAGNOSTICS_ON		Déboguer>Déboguer
Arrêter la journalisation des diagnostics	ID_DEBUG_ARG_DIAGNOSTICS_OFF		Déboguer>Déboguer
Vider	ID_DEBUG_PARTITIONS		Déboguer>Déboguer
Désactiver	ID_DISABLE_WORKSETS		Déboguer>Déboguer
Lister les emprunts	ID_LIST_BORROWINGS		Déboguer>Déboguer
Éliminer les emprunts et les requêtes	ID_KILL_BORROWINGS_AND_REQUESTS		Déboguer>Déboguer
Lister les éléments modifiés	ID_LIST_EDITED_ELEMENTS		Déboguer>Déboguer
Diff. projet	ID_DEBUG_WORKSETS_PROJDIFF		Déboguer>Déboguer
Purger les éléments supprimés	ID_PURGE_DELETED_WORKSETS		Déboguer>Déboguer
Déplacer des éléments hors du sous-projet	ID_DEBUG_MOVE_ELEM_OUT_OF_WORKSET		Déboguer>Déboguer
Validation des sauvegardes...	ID_DEBUG_WORKSETS_VALIDATE_BACKUPS		Déboguer>Déboguer
Statistiques de l'épisode	ID_DUMP_EPISODE_STATS		Déboguer>Déboguer
Afficher tous les sous-projets dans toutes les vues	ID_OPEN_VIEWS_SHOW_WORKSETS		Déboguer>Déboguer
Optimiser les vues	ID_OPTIMIZE_VIEWS		Déboguer>Déboguer
Mesurer les performances de la vue	ID_MEASURE_VIEW_PERF		Déboguer>Déboguer
Supprimer les éléments avec un sous-projet incorrect	ID_DEBUG_DUMP_ELEMS_INVALID_WORKSET		Déboguer>Déboguer
Supprimer les éléments avec une autorisation incorrecte	ID_KILL_ELEMENTS_WITH_INVALID_PERMISSION		Déboguer>Déboguer
Famille 2D	ID_FAM_IS_2D		Déboguer>Déboguer
Défini par une courbe (structure basée sur les plans de référence)	ID_FAM_IS_CRVDRIVEN		Déboguer>Déboguer
Basé sur une courbe	ID_FAM_IS_CURVE_BASED		Déboguer>Déboguer
Interdire l'étirement	ID_FAM_IDISALLOW_STRETCHING		Déboguer>Déboguer
Élévation de famille fixe	ID_TOGGLE_FAM_ELEV		Déboguer>Déboguer
Mettre à niveau les symboles de la famille	ID_UPGRADE_FAMSYM_VER		Déboguer>Déboguer
Désactiver les symboles inutilisés	ID_DEACTIVATE_UNUSED_PRIMARY_SYMBOLS		Déboguer>Déboguer
Suppression de la famille...	ID_FAMILY_DELETE		Déboguer>Déboguer
Enregistrer toutes les familles chargées	ID_DEBUG_SAVE_ALL_FAMS		Déboguer>Déboguer
Modifier et terminer toutes les familles in situ...	ID_DEBUG_OPEN_AND_CLOSE_IN_PLACE_FAMILIES		Déboguer>Déboguer
Modifier et recharger toutes les familles chargées	ID_DEBUG_EDIT_ALL_FAMS		Déboguer>Déboguer
Supprimer les familles et les symboles inutilisés	ID_DELETE_UNUSED_FAMS_AND_SYMBOLS		Déboguer>Déboguer
Supprimer la visibilité des mauvaises familles...	ID_DUMP_BAD_FAM_VIS		Déboguer>Déboguer
Sym. esclaves basés sur l'hôte (non mural)	ID_DBG_FAM_OVRHD_HOST		Déboguer>Déboguer
Esclaves de colonnes	ID_DBG_FAM_OVRHD_COLUMNS		Déboguer>Déboguer
Statistiques FamSym calculées	ID_DBG_COMPUTED_FAM_SYM_STATS		Déboguer>Déboguer
Données de fichier de famille de supressions DBG	ID_DBG_DUMP_FAMILY_FILE_DATA		Déboguer>Déboguer
Supprimer les familles chargées	ID_DUMP_LOADED_FAMILIES		Déboguer>Déboguer
Types de familles...	ID_FAMILY_TYPE_2		Déboguer>Déboguer
Supprimer les références de géométrie pour les lignes et les plans de référence...	ID_DEBUG_FAMILY_REMOVE_GEOM_REFS		Déboguer>Déboguer
Définir l'échelle de la vue pour les familles...	ID_FAMILY_VIEWSCALEOFFAMILIES		Déboguer>Déboguer
Exécuter les commandes de création de contenu	ID_FAMILY_CONTENTTOOL		Déboguer>Déboguer
Exporter les types de familles vers un fichier texte	ID_FAMILY_EXPORT_TO_TXT_FILE		Déboguer>Déboguer
Importer les types de familles à partir d'un fichier texte	ID_FAMILY_IMPORT_FROM_TXT_FILE		Déboguer>Déboguer
Définir les paramètres en mode silencieux...	ID_DEBUG_SET_ELEM_PARAMETERS_SILENTLY		Déboguer>Déboguer
Créer une gaine/canalisation connectée...	ID_CREATE_DUCT_PIPE_FOR_CONNECTORS		Déboguer>Déboguer
Comparer le contenu converti	ID_COMPARE_TRANSLATED_CONTENTS		Déboguer>Déboguer
Générateur automatique de CTT de contenu par lot...	ID_GENERATE_CTT_JOURNAL_BATCH		Déboguer>Déboguer
Générateur automatique de CTT de contenu...	ID_GENERATE_CTT_JOURNAL		Déboguer>Déboguer
Exporter les informations de modèle	ID_EXPORT_TEMPLATE_INFORMATION		Déboguer>Déboguer
Mise à jour du raccord de canalisation de la gaine	IDC_DEBUG_UPDATE_FITTING		Déboguer>Déboguer
Supprimer tous les autres types	ID_DUMP_ALL_OTHER_FAMILY_TYPES		Déboguer>Déboguer
Conversion du contenu ACRD...	ID_ACRD_CONTENT_CONVERSION		Déboguer>Déboguer
Supprimer la table de catégories intégrées	ID_DUMP_BUILTIN_CATEGORY_TABLE		Déboguer>Déboguer
Reconstruire les objets de dépendance FamSym	ID_REBUILD_FAM_SYM_DEP_OBJS		Déboguer>Déboguer
Séparer les familles chargées	ID_DEBUG_SEPARATE_ALL_LOADED_FAMS		Déboguer>Déboguer
Supprimer l'arborescence du document de contenu	ID_DEBUG_CONTENT_DOC_TREE		Déboguer>Déboguer
Mise à niveau de la géométrie de jonction	ID_JOIN_GEOMETRY_WITH_SNAPSHOT		Déboguer>Déboguer
Mise à niveau de la structure d'esquisse de famille	ID_UPGRADE_SKETCHES_IN_FAMILY		Déboguer>Déboguer
Mise à niveau des poutres vers un nouveau type de jonction	ID_BEAM_JOINS_UPGRADE		Déboguer>Déboguer
Mise à niveau des styles de dimensions secrètes internes	ID_MERGEINTERNALSECRETSTYLES		Déboguer>Déboguer
Mise à niveau de la récupération des membres isolés et suppression de l'appartenance	ID_RECAPTURESTRAYMEMBERSANDREMOVEMEMBERSHIP		Déboguer>Déboguer
Corriger les symboles fantômes calculés	ID_DEBUG_GHOST_COMPUTED_SYMBOLS		Déboguer>Déboguer
Rechercher les membres de la famille faisant référence à des éléments extérieurs à leur famille	ID_DEBUG_ILLEGAL_FAM_MEMBER_REFS		Déboguer>Déboguer
Recalculer toutes les pièces	ID_RECOMPUTE_ALL_ROOMS		Déboguer>Déboguer
Créer des types de DBView par défaut dans le document	ID_DEBUG_CREATE_DEFAULT_DBVIEW_TYPES		Déboguer>Déboguer
Rechercher et tenter de supprimer des éléments avec de grandes coordonnées de modèle	ID_DEBUG_FIND_ELEMENTS_WITH_HUGE_MODEL_COORDINATES		Déboguer>Déboguer
Rechercher et tenter de supprimer ou de corriger des plans datum avec de grandes enveloppes	ID_DEBUG_FIND_DATUMPLANES_WITH_HUGE_ENVELOPES		Déboguer>Déboguer
Rechercher et tenter de corriger les vues VBD avec de grandes coordonnées de visualiseur ou supprimer les visualiseurs avec de grandes coordonnées de modèle	ID_DEBUG_FIND_VIEWS_WITH_HUGE_VIEWER_COORDINATES_OR_REMOVE_VIEWERS_WITH_HUGE_MODEL_COORDINATES		Déboguer>Déboguer
Réinitialiser les éléments de détail sur le plan d'esquisse courant	ID_DEBUG_RESET_DETAIL_ELEMENTS_ON_CURRENT_SKETCHPLANE		Déboguer>Déboguer
Supprimer toutes les vues	ID_DEBUG_DELETE_ALL_VIEWS		Déboguer>Déboguer
Effacer les types récents	ID_DEBUG_CLEAR_RECENT_TYPES		Déboguer>Déboguer
Type de conduite d'escalier par défaut correct	ID_DEBUG_CORRECT_DEFAULT_RUN_TYPE		Déboguer>Déboguer
Type de chemin d'escalier par défaut correct	ID_DEBUG_CORRECT_DEFAULT_STAIRSPATH_TEXT_TYPE		Déboguer>Déboguer
Rendre les noms des éléments identiques uniques, avec une option permettant de supprimer les éléments inutilisés	ID_DEBUG_UNIQIFY_ELEMENT_NAMES		Déboguer>Déboguer
Créer et recalculer un élément de référencement de vue	ID_FIX_MISSING_VIEWREFERENCING_ELEMENT		Déboguer>Déboguer
Essayer de réparer les pièces	ID_FIX_MISSING_TOPOLOGIES		Déboguer>Déboguer
Corriger les feuilles manquantes dans l'interface utilisateur d'impression	ID_DEBUG_DBDRAWINGINFO		Déboguer>Déboguer
Ajouter un point de base au fichier (si manquant)	ID_DEBUG_REPAIR_BASE_POINT		Déboguer>Déboguer
Conformer toutes les occurrences de liens Revit	ID_DEBUG_CONFORMALIZE_REVIT_LINKS		Déboguer>Déboguer
Rattacher les vues d'élévation à leurs symboles d'élévation	ID_DEBUG_FIX_ORPHANED_ELEVATIONS		Déboguer>Déboguer
Ajouter le type de vue Légende manquant à partir du nom	ID_DEBUG_REPAIR_LEGEND_VIEW		Déboguer>Déboguer
Niveaux fixes avec inclinaisons légères	ID_DEBUG_FIX_TILTED_LEVELS		Déboguer>Déboguer
Exporter l'ID d'élément en tant que données étendues	ID_DEBUG_EXPORT_ELEMENT_ID_XDATA		Déboguer>Déboguer
Exporter les informations supplémentaires en tant que données étendues	ID_DEBUG_EXPORT_ADDITIONAL_INFO_AS_XDATA		Déboguer>Déboguer
Exporter la nomenclature de tableaux...	ID_DEBUG_EXPORT_PANEL_SCHEDULE		Déboguer>Déboguer
Exporter la vue de nomenclature système...	ID_DEBUG_EXPORT_MEP_SYSTEM_SCHEDULE_VIEW		Déboguer>Déboguer
Exporter le navigateur du système...	ID_DEBUG_EXPORT_SYSTEM_BROWSER		Déboguer>Déboguer
Exporter les nœuds distribuables analytiques électriques...	ID_DEBUG_EXPORT_ELECTRICAL_ANALYTICAL_DISTRIBUTABLE_NODES		Déboguer>Déboguer
Exporter le rapport d'analyse des systèmes...	ID_DEBUG_EXPORT_SYSTEMS_ANALYSIS_REPORT		Déboguer>Déboguer
Exporter le visualiseur PnID...	ID_DEBUG_EXPORT_PNID_VIEWER		Déboguer>Déboguer
ATF XML	ID_DEBUG_ATF_PRODUCER_XML		Déboguer>Déboguer
ATFX	ID_DEBUG_ATF_PRODUCER_ATFX		Déboguer>Déboguer
JSON	ID_DEBUG_ATF_PRODUCER_FDXJ		Déboguer>Déboguer
Delta JSON	ID_DEBUG_ATF_PRODUCER_FDXJ_DELTA		Déboguer>Déboguer
Échange	ID_DEBUG_ATF_PRODUCER_FDX		Déboguer>Déboguer
Delta Exchange	ID_DEBUG_ATF_PRODUCER_FDX_DELTA		Déboguer>Déboguer
gbXML	ID_DEBUG_ATF_PRODUCER_GBXML		Déboguer>Déboguer
One DirectShape	ID_DEBUG_IMPORT_ATFXML_ONE_DIRECTSHAPE		Déboguer>Déboguer
Plusieurs éléments	ID_DEBUG_IMPORT_ATFXML_MULTIPLE_ELEMENTS		Déboguer>Déboguer
One DirectShape	ID_DEBUG_IMPORT_ATFX_ONE_DIRECTSHAPE		Déboguer>Déboguer
Plusieurs éléments	ID_DEBUG_IMPORT_ATFX_MULTIPLE_ELEMENTS		Déboguer>Déboguer
Lier ATFX comme échange de données	ID_DEBUG_LINK_ATFX		Déboguer>Déboguer
FDXJSON	ID_DEBUG_IMPORT_ATF_FDXJ		Déboguer>Déboguer
Échange FDX	ID_DEBUG_IMPORT_ATF_FDX		Déboguer>Déboguer
IFC	ID_DEBUG_IMPORT_ATF_IFC		Déboguer>Déboguer
IFC (table par défaut)	ID_DEBUG_IMPORT_ATF_IFC_DEFAULT_TABLE		Déboguer>Déboguer
ATFXML	ID_DEBUG_UPDATE_ATFXML		Déboguer>Déboguer
ATFX	ID_DEBUG_UPDATE_ATFX		Déboguer>Déboguer
Échange FDX	ID_DEBUG_UPDATE_ATF_FDX		Déboguer>Déboguer
IFC	ID_DEBUG_UPDATE_IFC		Déboguer>Déboguer
IFC (table par défaut)	ID_DEBUG_UPDATE_IFC_DEFAULT_TABLE		Déboguer>Déboguer
ATFX vers ATF XML	ID_DEBUG_ATF_CONVERT_ATFX_TO_ATFXML		Déboguer>Déboguer
ATF XML vers ATFX	ID_DEBUG_ATF_CONVERT_ATFXML_TO_ATFX		Déboguer>Déboguer
IFC vers ATF XML	ID_DEBUG_ATF_CONVERT_IFC_TO_ATFXML		Déboguer>Déboguer
Rhino vers SAT	ID_DEBUG_ATF_CONVERT_RHINO_TO_SAT		Déboguer>Déboguer
STEP vers ATF XML	ID_DEBUG_ATF_CONVERT_STEP_TO_ATFXML		Déboguer>Déboguer
Fractionner SAT un en fonction de REPCONTOUR	ID_DEBUG_ATF_SEPARATE_SAT_BREPS		Déboguer>Déboguer
Charger les schémas IFC	ID_DEBUG_LOAD_IFC_SCHEMAS		Déboguer>Déboguer
Extraire le flux atom de la pièce...	ID_DEBUG_EXTRACT_PARTATOM		Déboguer>Déboguer
Extraire le flux atom du projet...	ID_DEBUG_EXTRACT_PROJECTATOM		Déboguer>Déboguer
Début	ID_DEBUG_TIMER_START		Déboguer>Déboguer
Arrêt	ID_DEBUG_TIMER_STOP		Déboguer>Déboguer
Éléments...	ID_SHOW_RELATED		Déboguer>Déboguer
Nettoyage des doublons...	ID_DEBUG_DUPLICATION_CLEANUP		Déboguer>Déboguer

Valider la géométrie	ID_ERRUR_VALIDATE_GEOMETRY	Débogage::Débogage
Exporter la géométrie dans un fichier texte	ID_ERRUR_EXPORT_GEOMETRY	Débogage::Débogage
Importer seulement le nom (sans le type) dans Dynamo	ID_ERRUR_IMPORT_NOM_SEULEMENT	Débogage::Débogage
Importer le décalage vertical (par Dynamo)	ID_ERRUR_IMPORT_DECALAGE_VERTICAL	Débogage::Débogage
Importer le décalage en Z (par Dynamo)	ID_ERRUR_IMPORT_DECALAGE_EN_Z	Débogage::Débogage
Importer des familles et des paramètres à partir d'un fichier de données (ces fonctionnalités sont aussi disponibles dans Dynamo)	ID_ERRUR_IMPORT_FAMILLES_PARAMETRES	Débogage::Débogage
Exporter des familles et des paramètres à partir d'un fichier de données (ces fonctionnalités sont aussi disponibles dans Dynamo)	ID_ERRUR_EXPORT_FAMILLES_PARAMETRES	Débogage::Débogage
Déterminer la longueur de câble	ID_ERRUR_CABLE_LENGTH	Débogage::Débogage
Forcer la mise à jour des différentes vis (si vue)	ID_ERRUR_FORCE_VIEW_SCREWS_UPDATE	Débogage::Débogage
Afficher toutes les étapes d'un Profil	ID_ERRUR_DISPLAY_PROFILE_STAGES	Débogage::Débogage
Rotation d'un point	ID_ERRUR_ROTATION_TECHNIQUE	Débogage::Débogage
Passer à la suivante	ID_ERRUR_ROTATION_TECHNIQUE_TABLEAU	Débogage::Débogage
Tuto Bird	ID_ERRUR_ROTATION_TECHNIQUE_TRICHEUL	Débogage::Débogage
Activer l'annulation	ID_ERRUR_ENABLE_UNDO	Débogage::Débogage
Vider l'annuler	ID_FLUSH_UNDO	Débogage::Débogage
Ajouter un point sur l'axe	ID_ERRUR_ADD_POINT_WITH_LINE	Débogage::Débogage
Insérer un ID à partir d'un fichier	ID_INSERT_ID_FORMATS_FROM_FILE	Débogage::Débogage
Copier la sélection dans un nouveau fichier	ID_EDIT_COPY_TO_NEW_FILE	Débogage::Débogage
Paramètres optimaux	ID_SPECIAL_PARAMS	Débogage::Débogage
Calculer les normales du nuage de points	ID_ERRUR_CALCULATE_PC_NORMALS	Débogage::Débogage
Ajouter un profilé de câble	ID_ADD_CABLE_PROFILE	Débogage::Débogage
Ajouter un profilé de raccordement par chemin	ID_ADD_SMART_GUIDE_PROFILE	Débogage::Débogage
Disposition non alterné automatique	ID_ADD_NON_PLANAR_SWITCH	Débogage::Débogage
Recognition d'orientation de nombres	ID_LOAD_DET_TEXT	Débogage::Débogage
Changer le nom d'objets	ID_CHANGE_OBJECT_NAME	Débogage::Débogage
Charger un catalogue	ID_MANAGE_CATALOGS	Débogage::Débogage
Organisation des catalogues	ID_CATALOG_ORGANIZATION	Débogage::Débogage
Système de mise à niveau par maillage	ID_OBJECTS_CURVE_MESH_SYSTEM	Débogage::Débogage
Ajouter un point	ID_ERRUR_ADD_POINT_TO_CURVE	Débogage::Débogage
Convertir en cintrage point	ID_CONVERT_TO_CAMPONENTS	Débogage::Débogage
Profils de réorganisation de forme	ID_REORDER_FORM_PROFILES	Débogage::Débogage
Ensemble formes	ID_PILE_NEW	Débogage::Débogage
Point	ID_OBJECT_POINT	Débogage::Débogage
Ajouter un point (modèle)	ID_ADD_POINT_TEMPLATE	Débogage::Débogage
Ligne par points (référence)	ID_SET_NOT_ID_SNAPPING	Débogage::Débogage
Spline par points (modèle)	ID_OBJECT_3D_CURVE	Débogage::Débogage
Spline par points (référence)	ID_OBJECTS_REFERENCE_CURVE_BYUSE_BY_POINTS	Débogage::Débogage
Rectangle par points (modèle)	ID_SET_RECT_3D_SNAPPING	Débogage::Débogage
Rectangle par points (référence)	ID_SET_RECT_BY_POINTS_SNAPPING	Débogage::Débogage
Arc par points (modèle)	ID_SET_ARC_3D_SNAPPING	Débogage::Débogage
Arc par points (référence)	ID_SET_REF_ARC_3D_SNAPPING	Débogage::Débogage
Modèle vide	ID_EMPTY_MODEL	Débogage::Débogage
Ajouter des références dans formats 3D	ID_ERRUR_IMAGE_CAPTURE_VERSUS_3D_3D	Débogage::Débogage
Exporter matrice les murs dans tous les fichiers recevables plan	ID_ERRUR_TEST_SPORTS_ALL_WORKS_ALL_PLANS	Débogage::Débogage
Exporter matrice les murs dans le fichier actuel de recevables plan	ID_ERRUR_TEST_SPORTS_ALL_WORKS	Débogage::Débogage
Zoom rapidement par volume	ID_PREV_SYSTEM_ZOOM_VIEW3D	Débogage::Débogage
Zoom rapide	ID_ZOOM_FAST_VIEW	Débogage::Débogage
Changer de visualisation et de visibilité rapidement	ID_PREV_PANEL_CHANGE	Débogage::Débogage
Vérifier l'SDK	ID_CHECK_SDK	Débogage::Débogage
Rétablir la mauvaise valeur de précédente	ID_SWITCHER_SWAP	Débogage::Débogage
Vue d'analyse d'image	ID_PREV_SHOW_OLI_MENU	Débogage::Débogage
Exporter les types de bâtiment	ID_ERRUR_EXPORT_BUILDING_TYPES	Débogage::Débogage
Exporter les types de bâtiment et d'espace aux formats SDIN	ID_ERRUR_EXPORT_BUILDING_AND_SPACE_TYPES_TO_SDIN	Débogage::Débogage
Générer	ID_ARE_SUMP_FACTORY	Débogage::Débogage
Copier d'exécutable	ID_ARE_SUMP_SUPPORTMAP	Débogage::Débogage
Commencer automatiquement de recréer	ID_ARE_SUMP_AUTOPLANE	Débogage::Débogage
Déterminer DPI dans boutons les murs	ID_ERRUR_TUNNEL_OPT_DPI_TO_AUTODETECT	Débogage::Débogage
Déterminer DPI dans boutons les murs	ID_ERRUR_TUNNEL_OPT_DPI_IN_ALL_MENUS	Débogage::Débogage
Création automatique de l'inspecteur souvenirs	ID_TEST_AUTODEM	Débogage::Débogage
Création automatique pour 4 vis	ID_SUMP_PLAN	Débogage::Débogage
Ajouter un point de contrôle à partir d'un point	ID_SUMP_PLAN_CELING_CONSTRAINTS	Débogage::Débogage
Créer un outil de mise à jour dynamique	ID_DYNAMIC_UPDATE_REGISTER_UPDATER	Débogage::Débogage
Changer formes	ID_ERRUR_FUNC_TRUSSES	Débogage::Débogage
Rétablir la vue en graphique	ID_DUMP_DRAPHICS_CLOSER	Débogage::Débogage
Rétablir la vue en graphique inverser	ID_ERRUR_DUMP_DRAPHICS_DEBUG	Débogage::Débogage
Rétablir maximum formes visuelles sous bureau	ID_DEBUG_SHAPE_IMPAIR_DEBUG	Débogage::Débogage
Exécuter les tests d'unité disponibles	ID_ERRUR_RUN_RENAB_UNIT_TESTS	Débogage::Débogage
Exécuter les tests d'unité disponibles avec plan	ID_ERRUR_RUN_RENAB_UNIT_TESTS_WITH_DOC	Débogage::Débogage
Le déchargement local est utilisé	ID_INIT_LINK_LOCALLY_UNLOAD_LINK_IS_SET	Débogage::Débogage
Définir le déchargement local de tous les liens	ID_INIT_LINK_SET_LOCALLY_UNLOAD_ALL_LINKS	Débogage::Débogage
Définir le déchargement local de tous les liens	ID_INIT_LINK_SET_LOCALLY_UNLOAD_ALL_LINKS	Débogage::Débogage
Ne pas définir le déchargement local de tous les liens	ID_INIT_LINK_UNSET_LOCALLY_UNLOAD_ALL_LINKS	Débogage::Débogage
Le déchargement local des nouveaux liens est défini	ID_INIT_LINK_LOCALLY_UNLOAD_NEW_LINKS_IS_SET	Débogage::Débogage
Basculer le déchargement local des liens nouveaux liens	ID_INIT_LINK_LOCALLY_UNLOAD_NEW_LINKS_TOGGLE	Débogage::Débogage
Basculer le déchargement de famille d'autres nouveaux liens	ID_INIT_LINK_TOGGLE_FAMILY_LOAD	Débogage::Débogage
Sauvegarder	ID_ERRUR_MIRROR_BACKUPS	Débogage::Débogage
Symétrie	ID_ERRUR_MIRROR_SYMMETRY	Débogage::Débogage
Ajouter au nuage de points de référence	ID_ERRUR_ADD_CAMERA_PC	Débogage::Débogage
Réglage du mode de texture de référence	ID_ERRUR_SET_CAMERA_PC_TEXTURE_DISTANCE_PHOP_MODE	Débogage::Débogage
Réglage modèle de paramètre de mise	ID_ERRUR_SET_CAMERA_PC_TEXTURE	Débogage::Débogage
Rechercher le document courant d'aucun fournisseur	ID_ERRUR_ETRANGER	Débogage::Débogage
Tout APK pour d'un projet	ID_ERRUR_ETRANGER_APK	Débogage::Débogage
Tout APK pour d'un projet	ID_ERRUR_ETRANGER_APK_ALT	Débogage::Débogage
Documentation de changement de fichiers	ID_ERRUR_ETRANGER_UNLOAD	Débogage::Débogage
Inspecteur de performances	ID_PERFORMANCE_VIEWER	Débogage::Débogage
Propriété(s) d'ouverture(s)	ID_EDIT	F5 Débogage::Débogage
Propriété(s) de l'usure	ID_MEM_PROPERTIES	Débogage::Débogage
Ouvrir le dossier	ID_OPEN_FOLDER	Débogage::Débogage
Convertir les paramètres globaux en types et nouveaux types	ID_CONVERT_OLD_RAILING_INTO_NEW_TYPE	Débogage::Débogage
Passer en grande vitesse	ID_OBJECTS_RailingSYSTEM	Débogage::Débogage
Fonctionnalité de diffusion mesure de montage	ID_RUSTING_PROTOCOLS_RAILING	Débogage::Débogage
Outil d'entrée toutes les paramètres intelligents	ID_BUILT_IN_THEMA_TOOLTIPS_TOOL	Débogage::Débogage
Ajouter un point de câble	ID_ERRUR_ADD_POINT_TO_CABLE	Débogage::Débogage
Portée CSS dans la table des tuiles de famille	ID_RAIL_DISPLAY_INFO_THINGS_SUPPRIME	Débogage::Débogage
Supprimer les clés uniques de point et de canalisation	ID_HEP_REMOVE_DUCT_TYPE_OFFSETS	Débogage::Débogage
Créer de nouveaux objets de famille	ID_ERRUR_TEST_FAMILY_CREATE_NEW	Débogage::Débogage
Créer de nouveaux objets de famille	ID_ERRUR_TEST_FAMILY_CUSTOM	Débogage::Débogage
Créer un nouveau fichier	ID_CREATE_FAMILY_FILE	Débogage::Débogage
Créer un ajout de fabrication	ID_CREATE_FAMILY_STATIC_	Débogage::Débogage
Basculer la propagation du système	ID_TOGGLE_SYSTEM_PROPAGATION	Débogage::Débogage
Créer une fenêtre de fabrication	ID_ERRUR_FABRICATION_WINDOW	Débogage::Débogage
Créer une fenêtre de fabrication	ID_ERRUR_FABRICATION_EVR	Débogage::Débogage
Ajouter une fenêtre de configuration de fabrication	ID_ADD_FABRICATION_CONFIGURATION	Débogage::Débogage
Ajouter une configuration de fabrication composante	ID_ADD_FABRICATION_CONFIGURATION_DP	Débogage::Débogage
Supprimer une configuration de fabrication	ID_REMOVE_FABRICATION_CONFIGURATION	Débogage::Débogage
Supprimer une configuration de fabrication	ID_REMOVE_FABRICATION_ALL_CONFIGURATION	Débogage::Débogage
Enregistrer la configuration en abonnés	ID_SAVE_CONFIG_TO_DIR	Débogage::Débogage
Créer des détails de modèle analytique	ID_ERRUR_CREATE_ANALYTICALMODELCELL	Débogage::Débogage
Calculer et flux électric réseau	ID_ERRUR_CALCULATE_FLOW_NETWORK	Débogage::Débogage
Actualiser IDD du réseau de flux	ID_ERRUR_REFRESH_NETWORK_ID	Débogage::Débogage
Actualiser les connexions de distributeur et l'réseau	ID_ERRUR_REFRESH_ALL_CONNECTION_DISTRIBUTION	Débogage::Débogage
Créer une nouvelle charge	ID_NEW_ANALYTICAL_LOADAREA	Débogage::Débogage
Placer les nouveaux de charge d'entrée tout	ID_NEW_ANALYTICAL_PLACT_JOADSERVER	Débogage::Débogage
Ajouter une de charge électrique analytique	ID_NEW_ANALYTICAL_ANALYSIS_ELECTRICAL_LOAD_CASE	Débogage::Débogage
Ajouter une cas de charge électrique analytique	ID_NEW_ERRUR_ELECTRICAL_ANALYSIS_CALCPE_LOAD_CASE	Débogage::Débogage
Ajouter une cas de charge électrique analytique - Véhiculement de la connexion - Pièce correspondante ES	ID_NEW_ERRUR_ELECTRICAL_ANALYSIS_UPDRADE_PHASOR_ES	Débogage::Débogage
Mettre à interaction remote-outil/Users - Véhiculement de la connexion - Cable ES	ID_NEW_ERRUR_ELECTRICAL_ANALYSIS_UPDRADE_CHASIS_ES	Débogage::Débogage
Activer la visibilité des vues «catégories de connexions et composites»	ID_ERRUR_STRUCT_CONN_SUBCAT_MD_ON	Débogage::Débogage
Activer la visibilité des vues «catégories de connexions et composites»	ID_ERRUR_STRUCT_CONN_SUBCAT_MD_OFF	Débogage::Débogage
Les bases types de blocs dynamos	ID_REFER_REBUILDS_REBUILDE_ALGORITHMTYPE	Débogage::Débogage
Les bases types de blocs dynamos	ID_REFER_REBUILDS_REBUILDE_PARTIELSHAPETYPE	Débogage::Débogage
Nouveau paramètre de nombre de version	ID_REFER_REBUILDS_RENAMEBUILDING_NAMEMAN	Débogage::Débogage
Nouveau paramètre Episode/Code	ID_REFER_REBUILDS_RENAMEBUILDING_NAMEMENUO	Débogage::Débogage
Nouveau paramètre de nombre de version	ID_REFER_REBUILDS_RENAMEBUILDING	Débogage::Débogage
Synchroniseur types de cible de données	ID_REFER_WIRETOOL_HOSPNL	Débogage::Débogage
Synchroniseur types de cible de données	ID_REFER_WIRETOOL_HOSPNL_	Débogage::Débogage
Synchroniseur paramètre cible	ID_REFER_WIRETOOL_OBJECTATTERSION	Débogage::Débogage
Synchroniseur paramètre de valeur incompatible	ID_REFER_WIRETOOL_INCOMPATIBLEVERSION_TOLLBACK	Débogage::Débogage
Synchroniseur DEC incompatible sans enregistrer la version	ID_REFER_WIRETOOL_INCOMPATIBLEVERSION_TOCHOOSE	Débogage::Débogage
Synchroniseur DEC incompatible	ID_REFER_WIRETOOL_INCOMPATIBLE	Débogage::Débogage
Vider le stockage des éléments secondaires	ID_ERRUR_NOBLE_DUMP_SECONDARY_STORAGE	Débogage::Débogage
Nettoyer le stockage de données secondaire	ID_ERRUR_NOBLE_CLEANUP_SECONDARY_STORAGE	Débogage::Débogage
Vider le stockage des éléments secondaires	ID_ERRUR_NOBLE_DUMP_SECONDARY_STORAGE	Débogage::Débogage
Fichier de référence NOBLE	ID_ERRUR_NOBLE_FILE	Débogage::Débogage
Contrôle NOBLE OneTech	ID_ERRUR_NOBLE_PHP	Débogage::Débogage
Démo NOBLE ThreeTechPrep	ID_ERRUR_NOBLE_PRAC_INTRACE_DEMO	Débogage::Débogage
Démo NOBLE Menu différenciation NOBLE	ID_ERRUR_NOBLE_SERV_ELEMENTS_DEMO	Débogage::Débogage
Démo NOBLE	ID_ERRUR_NOBLE_PRAC_INTRACE	Débogage::Débogage
Rétablissement l'application	ID_ERRUR_NOBLE_RESTART_WORKER	Débogage::Débogage
Bloquer l'application	ID_ERRUR_NOBLE_CRASH_WORKER	Débogage::Débogage
Abonnement l'application	ID_ERRUR_NOBLE_MAKE_WORKER	Débogage::Débogage
Enregistrer les actifs	ID_ERRUR_UNITS_RECEIVER	Débogage::Débogage
Supprimer les paramètres	ID_ERRUR_PARAMETERS	Débogage::Débogage
Supprimer les paramètres	ID_ERRUR_PARAMETERS_DUMP	Débogage::Débogage
Supprimer les groupes intégrés	ID_ERRUR_BUILTINGROUPS_DUMP	Débogage::Débogage
Supprimer les sets de unités	ID_ERRUR_UNITS_DUMP	Débogage::Débogage
Enregistrer les paramètres	ID_ERRUR_PARAMETERS_RECEIVER	Débogage::Débogage
Enregistrer les paramètres familles	ID_ERRUR_PARAMETERS_FAMILY_REGISTER	Débogage::Débogage
Créer des nombres pour les paramètres intégrés	ID_ERRUR_PARAMETERS_FUTOOLBAR	Débogage::Débogage
Sélectionner l'ID de type de paramètre	ID_ERRUR_SELECT_PARAMETER_TYPES	Débogage::Débogage
Rétablissement des familles intelligentes	ID_ERRUR_RESTART_PARAMETER_SYSTEM	Débogage::Débogage
Mettre à interaction référentiel	ID_ERRUR_WEB_UPGRADE_SELECTED	Débogage::Débogage
Mettre à interaction référentiel	ID_ERRUR_WEB_UPGRADE_SELECTED	Débogage::Débogage
Changer d'état	ID_ERRUR_CTRL_SWITCH_STATUS	Débogage::Débogage
Créer un axe	ID_INFRASTRUCTURE_CREATE_ALIGNMENT	Débogage::Débogage
Créer un axe par l'user	ID_INFRASTRUCTURE_CREATE_ALIGNMENT	Débogage::Débogage
Créer aux bons	ID_CREATE_LAYER_BY_TAGS	Débogage::Débogage
Créer par importer	ID_CREATE_LAYER_BY_SWITCH	Débogage::Débogage
Annuler copier par sélection de calques	ID_LAYER_AUTO_NAME_LINK	Débogage::Débogage
Annuler copier par sélection de boîtes	ID_LAYER_NOTE_LINK	Débogage::Débogage
Annuler copier par sélection de boîtes	ID_LAYER_AUTO_NOTE	Débogage::Débogage
Annuler copier par sélection d'éléments	ID_LAYER_AUTO_REF_LINK	Débogage::Débogage
Modifier la profil de valeur	ID_EDIT_LAYER_SWITCH	Débogage::Débogage
Rétablissez le profil de valeur	ID_REMOVE_LAYER_SWITCH	Débogage::Débogage
Rétablissez les dérogations positionnées	ID_DUMP_MRC_MENU	Débogage::Débogage
Rétablissez les dérogations	ID_DUMP_MRC_MENU_	Débogage::Débogage
Filtrer les complètements chargés	ID_FILTER_LOADING_DISTANCE	Débogage::Débogage
Charger à partir des classes	ID_LOAD_DAPA_RATIONS	Débogage::Rubon:SDPL
Recharger à partir d'un fichier	ID_LOAD_DAPA_RELOAD	Débogage::Rubon:SDPL
Rétablissez l'ensemble par défaut	ID_LOAD_DAPA_RESET	Débogage::Rubon:SDPL