Nazwa polecenia	Identyfikator polecenia	Skróty	Ścieżki
Zmień	ID_BUTTON_SELECT	MD	Utwórz>Wybierz; Wstaw>Wybierz; Opisz>Wybierz; Widok>Wybierz; Zarządzaj>Wybierz; Dodatki>Wybierz; Zmień>Wybierz; Architektura>Wybierz; Konstrukcja>Wybierz; Stal>Wybierz; Systemy>Wybierz; Analizuj>Wybierz; Modelowanie bryłowe i teren>Wybierz; Współpraca>Wybierz; Karty kontekstowe>Wybierz
Wybierz połączenia	ID_TOGGLE_ALLOW_LINK_SELECTION		Utwórz>Wybierz; Wstaw>Wybierz; Opisz>Wybierz; Widok>Wybierz; Zarządzaj>Wybierz; Dodatki>Wybierz; Zmień>Wybierz; Architektura>Wybierz; Konstrukcja>Wybierz; Stal>Wybierz; Systemy>Wybierz; Analizuj>Wybierz; Modelowanie bryłowe i teren>Wybierz; Współpraca>Wybierz; Karty kontekstowe>Wybierz
Wybierz elementy podrzędne	ID_TOGGLE_ALLOW_UNDERLAY_SELECTION		Utwórz>Wybierz; Wstaw>Wybierz; Opisz>Wybierz; Widok>Wybierz; Zarządzaj>Wybierz; Dodatki>Wybierz; Zmień>Wybierz; Architektura>Wybierz; Konstrukcja>Wybierz; Stal>Wybierz; Systemy>Wybierz; Analizuj>Wybierz; Modelowanie bryłowe i teren>Wybierz; Współpraca>Wybierz; Karty kontekstowe>Wybierz
Wybierz elementy otrzymane	ID_TOGGLE_ALLOW_PINNED_SELECTION		Utwórz>Wybierz; Wstaw>Wybierz; Opisz>Wybierz; Widok>Wybierz; Zarządzaj>Wybierz; Dodatki>Wybierz; Zmień>Wybierz; Architektura>Wybierz; Konstrukcja>Wybierz; Stal>Wybierz; Systemy>Wybierz; Analizuj>Wybierz; Modelowanie bryłowe i teren>Wybierz; Współpraca>Wybierz; Karty kontekstowe>Wybierz
Wybierz elementy według powierzchni	ID_TOGGLE_ALLOW_FACE_SELECTION		Utwórz>Wybierz; Wstaw>Wybierz; Opisz>Wybierz; Widok>Wybierz; Zarządzaj>Wybierz; Dodatki>Wybierz; Zmień>Wybierz; Architektura>Wybierz; Konstrukcja>Wybierz; Stal>Wybierz; Systemy>Wybierz; Analizuj>Wybierz; Modelowanie bryłowe i teren>Wybierz; Współpraca>Wybierz; Karty kontekstowe>Wybierz
Przeciągnij elementy po wskazaniu	ID_TOGGLE_ALLOW_DRAG_ON_SELECTION		Utwórz>Wybierz; Wstaw>Wybierz; Opisz>Wybierz; Widok>Wybierz; Zarządzaj>Wybierz; Dodatki>Wybierz; Zmień>Wybierz; Architektura>Wybierz; Konstrukcja>Wybierz; Stal>Wybierz; Systemy>Wybierz; Analizuj>Wybierz; Modelowanie bryłowe i teren>Wybierz; Współpraca>Wybierz; Karty kontekstowe>Wybierz
Właściwości listu	ID_EDIT_TYPE		Utwórz>Właściwości; Zmień>Właściwości
Właściwości	ID_TOGGLE_PROPERTIES_PALETTE	PWCtrl+1#V	Utwórz>Właściwości; Widok>Okno; Zmień>Właściwości; Karty kontekstowe>Właściwości
Kategorie i parametry rodzin	ID_OBJECTS_FAMILYHOST		Utwórz>Właściwości; Zmień>Właściwości
Typy rodzin	ID_FAMILY_TYPE		Utwórz>Właściwości; Zmień>Właściwości
Wyciąganie bryły	ID_OBJECTS_EXTRUSION		Utwórz>Formy
Stapianie profili brył	ID_OBJECTS_BLEND		Utwórz>Formy
Obrót profilu bryły	ID_OBJECTS_REVOLUTION		Utwórz>Formy
Wyciągnięcie po ścieżce bryły	ID_OBJECTS_SWEEP		Utwórz>Formy
Wyciągnięcie bryły po ścieżce ze zmianą profilu	ID_OBJECTS_SWEEPBLEND		Utwórz>Formy
Formy wycięcia:Wyciągnięte wycięcie	ID_OBJECTS_EXTRUSION_CUT		Utwórz>Formy
Formy wycięcia:Stopione wycięcia	ID_OBJECTS_BLEND_CUT		Utwórz>Formy
Formy wycięcia:Obrót wycięcia	ID_OBJECTS_REVOLUTION_CUT		Utwórz>Formy
Formy wycięcia:Wyciągnięcie po ścieżce wycięcia	ID_OBJECTS_SWEEP_CUT		Utwórz>Formy
Formy wycięcia:Wyciągnięcie po ścieżce ze zmianą profilu	ID_OBJECTS_SWEEPBLEND_CUT		Utwórz>Formy
Linia modelu: Linia modelu; Linia odwiedzi; Linia obrysenia	ID_OBJECTS_CURVE	LI	Utwórz>Model; Utwórz>Szczegół; Utwórz>Rysuj; Zmień>Rysuj; Karty kontekstowe>Rysuj
Linie:Łączenie konstrukcji	ID_OBJECTS_FAMSYM	CM	Utwórz>Model; Architektura>Zbudul; Konstrukcja>Model; Systemy>Model
Grupa modelu:Umieść grupę modelu	ID_OBJECTS_PLACE_GROUP		Utwórz>Model; Architektura>Model; Konstrukcja>Model
Grupa modelu:Utwórz grupę; Grupa szczegółów:Utwórz grupę	ID_EDIT_GROUP	GP	Utwórz>Model; Opisz>Szczegół; Zmień>Utwórz; Utwórz>Szczegół; Architektura>Model; Konstrukcja>Model
Tekst modelu	ID_OBJECTS_MODELTEXT		Utwórz>Model; Architektura>Model; Konstrukcja>Model
Otwieranie	ID_OBJECTS_OPENING		Utwórz>Model
Kontrolka	ID_OBJECTS_CONTROL		Utwórz>Nanoszenie
Złącze elektryczne; Złącze elektryczne	ID_RBS_ADD_ELECTRICAL_CONNECTOR		Utwórz>Złącza
Złącze kanału; Złącze kanału	ID_RBS_ADD_DUCT_CONNECTOR		Utwórz>Złącza
Złącze rury; Złącze rury	ID_RBS_ADD_PIPE_CONNECTOR		Utwórz>Złącza
Złącze drabinki kablowej; Złącze drabinki kablowej	ID_RBS_ADD_CABLETRAY_CONNECTOR		Utwórz>Złącza
Złącze rury kablowej; Złącze rury kablowej	ID_RBS_ADD_CONDUIT_CONNECTOR		Utwórz>Złącza
Linia odniesienia; Linia odniesienia	ID_OBJECTS_REFERENCE_CURVE		Utwórz>Odniesienia; Utwórz>Rysuj; Zmień>Rysuj
Płaszczyzna odniesienia; Płaszczyzna odniesienia	ID_OBJECTS_CLINE	RP	Utwórz>Odniesienia; Utwórz>Rysuj; Zmień>Rysuj; Architektura>Płaszczyzna robocza; Konstrukcja>Płaszczyzna robocza; Stal>Płaszczyzna robocza; Systemy>Płaszczyzna robocza; Analizuj>Płaszczyzna robocza; Karty kontekstowe>Płaszczyzna robocza
Ustaw: Ustaw płaszczyznę roboczą	ID_WORKPLANE_TOOL	SCP	Utwórz>Płaszczyzna robocza; Zmień>Płaszczyzna robocza; Architektura>Płaszczyzna robocza; Konstrukcja>Płaszczyzna robocza; Systemy>Płaszczyzna robocza; Analizuj>Płaszczyzna robocza; Karty kontekstowe>Płaszczyzna robocza
Ustaw:Widok płaszczyzny; Edytuj płaszczyznę roboczą:Widok płaszczyzny	ID_PICK_WORKPLANE	PK	Utwórz>Płaszczyzna robocza; Zmień>Płaszczyzna robocza; Architektura>Płaszczyzna robocza; Konstrukcja>Płaszczyzna robocza; Stal>Płaszczyzna robocza; Systemy>Płaszczyzna robocza; Analizuj>Płaszczyzna robocza; Karty kontekstowe>Płaszczyzna robocza;
Pokaż płaszczyznę roboczą	ID_SKETCH_GRID_VIS		Utwórz>Płaszczyzna robocza; Zmień>Płaszczyzna robocza; Architektura>Płaszczyzna robocza; Konstrukcja>Płaszczyzna robocza; Stal>Płaszczyzna robocza; Systemy>Płaszczyzna robocza; Analizuj>Płaszczyzna robocza; Karty kontekstowe>Płaszczyzna robocza
Przełączanie płaszczyzny roboczej	ID_WORKPLANE_VIEW		Utwórz>Płaszczyzna robocza; Zmień>Płaszczyzna robocza; Architektura>Płaszczyzna robocza; Konstrukcja>Płaszczyzna robocza; Stal>Płaszczyzna robocza; Systemy>Płaszczyzna robocza; Analizuj>Płaszczyzna robocza; Karty kontekstowe>Płaszczyzna robocza
Połącz model Revit	ID_RVTDOC_LINK		Wstaw>Połączenie
Połączenie IFC	ID_IFC_LINK		Wstaw>Połączenie
Połącz plik CAD	ID_FILE_CADFORMAT_LINK		Wstaw>Połączenie
Połącz model terenu	ID_TOPOGRAPHY_LINK		Wstaw>Połączenie
Znaczniki DWF	ID_MARKUPS_LOAD		Wstaw>Połączenie
Graffiti: Umieść graffiti	ID_RM_CREATE_DECAL		Wstaw>Połączenie
Graffiti:Typy graffiti: Typy graffiti	ID_SETTINGS_DECAL_TYPES		Wstaw>Połączenie; Zarządzaj>Zarządzaj; projektem
Chmura punktów	ID_POINT_CLOUD		Wstaw>Połączenie
Model koordynacji:Lokalny	ID_COORDINATIONMODEL_ADD_LOCAL		Wstaw>Połączenie; Karty kontekstowe>Model koordynacji
Model koordynacji:Autodesk Docs	ID_COORDINATIONMODEL_ADD_AUTODESKDOCS		Wstaw>Połączenie; Karty kontekstowe>Model koordynacji
Połącz plik PDF	ID_LINK_PDF		Wstaw>Połączenie
Połącz obraz	ID_LINK_IMAGE		Wstaw>Połączenie
Zarządzaj połączeniami	ID_LINKED_DWG		Wstaw>Połączenie; Zarządzaj>Zarządzaj; projektem; Karty kontekstowe>Obraz; Karty kontekstowe>Kadrowanie; Karty kontekstowe>Połączenie
Import CAD	ID_FILE_IMPORT		Wstaw>Importuj
Importuj gbXML	ID_AEC_IMPORT_GBXML		Wstaw>Importuj
Import z formatu PDF	ID_OBJECTS_RASTER_PDF		Wstaw>Importuj
Importuj obraz	ID_OBJECTS_RASTER		Wstaw>Importuj
Zarządzaj obrazami	ID_EDIT_RASTER_SYMBOLS		Wstaw>Importuj; Zarządzaj>Zarządzaj projektem
Importuj tuby rodzin	ID_IMPORT_FAM_TYPES		Wstaw>Importuj
Wczytaj rodzinę, Wczytaj rodzinę ramek, Wczytaj kostarty	ID_FAMILY_LOAD		Wstaw>Wczytaj z biblioteki; Karty kontekstowe>Tryb; Karty kontekstowe>Rodzina
Wczytaj rodzinę Autodesk	ID_FAMILY_LOAD_CLOUD		Wstaw>Wczytaj z biblioteki
Wczytaj jako grupę	ID_LOAD_GROUP		Wstaw>Wczytaj z biblioteki
Wstaw z pliku:Wstaw widoki z pliku	ID_INSERT_VIEWS_FROM_FILE		Wstaw>Wczytaj z biblioteki
Wstaw z pliku:Wstaw elementy 2D z pliku	ID_INSERT_2D_ELEMENTS_FROM_FILE		Wstaw>Wczytaj z biblioteki
Wymiar wyrównany	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ALIGNED	DI	Opisz>Wymiar; Zmień>Zmień; Utwórz>Wymiar; Karty kontekstowe>Wymiar; Pasek narzędzi szybkiego dostępu
Wymiar łukowy	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ANGULAR		Opisz>Wymiar; Zmień>Zmień; Utwórz>Wymiar; Karty kontekstowe>Wymiar
Wymiar promieniowy	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_RADIAL		Opisz>Wymiar; Zmień>Zmień; Utwórz>Wymiar; Karty kontekstowe>Wymiar
Wymiar średnicy	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_DIAMETER		Opisz>Wymiar; Zmień>Zmień; Utwórz>Wymiar; Karty kontekstowe>Wymiar
Wymiar długości łuku	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ARCLENGTH		Opisz>Wymiar; Zmień>Zmień; Utwórz>Wymiar; Karty kontekstowe>Wymiar
Tyczy wymiarów liniowych	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_LINEAR		Opisz>Wymiar; Utwórz>Wymiar
Tyczy wymiarów kątowych	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_ANGULAR		Opisz>Wymiar; Utwórz>Wymiar
Tyczy wymiarów promieniowych	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_RADIAL		Opisz>Wymiar; Utwórz>Wymiar
Tyczy wymiarów średnicy	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_DIAMETER		Opisz>Wymiar; Utwórz>Wymiar
Linia symbiczna	ID_OBJECTS_VIEW_DIR_SPEC_CURVE		Opisz>Szczegół
Komponent szczegółu: Komponent szczegółu	ID_OBJECTS_FAMDETAIL		Opisz>Szczegół; Utwórz>Szczegół
Grupa szczegółów:Umieść grupę szczegółów	ID_OBJECTS_PLACE_DETAIL_GROUP		Opisz>Szczegół; Utwórz>Szczegół
Symbol	ID_OBJECTS_FAM_ANN_INST		Opisz>Szczegół; Utwórz>Szczegół; Opisz>Symbol
Obszar maskowania: Obszar maskowania	ID_MASKING_REGION		Opisz>Szczegół; Utwórz>Szczegół
Obszar wypełnienia: Obszar wypełnienia	ID_OBJECTS_FILLED_REGION		Opisz>Szczegół; Utwórz>Szczegół
Tekst	ID_OBJECTS_TEXT_NOTE	TX	Opisz>Tekst; Utwórz>Tekst; Pasek narzędzi szybkiego dostępu
Sprawdzanie pisowni	ID_CHECK_SPELLING		Opisz>Tekst; Utwórz>Tekst; Karty kontekstowe>Tekst
Znajdź/Zamień	ID_FIND_REPLACE	FR	Opisz>Tekst; Utwórz>Tekst; Karty kontekstowe>Tekst
Widoczność/Grafika	ID_VIEW_CATEGORY_VISIBILITY	VGRVV	Widok>Grafika
Cienkie linie: Cienkie linie	ID_THIN_LINES	TL	Widok>Grafika; Pasek narzędzi szybkiego dostępu
Widok 3D: Domyślny widok 3D	ID_VIEW_DEFAULT_3DVIEW		Widok>Tworzenie; Pasek narzędzi szybkiego dostępu
Widok 3D:Kamera; Domyślny widok 3D:Kamera	ID_VIEW_NEW_3DVIEW		Widok>Tworzenie; Pasek narzędzi szybkiego dostępu
Widok 3D:Animacja: Domyślny widok 3D:Animacja	ID_VIEW_NEW_WALKTHROUGH		Widok>Tworzenie; Pasek narzędzi szybkiego dostępu
Przekrój	ID_VIEW_NEW_SECTION		Widok>Tworzenie; Pasek narzędzi szybkiego dostępu
Obszar rzutu; Routy:Obszar rzutu	ID_NEW_PLAN_REGION		Widok>Tworzenie
Routy:Rzut podłóg; Rzut podłogi	ID_VIEW_NEW_PLAN	CKMC	Widok>Tworzenie
Routy:Odbarczone rzut sufitu	ID_VIEW_NEW_RCP		Widok>Tworzenie
Routy:Rzut konstrukcyjny; Rzut konstrukcyjny	ID_VIEW_NEW_STRUCTURAL_PLAN		Widok>Tworzenie
Routy:Rzut powierzchni; Powierzchnia:Rzut powierzchni	ID_VIEW_NEW_AREASCHEME		Widok>Tworzenie; Architektura>Pomieszczenie i powierzchnia
Elewacja: Elewacja:Elewacja konstrukcyjna	ID_BUTTON_BRACING_ELEVATION		Widok>Tworzenie
Elewacja:Elewacja budynku	ID_BUTTON_INTERIOR_ROOM_ELEVATION		Widok>Tworzenie
Powiel widok:Powiel widok	ID_PASTEWINDOW_COPY		Widok>Tworzenie
Powiel widok:Powiel ze szczegółami	ID_DUPLICATE_WITH_DETAILING		Widok>Tworzenie
Powiel widok:Powiel jako zależny	ID_CREATE_DEPENDENT_VIEW		Widok>Tworzenie
Legenda:Legenda	ID_VIEW_NEW_LEGEND		Widok>Tworzenie
Legenda:Legenda ozdobie indeksowych	ID_VIEW_NEW_KEYNOTE_LEGEND		Widok>Tworzenie
Zestawienia:Zestawienie/Ilości; Zestawienia/Ilości	ID_VIEW_NEW_SCHEDULE		Widok>Tworzenie; Analizuj>Raporty i zestawienia
Zestawienia:Graficzne zestawienie słupów	ID_VIEW_NEW_GRAPH_SCHED_COLUMN		Widok>Tworzenie
Zestawienia:Zestawienie materiałów	ID_VIEW_NEW_MATERIAL_TAKEOFF		Widok>Tworzenie
Zestawienia:Lista arkuszy	ID_VIEW_NEW_DRAWING_LIST		Widok>Tworzenie
Zestawienia:Blok opisów	ID_VIEW_NEW_NOTE_BLOCK		Widok>Tworzenie
Zestawienia:Lista widoków	ID_NEW_VIEWLIST		Widok>Tworzenie
Zamknij nieaktywne widoki	ID_VIEW_CLOSE_INACTIVE		Widok>Okna; Pasek narzędzi szybkiego dostępu
Widoki na kartach	ID_VIEW_TAB	TW	Widok>Okna
Widoki sąsiadujące	ID_WINDOW_TILE_VERT	WT	Widok>Okna
ViewCube	ID_SHOW_VIEWCUBE		Widok>Okna
Pasek nawigacji	ID_NAVIGATION_BAR		Widok>Okna
Przeładarka projektu	ID_VIEW_PROJECTEXPLORER		Widok>Okna
Przeładarka systemowa	ID_RBS_SYSTEM_NAVIGATOR	FnS	Widok>Okna
Części produkcyjne MEP; część produkcyjna	ID_TOGGLE_FABPART_BROWSER	PB	Widok>Okna; Systemy>Produkcja
Modeler PBJD	ID_MEP_TOGGLE_PNID_BROWSER		Widok>Okna
Pasek stanu	ID_VIEW_STATUS_BAR		Widok>Okna
Pasek stanu — Zadania	ID_STATUSBAR_WORKSETS		Widok>Okna
Pasek stanu — Warianty projektu	ID_STATUSBAR_DESIGNOPTIONS		Widok>Okna
Orientacja przeglądarki	ID_BROWSER_ORGANIZATION		Widok>Okna
Skróty klawiaturowe	ID_KEYBOARD_SHORTCUT_DIALOG	KS	Widok>Okna
Motyw obszaru rysunku	ID_CANVAS_THEME_SWITCH	CA	Widok>Okna
Materiały	ID_SETTINGS_MATERIALS		Zarządzaj>Ustawienia
Style obiektów	ID_SETTINGS_OBJECTSTYLES		Zarządzaj>Ustawienia
Przyciąganie	ID_SETTINGS_SNAPPING		Zarządzaj>Ustawienia
Ustawa parametrów	ID_SETTINGS_FORGE_PARAMETERS	PM	Zarządzaj>Ustawienia
Parametry współdzielone	ID_FILE_EXTERNAL_PARAMETERS		Zarządzaj>Ustawienia
Transfer standardów projektu	ID_TRANSFER_PROJECT_STANDARDS		Zarządzaj>Ustawienia
Usuń nieużywane	ID_PURGE_UNUSED		Zarządzaj>Ustawienia
Jednostki projektu	ID_SETTINGS_UNITS	UN	Zarządzaj>Ustawienia
Ustawienia konstrukcyjne:Ustawienia konstrukcyjne	ID_STRUCTURAL_SETTINGS		Zarządzaj>Ustawienia
Ustawienia konstrukcyjne:Ustawienia połączenia	ID_STRUCTURAL_CONNECTION_SETTINGS		Zarządzaj>Ustawienia
Ustawienia MEP:Klasyfikacje obciążenia	ID_RBS_ELECTRICAL_LOAD_CLASSIFICATION		Zarządzaj>Ustawienia
Ustawienia MEP:Współczynniki zapotrzebowania	ID_RBS_ELECTRICAL_DEMAND_FACTOR		Zarządzaj>Ustawienia
Szablony zestawień rozdzielnic:Zarządzaj szablonami	ID_RBS_PANEL_SCHEDULE_MANAGE_TEMPLATES		Zarządzaj>Ustawienia
Szablony zestawień rozdzielnic:Edytuj szablon	ID_RBS_PANEL_SCHEDULE_EDIT_A_TEMPLATE		Zarządzaj>Ustawienia
Dodatkowe ustawienia Style linii	ID_SETTINGS_LINE_STYLES		Zarządzaj>Ustawienia
Dodatkowe ustawienia Szerokości linii	ID_SETTINGS_PENS		Zarządzaj>Ustawienia
Dodatkowe ustawienia Wzory linii	ID_SETTINGS_PEN_FONTS		Zarządzaj>Ustawienia
Dodatkowe ustawienia Wzory wypełnienia	ID_SETTINGS_FILLPATTERNS		Zarządzaj>Ustawienia
Groty strzałek	ID_SETTINGS_ANNOTATIONS_LEADERS		Zarządzaj>Ustawienia
Wymiary tymczasowe	ID_SETTINGS_DIMENSIONS		Zarządzaj>Ustawienia
Oznaczenia przekrojów	ID_VIEWTASKTILES_SECTIONTAGS		Zarządzaj>Ustawienia
Ustawienia ozdobie indeksowych	ID_SETTINGS_KEYNOTING		Zarządzaj>Ustawienia; Opisz>Oznaczenie
Dodatkowe ustawienia Style wyświetlania analizy	ID_SETTINGS_ANALYSIS_DISPLAY_STYLES		Zarządzaj>Ustawienia
Dodatkowe ustawienia Poziom szczegółowości	ID_DETAIL_LEVEL		Zarządzaj>Ustawienia
Dodatkowe ustawienia Kod zespołu	ID_SETTINGS_ASSEMBLY_CODE		Zarządzaj>Ustawienia
Widok początkowy	ID_STARTING_VIEW		Zarządzaj>Zarządzaj projektem
Identyfikatory zaznaczenia	ID_OS_OF_SELECTION		Zarządzaj>Zapytanie
Wybierz według identyfikatora	ID_SELECT_BY_ID		Zarządzaj>Zapytanie
Przejrzyj ostrzeżenia	ID_REVIEW_WARNING		Zarządzaj>Zapytanie
Menedżer maker	ID_TOOLS_MACROS		Zarządzaj>Makra
Bezpieczeństwo maker	ID_TOOLS_MACROSECURITY		Zarządzaj>Makra
Dynamo	ID_VISUAL_PROGRAMMING_DYNAMO		Zarządzaj>Przemieszczanie wizualne
Odtwarzacz Dynamo	ID_PLAYLIST_DYNAMO		Zarządzaj>Przemieszczanie wizualne
Przekaz modelu	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-ins%eTransmit%eTransmit		Dodatki>eTransmit
Pomoc	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-ins%eTransmit%eTransmit%Help		Dodatki>eTransmit
Informacje	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-ins%eTransmit%eTransmit%About		Dodatki>eTransmit
Konwersja z RFA na Formit	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-ins%Konwerter Formit%Convert RFA to Formit		Dodatki>Konwerter Formit
Wklej: Wklej ze schowka	ID_EDIT_PASTE		Zmień>Schowek
Wklej:Wyrównane względem wybranych poziomów	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_LEVEL_BY_NAME		Zmień>Schowek
Wklej:Wyrównane względem wybranych widoków	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_VIEWS_BY_NAME		Zmień>Schowek
Wklej:Wyrównane względem bieżącego widoku	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED		Zmień>Schowek
Wklej:Wyrównane względem tego samego miejsca	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_SAME_PLACE		Zmień>Schowek
Wklej:Wyrównane względem wskazanego poziomu	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_PICK_LEVEL		Zmień>Schowek
Wytnij do schowka	ID_EDIT_CUT		Zmień>Schowek
Kopiuj do Schowka	ID_EDIT_COPY		Zmień>Schowek
Uzgodnij właściwości typów	ID_EDIT_MATCH_TYPE	MA	Zmień>Schowek
Pomaluj	ID_EDIT_PAINT	PT	Zmień>Geometria
Pomaluj:Usuń farbę	ID_EDIT_UNPAINT		Zmień>Geometria
Dopasuj: Dopasuj	ID_COPING	CP	Zmień>Geometria
Dopasuj:Usuń dopasowanie	ID_UNCOPING	RC	Zmień>Geometria
Dotnij: Dotnij obiekt asymetrycznie	ID_CUT_HOST		Zmień>Geometria
Dotnij:Nie dociąj obiektu	ID_UNCUT_HOST		Zmień>Geometria
Dołącz: Dołącz geometrię	ID_JOIN_ELEMENTS_EDITOR		Zmień>Geometria
Dołącz:Odłącz geometrię	ID_UNJOIN_ELEMENTS_EDITOR		Zmień>Geometria
Podział powierzchnie	ID_SPLIT_FACE	SF	Zmień>Geometria
Uaktywnij elementy sterujące i wymiary	ID_TOGGLE_ACTIVATE_CONTROLS	AC	Zmień>Kontrolki; Pasek narzędzi szybkiego dostępu
Wyrównaj	ID_ALIGN	AL	Zmień>Zmień
Przesuń	ID_EDIT_MOVE	MV	Zmień>Zmień
Odsuń	ID_OFFSET	OF	Zmień>Zmień
Kopiuj	ID_EDIT_MOVE_COPY	COMCC	Zmień>Zmień
Odbicie lustrzane — wokół osi	ID_EDIT_MIRROR	MM	Zmień>Zmień
Obróć	ID_EDIT_ROTATE	RO	Zmień>Zmień
Odbicie lustrzane — narysuj oś	ID_EDIT_MIRROR_LINE	DM	Zmień>Zmień
Przetnij/wydłuż do narożnika	ID_TRIM_EXTEND_CORNER	TR	Zmień>Zmień
Podział element	ID_SPLIT	SL	Zmień>Zmień
Szyk	ID_EDIT_CREATE_PATTERN	AR	Zmień>Zmień
Przetnij/wydłuż pojedynczy element	ID_TRIM_EXTEND_SINGLE		Zmień>Zmień
Podział z odstępem	ID_SPLIT_WITH_GAP		Zmień>Zmień
Skala	ID_EDIT_SCALE	RE	Zmień>Zmień
Przetnij/wydłuż wiele elementów	ID_TRIM_EXTEND_MULTIPLE		Zmień>Zmień
Usuń ograniczenia	ID_UNLOCK_ELEMENTS	UP	Zmień>Zmień
Przypnij	ID_LOCK_ELEMENTS	PN	Zmień>Zmień
Usuń	ID_BUTTON_DELETE	DE	Zmień>Zmień
Zmierz:Zmierz pomiędzy dwoma odniesieniami	ID_MEASURE_LINK		Zmień>Zmierz; Pasek narzędzi szybkiego dostępu
Zmierz:Zmierz długość elementu	ID_MEASURE_PICK_LINES		Zmień>Zmierz; Pasek narzędzi szybkiego dostępu
Utwórz podobny	ID_EDIT_CREATE_SIMILAR	CS	Zmień>Utwórz
Wczytaj do projektu; Grupa modelu:Wczytaj jako grupę do otwartych projektów	ID_LOAD_INTO_PROJECTS		Edytor rodzin>Edytor rodzin; Architektura>Model; Konstrukcja>Model
Wczytaj do projektu i zamknij	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_CLOSE		Edytor rodzin>Edytor rodzin
Etykieta	ID_OBJECTS_TAG_NOTE		Utwórz>Tekst
Zestawienie rewizji	ID_VIEW_NEW_REVISION_SCHEDULE		Widok>Utwórz
Pas górny; Pas górny	ID_TRUSS_TOP_CHORD_CURVE		Utwórz>Szczegół; Karty kontekstowe>Rysuj
Krokiew	ID_TRUSS_WEB_CURVE		Utwórz>Szczegół; Karty kontekstowe>Rysuj
Pas dolny; Pas dolny	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_CURVE		Utwórz>Szczegół; Karty kontekstowe>Rysuj
Linia zbrojenia	ID_OBJECTS_REBAR_CURVE		Utwórz>Rysuj; Zmień>Rysuj
Główny segment	ID_MAJOR_SEGMENT		Utwórz>Rysuj; Zmień>Rysuj
Dopuszczalne typy prętów	ID_REBAR_SHAPE_ALLOWABLE_BAR_TYPES		Utwórz>Typy zbrojeń
Wielopłaszczyznowy	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_SHAPE		Edytor rodzin>Edytor rodzin
Status kształtu	ID_SHAPE_STATUS		Edytor rodzin>Edytor rodzin
Wczytaj do projektu	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_REBAR_SHAPE		Edytor rodzin>Edytor rodzin
Wczytaj do projektu i zamknij	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_CLOSE_REBAR_SHAPE		Edytor rodzin>Edytor rodzin
Linie/ krzywe	ID_OBJECTS_NARO		Utwórz>Model; Modelowanie bryłowe i teren>Bryła koncepcyjna
Rysuj na powierzchni	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_DrawOnFaces		Utwórz>Rysuj; Zmień>Rysuj; Karty kontekstowe>Rozmieszczenie
Rysuj na płaszczyźnie roboczej	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_DrawOnWorkplane		Utwórz>Rysuj; Zmień>Rysuj; Karty kontekstowe>Rozmieszczenie
Poziom	ID_OBJECTS_LEVEL	LL	Utwórz>Odniesienia; Architektura>Odniesienia; Konstrukcja>Odniesienia
Ustawienia dodatkowe:Ustawienia słońca: Ustawienia słońca	ID_SETTINGS_SUNANDSHADOWSSETTINGS	SU	Zarządzaj>Ustawienia; Karty kontekstowe>Ustawienia wstępne i dane
Położenie	ID_GEO_MANAGE_LOCATIONS		Zarządzaj>Położenie projektu; Analizuj>Optymalizacja zużycia energii
Podział powierzchnię	ID_SPLIT_FACE_IN_NEW_FAMILIES	SF	Zmień>Geometria
Powiększ	ID_REREAT_COMPONENT		Zmień>Zmień
Ściana: Ściana: Ściana: architektoniczna	ID_OBJECTS_WALL	WA	Architektura>Zbudul; Konstrukcja>Konstrukcja
Ściana:Ściana: nośna	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_WALL		Architektura>Zbudul; Konstrukcja>Konstrukcja
Ściana:Ściana we powierzchni	ID_WALL_PICK_FACES		Architektura>Zbudul; Modelowanie bryłowe i teren>Model według powierzchni; Karty kontekstowe>Rysuj
Ściana:Ściana: aparu	ID_OBJECTS_CORNICE		Architektura>Zbudul; Konstrukcja>Konstrukcja
Ściana:Ściana: tworzowanie	ID_OBJECTS_REVEAL		Architektura>Zbudul; Konstrukcja>Konstrukcja
Drzwi	ID_OBJECTS_DOOR	DR	Architektura>Zbudul
Okno	ID_OBJECTS_WINDOW	WN	Architektura>Zbudul
Komponent:Model lokalny	ID_INPLACE_COMPONENT		Architektura>Zbudul; Konstrukcja>Model; Systemy>Model
Słup: Słup konstrukcyjny	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_COLUMN	CL	Architektura>Zbudul; Konstrukcja>Konstrukcja
Słup:Słup architektoniczny	ID_OBJECTS_COLUMN		Architektura>Zbudul
Dach: Dach wg podłogi	ID_ROOF_FOOTPRINT		Architektura>Zbudul
Dach:Dach wg wyciągnięcia	ID_ROOF_EXTRUSION		Architektura>Zbudul
Dach:Dach we powierzchni	ID_ROOF_PICK_FACES		Architektura>Zbudul; Modelowanie bryłowe i teren>Model według powierzchni
Dach:Dach: podłoże	ID_CREATE_SOFFIT_TB		Architektura>Zbudul
Dach:Dach: wiatrownica	ID_CREATE_FASCIA_TB		Architektura>Zbudul
Dach:Dach: rynna	ID_CREATE_GUTTER_TB		Architektura>Zbudul
Sufit: Automatyczny sufit	ID_OBJECTS_CEILING		Architektura>Zbudul; Karty kontekstowe>Sufit
Strop: Strop/Strop: architektoniczny	ID_OBJECTS_FLOOR		Architektura>Zbudul; Konstrukcja>Konstrukcja
Strop:Strop: konstrukcyjny	ID_OBJECTS_SLAB	SB	Architektura>Zbudul; Konstrukcja>Konstrukcja

Stropy:Stropy we powierzchni	ID_FLOOR_PICK_FACES		Architektura:Zbudu\: Modelowanie bryłowe i teren>Model według powierzchni
Stropy:Stropy: krawędź płyty: Płyta stropowa:Stropy: krawędź płyty	ID_CREATE_SLAB_EDGE_TR		Architektura:Zbudu\: Konstrukcja>Konstrukcja: Konstrukcja>Fundament
System elementów ścian zależnych według powierzchni	ID_CURTA_SYSTEM_PICK_FACES		Architektura:Zbudu\: Modelowanie bryłowe i teren>Model według powierzchni
Podział ściany kurtynowej	ID_OBJECTS_CW_GRID		Architektura:Zbudu\:
Szprosy ścianu kurtynowej	ID_OBJECTS_MULLION		Architektura:Zbudu\:
Poręcz	ID_OBJECTS_RAILING		Architektura>Komunikacja
Poręcz:Umieść na schodach lub rampie	ID_OBJECTS_RAILING_ON_HOST		Architektura>Komunikacja
Rampa	ID_OBJECTS_RAMP		Architektura>Komunikacja
Schody	ID_OBJECTS_STAIRS		Architektura>Komunikacja
Linia modelu	ID_OBJECTS_PROJECT_CURVE	LI	Architektura>Model: Konstrukcja>Model
Pomieszczenie	ID_OBJECTS_ROOM	RM	Architektura>Pomieszczenie i powierzchnia
Separator pomieszczeń	ID_OBJECTS_AREA_SEPARATION		Architektura>Pomieszczenie i powierzchnia
Oznacz pomieszczenie: Oznacz pomieszczenie: Oznaczenie pomieszczenia	ID_OBJECTS_ROOM_TAG	RT	Architektura>Pomieszczenie i powierzchnia: Opisz>Oznaczenie
Oznacz pomieszczenie:Oznacz nieoznakow.: Oznacz powierzchnie:Oznacz nieoznakow	ID_BUTTON_TAG_ALL		Architektura>Pomieszczenie i powierzchnia: Opisz>Oznaczenie
Powierzchnia	ID_OBJECTS_AREA		Architektura>Pomieszczenie i powierzchnia
Otwarcia powierzchni	ID_OBJECTS_AREAOPENING_BOUNDARY		Architektura>Pomieszczenie i powierzchnia
Oznacz powierzchnie: Oznacz powierzchnie: Oznaczenie powierzchni	ID_OBJECTS_AREA_TAG		Architektura>Pomieszczenie i powierzchnia: Opisz>Oznaczenie
Schematy kolorów	ID_SETTINGS_COLORFILLSCHEMES		Architektura>Pomieszczenie i powierzchnia: Analiza>Przestrzenie i strefy
Obliczenie powierzchni i kubatury	ID_SETTING_AREACALCULATIONS		Architektura>Pomieszczenie i powierzchnia: Analiza>Przestrzenie i strefy
Otwór według powierzchni	ID_CREATE_OPENING_BY_FACE_TR		Architektura>Otwór: Konstrukcja>Otwór
Otwór:szybu	ID_CREATE_SHAFT_OPENING_TR		Architektura>Otwór: Konstrukcja>Otwór
Otwór w ścianie	ID_CREATE_WALL_OPENING_TR		Architektura>Otwór: Konstrukcja>Otwór
Otwór:pionowy	ID_CREATE_VERTICAL_OPENING_TR		Architektura>Otwór: Konstrukcja>Otwór
Otwór:facjatki	ID_CREATE_DORMER_OPENING_TR		Architektura>Otwór: Konstrukcja>Otwór
Siatka	ID_OBJECTS_GRID	GR	Architektura>Odniesienia: Konstrukcja>Odniesienia
Rama konstrukcyjna: belka	ID_OBJECTS_BEAM	BM	Konstrukcja>Konstrukcja
Wiązary konstrukcyjne	ID_OBJECTS_TRUSS		Konstrukcja>Konstrukcja
Rama konstrukcyjna: słupowa	ID_OBJECTS_BRACE	BR	Konstrukcja>Konstrukcja
Układ belek konstrukcyjnych: Automatyczny układ belek	ID_OBJECTS_JOIST_SYSTEM	BS	Konstrukcja>Konstrukcja: Karty kontekstowe>Układ belek
Połączenie konstrukcyjne	ID_STRUCTURAL_CONNECTION_DIRECT_CREATION		Konstrukcja>Połączenie: Stal>Połączenie
Automatyzacja połączeń stalowych	ID_STEEL_PLAYLIST_DYNAMO		Konstrukcja>Połączenie: Stal>Połączenie
Pokaż ostrzeżenia w widokach	ID_TOGGLE_STRUCTCONNECTIONS_SHOW_WARNINGS		Konstrukcja>Połączenie: Stal>Połączenie
Fundament konstrukcyjny: stopa fundamentowa	ID_OBJECTS_ISOLATED_FOOTING		Konstrukcja>Fundament
Fundament konstrukcyjny: ława	ID_OBJECTS_CONTINUOUS_FOOTING	FT	Konstrukcja>Fundament
Płyta stropowa; Fundament konstrukcyjny: płyta stropowa	ID_OBJECTS_FOOTING_SLAB		Konstrukcja>Fundament
Zbrojenie konstrukcyjne	ID_REBAR_PLACE		Konstrukcja>Zbrojenie: Karty kontekstowe>Zbrojenie
Konstrukcyjne zbrojenie powierzchniowe	ID_REBAR_SYSTEM_SKETCH		Konstrukcja>Zbrojenie
Konstrukcyjne zbrojenie po kształcie	ID_PATH_REIN_SKETCH		Konstrukcja>Zbrojenie
Powierzchnia zbrojenia siatka konstrukcyjna	ID_FABRIC_ENTR_SYSTEM_SKETCH		Konstrukcja>Zbrojenie
U mieszczanie pojedynczych mat zbrojeniowych	ID_FABRIC_SINGLE_PLACEMENT		Konstrukcja>Zbrojenie: Karty kontekstowe>Zbrojenie
Edytuj otulinę zbrojenia	ID_CONCRETE_COVER		Konstrukcja>Zbrojenie
Łącznik zbrojenia konstrukcyjnego: Wstaw łącznik	ID_REBAR_COUPLER		Konstrukcja>Zbrojenie: Karty kontekstowe>Łącznik
Ustawienia otuliny zbrojenia	ID_REBAR_COVER_SETTINGS		Konstrukcja>Zbrojenie
Ustawienia zbrojenia	ID_REBAR_ABBREVIATION		Konstrukcja>Zbrojenie
Pozycje zbrojenia	ID_NUMBERING_REINF_PARTITIONS	RN	Konstrukcja>Zbrojenie
Blacha	ID_CREATE_EXT_ENTITY_PLATE		Stal>Elementy produkcyjne:
Śruby	ID_CREATE_EXT_ENTITY_BOLT		Stal>Elementy produkcyjne:
Śruby:Kotwy	ID_CREATE_EXT_ENTITY_ANCHOR		Stal>Elementy produkcyjne:
Śruby:Otwory	ID_CREATE_EXT_ENTITY_HOLE		Stal>Elementy produkcyjne:
Śruby:Dwrzenie	ID_CREATE_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD		Stal>Elementy produkcyjne:
Spoina	ID_CREATE_EXT_ENTITY_WELD		Stal>Elementy produkcyjne:
Cięcie narożnika	ID_CREATE_EXT_ENTITY_CORNER_CUT		Stal>Modyfikatory:
Pochyłe podcięcie	ID_CREATE_EXT_ENTITY_BEAM_COPE		Stal>Modyfikatory:
Skrót	ID_CREATE_EXT_ENTITY_SHORTENING		Stal>Modyfikatory:
Cięcie obrysu	ID_CREATE_EXT_ENTITY_CONTOUR		Stal>Modyfikatory:
Dojenuj	ID_STEEL_PARAM_CUT_COPE		Stal>Przekroje parametryczne
Połączenie kątowe	ID_STEEL_PARAM_CUT_MITER		Stal>Przekroje parametryczne
Ścięcie:Docięcie — Kołnierz	ID_STEEL_PARAM_CUT_SAW_CUT_FLANGE		Stal>Przekroje parametryczne
Ścięcie:Docięcie — Środnik	ID_STEEL_PARAM_CUT_SAW_CUT_WEB		Stal>Przekroje parametryczne
Wycięcie	ID_STEEL_PARAM_CUT_THROUGH		Stal>Przekroje parametryczne
Zbliżenie elementem	ID_STEEL_PARAM_CUT_BY		Stal>Przekroje parametryczne
Podział	CustomCtrl_%FansPlan%Grill	PL	Prefabrykacja>Geometacja
PRECAST_INTERNAL_UPDATE	CustomCtrl_%FansPlan%PRECAST_INTERNAL_UPDATE		Prefabrykacja>Segmentacja
Części montażowe	CustomCtrl_%FansConnection%MountingParts		Prefabrykacja>Podczarnia
Zbrojenie	CustomCtrl_%panelReinforcement%ReinForcement	RF	Prefabrykacja>Zbrojenie
Niestandardowa mata zbrojeniowa	CustomCtrl_%panelReinforcement%CustomFabricSheet		Prefabrykacja>Zbrojenie
Konfiguracja RAND	CustomCtrl_%panelReinforcement%STSConfig		Prefabrykacja>Zbrojenie
Rysunki warsztatowe	CustomCtrl_%panelConstruction%ShopDrawings		Prefabrykacja>Elementy produkcyjne
Eksport CAM	CustomCtrl_%panelConstruction%CAMExport		Prefabrykacja>Elementy produkcyjne
Konfiguracja	CustomCtrl_%FansConfiguration%Configuration	CFG	Prefabrykacja>Konfiguracja
Aktualizacje prefabrykatów:Wyślij	CustomCtrl_%CustomCtrl_%panelTypeOfPrs%Precast Updates%DisablePrecastUpdates		Prefabrykacja>Aktualizacje prefabrykatów
Aktualizacje prefabrykatów:Włącz	CustomCtrl_%CustomCtrl_%panelTypeOfPrs%Precast Updates%EnablePrecastUpdates		Prefabrykacja>Aktualizacje prefabrykatów
Kanał	ID_RBS_MECHANICAL_DUCT	DT	Systemy>HVAC
Kanał zastoczny	ID_DUCT_SLINE_PATH		Systemy>HVAC
Złączka kanału	ID_RBS_MECHANICAL_FITTING	DF	Systemy>HVAC
Akcesoria wentylacyjne	ID_RBS_MECHANICAL_ACCESSORY	DA	Systemy>HVAC
Przekształć w przewód elastyczny	ID_RBS_MECHANICAL_CONVERTTOFLEX	CV	Systemy>HVAC
Przewód elastyczny	ID_RBS_MECHANICAL_FLEX	FD	Systemy>HVAC
Urządzenia nawiewne	ID_RBS_MECHANICAL_DIFFUSER	AT	Systemy>HVAC
Trasowanie wielopunktowe	ID_FABRICATION_PART_START_MPR	MR	Systemy>Produkcja
Zestaw kanałów produkcyjnych MEP	ID_RBS_FABRICATION_DUCTWORK_STIFFENER		Systemy>Szczegóły MEP
Modeler P&ID	ID_MEP_PAID_MODELER		Systemy>Współpraca P&ID
Urządzenia mechaniczne	ID_RBS_MECHANICAL_EQUIPMENT	ME	Systemy>Mechaniczne
Mechaniczne urządzenie sterujące	ID_RBS_MECHANICAL_CONTROL_DEVICE		Systemy>Mechaniczne
Rura	ID_RBS_PIPE_PIPE	PI	Systemy>Orurowanie
Obiekty zastępcze rur	ID_PIPE_SLINE_PATH		Systemy>Orurowanie
Rury równoległe	ID_PARALLEL_PIPES		Systemy>Orurowanie
Złączka rury	ID_RBS_PIPE_FITTING	PF	Systemy>Orurowanie
Akcesoria rur	ID_RBS_PIPE_ACCESSORY	PA	Systemy>Orurowanie
Rura elastyczna	ID_RBS_PIPE_FLEX	FP	Systemy>Orurowanie
Wyposażenie hydrauliczne	ID_RBS_PLUMBING_EQUIPMENT	PE	Systemy>Orurowanie
Osprzęt hydrauliczny	ID_RBS_PLUMBING_FIXTURE	PX	Systemy>Orurowanie
Zraszacz	ID_RBS_SPRINKLER	SK	Systemy>Orurowanie
Przewód luźowy	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE	AW	Systemy>Elektryczne
Przewód sznurowy	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE_SPLINE		Systemy>Elektryczne
Przewód łączeniowy	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE_CHAMFER		Systemy>Elektryczne
Drabinka kablowa	ID_RBS_CABLE_TRAY	CT	Systemy>Elektryczne
Rura kablowa	ID_RBS_CONDUIT	CN	Systemy>Elektryczne
Równoległe rury kablowe	ID_PARALLEL_CONDUIT		Systemy>Elektryczne
Złączka kanału kablowego	ID_RBS_CABLETRAY_FITTING	TF	Systemy>Elektryczne
Złączka rury kablowej	ID_RBS_CONDUIT_FITTING	NF	Systemy>Elektryczne
Wyposażenie elektryczne	ID_RBS_ELECTRICAL_EQUIPMENT	EE	Systemy>Elektryczne
Osprzęt elektryczny	ID_RBS_ELECTRICAL_DEVICE		Systemy>Elektryczne
Komunikacja	ID_RBS_ELECTRICAL_COMMUNICATION_DEVICE		Systemy>Elektryczne
Dane	ID_RBS_ELECTRICAL_DATA_DEVICE		Systemy>Elektryczne
Alarm pożar	ID_RBS_ELECTRICAL_FIREALARM_DEVICE		Systemy>Elektryczne
Oświetlenie	ID_RBS_ELECTRICAL_LIGHTING_DEVICE		Systemy>Elektryczne
Przywoływanie pielęgniarki	ID_RBS_ELECTRICAL_NURSECALL_DEVICE		Systemy>Elektryczne
Zabezpieczenia	ID_RBS_ELECTRICAL_SECURITY_DEVICE		Systemy>Elektryczne
Telefon	ID_RBS_ELECTRICAL_TELEPHONE_DEVICE		Systemy>Elektryczne
Oprawa oświetleniowa	ID_RBS_LIGHTING_FIXTURE	LF	Systemy>Elektryczne
Wymiar liniowy	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_LINEAR		Opisz>Wymiar: Zmierz>Zmierz: Karty kontekstowe>Wymiar
Rzędna punktu: Rzędna punktu	ID_SPOT_ELEVATION	EL	Opisz>Wymiar: Zmierz>Zmierz: Karty kontekstowe>Wymiar
Współrzędna punktu: Współrzędna punktu	ID_SPOT_COORDINATE		Opisz>Wymiar: Zmierz>Zmierz: Karty kontekstowe>Wymiar
Nachylenie w punkcie: Nachylenie w punkcie	ID_SPOT_SLOPE		Opisz>Wymiar: Zmierz>Zmierz: Karty kontekstowe>Wymiar
Pikieta linii trasowania: Pikieta linii trasowania	ID_ALIGNMENT_STATION_LABEL		Opisz>Wymiar: Karty kontekstowe>Wymiar
Pikieta linii trasowania: Zestaw pikiet linii trasowania	ID_ALIGNMENT_STATION_LABEL_SET		Opisz>Wymiar
Typ rzędnych punktów	ID_SETTINGS_SPOT_ELEVATION		Opisz>Wymiar
Typy współrzędnych punktu	ID_SETTINGS_SPOT_COORDINATE		Opisz>Wymiar
Typy nachyleń w punkcie	ID_SETTINGS_SPOT_SLOPE		Opisz>Wymiar
Typy etykiet pikiet linii trasowania	ID_SETTINGS_ALIGNMENT_STATION_LABEL		Opisz>Wymiar
Linia szczegółu	ID_OBJECTS_DETAIL_CURVES	DL	Opisz>Szczegół
Powtarzalny komponent szczegółu	ID_OBJECTS_REPEATING_DETAIL		Opisz>Szczegół
Komponent legendy	ID_OBJECTS_LEGEND_COMPONENT		Opisz>Szczegół
Chmurka rewizji	ID_OBJECTS_CLOUD		Opisz>Szczegół
Izolacja	ID_OBJECTS_INSULATION		Opisz>Szczegół
Oznacz we kategorii: Oznacz we kategorii	ID_BUTTON_TAG	TG	Opisz>Oznaczenie: Pasek narzędzi szybkiego dostępu
Opisy belek	ID_BEAM_ANNOTATION_PLACEMENT		Opisz>Oznaczenie
Oznaczenie wielu kategorii	ID_TAG_MULTI		Opisz>Oznaczenie
Oznaczenie materiału	ID_TAG_MATERIAL		Opisz>Oznaczenie
Oznaczenie przestrzeni	ID_OBJECTS_MEP_SPACE_TAG		Opisz>Oznaczenie: Analiza>Przestrzenie i strefy
Odniesienie widoku	ID_NEW_REFERENCE_VIEWER		Opisz>Oznaczenie: Widok>Kompozycja arkusza
Numer stopnia/podstopnicy schodów	ID_STAIRS_TRISER_NUMBER		Opisz>Oznaczenie
Opis wyrównany rzutowo do zbrojenia	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_ALIGNED		Opisz>Oznaczenie
Opis linijowy rzutowo do zbrojenia	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_LINEAR		Opisz>Oznaczenie
Opis indeksowy elementu	ID_KEYNOTE_ELEMENT		Opisz>Oznaczenie
Opis indeksowy materiału	ID_KEYNOTE_MATERIAL		Opisz>Oznaczenie
Opis indeksowy użytkownika	ID_KEYNOTE_USER		Opisz>Oznaczenie
Wczytane oznaczenia i symbole	ID_SETTINGS_TAGS		Opisz>Oznaczenie
Legenda kanału	ID_RBS_MECHANICAL_COLOR_FILL		Opisz>Kolor wypełnienia: Analizа>Kolor wypełnienia
Legenda rury	ID_RBS_PIPING_COLOR_FILL		Opisz>Kolor wypełnienia: Analizа>Kolor wypełnienia
Legenda wypełnienia kolorem	ID_OBJECTS_ROOM_FILL		Opisz>Kolor wypełnienia: Analizа>Kolor wypełnienia
Symbol kanału:osencia	ID_OBJECTS_SPAN_DIR_SYM		Opisz>Symbol
Symbol układu belek	ID_OBJECTS_BEAM_SYSTEM_TAG		Opisz>Symbol
Grafika schodów	ID_OBJECTS_STAIRS_PATH		Opisz>Symbol
Symbol zbrojenia powierzchniowego	ID_OBJECTS_REBAR_SYSTEM_SPAN_SYM		Opisz>Symbol
Symbol zbrojenia po kształcie	ID_OBJECTS_PATH_REIN_SPAN_SYM		Opisz>Symbol
Szczegół gięcia zbrojenia	ID_PLACE_BENDING_DETAIL		Opisz>Symbol: Karty kontekstowe>Symbol
Symbol zbrojenia siatkami	ID_FABRIC_SYSTEM_PLACE_SPANSYMBOL		Opisz>Symbol
Element analityczny	ID_ANALYTICAL_MODEL_MEMBERS		Analiza>Model analityczny konstrukcji
Panel:Panel według obwiedni	ID_CREATE_ANALYTICAL_MODEL_PANEL		Analiza>Model analityczny konstrukcji
Panel:Panel według wyciągnięcia	ID_CREATE_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_BY_EXTRUSION		Analiza>Model analityczny konstrukcji
Połączenie modelu analitycznego	ID_CREATE_ANALYTICAL_LINK		Analiza>Model analityczny konstrukcji
Warunki podparcia	ID_OBJECT_BC		Analiza>Model analityczny konstrukcji
Obciążenia	ID_ANALYTICAL_MODEL_LOADS		Analiza>Model analityczny konstrukcji
Automatyzacja analityczna	ID_ANALYTICAL_AUTOMATION_PLAYLIST_DYNAMO		Analiza>Model analityczny konstrukcji
Przypadki obciążeń	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_CASES		Analiza>Model analityczny konstrukcji
Kombinacje obciążeń	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_COMB		Analiza>Model analityczny konstrukcji
Ustawienia warunków podparcia	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_BOUND_COND		Analiza>Model analityczny konstrukcji
Wyświetlanie skalowania obciążeń	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOADS_SCALING_DISPLAY		Analiza>Model analityczny konstrukcji
Pomieszczenie	ID_OBJECTS_MEP_SPACE		Analiza>Przestrzenie i strefy
Separator pomieszczeń	ID_OBJECTS_MEP_SPACE_SEPARATION		Analiza>Przestrzenie i strefy
Nazywanie pomieszczeń	ID_MEP_SPACE_NAMING_UTILITY		Analiza>Przestrzenie i strefy
Strefa	ID_RBS_HVAC_ZONE		Analiza>Przestrzenie i strefy
Zestawienia rozdzielnic	ID_RBS_VIEW_PANEL_SCHEDULE	PS	Analiza>Raporty i zestawienia
Raport z utraty ciśnienia w kanale	ID_MEP_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT		Analiza>Raporty i zestawienia
Raport z utraty ciśnienia w rurze	ID_MEP_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT		Analiza>Raporty i zestawienia
Sprawdź systemy kanałów	ID_RBS_CHECK_DUCT_SYSTEMS	DC	Analiza>Sprawdź systemy
Sprawdź systemy rur	ID_RBS_CHECK_PIPE_SYSTEMS	PC	Analiza>Sprawdź systemy
Sprawdź obwody	ID_RBS_CHECK_CIRCUITS	EC	Analiza>Sprawdź systemy
Pokaż niepodłączone	ID_SHOWDISCONNECTS_BUTTON		Analiza>Sprawdź systemy
Strefa-system	ID_MEP_CREATE_SYSTEM_ZONE	SZ	Analiza>Optymalizacja zużycia energii
Utwórz model energetyczny	ID_ENABLE_ENERGY_ANALYSIS		Analiza>Optymalizacja zużycia energii
Usuń model energetyczny	ID_DISABLE_ENERGY_ANALYSIS		Analiza>Optymalizacja zużycia energii
Analiza systemów:	ID_RUN_SYSTEMS_ANALYSIS		Analiza>Optymalizacja zużycia energii
Generuj	ID_CEA_LAUNCH_ANALYSIS		Analiza>Optymalizacja zużycia energii
Optymalizuj	ID_CEA_OPTIMIZE		Analiza>Optymalizacja zużycia energii
Insights Generuj analizę	ID_SYSTEMS_ANALYSIS_INSIGHT		Analiza>Optymalizacja zużycia energii
Insights Wyświetl analizę	ID_SYSTEMS_ANALYSIS_RESULTS_INSIGHT		Analiza>Optymalizacja zużycia energii
Ustawienia energii	ID_CEA_VIEW_ENERGY_DATA		Analiza>Optymalizacja zużycia energii
Obwednia obciążenia powierzchniowego	ID_RBS_ANALYTICAL_AREA_BASED_LOAD_BOUNDARY		Analiza>Analiza elektryczna
Obwednia obciążenia powierzchniowego Pokaż otwarte końce obwiedni	ID_RBS_SHOW_ABL_SEPARATION_LINE_OPEN_END		Analiza>Analiza elektryczna
Obwednia obciążenia powierzchniowego Ukryj otwarte końce obwiedni	ID_RBS_HIDE_ABL_SEPARATION_LINE_OPEN_END		Analiza>Analiza elektryczna
Obciążenie powierzchniowe	ID_RBS_ANALYTICAL_LOADZONE		Analiza>Analiza elektryczna
Obciążenie wyposażenia	ID_RBS_ELECTRICAL_ANALYSIS_ADD_EQUIPMENT_LOAD		Analiza>Analiza elektryczna
Ścieżka przejścia	ID_PATH_OF_TRAVEL		Analiza>Analiza trasy
Pokaż przeszkody	ID_PATH_OF_TRAVEL_SHOW_OBSTACLES		Analiza>Analiza trasy
Wiele ścieżek	ID_MULTIPLE_PATHS		Analiza>Analiza trasy
Wskaźnik jednokierunkowy	ID_ONE_WAY_INDICATOR		Analiza>Analiza trasy
Wyselekcjonuj ludzi	ID_PEOPLE_CONTENT		Analiza>Analiza trasy
Siatka przestrzenna	ID_SPATIAL_GRID		Analiza>Analiza trasy
Pokaż bryłę przez ustawienia widoku	ID_SHOW_MASS_NO_OVERRIDE		Modelowanie bryłowe i teren>Bryła koncepcyjna
Pokaż formę i zakresy kondygnacji	ID_SHOW_MASS_STANDARD		Modelowanie bryłowe i teren>Bryła koncepcyjna
Pokaż typy powierzchni bryły	ID_SHOW_MASS_SURFACES		Modelowanie bryłowe i teren>Bryła koncepcyjna
Pokaż strefy i ciene bryły	ID_SHOW_MASS_ZONES		Modelowanie bryłowe i teren>Bryła koncepcyjna
Bryła lokalna	ID_INPLACE_MASS		Modelowanie bryłowe i teren>Bryła koncepcyjna
Sąsic 3D	ID_LAUNCH_FORMIT		Modelowanie bryłowe i teren>Bryła koncepcyjna
Bryła terenu	ID_SITE_TOPO_SOLID		Modelowanie bryłowe i teren>Modeluj teren
Bryła terenu:Utwórz z importu:	ID_SITE_TOPO_SOLID_FROM_IMPORT		Modelowanie bryłowe i teren>Modeluj teren
Komponent terenu	ID_SITE_COMPONENT		Modelowanie bryłowe i teren>Modeluj teren
Komponent parkingu	ID_SITE_PARKING_COMPONENT		Modelowanie bryłowe i teren>Modeluj teren
Granica nieruchomości	ID_SITE_PROPERTYLINE		Modelowanie bryłowe i teren>Modeluj teren
Etykieta warstwic	ID_SITE_LABEL_CONTOURS		Modelowanie bryłowe i teren>Modeluj teren
Dane granicy nieruchomości	ID_PROPERTY_LINE_DATA		Modelowanie bryłowe i teren>Modeluj teren
Obszar niwelacji	ID_SITE_GRADE		Modelowanie bryłowe i teren>Niwelia
Zadania edycji	ID_WORKSET_EDITING_REQUESTS	ER	Współpraca>Komunikacja
Współpraca	ID_COLLABORATE		Współpraca>Zarządzaj współpracą
Współpraca w chmurze	ID_COLLABORATE_360		Współpraca>Zarządzaj współpracą
Zadania	ID_SETTINGS_PARTITIONS		Współpraca>Zarządzaj współpracą
Niekończone zadania na szaro	ID_GRAY_INACTIVE_WORKSET_GRAPHICS		Współpraca>Zarządzaj współpracą
Pokaż elementy stanowiące współdzielenia pracy i udostępniania do edycji	ID_TOGGLE_SHOW_RAMZ_ELEMENT_EDITABLE_CONTROLS		Współpraca>Zarządzaj współpracą
Synchronizacja z plikiem eBiznes Synchronizuj i zmień ustawienia	ID_FILE_SAVE_TO_CENTRAL		Współpraca>Synchronizuj: Pasek narzędzi szybkiego dostępu
Synchronizuj z plikiem głównym Synchronizuj teraz	ID_FILE_SAVE_TO_CENTRAL_SHORTCUT		Współpraca>Synchronizuj: Pasek narzędzi szybkiego dostępu
Wczytaj ponownie ostatnio używane	ID_WORKSETS_RELOAD_LATEST	RUREW	Współpraca>Synchronizuj
Zwolnij wszystkie moje	ID_RELINQUISH_ALL_MINE		Współpraca>Synchronizuj
Worksharing Monitor	ID_WORKSHARING_MONITOR		Współpraca>Synchronizuj
Zarządzanie połączeniami z programem Revit Server Accelerator	ID_MANAGE_CONNECTION_TO_A_REVIT_SERVER_ACCELERATOR		Współpraca>Synchronizuj
Pokaż historię	ID_PARTITIONS_SHOW_HISTORY		Współpraca>Zarządzaj modelami
Przywróć kopie zapasowe	ID_FILE_BACKUPS		Współpraca>Zarządzaj modelami
Ustawienia publikowania	ID_VIEWS_FOR_ADD		Współpraca>Zarządzaj modelami
Nasz model centralny	ID_REPAIR_CENTRAL_MODEL		Współpraca>Zarządzaj modelami
Kopiuj/Monitoruj:Użyj obecnego projektu	ID_COPY_WATCH_CURRENT		Współpraca>Koordynacja
Kopiuj/Monitoruj:Wybierz połączenie	ID_COPY_WATCH_LINK		Współpraca>Koordynacja
Przetlad koordynacji:Użyj obecnego projektu	ID_RECONCILE_CURRENT		Współpraca>Koordynacja
Przetlad koordynacji:Wybierz połączenie	ID_RECONCILE_LINK		Współpraca>Koordynacja
Ustawienia koordynacji	ID_COPY_SETTINGS		Współpraca>Koordynacja: Karty kontekstowe>Narzędzia
Zapodaj nadzwdw	ID_TOGGLE_HOST_BY_LINK_BROWSER		Współpraca>Koordynacja: Karty kontekstowe>Obiekt nadrzędny
Sprawdzanie kolizji:Uruchom sprawdzanie kolizji	ID_INTERFERENCE_CHECK		Współpraca>Koordynacja
Sprawdzanie kolizji:Pokaż ostatni raport	ID_INTERFERENCE_REPORT		Współpraca>Koordynacja
Widoki udostępnione	ID_SHARED_VIEWS		Współpraca>Udostępnij
Szablony widoku:Zastosuj właściwości szablonu do bieżącego widoku	ID_APPLY_VIEW_TEMPLATE		Widok>Grafika
Szablony widoku:Utwórz szablon z bieżącego widoku	ID_CREATE_VIEW_TEMPLATE		Widok>Grafika
Szablony widoku:Zarządzaj szablonami widoku	ID_SETTINGS_VIEWTEMPLATES		Widok>Grafika
Filtry	ID_SETTINGS_FILTERS		Widok>Grafika
Pokaż ukryte linie według elementu	ID_HIDE_ELEMENTS_EDITOR		Widok>Grafika
Usuń ukryte linie według elementu	ID_UNHIDE_ELEMENTS_EDITOR		Widok>Grafika
Profil cięcia	ID_EDIT_CUT_BOUNDARY		Widok>Grafika

Renderuj	ID_PHOTO_RENDERING_VIEW	RR	Widok>Prezentacja: Pasek sterowania widokiem
Renderowanie w chmurze:Renderuj w usłudze Cloud	ID_PHOTO_RENDER_IN_CLOUD	RO	Widok>Prezentacja: Pasek sterowania widokiem
Renderowanie w chmurze:Galeria renderowania	ID_PHOTO_RENDER_GALLERY	RG	Widok>Prezentacja: Pasek sterowania widokiem
Twinmotion:Otwórz w aplikacji Twinmotion	ID_OPEN_IN_TWINMOTION		Widok>Prezentacja
Twinmotion:Synchronizuj automatycznie	ID_TWINMOTION_DIRECT_LINK_AUTOSYNC_DISABLE		Widok>Prezentacja
Twinmotion:Synchronizuj	ID_TWINMOTION_DIRECT_LINK_SYNCHRONIZE		Widok>Prezentacja
Twinmotion:Połączenia	ID_TWINMOTION_DIRECT_LINK_CONNECTIONS		Widok>Prezentacja
Twinmotion:Eksportuj do pliku Datasmith	ID_TWINMOTION_EXPORT_TO_DATASMITH_FILE		Widok>Prezentacja
Twinmotion:Komunikaty eksportu	ID_TWINMOTION_MESSAGES		Widok>Prezentacja
Twinmotion:Ustawienia eksportu	ID_TWINMOTION_SETTINGS		Widok>Prezentacja
Odwołanie	ID_VIEW_NEW_CALLOUT		Widok>Utwórz
Odwołanie:Szkic	ID_VIEW_NEW_CALLOUT_SKETCH		Widok>Utwórz
Widok kreślarski	ID_VIEW_NEW_DRAFTING		Widok>Utwórz
Zakres modelu	ID_VOLUME_OF_INTEREST		Widok>Utwórz
Arkusz, Nowy arkusz	ID_VIEW_NEW_SHEET		Widok>Kompozycja arkusza: Karty kontekstowe>Utwórz
Lista(-) widok	ID_VIEW_PLACE_VIEW		Widok>Kompozycja arkusza
Tabelka rysunkowa	ID_OBJECTS_PLACE_TITLEBLOCK		Widok>Kompozycja arkusza
Wydania:Inwazje arkuszy: Dodatkowe ustawienia Wydania:Inwazje arkuszy	ID_SETTINGS_REVISIONS		Widok>Kompozycja arkusza: Zarządzaj>Ustawienia
Siatka pomocnicza	ID_CREATE_GUIDE_GRID		Widok>Kompozycja arkusza
Linia dopasowania	ID_NEW_MATCHLINE		Widok>Kompozycja arkusza
Rzutnie: Ustawienia widoku: Ustawienia) widoku	ID_VIEWPORT_ACTIVATE		Widok>Kompozycja arkusza: Karty kontekstowe>Rzutnia: Menu kontekstowe
Rzutnie:Deredytowaj widok	ID_VIEWPORT_ACTIVATE_BASE		Widok>Kompozycja arkusza: Menu kontekstowe
Informacje projektowe	ID_SETTINGS_PROJECT_INFORMATION		Zarządzaj>Ustawienia
Parametry projektowe	ID_SETTINGS_PROJECT_PARAMETERS		Zarządzaj>Ustawienia
Parametry globalne	ID_SETTINGS_GLOBAL_PARAMETERS	GL	Zarządzaj>Ustawienia
Ustawienia MEP:Ustawienia mechaniczne	ID_RBS_MECHANICAL_SETTINGS	MS	Zarządzaj>Ustawienia
Ustawienia MEP:Ustawienia elektryczne	ID_RBS_ELECTRICAL_SETTINGS	ES	Zarządzaj>Ustawienia
Ustawienia MEP: Ustawienia produkcji	ID_MEP_FABRICATION_SETTINGS	FS	Zarządzaj>Ustawienia
Ustawienia MEP:Ustawienia typu budynku/przestrzeni	ID_RBS_BUILDINGSPACE_TYPE_SETTINGS	BT	Zarządzaj>Ustawienia
Ustawienia MEP:Ustawienia typu analitycznego obciążenia elektrycznego	ID_MEP_ELECTRICAL_ANALYSIS_SETTINGS		Zarządzaj>Ustawienia
Ustawienia MEP:Ustawienia P&ID	ID_MEP_PNID_SETTINGS		Zarządzaj>Ustawienia
Oznaczenia elewacji	ID_VIEWTAGSTYLES_ELEVATIONTAGS		Zarządzaj>Ustawienia
Oznaczenia odwołania	ID_VIEWTAGSTYLES_CALLOUTTAGS		Zarządzaj>Ustawienia
Dodatkowe ustawienia Półcień/spódnys	ID_SETTINGS_HALFTONE		Zarządzaj>Ustawienia
Dodatkowe ustawienia Zasoby materiałowe	ID_SETTINGS_RENDERING_APPEARANCE		Zarządzaj>Ustawienia
Ustawienia dodatkowe:Oznaczenie wielu wartości	ID_MULTIPLE_VALUES_INDICATION_SETTINGS		Zarządzaj>Ustawienia
Współrzędne:Pobierz współrzędne	ID_GEO_ACQUIRE_COORDINATES		Zarządzaj>Położenie projektu
Współrzędne:Opublikuj współrzędne	ID_GEO_PUBLISH_COORDINATES		Zarządzaj>Położenie projektu
Współrzędne:Resetuj współrzędne współdzielone	ID_RESET_SHARED_COORDINATES		Zarządzaj>Położenie projektu
Współrzędne:Określ współrzędne w punkcie	ID_SPECIFY_SHARED_COORDINATES		Zarządzaj>Położenie projektu
Współrzędne:Raport współrzędnych współdzielonych	ID_REPORT_SHARED_COORDINATES		Zarządzaj>Położenie projektu
Położenie:Zmień położenie projektu	ID_RELOCATE_SHARED_COORDINATES		Zarządzaj>Położenie projektu
Położenie:Obróć w kierunku północy rzeczywistej	ID_ROTATE_SHARED_COORDINATES		Zarządzaj>Położenie projektu
Położenie:Odbicie lustrzane projektu	ID_MIRROR_PROJECT		Zarządzaj>Położenie projektu
Położenie:Obróć odnos. projektu	ID_ROTATE_PROJECT		Zarządzaj>Położenie projektu
Warianty projektu	ID_EDIT_DESIGNOPTIONS		Zarządzaj>Warianty projektu
Dodaj do zestawu	ID_EDIT_ADDTODESIGNOPTIONSET		Zarządzaj>Warianty projektu
Widżet do edycji	ID_EDIT_PICKS_OPTION		Zarządzaj>Warianty projektu
Utwórz badanie	ID_GENERATIVE_DESIGN_CREATE_STUDY		Zarządzaj>Projektowanie generatywne
Przeglądaj wyniki	ID_GENERATIVE_DESIGN_EXPLORE_OUTCOMES		Zarządzaj>Projektowanie generatywne
Etapy	ID_SETTINGS_PHASES		Zarządzaj>Etapy
Zapisz widżet	ID_FILTERS_SELECTION_SAVE		Zarządzaj>Widżet: Karty kontekstowe>Widżet
Wczytaj wybór	ID_RETRIEVE_FILTERS		Zarządzaj>Wybór: Karty kontekstowe>Wybór
Edytuj wybór	ID_EDIT_SELECTIONS		Zarządzaj>Wybór: Karty kontekstowe>Wybór
Połączenie:Przełącz kolejność łączenia	ID_SWITCH_JOIN_ORDER_EDITOR		Zmień>Geometria
Dołącz/Odłącz dach	ID_JOIN_ROOF		Zmień>Geometria
Połączenia belek/słupów	ID_EDIT_BEAM_JOINS		Zmień>Geometria
Połączenia ścian	ID_EDIT_WALL_JOINS		Zmień>Geometria
Zburz	ID_EDIT_DEMOLISH		Zmień>Geometria
Ukryj w widoku:Ukryj elementy	ID_VIEW_HIDE_ELEMENTS	EH	Zmień>Widok
Ukryj w widoku:Ukryj kategorię	ID_VIEW_HIDE_CATEGORY	VH	Zmień>Widok
Ukryj w widoku:Ukryj według filtru: Nadpisz grafikę w widoku:Nadpisz według filtru	ID_VIEW_GO_FILTER		Zmień>Widok
Przenieś elementy	ID_DISPLACEMENT_CREATE		Zmień>Widok
Nadpisz grafikę w widoku:Nadpisz według elementu	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS	EOD	Zmień>Widok
Nadpisz grafikę w widoku:Nadpisz według kategorii	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY		Zmień>Widok
Edycja linii	ID_EDIT_LINEWORK	LW	Zmień>Widok
Pole wyboru	ID_VIEW_APPLY_SELECTION_BOX	BX	Zmień>Widok
Utwórz zespół	ID_CREATE_ASSEMBLY		Zmień>Utwórz
Utwórz część	ID_CREATE_PARTS		Zmień>Utwórz
Zakończ model	ID_END_INPLACE_FAMILY		Model lokalny>Edytor lokalny
Anuluj model	ID_QUIT_INPLACE_FAMILY		Model lokalny>Edytor lokalny
Zakończ bryłę	ID_END_INPLACE_MASS		Bryła lokalna>Edytor lokalny
Anuluj bryłę	ID_QUIT_INPLACE_MASS		Bryła lokalna>Edytor lokalny
Zakończ	ID_END_INPLACE_ZONE		Strefa>Edytuj
Anuluj	ID_QUIT_INPLACE_ZONE		Strefa>Edytuj
Nachylenie punktu kontrolnego	ID_RBS_TOGGLE_END_REFERENCE		Karty kontekstowe>Nachylenie; Karty kontekstowe>Wyrzdowanie
Zakończ	ID_RBS_FINISH_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE		Karty kontekstowe>Edytor nachylenia; Karty kontekstowe>Edytor wyrzdowania
Anuluj	ID_RBS_CANCEL_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE		Karty kontekstowe>Edytor nachylenia; Karty kontekstowe>Edytor wyrzdowania
Anuluj tryb edycji	ID_CANCEL_SKETCH		Karty kontekstowe>Tryb
Zakończ tryb edycji	ID_FINISH_SKETCH		Karty kontekstowe>Tryb
Dodaj do zależności	ID_ANALYTICAL_RELATIONSHIP_EDIT_MODE_ADD		Karty kontekstowe>Edytuj zależność
Usuń z zależności	ID_ANALYTICAL_RELATIONSHIP_EDIT_MODE_REMOVE		Karty kontekstowe>Edytuj zależność
Zakończ	ID_ANALYTICAL_RELATIONSHIP_EDIT_MODE_FINISH		Karty kontekstowe>Edytuj zależność
Anuluj	ID_ANALYTICAL_RELATIONSHIP_EDIT_MODE_CANCEL		Karty kontekstowe>Edytuj zależność
Obwiednia	ID_BUTTON_STAIRS_LANDING_SKETCH		Karty kontekstowe>Rysuj
Ścieżka schodów: Ścieżka schodów	ID_BUTTON_STAIRS_PATH		Karty kontekstowe>Rysuj
Zakończ	ID_LAYERSEDITMODE_FINISH		Karty kontekstowe>Zmień
Anuluj	ID_LAYERSEDITMODE_QUIT		Karty kontekstowe>Zmień
Strzałka nachylenia	ID_SKETCH_DEFINE_SLOPE		Karty kontekstowe>Rysuj
Anuluj tryb edycji	ID_QUIT_SKETCH_PROFILE		Karty kontekstowe>Tryb
Zakończ tryb edycji	ID_FINISH_SKETCH_PROFILE		Karty kontekstowe>Tryb
Linia osi	ID_OBJECTS_AXIS		Karty kontekstowe>Rysuj
Część produkcyjna	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_TOGGLE_FABPART_BROWSER		Karty kontekstowe>Zmień usługę; Karty kontekstowe>Rozwiązanie; Karty kontekstowe>Zmień rozmiar
Zakończ	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE_FINISH_EDITMODE		Karty kontekstowe>Zmień usługę
Anuluj	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE_CANCEL_EDITMODE		Karty kontekstowe>Zmień usługę
Kontroler systemu	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_INSPECT		Karty kontekstowe>Kontroler systemu
Zakończ	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_FINISH		Karty kontekstowe>Kontroler systemu
Anuluj	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_CANCEL		Karty kontekstowe>Kontroler systemu
Dodaj do przemieszczenia	ID_DISPLACEMENT_ADD_ELEMENT		Karty kontekstowe>Edytuj zestaw przemieszczenia
Usuń z przemieszczenia	ID_DISPLACEMENT_REMOVE_ELEMENT		Karty kontekstowe>Edytuj zestaw przemieszczenia
Zakończ	ID_DISPLACEMENT_FINISH_EDIT		Karty kontekstowe>Edytuj zestaw przemieszczenia
Anuluj	ID_DISPLACEMENT_CANCEL_EDIT		Karty kontekstowe>Edytuj zestaw przemieszczenia
Edytuj podstawę	ID_EDIT_BLEND_BASE		Karty kontekstowe>Tryb
Edytuj wierzchołki	ID_EDIT_VERTEX_CONNECTIONS		Karty kontekstowe>Tryb; Karty kontekstowe>Wyciągnięcie po ścieżce; Karty kontekstowe>Wyciągnięcie po ścieżce ze zmianą profilu
Widżet nowy obiekt nadrzędny: Widżet nowy obiekt nadrzędny	ID_RAILING_SET_HOST		Karty kontekstowe>Narzędzia
Edytuj połączenia	ID_RAILING_EDIT_JOINS		Karty kontekstowe>Narzędzia
Podgląd	ID_RAILING_EDIT_MODE_TOGGLE_PREVIEW		Karty kontekstowe>Opcje
Anuluj tryb edycji	ID_RAILPATH_EDITMODE_QUIT		Karty kontekstowe>Tryb
Zakończ tryb edycji	ID_RAILPATH_EDITMODE_FINISH		Karty kontekstowe>Tryb
Edytuj połączenia pionowy	ID_EDIT_CONSTRUCTIONS_RAIL_JOINS		Karty kontekstowe>Połączenia
Anuluj tryb edycji	ID_QUIT_SWEEP		Karty kontekstowe>Tryb
Zakończ tryb edycji	ID_FINISH_SWEEP		Karty kontekstowe>Tryb
Szkicuj ścieżkę	ID_SKETCH_2D_PATH		Karty kontekstowe>Wyciągnięcie po ścieżce; Karty kontekstowe>Wyciągnięcie po ścieżce ze zmianą profilu
Widżet ścieżka	ID_PICK_PATH		Karty kontekstowe>Wyciągnięcie po ścieżce; Karty kontekstowe>Wyciągnięcie po ścieżce ze zmianą profilu
Wybierz profil	ID_SWEEP_PROFILE		Karty kontekstowe>Wyciągnięcie po ścieżce
Edytuj profil: Edytuj profil	Dialog_Essentials_ProfileFamTypeDlber:Control_Essentials_EditSketch		Karty kontekstowe>Wyciągnięcie po ścieżce; Karty kontekstowe>Wyciągnięcie po ścieżce ze zmianą profilu; Karty kontekstowe>Profil
Wczytaj profil	Dialog_Essentials_ProfileFamTypeDlber:Control_Essentials_LoadFamily		Karty kontekstowe>Wyciągnięcie po ścieżce; Karty kontekstowe>Wyciągnięcie po ścieżce ze zmianą profilu; Karty kontekstowe>Profil
Anuluj tryb edycji	ID_QUIT_PICK_BOUNDARY		Karty kontekstowe>Tryb
Zakończ tryb edycji	ID_FINISH_PICK_BOUNDARY		Karty kontekstowe>Tryb
Widżet krawędzie dachu/ściany	ID_PICK_DORMER_BOUNDARY		Karty kontekstowe>Widżet
Dodaj do grupy	ID_ADD_LIGHT_TO_GROUP		Karty kontekstowe>Grupa oświetlenia
Usuń z grupy	ID_REMOVE_LIGHT_FROM_GROUP		Karty kontekstowe>Grupa oświetlenia
Zakończ	ID_FINISH_LIGHT_GROUP_EDIT		Karty kontekstowe>Grupa oświetlenia
Anuluj	ID_CANCEL_LIGHT_GROUP_EDIT		Karty kontekstowe>Grupa oświetlenia
Anuluj tryb edycji	ID_QUIT_SWEPT_BLEND		Karty kontekstowe>Tryb
Zakończ tryb edycji	ID_FINISH_SWEPT_BLEND		Karty kontekstowe>Tryb
Wybierz profil 1	ID_SKETCH_PROFILE_1		Karty kontekstowe>Wyciągnięcie po ścieżce ze zmianą profilu
Wybierz profil 2	ID_SKETCH_PROFILE_2		Karty kontekstowe>Wyciągnięcie po ścieżce ze zmianą profilu
Kierunek główny	ID_REMA_SYSTEM_PICK_DIRSPAN_EDGE		Karty kontekstowe>Rysuj
Anuluj tryb edycji	ID_MERGED_PART_CANCEL_EDIT		Karty kontekstowe>Tryb
Zakończ tryb edycji	ID_MERGED_PART_FINISH_EDIT		Karty kontekstowe>Tryb
Dodaj	ID_MERGED_PART_ADD		Karty kontekstowe>Scalone części
Usuń	ID_MERGED_PART_REMOVE		Karty kontekstowe>Scalone części
Edytuj ścieżkę	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_PATH		Karty kontekstowe>Narzędzia
Resetuj poręcz	ID_RESET_CONTINUOUS_RAIL		Karty kontekstowe>Narzędzia; Karty kontekstowe>Poręcz ciągła
Linia symetryczna	ID_SKETCH_SHAFTOPENING_SYMBOL		Karty kontekstowe>Rysuj
Dodaj do wyboru	ID_EDITSELTER_ADD_TO_FILTER		Karty kontekstowe>Edytuj wybór
Usuń z wyboru	ID_EDITSELTER_REMOVE_FROM_FILTER		Karty kontekstowe>Edytuj wybór
Zakończ wybieranie	ID_FINISH_SELTER_EDIT_MODE		Karty kontekstowe>Tryb wyboru
Anuluj widżet	ID_CANCEL_SELTER_EDIT_MODE		Karty kontekstowe>Tryb wyboru
Dodaj do systemu	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP		Karty kontekstowe>Edytuj system rur; Karty kontekstowe>Edytuj system przełączania; Karty kontekstowe>Edytuj system kanałów
Usuń z systemu	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP		Karty kontekstowe>Edytuj system rur; Karty kontekstowe>Edytuj system przełączania; Karty kontekstowe>Edytuj system kanałów
Wybierz sprzęt	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_BASE_OBJECT_SELECT		Karty kontekstowe>Edytuj system rur; Karty kontekstowe>Edytuj system kanałów
Dodaj do zestawu	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_ADD		Karty kontekstowe>Zestawy równoległe
Usuń z zestawu	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_REMOVE		Karty kontekstowe>Zestawy równoległe
Zakończ system edycji: Zakończ edycję obwodu	ID_RBS_FINISH_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE		Karty kontekstowe>Tryb
Anuluj system edycji: Anuluj edycję obwodu	ID_RBS_CANCEL_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE		Karty kontekstowe>Tryb
Dodaj spoczniki	ID_ADD_ALL_LEVEL_LANDINGS		Karty kontekstowe>Tryb
Usuń spoczniki	ID_REMOVE_ALL_LEVEL_LANDINGS		Karty kontekstowe>Tryb
Zakończ	ID_FINISH_LEVEL_LANDINGS_EDIT		Karty kontekstowe>Tryb
Anuluj	ID_QUIT_LEVEL_LANDINGS_EDIT		Karty kontekstowe>Tryb
Listwa osacie szablonu	ID_RBS_PANELSCHEDULE_FORMAT_TEMPLATE		Karty kontekstowe>Szablon
Usuń parametr	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_REMOVE		Karty kontekstowe>Parametry
Formatuj jednostkę	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS		Karty kontekstowe>Parametry
Oblicz.ona wartość	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_CALCULATE		Karty kontekstowe>Parametry
Połącz parametry	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_COMBINE		Karty kontekstowe>Parametry
Zablokuj wiersze i kolumny	ID_RBS_PANELSCHEDULE_FREEZE_COLANDROW		Karty kontekstowe>Kolumny i wiersze
Wstaw kolumnę:Z lewej	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_LEFT		Karty kontekstowe>Kolumny i wiersze
Wstaw kolumnę:Z prawej	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT		Karty kontekstowe>Kolumny i wiersze
Usuń kolumnę	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_DELETE		Karty kontekstowe>Kolumny i wiersze
Zmień rozmiar kolumny	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_RESIZE		Karty kontekstowe>Kolumny i wiersze
Wstaw wiersz:Powyżej wybranego	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE		Karty kontekstowe>Kolumny i wiersze
Wstaw wiersz:Poniżej wybranego	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW		Karty kontekstowe>Kolumny i wiersze
Usuń wiersz	ID_PANELSCHEDULE_ROW_DELETE		Karty kontekstowe>Kolumny i wiersze
Zmień rozmiar wiersza	ID_PANELSCHEDULE_ROW_RESIZE		Karty kontekstowe>Kolumny i wiersze
Scal/Podziel	ID_PANELSCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE		Karty kontekstowe>Komórki
Wstaw grafikę	ID_PANELSCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC		Karty kontekstowe>Komórki
Edytuj obramowanie	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER		Karty kontekstowe>Komórki
Edytuj cieniowanie	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING		Karty kontekstowe>Komórki
Edytuj czcionkę	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT		Karty kontekstowe>Tekst
Wyrównaj poziomo do lewej	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT		Karty kontekstowe>Tekst
Wyrównaj poziomo do środka w pionie	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER		Karty kontekstowe>Tekst
Wyrównaj poziomo do prawej	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT		Karty kontekstowe>Tekst
Wyrównaj pionowo do góry	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP		Karty kontekstowe>Tekst
Wyrównaj pionowo do środka	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE		Karty kontekstowe>Tekst
Wyrównaj pionowo w dół	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM		Karty kontekstowe>Tekst
Zakończ szablon	ID_RBS_PANELSCHEDULE_TEMPLATEVIEW_FINISH		Karty kontekstowe>Edytor szablonów
Anuluj szablon	ID_RBS_PANELSCHEDULE_TEMPLATEVIEW_CANCEL		Karty kontekstowe>Edytor szablonów
Anuluj tryb edycji	ID_STAIRSEDITMODE_QUIT		Karty kontekstowe>Tryb
Zakończ tryb edycji	ID_STAIRSEDITMODE_FINISH		Karty kontekstowe>Tryb
Uruchom	ID_STAIRS_RUN		Karty kontekstowe>Komponenty
Spocznik	ID_STAIRS_LANDING		Karty kontekstowe>Komponenty
Podpora	ID_STAIRS_SUPPORT		Karty kontekstowe>Komponenty
Edytuj schody	ID_EDIT_PICK_LEVELS_EDITOR		Karty kontekstowe>Edytuj
Połącz poziomy	ID_PICK_LEVELS_ON_STAIRS_CREATION		Karty kontekstowe>Metoda schodowa
Przekształć w oparte na szkicu	ID_STAIRS_CONVERT_TO_CUSTOM		Karty kontekstowe>Narzędzia
Edytuj szkic: Edytuj obrót profilu: Edytuj obwiednię: Edytuj szkic: Edytuj profil	ID_EDIT_SKETCH		Karty kontekstowe>Narzędzia; Karty kontekstowe>Tryb; Karty kontekstowe>Granice nieruchomości; Karty kontekstowe>Obszar podrzędny
Odwróć	ID_FLIP_STAIRS_DIRECTION		Karty kontekstowe>Narzędzia
Poręcz	ID_SET_RAILING_TYPE		Karty kontekstowe>Narzędzia
Filtruj	ID_RTN_FILTER_SELECTION		Karty kontekstowe>Edytuj wiele>Karty kontekstowe>Wybór
Wybierz wszystkie	ID_SELECT_ALL_PASTED		Karty kontekstowe>Edytuj wiele>Jone
Zakończ wybrane	ID_FINALIZE_SELECTED_ELEMENTS		Karty kontekstowe>Edytuj wiele>Jone
Zakończ	ID_FINISH_PASTE_EDIT_MODE		Karty kontekstowe>Edytuj wiele>Jone
Anuluj	ID_QUIT_PASTE_EDIT_MODE		Karty kontekstowe>Edytuj wiele>Jone
Anuluj tryb edycji	ID_QUIT_PICK_PATH		Karty kontekstowe>Tryb
Zakończ tryb edycji	ID_FINISH_PICK_PATH		Karty kontekstowe>Tryb
Widżet krawędzie 3D	ID_PICK_EDGES		Karty kontekstowe>Widżet
Kierunek belki	ID_PICK_DIRSPAN_EDGE		Karty kontekstowe>Rysuj
Resetuj układ belek	ID_RESET_JOIST_SYSTEM		Karty kontekstowe>Dopasuj
Kierunek osnacia	ID_FLOOR_PICK_DISPAN_EDGE		Karty kontekstowe>Rysuj
Stropy automatyczne	ID_AUTO_FLOOR		Karty kontekstowe>Narzędzia
Zakończ tryb edycji	ID_FINISH_PROOF		Karty kontekstowe>Tryb
Strzałka nachylenia	ID_SKETCH_DEFINE_ROOF_SLOPE		Karty kontekstowe>Rysuj
Wyrównaj okapy	ID_SKETCH_ALIGN_EAVES		Karty kontekstowe>Narzędzia
Dopasuj wysokość	Dialog_Essentials_AdjustHeightOrOverhang:Control_Essentials_RadioHeight		Karty kontekstowe>Narzędzia
Dopasuj okap	Dialog_Essentials_AdjustHeightOrOverhang:Control_Essentials_RadioOverhang		Karty kontekstowe>Narzędzia
Poprzednie rozwiązanie	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_PREVIOUS		Karty kontekstowe>Rozwiązania
Następne rozwiązanie	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_NEXT		Karty kontekstowe>Rozwiązania
Inteligentne przyciąganie	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_SMART_SNAPPING		Karty kontekstowe>Rozwiązania
Wyjdź do	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_CUT_INTO		Karty kontekstowe>Rozwiązania
Zakończ	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_FINISH_EDIT_MODE		Karty kontekstowe>Rozwiązania
Anuluj	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_CANCEL_EDIT_MODE		Karty kontekstowe>Rozwiązania
Przesuń łącznik	ID_RBS_DRAG_SURFACE_CONNECTOR		Karty kontekstowe>Przesuń łącznik
Zakończ połączenie	ID_RBS_FINISH_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE		Karty kontekstowe>Łączenie powierzchni
Anuluj połączenie	ID_RBS_CANCEL_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE		Karty kontekstowe>Łączenie powierzchni
Edytuj górę	ID_EDIT_BLEND_TOP		Karty kontekstowe>Tryb
Wielopłaszczyznowy	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_REBAR		Karty kontekstowe>Zbrojenie
Zmień	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_PATH		Karty kontekstowe>Zmień
Długość ścieżki	ID_PATH_LENGTH		Karty kontekstowe>Edycja ścieżki
Przesunięcie ścieżki	ID_PATH_OFFSET		Karty kontekstowe>Edycja ścieżki
Zakończ edycję ścieżki	ID_RBS_FINISH_CIRCUIT_PATH_EDIT_MODE		Karty kontekstowe>Tryb
Anuluj edycję ścieżki	ID_RBS_CANCEL_CIRCUIT_PATH_EDIT_MODE		Karty kontekstowe>Tryb
Dodaj powierzchnię obciążenia: Wróć do istniejącego	ID_RBS_AREA_BASED_LOAD_ADD_AREA		Karty kontekstowe>Edytuj obciążenie powierzchniowe; Karty kontekstowe>Podział obciążenie powierzchniowe
Usuń powierzchnię obciążenia: Przejdź do nowego	ID_RBS_AREA_BASED_LOAD_REMOVE_AREA		Karty kontekstowe>Edytuj obciążenie powierzchniowe; Karty kontekstowe>Podział obciążenie powierzchniowe
Zakończ edycję	ID_RBS_FINISH_AREA_BASED_LOAD_EDIT_MODE		Karty kontekstowe>Tryb
Anuluj edycję	ID_RBS_CANCEL_AREA_BASED_LOAD_EDIT_MODE		Karty kontekstowe>Tryb
Pas górny	ID_TRUSS_TOP_CHORD_REFERENCE		Karty kontekstowe>Rysuj
Pas dolny	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_REFERENCE		Karty kontekstowe>Rysuj
Edytuj układ	ID_RBS_LAYOUTPATH_EDIT		Karty kontekstowe>Zmień układ
Rozwiązania	ID_RBS_LAYOUTPATH_SOLUTIONS		Karty kontekstowe>Zmień układ
Dodaj do systemu	ID_RBS_LAYOUTPATH_ADD		Karty kontekstowe>Zmień układ
Usuń z systemu	ID_RBS_LAYOUTPATH_REMOVE		Karty kontekstowe>Zmień układ
Umieść podstawę	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE		Karty kontekstowe>Zmień układ
Usuń podstawę	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE_REMOVE		Karty kontekstowe>Zmień układ
Zmiana podstawy	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE_MODIFY		Karty kontekstowe>Zmień układ
Zakończ układ	ID_RBS_LAYOUTPATH_FINISH		Karty kontekstowe>Generuj układ
Anuluj układ	ID_RBS_LAYOUTPATH_CANCEL		Karty kontekstowe>Generuj układ

Wyrównanie do lewej do aktyv	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_LEFT		Karty kontekstowe>Edytuj łączność
Wyrównanie do lewej do środka	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_LEFT		Karty kontekstowe>Edytuj łączność
Wyrównanie do lewej do dołu	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_LEFT		Karty kontekstowe>Edytuj łączność
Wyrównanie do aktyv do centrum	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_CENTER		Karty kontekstowe>Edytuj łączność
Wyrównanie do środka do centrum	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_CENTER		Karty kontekstowe>Edytuj łączność
Wyrównanie do dołu do centrum	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_CENTER		Karty kontekstowe>Edytuj łączność
Wyrównanie do prawej do góry	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_RIGHT		Karty kontekstowe>Edytuj łączność
Wyrównanie do prawej do środka	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_RIGHT		Karty kontekstowe>Edytuj łączność
Wyrównanie do prawej do dołu	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_RIGHT		Karty kontekstowe>Edytuj łączność
Obwódnica	ID_BUTTON_STAIRS_RUN_BOUNDARY		Karty kontekstowe>Rysuj
Podstopnica	ID_BUTTON_STAIRS_RISER		Karty kontekstowe>Rysuj
Dodaj do połączenia	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_ADD		Karty kontekstowe>Edycja typu połączenia nierozdzielonego
Usuń z połączenia	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_REMOVE		Karty kontekstowe>Edycja typu połączenia nierozdzielonego
Zatwierdź	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_FINISH		Karty kontekstowe>Edycja typu połączenia nierozdzielonego
Anuluj	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_CANCEL		Karty kontekstowe>Edycja typu połączenia nierozdzielonego
Zatwierdź	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE_FINISH_EDITMODE		Karty kontekstowe>Zmień rozmiar
Anuluj	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE_CANCEL_EDITMODE		Karty kontekstowe>Zmień rozmiar
Linia wyrównania	ID_RBS_PICKALIGNMENT_LINE		Karty kontekstowe>Wyrównanie
Wyrównanie do lewej do góry	ID_JUSTIFY_TOP_LEFT		Karty kontekstowe>Wyrównanie
Wyrównanie do lewej do środka	ID_JUSTIFY_MIDDLE_LEFT		Karty kontekstowe>Wyrównanie
Wyrównanie do lewej do dołu	ID_JUSTIFY_BOTTOM_LEFT		Karty kontekstowe>Wyrównanie
Wyrównanie do góry do centrum	ID_JUSTIFY_TOP_CENTER		Karty kontekstowe>Wyrównanie
Wyrównanie do środka do centrum	ID_JUSTIFY_MIDDLE_CENTER		Karty kontekstowe>Wyrównanie
Wyrównanie do dołu do centrum	ID_JUSTIFY_BOTTOM_CENTER		Karty kontekstowe>Wyrównanie
Wyrównanie do prawej do góry	ID_JUSTIFY_TOP_RIGHT		Karty kontekstowe>Wyrównanie
Wyrównanie do prawej do środka	ID_JUSTIFY_MIDDLE_RIGHT		Karty kontekstowe>Wyrównanie
Wyrównanie do prawej do dołu	ID_JUSTIFY_BOTTOM_RIGHT		Karty kontekstowe>Wyrównanie
Wybierz przełącznik	ID_RBS_SWITCH_SYSTEM_EDIT_SWITCH_SELECT		Karty kontekstowe>Edytuj system przełączania
Anuluj tryb edycji	ID_CANCEL_DPART_EDIT		Karty kontekstowe>Tryb
Zatwierdź tryb edycji	ID_FINISH_DPART_EDIT		Karty kontekstowe>Tryb
Edytuj szkic	ID_SKETCH_DPART_EDIT		Karty kontekstowe>Rysuj
Przeciągacze odniesienia	ID_DIVIDED_VOLUME_INTREF_LIST		Karty kontekstowe>Odniesienia
Dodaj	ID_ADD_ELEMENT_TO_DIVISION		Karty kontekstowe>Podzielone części
Usuń	ID_REMOVE_ELEMENT_FROM_DIVISION		Karty kontekstowe>Podzielone części
Punkt odniesienia	ID_PLACE_REF_POINT		Karty kontekstowe>Narzędzia
Anuluj	ID_QUIT_CONNECTED_LEVELS_EDIT		Karty kontekstowe>Tryb
Zatwierdź	ID_FINISH_CONNECTED_LEVELS_EDIT		Karty kontekstowe>Tryb
Połącz poziomy	ID_ADD_CONNECTED_LEVELS_TO_MULTISTORY_STAIRS		Karty kontekstowe>Klatka schodowa
Odłącz poziomy	ID_REMOVE_CONNECTED_LEVELS_FROM_MULTISTORY_STAIRS		Karty kontekstowe>Klatka schodowa
Dodaj poziomicznie	ID_RBS_JOINS_ADD_SPACE		Karty kontekstowe>Tryb
Usuń pomieszczenie	ID_RBS_ZONE_REMOVE_SPACE		Karty kontekstowe>Tryb
Zatwierdź edycję strefy	ID_RBS_FINISH_ZONE_EDIT_MODE		Karty kontekstowe>Edytuj strefę
Anuluj edycję strefy	ID_RBS_CANCEL_ZONE_EDIT_MODE		Karty kontekstowe>Edytuj strefę
Dodaj do grupy	ID_EDITGROUP_ADD_TO_GROUP	AP	Karty kontekstowe>Edytuj grupę
Usuń z zespołu	ID_EDITGROUP_REMOVE_FROM_GROUP	RG	Karty kontekstowe>Edytuj zespół
Dołącz zespół szczegółów	ID_EDITGROUP_ATTACH_TO_GROUP	AD	Karty kontekstowe>Edytuj zespół
Zatwierdź	ID_FINISH_GROUP_EDIT_MODE	FG	Karty kontekstowe>Edytuj grupę
Anuluj	ID_CANCEL_GROUP_EDIT_MODE	CG	Karty kontekstowe>Edytuj zespół
Anuluj powierzchnię	ID_CANCEL_SURFACE		Karty kontekstowe>Powierzchnia
Zatwierdź powierzchnię	ID_FINISH_SURFACE		Karty kontekstowe>Powierzchnia
Umieść punkt	ID_SURFACE_POINTS		Karty kontekstowe>Narzędzia
Utwórz z importu/Wybierz importowany element	ID_SITE_IMPORT		Karty kontekstowe>Narzędzia
Utwórz z importu/Określ plik punktów	ID_SITE_IMPORT_POINTS		Karty kontekstowe>Narzędzia
Uprość powierzchnię	ID_SITE_SIMPLIFY_SURFACE		Karty kontekstowe>Narzędzia
Dodaj do grupy	ID_EDITGROUP_ATTACH_ELEM_TO_GROUP		Karty kontekstowe>Edytuj załączona grupę
Usuń z grupy	ID_EDITGROUP_DETACH_ELEM_FROM_GROUP		Karty kontekstowe>Edytuj załączoną grupę
Zatwierdź	ID_FINISH_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE		Karty kontekstowe>Edytuj załączoną grupę
Anuluj	ID_CANCEL_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE		Karty kontekstowe>Edytuj załączoną grupę
Anuluj tryb edycji	ID_QUIT_SKETCH_PATH		Karty kontekstowe>Tryb
Zatwierdź tryb edycji	ID_FINISH_SKETCH_PATH		Karty kontekstowe>Tryb
Dodaj do obwodu	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP		Karty kontekstowe>Edytuj obwód
Usuń z obwodu	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP		Karty kontekstowe>Edytuj obwód
Wybierz rozdzielnicę	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_PANEL_SELECT		Karty kontekstowe>Edytuj obwód
U ruchom	ID_RUN		Karty kontekstowe>Rysuj
Obwódnica	ID_BUTTON_STAIRS_BOUNDARY		Karty kontekstowe>Rysuj
Opcje	ID_CPWTCH_SETTINGS		Karty kontekstowe>Narzędzia
Kopiuj	ID_CPWTCH_COPY		Karty kontekstowe>Narzędzia
Monitoruj	ID_CPWTCH_WATCH		Karty kontekstowe>Narzędzia
Kopiowanie wiadrowe	ID_FIND_FIXTURES		Karty kontekstowe>Narzędzia
Zatwierdź	ID_CPWTCH_FINISH		Karty kontekstowe>Kopiuj/Monitoruj
Anuluj	ID_CPWTCH_QUIT		Karty kontekstowe>Kopiuj/Monitoruj
Dodaj do zespołu	ID_ADD_ELEMENT_TO_ASSEMBLY		Karty kontekstowe>Edytuj zespół
Usuń z zespołu	ID_REMOVE_ELEMENT_FROM_ASSEMBLY		Karty kontekstowe>Edytuj zespół
Zatwierdź	ID_FINISH_ASSEMBLY_EDIT		Karty kontekstowe>Edytuj zespół
Anuluj	ID_CANCEL_ASSEMBLY_EDIT		Karty kontekstowe>Edytuj zespół
Skojarzenie wspomagane	ID_ENABLE_ANALYTICAL_ASSISTED_ASSOCIATION		Karty kontekstowe>Koordynacja
Auto stuloswanie	ID_AUTO_CEILING		Karty kontekstowe>Narzędzia
Zatwierdź podział	ID_RBS_FINISH_AREA_BASED_LOAD_DIVIDE_MODE		Karty kontekstowe>Tryb
Anuluj podział	ID_RBS_CANCEL_AREA_BASED_LOAD_DIVIDE_MODE		Karty kontekstowe>Tryb
Propaguj zbrojenie	ID_PROPAGATE_REBAR		Karty kontekstowe>Zbrojenie: Karty kontekstowe>Obiekt nadrzędny
Zbrojenie powierzchniowe	ID_REBAR_SYSTEM_SKETCH_HOST		Karty kontekstowe>Zbrojenie
Zbrojenie po ścieżce	ID_PATH_REIN_SKETCH_HOST		Karty kontekstowe>Zbrojenie
Powierzchnia zbrojenia siatka konstrukcyjna	ID_FABRIC_PATH_SYSTEM_SKETCH_HOST		Karty kontekstowe>Zbrojenie
Utwórz formę	ID_CREATEFORMSLEM		Karty kontekstowe>Forma
Utwórz formę:Forma wyciąca	ID_CREATEVOIDFORM		Karty kontekstowe>Forma
Szkic	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_SKETCH		Karty kontekstowe>Podział
Obiekty do podziału	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_OBJECTS_TO_DIVIDE		Karty kontekstowe>Podział
Punkty przecięcia Punkty przecięcia	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTREF_PICK		Karty kontekstowe>Podział; Karty kontekstowe>Siatki i punkty przecięcia UV; Karty kontekstowe> Podziały i punkty przecięcia
Punkty przecięcia Przeciąganie odniesienia: Punkty przecięcia:Lista przecięć	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTREF_LIST		Karty kontekstowe>Podział; Karty kontekstowe>Siatki i punkty przecięcia UV; Karty kontekstowe> Podziały i punkty przecięcia
Resetuj ręczne odsunięcia krawędzi	ID_CLEAN_MANUALLY_ADJUSTED		Karty kontekstowe>Poziome wyrównanie krawędzi
Edytuj podział	ID_OBJECTS_VOLUME_EDIT_DIVISION		Karty kontekstowe>Część
Edytuj scalone części	ID_MERGED_PART_EDIT		Karty kontekstowe>Część
Resetuj kontakt	ID_OBJECTS_PARTS_RESET		Karty kontekstowe>Część
Podział części	ID_OBJECTS_DIVIDE		Karty kontekstowe>Część
Scal części	ID_OBJECTS_MERGE		Karty kontekstowe>Część
Wybór obiektu nadrzędnego	ID_SELECT_HOST		Karty kontekstowe>Obiekt nadrzędny
Wskaż nowy obiekt nadrzędny	ID_PICK_HOST_PKG_TAG		Karty kontekstowe>Obiekt nadrzędny
Podział powierzchnią	ID_OBJECTS_DIVIDED_SURFACE	//	Karty kontekstowe>Podział
Podział ścieżki	ID_DIVIDE_PATH		Karty kontekstowe>Podział
Edytuj poręcze	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL		Karty kontekstowe>Poręcz ciągła
Resetuj poręcze	ID_RESET_RAILING		Karty kontekstowe>Narzędzia
Wyklucz części	ID_EXCLUDE_PART		Karty kontekstowe>Wyklucz
Przywróć części	ID_RESTORE_PART		Karty kontekstowe>Wyklucz
Usuń system zbrojenia powierzchniowego	ID_REMOVE_AREA_REINFORCEMENT_SYSTEM		Karty kontekstowe>Zbrojenie powierzchniowe
Usuń system zbrojenia po ścieżce	ID_REMOVE_PATH_REINFORCEMENT_SYSTEM		Karty kontekstowe>Zbrojenie po ścieżce
Usuń system zbrojenia powierzchniowego siatkami	ID_REMOVE_FABRIC_REINFORCEMENT_SYSTEM		Karty kontekstowe>Zbrojenie powierzchniowe siatkami
Wybierz oznaczenie	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_TAG		Karty kontekstowe>Edytuj
Wybierz wymiar	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_DIMENSION		Karty kontekstowe>Edytuj
Raport z straty ciśnienia w kanale	ID_MEP_SELECT_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT		Karty kontekstowe>Raporty systemu kanałów
Raport z straty ciśnienia w rurze	ID_MEP_SELECT_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT		Karty kontekstowe>Raporty systemu rur
Uzyadnienia rawalenie na kanale	ID_RBS_MECHANICAL_DIFFUSER_TO_DUCT		Karty kontekstowe>Układ
Zmień odniesienie końca	ID_CHANGE_BEAM_END_REFERENCE		Karty kontekstowe>Narzędzia łączenia
Projektuj do produkcji	ID_RBS_CONVERTTO_FABRICATIONPARTS		Karty kontekstowe>Produkcja
Kolana	ID_OVERRIDE_FAB_PART_BENDS		Karty kontekstowe>Nadpisz
Trójniki	ID_OVERRIDE_FAB_PART_TEES		Karty kontekstowe>Nadpisz
Crwdrnki	ID_OVERRIDE_FAB_PART_CROSSES		Karty kontekstowe>Nadpisz
Przywróć rozmiar	ID_RESTORE_INMAGE_SIZE		Karty kontekstowe>Obraz
Usuń wtórnik	ID_COMPONENTREPLACER_REMOVEREPLACER		Karty kontekstowe>Wtórnik
Typ badania obrazu nieruchomego	ID_SOLAR_STUDY_STILL_TYPE		Karty kontekstowe>Typ badania
Typ badania jednodniowego	ID_SOLAR_STUDY_SINGLEDAY_TYPE		Karty kontekstowe>Typ badania
Typ badania wielodniowego	ID_SOLAR_STUDY_MULTIDAY_TYPE		Karty kontekstowe>Typ badania
Typ badania oświetlenia	ID_SOLAR_STUDY_LIGHTING_TYPE		Karty kontekstowe>Typ badania
Poprzednia ramka kluczowa	ID_SOLAR_STUDY_PREVIOUS_KEY_FRAME		Karty kontekstowe>Podgląd i odtwarzanie
Poprzednia ramka	ID_SOLAR_STUDY_PREVIOUS_FRAME		Karty kontekstowe>Podgląd i odtwarzanie
Następna ramka	ID_SOLAR_STUDY_NEXT_FRAME		Karty kontekstowe>Podgląd i odtwarzanie
Następna ramka kluczowa	ID_SOLAR_STUDY_NEXT_KEY_FRAME		Karty kontekstowe>Podgląd i odtwarzanie
Odtwórz ponownie	ID_SOLAR_STUDY_PLAY		Karty kontekstowe>Podgląd i odtwarzanie
Odtwarzaj w pętli	ID_SOLAR_STUDY_TOGGLE_SIMULATION		Karty kontekstowe>Podgląd i odtwarzanie
Edytuj część	ID_FABRICATION_PART_TAKEOFF_DIALOG	EP	Karty kontekstowe>Opcje; Karty kontekstowe>Edytuj
Obróć część	ID_FABRICATION_PART_PRE_ROTATE		Karty kontekstowe>Opcje
Przełącz złącze	ID_FABRICATION_PART_TOGGLE_CONNECTOR		Karty kontekstowe>Opcje
Wstaw część	ID_FABRICATION_PART_INSERT		Karty kontekstowe>Opcje
Połącz jako przyłącze	ID_FABRICATION_PART_CONNECT_AS_TAP		Karty kontekstowe>Opcje
Inteligentne przyciąganie	ID_FABRICATION_PART_SMART_SNAPPING		Karty kontekstowe>Opcje
Wyświetl pomoc Etykieta narzędzi	ID_FABRICATION_PART_SHOW_TOOLTIP	HT	Karty kontekstowe>Opcje
Nachylenie	ID_RBS_ROUTERPATH_SLOPE1		Karty kontekstowe>Zmień
Zmień usługę	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE		Karty kontekstowe>Zmień
Zmień rozmiar	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE		Karty kontekstowe>Zmień
Ostrzmaliuz długości	ID_FABRICATION_OPTIMIZE_LENGTH		Karty kontekstowe>Zmień
Utwórz PCF	ID_EXPORT_FABRICATION_PCF		Karty kontekstowe>Eksportuj
Pokaż usługę	ID_FABRICATION_PART_SHOW_SERVICE_IN_PART_BROWSER		Karty kontekstowe>Części
Rozmiłlij i wypełnij	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_AND_FILL		Karty kontekstowe>Części
Dołącz do kominkacji	ID_FABRICATION_HANGER_ATTACH		Karty kontekstowe>Edytuj
Obróć o 45°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_45DEGREES		Karty kontekstowe>Edytuj
Obróć o 90°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_90DEGREES		Karty kontekstowe>Edytuj
Obróć o 180°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_180DEGREES		Karty kontekstowe>Edytuj
Przełącz złącze	ID_FABRICATION_PART_POST_TOGGLE_CONNECTOR		Karty kontekstowe>Edytuj
Dodaj płonowe elementy	ID_FABRICATION_PART_MAINTAIN_SLOPE		Karty kontekstowe>Edytuj
Zmień nachylenie	ID_FABRICATION_PART_CHANGE_SLOPE		Karty kontekstowe>Edytuj
Eksportuj plik zadania	ID_EXPORT_FAB_MAJ		Karty kontekstowe>Dane wyliczowe
Drukuj raporty	ID_FABRICATION_PRINT_REPORTS		Karty kontekstowe>Dane wyliczowe
Konfiguruj zasoby elementów	ID_FABRICATION_ITEM_REPORT		Karty kontekstowe>Dane wyliczowe
Konfiguruj zasoby asmocnicze	ID_FABRICATION_ANCILLARY_REPORT		Karty kontekstowe>Dane wyliczowe
Konfiguruj raporty segmentowe liniowego	ID_FABRICATION_LINEAR_NEST_REPORT		Karty kontekstowe>Dane wyliczowe
Konfiguruj arkusze	ID_FABRICATION_WORKSHEET		Karty kontekstowe>Dane wyliczowe
Konfiguracja drukarki	ID_FABRICATION_PRINTER_SETUP		Karty kontekstowe>Dane wyliczowe
Użyj domyślnej konfiguracji drukarki	ID_FABRICATION_USE_DEFAULT_PRINTER_SETUP		Karty kontekstowe>Dane wyliczowe
O tym dodatku	ID_FABRICATION_ABOUT		Karty kontekstowe>Dane wyliczowe
Konfiguruj eksport danych elementu	ID_FABRICATION_ITEM_EXPORT		Karty kontekstowe>Dane wyliczowe
Konfiguruj eksport danych pomocniczych	ID_FABRICATION_ANCILLARY_EXPORT		Karty kontekstowe>Dane wyliczowe
Konfiguruj eksport danych zsamiadzenia liniowego	ID_FABRICATION_LINEAR_NEST_EXPORT		Karty kontekstowe>Dane wyliczowe
Eksportuj dane produkcyjne	ID_FABRICATION_RUN_EXPORT_DATA		Karty kontekstowe>Dane wyliczowe
Utwórz parametr	ID_ADD_PARAMETER		Karty kontekstowe>Wymiar etykiety
Połączenia analityczne	ID_MEP_ANALYTICAL_PIPE_CONNECTION		Karty kontekstowe>Utwórz
Wyrównanie do aktyv	ID_ALIGN_TOP		Karty kontekstowe>Wyrównanie
Wyrównanie do środka	ID_ALIGN_MIDDLE		Karty kontekstowe>Wyrównanie
Wyrównanie do dołu	ID_ALIGN_BOTTOM		Karty kontekstowe>Wyrównanie
Wyrównaj do lewej	ID_ALIGN_LEFT		Karty kontekstowe>Wyrównanie
Wyśrodkuj	ID_ALIGN_CENTER		Karty kontekstowe>Wyrównanie
Wyrównaj do prawej	ID_ALIGN_RIGHT		Karty kontekstowe>Wyrównanie
Pokaż obramowanie podczas edycji	ID_TEXTEDITOR_SHOWBORDER		Karty kontekstowe>Tekst: Karty kontekstowe>Edytuj tekst: Edytor tekstu
Pokaż nieprzycinanie do podczas edycji	ID_TEXTEDITOR_SHOWSPACEUSEBK		Karty kontekstowe>Tekst: Karty kontekstowe>Edytuj tekst: Edytor tekstu
Wskaż nowy obiekt nadrzędny	ID_CONNECTOR_PICK_HOST		Karty kontekstowe>Obiekt nadrzędny
Edytuj system	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_EDIT_SYSTEM		Karty kontekstowe>Narzędzia systemowe
Dodaj separacje	ID_MEP_HYDRAULIC_SEPARATION		Karty kontekstowe>Separacja hydrauliczna
Usuń separację	ID_REMOVE_HYDRAULIC_SEPARATION		Karty kontekstowe>Separacja hydrauliczna
Edytuj strefę systemu	ID_MEP_SYSTEM_ZONE_EDIT		Karty kontekstowe>Tryb
Włącz przyciąganie	ID_ENABLE_RASTER_IMAGE_SNAPS		Karty kontekstowe>Obraz
Aktualizuj ścieżki przejścia	ID_UPDATE_PATH_OF_TRAVEL		Karty kontekstowe>Analiza
Dodaj punkt trasy ścieżki przejścia	ID_PATH_OF_TRAVEL_ADD_WAYPOINT		Karty kontekstowe>Analiza
Usuń punkt trasy ścieżki przejścia	ID_PATH_OF_TRAVEL_DELETE_WAYPOINT		Karty kontekstowe>Analiza
Utwórz połączenie	ID_RASTER_SYMBOLS_MAKE_LINK		Karty kontekstowe>Połącz obraz
Usuń połączenie	ID_RASTER_SYMBOLS_UNLOAD_LINK		Karty kontekstowe>Połącz obraz
Wczytaj połączenie	ID_RASTER_SYMBOLS_LOAD_LINK		Karty kontekstowe>Połącz obraz
Utwórz import	ID_RASTER_SYMBOLS_MAKE_IMPORT		Karty kontekstowe>Połącz obraz
Edytuj zespół	ID_RM_ASSEMBLY_EDITOR		Karty kontekstowe>Zespół
Rozmontuj	ID_ASSEMBLY_DISASSEMBLE		Karty kontekstowe>Zespół
Utwórz widoki	ID_CREATE_SHOP_DRAWING		Karty kontekstowe>Zespół
Połowy widoki	ID_ACQUIRE_ASSEMBLY_VIEWS		Karty kontekstowe>Zespół
Zatwierdź	ID_REBAR_FINISH_EDIT_BARS		Karty kontekstowe>Warie
Anuluj	ID_REBAR_CANCEL_EDIT_BARS		Karty kontekstowe>Warie
Zmień pręty	ID_REBAR_MODIFY_SET		Karty kontekstowe>Tryb
Pokaż usunięte prety	ID_REBAR_ADD_REMOVE_BARS		Karty kontekstowe>Tryb
Usuń pręt	ID_REBAR_REMOVE_BARS		Karty kontekstowe>Dostosowywanie
Resetuj połączenie	ID_REBAR_RESET_BARS		Karty kontekstowe>Dostosowywanie
Kasuj wszystko	ID_REBAR_RESET_ALL_BARS		Karty kontekstowe>Dostosowywanie
Wybierz wszystkie	ID_REBAR_SELECT_SHOW_ALL_BARS		Karty kontekstowe>Prety do zachowania
Anuluj wybór wszystkiego	ID_REBAR_SELECT_HIDE_ALL_BARS		Karty kontekstowe>Prety do zachowania
Edytuj obciążenie powierzchniowe	ID_MEP_ELECTRICAL_ANALYTICAL_LOAD_EDIT		Karty kontekstowe>Narzędzia obciążeń analitycznych
Podział obciążenie powierzchniowe	ID_MEP_DIVIDE_ELECTRICAL_ANALYTICAL_LOAD		Karty kontekstowe>Narzędzia obciążeń analitycznych
Dodaj ostatnie obciążeń	ID_MEP_ELECTRICAL_ANALYTICAL_LOAD_SET		Karty kontekstowe>Narzędzia obciążeń analitycznych
Pokaż raport z obliczeń	ID_MEP_ELECTRICAL_ANALYTICAL_SHOW_CALC_REPORT		Karty kontekstowe>Narzędzia obciążeń analitycznych
Sprawdź zmiany	ID_COORDINATION_CHECK_CHANGES		Karty kontekstowe>Koordynacja
Pokaż wszystkie linie odniesienia	ID_SHOW_ALL_TAG_LEADERS		Karty kontekstowe>Linie odniesienia
Pokaż jedną linię odniesienia	ID_SHOW_ONE_LEADER		Karty kontekstowe>Linie odniesienia
Ukryj wszystkie linie odniesienia	ID_HIDE_ALL_TAG_LEADERS		Karty kontekstowe>Linie odniesienia
Wybierz linie odniesienia do pokazania	ID_SELECT_VISIBLE_LEADERS		Karty kontekstowe>Linie odniesienia
Scal linie odniesienia	ID_MERGE_LEADER_ELBOWS		Karty kontekstowe>Linie odniesienia
Dodaj skojarzenie	ID_COORDINATION_ADD_LOCAL_ASSOCIATION		Karty kontekstowe>Koordynacja
Obowiązujące reguły	ID_COORDINATION_APPLICABLE_RULES		Karty kontekstowe>Koordynacja
Wyróżnij skojarzenie	ID_COORDINATION_HIGHLIGHT_ASSOCIATIONS		Karty kontekstowe>Koordynacja
Usuń skojarzenie	ID_COORDINATION_REMOVE_ASSOCIATION		Karty kontekstowe>Koordynacja
Edytuj styl	ID_MODIFY_ANALYSIS_DISPLAY_STYLE		Karty kontekstowe>Styl
Oznacz zbrojenie	ID_REBDING_DITAIL_TAG_REBAR		Karty kontekstowe>Oznaczenie
Wyrównaj do aretu	ID_BENDING_DITAIL_ORTHO_PLACEMENT		Karty kontekstowe>Tryb
Równoległe do widoku	ID_BENDING_DITAIL_PARALLEL_TO_VIEW		Karty kontekstowe>Tryb
Wybór obiektu nadrzędnego	ID_BENDING_DITAIL_SELECT_HOST		Karty kontekstowe>Obiekt nadrzędny
Wskaż nowy obiekt nadrzędny	ID_BENDING_DITAIL_PICK_HOST		Karty kontekstowe>Obiekt nadrzędny
Wybierz wiele	ID_BENDING_DITAIL_SELECT_MULTIPLE		Karty kontekstowe>Wybieranie wielokrotne
Wyczyść wybór	ID_BENDING_DITAIL_CLEAR_SELECTION		Karty kontekstowe>Wybieranie wielokrotne
Utwórz szczegóły	ID_BENDING_DITAIL_CREATE_MULTIPLE		Karty kontekstowe>Wybieranie wielokrotne
Wskaż element obiekt nadrzędny	IDC_PICK_MAIN_HOST		Karty kontekstowe>Obiekt nadrzędny
Zmiana osadzenia	ID_PANELSCHEDULE_CHANGE_A_TEMPLATE		Karty kontekstowe>Gabloty
Kanał	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateHvacSystemGroupControl_BuildingSystems_RbsCreateDuctSystem		Karty kontekstowe>Utwórz systemy
Zasilanie	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateElecSystemGroupControl_BuildingSystems_RbsCreatePowerCircuit		Karty kontekstowe>Utwórz systemy
Dane	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RbsCreateDataCircuit		Karty kontekstowe>Utwórz systemy
Telefon	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RbsCreateTelephoneCircuit		Karty kontekstowe>Utwórz systemy
Zabezpieczenia	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RbsCreateSecurityCircuit		Karty kontekstowe>Utwórz systemy
Alarm pożar	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RbsCreateFireAlarmCircuit		Karty kontekstowe>Utwórz systemy
Przywoływanie pielęgniarki	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RbsCreateNurseCallCircuit		Karty kontekstowe>Utwórz systemy
Elementy sterujące	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RbsCreateControlsCircuit		Karty kontekstowe>Utwórz systemy
Komunikacja	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RbsCreateCommunicationCircuit		Karty kontekstowe>Utwórz systemy
Kury	Dialog_BuildingSystems_RbsCreatePipingSystemGroupControl_BuildingSystems_RbsCreatePipingSystem		Karty kontekstowe>Utwórz systemy
Przełącznik	ID_RBS_CREATE_SYSTEM_GROUP		Karty kontekstowe>Utwórz systemy
Kontroler systemu	Dialog_BuildingSystems_RbsSystemInspectorBar>Control_BuildingSystems_RbsSystemInspectorInspect		Karty kontekstowe>Analiza
Wymiarowanie kanałów/rur	Dialog_BuildingSystems_RbsDuctSizingBar>Control_BuildingSystems_RbsBtnSizing		Karty kontekstowe>Analiza
Edytuj system	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup.Control_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup		Karty kontekstowe>Narzędzia systemowe

Wybierz sprzęt	Dialog_BuildingSystems_RibEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_RibEditSystemGroupSelectBaseObject		Karty kontekstowe>Narzędzia systemowe
Odłącz sprzęt	Dialog_BuildingSystems_RibEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_RibDisconnectBaseObject		Karty kontekstowe>Narzędzia systemowe
Podział systemu	Dialog_BuildingSystems_RibEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_SplitNewSystemGroup		Karty kontekstowe>Narzędzia systemowe
Edytuj obwód	Dialog_BuildingSystems_RibEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RibEditCircuitGroup		Karty kontekstowe>Narzędzia systemowe
Edytuj ścieżkę	Dialog_BuildingSystems_RibEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RibEditCircuitPath		Karty kontekstowe>Narzędzia systemowe
Wybierz rozdzielnicę	Dialog_BuildingSystems_RibEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RibEditCircuitGroupSelectPanel		Karty kontekstowe>Narzędzia systemowe
Odłącz rozdzielnicę	Dialog_BuildingSystems_RibEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RibDisconnectPanel		Karty kontekstowe>Narzędzia systemowe
Edytuj system	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup		Karty kontekstowe>Narzędzia systemowe
Wybierz sprzęt	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_EditPipingSystemGroupSelectBaseObject		Karty kontekstowe>Narzędzia systemowe
Odłącz sprzęt	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_RibDisconnectBaseObject		Karty kontekstowe>Narzędzia systemowe
Podział systemu	Dialog_BuildingSystems_EditPipeSystemGroup:Control_BuildingSystems_SplitPipeSystemGroup		Karty kontekstowe>Narzędzia systemowe
Edytuj system przełączników	Dialog_BuildingSystems_RibEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_RibEditSwitchSystem		Karty kontekstowe>Narzędzia systemowe
Wybierz przełącznik	Dialog_BuildingSystems_RibEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_RibEditSwitchSystemSelectSwitch		Karty kontekstowe>Narzędzia systemowe
Odłącz przełącznik	Dialog_BuildingSystems_RibEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_RibEditSwitchSystemDisconnectSwitch		Karty kontekstowe>Narzędzia systemowe
Wyrównanie	Dialog_BuildingSystems_RibLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_RibAlignJustification		Karty kontekstowe>Narzędzia rozmieszczania
Automatyczne łączenie	Dialog_BuildingSystems_RibLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_RibAlignAndConnect		Karty kontekstowe>Narzędzia rozmieszczania
Dziedziczenie rzędnej	Dialog_BuildingSystems_RibLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_InheritElevation		Karty kontekstowe>Narzędzia rozmieszczania
Dziedziczenie rozmiaru	Dialog_BuildingSystems_RibLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_InheritSize		Karty kontekstowe>Narzędzia rozmieszczania
Dodaj pionowe elementy	Dialog_BuildingSystems_RibLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_MaintainSlope		Karty kontekstowe>Odsuń połączenia
Zmień nachylenie	Dialog_BuildingSystems_RibLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_SetSlopeInv		Karty kontekstowe>Odsuń połączenia
Odmaszenie w miejscu umieszczenia	Dialog_BuildingSystems_RibLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_RibAlignTangentAlignment		Karty kontekstowe>Elektryczne
Nachylenie: wyłączone	ID_SLOPE_PIPE_OFF		Karty kontekstowe>Nachylone rury
Nachylenie: W górę	ID_SLOPE_PIPE_UP		Karty kontekstowe>Nachylone rury
Nachylenie: W dół	ID_SLOPE_PIPE_DOWN		Karty kontekstowe>Nachylone rury
Wyświetlanie etykiety narzędzi nachylenia	ID_SLOPE_PIPE_SHOW_TOOLTIP		Karty kontekstowe>Nachylone rury
Generuj układ	Dialog_BuildingSystems_RibLayoutsetBar:Control_BuildingSystems_RibLayoutsetIt		Karty kontekstowe>Układ
Generuj obiekt zastępczy	Dialog_BuildingSystems_RibLayoutsetBar:Control_BuildingSystems_RibLayoutsetItLLineTeth		Karty kontekstowe>Układ
Podłącz do	Dialog_BuildingSystems_RibConnectorBar:Control_BuildingSystems_RibConnectIns		Karty kontekstowe>Układ
Rozwiązania praktyczu	Dialog_BuildingSystems_RbvRoutepathEdit:Control_BuildingSystems_RbvroutepathEdit		Karty kontekstowe>Układ
Tworzenie zestawień rozdzielnic	Dialog_BuildingSystems_RbvPanelScheduleCreateupdateObjber:Control_BuildingSystems_RbvPanelScheduleCreate		Karty kontekstowe>Elektryczne
Tworzenie zestawień rozdzielnic	Dialog_BuildingSystems_RbvPanelScheduleCreateupdateObjber:Control_BuildingSystems_ChooseTemplate		Karty kontekstowe>Elektryczne
Edytuj zestawienie rozdzielnicy	Dialog_BuildingSystems_RbvPanelScheduleCreateupdateObjber:Control_BuildingSystems_RbvPanelScheduleUpdate		Karty kontekstowe>Elektryczne
Wyrównaj	ID_RBS_ROUTEPATH_JUSTIFY1		Karty kontekstowe>Edytuj
Nachylenie	ID_RBS_MECHANICAL_SLOPE_ROUTE		Karty kontekstowe>Edytuj
Zmień typ	ID_CHANGE_CURVE_TYPE		Karty kontekstowe>Edytuj
Ponowienie zastosuj typ	ID_REAPPLY_TYPE		Karty kontekstowe>Edytuj
Przekształć obiekt zastępczy	ID_CONVERT_SUNI_PATH_LAYOUT		Karty kontekstowe>Edytuj
Zaślep otwarte końce	Dialog_BuildingSystems_AddCap:Control_BuildingSystems_AddCap		Karty kontekstowe>Edytuj
Dodaj pionowe elementy	Dialog_BuildingSystems_SdSeaspine:Control_BuildingSystems_MaintainSlope		Karty kontekstowe>Odsuń połączenia
Zmień nachylenie	Dialog_BuildingSystems_SdSeaspine:Control_BuildingSystems_SdSeaspine		Karty kontekstowe>Odsuń połączenia
Obiekty zastępcze	Dialog_BuildingSystems_RbvRoutepathModify:Control_BuildingSystems_RbvBhUsingPlaceholders		Karty kontekstowe>Geometria rozwiązania
Elementy 3D	Dialog_BuildingSystems_RbvRoutepathModify:Control_BuildingSystems_RbvBhUsing3DElements		Karty kontekstowe>Geometria rozwiązania
Zakończ	Dialog_BuildingSystems_RbvRoutepathModify:Control_BuildingSystems_RbvFinish		Karty kontekstowe>Rozwiązania problemu
Anuluj	Dialog_BuildingSystems_RbvRoutepathModify:Control_BuildingSystems_RbvRoutingSolutionQuit		Karty kontekstowe>Rozwiązania problemu
Przewód falowy	ID_RBS_WIRE_CONVERSION_ARC		Karty kontekstowe>Przekształć w przewód
Przewód fazowany	ID_RBS_WIRE_CONVERSION_CHAMFERED		Karty kontekstowe>Przekształć w przewód
Edytuj strefy	ID_RBS_ZONE_EDIT		Karty kontekstowe>Strefa
Wszystkie segmenty	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialogControl_CurtainGridFamily_WholeGrid		Karty kontekstowe>Rozmieszczanie
Jeden segment	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialogControl_CurtainGridFamily_OneSeg		Karty kontekstowe>Rozmieszczanie
Wszystko poza wskazanym	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialogControl_CurtainGridFamily_ExcludeSeg		Karty kontekstowe>Rozmieszczanie
Restartuj podział ściany odtrzonej	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_FinishGridLine		Karty kontekstowe>Rozmieszczanie
Wybierz wiele: Wybierz wiele	ID_SEL_MULTI_CHECK		Karty kontekstowe>Wybieranie wielokrotne
Wyczyść wybór; Anuluj: Wyczyść wybór	ID_CANCEL_MULTI_PICK_DBAR		Karty kontekstowe>Wybieranie wielokrotne; Karty kontekstowe>Punkty przecięcia
Utwórz system; Utwórz ponownie system; Zakończ; Utwórz piętro; Utwórz dach	ID_FINISH_MULTI_PICK_DBAR		Karty kontekstowe>Wybieranie wielokrotne; Karty kontekstowe>Punkty przecięcia
Edytuj wybór powierzchni	ID_EDIT_CURTA_SYSTEM		Karty kontekstowe>Model według powierzchni
Ustrukturyj do powierzchni	Dialog_CurtainGridFamily_CurtaSystemEdit:Control_CurtainGridFamily_RedoCurtaSystem		Karty kontekstowe>Model według powierzchni
Uczyń ciągłym	Dialog_CurtainGridFamily_MullionsinsBar:Control_CurtainGridFamily_SetMillionsIsInsContI		Karty kontekstowe>Szpros
Podział na sołeczeniu	Dialog_CurtainGridFamily_MullionsinsBar:Control_CurtainGridFamily_SetMillionsIsInsButt		Karty kontekstowe>Szpros
Linia siatki	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_RadioMullinsLine		Karty kontekstowe>Rozmieszczanie
Segment linii siatki	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_RadioMullinSegment		Karty kontekstowe>Rozmieszczanie
Wszystkie linie siatki	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_RadioMullinsGrid		Karty kontekstowe>Rozmieszczanie
Edytuj etykietę	ID_EDIT_SUBSTITUTION_TEXT		Karty kontekstowe>Etykieta
Dodaj prostą linię odniesienia po lewej	ID_TEXTNOTE_ADDLEADER		Karty kontekstowe>Linia odniesienia
Dodaj prostą linię odniesienia po prawej	ID_TEXTNOTE_ADDLEADER_R		Karty kontekstowe>Linia odniesienia
Dodaj łukową linię odniesienia po lewej	ID_TEXTNOTE_ADD_LEADER_ARC		Karty kontekstowe>Linia odniesienia
Dodaj łukową linię odniesienia po prawej	ID_TEXTNOTE_ADD_LEADER_ARC_R		Karty kontekstowe>Linia odniesienia
Usuń ostatnią linię odniesienia	ID_TEXTNOTE_RMVLEADER		Karty kontekstowe>Linia odniesienia
Linia odniesienia u góry z lewej	ID_LEADER_TOP_LEFT		Karty kontekstowe>Linia odniesienia
Linia odniesienia w środku z lewej	ID_LEADER_MIDDLE_LEFT		Karty kontekstowe>Linia odniesienia
Linia odniesienia na dole z lewej	ID_LEADER_BOTTOM_LEFT		Karty kontekstowe>Linia odniesienia
Linia odniesienia u góry z prawej	ID_LEADER_TOP_RIGHT		Karty kontekstowe>Linia odniesienia
Linia odniesienia w środku z prawej	ID_LEADER_MIDDLE_RIGHT		Karty kontekstowe>Linia odniesienia
Linia odniesienia na dole z prawej	ID_LEADER_BOTTOM_RIGHT		Karty kontekstowe>Linia odniesienia
Bez linii odniesienia	ID_TEXT_LEADER_NONE		Karty kontekstowe>Linia odniesienia
Jeden segment	ID_TEXT_LEADER_ONESEG		Karty kontekstowe>Linia odniesienia
Dwa segmenty	ID_TEXT_LEADER_TWOSEG		Karty kontekstowe>Linia odniesienia
Zakrzywione	ID_TEXT_LEADER_ARC		Karty kontekstowe>Linia odniesienia
Edytuj grupę	ID_EDITGROUP_GROUP_EDIT	EG	Karty kontekstowe>Grupa
Rozgrupuj	ID_EDITGROUP_UNGROUP	UG	Karty kontekstowe>Grupa
Połącz	ID_REPLACE_GROUP_WITH_LINK	LG	Karty kontekstowe>Grupa
Zaślij inne zmiany detali	Dialog_ElementGroup_EditGroupView:Control_ElementGroup_EditGroupAttachDetail		Karty kontekstowe>Grupa
Odłącz od grupy modelu	Dialog_ElementGroup_EditGroupView:Control_ElementGroup_EditGroupDetachDetail		Karty kontekstowe>Grupa
Przywróć wszystkie wykluczone	ID_RESTORE_ALL_EXCLUDED	RA	Karty kontekstowe>Grupa; Menu kontekstowe
Edytuj schemat kolorów	ID_EDIT_COLORSCHEME		Karty kontekstowe>Schemat
Ustawienia widoczności	Dialog_Essentials_CurveVisibilityDbar:Control_Essentials_Visibility		Karty kontekstowe>Widoczność
Rozszerz zakresy odniesień	Dialog_Essentials_DatumOptionsBar:Control_Essentials_DatumPropagateExtents		Karty kontekstowe>Odniesienia
Edytuj linie pomocnicze	IDC_EDIT_WITNESS_RIDS	EW	Karty kontekstowe>Linie pomocnicze
Edytuj górę	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_EditSketch2		Karty kontekstowe>Tryb
Edytuj podstawę	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_EditSketch		Karty kontekstowe>Tryb
Ustawienia widoczności	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_SketchVisibility		Karty kontekstowe>Tryb
Edytuj wyciągnięcie po liniece	ID_EDIT_SKETCH_SWEEP		Karty kontekstowe>Tryb
Ustawienia widoczności	ID_EDIT_SKETCHBLEND_VISIBILITY		Karty kontekstowe>Tryb
Edytuj wyciągnięcie po liniece ze zmianą profilu	ID_EDIT_SKETCH_SWEPTBLEND		Karty kontekstowe>Tryb
Edytuj tekst modelu	ID_ESSENTIALS_EDIT_TEXT		Karty kontekstowe>Tekst
Ustawienia widoczności	ID_ESSENTIALS_VISIBILITY		Karty kontekstowe>Tekst
Ustawienia widoczności	Dialog_Essentials_IdentVisibilityDbar:Control_Essentials_SketchVisibility		Karty kontekstowe>Widoczność
Pokaż element	ID_VIEW_UNHIDE_ELEMENTS	EU	Karty kontekstowe>Pokaż elementy ukryte
Pokaż kategorię	ID_VIEW_UNHIDE_BY_CATEGORY	VU	Karty kontekstowe>Pokaż elementy ukryte
Przełącz tryb odsłaniania ukrytych elementów	ID_VIEW_FRAME_REVEALHIDDEN	RH	Karty kontekstowe>Pokaż elementy ukryte; Wolawiet pasek sterujący
Umieść na powierzchni pionowej; Umieść na powierzchni pionowej	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByInsert		Karty kontekstowe>Rozmieszczanie
Umieść na powierzchni; Umieść na powierzchni	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByWall		Karty kontekstowe>Rozmieszczanie
Umieść na płaszczyźnie roboczej; Umieść na płaszczyźnie roboczej	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByWorkplane		Karty kontekstowe>Rozmieszczanie
Usuń warstwy	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportDeleteLayers		Karty kontekstowe>Importuj element
Rozbij	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportPartialExplode		Karty kontekstowe>Importuj element
Rozbij	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportExplode		Karty kontekstowe>Importuj element
Zapytanie	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportQuery		Karty kontekstowe>Importuj element
Ustawienia widoczności	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_SketchVisibility		Karty kontekstowe>Importuj element
Dodaj/Usuń obiekt nadrzędny	ID_EDIT_TAG_EDITOR		Karty kontekstowe>Obiekt nadrzędny
Wybierz wszystkie	Dialog_Essentials_EditLeadersDialogBar:Control_Essentials_ShowAllLeaders		Karty kontekstowe>Wybierz linie odniesienia do zaślepienia
Anuluj wybór wszystkiego	Dialog_Essentials_EditLeadersDialogBar:Control_Essentials_HideAllLeaders		Karty kontekstowe>Wybierz linie odniesienia do zaślepienia
Zakończ	Dialog_Essentials_EditLeadersDialogBar:Control_Essentials_SelectLeadersFinish		Karty kontekstowe>Wybierz linie odniesienia do zaślepienia
Anuluj	Dialog_Essentials_EditLeadersDialogBar:Control_Essentials_SelectLeadersCancel		Karty kontekstowe>Wybierz linie odniesienia do zaślepienia
Dodaj/Usuń obiekt nadrzędny	ID_EDIT_TAG_EDITOR_DURING_PLACEMENT		Karty kontekstowe>Obiekt nadrzędny
Definicja źródła światła	ID_LIGHTSOURCE_DEFINITION		Karty kontekstowe>Oświetlenie
Rozbij	ID_CBP_DISSOLVE		Karty kontekstowe>Zmień linie
Edytuj wiklejone elementy	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_PasteEditMode		Karty kontekstowe>Edytuj wiklejone
Zakończ	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_FinishPaste		Karty kontekstowe>Edytuj wiklejone
Anuluj	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_QuitPaste		Karty kontekstowe>Edytuj wiklejone
Zakres widoku	ID_EDIT_VIEW_RANGE	VR	Karty kontekstowe>Region; panel Właściwości
Ustaw jako adaptacyjny	ID_MAKE_ADAPTIVE		Karty kontekstowe>Komponent adaptacyjny
Ponowne przyjmij elementy	Dialog_Essentials_RbvConnectorLinkConnectorsBar:Control_Essentials_RbvConnectorBtnPrimary		Karty kontekstowe>Złącze elitarne
Wyłącz połączeń	Dialog_Essentials_RbvConnectorLinkConnectorsBar:Control_Essentials_RbvConnectorBtnUnlinkConnector		Karty kontekstowe>Wyłącza połączenia
Usuń połączenie	Dialog_Essentials_RbvConnectorLinkConnectorsBar:Control_Essentials_RbvConnectorBtnRemoveLink		Karty kontekstowe>Wyłącza połączenia
Umieść na powierzchni	Dialog_Essentials_RbvConnectorPlacementBar:Control_Essentials_PlaceByWPlace		Karty kontekstowe>Rozmieszczanie
Umieść na płaszczyźnie roboczej	Dialog_Essentials_RbvConnectorPlacementBar:Control_Essentials_PlaceByWorkplane		Karty kontekstowe>Rozmieszczanie
Przegląd koordynacji	ID_RECONCILE_CURRENT_LINK		Karty kontekstowe>Monitorują
Wskaż nowy obiekt nadrzędny	ID_POINTELEMENT_REHOST		Karty kontekstowe>Obiekt nadrzędny
Listal łączar	ID_BIND_LINK_AR_GROUP		Karty kontekstowe>Połączenie
Podział segment	Dialog_Essentials_SectionBar:Control_Essentials_SplitSectionSegment		Karty kontekstowe>Projekcji
Edytuj szkic: Edytuj obwiednie: Edytuj podłoż: Edytuj kredkę: Edytuj obwiednie wzorca	Dialog_Essentials_SketchEdit:Control_Essentials_EditSketch		Karty kontekstowe>Tryb
Ustawienia widoczności	ID_EDIT_SKETCH_VISIBILITY		Karty kontekstowe>Tryb
Edytuj wyciągnięcie	Dialog_Essentials_SketchEditAllVisibleDepth:Control_Essentials_EditSketch		Karty kontekstowe>Tryb
Ustawienia widoczności	Dialog_Essentials_SketchEditAllVisibleDepth:Control_Essentials_SketchVisibility		Karty kontekstowe>Tryb
Dodaj kontrolkę	IDC_SPLINE_ADD_CONTROL		Karty kontekstowe>Edytuj szkic
Usuń kontrolkę	IDC_SPLINE_DELETE_CONTROL		Karty kontekstowe>Edytuj szkic
Zamocenie w miejscu umieszczenia	Dialog_Essentials_TaeOnPlacement:Control_Essentials_TaeOnPlacement		Karty kontekstowe>Oznaczenia
Skręć w prawo	IDC_SHIFT_CW		Karty kontekstowe>Łącz wierzchołki
Skręć w lewo	IDC_SHIFT_CCW		Karty kontekstowe>Łącz wierzchołki
Resetuj łączenie wierzchołków	IDC_RESET_VTX_CONNECTIONS		Karty kontekstowe>Łącz wierzchołki
Kontrolki w podstawie	IDC_VTX_CTRL_ON_LOOP_B		Karty kontekstowe>Łącz wierzchołki
Kontrolki na górze	IDC_VTX_CTRL_ON_LOOP_T		Karty kontekstowe>Łącz wierzchołki
Zakończ animację	ID_CANCEL_EDITOR		Karty kontekstowe>Animacja
Wskaż nowy obiekt nadrzędny	ID_EDIT_INSERT_REHOST		Karty kontekstowe>Obiekt nadrzędny
Edytuj lokalnie	ID_EDIT_INPLACE_FAMILY		Karty kontekstowe>Model
Edytuj lokalnie ReXLink	Dialog_Family_FaminstDbarReXLink:Control_Family_EditInplaceFamReXLink		Karty kontekstowe>Model
Wskaż nową płaszczyznę roboczą	Dialog_Family_FaminsGridDbar:Control_Family_PickHost		Karty kontekstowe>Płaszczyzna robocza
Dodaj linię odniesienia	ID_FAMINST_ADDLEADER		Karty kontekstowe>Linia odniesienia
Usuń linię odniesienia	ID_FAMINST_RMVLEADER		Karty kontekstowe>Linia odniesienia
Wskaż nowy obiekt nadrzędny	Dialog_Family_FaminstOfhmDbar:Control_Family_PickHost		Karty kontekstowe>Obiekt nadrzędny
Model lokalny	Dialog_Family_MinvinstDbar:Control_Family_NewInstanceAnv		Karty kontekstowe>Trwk
W punktach przecięcia osi konstrukcyjnych	ID_CREATE_FOOTING_BY_GRID_INTERSECTION		Karty kontekstowe>Wiele
Pod słupem konstrukcyjnym	ID_CREATE_FOOTING_FROM_STRUCTURAL_COLUMN		Karty kontekstowe>Wiele
W punktach przecięcia osi konstrukcyjnych	Dialog_Family_NewStructuralColumn:Control_Family_GridIntersection		Karty kontekstowe>Wiele
Wirowgrzo słupów architektonicznych	Dialog_Family_NewStructuralColumn:Control_Family_FromArchColumn		Karty kontekstowe>Wiele
Pojedyncze skośnowe	ID_RADIO_VER_ARROW		Karty kontekstowe>Tyo sterowania
Podwójne skośnowe	ID_RADIO_VER_ARROW2		Karty kontekstowe>Tyo sterowania
Pojedyncze poziome	ID_RADIO_HOR_ARROW		Karty kontekstowe>Tyo sterowania
Podwójne poziome	ID_RADIO_HOR_ARROW2		Karty kontekstowe>Tyo sterowania
Poziomo	Dialog_HostObj_ComicReveal:Control_HostObj_ComicsHorizontal		Karty kontekstowe>Rozmieszczanie
Pionowo	Dialog_HostObj_ComicReveal:Control_HostObj_ComicsVertical		Karty kontekstowe>Rozmieszczanie
Restartuj exymo. Restartuj bontowanie	Dialog_HostObj_ComicReveal:Control_HostObj_FinishComicsReveal		Karty kontekstowe>Rozmieszczanie
Edytuj profil	ID_EDIT_ELEVATION_SKETCH		Karty kontekstowe>Tryb
Resetuj profil	ID_HOST_REMOVE_ELEVATION_SKETCH		Karty kontekstowe>Tryb
Otwór w ścianie	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_CreateWallOpening		Karty kontekstowe>Zmień ściany
Odłącz elim podstawie	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_ExtendWalls		Karty kontekstowe>Zmień ściany
Odłącz górę/podstawę	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_UnextendWalls		Karty kontekstowe>Zmień ściany
Siatka U	ID_DIVIDED_SURFACE_GRIDLINES_U		Karty kontekstowe>Siatki i punkty przecięcia UV
Siatka V	ID_DIVIDED_SURFACE_GRIDLINES_V		Karty kontekstowe>Siatki i punkty przecięcia UV
Powierzchnia	ID_DIVIDED_SURFACE_SHOW_SURF		Karty kontekstowe>Reprezentacja powierzchni
Węzły	ID_DIVIDED_SURFACE_SHOW_PTRN		Karty kontekstowe>Reprezentacja powierzchni
Komponent	ID_DIVIDED_SURFACE_SHOW_COMP		Karty kontekstowe>Reprezentacja powierzchni
Zakończ	Dialog_HostObj_DividedSurfaceEditAttrSelectionDbar:Control_HostObj_DividedSurfaceFinishMultiPickDbar		Karty kontekstowe>Punkty przecięcia
Anuluj	Dialog_HostObj_DividedSurfaceEditAttrSelectionDbar:Control_HostObj_DividedSurfaceCancelMultiPickDbar		Karty kontekstowe>Punkty przecięcia
Dodaj/Usuń ściany: Dodaj/Usuń ściany	IDC_EDIT_WALL_SWEEP		Karty kontekstowe>Ściany
Zmień powierzchnię: Zmień powierzchnię	IDC_CHANGE_SWEEP_RETURNS		Karty kontekstowe>Geometria; Karty kontekstowe>Ścinkowanie
Dodaj/Usuń segmenty	IDC_CURTA_GRID_LINE_ADD_REMOVE_SEGS		Karty kontekstowe>Podział ściany odtrzonej
Edytuj otwór facjatki	ID_EDIT_DORMER_OPENING		Karty kontekstowe>Otwór
Dodaj/Usuń segmenty	IDC_EDIT_SWEEP_HOST		Karty kontekstowe>Warstwowanie; Karty kontekstowe>Profil
Modyfikuj połączenie ścięte	IDC_MITER_SWEEP_HOST		Karty kontekstowe>Warstwowanie
Edytuj wybór powierzchni	Dialog_HostObj_FaceRoofEditContrl_HostObj_EditFaceRoof		Karty kontekstowe>Model według powierzchni
Ustrukturyj do powierzchni	Dialog_HostObj_FaceRoofEditContrl_HostObj_RedoFaceRoof		Karty kontekstowe>Model według powierzchni
Pionowo	IDC_MITER_VERTICAL		Karty kontekstowe>Docinanie
Poziome	IDC_MITER_HORIZONTAL		Karty kontekstowe>Docinanie
Prostopadle	IDC_MITER_NORMAL_TO_PATH		Karty kontekstowe>Docinanie
Edytuj szkic	Dialog_HostObj_OpeningBar>Control_HostObj_EditSketch		Karty kontekstowe>Otwór
Wskaż nowy obiekt nadrzędny	ID_PICK_HOST		Karty kontekstowe>Obiekt nadrzędny
Ustrukturyj do powierzchni	Dialog_HostObj_RoofByFaceBoard:Control_HostObj_RedoFaceBoard		Karty kontekstowe>Model według powierzchni
Wycinyć wybór	Dialog_HostObj_RoofByFaceEditDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDbar		Karty kontekstowe>Wybieranie wielokrotne
Odwróci duch	Dialog_HostObj_RoofByFaceEditDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDbar		Karty kontekstowe>Wybieranie wielokrotne
Otwór w ścianie	ID_CREATE_WALL_OPENING		Karty kontekstowe>Zmień ściany
Odłącz górę/podstawę; Odłącz górę/podstawę	ID_EXTEND_WALLS		Karty kontekstowe>Zmień ściany
Odłącz górę/podstawę; Odłącz górę/podstawę	ID_UNEXTEND_WALLS		Karty kontekstowe>Zmień ściany
Otwór skośnowy	ID_EDIT_ROOF_SKETCH		Karty kontekstowe>Otwór
Podpodział	ID_TOPOSOLID_SUBDIVISION		Karty kontekstowe>Kształtowanie bryły terenu
Modyfikuj elementy podrzędne	ID_MODIFY_SLAB_SHAPE_SUBS		Karty kontekstowe>Edycja kształtu
Dodaj punkt	ID_DRAW_SLAB_SHAPE_VERTEX		Karty kontekstowe>Edycja kształtu
Dodaj linię podziału	ID_DRAW_SLAB_SHAPE_LINES		Karty kontekstowe>Edycja kształtu
Wskaż podpory	ID_PICK_SLAB_SHAPE_SUPPORTS		Karty kontekstowe>Edycja kształtu
Konwertuj linie ekscia	ID_CONVERT_FOLDING_LINES		Karty kontekstowe>Edycja kształtu
Resetuj kształt	ID_REMOVE_SLAB_EDIT		Karty kontekstowe>Edycja kształtu
Podgląd punktów	ID_SSE_POINTS_VISIBILITY	PV	Karty kontekstowe>Edycja kształtu
Restartuj wzdrowanie: Restartuj rynnę: Restartuj krawędź płyty strosowej	Dialog_HostObj_SweptHostDbar:Control_HostObj_FinishSweepHost		Karty kontekstowe>Rozmieszczanie
Powiązane obiekty nadrzędne	ID_MASSING_RELATED_HOSTS		Karty kontekstowe>Model
Zalewaj kondygnacji	ID_MASSING_CREATE_FAF		Karty kontekstowe>Model
Łącznik jednego końca	ID_REBAR_COUPLER_ONE		Karty kontekstowe>Osacie umieszczenia
Łącznik dwóch prętów	ID_REBAR_COUPLER_TWO		Karty kontekstowe>Osacie umieszczenia
Pokaż wszystkie pręty dotyczące tego wyboru	ID_EDIT_SELECT_SHOW_ALL		Karty kontekstowe>Edytuj reprezentację zbrojenia
Ukryj wszystkie pręty dotyczące tego wyboru	ID_EDIT_SELECT_HIDE_ALL		Karty kontekstowe>Edytuj reprezentację zbrojenia
Zakończ	ID_EDIT_SELECT_FINISH		Karty kontekstowe>Edytuj reprezentację zbrojenia
Anuluj	ID_EDIT_SELECT_CANCEL		Karty kontekstowe>Edytuj reprezentację zbrojenia
Zmienny rozkład zbrojenia	Dialog_Rebar_DistributionType:Control_Rebar_DistributionType		Karty kontekstowe>Typ zestawu
Umieść zorientacja admol strony równoległe do płaszczyzny roboczej	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookInwhTop		Karty kontekstowe>Umieszczenie perspektywiczne
Umieść z orientacją dolnej strony równoległe do płaszczyzny roboczej	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingHBottom		Karty kontekstowe>Umieszczenie perspektywiczne
Umieść z orientacją przedniej strony równoległe do płaszczyzny roboczej	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingHFront		Karty kontekstowe>Umieszczenie perspektywiczne
Umieść z orientacja tylnej strony równoległe do płaszczyzny roboczej	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookInHBack		Karty kontekstowe>Umieszczenie perspektywiczne
Umieść z orientacją prawej strony równoległe do płaszczyzny roboczej	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingHRight		Karty kontekstowe>Umieszczenie perspektywiczne
Umieść z orientacja lewej strony równoległe do płaszczyzny roboczej	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingHLeft		Karty kontekstowe>Umieszczenie perspektywiczne
Umieść równolegle do płaszczyzny roboczej	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpVertStraight:Control_Rebar_2ClickPlaceParallelStraight		Karty kontekstowe>Orientacja umieszczenia
Umieść z orientacja segmentu etlarwego prostosadle do płaszczyzny roboczej	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpVertStraight:Control_Rebar_2ClickPlacePointStraight		Karty kontekstowe>Orientacja umieszczenia
Umieść prostopadle do płaszczyzny roboczej i w poziomie	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpVertStraight:Control_Rebar_2ClickPlacePerpHorizStraight		Karty kontekstowe>Orientacja umieszczenia
Umieść prostopadle do płaszczyzny roboczej i w słonie	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpVertStraight:Control_Rebar_2ClickPlaceFreeVertStraight		Karty kontekstowe>Orientacja umieszczenia
Umieść równolegle do płaszczyzny roboczej	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpVert:Control_Rebar_2ClickPlaceParallel		Karty kontekstowe>Orientacja umieszczenia
Umieść prostopadle do płaszczyzny roboczej i w poziomie	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpVert:Control_Rebar_2ClickPlacePerpHoriz		Karty kontekstowe>Orientacja umieszczenia
Umieść prostopadle do płaszczyzny roboczej i w słonie	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpVert:Control_Rebar_2ClickPlacePerpVert		Karty kontekstowe>Orientacja umieszczenia
Umieść równolegle do płaszczyzny roboczej	Dialog_Rebar_RebarPlacePerpParaDbar:Control_Rebar_RebarPlaceParaWall		Karty kontekstowe>Orientacja umieszczenia
Umieść prostopadle do płaszczyzny roboczej i równolegle do najbliższego odniesienia otuliny	Dialog_Rebar_RebarPlacePerpParaDbar:Control_Rebar_RebarPlacePerpParaNoCover		Karty kontekstowe>Orientacja umieszczenia
Umieść prostopadle do płaszczyzny roboczej i prostopadle do najbliższego odniesienia otuliny	Dialog_Rebar_RebarPlacePerpDbar:Control_Rebar_RebarPlacePerpendicular1		Karty kontekstowe>Orientacja umieszczenia
Umieść na bieżącej płaszczyźnie roboczej	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnCurrentWorkPlane		Karty kontekstowe>Płaszczyzna umieszczenia
Umieść na bliskim odniesieniu do otuliny	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnNearCover		Karty kontekstowe>Płaszczyzna umieszczenia
Umieść na dalekim odniesieniu do otuliny	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnFarCover		Kar

Rozmieszczenie zwiazane	Dialog_Rebar_ConstraintPlacement:Control_Rebar_ConstraintPlacement		Karty kontekstowe>Wlasnie
Edytuj grety	ID_REBAR_EDIT_BARS		Karty kontekstowe>Dostosowywanie
Wyświetl pomoc Etykieta narzędzi	Dialog_Rebar_ShowTooltip:Control_Rebar_ToggleTooltip		Karty kontekstowe>Pokaz etykiety narzędzia
Resetuj cel	ID_RESET_TARGET		Karty kontekstowe>Kamera
Edytuj przycinanie	Dialog_Revit_CropRegionModeBar:Control_Revit_CropRegionBarSketch		Karty kontekstowe>Tryb
Resetuj przycięcie	Dialog_Revit_CropRegionModeBar:Control_Revit_CropRegionBarSketchRemove		Karty kontekstowe>Tryb
Wielkości przycięcia	Dialog_Revit_CropRegionBarControl_Revit_CropRegionBarModify		Karty kontekstowe>Przyciej
Wyrównaj według elementu nadrzędnego	ID_PROPAGATE_REBAR_BY_HOST		Karty kontekstowe>Propaguj zbrojenie
Wyrównaj według powierzchni	ID_PROPAGATE_REBAR_BY_FACE		Karty kontekstowe>Propaguj zbrojenie
Zaburcz	ID_PROPAGATE_REBAR_Interior		Karty kontekstowe>Propaguj zbrojenie
Anuluj	ID_PROPAGATE_REBAR_CANCEL		Karty kontekstowe>Propaguj zbrojenie
Wyświetl pomoc Etykieta narzędzi	ID_PROPAGATE_REBAR_TOOLTIP		Karty kontekstowe>Pokaz etykiety narzędzia
Przesuń na wierzch	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_BringToFront		Karty kontekstowe>Rozmieść
Przesuń na wierzch	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_BringForward		Karty kontekstowe>Rozmieść
Przesuń na spód	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_SendToBack		Karty kontekstowe>Rozmieść
Przesuń na spód	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_SendBackward		Karty kontekstowe>Rozmieść
Edytuj rodzine	Dialog_Revit_EditLoadedFamilyDiar:Control_Revit_EditLoadedRam		Karty kontekstowe>Tryb
Edytuj płaszczyzne robocza	ID_EDIT_SKETCHPLANE		Karty kontekstowe>Płaszczyzna robocza
Wskaż nową płaszczyznę roboczą	Dialog_Revit_EditWpRehostDiar:Control_Revit_EditWpRehost		Karty kontekstowe>Płaszczyzna robocza
Pokaż	ID_ROOM_SCHEDULE_FILTER_SHOW		Karty kontekstowe>Filtruj nieużywane arkusze: Karty kontekstowe>Nieumieszczone i niezamówione
Ukryj	ID_ROOM_SCHEDULE_FILTER_HIDE		Karty kontekstowe>Filtruj nieużywane arkusze: Karty kontekstowe>Nieumieszczone i niezamówione
Izoluj	ID_ROOM_SCHEDULE_FILTER_ISOLATE		Karty kontekstowe>Filtruj nieużywane arkusze: Karty kontekstowe>Nieumieszczone i niezamówione
Zatrzymaj monitorowanie	ID_REMOVE_WATCH		Karty kontekstowe>Monitoruj
Nadbiekli grup: Nadbiekli etap	Dialog_Revit_SchedulerBar:Control_Revit_GroupHeaders		Karty kontekstowe>Nadbiekli: Karty kontekstowe>Tytuły i nagłówki
Usuń grupowanie nagłówków: Usuń grupowanie nagłówków	Dialog_Revit_SchedulerBar:Control_Revit_UngroupHeaders		Karty kontekstowe>Nadbiekli: Karty kontekstowe>Tytuły i nagłówki
Nowy wiersz	Dialog_Revit_SchedulerBar:Control_Revit_InsertRow		Karty kontekstowe>Wiersze
Usuń wiersz	Dialog_Revit_SchedulerBar:Control_Revit_DeleteRows		Karty kontekstowe>Wiersze
Ukryj kolumny	ID_HIDE_COLUMNS		Karty kontekstowe>Kolumny
Pokaż wszystkie kolumny	ID_UNHIDE_ALL_COLUMNS		Karty kontekstowe>Kolumny
Podświetl w modelu	Dialog_Revit_SchedulerBar:Control_Revit_BtnScheduleShow		Karty kontekstowe>Element
Cieniowanie	ID_SCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING		Karty kontekstowe>Wygląd
Obramowania	ID_SCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER		Karty kontekstowe>Wygląd
Resetuj	ID_SCHEDULE_RESET_OVERRIDE		Karty kontekstowe>Wygląd
Czcionka	ID_SCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT		Karty kontekstowe>Wygląd
Wyrównaj poziomo Lewo	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT		Karty kontekstowe>Wygląd
Wyrównaj poziomo Centrum	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER		Karty kontekstowe>Wygląd
Wyrównaj poziomo Prawo	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT		Karty kontekstowe>Wygląd
Wyrównaj pionowo Góra	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP		Karty kontekstowe>Wygląd
Wyrównaj pionowo Środek	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE		Karty kontekstowe>Wygląd
Wyrównaj pionowo Podstawa	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM		Karty kontekstowe>Wygląd
Formatuj jednostki	ID_SCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS		Karty kontekstowe>Parametry
Obliczone	ID_SCHEDULE_PARAM_CALCULATE		Karty kontekstowe>Parametry
Połącz parametry	ID_SCHEDULE_PARAM_COMBINE		Karty kontekstowe>Parametry
Scal	ID_SCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE		Karty kontekstowe>Tytuły i nagłówki
Wstaw obraz	ID_SCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC		Karty kontekstowe>Tytuły i nagłówki
Wyczyść komórki	ID_SCHEDULE_CLEAR_CELL		Karty kontekstowe>Tytuły i nagłówki
Zablokuj nagłówek	ID_SCHEDULE_HEADER_FREEZE		Karty kontekstowe>Tytuły i nagłówki
Wstaw	ID_SCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT		Karty kontekstowe>Kolumny
Usuń	ID_SCHEDULE_COLUMN_DELETE		Karty kontekstowe>Kolumny
Zmień rozmiar	ID_SCHEDULE_COLUMN_RESIZE		Karty kontekstowe>Kolumny
Zablokuj wiersze i kolumny	ID_SCHEDULE_FREEZE_COLANDROW		Karty kontekstowe>Układ
Wstaw Powyżej zaznaczonego	ID_SCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE		Karty kontekstowe>Wiersze
Wstaw Poniżej oznaczonego	ID_SCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW		Karty kontekstowe>Wiersze
Wstaw wiersz danych	ID_INSERT_ROW		Karty kontekstowe>Wiersze
Usuń	ID_DELETE_ROWS		Karty kontekstowe>Wiersze
Zmień rozmiar	ID_SCHEDULE_ROW_RESIZE		Karty kontekstowe>Wiersze
Podziel i umieść	ID_SCHEDULE_SPLIT_BY_HEIGHT		Karty kontekstowe>Podział
Wyjaśnij	ID_SCHEDULE_EXPLAIN_ERROR		Karty kontekstowe>Układ
Pokaż powiązane ostrzeżenia	ID_SHOW_RELATED_WARNINGS		Karty kontekstowe>Ostrzeżenie
Pogrubienie	Dialog_Revit_TextRtfUI:Control_Revit_TextBold	Ctrl+B	Karty kontekstowe>Czcionka; Edytor tekstu
Kursywa	Dialog_Revit_TextRtfUI:Control_Revit_TextItalic	Ctrl+I	Karty kontekstowe>Czcionka; Edytor tekstu
Podkreślenie	Dialog_Revit_TextRtfUI:Control_Revit_TextUnderline	Ctrl+U	Karty kontekstowe>Czcionka; Edytor tekstu
Indeks dolny	Dialog_Revit_TextRtfUI:Control_Revit_TextSubscript	Ctrl+=	Karty kontekstowe>Czcionka; Edytor tekstu
Indeks górny	Dialog_Revit_TextRtfUI:Control_Revit_TextSuperscript	Ctrl+Shift+=	Karty kontekstowe>Czcionka; Edytor tekstu
Wszystkie wielkie litery	Dialog_Revit_TextRtfUI:Control_Revit_TextAllCaps	Ctrl+Shift+A	Karty kontekstowe>Czcionka; Edytor tekstu
Lista: Brak	Dialog_Revit_TextRtfUI:Control_Revit_TextParaFormatNone		Karty kontekstowe>Akapit; Edytor tekstu
Lista: Punktory	Dialog_Revit_TextRtfUI:Control_Revit_TextParaFormatBullet		Karty kontekstowe>Akapit; Edytor tekstu
Lista: Numery	Dialog_Revit_TextRtfUI:Control_Revit_TextParaFormatNumber		Karty kontekstowe>Akapit; Edytor tekstu
Listy: Wielkie litery	Dialog_Revit_TextRtfUI:Control_Revit_TextParaFormatUppercase		Karty kontekstowe>Akapit; Edytor tekstu
Lista: Małe litery	Dialog_Revit_TextRtfUI:Control_Revit_TextParaFormatLowercase		Karty kontekstowe>Akapit; Edytor tekstu
Zmniejsz wcięcie	Dialog_Revit_TextRtfUI:Control_Revit_TextDecreaseIndent		Karty kontekstowe>Akapit; Edytor tekstu
Zwiększ wcięcie	Dialog_Revit_TextRtfUI:Control_Revit_TextIncreaseIndent		Karty kontekstowe>Akapit; Edytor tekstu
Przenieś wartości dla listy	Dialog_Revit_TextRtfUI:Control_Revit_TextIncrementListStart		Karty kontekstowe>Akapit; Edytor tekstu
Zmniejsz wartości listy	Dialog_Revit_TextRtfUI:Control_Revit_TextDecrementListStart		Karty kontekstowe>Akapit; Edytor tekstu
Cofnij edycję tekstu	Dialog_Revit_TextRtfUI:Control_Revit_TextUndo		Karty kontekstowe>Cofnij; Edytor tekstu
Odtwórz edycję tekstu	Dialog_Revit_TextRtfUI:Control_Revit_TextRedo		Karty kontekstowe>Cofnij; Edytor tekstu
Wklej ze schowka	Dialog_Revit_TextRtfUI:Control_Revit_TextPaste		Karty kontekstowe>Schowek; Edytor tekstu
Wytnij do schowka	Dialog_Revit_TextRtfUI:Control_Revit_TextCut		Karty kontekstowe>Schowek; Edytor tekstu
Kopiuj do Schowka	Dialog_Revit_TextRtfUI:Control_Revit_TextCopy		Karty kontekstowe>Schowek; Edytor tekstu
Zamknij edytor tekstu	ID_TEXTEDITOR_CLOSE	Ctrl+Q	Karty kontekstowe>Edytuj tekst; Edytor tekstu
Edytuj animacje	ID_WALKTHROUGH_EDIT		Karty kontekstowe>Animacja
Poprzednia ramka kluczowa	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPrevClip		Karty kontekstowe>Animacja
Poprzednia ramka	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPrevFrame		Karty kontekstowe>Animacja
Następna ramka	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnNextFrame		Karty kontekstowe>Animacja
Następna ramka kluczowa	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnNextClip		Karty kontekstowe>Animacja
Odtwórz	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPlay		Karty kontekstowe>Animacja
Otwórz animacje	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnEditKfsInTimeline		Karty kontekstowe>Animacja
Resetuj kamery	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnResetDirections		Karty kontekstowe>Animacja
Oznaczenie w miejscu umieszczenia	Dialog_RoomAreaPlan_AreaTagDiaBar:Control_RoomAreaPlan_TagRoomOnPlacement		Karty kontekstowe>Oznaczenie w miejscu umieszczenia
Automatyczne umieszczanie elementu	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDiaBar:Control_RoomAreaPlan_FindAllRooms		Karty kontekstowe>Pomieszczenie
Podświetl obwodnice	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDiaBar:Control_RoomAreaPlan_ShowAllRoomBounds		Karty kontekstowe>Pomieszczenie; Karty kontekstowe>Przestrzenie
Oznaczenie w miejscu umieszczenia	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDiaBar:Control_RoomAreaPlan_TagRoomOnPlacement		Karty kontekstowe>Oznaczenie
Wskaż nowy obiekt nadrzędny	ID_PICK_HOST_ROOM_TAG		Karty kontekstowe>Obiekt nadrzędny
Umieść przestrzenie automatycznie	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDiaBar:Control_RoomAreaPlan_FindAllSpaces		Karty kontekstowe>Przestrzenie
Sklecowanie sufitu	ID_SKETCH_CEILING		Karty kontekstowe>Sufit
Edytuj profil	Dialog_Sculpting_FormElementEditDiBar:Control_Sculpting_FormElementSketchEdit		Karty kontekstowe>Tryb
Pochłanianie świetle	Dialog_Sculpting_FormElementEditDiBar:Control_Sculpting_FormElementHide		Karty kontekstowe>Element formy
Dodaj krawędź	Dialog_Sculpting_FormElementEditDiBar:Control_Sculpting_FormElemSplitButton		Karty kontekstowe>Element formy
Dodaj profil	Dialog_Sculpting_FormElementEditDiBar:Control_Sculpting_FormElemCleaveButton		Karty kontekstowe>Element formy
Rozbiór	Dialog_Sculpting_FormElementEditDiBar:Control_Sculpting_FormElemDissolveButton		Karty kontekstowe>Element formy
Wskaż nowy obiekt nadrzędny	Dialog_Sculpting_FormElementEditDiBar:Control_Sculpting_FormElemRehost		Karty kontekstowe>Element formy
Zablokuj profile	Dialog_Sculpting_FormElementEditDiBar:Control_Sculpting_FormElementConstraintProfile		Karty kontekstowe>Element formy
Odblokuj profile	Dialog_Sculpting_FormElementEditDiBar:Control_Sculpting_FormElementUnconstraintProfile		Karty kontekstowe>Element formy
Edytuj tabelę	ID_PROPERTYLINE_EDIT_TABLE		Karty kontekstowe>Granice nieruchomości
General brzeg terenu	ID_SITE_TOPO_SOLID_FROM_SURFACE		Karty kontekstowe>Powierzchnia
Ustawienia modelu terenu	ID_TOPOSURFACE_SETTINGS		Karty kontekstowe>Powierzchnia
Szkicuj układ belek	Dialog_Structural_AutoBeamSystemCreateDiBar:Control_Structural_SketchJoistSystemRoomAuto		Karty kontekstowe>Układ belek
Usuń układ belek: Usuń rodzinę krotownic	ID_DISASSOCIATE_STRUCTURAL_SYSTEMS		Karty kontekstowe>Układ belek: Karty kontekstowe>Zmień krotownice
Parametry podpory wiotkowej	Dialog_Structural_ManyBcDiBar:Control_Structural_PointBc		Karty kontekstowe>Warunki podparcia
Parametry podpory liniowej	Dialog_Structural_ManyBcDiBar:Control_Structural_LineBc		Karty kontekstowe>Warunki podparcia
Parametry podporo powierzchniowej	Dialog_Structural_ManyBcDiBar:Control_Structural_AreaBc		Karty kontekstowe>Warunki podparcia
Na bliach siatki	Dialog_Structural_NewStructuralBeam:Control_Structural_CreateBeamOnGrid		Karty kontekstowe>Wiele
Wyrównaj prostopadle	ID_ALIGN_SPAN_DIR		Karty kontekstowe>Symbol ustawienia
Oznaczenie w miejscu umieszczenia	Dialog_Structural_TwoDPlacementDlg:Control_Structural_TwoDtoPlacementCheckbox		Karty kontekstowe>Oznaczenie
Edytuj profil	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_EditTrussSketch		Karty kontekstowe>Tryb
Resetuj profil	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchNem:Control_Structural_RemoveTrussSketch		Karty kontekstowe>Tryb
Resetuj krotownice	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_ResetTruss		Karty kontekstowe>Zmień krotownice
Usuń rodzinę krotownic	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_ExplodeTruss		Karty kontekstowe>Zmień krotownice
Odłącz o górę/na dole	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_AttachTrusses		Karty kontekstowe>Zmień krotownicę
Odłącz o górę/na dole	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_DetachTrusses		Karty kontekstowe>Zmień krotownicę
Edytuj profil	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchNem:Control_Structural_EditTrussSketch		Karty kontekstowe>Tryb
Resetuj krotownicę	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchNem:Control_Structural_ResetTruss		Karty kontekstowe>Zmień krotownicę
Usuń rodzinę krotownic	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchNem:Control_Structural_ExplodeTruss		Karty kontekstowe>Zmień krotownicę
Dołącz o górę/na dole	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchNem:Control_Structural_AttachTrusses		Karty kontekstowe>Zmień krotownicę
Odłącz o górę/na dole	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchNem:Control_Structural_DetachTrusses		Karty kontekstowe>Zmień krotownicę
Resetuj krotownicę	ID_RESET_TRUSS		Karty kontekstowe>Zmień krotownicę
Dołącz o górę/na dole	ID_ATTACH_TRUSS		Karty kontekstowe>Zmień krotownicę
Odłącz o górę/na dole	ID_DETACH_TRUSS		Karty kontekstowe>Zmień krotownicę
Stup pionowy	Dialog_Structural_VerticalSlantedColumnsDiaBar:Control_Structural_VerticalColumns		Karty kontekstowe>Rozmieszczenie
Stup pochyły	Dialog_Structural_VerticalSlantedColumnsDiaBar:Control_Structural_SlantedColumns		Karty kontekstowe>Rozmieszczenie
Siatka wielowarstwowa	ID_OBJECTS_GRID_CHAIN		Karty kontekstowe>Rasuj
Dołącz górę/podstawę	IDD_COLUMN_ATTACH_DIATACHID_ATTACH_COLUMNS		Karty kontekstowe>Zmień kolumnę
Odłącz słup/podstawę	IDD_COLUMN_ATTACH_DIATACHID_DETACH_COLUMNS		Karty kontekstowe>Zmień kolumnę
Zaburcz	IDD_MULTITPICK_DBAR:ID_FINISH_MULTI_PICK_DBAR		Karty kontekstowe>Wiele
Anuluj	IDD_MULTITPICK_DBAR:ID_CANCEL_MULTI_PICK_DBAR		Karty kontekstowe>Wiele
Wybierz wiele	IDD_MULTITPICK_DBAR:ID_SEL_MULTI_CHECK		Karty kontekstowe>Wiele
Ponowne równoważenie obciążeń	ID_PANELSCHEDULE_CIRCUITS_REBALANCELOADS		Karty kontekstowe>Obciążenia
Przenumeruj indeksy	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsRenumber	Ri	Karty kontekstowe>Obwody
Przełącz fazy	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsSwitchPhase		Karty kontekstowe>Obwody
Przesuń w górę	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsMoveUp		Karty kontekstowe>Obwody
Przesuń w dół	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsMoveDown		Karty kontekstowe>Obwody
Przesuń w poprzek	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsMoveAcross		Karty kontekstowe>Obwody
Przenieś do	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsMoveTo		Karty kontekstowe>Obwody
Przypisz urządzenie rezerwowe	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsAssignSpare		Karty kontekstowe>Obwody
Przypisz przestrzeń	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsAssignSpace		Karty kontekstowe>Obwody
Usuń urządzenie rezerwowe/przestrzeń	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsRemoveSpareSpace		Karty kontekstowe>Obwody
Zablokuj/Odblokuj	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsLockUnlock		Karty kontekstowe>Obwody
Grupuj/Rozgrupuj	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsGroupUngroup		Karty kontekstowe>Obwody
Aktualizuj nazwy	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsUpdateNames		Karty kontekstowe>Obwody
Edytuj czcionkę	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT_A		Karty kontekstowe>Tekst
Wyrównaj poziomo do lewej	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT_A		Karty kontekstowe>Tekst
Wyrównaj poziomo do środka w pionie	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER_A		Karty kontekstowe>Tekst
Wyrównaj poziomo do prawej	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT_A		Karty kontekstowe>Tekst
Wyrównaj pionowo do góry	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP_A		Karty kontekstowe>Tekst
Wyrównaj pionowo do środka	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE_A		Karty kontekstowe>Tekst
Wyrównaj pionowo do dół	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM_A		Karty kontekstowe>Tekst
Edytuj ustawienie rozdzielnicy	ID_RBS_PANELSCHEDULE_EDIT		Karty kontekstowe>Edytuj
Przekształć w linie modelu: Przekształć linie	ID_CONVERT_LINES		Karty kontekstowe>Edytuj
Dodaj izolację	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_AddDuctInsulation		Karty kontekstowe>Izolacja kanału
Edytuj izolację	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_EditDuctInsulation		Karty kontekstowe>Izolacja kanału
Usuń izolację	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_RemoveDuctInsulation		Karty kontekstowe>Izolacja kanału
Dodaj okładzinę	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_AddDuctLining		Karty kontekstowe>Okładzina kanału
Edytuj okładzinę	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_EditDuctLining		Karty kontekstowe>Okładzina kanału
Usuń okładzinę	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_RemoveDuctLining		Karty kontekstowe>Okładzina kanału
Dodaj izolację	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSystems_AddPipeInsulation		Karty kontekstowe>Izolacja rury
Edytuj izolację	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSystems_EditPipeInsulation		Karty kontekstowe>Izolacja rury
Usuń izolację	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSystems_RemovePipeInsulation		Karty kontekstowe>Izolacja rury
Liczba w poziomie	ID_PARALLEL_PIPES_HORIZONTAL_NUMBER		Karty kontekstowe>Równoległe rury
Liczba w pionie	ID_PARALLEL_PIPES_VERTICAL_NUMBER		Karty kontekstowe>Równoległe rury
Odsunięcie poziome	ID_PARALLEL_PIPES_HORIZONTAL_OFFSET		Karty kontekstowe>Równoległe rury
Odsunięcie pionowe	ID_PARALLEL_PIPES_VERTICAL_OFFSET		Karty kontekstowe>Równoległe rury
Taki sam promień łuku	ID_PARALLEL_CONDUITS_SAME_BEND_RADIUS		Karty kontekstowe>Równoległe rury kablowe
Koncentryczny promień gięcia	ID_PARALLEL_CONDUITS_RAINBOW_BEND_RADIUS		Karty kontekstowe>Równoległe rury kablowe
Liczba w poziomie	ID_PARALLEL_CONDUITS_HORIZONTAL_NUMBER		Karty kontekstowe>Równoległe rury kablowe
Liczba w pionie	ID_PARALLEL_CONDUITS_VERTICAL_NUMBER		Karty kontekstowe>Równoległe rury kablowe
Odsunięcie poziome	ID_PARALLEL_CONDUITS_HORIZONTAL_OFFSET		Karty kontekstowe>Równoległe rury kablowe
Odsunięcie pionowe	ID_PARALLEL_CONDUITS_VERTICAL_OFFSET		Karty kontekstowe>Równoległe rury kablowe
Lidbet	ID_DIVIDED_PATH_APPLY_LAYOUT		Karty kontekstowe>Podziały i punkty przejścia
Ścieżka	ID_DIVIDED_PATH_SHOW_PATH		Karty kontekstowe>Reprezentacja ścieżki
Komponent	ID_DIVIDED_PATH_SHOW_COMP		Karty kontekstowe>Reprezentacja ścieżki
Edytuj rodzinę	ID_EDIT_REBAR_ELEMENT_SHAPE_FAMILY		Karty kontekstowe>Tryb
Wskaż nowy obiekt nadrzędny	ID_LOAD_BC_REHOST		Karty kontekstowe>Obiekt nadrzędny
Stopnie	ID_OBJECTS_RAILING_ON_TREADS		Karty kontekstowe>Poliderie
Policzek	ID_OBJECTS_RAILING_ON_STRINGER		Karty kontekstowe>Poliderie
Edytuj schody	ID_STAIRS_EDIT_STAIRS		Karty kontekstowe>Edytuj
Nieobsługiwany obiekt	Dialog_StairRamp_UnsupportedObjectWarnDbar:Control_StairRamp_UnsupportedObjectWarn		Karty kontekstowe>Ostrzeżenie
Edytuj	ID_DISPLACEMENT_EDIT		Karty kontekstowe>Zestaw przemieszczenia
Resetuj	ID_DISPLACEMENT_RESET		Karty kontekstowe>Zestaw przemieszczenia
Ścieżka	ID_DISPLACEMENT_PATH		Karty kontekstowe>Zestaw przemieszczenia
Szkicuj linie gięcia na płaszczyźnie roboczej	ID_FABRIC_SKETCH_BENDING		Karty kontekstowe>Tryb
Wskaż nowy obiekt nadrzędny	IDC_FABRIC_REHOST		Karty kontekstowe>Obiekt nadrzędny
Zmień parametry	IDB_STRUCT_CONNECTION_MODIFY_PARAMETERS		Karty kontekstowe>Połączenie
Dostosuj	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOMIZE		Karty kontekstowe>Połączenie
Rozbij	IDB_STRUCT_CONNECTION_BREAK		Karty kontekstowe>Połączenie
Edytuj	ID_STRUCT_CONNECTION_EDIT_CUSTOM		Karty kontekstowe>Połączenie
Punkty wyrównania	ID_STRUCT_AUST_DBAR_CARDINAL	JP	Karty kontekstowe>Wyrównanie
Przesunięcie x	ID_STRUCT_AUST_DBAR_OFFSET_Y	JY	Karty kontekstowe>Wyrównanie
Przesunięcie z	ID_STRUCT_AUST_DBAR_OFFSET_Z	JZ	Karty kontekstowe>Wyrównanie
Wybierz osiomy	ID_CREATE_MULTISTORYSTAIRS		Karty kontekstowe>Klatka schodowa
Połącz/Odłącz osiomy	ID_ADD_REMOVE_CONNECTED_LEVELS		Karty kontekstowe>Klatka schodowa
Wyrównanie	ID_REBAR_FREE_FORM_TRANSVERSAL_DISTRIB		Karty kontekstowe>Typ dystrybucji
Powierzchnia	ID_REBAR_FREE_FORM_SURF_DISTRIB		Karty kontekstowe>Typ dystrybucji
Powierzchnia końcowa	ID_REBAR_FREE_FORM_END_FACES		Karty kontekstowe>Dalej
Ścieżka	Dialog_Rebar_FreeFormHostFaceTransversal:Control_Rebar_HostFacesTransversal		Karty kontekstowe>Dalej
Powierzchnia obiektu nadrzędnego	ID_REBAR_FREE_FORM_REINF_FACES		Karty kontekstowe>Dalej
Anuluj	ID_REBAR_FREE_FORM_CANCEL		Karty kontekstowe>Tryb
Zaburcz	ID_REBAR_FREE_FORM_FINISH		Karty kontekstowe>Tryb
Powierzchnia obiektu nadrzędnego	Dialog_Rebar_FreeFormDistribPath:Control_Rebar_DistribPath		Karty kontekstowe>Dalej
Wybierz wiele	Dialog_Rebar_SelectionControl_Rebar_Multiple		Karty kontekstowe>Wybieranie wielokrotne
Wyczyść wybór	Dialog_Rebar_SelectionControl_Rebar_Clear		Karty kontekstowe>Wybieranie wielokrotne
Powierzchnia równoległa	Dialog_Rebar_FreeFormDistribPathParallel:Control_Rebar_DistribPathParallel		Karty kontekstowe>Dalej
Powierzchnia prostowalna	Dialog_Rebar_FreeFormDistribPathPera:Control_Rebar_DistribPathPera		Karty kontekstowe>Dalej
Powierzchnia obiektu nadrzędnego	Dialog_Rebar_FreeFormOrientationFace:Control_Rebar_OrientationFace		Karty kontekstowe>Dalej
Powierzchnia początkowa	ID_REBAR_FREE_FORM_START_FACES		Karty kontekstowe>Dalej
Rozszerz zbrojenie do obiektu nadrzędnego	ID_REBAR_PLACE_EXPAND_TO_HOST		Karty kontekstowe>Metody wstrzelania
Umieszczanie zbrojenia według dwóch punktów	ID_REBAR_PLACE_TWO_POINTS		Karty kontekstowe>Metody wstrzelania
Dowolnie	ID_REBAR_FREE_FORM_MODIFIED		Karty kontekstowe>Metody wstrzelania
Szkic	ID_REBAR_SKETCH		Karty kontekstowe>Metody wstrzelania
Edytuj obwiednie: Edytuj obwiednie wzorca	ID_EXT_ENTITY_EDIT_SKETCH		Karty kontekstowe>Tryb
Definicja punktu górnego	Dialog_StructuralAnalysis_ManyMembersDbar:Control_StructuralAnalysis_AnalyticalMemberTopPointDef		Karty kontekstowe>Element analityczny
Definicja punktu początkowego/końcowego	Dialog_StructuralAnalysis_ManyMembersDbar:Control_StructuralAnalysis_AnalyticalMemberStartPointDef		Karty kontekstowe>Element analityczny
Utwórz z CAD	ID_SITE_TOPO_SOLID_FROM_IMPORT_INSTANCE		Karty kontekstowe>Bryła terenu
Utwórz z Chr	ID_SITE_TOPO_SOLID_IMPORT_POINTS		Karty kontekstowe>Bryła terenu
Otwórz wndhat powierzchni	ID_ANALYTICAL_OPENING		Karty kontekstowe>Otwór
Obciążenie punktowe: W punkcie końcowym	ID_ANALYTICAL_MODEL_POINT_LOAD_ON_ENDPOINT		Karty kontekstowe>Obciążenia: Karty kontekstowe>Obciążenia punktowe
Obciążenie liniowe: Na obiekcie nadrzędnym	ID_ANALYTICAL_MODEL_LINE_LOAD_ON_HOST		Karty kontekstowe>Obciążenia; Karty kontekstowe>Obciążenia liniowe
Obciążenie powierzchniowe: Na obiekcie nadrzędnym	ID_ANALYTICAL_MODEL_AREA_LOAD_ON_HOST		Karty kontekstowe>Obciążenia; Karty kontekstowe>Obciążenia powierzchniowe
Definiuj ścieżkę	ID_ANALYTICAL_MODEL_LINE_LOAD_DEFINE_PATH		Karty kontekstowe>Obciążenia liniowe
Definiuj granicę	ID_ANALYTICAL_MODEL_AREA_LOAD_DEFINE_BOUNDARY		Karty kontekstowe>Obciążenia powierzchniowe
Wskaż położenie	ID_ANALYTICAL_MODEL_POINT_PICK_POSITION		Karty kontekstowe>Obciążenia punktowe
Zamknij zasoram Revit	ID_APP_EXIT		Menu aplikacji
Opcje	ID_OPTIONS		Menu aplikacji
Nowy: Projekt	ID_FILE_NEW_CHOOSE_TEMPLATE		Menu aplikacji; Menu aplikacji>Nowy; Pasek narzędzi szybkiego dostępu; Strona główna
Rodzina	ID_FAMILY_NEW		Menu aplikacji>Nowy; Strona główna
Bryła koncepcyjna	ID_NEW_REVIT_DESIGN_MODEL		Menu aplikacji>Nowy
Tabelka rysunkowa	ID_TITLEBLOCK_NEW		Menu aplikacji>Nowy
Symbol osiku	ID_ANNOTATION_SYMBOL_NEW		Menu aplikacji>Nowy

Otwórz: Plik programu Revit	ID_REVIT_FILE_OPEN		Menu aplikacji: Menu aplikacji> Otwórz: Pasek narzędzi szybkiego dostępu: Strona główna
Model w chmurze	ID_FILE_OPEN_CLOUD_MODEL		Menu aplikacji> Otwórz
Projekt	ID_APPMENU_PROJECT_OPEN		Menu aplikacji> Otwórz
Rodzina	ID_FAMILY_OPEN		Menu aplikacji> Otwórz: Strona główna
IFC	ID_IMPORT_IFC		Menu aplikacji> Otwórz
Opcje IFC	ID_IFC_IMPORT_OPTIONS		Menu aplikacji> Otwórz
Pliki przykładowe	ID_SAMPLES_OPEN		Menu aplikacji> Otwórz
Zapisz	ID_REVIT_FILE_SAVE		Menu aplikacji: Pasek narzędzi szybkiego dostępu
Model w chmurze	ID_REVIT_FILE_SAVE_AS_CLOUD_MODEL		Menu aplikacji> Zapisz jako
Projekt	ID_REVIT_FILE_SAVE_AS		Menu aplikacji> Zapisz jako
Rodzina	ID_REVIT_SAVE_AS_FAMILY		Menu aplikacji> Zapisz jako
Szablon	ID_REVIT_SAVE_AS_TEMPLATE		Menu aplikacji> Zapisz jako
Rodzina	ID_SAVE_FAMILY_ANY		Menu aplikacji> Zapisz jako >Biblioteka
Grupa	ID_SAVE_GROUP		Menu aplikacji> Zapisz jako >Biblioteka
Widok	ID_SAVE_VIEWS_TO_FILE		Menu aplikacji> Zapisz jako >Biblioteka
DWG	ID_EXPORT_DWG		Menu aplikacji> Eksportuj >Formaty CAD
DXF	ID_EXPORT_DXF		Menu aplikacji> Eksportuj >Formaty CAD
DGN	ID_EXPORT_DGN		Menu aplikacji> Eksportuj >Formaty CAD
OBJ	ID_EXPORT_OBJ		Menu aplikacji> Eksportuj >Formaty CAD
ACIS (SAT)	ID_EXPORT_SAT		Menu aplikacji> Eksportuj >Formaty CAD
STL	ID_EXPORT_STL		Menu aplikacji> Eksportuj >Formaty CAD
PDF	ID_EXPORT_PDF		Menu aplikacji> Eksport: Pasek narzędzi szybkiego dostępu
IFC	ID_EXPORT_IFC		Menu aplikacji> Eksportuj
DWF/DWFx	ID_EXPORT_DWF		Menu aplikacji> Eksportuj
FBX	ID_EXPORT_FBX		Menu aplikacji> Eksportuj
Typy osobin	ID_EXPORT_FAM_TYPES		Menu aplikacji> Eksportuj
gbXML	ID_EXPORT_GBXML		Menu aplikacji> Eksportuj
Baza danych ODBC	ID_FILE_EXPORT_ODBC		Menu aplikacji> Eksportuj
Animacja	ID_RM_ANIMATION		Menu aplikacji> Eksportuj >Obrazy i animacje
Analiza oświetlenia naturalnego	ID_FILE_EXPORT_SOLAR_STUDY		Menu aplikacji> Eksportuj >Obrazy i animacje
Obraz	ID_FILE_PRINT_TO_IMAGE		Menu aplikacji> Eksportuj >Obrazy i animacje
Zestawienie	ID_FILE_EXPORT_SCHEDULE		Menu aplikacji> Eksportuj >Raporty
Raport pomieszczeń/powierzchni	ID_ROOM_AREA_REPORT		Menu aplikacji> Eksportuj >Raporty
Eksport ustawień DWG/DXF	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUP_DWGDXF		Menu aplikacji> Eksportuj >Opcje
Eksportuj ustawienia DGN	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUP_DGN		Menu aplikacji> Eksportuj >Opcje
Opcje IFC	ID_IFC_OPTIONS		Menu aplikacji> Eksportuj >Opcje
Drukuj	ID_REVIT_FILE_PRINT		Menu aplikacji: Menu aplikacji> Drukuj: Pasek narzędzi szybkiego dostępu
Drukowanie wsadowe	ID_BATCH_PRINT		Menu aplikacji> Drukuj
PDF	ID_EXPORT_PDF_IN_PRINT		Menu aplikacji> Drukuj
Podgląd wydruku	ID_REVIT_FILE_PRINT_PREVIEW		Menu aplikacji> Drukuj
Ustawienia wydruku	ID_REVIT_FILE_PRINT_SETUP		Menu aplikacji> Drukuj
Zakończ	ID_REVIT_FILE_CLOSE		Menu aplikacji
Cofnij	ID_BUTTON_UNDO		Pasek narzędzi szybkiego dostępu
Ponów	ID_BUTTON_REDO		Pasek narzędzi szybkiego dostępu
Pomoc F1	ID_HELP_FINDER		Pomoc
Co nowego?	ID_HELP_NEWS		Pomoc
Najnowsze wideo Najważniejsze umiejętności	ID_HELP_ESSENTIAL_VIDEOS		Pomoc
Społeczność użytkowników oprogramu Revit	ID_HELP_VIDEOS		Pomoc
Kasa wiedzy pomoc techniczna	ID_HELP_SUPPORT_KNOWLEDGE_BASE		Pomoc
Nowoścne zasoby szkoleniowe	ID_HELP_THIRDPARTYLEARNINGCONTENT		Pomoc
Autodesk.com/revit	ID_HELP_PRODUCTURL		Pomoc
Autodesk Buildtne Solutions	ID_HELP_AUTODESK_BUILDING_SOLUTIONS		Pomoc
Ustawienia prywatności...	ID_HELP_DESKTOP_ANALYTICS		Pomoc
Informacje o programie Autodesk Revit 2024	ID_APP_ABOUT		Pomoc
Śruba	ID_EXT_ENTITY_BOLT		
Ściana architektoniczna:Część eliptyc	ID_WALL_PARTIAL_ELLIPSE		Karty kontekstowe>Rysuj
Zorientuj w prawo i do tyłu	ID_ORIENT_TO_BACK_RIGHT		View Cube
Zdefiniuj nowy środek obrotu	ID_DEFINE_ROTATION_CENTER	R3	Menu kontekstowe
Ściana architektoniczna:Łuk zaczątek-koniec-promień	ID_WALL_ARC_THREE_PNT		Karty kontekstowe>Rysuj
Wartość domyślna łuk środek-koniec	IDC_RADIO_ARC_CENTER		Karty kontekstowe>Rysuj
Siatka:Linia	ID_GRID_LINE		Karty kontekstowe>Rysuj
Ukryj kategorie	ID_TEMPHIDE_WIDGCAT	HC	Pasek sterowania widokiem
Zorientuj do tyłu	ID_ORIENT_TO_BACK		View Cube
Przeźroczystość	ID_SNAP_OVERRIDE_PERP	SP	Przyciąganie
Wartość domyślna Elipsa	IDC_RADIO_FULL_ELLIPSE		Karty kontekstowe>Rysuj
Włącz właściwości widoku tymczasowego	ID_ENABLE_TEMPORARY_VIEW_PROPERTIES		Pasek sterowania widokiem
Utwórz kontur — linia	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_LINE		
Ustaw środek obrotu w domyślnym położeniu	ID_DEFAULT_ROTATION_CENTER		Menu kontekstowe
Pomiń/nie widok ostrzeżenia	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_OUT		
Utwórz płytę stalową — łuk otwarty	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_TAN		
Ściana konstrukcyjna Elipsa	ID_WALL_STRUCT_FULL_ELLIPSE		Karty kontekstowe>Rysuj
Aktywuj pierwszą kartę kontekstową	ID_ACTIVATE_CONTEXTUAL_TAB	Ctrl+'	
Linia:Elipsa	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE		Karty kontekstowe>Rysuj
Nadpisanie grafiki przez element w widoku: przełącz przezroczystość	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_TRANSPARENT	EOT	
Przełącz odległość w świetle zbrojenia	ID_TOGGLE_REBAR_CONSTRAINT_CLEAR_SPACING_KEYSHORTCUT	CD	Kontrolki obszaru rysunku
Ściana architektoniczna:Zaokrąglenie	ID_WALL_ARC_FILLET		Karty kontekstowe>Rysuj
Utwórz kontur — łuk otwarty	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_TAN		
Symetria pomiędzy 2 punktami	ID_SNAP_MIDBETWEENPOINTS	S2	Przyciąganie
Zorientuj na północny-wschód	ID_ORIENT_NORTHEAST_DIRECTION		View Cube
Utwórz płytę stalową — linia	ID_EXT_ENTITY_PLATE_LINE		
Utwórz panel analityczny — okrąg	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_CIRCLE		
Styczne	ID_SNAP_OVERRIDE_TANGENT	ST	Przyciąganie
Koło: Wyświetl obiekt	ID_NAVWHEEL_EXTERIOR_WHEEL		Koło sterujące
Linia:Widżet linie	ID_OBJECTS_CURVE_PICK_LINES		Karty kontekstowe>Rysuj
Trzb przekrój (myszy 3D)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_FLY	3F	Pasek nawigacji
Wartość domyślna Wielobok wpisany	IDC_RADIO_INSCRIBED_POLYGON		Karty kontekstowe>Rysuj
Siatka:Łuk zaczątek-koniec-promień	ID_GRID_ARC_THREE_PNT		Karty kontekstowe>Rysuj
Schody:Linia	ID_RUN_LINE		Karty kontekstowe>Rysuj
Realistyczne	ID_IMAGE_REALISTIC		Pasek sterowania widokiem
Utwórz zaokrąglony warzrac śruby	ID_EXT_ENTITY_HOLE_RECT		
Utwórz panel analityczny — prostokąt	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_RECT		
Dopasuj wszystko do okna	ID_ZOOM_ALL_ALL	ZA	Pasek nawigacji
Przełącz na widok ortogonalny 3D/Przełącz na widok perspektywiczny 3D	ID_VIEWCUBE_TOGGLE_BETWEEN_PERSP_AND_ORTHO		View Cube
Ściana konstrukcyjna:Łuk styczna-koniec	ID_WALL_STRUCT_ARC_TAN		Karty kontekstowe>Rysuj
Ustaw bieżący widok jako główny	ID_VIEWCUBE_SET_HOME		View Cube
Ściana konstrukcyjna:Wolany wielokąt	ID_WALL_STRUCT_POLY_INSCRIBED		Karty kontekstowe>Rysuj
Przejdź do głównego	ID_VIEWCUBE_HOME		View Cube
Ściana architektoniczna:Wpisany wielokąt	ID_WALL_POLY_INSCRIBED		Karty kontekstowe>Rysuj
Zorientuj w prawo i do przodu	ID_ORIENT_TO_FRONT_RIGHT		View Cube
Pomoc	ID_VIEWCUBE_HELP		View Cube
Wyłącz tymczasowe ukrywanie/izolowanie	ID_TEMPHIDE_RESET	HR	Pasek sterowania widokiem
Kratownica:Widżet linie	ID_TRUSS_PICK_LINES		Karty kontekstowe>Rysuj
Ściana konstrukcyjna łuk środek-koniec	ID_WALL_STRUCT_ARC_CENTER_ENDS		Karty kontekstowe>Rysuj
Zwiększ/zmniejsz ogniskową	ID_SET_FOCAL_LENGTH		Koło sterujące
Utwórz zaokrąglony warzrac śruby	ID_EXT_ENTITY_BOLT_RECT		
Pomniejsz (2x)	ID_ZOOM_OUT_X2	ZOM2V	Pasek nawigacji
Izoluj tymczasowo kategorię	ID_TEMPHIDE_ISOLATECAT	IC	Pasek sterowania widokiem
Ściana konstrukcyjna:Część eliptyc	ID_WALL_STRUCT_PARTIAL_ELLIPSE		Karty kontekstowe>Rysuj
Domyślny szablon nowego pliku 5	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE5		
Utwórz kontur — zaokrąglenie	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_FILLET		
Ściana konstrukcyjna łuk zaczątek-koniec-promień	ID_WALL_STRUCT_ARC_THREE_PNT		Karty kontekstowe>Rysuj
Punkty	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT	SX	Przyciąganie
Linia:Splajn	ID_OBJECTS_CURVE_SPLINE		Karty kontekstowe>Rysuj
Ściana architektoniczna: łuk środek-końce	ID_WALL_ARC_CENTER_ENDS		Karty kontekstowe>Rysuj
Trzb 2D (mysz 3D)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_2D	32	Pasek nawigacji
Zorientuj na południowy-zachód	ID_ORIENT_SOUTHWEST_DIRECTION		View Cube
Przełącz dwukierunkowe wiązanie zbrojenia	ID_TOGGLE_REBAR_TOGGLE_BI_DIRECTIONAL_KEYSHORTCUT	LH	Kontrolki obszaru rysunku
Utwórz płytę stalową — ostrzenie widoczne	ID_EXT_ENTITY_PLATE_POLY_CIRCUMSCRIBED		
Nadpisanie grafiki przez kategorię w widoku: przełącz przezroczystość	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_TRANSPARENT	VOT	
Zorientuj w lewo i do przodu	ID_ORIENT_TO_FRONT_LEFT		View Cube
Udostępnij zadania do edycji	ID_MAKE_EDITABLE_FREER_CHECKOUT		Menu kontekstowe
Siatka:Widżet linie	ID_GRID_PICK_LINES		Karty kontekstowe>Rysuj
Udostępnij elementy do edycji	ID_MAKE_EDITABLE_BY_BORROWING		Menu kontekstowe
Ściana architektoniczna:Opisany wielokąt	ID_WALL_POLY_CIRCUMSCRIBED		Karty kontekstowe>Rysuj
Linia:Okrąg	ID_OBJECTS_CURVE_CIRCLE		Karty kontekstowe>Rysuj
Zorientuj do innego widoku	ID_ORIENT_TO_OTHER_VIEW		Koło sterujące
Utwórz panel analityczny — widżet linie	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_PICK_LINES		
Pokaż/Ukryj model analityczny	ID_VIEW_FRAME_TOGGLE_ANALYTICAL_MODEL_VISIBILITY		Pasek sterowania widokiem
Następna panorama/zoom	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_NEXTVIEW		Pasek nawigacji
Przywróć właściwości widoku tymczasowego	ID_RESTORE_VIEW_PROPERTIES		Pasek sterowania widokiem
Linia:Opisany wielokąt	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_CIRCUMSCRIBED		Karty kontekstowe>Rysuj
Utwórz okrągły warzrac śruby	ID_EXT_ENTITY_BOLT_CIRCLE		
Zablokuj do wyboru	ID_VIEWCUBE_LOCK_SELECTION		View Cube
Ściana architektoniczna:Elipsa	ID_WALL_FULL_ELLIPSE		Karty kontekstowe>Rysuj
Powiększ widok zestawienia	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_IN	Ctrl+=	
Utwórz panel analityczny — linia	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_LINE		
Trzb obiektu (mysz 3D)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_OBJECT	3O	Pasek nawigacji
Znajdź odpowiadające widoki	ID_FIND_VIEW_GENERATOR		Menu kontekstowe
Poszerzenie panoramy/zoom	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_PREVIOUSVIEW	ZPKZC	Pasek nawigacji
Utwórz kontur — łuk na bazie trzech punktów	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_THREE_PNT		
Domyślny szablon nowego pliku 1	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE1		
Linia:łuk ze styczym punktem końcowym	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_TAN		Karty kontekstowe>Rysuj
Utwórz panel analityczny — łuk środek-końce	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_ARC_CENTER_ENDS		
Ustaw prodół do bieżącego widoku	ID_SET_FRONT_TO_CURRENT_VIEW		View Cube
Domyślny szablon nowego pliku 4	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE4		
Utwórz płytę stalową — ostrzałkat	ID_EXT_ENTITY_PLATE_RECT		
Izoluj tymczasowo element	ID_TEMPHIDE_ISOLATE	HI	Pasek sterowania widokiem
Punkty końcowe	ID_SNAP_OVERRIDE_END	SE	Przyciąganie
Ukryj tymczasowo element	ID_TEMPHIDE_HIDE	HH	Pasek sterowania widokiem
Wybierz wszystkie anotv w obiektcie nadrzędnym	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REBAR		Menu kontekstowe
Ściana konstrukcyjna Opisany wielokąt	ID_WALL_STRUCT_POLY_CIRCUMSCRIBED		Karty kontekstowe>Rysuj
Zorientuj na północny- zachód	ID_ORIENT_NORTHWEST_DIRECTION		View Cube
Ściana konstrukcyjna:Okrąg	ID_WALL_STRUCT_CIRCLE		Karty kontekstowe>Rysuj
Wybierz całe zbrojenie w obiekcie nadrzędnym	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REINFORCEMENT		Menu kontekstowe
Środki	ID_SNAP_OVERRIDE_CENTER	SC	Przyciąganie
Domyślny szablon nowego pliku 2	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE2		
Linia:łuk przczątek-koniec-promień	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_THREE_PNT		Karty kontekstowe>Rysuj
Przełącz warzbarwienie anotw	ID_TOGGLE_REBAR_ALIGNED_SET_ORIENTATION_KEYSHORTCUT	AT	Kontrolki obszaru rysunku
Zorientuj do góry	ID_ORIENT_TO_TOP		View Cube
Wybierz wszystkie wystąpienia w aktywnej opcji: w całym projekcie	ID_SEL_ALL_IN_PR_IN_OPTION		Menu kontekstowe
Najbliżej	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERIOR	SN	Przyciąganie
Zasób orientacje i zablokuj widok 3D	ID_LOCKUNLOCKORIENT_LOCKANDSAVE		Pasek sterowania widokiem
Ściana architektoniczna:linia	ID_WALL_LINE		Karty kontekstowe>Rysuj
Powiel arkusz/Powiel nowy arkusz	ID_DUPLICATE_EMPTY_SHEET		
Przywróć orientacje i zablokuj widok 3D	ID_LOCKUNLOCKORIENT_LOCKANDRESTORE		Pasek sterowania widokiem
Utwórz panel analityczny — splajn	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_SPLINE		
Linia:Zaokrąglenie	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_FILLET		Karty kontekstowe>Rysuj
Utwórz kontur — zaokrąglenia na środku łuku	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_CENTER_ENDS		
Ściana architektoniczna:Łuk styczna-koniec	ID_WALL_ARC_TAN		Karty kontekstowe>Rysuj
Opcje	ID_NAVWHEEL_OPTIONS		Koło sterujące
Linia:Linia	ID_OBJECTS_CURVE_LINE		Karty kontekstowe>Rysuj
Widżety	ID_EXCLUDE_GROUP_MEMBERS	EX	Menu kontekstowe
Wartość domyślna łuk styczny do końca	IDC_RADIO_ARC_TAN_END		Karty kontekstowe>Rysuj
Wyrównaj kamerę	ID_NAVWHEEL_LEVELCAMERA		Koło sterujące
Ściana konstrukcyjna:Linia	ID_WALL_STRUCT_LINE		Karty kontekstowe>Rysuj
Włącz cienie	ID_IMAGE_SHADOW_ON		Pasek sterowania widokiem
Koło: Przesłać budynku	ID_NAVWHEEL_INTERIOR_WHEEL		Koło sterujące
Przełącz tryb edytowania wiązań	ID_TOGGLE_REBAR_COVER_CHECK_UNCHECK_KEYSHORTCUT	CF	Kontrolki obszaru rysunku
Koło: Pełna nawigacja	ID_NAVWHEEL_FULL_WHEEL		Koło sterujące
Znajdowanie w Przeglądarce projektu	ID_FIND_IN_PROJECT_BROWSER	FF	Menu kontekstowe
Utwórz powtarzający warzrac listwy	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR_RECT		
Wartość domyślna Widżet linie	IDC_RADIO_COPY_CURVE		Karty kontekstowe>Rysuj
Dopasuj do okna	ID_NAVWHEEL_FITTOWINDOW		Koło sterujące
Wartość domyślna Splajn	IDC_RADIO_SPLINE		Karty kontekstowe>Rysuj
Schody:Łuk środek-końce	ID_RUN_ARC_CENTER_ENDS		Karty kontekstowe>Rysuj
Model krawędziowy	ID_IMAGE_WIREFRAME	WF	Pasek sterowania widokiem
Utwórz płytę stalową — zaokrąglenia na środku łuku	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_CENTER_ENDS		
Dopasuj do okna	ID_ZOOM_FIT	ZKKZKKZK	Pasek nawigacji
Koło: koło Przesłać budynku	ID_NAVWHEEL_MINI_OTHER_WHEEL		Koło sterujące
Utwórz płytę stalową — okrąg	ID_EXT_ENTITY_PLATE_CIRCLE		
Ściana konstrukcyjna:Widżet zewnętrzne	ID_WALL_STRUCT_PICK_FACES		Karty kontekstowe>Rysuj
Utwórz okrągły warzrac śruby	ID_EXT_ENTITY_HOLE_CIRCLE		
Utwórz okrągły profil konwiązy	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD_CIRCLE		
Wybierz całą siatkę w obiekcie nadrzędnym	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_FABRIC		Menu kontekstowe
Płyta stalowa	ID_EXT_ENTITY_PLATE		
Przełącz automatyczne zamknięcie dowolnego kształtu zbrojenia	ID_TOGGLE_REBAR_CONSTRAINT_CLOSE_LOOP_KEYSHORTCUT	LC	Kontrolki obszaru rysunku
Utwórz panel analityczny — cześć eliptyc	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_PARTIAL_ELLIPSE		
Domyślny szablon nowego pliku 3	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE3		
Utwórz panel analityczny — zaokrąglenie	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_ARC_FILLET		
Wartość domyślna Zaokrąglenie	IDC_RADIO_ARC_FILLET		Karty kontekstowe>Rysuj
Siatka:Łuk środek-końce	ID_GRID_ARC_CENTER_ENDS		Karty kontekstowe>Rysuj
Utwórz okrągły warzrac listwy	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR_CIRCLE		
Wybierz wszystkie wystąpienia: w całym projekcie	ID_SEL_ALL_IN_PRJ	SA	Menu kontekstowe
Przyciąganie wyłączone	ID_SNAP_OVERRIDE_NO_SNAP	SO	Przyciąganie
Utwórz panel analityczny — elipsa	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_FULL_ELLIPSE		
Utwórz panel analityczny — łuk z trzech punktów	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_ARC_THREE_PNT		
Przyciąganie do odległości/przekłtów	ID_SNAP_OVERRIDE_REMOTE	SR	Przyciąganie
Zorientuj w górę	ID_ORIENT_TOP_DIRECTION		View Cube
Zorientuj na południowy-wschód	ID_ORIENT_SOUTHEAST_DIRECTION		View Cube
Punkty środkowe	ID_SNAP_OVERRIDE_MID	SM	Przyciąganie
Przełącz tryb przeźroczy	ID_FIRST_PERSON_NAV		Pasek nawigacji
Wartość domyślna Część eliptyc	IDC_RADIO_PARTIAL_ELLIPSE		Karty kontekstowe>Rysuj
Powiększ zakres	ID_ZOOM_IN	ZWZZ	Pasek nawigacji
Zablokuj widok 3D	ID_LOCKUNLOCKORIENT_UNLOCK		Pasek sterowania widokiem
Ściana konstrukcyjna:Widżet linie	ID_WALL_STRUCT_PICK_LINES		Karty kontekstowe>Rysuj
Wartość domyślna Prostokąt	IDC_RADIO_RECT		Karty kontekstowe>Rysuj
Kwadratury	ID_SNAP_OVERRIDE_QUADRANT	SQ	Przyciąganie
Zakończ	ID_SNAP_OVERRIDE_CLOSE	SZ	Przyciąganie
Utwórz kontur — opisany wielokąt	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_POLY_CIRCUMSCRIBED		
Koło: koło Wyświetl obiekt	ID_NAVWHEEL_MINI_MINI_WHEEL		Koło sterujące
Przejmij widok (odtrój przyciętie)	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_ACTIVITY		Pasek sterowania widokiem
Resetuj prodół	ID_VIEWCUBE_RESET_FRONT		View Cube
Przesłesz ssiwer	ID_NAVWHEEL_INCREASEWALKSPEED		Koło sterujące
Zorientuj na południe	ID_ORIENT_SOUTH_DIRECTION		View Cube
Zapisz widżet	ID_NAVWHEEL_SAVEVIEW		Koło sterujące
Kratownica:Linia	ID_TRUSS_LINE		Karty kontekstowe>Rysuj

Przesuń do początku wewnętrznego	ID_REPOSITION_LINK_ORIGIN_TO_HOST		Menu kontekstowe
Wyłącz nadpisania	ID_SETTINGS_SNAPS_NOOVERRIDE	SS	Przyciąganie
Spiesznij spacer	ID_NAVWHEEL_DECREASEWALKSPEED		Koło sterujące
Właściwości	ID_SHOW_PROPERTIES_PALETTE		Menu kontekstowe
Wartość domyślna Wielobok opisany	IDC_RADIO_CIRCUMSCRIBED_POLYGON		Karty kontekstowe>Rysuj
Średnio szczegółowość	ID_DETAIL_LEVEL_MEDIUM		Pasek sterowania widokiem
Utwórz płytę stalową — zaokrąglenie	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_FILLET		
Pozwanie wyśrodkuj obwiednie trasa	ID_NAVWHEEL_RECENTERCROPBOUNDARY		Koło sterujące
Punkty przecięcia	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERSECT	SI	Przyciąganie
Ściana konstrukcyjna Prostokąt	ID_WALL_STRUCT_RECT		Karty kontekstowe>Rysuj
Przywróć wykluczony element	ID_ELEM_GROUP_EXCLUDED_MEMBER	RB	Menu kontekstowe
Ukryte linie	ID_IMAGE_HIDDENLINE	HL	Pasek sterowania widokiem
Zorientuj w prawo	ID_ORIENT_TO_RIGHT		View Cube
Powtórz ostatnie polecenie	ID_REPEAT_LASTCOMMAND	RC	Menu kontekstowe
Zaloguj	ID_NAVWHEEL_CLOSE		Koło sterujące
Warstwica	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR		
Odwróć rozkład obrysienia	ID_FLIP_REBAR_SET	FL	Menu kontekstowe
Zorientuj na zachód	ID_ORIENT_WEST_DIRECTION		View Cube
Pokaż jakroj zakres przycięcia	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_VISIBILITY		Pasek sterowania widokiem
Zastosuj ukrycie/izolacje do widoku	ID_TEMPHIDE_MANIPERM		Pasek sterowania widokiem
Zorientuj na północ	ID_ORIENT_NORTH_DIRECTION		View Cube
Ściana konstrukcyjna Splajn	ID_WALL_STRUCT_SPLINE		Karty kontekstowe>Rysuj
Sadzne kolory	ID_IMAGE_FLAT_COLORS		Pasek sterowania widokiem
Ściana architektoniczna Okrąg	ID_WALL_CIRCLE		Karty kontekstowe>Rysuj
Ściana architektoniczna Splajn	ID_WALL_SPLINE		Karty kontekstowe>Rysuj
Utwórz płytę stalową — wstawmy wielokąt	ID_EXT_ENTITY_PLATE_POLY_INSCRIBED		
Utwórz kontur — wstawmy wielokąt	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_POLY_INSCRIBED		
Przyciąganie do chmur punktów	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT_CLOUDS	PC	Przyciąganie
Zorientuj na wschód	ID_ORIENT_EAST_DIRECTION		View Cube
Cieniowanie	ID_IMAGE_SHADING		Pasek sterowania widokiem
Wartość domyślna łuk początek-koniec-promień	IDC_RADIO_ARC_3_PNT		Karty kontekstowe>Rysuj
Powiel arkusz Powiel z opisami	ID_DUPLICATE_SHEET_WITH_DETAILING		
Dopasuj do rozmiaru arkusza	ID_ZOOM_SHEET	ZS	Pasek nawigacji
Zorientuj do płaszczyzny	ID_ORIENT_PLANE		View Cube
Wybierz wszystkie wystąpienia w aktywnej opcji: widoczne w widoku	ID_SEL_ALL_IN_VIEW_IN_OPTION		Menu kontekstowe
Przywróć pierwotne punkt środkowy	ID_NAVWHEEL_RESTOREORIGINALCENTER		Koło sterujące
Ustawiacze robocze	ID_SNAP_OVERRIDE_SKETCH_GRID	SW	Przyciąganie
Wybierz wszystkie wystąpienia: widoczne w widoku	ID_SEL_ALL_IN_VIEW		Menu kontekstowe
Warstwa: domyślna Linia	IDC_RADIO_LINE		Karty kontekstowe>Rysuj
Przesuń widok aktywny	ID_PAN_VIEW		Pasek nawigacji
Utwórz panel analityczny — opisany wielokąt	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_POLY_CIRCUMSCRIBED		
Linia: Prostokąt	ID_OBJECTS_CURVE_RECT		Karty kontekstowe>Rysuj
Utwórz panel analityczny — wpisany wielokąt	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_POLY_INSCRIBED		
Ściana architektoniczna: Prostokąt	ID_WALL_RECT		Karty kontekstowe>Rysuj
Utwórz panel analityczny — łuk okrężny	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_ARC_TAN_END		
Nadpisanie grafiki przez kategorie w widoku: przełącz powierzchnie półprzezroczysta	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_GHOST	VOG	
Wybierz poprzedni	ID_EDIT_SELECT_PREVIOUS		Menu kontekstowe
Utwórz kontur — prostokąt	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_RECT		
Zorientuj do przodu	ID_ORIENT_TO_FRONT		View Cube
Pokaż kompas	ID_SHOW_COMPASS		View Cube
Linia: Część elipsy	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE_PARTIAL		Karty kontekstowe>Rysuj
Linia: Wpisany wielokąt	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_INSCRIBED		Karty kontekstowe>Rysuj
Linia: łuk środek-końce	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_CENTER_ENDS		Karty kontekstowe>Rysuj
Zorientuj w lewo i do tyłu	ID_ORIENT_TO_BACK_LEFT		View Cube
Powiel arkusz Powiel z widokami	ID_DUPLICATE_SHEET_WITH_VIEWS		
Wysoka szczegółowość	ID_DETAIL_LEVEL_FINE		Pasek sterowania widokiem
Przesuń do projektu	ID_MOVE_GROUP_MEMBER_TO_PROJECT	MP	Menu kontekstowe
Wartość: domyślna Okrąg	IDC_RADIO_CIRCLE		Karty kontekstowe>Rysuj
Utwórz poszkalny profil kotwicy	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD_RECT		
Linia: Widać istniejącą ścianę	ID_SKETCH_PICK_WALLS		Karty kontekstowe>Rysuj
Przywróć/ome zamieszczenia widoku zestawienia	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_RESTORE		
Trub sąsiaru Imysz 3D)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_WALK	3W	Pasek nawigacji
Zacnięcie	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR		
Małe koło Pełna nawiązacia	ID_NAVWHEEL_MINI_EIGHT_WHEEL		Koło sterujące
Ściana konstrukcyjna Zaokrąglenie	ID_WALL_STRUCT_ARC_FILLET		Karty kontekstowe>Rysuj
Zorientuj w lewo	ID_ORIENT_TO_LEFT		View Cube
Cofnij zmiany w orientacji widoku	ID_NAVWHEEL_UNDOVIEWORIENTATIONCHANGES		Koło sterujące
Utwórz profil kotwicy	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD		
Niska szczegółowość	ID_DETAIL_LEVEL_COARSE		Pasek sterowania widokiem
Nadpisanie grafiki przez kategorie w widoku: przełącz półtonie	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_HALFTONE	VOH	
Przełącz podświetlanie zestawów przemieszczenia	Control_Revit_ExplodedViewMode		Pasek sterowania widokiem
Utwórz kontur — okrąg	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_CIRCLE		
Przeciąnie do modeli koordynacji	ID_SNAP_OVERRIDE_COORDINATION_MODELS	LM	Przyciąganie
Proces w tle	ID_PARALLEL_INDICATOR	Fn11	Pasek stanu
Cieniowanie z krawędziami	ID_IMAGE_SHADING_WITH_EDGES	SD	Pasek sterowania widokiem
Tymczasowo zastosuj właściwości szablonu	ID_TEMPORARILY_APPLY_TEMPLATE_PROPERTIES		Pasek sterowania widokiem
Opcje	ID_VIEWCUBE_OPTIONS		View Cube
Nadpisanie grafiki przez element w widoku: przełącz półtonie	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_HALFTONE	EOH	