命令名称	命令 ID	快捷键	层级
修改	ID_BUTTON_SELECT	MD	创建>选择, 插入>选择, 注释>选择, 视图>选择, 管理>选择, 附加模块>选择, 修改>选择, 建筑>选择, 结构>选择, 钢>选择, 系统>选择, 分析>选择, 体量和场地>选择, 协作>选择, 上下文选项卡>选择
选择链接	ID_TOGGLE_ALLOW_LINK_SELECTION		创建>选择, 插入>选择, 注释>选择, 视图>选择, 管理>选择, 附加模块>选择, 修改>选择, 建筑>选择, 结构>选择, 钢>选择, 系统>选择, 分析>选择, 体量和场地>选择, 协作>选择, 上下文选项卡>选择
选择底图图元	ID_TOGGLE_ALLOW_UNDERLAY_SELECTION		创建>选择, 插入>选择, 注释>选择, 视图>选择, 管理>选择, 附加模块>选择, 修改>选择, 建筑>选择, 结构>选择, 钢>选择, 系统>选择, 分析>选择, 体量和场地>选择, 协作>选择, 上下文选项卡>选择
选择锁定图元	ID_TOGGLE_ALLOW_PINNED_SELECTION		创建>选择, 插入>选择, 注释>选择, 视图>选择, 管理>选择, 附加模块>选择, 修改>选择, 建筑>选择, 结构>选择, 钢>选择, 系统>选择, 分析>选择, 体量和场地>选择, 协作>选择, 上下文选项卡>选择
按面选择图元	ID_TOGGLE_ALLOW_FACE_SELECTION		创建>选择, 插入>选择, 注释>选择, 视图>选择, 管理>选择, 附加模块>选择, 修改>选择, 建筑>选择, 结构>选择, 钢>选择, 系统>选择, 分析>选择, 体量和场地>选择, 协作>选择, 上下文选项卡>选择
选择时拖拽图元	ID_TOGGLE_ALLOW_DRAG_ON_SELECTION		创建>选择, 插入>选择, 注释>选择, 视图>选择, 管理>选择, 附加模块>选择, 修改>选择, 建筑>选择, 结构>选择, 钢>选择, 系统>选择, 分析>选择, 体量和场地>选择, 协作>选择, 上下文选项卡>选择
类型属性	ID_EDIT_TYPE		创建>属性; 修改>属性
属性	ID_TOGGLE_PROPERTIES_PALETTE	PP或Ctrl+1或VP	创建>属性; 视图>窗口; 修改>属性, 上下文选项卡>属性
族类型和参数	ID_OBJECTS_FAMILYHOST		创建>属性; 修改>属性
族类型	ID_FAMILY_TYPE		创建>属性; 修改>属性
实心拉伸	ID_OBJECTS_EXTRUSION		创建>形状
实心融合	ID_OBJECTS_BLEND		创建>形状
实心旋转	ID_OBJECTS_REVOLUTION		创建>形状
实心放样	ID_OBJECTS_SWEEP		创建>形状
实心放样融合	ID_OBJECTS_SWEPTBLEND		创建>形状
空心形状:空心拉伸	ID_OBJECTS_EXTRUSION_CUT		创建>形状
空心形状:空心融合	ID_OBJECTS_BLEND_CUT		创建>形状
空心形状:空心旋转	ID_OBJECTS_REVOLUTION_CUT		创建>形状
空心形状:空心放样	ID_OBJECTS_SWEEP_CUT		创建>形状
空心形状:空心放样融合	ID_OBJECTS_SWEPTBLEND_CUT		创建>形状
模型线, 模型线, 边界线, 线形钢筋	ID_OBJECTS_CURVE	LI	创建>模型; 创建>详图; 创建>绘制, 修改>绘制, 上下文选项卡>绘制
放置构件	ID_OBJECTS_FAMSYM	CM	创建>模型; 建筑>构建; 结构>模型; 系统>模型
模型组:放置模型组	ID_OBJECTS_PLACE_GROUP		创建>模型; 建筑>模型; 结构>模型
模型组:创建组, 详图组 创建组	ID_EDIT_GROUP	GP	创建>模型, 注释>详图, 修改>创建; 创建>详图, 建筑>模型, 结构>模型
模型文字	ID_OBJECTS_MODELTEXT		创建>模型; 建筑>模型; 结构>模型
洞口	ID_OBJECTS_OPENING		创建>模型
控制	ID_OBJECTS_CONTROL		创建>控件
电气连接件, 电气连接件	ID_RBS_ADD_ELECTRICAL_CONNECTOR		创建>连接件
风管连接件, 风管连接件	ID_RBS_ADD_DUCT_CONNECTOR		创建>连接件
管道连接件, 管道连接件	ID_RBS_ADD_PIPE_CONNECTOR		创建>连接件
电缆桥架连接件, 电缆桥架连接件	ID_RBS_ADD_CABLETRAY_CONNECTOR		创建>连接件
线管连接件, 线管连接件	ID_RBS_ADD_CONDUIT_CONNECTOR		创建>连接件
参照线, 参照线	ID_OBJECTS_REFERENCE_CURVE		创建>基准; 创建>绘制, 修改>绘制
参照平面, 参照平面	ID_OBJECTS_CLINE	RP	创建>基准; 创建>绘制, 修改>绘制, 建筑>工作平面; 结构>工作平面; 钢>工作平面; 系统>工作平面; 分析>工作平面; 上下文选项卡>工作平面
设置, 设置工作平面	ID_SKETCH_PLANE_TOOL		创建>工作平面; 修改>工作平面; 建筑>工作平面; 结构>工作平面; 钢>工作平面; 系统>工作平面; 分析>工作平面; 上下文选项卡>工作平面
设置:拾取平面, 编辑工作平面:拾取平面	ID_PICK_WORKPLANE	PK	创建>工作平面; 修改>工作平面; 建筑>工作平面; 结构>工作平面; 钢>工作平面; 系统>工作平面; 分析>工作平面; 上下文选项卡>工作平面
显示工作平面	ID_SKETCH_GRID_VIS		创建>工作平面; 修改>工作平面; 建筑>工作平面; 结构>工作平面; 钢>工作平面; 系统>工作平面; 分析>工作平面; 上下文选项卡>工作平面
工作平面查看器	ID_WORKPLANE_VIEW		创建>工作平面, 修改>工作平面, 建筑>工作平面, 结构>工作平面, 钢>工作平面, 系统>工作平面, 分析>工作平面; 上下文选项卡>工作平面
链接 Revit	ID_RVTDOC_LINK		插入>链接
链接 IFC	ID_IFC_LINK		插入>链接
链接 CAD	ID_FILE_CADFORMAT_LINK		插入>链接
链格地形	ID_TOPOGRAPHY_LINK		插入>链格
DWF 标记	ID_MARKUPS_LOAD		插入>链接
贴花, 放置贴花	ID_RM_CREATE_DECAL		插入>链接
贴花:贴花类型, 贴花类型	ID_SETTINGS_DECAL_TYPES		插入>链接; 管理>管理项目
点云	ID_POINT_CLOUD		插入>链接
协调模型:本地	ID_COORDINATIONMODEL_ADD_LOCAL		插入>链接, 上下文选项卡>协调模型
协调模型:Autodesk Docs	ID_COORDINATIONMODEL_ADD_AUTODESKDOCS		插入>链接, 上下文选项卡>协调模型
链接 PDF	ID_LINK_PDF		插入>链接
链接图像	ID_LINK_IMAGE		插入>链接
管理链接	ID_LINKED_DWG		插入>链接; 管理>管理项目, 上下文选项卡>图像, 上下文选项卡>坐标, 上下文选项卡>链接
导入 CAD	ID_FILE_IMPORT		插入>导入
导入 gbXML	ID_ABS_IMPORT_GBXML		插入>导入
导入 PDF	ID_OBJECTS_RASTER_PDF		插入>导入
导入图像	ID_OBJECTS_RASTER		插入>导入
管理图像	ID_EDIT_RASTER_SYMBOLS		插入>导入, 管理>管理项目
导入族类型	ID_IMPORT_FAM_TYPES		插入>导入
载入族, 载入框架族, 载入形状	ID_FAMILY_LOAD		插入>从库载入; 上下文选项卡>模式, 上下文选项卡>族
载入 Autodesk 族	ID_FAMILY_LOAD_CLOUD		插入>从库载入
作为组载入	ID_LOAD_GROUP		插入>从库载入
从文件插入:从文件插入视图	ID_INSERT_VIEWS_FROM_FILE		插入>从库载入
从文件插入:从文件插入二维图元	ID_INSERT_2D_ELEMENTS_FROM_FILE		插入>从库载入
对齐标注	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ALIGNED	DI	注释>标注, 修改>测量, 创建>标注, 上下文选项卡>标注, 快速访问工具栏
角度标注	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ANGULAR		注释>标注, 修改>测量; 创建>标注, 上下文选项卡>标注
径向标注	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_RADIAL		注释>标注, 修改>测量; 创建>标注, 上下文选项卡>标注
直径标注	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_DIAMETER		注释>标注, 修改>测量; 创建>标注, 上下文选项卡>标注
弧长标注	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ARCLENGTH		注释>标注, 修改>测量; 创建>标注, 上下文选项卡>标注
线性标注类型	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_LINEAR		注释>标注, 创建>标注
角度标注类型	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_ANGULAR		注释>标注, 创建>标注
径向标注类型	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_RADIAL		注释>标注, 创建>标注
直径标注类型	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_DIAMETER		注释>标注, 创建>标注
符号线	ID_OBJECTS_VIEW_DIR_SPEC_CURVE		注释>详图
详图构件, 详图构件	ID_OBJECTS_FAMDETAIL		注释>详图, 创建>详图
详图组:放置详图组	ID_OBJECTS_PLACE_DETAIL_GROUP		注释>详图, 创建>详图
符号	ID_OBJECTS_FAM_ANN_INST		注释>详图, 创建>详图, 注释>符号
遮罩区域, 遮罩区域	ID_MASKING_REGION		注释>详图, 创建>详图
填充区域, 填充区域	ID_OBJECTS_FILLED_REGION		注释>详图, 创建>详图
文字	ID_OBJECTS_TEXT_NOTE	TX	注释>文字, 创建>文字, 快速访问工具栏
拼写检查	ID_CHECK_SPELLING		注释>文字, 创建>文字, 上下文选项卡>文字
查找/替换	ID_FIND_REPLACE	FR	注释>文字, 创建>文字, 上下文选项卡>文字
可见性/图形	ID_VIEW_CATEGORY_VISIBILITY	VG或VV	视图>图形
细线, 细线	ID_THIN_LINES	TL	视图>图形, 快速访问工具栏
三维视图:默认三维视图	ID_VIEW_DEFAULT_3DVIEW		视图>创建, 快速访问工具栏
三维视图:相机, 默认三维视图:相机	ID_VIEW_NEW_3DVIEW		视图>创建, 快速访问工具栏
三维视图:漫游, 默认三维视图:漫游	ID_VIEW_NEW_WALKTHROUGH		视图>创建, 快速访问工具栏
剖面	ID_VIEW_NEW_SECTION		视图>创建, 快速访问工具栏
平面区域, 平面视图:平面区域	ID_NEW_PLAN_REGION		视图>创建
平面视图, 楼层平面, 楼层平面	ID_VIEW_NEW_PLAN		视图>创建
平面视图:天花板投影平面	ID_VIEW_NEW_RCP		视图>创建
平面视图:结构平面, 结构平面	ID_VIEW_NEW_STRUCTURAL_PLAN		视图>创建
平面视图:面积平面, 面积:面积平面	ID_VIEW_NEW_AREASCHEME		视图>创建, 建筑>房间和面积
立面:立面, 框架立面	ID_BUTTON_BRACING_ELEVATION		视图>创建
立面:建筑立面	ID_BUTTON_INTERIOR_ROOM_ELEVATION		视图>创建
复制视图:复制视图	ID_PUBROWSER_COPY		视图>创建
复制视图:带详图复制	ID_DUPLICATE_WITH_DETAILING		视图>创建
复制视图:复制为相关视图	ID_CREATE_DEPENDENT_VIEW		视图>创建
图例:图例	ID_VIEW_NEW_LEGEND		视图>创建
图例:注释记号图例	ID_VIEW_NEW_KEYNOTE_LEGEND		视图>创建
明细表:明细表/数量, 明细表/数量	ID_VIEW_NEW_SCHEDULE		视图>创建, 分析>报告和明细表
明细表:图形柱明细表	ID_VIEW_NEW_GRAPH_SCHED_COLUMN		视图>创建
明细表:材质提取	ID_VIEW_NEW_MATERIAL_TAKEOFF		视图>创建
明细表:图纸列表	ID_VIEW_NEW_DRAWING_LIST		视图>创建
明细表:注释块	ID_VIEW_NEW_NOTE_BLOCK		视图>创建
明细表:视图列表	ID_NEW_VIEWLIST		视图>创建
关闭非活动视图	ID_VIEW_CLOSE_INACTIVE		视图>窗口, 快速访问工具栏
选项卡视图	ID_VIEW_TAB	TW	视图>窗口
平铺视图	ID_WINDOW_TILE_VERT	WT	视图>窗口
ViewCube	ID_SHOW_VIEWCUBE		视图>窗口
导航栏	ID_NAVIGATION_BAR		视图>窗口
项目浏览器	ID_VIEW_PROJECTEXPLORER		视图>窗口
系统浏览器	ID_RBS_SYSTEM_NAVIGATOR	Fn9	视图>窗口
MEP 预制零件, 预制零件	ID_TOGGLE_FABPART_BROWSER	PB	视图>窗口, 系统>预制
P&ID 模型转换	ID_MEP_TOGGLE_PNID_BROWSER		视图>窗口
状态栏	ID_VIEW_STATUS_BAR		视图>窗口
状态栏:工作集	ID_STATUSBAR_WORKSETS		视图>窗口
状态栏:设计选项	ID_STATUSBAR_DESIGNOPTIONS		视图>窗口
浏览器组织	ID_BROWSER_ORGANIZATION		视图>窗口
键盘快捷键	ID_KEYBOARD_SHORTCUT_DIALOG	KS	视图>窗口
画布主题	ID_CANVAS_THEME_SWITCH	CA	视图>窗口
材质	ID_SETTINGS_MATERIALS		管理>设置
对象样式	ID_SETTINGS_OBJECTSTYLES		管理>设置
捕捉	ID_SETTINGS_SNAPPING		管理>设置
参数服务	ID_SETTINGS_FORGE_PARAMETERS	PM	管理>设置
共享参数	ID_FILE_EXTERNAL_PARAMETERS		管理>设置
传递项目标准	ID_TRANSFER_PROJECT_STANDARDS		管理>设置
清除未使用项	ID_PURGE_UNUSED		管理>设置
项目单位	ID_SETTINGS_UNITS	UN	管理>设置
结构设置:结构设置	ID_STRUCTURAL_SETTINGS		管理>设置
结构设置:连接设置	ID_STRUCTURAL_CONNECTION_SETTINGS		管理>设置
MEP 设置:负荷分类	ID_RBS_ELECTRICAL_LOAD_CLASSIFICATION		管理>设置
MEP 设置:需求系数	ID_RBS_ELECTRICAL_DEMAND_FACTOR		管理>设置
配电盘明细表模板:管理模板	ID_RBS_PANEL_SCHEDULE_MANAGE_TEMPLATES		管理>设置
配电盘明细表模板:编辑模板	ID_RBS_PANEL_SCHEDULE_EDIT_A_TEMPLATE		管理>设置
其他设置:线样式	ID_SETTINGS_LINE_STYLES		管理>设置
其他设置:线宽	ID_SETTINGS_PENS		管理>设置
其他设置:线型图案	ID_SETTINGS_PEN_FONTS		管理>设置
其他设置:填充图案	ID_SETTINGS_FILLPATTERNS		管理>设置
箭头	ID_SETTINGS_ANNOTATIONS_LEADERS		管理>设置
自动标注	ID_SETTINGS_DIMENSIONS		管理>设置
断面标记	ID_VIEWTAGSTYLES_SECTIONTAGS		管理>设置
注释记号设置	ID_SETTINGS_KEYNOTING		管理>设置; 注释>标记
其他设置:分析显示样式	ID_SETTINGS_ANALYSIS_DISPLAY_STYLES		管理>设置
其他设置:详细程度	ID_DETAIL_LEVEL		管理>设置
其他设置:部件代码	ID_SETTINGS_ASSEMBLY_CODE		管理>设置
起始视图	ID_STARTING_VIEW		管理>管理项目
所选图元的 ID 号	ID_IDS_OF_SELECTION		管理>查询
按 ID 号选择	ID_SELECT_BY_ID		管理>查询
查阅警告	ID_REVIEW_WARNINGS		管理>查询
宏管理器	ID_TOOLS_MACROS		管理>宏
宏安全性	ID_TOOLS_MACROSECURITY		管理>宏
Dynamo	ID_VISUAL_PROGRAMMING_DYNAMO		管理>可视化编程
Dynamo 播放器	ID_PLAYLIST_DYNAMO		管理>可视化编程
传递模型	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-Ins%eTransmit%eTransmit		附加模块>eTransmit
帮助	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-Ins%eTransmit%eTransmitHelp		附加模块>eTransmit
关于	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-Ins%eTransmit%eTransmitAbout		附加模块>eTransmit
将 RFA 转换为 Formit	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-Ins%Formit Converter%Convert RFA to Formit		附加模块>Formit 转换器
粘贴: 从剪贴板粘贴	ID_EDIT_PASTE		修改>剪贴板
粘贴:与选定的标高对齐	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_LEVEL_BY_NAME		修改>剪贴板
粘贴:与选定的视图对齐	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_VIEWS_BY_NAME		修改>剪贴板
粘贴:与当前视图对齐	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED		修改>剪贴板
粘贴:与同一位置对齐	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_SAME_PLACE		修改>剪贴板
粘贴:与拾取的标高对齐	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_PICK_LEVEL		修改>剪贴板
剪切到剪贴板	ID_EDIT_CUT		修改>剪贴板
复制到剪贴板	ID_EDIT_COPY		修改>剪贴板
匹配参数属性	ID_EDIT_MATCH_TYPE	MA	修改>剪贴板
填色	ID_EDIT_PAINT	PT	修改>几何图形
填色:移除填色	ID_EDIT_UNPAINT		修改>几何图形
连接端切割, 应用连接端切割	ID_COPING	CP	修改>几何图形
连接端切割, 删除连接端切割	ID_UNCOPING	RC	修改>几何图形
剪切, 剪切几何图形	ID_CUT_HOST		修改>几何图形
剪切:取消剪切几何图形	ID_UNCUT_HOST		修改>几何图形
连接, 连接几何图形	ID_JOIN_ELEMENTS_EDITOR		修改>几何图形
连接:取消连接几何图形	ID_UNJOIN_ELEMENTS_EDITOR		修改>几何图形
拆分面	ID_SPLIT_FACE	SF	修改>几何图形
激活控制柄和标注	ID_TOGGLE_ACTIVATE_CONTROLS	AC	修改>控制柄, 快速访问工具栏
对齐	ID_ALIGN	AL	修改>修改
移动	ID_EDIT_MOVE	MV	修改>修改
偏移	ID_OFFSET	OF	修改>修改
复制	ID_EDIT_MOVE_COPY	CO或CC	修改>修改
镜像, 拾取轴	ID_EDIT_MIRROR	MM	修改>修改
旋转	ID_EDIT_ROTATE	RO	修改>修改
镜像, 绘制轴	ID_EDIT_MIRROR_LINE	DM	修改>修改
修剪/延伸到角点	ID_TRIM_EXTEND_CORNER	TR	修改>修改
拆分图元	ID_SPLIT	SL	修改>修改
阵列	ID_EDIT_CREATE_PATTERN	AR	修改>修改
修剪/延伸单个图元	ID_TRIM_EXTEND_SINGLE		修改>修改
用间隙拆分	ID_SPLIT_WITH_GAP		修改>修改
缩放	ID_EDIT_SCALE	RE	修改>修改

修剪/延伸多个图元	ID_TRIM_EXTEND_MULTIPLE		修改>修改
解锁	ID_UNLOCK_ELEMENTS	UP	修改>修改
锁定	ID_LOCK_ELEMENTS	PN	修改>修改
删除	ID_BUTTON_DELETE	DE	修改>修改
测量:测量两个参照物之间的距离	ID_MEASURE_LINE		修改>测量; 快速访问工具栏
测量:分图元进行测量	ID_MEASURE_PICK_LINES		修改>测量; 快速访问工具栏
创建类似实例	ID_EDIT_CREATE_SIMILAR	CS	修改>创建
载入到项目中, 模型组 作为组载入到打开的项目中	ID_LOAD_INTO_PROJECTS		族编辑器>族编辑器, 建筑>模型, 结构>模型
载入到项目中并关闭	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_CLOSE		族编辑器>族编辑器
标注	ID_OBJECTS_TAG_NOTE		创建>文字
修订明细表	ID_VIEW_NEW_REVISION_SCHEDULE		视图>创建
上弦杆; 上弦杆	ID_TRUSS_TOP_CHORD_CURVE		创建>详图, 上下文选项卡>绘制
腹杆	ID_TRUSS_WEB_CURVE		创建>详图, 上下文选项卡>绘制
下弦杆; 下弦杆	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_CURVE		创建>详图, 上下文选项卡>绘制
线形钢筋	ID_OBJECTS_REBAR_CURVE		创建>绘制, 修改>绘制
优弓形	ID_MAJOR_SEGMENT		创建>绘制, 修改>绘制
允许的钢筋类型	ID_REBAR_SHAPE_ALLOWABLE_BAR_TYPES		创建>钢筋类型
多平面	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_SHAPE		族编辑器>族编辑器
形状状态	ID_SHAPE_STATUS		族编辑器>族编辑器
载入到项目中	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_REBAR_SHAPE		族编辑器>族编辑器
载入到项目中并关闭	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_CLOSE_REBAR_SHAPE		族编辑器>族编辑器
放置体量	ID_OBJECTS_MASS		创建>模型, 体量和场地>概念体量
在面上绘制	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_DrawOnFaces		创建>绘制, 修改>绘制, 上下文选项卡>放置
在工作平面上绘制	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_DrawOnWorkplane		创建>绘制, 修改>绘制, 上下文选项卡>放置
标高	ID_OBJECTS_LEVEL	LL	创建>基准; 建筑>基准; 结构>基准
其他设置:日光设置, 日光设置	ID_SETTINGS_SUNANDSHADOWSSETTINGS	SU	管理>设置, 上下文选项卡>预设和数据
位置	ID_GEO_MANAGE_LOCATIONS		管理>项目位置, 分析>能量优化
拆分面	ID_SPLIT_FACE_IN_NEW_FAMILIES	SF	修改>几何图形
重复	ID_REPEAT_COMPONENT		修改>修改
墙, 墙:墙: 建筑	ID_OBJECTS_WALL	WA	建筑>构建; 结构>结构
墙:墙: 结构	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_WALL		建筑>构建; 结构>结构
墙:面墙	ID_WALL_PICK_FACES		建筑>构建, 体量和场地>面模型, 上下文选项卡>绘制
墙:墙: 檐样	ID_OBJECTS_CORNICE		建筑>构建; 结构>结构
墙:墙: 分隔缝	ID_OBJECTS_REVEAL		建筑>构建; 结构>结构
门	ID_OBJECTS_DOOR	DR	建筑>构建
窗	ID_OBJECTS_WINDOW	WN	建筑>构建
构件:内建模型	ID_INPLACE_COMPONENT		建筑>构建; 结构>模型; 系统>模型
柱: 结构柱	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_COLUMN	CL	建筑>构建; 结构>结构
柱: 柱: 建筑	ID_OBJECTS_COLUMN		建筑>构建
屋顶: 迹线屋顶	ID_ROOF_FOOTPRINT		建筑>构建
屋顶: 拉伸屋顶	ID_ROOF_EXTRUSION		建筑>构建
屋顶: 面屋顶	ID_ROOF_PICK_FACES		建筑>构建; 体量和场地>面模型
屋顶:屋顶: 檐底板	ID_CREATE_SOFFIT_TB		建筑>构建
屋顶:屋顶: 封檐带	ID_CREATE_FASCIA_TB		建筑>构建
屋顶:屋顶: 檐沟	ID_CREATE_GUTTER_TB		建筑>构建
天花板, 自动创建天花板	ID_OBJECTS_CEILING		建筑>构建; 上下文选项卡>天花板
楼板, 楼板:楼板: 建筑	ID_OBJECTS_FLOOR		建筑>构建; 结构>结构
楼板: 楼板: 结构	ID_OBJECTS_SLAB	SB	建筑>构建; 结构>结构
楼板:面楼板	ID_FLOOR_PICK_FACES		建筑>构建; 体量和场地>面模型
楼板:楼板: 楼板边缘, 楼板:楼板: 楼板边缘	ID_CREATE_SLAB_EDGE_TB		建筑>构建; 结构>结构; 结构>基础
面幕墙系统	ID_CURTA_SYSTEM_PICK_FACES		建筑>构建; 体量和场地>面模型
幕墙网格	ID_OBJECTS_CW_GRID		建筑>构建
幕墙竖梃	ID_OBJECTS_MULLION		建筑>构建
栏杆扶手	ID_OBJECTS_RAILING		建筑>循环
栏杆扶手:在楼梯/坡道上放置	ID_OBJECTS_RAILING_ON_HOST		建筑>循环
坡道	ID_OBJECTS_RAMP		建筑>循环
楼梯	ID_OBJECTS_STAIRS		建筑>循环
楼梯坡道	ID_OBJECTS_PROJECT_CURVE	LI	建筑>楼梯; 结构>楼梯
房间	ID_OBJECTS_ROOM	RM	建筑>房间和面积
房间分隔符	ID_OBJECTS_AREA_SEPARATION		建筑>房间和面积
标记房间, 标记房间, 房间标记	ID_OBJECTS_ROOM_TAG	RT	建筑>房间和面积; 注释>标记
标记房间:标记所有未标记的对象, 标记面积:标记所有未标记的对象	ID_BUTTON_TAG_ALL		建筑>房间和面积; 注释>标记
面积	ID_OBJECTS_AREA		建筑>房间和面积
面积边界	ID_OBJECTS_AREASCHEME_BOUNDARY		建筑>房间和面积
标记面积, 标记面积: 面积标记	ID_OBJECTS_AREA_TAG		建筑>房间和面积; 注释>标记
颜色方案	ID_SETTINGS_COLORFILLSCHEMES		建筑>房间和面积; 分析>空间和分区
面积和体积计算	ID_SETTING_AREACALCULATIONS		建筑>房间和面积; 分析>空间和分区
面洞口	ID_CREATE_OPENING_BY_FACE_TB		建筑>洞口; 结构>洞口
竖井洞口	ID_CREATE_SHAFT_OPENING_TB		建筑>洞口; 结构>洞口
墙洞口	ID_CREATE_WALL_OPENING_TB		建筑>洞口; 结构>洞口
垂直洞口	ID_CREATE_VERTICAL_OPENING_TB		建筑>洞口; 结构>洞口
老虎窗洞口	ID_CREATE_DORMER_OPENING_TB		建筑>洞口; 结构>洞口
网格	ID_OBJECTS_GRID	GR	建筑>基准; 结构>基准
结构框架: 梁	ID_OBJECTS_BEAM	BM	结构>结构
结构桁架	ID_OBJECTS_TRUSS		结构>结构
结构框架: 支撑	ID_OBJECTS_BRACE	BR	结构>结构
结构梁系统, 自动梁系统	ID_OBJECTS_JOIST_SYSTEM	BS	结构>结构, 上下文选项卡>梁系统
结构连接	ID_STRUCTURAL_CONNECTION_DIRECT_CREATION		结构>连接; 钢>连接
钢结构连接自动化	ID_STEEL_PLAYLIST_DYNAMO		结构>连接; 钢>连接
在视图中显示警告	ID_TOGGLE_STRUCTCONNECTIONS_SHOW_WARNINGS		结构>连接; 钢>连接
结构基础: 独立	ID_OBJECTS_ISOLATED_FOOTING		结构>基础
结构基础: 墙	ID_OBJECTS_CONTINUOUS_FOOTING	FT	结构>基础
楼板: 结构基础: 楼板	ID_OBJECTS_FOOTING_SLAB		结构>基础
结构钢筋	ID_REBAR_PLACE		结构>钢筋, 上下文选项卡>钢筋
结构区域钢筋	ID_REBAR_SYSTEM_SKETCH		结构>钢筋
结构路径钢筋	ID_PATH_REIN_SKETCH		结构>钢筋
结构钢筋网区域	ID_FABRIC_DISTR_SYSTEM_SKETCH		结构>钢筋
单钢筋网片放置	ID_FABRIC_SINGLE_PLACEMENT		结构>钢筋; 上下文选项卡>钢筋
编辑钢筋保护层	ID_CONCRETE_COVER		结构>钢筋
结构钢筋接头: 插入接头	ID_REBAR_COUPLER		结构>钢筋; 上下文选项卡>接头
钢筋保护层设置	ID_REBAR_COVER_SETTINGS		结构>钢筋
钢筋设置	ID_REBAR_ABBREVIATION		结构>钢筋
钢筋编号	ID_NUMBERING_REINF_PARTITIONS	RN	结构>钢筋
板	ID_CREATE_EXT_ENTITY_PLATE		钢>预制图元
螺栓	ID_CREATE_EXT_ENTITY_BOLT		钢>预制图元
螺栓 锚固件	ID_CREATE_EXT_ENTITY_ANCHOR		钢>预制图元
螺栓 孔	ID_CREATE_EXT_ENTITY_HOLE		钢>预制图元
螺栓 剪力钉	ID_CREATE_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD		钢>预制图元
焊缝	ID_CREATE_EXT_ENTITY_WELD		钢>预制图元
切角	ID_CREATE_EXT_ENTITY_CORNER_CUT		钢>修改器
倾斜连接端切割	ID_CREATE_EXT_ENTITY_BEAM_COPE		钢>修改器
缩短	ID_CREATE_EXT_ENTITY_SHORTENING		钢>修改器
轮廓切割	ID_CREATE_EXT_ENTITY_CONTOUR		钢>修改器
连接端切割	ID_STEEL_PARAM_CUT_COPE		钢>参数化切割
斜接	ID_STEEL_PARAM_CUT_MITER		钢>参数化切割
斜接 螺切 - 翼缘	ID_STEEL_PARAM_CUT_SAW_CUT_FLANGE		钢>参数化切割
斜接 螺切 - 腹板	ID_STEEL_PARAM_CUT_SAW_CUT_WEB		钢>参数化切割
割切	ID_STEEL_PARAM_CUT_THROUGH		钢>参数化切割
切割方式	ID_STEEL_PARAM_CUT_BY		钢>参数化切割
分割	CustomCtrl_%PanelParts%Split	PL	预制>分段
PRECAST_INTERNAL_UPDATE	CustomCtrl_%PanelParts%PRECAST_INTERNAL_UPDATE		预制>分段
安装件	CustomCtrl_%PanelConnections%MountingParts		预制>连接
钢筋	CustomCtrl_%panelReinforcement%Reinforcement	RF	预制>钢筋
自定义钢筋网片	CustomCtrl_%panelReinforcement%CustomFabricSheet		预制>钢筋
CFS 配置	CustomCtrl_%panelReinforcement%CFSConfig		预制>钢筋
施工图	CustomCtrl_%panelConstruction%ShopDrawings		预制>预制
CAM 导出	CustomCtrl_%panelConstruction%CAMExport		预制>预制
配置	CustomCtrl_%PanelConfiguration%Confieuration	CFG	预制>配置
预制更新:禁用	CustomCtrl_%CustomCtrl_%panelTurnOffI%Precast Updates%DisablePrecastUpdates		预制>预制更新
预制更新:启用	CustomCtrl_%CustomCtrl_%panelTurnOffI%Precast Updates%EnablePrecastUpdates		预制>预制更新
风管	ID_RBS_MECHANICAL_DUCT	DT	系统>暖通空调
风管占位符	ID_DUCT_LLINE_PATH		系统>暖通空调
风管管件	ID_RBS_MECHANICAL_FITTING	DF	系统>暖通空调
风管附件	ID_RBS_MECHANICAL_ACCESSORY	DA	系统>暖通空调
软换为软风管	ID_RBS_MECHANICAL_CONVERTTOFLEX	CV	系统>暖通空调
软风管	ID_RBS_MECHANICAL_FLEX	FD	系统>暖通空调
风道末端	ID_RBS_MECHANICAL_DIFFUSER	AT	系统>暖通空调
多点布线	ID_FABRICATION_PART_START_MPR	MR	系统>预制
MEP 预制风管系统加劲板	ID_RBS_FABRICATION_DUCTWORK_STIFFENER		系统>MEP 详图设计
P&ID 模型转换	ID_MEP_PNID_MODELER		系统>P&ID 协作
机械设备	ID_RBS_MECHANICAL_EQUIPMENT	ME	系统>机械
机械控制设备	ID_RBS_MECHANICAL_CONTROL_DEVICE		系统>机械
管道	ID_RBS_PIPE_PIPE	PI	系统>卫浴和管道
管道占位符	ID_PIPE_1LINE_PATH		系统>卫浴和管道
平行管道	ID_PARALLEL_PIPES		系统>卫浴和管道
管道管件	ID_RBS_PIPE_FITTING	PF	系统>卫浴和管道
管道附件	ID_RBS_PIPE_ACCESSORY	PA	系统>卫浴和管道
软管	ID_RBS_PIPE_FLEX	FP	系统>卫浴和管道
卫浴设备	ID_RBS_PLUMBING_EQUIPMENT	PE	系统>卫浴和管道
卫浴装置	ID_RBS_PLUMBING_FIXTURE	PX	系统>卫浴和管道
喷水装置	ID_RBS_SPRINKLER	SK	系统>卫浴和管道
弧形导线	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE	AW	系统>电气
样条曲线导线	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE_SPLINE		系统>电气
带倒角的导线	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE_CHAMFER		系统>电气
电缆桥架	ID_RBS_CABLE_TRAY	CT	系统>电气
导管	ID_RBS_CONDUIT	CN	系统>电气
平行线管	ID_PARALLEL_CONDUIT		系统>电气
电缆桥架配件	ID_RBS_CABLETRAY_FITTING	TF	系统>电气
线管配件	ID_RBS_CONDUIT_FITTING	NF	系统>电气
电气设备	ID_RBS_ELECTRICAL_EQUIPMENT	EE	系统>电气
电气装置	ID_RBS_ELECTRICAL_DEVICE		系统>电气
通讯	ID_RBS_ELECTRICAL_COMMUNICATION_DEVICE		系统>电气
数据	ID_RBS_ELECTRICAL_DATA_DEVICE		系统>电气
火警警报	ID_RBS_ELECTRICAL_FIREALARM_DEVICE		系统>电气
光源	ID_RBS_ELECTRICAL_LIGHTING_DEVICE		系统>电气
护理呼叫	ID_RBS_ELECTRICAL_NURSECALL_DEVICE		系统>电气
安全性	ID_RBS_ELECTRICAL_SECURITY_DEVICE		系统>电气
电话	ID_RBS_ELECTRICAL_TELEPHONE_DEVICE		系统>电气
照明设备	ID_RBS_LIGHTING_FIXTURE	LF	系统>电气
线性标注	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_LINEAR		注释>标注, 修改>测量, 上下文选项卡>标注
高程点, 高程点	ID_SPOT_ELEVATION	EL	注释>标注; 修改>测量, 上下文选项卡>标注
高程点坐标, 高程点坐标	ID_SPOT_COORDINATE		注释>标注, 修改>测量, 上下文选项卡>标注
高程点坡度, 高程点坡度	ID_SPOT_SLOPE		注释>标注, 修改>测量, 上下文选项卡>标注
路线桩号, 路线桩号	ID_ALIGNMENT_STATION_LABEL		注释>标注, 上下文选项卡>标注
路线桩号:路线桩号集	ID_ALIGNMENT_STATION_LABEL_SET		注释>标注
高程点坐标	ID_SETTINGS_SPOT_ELEVATION		注释>标注
高程点坐标类型	ID_SETTINGS_SPOT_COORDINATE		注释>标注
高程点坡度类型	ID_SETTINGS_SPOT_SLOPE		注释>标注
路线桩号标签类型	ID_SETTINGS_ALIGNMENT_STATION_LABEL		注释>标注
详图线	ID_OBJECTS_DETAIL_CURVES	DL	注释>详图
重复详图构件	ID_OBJECTS_REPEATING_DETAIL		注释>详图
图例构件	ID_OBJECTS_LEGEND_COMPONENT		注释>详图
修订云线	ID_OBJECTS_CLOUD		注释>详图
隔热层	ID_OBJECTS_INSULATION		注释>详图
按类别标记, 按类别标记	ID_BUTTON_TAG	TG	注释>标记; 快速访问工具栏
梁注释	ID_BEAM_ANNOTATION_PLACEMENT		注释>标记
多类别标记	ID_TAG_MULTI		注释>标记
材质标记	ID_TAG_MATERIAL		注释>标记
空间标记	ID_OBJECTS_MEP_SPACE_TAG		注释>标记, 分析>空间和分区
视图参照	ID_NEW_REFERENCE_VIEWER		注释>标记, 视图>图纸组合
楼梯踏板/踢面编号	ID_STAIRS_TRISER_NUMBER		注释>标记
对齐的多钢筋注释	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_ALIGNED		注释>标记
线性多钢筋注释	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_LINEAR		注释>标记
图元注释记号	ID_KEYNOTE_ELEMENT		注释>标记
材质注释记号	ID_KEYNOTE_MATERIAL		注释>标记
用户注释记号	ID_KEYNOTE_USER		注释>标记
载入的标记和符号	ID_SETTINGS_TAGS		注释>标记
风管图例	ID_RBS_MECHANICAL_COLOR_FILL		注释>颜色填充, 分析>颜色填充
管道图例	ID_RBS_PIPING_COLOR_FILL		注释>颜色填充, 分析>颜色填充

颜色填充图例	ID_OBJECTS_ROOM_FILL		注释-颜色填充, 分析-颜色填充
跨方向符号	ID_OBJECTS_SPAN_DIR_SYM		注释-符号
梁系统符号	ID_OBJECTS_BEAM_SYSTEM_TAG		注释-符号
踢踏路径	ID_OBJECTS_STAIRS_PATH		注释-符号
区域钢筋符号	ID_OBJECTS_REBAR_SYSTEM_SPAN_SYM		注释-符号
路径钢筋符号	ID_OBJECTS_PATH_REIN_SPAN_SYM		注释-符号
钢筋弯曲详图	ID_PLACE_BENDING_DETAIL		注释-符号,上下文选项卡-符号
钢筋网钢筋符号	ID_FABRIC_SYSTEM_PLACE_SPANSYMBOL		注释-符号
分析构件	ID_ANALYTICAL_MODEL_MEMBERS		分析-结构分析模型
面板:按边界定义面板	ID_CREATE_ANALYTICAL_MODEL_PANEL		分析-结构分析模型
面板:按拉伸定义面板	ID_CREATE_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_BY_EXTRUSION		分析-结构分析模型
分析链接	ID_CREATE_ANALYTICAL_LINK		分析-结构分析模型
边界条件	ID_OBJECT_BC		分析-结构分析模型
荷载	ID_ANALYTICAL_MODEL_LOADS		分析-结构分析模型
分析自动化	ID_ANALYTICAL_AUTOMATION_PLAYLIST_DYNAMO		分析-结构分析模型
荷载工况	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_CASES		分析-结构分析模型
荷载组合	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_COMB		分析-结构分析模型
边界条件设置	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_BOUND_COND		分析-结构分析模型
荷载缩放显示	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOADS_SCALING_DISPLAY		分析-结构分析模型
空间	ID_OBJECTS_MEP_SPACE		分析-空间和分区
空间分隔符	ID_OBJECTS_MEP_SPACE_SEPARATION		分析-空间和分区
空间命名	ID_MEP_SPACE_NAMING_UTILITY		分析-空间和分区
分区	ID_RBS_HVAC_ZONE		分析-空间和分区
配电盘明细表	ID_RBS_VIEW_PANEL_SCHEDULE	PS	分析-报告和明细表
风管压力损失报告	ID_MEP_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT		分析-报告和明细表
管道压力损失报告	ID_MEP_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT		分析-报告和明细表
检查风管系统	ID_RBS_CHECK_DUCT_SYSTEMS	DC	分析-检查系统
检查管道系统	ID_RBS_CHECK_PIPE_SYSTEMS	PC	分析-检查系统
检查线路	ID_RBS_CHECK_CIRCUITS	EC	分析-检查系统
显示断开连接	ID_SHOWDISCONNECTS_BUTTON		分析-检查系统
系统分区	ID_MEP_CREATE_SYSTEM_ZONE	SZ	分析-能量优化
创建能量模型	ID_ENABLE_ENERGY_ANALYSIS		分析-能量优化
删除能量模型	ID_DISABLE_ENERGY_ANALYSIS		分析-能量优化
系统分析	ID_RUN_SYSTEMS_ANALYSIS		分析-能量优化
生成	ID_CEA_LAUNCH_ANALYSIS		分析-能量优化
优化	ID_CEA_OPTIMIZE		分析-能量优化
见解:生成分析	ID_SYSTEMS_ANALYSIS_INSIGHT		分析-能量优化
见解:查看分析	ID_SYSTEMS_ANALYSIS_RESULTS_INSIGHT		分析-能量优化
数量设置	ID_CEA_VIEW_ENERGY_DATA		分析-能量优化
基于区域的负荷边界	ID_RBS_ANALYTICAL_AREA_BASED_LOAD_BOUNDARY		分析-电气分析
基于区域的负荷边界,显示边界开口端	ID_RBS_SHOW_ABL_SEPARATION_LINE_OPEN_END		分析-电气分析
基于区域的负荷边界,隐藏边界开口端	ID_RBS_HIDE_ABL_SEPARATION_LINE_OPEN_END		分析-电气分析
基于区域的负荷	IDS_RBS_ANALYTICAL_LOADZONE		分析-电气分析
设备负荷	ID_RBS_ELECTRICAL_ANALYSIS_ADD_EQUIPMENT_LOAD		分析-电气分析
行进路径	ID_PATH_OF_TRAVEL		分析-路线分析
显示障碍物	ID_PATH_OF_TRAVEL_SHOW_OBSTACLES		分析-路线分析
多个路径	ID_MULTIPLE_PATHS		分析-路线分析
单向指示器	ID_ONE_WAY_INDICATOR		分析-路线分析
人物内容	ID_PEOPLE_CONTENT		分析-路线分析
空间网格	ID_SPATIAL_GRID		分析-路线分析
按视图设置显示体量	ID_SHOW_MASS_NO_OVERRIDE		体量和场地-概念体量
显示体量形状和楼层	ID_SHOW_MASS_STANDARD		体量和场地-概念体量
显示体量表面和参照	ID_SHOW_MASS_SURFACES		体量和场地-概念体量
显示体量分区和着色	ID_SHOW_MASS_ZONES		体量和场地-概念体量
内建体量	ID_INPLACE_MASS		体量和场地-概念体量
三维草图	ID_LAUNCH_FORMIT		体量和场地-概念体量
地形实体	ID_SITE_TOPO_SOLID		体量和场地-模型场地
地形实体:从导入创建	ID_SITE_TOPO_SOLID_FROM_IMPORT		体量和场地-模型场地
场地构件	ID_SITE_COMPONENT		体量和场地-模型场地
停车场构件	ID_SITE_PARKING_COMPONENT		体量和场地-模型场地
建筑红线	ID_SITE_PROPERTYLINE		体量和场地-模型场地
标记等高线	ID_SITE_LABEL_CONTOURS		体量和场地-模型场地
建筑红线数据	ID_PROPERTY_LINE_DATA		体量和场地-模型场地
平整区域	ID_SITE_GRADE		体量和场地-分析
编辑请求	ID_WORKSET_EDITING_REQUESTS	ER	协作-通信
协作	ID_COLLABORATE		协作-管理协作
在云中进行协作	ID_COLLABORATE_360		协作-管理协作
工作集	ID_SETTINGS_PARTITIONS		协作-管理协作
反显非活动工作集	ID_GRAY_INACTIVE_WORKSET_GRAPHICS		协作-管理协作
显示工作共享并使控件可编辑	ID_TOGGLE_SHOW_MAKE_ELEMENT_EDITABLE_CONTROLS		协作-管理协作
与中心文件同步 同步并修改 设置	ID_FILE_SAVE_TO_CENTRAL		协作-同步, 快速访问工具栏
与中心文件同步:立即同步	ID_FILE_SAVE_TO_CENTRAL_SHORTCUT		协作-同步, 快速访问工具栏
重新载入最新工作集	ID_WORKSETS_RELOAD_LATEST	RLatRW	协作-同步
放弃全部请求	ID_RELINQUISH_ALL_MINE		协作-同步
Worksharing Monitor	ID_WORKSHARING_MONITOR		协作-同步
管理与 Revit Server Accelerator 的连接	ID_MANAGE_CONNECTION_TO_A_REVIT_SERVER_ACCELERATOR		协作-同步
显示历史记录	ID_PARTITIONS_SHOW_HISTORY		协作-管理模型
做备份	ID_FILE_BACKUPS		协作-管理模型
发布设置	ID_VIEWS_FOR_A360		协作-管理模型
修复中心模型	ID_REPAIR_CENTRAL_MODEL		协作-管理模型
复制/监视:使用当前项目	ID_COPY_WATCH_CURRENT		协作-坐标
复制/监视:选择链接	ID_COPY_WATCH_LINK		协作-坐标
协调审阅:使用当前项目	ID_RECONCILE_CURRENT		协作-坐标
协调审阅:选择链接	ID_RECONCILE_LINK		协作-坐标
协调设置	ID_COPY_SETTINGS		协作-坐标, 上下文选项卡-工具
协调主体	ID_TOGGLE_HOST_BY_LINK_BROWSER		协作-坐标, 上下文选项卡-主体
碰撞检查,运行碰撞检查	ID_INTERFERENCE_CHECK		协作-坐标
碰撞检查,显示上一个报告	ID_INTERFERENCE_REPORT		协作-坐标
共享视图	ID_SHARED_VIEWS		协作-共享
视图模板:将模板属性应用于当前视图	ID_APPLY_VIEW_TEMPLATE		视图-图形
视图模板:从当前视图创建模板	ID_CREATE_VIEW_TEMPLATE		视图-图形
视图模板:管理视图模板	ID_SETTINGS_VIEWTEMPLATES		视图-图形
过滤器	ID_SETTINGS_FILTERS		视图-图形
按图元显示隐藏线	ID_HIDE_ELEMENTS_EDITOR		视图-图形
按图元删除隐藏线	ID_UNHIDE_ELEMENTS_EDITOR		视图-图形
新切割轮廓	ID_EDIT_CUT_BOUNDARY		视图-图形
渲染	ID_PHOTO_RENDERING_VIEW	RR	视图-演示, 视图控制栏
云渲染:在云中渲染	ID_PHOTO_RENDER_IN_CLOUD	RD	视图-演示, 视图控制栏
云渲染:渲染库	ID_PHOTO_RENDER_GALLERY	RG	视图-演示, 视图控制栏
Twinmotion:在 Twinmotion 中打开	ID_OPEN_IN_TWINMOTION		视图-演示
Twinmotion:自动同步	ID_TWINMOTION_DIRECT_LINK_AUTOSYNC_DISABLE		视图-演示
Twinmotion:同步	ID_TWINMOTION_DIRECT_LINK_SYNCHRONIZE		视图-演示
Twinmotion:连接	ID_TWINMOTION_DIRECT_LINK_CONNECTIONS		视图-演示
Twinmotion:导出到 Datasmith 文件	ID_TWINMOTION_EXPORT_TO_DATASMITH_FILE		视图-演示
Twinmotion:导出消息	ID_TWINMOTION_MESSAGES		视图-演示
Twinmotion:导出设置	ID_TWINMOTION_SETTINGS		视图-演示
详图索引	ID_VIEW_NEW_CALLOUT		视图-创建
详图索引,草图	ID_VIEW_NEW_CALLOUT_SKETCH		视图-创建
绘图视图	ID_VIEW_NEW_DRAFTING		视图-创建
范围框	ID_VOLUME_OF_INTEREST		视图-创建
图纸, 新建图纸	ID_VIEW_NEW_SHEET		视图-图纸组合, 上下文选项卡-创建
放置视图	ID_VIEW_PLACE_VIEW		图纸-图纸组合
标题栏	ID_OBJECTS_PLACE_TITLEBLOCK		图纸-图纸组合
图纸发布/修订, 其他设置:图纸发布/修订	ID_SETTINGS_REVISIONS		视图-图纸组合, 管理->设置
导向网格	ID_CREATE_GUIDE_GRID		图纸-图纸组合
拼接线	ID_NEW_MATCHLINE		图纸-图纸组合
视口:激活视图, 激活视图	ID_VIEWPORT_ACTIVATE		视图-图纸组合, 上下文选项卡-视口, 上下文菜单
视口:停用视图	ID_VIEWPORT_ACTIVATE_BASE		视图-图纸组合, 上下文菜单
项目信息	ID_SETTINGS_PROJECT_INFORMATION		管理->设置
项目参数	ID_SETTINGS_PROJECT_PARAMETERS		管理->设置
全局参数	ID_SETTINGS_GLOBAL_PARAMETERS	GL	管理->设置
MEP 设置:机械设置	ID_RBS_MECHANICAL_SETTINGS	MS	管理->设置
MEP 设置:电气设置	ID_RBS_ELECTRICAL_SETTINGS	ES	管理->设置
MEP 设置:预制设置	ID_MEP_FABRICATION_SETTINGS	FS	管理->设置
MEP 设置:建筑/空间类型设置	ID_RBS_BUILDINGSPACE_TYPE_SETTINGS	BT	管理->设置
MEP 设置:电气分析负荷类型设置	ID_MEP_ELECTRICAL_ANALYSIS_SETTINGS		管理->设置
MEP 设置:P&ID 设置	ID_MEP_PNID_SETTINGS		管理->设置
立面标记	ID_VIEWTAGSTYLES_ELEVATIONTAGS		管理->设置
详图索引标记	ID_VIEWTAGSTYLES_CALLOUTTAGS		管理->设置
其他设置:半色调/底图	ID_SETTINGS_HALFTONE		管理->设置
其他设置:材质资源	ID_SETTINGS_RENDERING_APPEARANCE		管理->设置
其他设置:多值指示	ID_MULTIPLE_VALUES_INDICATOR_SETTINGS		管理->设置
坐标:获取坐标	ID_GEO_ACQUIRE_COORDINATES		管理->项目位置
坐标:发布坐标	ID_GEO_PUBLISH_COORDINATES		管理->项目位置
坐标:重置共享坐标	ID_RESET_SHARED_COORDINATES		管理->项目位置
坐标:指定点坐标	ID_SPECIFY_SHARED_COORDINATES		管理->项目位置
坐标:报告共享坐标	ID_REPORT_SHARED_COORDINATES		管理->项目位置
位置:重新定位项目	ID_RELOCATE_SHARED_COORDINATES		管理->项目位置
位置:旋转正北	ID_ROTATE_SHARED_COORDINATES		管理->项目位置
位置:镜像项目	ID_MIRROR_PROJECT		管理->项目位置
位置:旋转项目北	ID_ROTATE_PROJECT		管理->项目位置
设计选项	ID_EDIT_DESIGNOPTIONS		管理->设计选项
添加到集	ID_EDIT_ADDTODESIGNOPTIONSET		管理->设计选项
拾取以编辑	ID_EDIT_PICKS_OPTION		管理->设计选项
创建分析	ID_GENERATIVE_DESIGN_CREATE_STUDY		管理->衍生式设计
浏览结果	ID_GENERATIVE_DESIGN_EXPLORE_OUTCOMES		管理->衍生式设计
阶段	ID_SETTINGS_PHASES		管理->阶段化
保存选择	ID_FILTERS_SELECTION_SAVE		管理->选择, 上下文选项卡->选择
荷载选择	ID_RETRIEVE_FILTERS		管理->选择, 上下文选项卡->选择
编辑选择	ID_EDIT_SELECTIONS		管理->选择, 上下文选项卡->选择
连接:切换连接顺序	ID_SWITCH_JOIN_ORDER_EDITOR		修改->几何图形
连接/取消连接屋顶	ID_JOIN_ROOF		修改->几何图形
梁/柱连接	ID_EDIT_BEAM_JOINS		修改->几何图形
墙连接	ID_EDIT_WALL_JOINS		修改->几何图形
拆除	ID_EDIT_DEMOLISH		修改->几何图形
在视图中隐藏:隐藏图元	ID_VIEW_HIDE_ELEMENTS	EH	修改->视图
在视图中隐藏:隐藏类别	ID_VIEW_HIDE_CATEGORY	VH	修改->视图
在视图中隐藏:按过滤器隐藏, 替换视图中的图形:按过滤器替换	ID_VIEW_GO_FILTER		修改->视图
位移图元	ID_DISPLACEMENT_CREATE		修改->视图
替换视图中的图形:按图元替换	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS	EOD	修改->视图
替换视图中的图形:按类别替换	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY		修改->视图
线处理	ID_EDIT_LINEWORK	LW	修改->视图
选择框	ID_VIEW_APPLY_SELECTION_BOX	BX	修改->视图
创建部件	ID_CREATE_ASSEMBLY		修改->创建
创建构件	ID_CREATE_PARTS		修改->创建
完成模型	ID_END_INPLACE_FAMILY		内建模型->内建编辑器
取消模型	ID_QUIT_INPLACE_FAMILY		内建模型->内建编辑器
完成体量	ID_END_INPLACE_MASS		内建体量->内建编辑器
取消体量	ID_QUIT_INPLACE_MASS		内建体量->内建编辑器
完成	ID_END_INPLACE_ZONE		分区->编辑
取消	ID_QUIT_INPLACE_ZONE		分区->编辑
坡度控制点	ID_RBS_TOGGLE_END_REFERENCE		上下文选项卡->坡度, 上下文选项卡->对齐
完成	ID_RBS_FINISH_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE		上下文选项卡->坡度编辑器, 上下文选项卡->对正编辑器
取消	ID_RBS_CANCEL_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE		上下文选项卡->坡度编辑器, 上下文选项卡->对正编辑器
取消编辑模式	ID_CANCEL_SKETCH		上下文选项卡->模式
完成编辑模式	ID_FINISH_SKETCH		上下文选项卡->模式
添加到关系	ID_ANALYTICAL_RELATIONSHIP_EDIT_MODE_ADD		上下文选项卡->编辑关系
从关系中删除	ID_ANALYTICAL_RELATIONSHIP_EDIT_MODE_REMOVE		上下文选项卡->编辑关系
完成	ID_ANALYTICAL_RELATIONSHIP_EDIT_MODE_FINISH		上下文选项卡->编辑关系
取消	ID_ANALYTICAL_RELATIONSHIP_EDIT_MODE_CANCEL		上下文选项卡->编辑关系
边界	ID_BUTTON_STAIRS_LANDING_SKETCH		上下文选项卡->绘制
踢踏路径, 楼梯路径	ID_BUTTON_STAIRS_PATH		上下文选项卡->绘制
完成	ID_LAYERSEDITMODE_FINISH		上下文选项卡->修改
取消	ID_LAYERSEDITMODE_QUIT		上下文选项卡->修改
坡度箭头	ID_SKETCH_DEFINE_SLOPE		上下文选项卡->绘制
取消编辑模式	ID_QUIT_SKETCH_PROFILE		上下文选项卡->模式
完成编辑模式	ID_FINISH_SKETCH_PROFILE		上下文选项卡->模式
轴线	ID_OBJECTS_AXIS		上下文选项卡->绘制
预制构件	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_TOGGLE_FABPART_BROWSER		上下文选项卡->更改服务, 上下文选项卡->解决方案, 上下文选项卡->更改尺寸

完成	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE_FINISH_EDITMODE	上下文选项卡:更改服务
取消	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE_CANCEL_EDITMODE	上下文选项卡:更改服务
系统检查器	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_INSPECT	上下文选项卡:系统检查器
完成	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_FINISH	上下文选项卡:系统检查器
取消	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_CANCEL	上下文选项卡:系统检查器
添加到位移	ID_DISPLACEMENT_ADD_ELEMENT	上下文选项卡:编辑位移集
从位移中移除	ID_DISPLACEMENT_REMOVE_ELEMENT	上下文选项卡:编辑位移集
完成	ID_DISPLACEMENT_FINISH_EDIT	上下文选项卡:编辑位移集
取消	ID_DISPLACEMENT_CANCEL_EDIT	上下文选项卡:编辑位移集
编辑座垫	ID_EDIT_BLEND_BASE	上下文选项卡:模式
编辑顶点	ID_EDIT_VERTEX_CONNECTIONS	上下文选项卡:模式, 上下文选项卡:放样, 上下文选项卡:放样融合
拾取新主体, 拾取新主体	ID_RAILING_SET_HOST	上下文选项卡:工具
编辑连接	ID_RAILING_EDIT_JOINS	上下文选项卡:工具
预览	ID_RAILING_EDIT_MODE_TOGGLE_PREVIEW	上下文选项卡:选项
取消编辑模式	ID_RAILPATH_EDITMODE_QUIT	上下文选项卡:模式
完成编辑模式	ID_RAILPATH_EDITMODE_FINISH	上下文选项卡:模式
编辑扶栏连接	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_JOINS	上下文选项卡:连接
取消编辑模式	ID_QUIT_SWEEP	上下文选项卡:模式
完成编辑模式	ID_FINISH_SWEEP	上下文选项卡:模式
绘制路径	ID_SKETCH_2D_PATH	上下文选项卡:放样, 上下文选项卡:放样融合
拾取路径	ID_PICK_PATH	上下文选项卡:放样, 上下文选项卡:放样融合
选择轮廓	ID_SWEEP_PROFILE	上下文选项卡:放样
编辑轮廓,编辑轮廓	Dialog_Essentials_ProfileFamTypeDlbar:Control_Essentials_EditSketch	上下文选项卡:放样, 上下文选项卡:放样融合, 上下文选项卡:轮廓
载入轮廓	Dialog_Essentials_ProfileFamTypeDlbar:Control_Essentials_LoadFamily	上下文选项卡:放样, 上下文选项卡:放样融合, 上下文选项卡:轮廓
取消编辑模式	ID_QUIT_PICK_BOUNDARY	上下文选项卡:模式
完成编辑模式	ID_FINISH_PICK_BOUNDARY	上下文选项卡:模式
拾取屋顶/墙边缘	ID_PICK_DORMER_BOUNDARY	上下文选项卡:拾取
添加到组	ID_ADD_LIGHT_TO_GROUP	上下文选项卡:灯光组
从组中删除	ID_REMOVE_LIGHT_FROM_GROUP	上下文选项卡:灯光组
完成	ID_FINISH_LIGHT_GROUP_EDIT	上下文选项卡:灯光组
取消	ID_CANCEL_LIGHT_GROUP_EDIT	上下文选项卡:灯光组
取消编辑模式	ID_QUIT_SWEPT_BLEND	上下文选项卡:模式
完成编辑模式	ID_FINISH_SWEPT_BLEND	上下文选项卡:模式
选择轮廓 1	ID_SKETCH_PROFILE_1	上下文选项卡:放样融合
选择轮廓 2	ID_SKETCH_PROFILE_2	上下文选项卡:放样融合
主 筋 方 向	ID_REBAR_SYSTEM_PICK_DIRSPAN_EDGE	上下文选项卡:绘制
取消编辑模式	ID_MERGED_PART_CANCEL_EDIT	上下文选项卡:模式
完成编辑模式	ID_MERGED_PART_FINISH_EDIT	上下文选项卡:模式
添加	ID_MERGED_PART_ADD	上下文选项卡:合并的零件
删除	ID_MERGED_PART_REMOVE	上下文选项卡:合并的零件
编辑路径	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_PATH	上下文选项卡:工具
重置扶栏	ID_RESET_CONTINUOUS_RAIL	上下文选项卡:工具, 上下文选项卡:连续扶栏
符号线	ID_SKETCH_SHAFTOPENING_SYMBOL	上下文选项卡:绘制
添加到选择	ID_EDITSFILTER_ADD_TO_FILTER	上下文选项卡:编辑选择
从选择中删除	ID_EDITSFILTER_REMOVE_FROM_FILTER	上下文选项卡:编辑选择
完成选择	ID_FINISH_SFILTER_EDIT_MODE	上下文选项卡:选择模式
取消选择	ID_CANCEL_SFILTER_EDIT_MODE	上下文选项卡:选择模式
添加到系统	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP	上下文选项卡:编辑管道系统, 上下文选项卡:编辑开关系统, 上下文选项卡:编辑风管系统, 上下文选项卡:编辑风管系统
从系统中删除	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP	上下文选项卡:编辑管道系统, 上下文选项卡:编辑开关系统, 上下文选项卡:编辑风管系统
选择设备	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_BASE_OBJECT_SELECT	上下文选项卡:编辑管道系统, 上下文选项卡:编辑风管系统
添加到集	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_ADD	上下文选项卡:平行集
从集中移除	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_REMOVE	上下文选项卡:平行集
完成编辑系统: 完成编辑线路	ID_RBS_FINISH_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE	上下文选项卡:模式
取消编辑系统: 取消编辑线路	ID_RBS_CANCEL_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE	上下文选项卡:模式
添加平台	ID_ADD_ALL_LEVEL_LANDINGS	上下文选项卡:模式
删除平台	ID_REMOVE_ALL_LEVEL_LANDINGS	上下文选项卡:模式
完成	ID_FINISH_LEVEL_LANDINGS_EDIT	上下文选项卡:模式
取消	ID_QUIT_LEVEL_LANDINGS_EDIT	上下文选项卡:模式
设置模板选项	ID_RBS_PANELSCHEDULE_FORMAT_TEMPLATE	上下文选项卡:模板
删除参数	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_REMOVE	上下文选项卡:参数
格式单位	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS	上下文选项卡:参数
计算值	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_CALCULATE	上下文选项卡:参数
合并参数	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_COMBINE	上下文选项卡:参数
冻结行和列	ID_RBS_PANELSCHEDULE_FREEZE_COLANDROW	上下文选项卡:列和行
插入列:在选定位置左侧	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_LEFT	上下文选项卡:列和行
插入列:在选定位置右侧	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT	上下文选项卡:列和行
删除列	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_DELETE	上下文选项卡:列和行
调整列宽	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_RESIZE	上下文选项卡:列和行
插入行:在选定位置上方	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE	上下文选项卡:列和行
插入行:在选定位置下方	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW	上下文选项卡:列和行
删除行	ID_PANELSCHEDULE_ROW_DELETE	上下文选项卡:列和行
调整行高	ID_PANELSCHEDULE_ROW_RESIZE	上下文选项卡:列和行
合并/取消合并	ID_PANELSCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE	上下文选项卡:单元
插入图形	ID_PANELSCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC	上下文选项卡:单元
编辑边框	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER	上下文选项卡:单元
编辑着色	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING	上下文选项卡:单元
编辑字体	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT	上下文选项卡:文字
水平对齐:左	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT	上下文选项卡:文字
水平对齐:中心	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER	上下文选项卡:文字
水平对齐:右	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT	上下文选项卡:文字
垂直对齐:顶部	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP	上下文选项卡:文字
垂直对齐:中间	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE	上下文选项卡:文字
垂直对齐:底部	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM	上下文选项卡:文字
完成模板	ID_RBS_PANELSCHEDULE_TEMPLATEVIEW_FINISH	上下文选项卡:模板编辑器
取消模板	ID_RBS_PANELSCHEDULE_TEMPLATEVIEW_CANCEL	上下文选项卡:模板编辑器
取消编辑模式	ID_STAIRSEDITMODE_QUIT	上下文选项卡:模式
完成编辑模式	ID_STAIRSEDITMODE_FINISH	上下文选项卡:模式
楼段	ID_STAIRS_RUN	上下文选项卡:组件
平台	ID_STAIRS_LANDING	上下文选项卡:组件
支撑	ID_STAIRS_SUPPORT	上下文选项卡:组件
编辑楼梯	ID_EXIT_PICK_LEVELS_EDITOR	上下文选项卡:编辑
连接标高	ID_PICK_LEVELS_ON_STAIRS_CREATION	上下文选项卡:多层楼梯
转换为楼梯草图	ID_STAIRS_CONVERT_TO_CUSTOM	上下文选项卡:工具
编辑草图, 编辑旋转, 编辑边界, 编辑草图, 编辑轮廓	ID_EDIT_SKETCH	上下文选项卡:工具, 上下文选项卡:模式, 上下文选项卡:建筑红线, 上下文选项卡:子面域
翻转	ID_FLIP_STAIRS_DIRECTION	上下文选项卡:工具
栏杆扶手	ID_SET_RAILINGS_TYPE	上下文选项卡:工具
过滤器	ID_BTN_FILTER_SELECTION	上下文选项卡:编辑粘贴内容, 上下文选项卡:选择
全选	ID_SELECT_ALL_PASTED	上下文选项卡:编辑粘贴内容
完成所选图元	ID_FINALIZE_SELECTED_ELEMENTS	上下文选项卡:编辑粘贴内容
完成	ID_FINISH_PASTE_EDIT_MODE	上下文选项卡:编辑粘贴内容
取消	ID_QUIT_PASTE_EDIT_MODE	上下文选项卡:编辑粘贴内容
取消编辑模式	ID_QUIT_PICK_PATH	上下文选项卡:模式
完成编辑模式	ID_FINISH_PICK_PATH	上下文选项卡:模式
拾取三维边缘	ID_PICK_EDGES	上下文选项卡:拾取
梁方向	ID_PICK_DIRSPAN_EDGE	上下文选项卡:绘制
重置梁系统	ID_RESET_JOIST_SYSTEM	上下文选项卡:调整
跨方向	ID_FLOOR_PICK_DISPAN_EDGE	上下文选项卡:绘制
自动创建楼板	ID_AUTO_FLOOR	上下文选项卡:工具
完成编辑模式	ID_FINISH_PROOF	上下文选项卡:模式
坡度箭头	ID_SKETCH_DEFINE_ROOF_SLOPE	上下文选项卡:绘制
对齐屋檐	ID_SKETCH_ALIGN_EAVES	上下文选项卡:工具
调整高度	Dialog_Essentials_AdjustHeightOrOverhang:Control_Essentials_RadioHeight	上下文选项卡:工具
调整悬挑	Dialog_Essentials_AdjustHeightOrOverhang:Control_Essentials_RadioOverhang	上下文选项卡:工具
上一个解决方案	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_PREVIOUS	上下文选项卡:解决方案
下一个解决方案	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_NEXT	上下文选项卡:解决方案
智能捕捉	ID_FABRICATION_PART_SMART_SNAPPING	上下文选项卡:解决方案
切入	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_CUT_INTO	上下文选项卡:解决方案
完成	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_FINISH_EDIT_MODE	上下文选项卡:解决方案
取消	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_CANCEL_EDIT_MODE	上下文选项卡:解决方案
移动连接件	ID_RBS_DRAG_SURFACE_CONNECTOR	上下文选项卡:移动连接件
完成连接	ID_RBS_FINISH_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE	上下文选项卡:表面连接
取消连接	ID_RBS_CANCEL_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE	上下文选项卡:表面连接
编辑顶部	ID_EDIT_BLEND_TOP	上下文选项卡:模式
多平面	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_REBAR	上下文选项卡:钢筋
修改	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_EDIT_PATH	上下文选项卡:修改
路径长度	ID_PATH_LENGTH	上下文选项卡:编辑路径
路径偏移	ID_PATH_OFFSET	上下文选项卡:编辑路径
完成编辑循环	ID_RBS_FINISH_CIRCUIT_PATH_EDIT_MODE	上下文选项卡:模式
取消编辑循环	ID_RBS_CANCEL_CIRCUIT_PATH_EDIT_MODE	上下文选项卡:模式
添加负荷区域, 返回现有负荷区域	ID_RBS_AREA_BASED_LOAD_ADD_AREA	上下文选项卡:编辑基于区域的负荷, 上下文选项卡:分割基于区域的负荷
删除负荷区域, 移动到新负荷区域	ID_RBS_AREA_BASED_LOAD_REMOVE_AREA	上下文选项卡:编辑基于区域的负荷, 上下文选项卡:分割基于区域的负荷
完成编辑	ID_RBS_FINISH_AREA_BASED_LOAD_EDIT_MODE	上下文选项卡:模式
取消编辑	ID_RBS_CANCEL_AREA_BASED_LOAD_EDIT_MODE	上下文选项卡:模式
上弦杆	ID_TRUSS_TOP_CHORD_REFERENCE	上下文选项卡:绘制
下弦杆	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_REFERENCE	上下文选项卡:绘制
编辑布局	ID_RBS_LAYOUTPATH_EDIT	上下文选项卡:修改布局
解决方案	ID_RBS_LAYOUTPATH_SOLUTIONS	上下文选项卡:修改布局
添加到系统	ID_RBS_LAYOUTPATH_ADD	上下文选项卡:修改布局
从系统中删除	ID_RBS_LAYOUTPATH_REMOVE	上下文选项卡:修改布局
放置基准	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE	上下文选项卡:修改布局
删除基准	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE_REMOVE	上下文选项卡:修改布局
修改基准	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE_MODIFY	上下文选项卡:修改布局
完成布局	ID_RBS_LAYOUTPATH_FINISH	上下文选项卡:生成布局
取消布局	ID_RBS_LAYOUTPATH_CANCEL	上下文选项卡:生成布局
顶部左对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_LEFT	上下文选项卡:编辑连接
中间左对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_LEFT	上下文选项卡:编辑连接
底部左对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_LEFT	上下文选项卡:编辑连接
顶部居中对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_CENTER	上下文选项卡:编辑连接
中间居中对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_CENTER	上下文选项卡:编辑连接
底部居中对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_CENTER	上下文选项卡:编辑连接
顶部右对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_RIGHT	上下文选项卡:编辑连接
中间右对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_RIGHT	上下文选项卡:编辑连接
底部右对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_RIGHT	上下文选项卡:编辑连接
边界	ID_BUTTON_STAIRS_RUN_BOUNDARY	上下文选项卡:绘制
踢面	ID_BUTTON_STAIRS_RISER	上下文选项卡:绘制
添加到库存	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_ADD	上下文选项卡:编辑自定义连接类型
从注册中删除	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_REMOVE	上下文选项卡:编辑自定义连接类型
完成	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_FINISH	上下文选项卡:编辑自定义连接类型
取消	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_CANCEL	上下文选项卡:编辑自定义连接类型
完成	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE_FINISH_EDITMODE	上下文选项卡:更改尺寸
取消	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE_CANCEL_EDITMODE	上下文选项卡:更改尺寸
对齐线	ID_RBS_PICKALIGNMENT_LINE	上下文选项卡:对齐
顶部左对齐	ID_JUSTIFY_TOP_LEFT	上下文选项卡:对齐
中间左对齐	ID_JUSTIFY_MIDDLE_LEFT	上下文选项卡:对齐
底部左对齐	ID_JUSTIFY_BOTTOM_LEFT	上下文选项卡:对齐
顶部居中对齐	ID_JUSTIFY_TOP_CENTER	上下文选项卡:对齐
中间居中对齐	ID_JUSTIFY_MIDDLE_CENTER	上下文选项卡:对齐
底部居中对齐	ID_JUSTIFY_BOTTOM_CENTER	上下文选项卡:对齐
顶部右对齐	ID_JUSTIFY_TOP_RIGHT	上下文选项卡:对齐
中间右对齐	ID_JUSTIFY_MIDDLE_RIGHT	上下文选项卡:对齐
底部右对齐	ID_JUSTIFY_BOTTOM_RIGHT	上下文选项卡:对齐
选择开关	ID_RBS_SWITCH_SYSTEM_EDIT_SWITCH_SELECT	上下文选项卡:编辑开关系统
取消编辑模式	ID_CANCEL_DPART_EDIT	上下文选项卡:模式
完成编辑模式	ID_FINISH_DPART_EDIT	上下文选项卡:模式
编辑草图	ID_SKETCH_DPART_EDIT	上下文选项卡:绘制
特定参照	ID_DIVIDED_VOLUME_INTRST_LIST	上下文选项卡:参照
添加	ID_ADD_ELEMENT_TO_DIVISION	上下文选项卡:分割的零件
删除	ID_REMOVE_ELEMENT_FROM_DIVISION	上下文选项卡:分割的零件
参照点	ID_PLACE_REF_POINT	上下文选项卡:工具
取消	ID_QUIT_CONNECTED_LEVELS_EDIT	上下文选项卡:模式
完成	ID_FINISH_CONNECTED_LEVELS_EDIT	上下文选项卡:模式
连接标高	ID_ADD_CONNECTED_LEVELS_TO_MULTISTORY_STAIRS	上下文选项卡:多层楼梯
断开连接标高	ID_REMOVE_CONNECTED_LEVELS_FROM_MULTISTORY_STAIRS	上下文选项卡:多层楼梯
添加空间	ID_RBS_ZONE_ADD_SPACE	上下文选项卡:模式
删除空间	ID_RBS_ZONE_REMOVE_SPACE	上下文选项卡:模式
完成分区编辑	ID_RBS_FINISH_ZONE_EDIT_MODE	上下文选项卡:编辑分区
取消编辑分区	ID_RBS_CANCEL_ZONE_EDIT_MODE	上下文选项卡:编辑分区
添加到组	ID_EDITGROUP_ADD_TO_GROUP AP	上下文选项卡:编辑组
从组中删除	ID_EDITGROUP_REMOVE_FROM_GROUP RG	上下文选项卡:编辑组

附着的详图组	ID_EDITGROUP_ATTACH_TO_GROUP	AD	上下文选项卡>编辑组
完成	ID_FINISH_GROUP_EDIT_MODE	FG	上下文选项卡>编辑组
取消	ID_CANCEL_GROUP_EDIT_MODE	CG	上下文选项卡>编辑组
取消表面	ID_CANCEL_SURFACE		上下文选项卡>表面
完成表面	ID_FINISH_SURFACE		上下文选项卡>表面
放置点	ID_SURFACE_POINTS		上下文选项卡>工具
通过导入创建 选择导入实例	ID_SITE_IMPORT		上下文选项卡>工具
通过导入创建 指定点文件	ID_SITE_IMPORT_POINTS		上下文选项卡>工具
简化表面	ID_SITE_SIMPLIFY_SURFACE		上下文选项卡>工具
添加到组	ID_EDITGROUP_ATTACH_ELEM_TO_GROUP		上下文选项卡>编辑附着的组
从组中删除	ID_EDITGROUP_DETACH_ELEM_FROM_GROUP		上下文选项卡>编辑附着的组
完成	ID_FINISH_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE		上下文选项卡>编辑附着的组
取消	ID_CANCEL_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE		上下文选项卡>编辑附着的组
取消编辑模式	ID_QUIT_SKETCH_PATH		上下文选项卡>模式
完成编辑模式	ID_FINISH_SKETCH_PATH		上下文选项卡>模式
添加到线路	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP		上下文选项卡>编辑线路
从线路中删除	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP		上下文选项卡>编辑线路
选择面板	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_PANEL_SELECT		上下文选项卡>编辑线路
楼段	ID_RUN		上下文选项卡>绘制
边界	ID_BUTTON_STAIRS_BOUNDARY		上下文选项卡>绘制
选项	ID_CPWTCH_SETTINGS		上下文选项卡>工具
复制	ID_CPWTCH_COPY		上下文选项卡>工具
监视	ID_CPWTCH_WATCH		上下文选项卡>工具
脱离复制	ID_FIND_FIXTURES		上下文选项卡>工具
完成	ID_CPWTCH_FINISH		上下文选项卡>复制/监视
取消	ID_CPWTCH_QUIT		上下文选项卡>复制/监视
添加到部件	ID_ADD_ELEMENT_TO_ASSEMBLY		上下文选项卡>编辑部件
从部件中删除	ID_REMOVE_ELEMENT_FROM_ASSEMBLY		上下文选项卡>编辑部件
完成	ID_FINISH_ASSEMBLY_EDIT		上下文选项卡>编辑部件
取消	ID_CANCEL_ASSEMBLY_EDIT		上下文选项卡>编辑部件
辅助关联	ID_ENABLE_ANALYTICAL_ASSSITED_ASSOCIATION		上下文选项卡>协调
自动创建天花板	ID_AUTO_CEILING		上下文选项卡>工具
完成分割	ID_RBS_FINISH_AREA_BASED_LOAD_DIVIDE_MODE		上下文选项卡>模式
取消分割	ID_RBS_CANCEL_AREA_BASED_LOAD_DIVIDE_MODE		上下文选项卡>模式
扩展钢筋	ID_PROPAGATE_REBAR		上下文选项卡>钢筋; 上下文选项卡>主体
区域钢筋	ID_REBAR_SYSTEM_SKETCH_HOST		上下文选项卡>钢筋
路径钢筋	ID_PATH_REIN_SKETCH_HOST		上下文选项卡>钢筋
结构钢筋网区域	ID_FABRIC_DISTR SYSTEM SKETCH HOST		上下文选项卡>钢筋
创建形状	ID_CREATEFORMELEM		上下文选项卡>形状
创建形状 变化形状	ID_CREATEVOIDFORM		上下文选项卡>形状
草图	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_SKETCH		上下文选项卡>分割
要分割的对象	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_OBJECTS_TO_DIVIDE		上下文选项卡>分割
相交 相交	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTRST PICK		上下文选项卡>分割, 上下文选项卡>UV 网格和交点; 上下文选项卡>分割和交点
相交 相交参照, 相交 交点列表	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTRST_LIST		上下文选项卡>分割, 上下文选项卡>UV 网格和交点; 上下文选项卡>分割和交点
重置手动边缘偏移	ID_CLEAN_MANUALLY_ADJUSTED		上下文选项卡>边缘水平对齐
编辑分区	ID_OBJECTS_VOLUME_EDIT_DIVISION		上下文选项卡>零件
编辑合并的零件	ID_MERGED_PART_EDIT		上下文选项卡>零件
重置形状	ID_OBJECTS_PARTS_RESET		上下文选项卡>零件
分割零件	ID_OBJECTS_DIVIDE		上下文选项卡>零件
合并零件	ID_OBJECTS_MERGE		上下文选项卡>零件
选择主体	ID_SELECT_HOST		上下文选项卡>主体
拾取新 主体	ID_PICK_HOST_IND_TAG		上下文选项卡>主体
分割表面	ID_OBJECTS_DIVIDED_SURFACE	//	上下文选项卡>分割
分割路径	ID_DIVIDE_PATH		上下文选项卡>分割
编辑扶栏	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL		上下文选项卡>连续扶栏
重置栏杆扶手	ID_RESET_RAILING		上下文选项卡>工具
排除零件	ID_EXCLUDE_PART		上下文选项卡>排除
恢复零件	ID_RESTORE_PART		上下文选项卡>排除
删除区域钢筋系统	ID_REMOVE_AREA_REINFORCEMENT_SYSTEM		上下文选项卡>区域钢筋
删除路径钢筋系统	ID_REMOVE_PATH_REINFORCEMENT_SYSTEM		上下文选项卡>路径钢筋
删除钢筋网区域钢筋系统	ID_REMOVE_FABRIC_REINFORCEMENT SYSTEM		上下文选项卡>钢筋网区域钢筋
选择标记	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_TAG		上下文选项卡>编辑
选择标注	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_DIMENSION		上下文选项卡>编辑
风管压力损失报告	ID_MEP_SELECT_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT		上下文选项卡>风管系统报告
管道压力损失报告	ID_MEP_SELECT_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT		上下文选项卡>管道系统报告
风管上的风道末端	ID_RBS_MECHANICAL_DIFFUSER_TO_DUCT		上下文选项卡>布局
更改端点参照	ID_CHANGE_BEAM_END_REFERENCE		上下文选项卡>连接工具
设计到预制	ID_RBS_CONVERTTO_DESIGNPARTS		上下文选项卡>预制
弯头	ID_OVERRIDE_FAB_PART_BENDS		上下文选项卡>替代
T 形三通	ID_OVERRIDE_FAB_PART_TEES		上下文选项卡>替代
四通	ID_OVERRIDE_FAB_PART_CROSSES		上下文选项卡>替代
恢复尺寸	ID_RESTORE_IMAGE_SIZE		上下文选项卡>图像
删除中继器	ID_COMPONENTREPEATER_REMOVEREPEATER		上下文选项卡>中继器
静态图像分析类型	ID_SOLAR_STUDY_STILL_TYPE		上下文选项卡>分析类型
单日分析类型	ID_SOLAR_STUDY_SINGLEDAY_TYPE		上下文选项卡>分析类型
多日分析类型	ID_SOLAR_STUDY_MULTIDAY_TYPE		上下文选项卡>分析类型
照明分析类型	ID_SOLAR_STUDY_LIGHTING_TYPE		上下文选项卡>分析类型
上一关键帧	ID_SOLAR_STUDY_PREVIOUS_KEY_FRAME		上下文选项卡>预览和播放
上一帧	ID_SOLAR_STUDY_PREVIOUS_FRAME		上下文选项卡>预览和播放
下一帧	ID_SOLAR_STUDY_NEXT_FRAME		上下文选项卡>预览和播放
下一关键帧	ID_SOLAR_STUDY_NEXT_KEY_FRAME		上下文选项卡>预览和播放
播放预览	ID_SOLAR_STUDY_PLAY		上下文选项卡>预览和播放
循环播放	ID_SOLAR_STUDY_TOGGLE_SIMULATION		上下文选项卡>预览和播放
编辑零件	ID_FABRICATION_PART_TAKEOFF_DIALOG	EP	上下文选项卡>选项; 上下文选项卡>编辑
旋转零件	ID_FABRICATION_PART_PRE_ROTATE		上下文选项卡>选项
切换连接件	ID_FABRICATION_PART_TOGGLE_CONNECTOR		上下文选项卡>选项
插入 零件	ID_FABRICATION_PART_INSERT		上下文选项卡>选项
连接为接头	ID_FABRICATION_PART_CONNECT_AS_TAP		上下文选项卡>选项
智能捕捉	ID_FABRICATION_PART_SMART_SNAPPING		上下文选项卡>选项
显示帮助工具提示	ID_FABRICATION_PART_SHOW_TOOLTIP	HT	上下文选项卡>选项
坡度	ID_RBS_ROUTEPATH_SLOPE1		上下文选项卡>修改
更改服务	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE		上下文选项卡>修改
更改尺寸	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE		上下文选项卡>修改
优化长度	ID_FABRICATION_OPTIMIZE_LENGTH		上下文选项卡>修改
创建 PCF	ID_EXPORT_FABRICATION_PCF		上下文选项卡>导出
显示服务	ID_FABRICATION_PART_SHOW_SERVICE_IN_PART_BROWSER		上下文选项卡>零件
布线填充	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_AND_FILL		上下文选项卡>零件
附着到结构	ID_FABRICATION_HANGER_ATTACH		上下文选项卡>编辑
旋转 45°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE 45DEGREES		上下文选项卡>编辑
旋转 90°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE 90DEGREES		上下文选项卡>编辑
旋转 180°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE 180DEGREES		上下文选项卡>编辑
切换连接件	ID_FABRICATION_PART_POST_TOGGLE_CONNECTOR		上下文选项卡>编辑
添加单通	ID_FABRICATION_PART_MAINTAIN_SLOPE		上下文选项卡>编辑
修改坡度	ID_FABRICATION_PART_CHANGE_SLOPE		上下文选项卡>编辑
导出作业文件	ID_EXPORT_FAB_MAI		上下文选项卡>输出
打印报告	ID_FABRICATION_PRINT_REPORTS		上下文选项卡>输出
设置条目报告	ID_FABRICATION_ITEM_REPORT		上下文选项卡>输出
设置辅助报告	ID_FABRICATION_ANCILLARY_REPORT		上下文选项卡>输出
设置线性嵌套报告	ID_FABRICATION_LINEAR_NEST_REPORT		上下文选项卡>输出
设置工作表	ID_FABRICATION_WORKSHEET		上下文选项卡>输出
打印机设置	ID_FABRICATION_PRINTER_SETUP		上下文选项卡>输出
使用默认打印机设置	ID_FABRICATION_USE_DEFAULT_PRINTER_SETUP		上下文选项卡>输出
关于此附加模块	ID_FABRICATION_ABOUT		上下文选项卡>输出
设置条目数据导出	ID_FABRICATION_ITEM_EXPORT		上下文选项卡>输出
设置辅助数据导出	ID_FABRICATION_ANCILLARY_EXPORT		上下文选项卡>输出
设置线性嵌套数据导出	ID_FABRICATION_LINEAR_NEST_EXPORT		上下文选项卡>输出
导出预制数据	ID_FABRICATION_RUN_EXPORT_DATA		上下文选项卡>输出
创建参数	ID_ADD_PARAMETER		上下文选项卡>标注; 标记
分析连接	ID_MEP_ANALYTICAL_PIPE_CONNECTION		上下文选项卡>创建
顶端对齐	ID_ALIGN_TOP		上下文选项卡>对齐
居中对齐	ID_ALIGN_MIDDLE		上下文选项卡>对齐
底端对齐	ID_ALIGN_BOTTOM		上下文选项卡>对齐
左侧对齐	ID_ALIGN_LEFT		上下文选项卡>对齐
居中对齐	ID_ALIGN_CENTER		上下文选项卡>对齐
右侧对齐	ID_ALIGN_RIGHT		上下文选项卡>对齐
编辑时显示边框	ID_TEXTEDITOR_SHOWBORDER		上下文选项卡>文字; 上下文选项卡>编辑文字; 文字编辑器
编辑时显示不透明背景	ID_TEXTEDITOR_SHOWOPAQUEBK		上下文选项卡>文字; 上下文选项卡>编辑文字; 文字编辑器
拾取新 主体	ID_CONNECTOR_PICK_HOST		上下文选项卡>主体
编辑系统	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_EDIT_SYSTEM		上下文选项卡>系统工具
添加分离	ID_MEP_HYDRAULIC_SEPARATION		上下文选项卡>水力分离
删除分离	ID_REMOVE_HYDRAULIC_SEPARATION		上下文选项卡>水力分离
编辑系统分区	ID_MEP_SYSTEM_ZONE_EDIT		上下文选项卡>模式
启用捕捉	ID_ENABLE_RASTER_IMAGE_SNAPS		上下文选项卡>图像
更新行进路径	ID_UPDATE_PATH_OF_TRAVEL		上下文选项卡>分析
添加行进路径的路径点	ID_PATH_OF_TRAVEL_ADD_WAYPOINT		上下文选项卡>分析
删除行进路径的路径点	ID_PATH_OF_TRAVEL_DELETE_WAYPOINT		上下文选项卡>分析
生成链接	ID_RASTER_SYMBOLS_MAKE_LINK		上下文选项卡>链接图像
卸载链接	ID_RASTER_SYMBOLS_UNLOAD_LINK		上下文选项卡>链接图像
载入链接	ID_RASTER_SYMBOLS_LOAD_LINK		上下文选项卡>链接图像
生成导入	ID_RASTER_SYMBOLS_MAKE_IMPORT		上下文选项卡>链接图像
编辑部件	ID_RM_ASSEMBLY_EDITOR		上下文选项卡>部件
分解	ID_ASSEMBLY_DISASSEMBLE		上下文选项卡>部件
创建视图	ID_CREATE_SHOP_DRAWING		上下文选项卡>部件
获取视图	ID_ACQUIRE_ASSEMBLY_VIEWS		上下文选项卡>部件
完成	ID_REBAR_FINISH_EDIT_BARS		上下文选项卡>多个
取消	ID_REBAR_CANCEL_EDIT_BARS		上下文选项卡>多个
修改钢筋	ID_REBAR_MODIFY_SET		上下文选项卡>模式
显示删除的钢筋	ID_REBAR_ADD_REMOVE_BARS		上下文选项卡>模式
删除钢筋	ID_REBAR_REMOVE_BARS		上下文选项卡>自定义
重置位置	ID_REBAR_RESET_BARS		上下文选项卡>自定义
全部重置	ID_REBAR_RESET_ALL_BARS		上下文选项卡>自定义
全选	ID_REBAR_SELECT_SHOW_ALL_BARS		上下文选项卡>重叠箍的钢筋
取消选定	ID_REBAR_SELECT_HIDE_ALL_BARS		上下文选项卡>重叠箍的钢筋
编辑基于区域的负荷	ID_MEP_ELECTRICAL_ANALYTICAL_LOAD_EDIT		上下文选项卡>分析负荷工具
分割基于区域的负荷	ID_MEP_DIVIDE_ELECTRICAL_ANALYTICAL_LOAD		上下文选项卡>分析负荷工具
添加负荷集	ID_MEP_ELECTRICAL_ANALYTICAL_LOAD_SET		上下文选项卡>分析负荷工具
显示计算报告	ID_MEP_ELECTRICAL_ANALYTICAL_SHOW_CALC_REPORT		上下文选项卡>分析负荷工具
检查更改	ID_COORDINATION_CHECK_CHANGES		上下文选项卡>协调
显示所有引线	ID_SHOW_ALL_TAG_LEADERS		上下文选项卡>引线
显示一条引线	ID_SHOW_ONE_LEADER		上下文选项卡>引线
隐藏所有引线	ID_HIDE_ALL_TAG_LEADERS		上下文选项卡>引线
选择要显示的引线	ID_SELECT_VISIBLE_LEADERS		上下文选项卡>引线
合并引线	ID_MERGE_LEADER_ELBOWS		上下文选项卡>引线
添加关联	ID_COORDINATION_ADD_LOCAL_ASSOCIATION		上下文选项卡>协调
应用规则	ID_COORDINATION_APPLICABLE_RULES		上下文选项卡>协调
高亮关联	ID_COORDINATION_HIGHLIGHT_ASSOCIATIONS		上下文选项卡>协调
删除关联	ID_COORDINATION_REMOVE_ASSOCIATION		上下文选项卡>协调
编辑样式	ID_MODIFY_ANALYSIS_DISPLAY_STYLE		上下文选项卡>样式
标记钢筋	ID_BENDING_DETAIL_TAG_REBAR		上下文选项卡>标记
与钢筋对齐	ID_BENDING_DETAIL_ORTHO_PLACEMENT		上下文选项卡>模式
平行平视图	ID_BENDING_DETAIL_PARALLEL_TO_VIEW		上下文选项卡>模式
选择主体	ID_BENDING_DETAIL_SELECT_HOST		上下文选项卡>主体
拾取新 主体	ID_BENDING_DETAIL_PICK_HOST		上下文选项卡>主体
选择多个	ID_BENDING_DETAIL_SELECT_MULTIPLE		上下文选项卡>多选
清除选择	ID_BENDING_DETAIL_CLEAR_SELECTION		上下文选项卡>多选
创建详图	ID_BENDING_DETAIL_CREATE_MULTIPLE		上下文选项卡>多选
拾取主要主体	IDC_PICK_MAIN_HOST		上下文选项卡>主体
修改模板	ID_PANELSCHEDULE_CHANGE_A_TEMPLATE		上下文选项卡>模板
风管	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateHvacSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateDuctSystem		上下文选项卡>创建系统
电源	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreatePowerCircuit		上下文选项卡>创建系统
数据	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateDataCircuit		上下文选项卡>创建系统
电话	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateTelephoneCircuit		上下文选项卡>创建系统
安全性	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateSecurityCircuit		上下文选项卡>创建系统
火警警报	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateFireAlarmCircuit		上下文选项卡>创建系统
护理呼叫	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateNurseCallCircuit		上下文选项卡>创建系统
控制器	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateControlCircuit		上下文选项卡>创建系统
通讯	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateCommunicationCircuit		上下文选项卡>创建系统
管道	Dialog_BuildingSystems_RbsCreatePipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreatePipingSystem		上下文选项卡>创建系统
开关	ID_RBS_CREATE_SYSTEM_GROUP		上下文选项卡>创建系统

系统检查器	Dialog_BuildingSystems_RbsSystemInspectBar:Control_BuildingSystems_RbsSystemInspectorInspect		上下文选项卡>分析
调整风管/管道大小	Dialog_BuildingSystems_RbsDuctSizingBar:Control_BuildingSystems_RbsBtnSizing		上下文选项卡>分析
编辑系统	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup		上下文选项卡>系统工具
选择设备	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditSystemGroupSelectBaseObject		上下文选项卡>系统工具
断开连接设备	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsDisconnectBaseObject		上下文选项卡>系统工具
分割系统	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_SplitHvacSystemGroup		上下文选项卡>系统工具
编辑线路	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup		上下文选项卡>系统工具
编辑路径	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditCircuitPath		上下文选项卡>系统工具
选择面板	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroupSelectPanel		上下文选项卡>系统工具
断开连接配电盘	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsDisconnectPanel		上下文选项卡>系统工具
编辑系统	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup		上下文选项卡>系统工具
选择设备	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_EditPipingSystemGroupSelectBaseObject		上下文选项卡>系统工具
断开连接设备	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_EditPipingSystemGroupDisconnectBaseObject		上下文选项卡>系统工具
分割系统	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_SplitPipingSystemGroup		上下文选项卡>系统工具
编辑开关系统	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem		上下文选项卡>系统工具
选择开关	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystemSelectSwitch		上下文选项卡>系统工具
断开连接开关	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystemDisconnectSwitch		上下文选项卡>系统工具
对正	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_RbsBtnJustification		上下文选项卡>放置 工具
自动连接	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_RbsBtnAutoconnect		上下文选项卡>放置 工具
继承高程	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_InheritElevation		上下文选项卡>放置 工具
继承尺寸	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_InheritSize		上下文选项卡>放置 工具
添加垂直	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_MaintainSlope		上下文选项卡>偏移连接
修改坡度	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_3dSnaposinz		上下文选项卡>偏移连接
在放置时进行标记	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_RbsBtnTagonplacement		上下文选项卡>标记
倾斜: 关闭	ID_SLOPE_PIPE_OFF		上下文选项卡>倾斜管道
倾斜: 向上	ID_SLOPE_PIPE_UP		上下文选项卡>倾斜管道
倾斜: 向下	ID_SLOPE_PIPE_DOWN		上下文选项卡>倾斜管道
显示坡度丁具提示	ID_SLOPE_PIPE_SHOW_TOOLTIP		上下文选项卡>倾斜管道
生成布局	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutpathBar:Control_BuildingSystems_RbsLayoutpath		上下文选项卡>布局
生成占位符	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutpathBar:Control_BuildingSystems_RbsLayoutpath1LinePath		上下文选项卡>布局
连接到	Dialog_BuildingSystems_RbsConnectIntoBar:Control_BuildingSystems_RbsConnectInto		上下文选项卡>布局
布线解决方案	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathEdit:Control_BuildingSystems_RbsroutepathEdit		上下文选项卡>布局
创建配电盘明细表	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreatepdateDlgbar:Control_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreate		上下文选项卡>电气
创建配电盘明细表	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreatepdateDlgbar:Control_BuildingSystems_ChooseTemplate		上下文选项卡>电气
编辑配电盘明细表	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreatepdateDlgbar:Control_BuildingSystems_RbsPanelScheduleUpdate		上下文选项卡>电气
对齐	ID_RBS_ROUTEPATH_JUSTIFY1		上下文选项卡>编辑
坡度	ID_RBS_MECHANICAL_SLOPE_ROUTE		上下文选项卡>编辑
更改半径	ID_CHANGE_CURVE_TYPE		上下文选项卡>编辑
重新应用类型	ID_REAPPLY_TYPE		上下文选项卡>编辑
转换占位符	ID_CONVERT_1LINE_PATH_LAYOUT		上下文选项卡>编辑
管理开口端	Dialog_BuildingSystems_AddCap:Control_BuildingSystems_AddCap		上下文选项卡>编辑
添加垂直	Dialog_BuildingSystems_3dSnapping:Control_BuildingSystems_MaintainSlope		上下文选项卡>偏移连接
修改坡度	Dialog_BuildingSystems_3dSnaposinz:Control_BuildingSystems_3dSnaposinz		上下文选项卡>偏移连接
占位符	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathModify:Control_BuildingSystems_RbsBtnUsingPlaceholders		上下文选项卡>解决方案几何图形
三维图元	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathModify:Control_BuildingSystems_RbsBtnUsing3DElements		上下文选项卡>解决方案几何图形
完成	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathModify:Control_BuildingSystems_RbsFinish		上下文选项卡>布线解决方案
取消	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathModify:Control_BuildingSystems_RbsRoutingSolutionQuit		上下文选项卡>布线解决方案
弧形导线	ID_RBS_WIRE_CONVERSION_ARC		上下文选项卡>线缆为导线
带倒角的导线	ID_RBS_WIRE_CONVERSION_CHAMFERED		上下文选项卡>线缆为导线
编辑分区	ID_RBS_ZONE_EDIT		上下文选项卡>分区
全部分段	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_WholeGrid		上下文选项卡>放置
一段引线	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_OneSeg		上下文选项卡>放置
除地毯外的全部	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_ExcludeSeas		上下文选项卡>放置
重新放置幕墙网格	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_FinishGirdLine		上下文选项卡>放置
选择多个, 选择多个	ID_SEL_MULTI_CHECK		上下文选项卡>多选
清除选择, 取消, 清除选择	ID_CANCEL_MULTI_PICK_DBAR		上下文选项卡>多选; 上下文选项卡>交点
创建系统, 重新创建系统; 完成; 创建楼板; 创建屋顶	ID_FINISH_MULTI_PICK_DBAR		上下文选项卡>多选; 上下文选项卡>交点
编辑库功能	ID_EDIT_CURTA_SYSTEM		上下文选项卡>幕墙 型
面的更新	Dialog_CurtainGridFamily_CurtaSystemEdit:Control_CurtainGridFamily_RedoCurtaSystem		上下文选项卡>幕墙 型
修洗缺	Dialog_CurtainGridFamily_MullionJoinsBar:Control_CurtainGridFamily_SetMillionJoinsConti		上下文选项卡>竖梃
打断	Dialog_CurtainGridFamily_MullionJoinsBar:Control_CurtainGridFamily_SetMillionJoinsButt		上下文选项卡>竖梃
网格线	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_RadioMullionLine		上下文选项卡>放置
单段网格线	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_RadioMullionSeament		上下文选项卡>放置
所有网格线	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_RadioMullionGrid		上下文选项卡>放置
编辑标签	ID_EDIT_SUBSTITUTION_TEXT		上下文选项卡>标签
添加左直线引线	ID_TEXTNOTE_ADDLEADER		上下文选项卡>引线
添加右直线引线	ID_TEXTNOTE_ADDLEADER_R		上下文选项卡>引线
添加左弧引线	ID_TEXTNOTE_ADD_LEADER_ARC		上下文选项卡>引线
添加右弧引线	ID_TEXTNOTE_ADD_LEADER_ARC_R		上下文选项卡>引线
删除最后一条引线	ID_TEXTNOTE_RMVLEADER		上下文选项卡>引线
左上引线	ID_LEADER_TOP_LEFT		上下文选项卡>引线
左中引线	ID_LEADER_MIDDLE_LEFT		上下文选项卡>引线
左下引线	ID_LEADER_BOTTOM_LEFT		上下文选项卡>引线
右上引线	ID_LEADER_TOP_RIGHT		上下文选项卡>引线
右中引线	ID_LEADER_MIDDLE_RIGHT		上下文选项卡>引线
右下引线	ID_LEADER_BOTTOM_RIGHT		上下文选项卡>引线
无引线	ID_TEXT_LEADER_NONE		上下文选项卡>引线
一段引线	ID_TEXT_LEADER_ONESEG		上下文选项卡>引线
二段引线	ID_TEXT_LEADER_TWOSEG		上下文选项卡>引线
弯曲	ID_TEXT_LEADER_ARC		上下文选项卡>引线
编辑组	ID_EDITGROUP_GROUP_EDIT	EG	上下文选项卡>组
解组	ID_EDITGROUP_UNGROUP	UG	上下文选项卡>组
链接	ID_REPLACE_GROUP_WITH_LINK	LG	上下文选项卡>组
附着的详图组	Dialog_ElementGroup_EditGroupNew:Control_ElementGroup_EditGroupAttachDetail		上下文选项卡>组
从模型组分离	Dialog_ElementGroup_EditGroupNew:Control_ElementGroup_EditGroupDetachDetail		上下文选项卡>组
恢复所有已排除构件	ID_RESTORE_ALL_EXCLUDED	RA	上下文选项卡>组; 上下文菜单
编辑颜色方案	ID_EDIT_COLORSCHEME		上下文选项卡>方案
可见性设置	Dialog_Essentials_CurveVisibilityDbar:Control_Essentials_Visibility		上下文选项卡>可见性
扩展范围	Dialog_Essentials_DatumOptionBar:Control_Essentials_DatumPropagateExtents		上下文选项卡>基准
编辑尺寸界线	IDC_EDIT_WITNESS_REFS	EW	上下文选项卡>尺寸界线
编辑顶部	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_EditSketch2		上下文选项卡>模式
编辑底部	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_EditSketch		上下文选项卡>模式
可见性设置	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_SketchVisibility		上下文选项卡>模式
编辑放样	ID_EDIT_SKETCH_SWEEP		上下文选项卡>模式
可见性设置	ID_EDIT_SKETCH_SWEPTBLEND_VISIBILITY		上下文选项卡>模式
编辑放样融合	ID_EDIT_SKETCH_SWEPTBLEND		上下文选项卡>模式
编辑模型文字	ID_ESSENTIALS_EDIT_TEXT		上下文选项卡>文字
可见性设置	ID_ESSENTIALS_VISIBILITY		上下文选项卡>文字
可见性设置	Dialog_Essentials_ElemVisibilityDbar:Control_Essentials_SketchVisibility		上下文选项卡>可见性
取消隐藏图元	ID_VIEW_UNHIDE_ELEMENTS	EU	上下文选项卡>显示隐藏的图元
取消隐藏类别	ID_VIEW_UNHIDE_BY_CATEGORY	VU	上下文选项卡>显示隐藏的图元
切换显示隐藏的图元模式	ID_VIEW_FRAME_REVEALHIDDEN	RH	上下文选项卡>显示隐藏的图元; 视图控制栏
放置在幕墙嵌入: 放置在幕墙嵌入	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceBvInsert		上下文选项卡>放置
放置在面上, 放置在面上	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByXface		上下文选项卡>放置
放置在工作平面上, 放置在工作平面上	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByWorkplane		上下文选项卡>放置
删除图层	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportDeleteLayers		上下文选项卡>导入实例
分解	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportPartialExplode		上下文选项卡>导入实例
分解	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportExplode		上下文选项卡>导入实例
查询	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportQuery		上下文选项卡>导入实例
可见性设置	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_SketchVisibility		上下文选项卡>导入实例
添加/删除主体	ID_EDIT_TAG_EDITOR		上下文选项卡>主体
全选	Dialog_Essentials_EditLeadersDialogBar:Control_Essentials_ShowAllLeaders		上下文选项卡>选择要显示的引线
取消选定	Dialog_Essentials_EditLeadersDialogBar:Control_Essentials_HideAllLeaders		上下文选项卡>选择要隐藏的引线
完成	Dialog_Essentials_EditLeadersDialogBar:Control_Essentials_SelectLeadersFinish		上下文选项卡>选择要显示的引线
取消	Dialog_Essentials_EditLeadersDialogBar:Control_Essentials_SelectLeadersCancel		上下文选项卡>选择要显示的引线
添加/删除主体	ID_EDIT_TAG_EDITOR_DURING_PLACEMENT		上下文选项卡>主体
光源定义	ID_LIGHTSOURCE_DEFINITION		上下文选项卡>照明
融合	ID_CBP_DISSOLVE		上下文选项卡>修改 墙
编辑粘贴的图元	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_PasteEditMode		上下文选项卡>编辑粘贴内容
完成	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_FinishPaste		上下文选项卡>编辑粘贴内容
取消	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_QuitPaste		上下文选项卡>编辑粘贴内容
视图范围	ID_EDIT_VIEW_RANGE	VR	上下文选项卡>基准 属性 面板
使自适应	ID_MAKE_ADAPTIVE		上下文选项卡>自适应构件
重新指定主连接件	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_RbsConnectorBtnPrimary		上下文选项卡>主连接件
链接连接件	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_RbsConnectorBtnLinkConnector		上下文选项卡>连接件链接
删除链接	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_RbsConnectorBtnRemoveLink		上下文选项卡>连接件链接
放置在面上	Dialog_Essentials_RbsConnectorPlacementBar:Control_Essentials_PlaceByXface		上下文选项卡>放置
放置在工作平面上	Dialog_Essentials_RbsConnectorPlacementBar:Control_Essentials_PlaceByWorkplane		上下文选项卡>放置
协调查阅	ID_RECONCILE_CURRENT_LINK		上下文选项卡>监视器
拾取新主体	ID_POINTELEMENT_REHOST		上下文选项卡>主体
绑定链接	ID_BIND_LINK_AS_GROUP		上下文选项卡>链接
拆分线段	Dialog_Essentials_SectionBar:Control_Essentials_SplitSectionSegment		上下文选项卡>部分
编辑草图, 编辑边界, 编辑边界; 编辑路径, 编辑墙命测窗边界	Dialog_Essentials_SketchEdit:Control_Essentials_EditSketch		上下文选项卡>模式
可见性设置	ID_EDIT_SKETCH_VISIBILITY		上下文选项卡>模式
编辑拉伸	Dialog_Essentials_SketchEditVisibDepth:Control_Essentials_EditSketch		上下文选项卡>模式
可见性设置	Dialog_Essentials_SketchEditVisibDepth:Control_Essentials_SketchVisibility		上下文选项卡>模式
添加控制点	IDC_SPLINE_ADD_CONTROL		上下文选项卡>编辑样条曲线
删除控制点	IDC_SPLINE_DELETE_CONTROL		上下文选项卡>编辑样条曲线
在放置时进行标记	Dialog_Essentials_TagOnPlacement:Control_Essentials_TagOnPlacement		上下文选项卡>标记
向右扭曲	IDC_SHIFT_CW		上下文选项卡>顶点连接
向左扭曲	IDC_SHIFT_CCW		上下文选项卡>顶点连接
重置顶点连接	IDC_RESET_VTX_CONNECTIONS		上下文选项卡>顶点连接
基面上的控制点	IDC_VTX_CTRL_ON_LOOP_0		上下文选项卡>顶点连接
顶面上的控制点	IDC_VTX_CTRL_ON_LOOP_1		上下文选项卡>顶点连接
完成漫游	ID_CANCEL_EDITOR		上下文选项卡>漫游
拾取新主体	ID_EDIT_INSERT_REHOST		上下文选项卡>主体
编辑内建图元	ID_EDIT_INPLACE_FAMILY		上下文选项卡>模型
编辑内建 Rvt 链接	Dialog_Family_FaminstDbarRvtLink:Control_Family_EditInplaceFamRvtLink		上下文选项卡>模型 1
拾取新的工作平面	Dialog_Family_FaminstGridDbar:Control_Family_PickHost		上下文选项卡>工作 平面
添加引线	ID_FAMINST_ADDLEADER		上下文选项卡>引线
删除引线	ID_FAMINST_RMVLEADER		上下文选项卡>引线
拾取新主体	Dialog_Family_FaminstOffsetDbar:Control_Family_PickHost		上下文选项卡>主体
内建模型	Dialog_Family_ManyinstDbar:Control_Family_NewInplaceAny		上下文选项卡>模式
在网格交点处	ID_CREATE_FOOTING_BY_GRID_INTERSECTION		上下文选项卡>多个
在结构柱处	ID_CREATE_FOOTING_FROM_STRUCTURAL_COLUMN		上下文选项卡>多个
在网格交点处	Dialog_Family_NewStructuralColumn:Control_Family_GridIntersection		上下文选项卡>多个
在建筑柱处	Dialog_Family_NewStructuralColumn:Control_Family_FromArchColumn		上下文选项卡>多个
单垂直	ID_RADIO_VER_ARROW		上下文选项卡>控制类型
双垂直	ID_RADIO_VER_ARROW2		上下文选项卡>控制类型
单水平	ID_RADIO_HOR_ARROW		上下文选项卡>控制类型
双水平	ID_RADIO_HOR_ARROW2		上下文选项卡>控制类型
水平	Dialog_HostObj_CornicheReveal:Control_HostObj_CornicheHorizontal		上下文选项卡>放置
垂直	Dialog_HostObj_CornicheReveal:Control_HostObj_CornicheVertical		上下文选项卡>放置
重新放置墙饰条, 重新放置分隔缝	Dialog_HostObj_CornicheReveal:Control_HostObj_FinishCornicheReveal		上下文选项卡>放置
编辑轮廓	ID_EDIT_ELEVATION_SKETCH		上下文选项卡>模式
重置轮廓	ID_HOST_REMOVE_ELEVATION_SKETCH		上下文选项卡>模式
墙洞口	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_CreateWallOpening		上下文选项卡>修改 墙
附着顶部/底部	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_ExtendWalls		上下文选项卡>修改 墙
分离顶部/底部	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_UnextendWalls		上下文选项卡>修改 墙
U 网格	ID_DIVIDED_SURFACE_GRIDLINES_U		上下文选项卡>UV 网格和交点
V 网格	ID_DIVIDED_SURFACE_GRIDLINES_V		上下文选项卡>UV 网格和交点
曲面	ID_DIVIDED_SURFACE_SHOW_SURF		上下文选项卡>表面 表示
填充图案	ID_DIVIDED_SURFACE_SHOW_PTRN		上下文选项卡>表面 表示
构件	ID_DIVIDED_SURFACE_SHOW_COMP		上下文选项卡>表面 表示
完成	Dialog_HostObj_DividedSurfaceEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedSurfaceFinishMultiPickDbar		上下文选项卡>交点
取消	Dialog_HostObj_DividedSurfaceEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedSurfaceCancelMultiPickDbar		上下文选项卡>交点
添加/删除墙, 添加/删除墙	IDC_EDIT_WALL_SWEEP		上下文选项卡>墙饰条; 上下文选项卡>显示
修改返回, 修改返回	IDC_CHANGE_SWEEP_RETURNS		上下文选项卡>墙饰条; 上下文选项卡>显示
添加/删除段	IDC_CURTA_GRID_LINE_ADD_REMOVE_SEGS		上下文选项卡>幕墙网格
编辑老虎窗洞口	ID_EDIT_DORMER_OPENING		上下文选项卡>洞口
添加/删除段	IDC_EDIT_SWEEP_HOST		上下文选项卡>屋顶封檐带; 上下文选项卡>轮廓
修改斜接	IDC_MITER_SWEEP_HOST		上下文选项卡>屋顶封檐带
编辑面选择	Dialog_HostObj_FaceRoofEdit:Control_HostObj_EditFaceRoof		上下文选项卡>幕墙 型
面的更新	Dialog_HostObj_FaceRoofEdit:Control_HostObj_RedoFaceRoof		上下文选项卡>幕墙 型
垂直	IDC_MITER_VERTICAL		上下文选项卡>斜接
水平	IDC_MITER_HORIZONTAL		上下文选项卡>斜接
垂足	IDC_MITER_NORMAL_TO_PATH		上下文选项卡>斜接
编辑草图	Dialog_HostObj_OpeningDbar:Control_HostObj_EditSketch		上下文选项卡>洞口
拾取新主体	ID_PICK_HOST		上下文选项卡>主体

面的更新	Dialog_HostObj_RedoFaceBased:Control_HostObj_RedoFaceBased		上下文选项卡>面模型
清除选择	Dialog_HostObj_RoofByFaceEditDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDbar		上下文选项卡>多选
重新创建屋顶	Dialog_HostObj_RoofByFaceEditDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDbar		上下文选项卡>多选
墙洞口	ID_CREATE_WALL_OPENING		上下文选项卡>修改墙
附着顶部/底部. 附着顶部/底部	ID_EXTEND_WALLS		上下文选项卡>修改墙
分离顶部/底部; 分离顶部/底部	ID_UNEXTEND_WALLS		上下文选项卡>修改墙
重质房口	ID_EDIT_ROOF_SKETCH		上下文选项卡>房口
细分	ID_TOPOSOLID_SUBREGION		上下文选项卡>地形实体形状
修改子图元	ID_MODIFY_SLAB_SHAPE_SUBS		上下文选项卡>形状编辑
添加点	ID_DRAW_SLAB_SHAPE_VERTEX		上下文选项卡>形状编辑
添加分割线	ID_DRAW_SLAB_SHAPE_LINES		上下文选项卡>形状编辑
拾取支撑	ID_PICK_SLAB_SHAPE_SUPPORTS		上下文选项卡>形状编辑
转换折叠线	ID_CONVERT_FOLDING_LINES		上下文选项卡>形状编辑
重置形状	ID_REMOVE_SLAB_EDIT		上下文选项卡>形状编辑
智识点	ID_SSE_POINTS_VISIBILITY	PV	上下文选项卡>形状编辑
重新放置封檐带; 重新放置檐沟; 重新放置楼板边缘	Dialog_HostObj_SweepHostDialog:Control_HostObj_FinishSweepHost		上下文选项卡>放置
相关主体	ID_MASSING_RELATED_HOSTS		上下文选项卡>模型
体量楼层	ID_MASSING_CREATE_FAF		上下文选项卡>模型
单钢筋接头	ID_REBAR_COUPLER_ONE		上下文选项卡>放置选项
双钢筋接头	ID_REBAR_COUPLER_TWO		上下文选项卡>放置选项
显示选择的所有钢筋	ID_EDIT_SELECT_SHOW_ALL		上下文选项卡>编辑钢筋演示
隐藏选择的所有钢筋	ID_EDIT_SELECT_HIDE_ALL		上下文选项卡>编辑钢筋演示
完成	ID_EDIT_SELECT_FINISH		上下文选项卡>编辑钢筋演示
取消	ID_EDIT_SELECT_CANCEL		上下文选项卡>编辑钢筋演示
不同钢筋集	Dialog_Rebar_DistributionType:Control_Rebar_DistributionType		上下文选项卡>设置类型
顶侧方向平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtTop		上下文选项卡>放置 透视图
底侧方向平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtBottom		上下文选项卡>放置 透视图
前侧方向平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtFront		上下文选项卡>放置 透视图
后侧方向平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtBack		上下文选项卡>放置 透视图
右侧方向平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtRight		上下文选项卡>放置 透视图
左侧方向平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtLeft		上下文选项卡>放置 透视图
平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVertStraight:Control_Rebar_2ClickPlaceParallelStraight		上下文选项卡>放置 方向
任何非垂直于工作平面放置	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVertStraight:Control_Rebar_2ClickPlacePointsStraight		上下文选项卡>放置 方向
垂直于工作平面并水平放置	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVertStraight:Control_Rebar_2ClickPlacePerpHorizStraight		上下文选项卡>放置 方向
垂直于工作平面并垂直放置	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVertStraight:Control_Rebar_2ClickPlacePerpVertStraight		上下文选项卡>放置 方向
平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVert:Control_Rebar_2ClickPlaceParallel		上下文选项卡>放置 方向
垂直于工作平面并水平放置	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVert:Control_Rebar_2ClickPlacePerpHoriz		上下文选项卡>放置 方向
垂直于工作平面并垂直放置	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVert:Control_Rebar_2ClickPlacePerpVert		上下文选项卡>放置 方向
平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlaceParallelt		上下文选项卡>放置 方向
垂直于工作平面并平行于最近的保护层参照放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlacePerpParalleToCover		上下文选项卡>放置 方向
垂直于工作平面并垂直于最近的保护层参照放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlacePerpendicular1		上下文选项卡>放置 方向
放置在当前工作平面上	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnCurrentWorkPlane		上下文选项卡>放置 平面
放置在近保护层参照卜	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnNearCover		上下文选项卡>放置 平面
放置在远保护层参照上	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnFarCover		上下文选项卡>放置 平面
选择主体	IDC_REINFORCEMENT_SELECT_HOST		上下文选项卡>主体
拾取新主体	IDC_REBAR_REHOST		上下文选项卡>主体
显示钢筋集中的所有钢筋	ID_REBAR_PRESENTATION_ALL		上下文选项卡>演示
选择钢筋集中要显示的钢筋	ID_REBAR_PRESENTATION_SELECT		上下文选项卡>演示
显示钢筋集中的中间钢筋	ID_REBAR_PRESENTATION_MIDDLE		上下文选项卡>演示
显示钢筋集中第一个和最后一个钢筋	ID_REBAR_PRESENTATION_FIRSTLAST		上下文选项卡>演示
编辑约束	ID_EDIT_REBAR_JOINS		上下文选项卡>约束
受约束的放置	Dialog_Rebar_ConstraintPlacement:Control_Rebar_ConstraintPlacement		上下文选项卡>约束
编辑钢筋	ID_REBAR_EDIT_BARS		上下文选项卡>自定义
显示帮助工具提示	Dialog_Rebar_ShowTooltip:Control_Rebar_ToggleTooltip		上下文选项卡>显示工具提示
重置目标	ID_RESET_TARGET		上下文选项卡>模机
编辑裁剪	Dialog_Revit_CropRegionModeBar:Control_Revit_CropRegionBarSketch		上下文选项卡>模式
重置裁剪	Dialog_Revit_CropRegionModeBar:Control_Revit_CropRegionBarSketchRemove		上下文选项卡>模式
尺寸裁剪	Dialog_Revit_CropRegionBar:Control_Revit_CropRegionBarModify		上下文选项卡>裁剪
按主体对齐	ID_PROPAGATE_REBAR_BY_HOST		上下文选项卡>扩展钢筋
按面对齐	ID_PROPAGATE_REBAR_BY_FACE		上下文选项卡>扩展钢筋
完成	ID_PROPAGATE_REBAR_FINISH		上下文选项卡>扩展钢筋
取消	ID_PROPAGATE_REBAR_CANCEL		上下文选项卡>扩展钢筋
显示帮助工具提示	ID_PROPAGATE_REBAR_TOOLTIP		上下文选项卡>显示工具提示
放到最前	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_BringToFront		上下文选项卡>排列
放到最前	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_BringForward		上下文选项卡>排列
放到最后	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_SendToBack		上下文选项卡>排列
放到最后	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_SendBackward		上下文选项卡>排列
编辑族	Dialog_Revit_EditLoadedFamilyDbar:Control_Revit_EditLoadedFam		上下文选项卡>模式
编辑工作平面	ID_EDIT_SKETCHPLANE		上下文选项卡>工作平面
拾取新的工作平面	Dialog_Revit_EditWpRehostDbar:Control_Revit_EditWpRehost		上下文选项卡>工作平面
显示	ID_ROOM_SCHEDULE_FILTER_SHOW		上下文选项卡>过滤占位符图纸 上下文选项卡>未放置/未闭合
隐藏	ID_ROOM_SCHEDULE_FILTER_HIDE		上下文选项卡>过滤占位符图纸 上下文选项卡>未放置/未闭合
隔离	ID_ROOM_SCHEDULE_FILTER_ISOLATE		上下文选项卡>过滤占位符图纸 上下文选项卡>未放置/未闭合
停止监视	ID_REMOVE_WATCH		上下文选项卡>监视窗
组页眉, 组页眉	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_GroupHeaders		上下文选项卡>标题, 上下文选项卡>标题和页眉
解组页眉; 解组页眉	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_UngroupHeaders		上下文选项卡>标题, 上下文选项卡>标题和页眉
新建行	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_InsertRow		上下文选项卡>行
删除行	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_DeleteRows		上下文选项卡>行
隐藏列	ID_HIDE_COLUMNS		上下文选项卡>列
取消隐藏所有列	ID_UNHIDE_ALL_COLUMNS		上下文选项卡>列
在模型中亮显	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_BtnScheduleShow		上下文选项卡>图元
着色	ID_SCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING		上下文选项卡>外观
边框	ID_SCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER		上下文选项卡>外观
重置	ID_SCHEDULE_RESET_OVERRIDE		上下文选项卡>外观
字体	ID_SCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT		上下文选项卡>外观
水平对齐:左	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT		上下文选项卡>外观
水平对齐:居中	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER		上下文选项卡>外观
水平对齐:右	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT		上下文选项卡>外观
垂直对齐:顶部	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP		上下文选项卡>外观
垂直对齐:中间	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE		上下文选项卡>外观
垂直对齐:底部	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM		上下文选项卡>外观
格式单位	ID_SCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS		上下文选项卡>参数
启计算	ID_SCHEDULE_PARAM_CALCULATE		上下文选项卡>参数
合并参数	ID_SCHEDULE_PARAM_COMBINE		上下文选项卡>参数
合并	ID_SCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE		上下文选项卡>标题和页眉
插入图像	ID_SCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC		上下文选项卡>标题和页眉
清除单元	ID_SCHEDULE_CLEAR_CELL		上下文选项卡>标题和页眉
冻结标题	ID_SCHEDULE_HEADER_FREEZE		上下文选项卡>标题和页眉
插入	ID_SCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT		上下文选项卡>列
删除	ID_SCHEDULE_COLUMN_DELETE		上下文选项卡>列
调整大小	ID_SCHEDULE_COLUMN_RESIZE		上下文选项卡>列
冻结行和列	ID_SCHEDULE_FREEZE_COLANDROW		上下文选项卡>布局
插入 在选中的窗 卜方	ID_SCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE		上下文选项卡>行
插入 在选定位置下方	ID_SCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW		上下文选项卡>行
插入数据行	ID_INSERT_ROW		上下文选项卡>行
删除	ID_DELETE_ROWS		上下文选项卡>行
调整大小	ID_SCHEDULE_ROW_RESIZE		上下文选项卡>行
拆分和放置	ID_SCHEDULE_SPLIT_BY_HEIGHT		上下文选项卡>拆分
说明	ID_SCHEDULE_EXPLAIN_ERROR		上下文选项卡>错误
显示相关警告	ID_SHOW_RELATED_WARNINGS		上下文选项卡>警告
粗体	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextBold	Ctrl+B	上下文选项卡>字体, 文字编辑器
斜体	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextItalic	Ctrl+I	上下文选项卡>字体, 文字编辑器
下划线	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextUnderline	Ctrl+U	上下文选项卡>字体, 文字编辑器
下标	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextSubscript	Ctrl+=	上下文选项卡>字体, 文字编辑器
上标	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextSuperscript	Ctrl+Shift+=	上下文选项卡>字体, 文字编辑器
全部大写	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextAllCaps	Ctrl+Shift+A	上下文选项卡>字体, 文字编辑器
对表: 无	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatNone		上下文选项卡>段落, 文字编辑器
对表: 项目符号	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatBullet		上下文选项卡>段落, 文字编辑器
对表: 编号	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatNumber		上下文选项卡>段落, 文字编辑器
对表: 大写字母	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatUppercase		上下文选项卡>段落, 文字编辑器
对表: 小写字母	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatLowercase		上下文选项卡>段落, 文字编辑器
减少缩进	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextDecreaseIndent		上下文选项卡>段落, 文字编辑器
增加缩进	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextIncreaseIndent		上下文选项卡>段落, 文字编辑器
增量列表值	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextIncrementListStart		上下文选项卡>段落, 文字编辑器
减量列表值	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextDecrementListStart		上下文选项卡>段落, 文字编辑器
撤消文字编辑	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextUndo		上下文选项卡>撤消, 文字编辑器
重做文字编辑	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextRedo		上下文选项卡>撤消, 文字编辑器
从帮助框粘贴	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextPaste		上下文选项卡>剪贴板, 文字编辑器
剪切到剪贴板	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextCut		上下文选项卡>剪贴板, 文字编辑器
复制到剪贴板	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextCopy		上下文选项卡>剪贴板, 文字编辑器
关闭文字编辑器	ID_TEXTEDITOR_CLOSE	Ctrl+Q	上下文选项卡>编辑文字, 文字编辑器
编辑漫游	ID_WALKTHROUGH_EDIT		上下文选项卡>漫游
上一关键帧	Dialog_Revit_WalkthrouehModify:Control_Revit_BtnPrevCkp		上下文选项卡>漫游
上一帧	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPrevFrame		上下文选项卡>漫游
下一帧	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnNextFrame		上下文选项卡>漫游
下一关键帧	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnNextCkp		上下文选项卡>漫游
播放	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPlay		上下文选项卡>漫游
打开漫游	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnEditActivateview		上下文选项卡>漫游
重置相机	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnResetDirections		上下文选项卡>漫游
在放置时进行标记	Dialog_RoomAreaPlan_AreaTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_TagRoomOnPlacement		上下文选项卡>在放置时进行标记
自动放置房间	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_FindAllRooms		上下文选项卡>空间
亮显边界	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_ShowAllRoomBounds		上下文选项卡>房间; 上下文选项卡>空间
在放置时进行标记	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_TagRoomOnPlacement		上下文选项卡>标记
拾取新主体	ID_PICK_HOST_ROOM_TAG		上下文选项卡>主体
自动放置空间	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_FindAllSpaces		上下文选项卡>空间
绘制天花板	ID_SKETCH_CEILING		上下文选项卡>天花板
编辑轮廓	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElementSketchEdit		上下文选项卡>模式
透视	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElementXRay		上下文选项卡>形状图元
添加边	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemSplitButton		上下文选项卡>形状图元
添加轮廓	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemCleaveButton		上下文选项卡>形状图元
融合	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemDissolveButton		上下文选项卡>形状图元
拾取新主体	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemRehost		上下文选项卡>形状图元
锁定轮廓	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElementConstrainProfile		上下文选项卡>形状图元
解锁轮廓	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElementUnconstrainProfile		上下文选项卡>形状图元
编辑表	ID_PROPERTYLINE_EDIT_TABLE		上下文选项卡>建筑红线
生成地形表体	ID_SITE_TOPO_SOLID_FROM_SURFACE		上下文选项卡>表面
地形表面设置	ID_TOPOSURFACE_SETTINGS		上下文选项卡>表面
绘制梁系统	Dialog_Structural_AutoBeamSystmCreateDbar:Control_Structural_SketchJoiokitSystemFromAuto		上下文选项卡>梁系统
删除梁系统, 删除桁架族	ID_DISASSOCIATE_STRUCTURAL_SYSTEMS		上下文选项卡>梁系统; 上下文选项卡>修改桁架
点边界条件	Dialog_Structural_ManyBcDbar:Control_Structural_PointBc		上下文选项卡>边界条件
线边界条件	Dialog_Structural_ManyBcDbar:Control_Structural_LineBc		上下文选项卡>边界条件
面边界条件	Dialog_Structural_ManyBcDbar:Control_Structural_AreaBc		上下文选项卡>边界条件
在网格线上	Dialog_Structural_NewStructuralBeamControl_Structural_CreateBeamOnGrid		上下文选项卡>多个
对齐梁线	ID_ALIGN_SPAN_DIR		上下文选项卡>对齐符号
在放置时进行标记	Dialog_Structural_TagOnPlacementDlg:Control_Structural_TagOnPlacementCheckbox		上下文选项卡>标记
编辑轮廓	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_EditTrussSketch		上下文选项卡>模式
重置轮廓	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_RemoveTrussSketch		上下文选项卡>模式
重置桁架	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_ResetTruss		上下文选项卡>修改桁架
删除桁架族	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_ExplodeTruss		上下文选项卡>修改桁架
附着顶部/底部	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_AttachTrusses		上下文选项卡>修改桁架
分离顶部/底部	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_DetachTrusses		上下文选项卡>修改桁架
编辑轮廓	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_EditTrussSketch		上下文选项卡>模式
重置桁架	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_ResetTruss		上下文选项卡>修改桁架
删除桁架族	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_ExplodeTruss		上下文选项卡>修改桁架
附着顶部/底部	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_AttachTrusses		上下文选项卡>修改桁架
分离顶部/底部	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_DetachTrusses		上下文选项卡>修改桁架
重置桁架	ID_RESET_TRUSS		上下文选项卡>修改桁架
附着顶部/底部	ID_ATTACH_TRUSS		上下文选项卡>修改桁架
分离顶部/底部	ID_DETACH_TRUSS		上下文选项卡>修改桁架
垂直柱	Dialog_Structural_VerticalSlantedColumnsDialogBar:Control_Structural_VerticalColumns		上下文选项卡>放置
斜杆	Dialog_Structural_VerticalSlantedColumnsDialoeBar:Control_Structural_SlantedColumns		上下文选项卡>放置
多段网格	ID_OBJECTS_GRID_CHAIN		上下文选项卡>绘制
附着顶部/底部	IDD_COLUMN_ATTACH_DETACH:ID_ATTACH_COLUMNS		上下文选项卡>修改列
分离顶部/底部	IDD_COLUMN_ATTACH_DETACH:ID_DETACH_COLUMNS		上下文选项卡>修改列
完成	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_FINISH_MULTI_PICK_DBAR		上下文选项卡>多个
取消	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_CANCEL_MULTI_PICK_DBAR		上下文选项卡>多个
选择多个	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_SEL_MULTI_CHECK		上下文选项卡>多个
重新平衡负荷	ID_PANELSCHEDULE_CIRCUITS_REBALANCECLOADS		上下文选项卡>楼载
重新编号索引	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsRenumber	RI	上下文选项卡>线路

开关相位	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsSwitchPhase		上下文选项卡>线路
上移	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsMoveUp		上下文选项卡>线路
下移	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsMoveDown		上下文选项卡>线路
交叉移动	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsMoveAcross		上下文选项卡>线路
将动到	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsMoveTo		上下文选项卡>线路
指定备件	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsAssignSpare		上下文选项卡>线路
指定空间	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsAssignSpace		上下文选项卡>线路
删除备件/空间	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsRemoveSpareSpace		上下文选项卡>线路
锁定/解锁	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsLockUnlock		上下文选项卡>线路
成员/解织	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsGroupUnGroup		上下文选项卡>线路
更新名称	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsUpdateNames		上下文选项卡>线路
编辑字体	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT_A		上下文选项卡>文字
水平对齐:左	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT_A		上下文选项卡>文字
水平对齐:中心	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER_A		上下文选项卡>文字
水平对齐:右	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT_A		上下文选项卡>文字
垂直对齐:顶部	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP_A		上下文选项卡>文字
垂直对齐:中间	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE_A		上下文选项卡>文字
垂直对齐:底部	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM_A		上下文选项卡>文字
编辑配电盘明细表	ID_RBS_PANELSCHEDULE_EDIT		上下文选项卡>编辑
转换为模型线_转换线	ID_CONVERT_LINES		上下文选项卡>编辑
添加隔热层	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_AddDuctInsulation		上下文选项卡>风管隔热层
编辑隔热层	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_EditDuctInsulation		上下文选项卡>风管隔热层
删除隔热层	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_RemoveDuctInsulation		上下文选项卡>风管隔热层
添加衬层	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_AddDuctLining		上下文选项卡>风管衬层
编辑衬层	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_EditDuctLining		上下文选项卡>风管衬层
删除衬层	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_RemoveDuctLining		上下文选项卡>风管衬层
添加隔热层	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSystems_AddPipeInsulation		上下文选项卡>管道隔热层
编辑隔热层	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSystems_EditPipeInsulation		上下文选项卡>管道隔热层
删除隔热层	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSystems_RemovePipeInsulation		上下文选项卡>管道隔热层
水平数量	ID_PARALLEL_PIPES_HORIZONTAL_NUMBER		上下文选项卡>平行管道
垂直数量	ID_PARALLEL_PIPES_VERTICAL_NUMBER		上下文选项卡>平行管道
水平偏移	ID_PARALLEL_PIPES_HORIZONTAL_OFFSET		上下文选项卡>平行管道
垂直偏移	ID_PARALLEL_PIPES_VERTICAL_OFFSET		上下文选项卡>平行管道
相同的弯曲半径	ID_PARALLEL_CONDUITS_SAME_BEND_RADIUS		上下文选项卡>平行线管
同心弯曲半径	ID_PARALLEL_CONDUITS_RAINBOW_BEND_RADIUS		上下文选项卡>平行线管
水平数量	ID_PARALLEL_CONDUITS_HORIZONTAL_NUMBER		上下文选项卡>平行线管
垂直数量	ID_PARALLEL_CONDUITS_VERTICAL_NUMBER		上下文选项卡>平行线管
水平偏移	ID_PARALLEL_CONDUITS_HORIZONTAL_OFFSET		上下文选项卡>平行线管
垂直偏移	ID_PARALLEL_CONDUITS_VERTICAL_OFFSET		上下文选项卡>平行线管
布局	ID_DIVIDED_PATH_APPLY_LAYOUT		上下文选项卡>分区 和交点
路径	ID_DIVIDED_PATH_SHOW_PATH		上下文选项卡>路径 表示
构件	ID_DIVIDED_PATH_SHOW_COMP		上下文选项卡>路径 表示
编辑族	ID_EDIT_REBAR_ELEMENT_SHAPE_FAMILY		上下文选项卡>模式
拾取新主体	ID_LOAD_BC_REHOST		上下文选项卡>主体
踏板	ID_OBJECTS_RAILING_ON_TREADS		上下文选项卡>位置
梯边梁	ID_OBJECTS_RAILING_ON_STRINGER		上下文选项卡>位置
编辑楼梯	ID_STAIRS_EDIT_STAIRS		上下文选项卡>编辑
不支持的对象	Dialog_StairRamp_UnsupportedObjectWarnDbar:Control_StairRamp_UnsupportedObjectWarn		上下文选项卡>警告
编辑	ID_DISPLACEMENT_EDIT		上下文选项卡>位移集
重置	ID_DISPLACEMENT_RESET		上下文选项卡>位移集
路径	ID_DISPLACEMENT_PATH		上下文选项卡>位移集
在工作平面上绘制弯曲线	ID_FABRIC_SKETCH_BENDING		上下文选项卡>模式
拾取新主体	IDC_FABRIC_REHOST		上下文选项卡>主体
修改参数	IDR_STRUCT_CONNECTION_MODIFY_PARAMETERS		上下文选项卡>连接
自定义	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOMIZE		上下文选项卡>连接
断开	IDR_STRUCT_CONNECTION_BREAK		上下文选项卡>连接
编辑	ID_STRUCT_CONNECTION_EDIT_CUSTOM		上下文选项卡>连接
对T点	ID_STRUCT_JUST_DBAR_CARDINAL	JP	上下文选项卡>对齐
Y 轴偏移	ID_STRUCT_JUST_DBAR_OFFSET_Y	JY	上下文选项卡>对齐
Z 轴偏移	ID_STRUCT_JUST_DBAR_OFFSET_Z	JZ	上下文选项卡>对齐
选择标高	ID_CREATE_MULTISTORYSTAIRS		上下文选项卡>多层楼梯
连接/断开连接标高	ID_ADD_REMOVE_CONNECTED_LEVELS		上下文选项卡>多层楼梯
对齐	ID_REBAR_FREE_FORM_TRANSVERSAL_DISTRIB		上下文选项卡>分布:垂直
曲面	ID_REBAR_FREE_FORM_SURF_DISTRIB		上下文选项卡>分布:类型
经过表面	ID_REBAR_FREE_FORM_END_FACES		上下文选项卡>下一页
路径	Dialog_Rebar_FreeFormHostFacesTransversal:Control_Rebar_HostFacesTransversal		上下文选项卡>下一页
主体表面	ID_REBAR_FREE_FORM_REINF_FACES		上下文选项卡>下一页
取消	ID_REBAR_FREE_FORM_CANCEL		上下文选项卡>模式
完成	ID_REBAR_FREE_FORM_FINISH		上下文选项卡>模式
主体表面	Dialog_Rebar_FreeFormDistribPath:Control_Rebar_DistribPath		上下文选项卡>下一页
选择多个	Dialog_Rebar_Selection:Control_Rebar_Multiple		上下文选项卡>多选
清除选择	Dialog_Rebar_Selection:Control_Rebar_Clear		上下文选项卡>多选
平行面	Dialog_Rebar_FreeFormDistribPathParallel:Control_Rebar_DistribPathParallel		上下文选项卡>下一页
垂直面	Dialog_Rebar_FreeFormDistribPathPerp:Control_Rebar_DistribPathPerp		上下文选项卡>下一页
主体表面	Dialog_Rebar_FreeFormOrientationFace:Control_Rebar_OrientationFace		上下文选项卡>下一页
起始表面	ID_REBAR_FREE_FORM_START_FACES		上下文选项卡>下一页
展开钢筋以适应主体	ID_REBAR_PLACE_EXPAND_TO_HOST		上下文选项卡>放置 方法
按两点放置钢筋	ID_REBAR_PLACE_TWO_POINTS		上下文选项卡>放置 方法
自由形式	ID_REBAR_FREE_FORM_MORPHED		上下文选项卡>放置 方法
草图	ID_REBAR_SKETCH		上下文选项卡>放置 方法
编辑边界, 编辑填充图案边界	ID_EXT_ENTITY_EDIT_SKETCH		上下文选项卡>模式
活动定义	Dialog_StructuralAnalysis_ManyMembersDbar:Control_StructuralAnalysis_AnalyticalMemberTopPointDef		上下文选项卡>分析 构件
起点/终点定义	Dialog_StructuralAnalysis_ManyMembersDbar:Control_StructuralAnalysis_AnalyticalMemberStartPointDef		上下文选项卡>分析 构件
从 CAD 创建	ID_SITE_TOPO_SOLID_FROM_IMPORT_INSTANCE		上下文选项卡>地形 实体
从 CSV 创建	ID_SITE_TOPO_SOLID_IMPORT_POINTS		上下文选项卡>地形 实体
面洞口	ID_ANALYTICAL_OPENING		上下文选项卡>洞口
点荷载, 在终点上	ID_ANALYTICAL_MODEL_POINT_LOAD_ON_ENDPOINT		上下文选项卡>荷载: 上下文选项卡>点荷载
线荷载, 在主体上	ID_ANALYTICAL_MODEL_LINE_LOAD_ON_HOST		上下文选项卡>荷载: 上下文选项卡>线荷载
面荷载, 在主体上	ID_ANALYTICAL_MODEL_AREA_LOAD_ON_HOST		上下文选项卡>荷载: 上下文选项卡>面荷载
定义路径	ID_ANALYTICAL_MODEL_LINE_LOAD_DEFINE_PATH		上下文选项卡>线荷载
定义边界	ID_ANALYTICAL_MODEL_AREA_LOAD_DEFINE_BOUNDARY		上下文选项卡>面荷载
拾取位置	ID_ANALYTICAL_MODEL_POINT_PICK_POSITION		上下文选项卡>点荷载
退出 Revit	ID_APP_EXIT		应用程序菜单
选项	ID_OPTIONS		应用程序菜单
新建_项目	ID_FILE_NEW_CHOOSE_TEMPLATE		应用程序菜单_应用程序菜单>新建_快速访问工具栏_主页
族	ID_FAMILY_NEW		应用程序菜单>新建_主页
概念体量	ID_NEW_REVIT_DESIGN_MODEL		应用程序菜单>新建
标题栏	ID_TITLEBLOCK_NEW		应用程序菜单>新建
注释符号	ID_ANNOTATION_SYMBOL_NEW		应用程序菜单>新建
打开_.Rvit 文件	ID_REVIT_FILE_OPEN		应用程序菜单_应用程序菜单>打开_快速访问工具栏_主页
云模型	ID_FILE_OPEN_CLOUD_MODEL		应用程序菜单>打开
项目	ID_APPMENU_PROJECT_OPEN		应用程序菜单>打开
族	ID_FAMILY_OPEN		应用程序菜单>打开_主页
IFC	ID_IMPORT_IFC		应用程序菜单>打开
IFC 选项	ID_IFC_IMPORT_OPTIONS		应用程序菜单>打开
样例文件	ID_SAMPLES_OPEN		应用程序菜单>打开
保存	ID_REVIT_FILE_SAVE		应用程序菜单_快速访问工具栏
云模型	ID_REVIT_FILE_SAVE_AS_CLOUD_MODEL		应用程序菜单>另存为
项目	ID_REVIT_FILE_SAVE_AS		应用程序菜单>另存为
族	ID_REVIT_SAVE_AS_FAMILY		应用程序菜单>另存为
模板	ID_REVIT_SAVE_AS_TEMPLATE		应用程序菜单>另存为
族	ID_SAVE_FAMILY_ANY		应用程序菜单>另存为>库
编组	ID_SAVE_GROUP		应用程序菜单>另存为>库
视图	ID_SAVE_VIEWS_TO_FILE		应用程序菜单>另存为>库
DWG	ID_EXPORT_DWG		应用程序菜单>导出>CAD 格式
DXF	ID_EXPORT_DXF		应用程序菜单>导出>CAD 格式
DGN	ID_EXPORT_DGN		应用程序菜单>导出>CAD 格式
OBJ	ID_EXPORT_OBJ		应用程序菜单>导出>CAD 格式
ACIS (SAT)	ID_EXPORT_SAT		应用程序菜单>导出>CAD 格式
STL	ID_EXPORT_STL		应用程序菜单>导出>CAD 格式
PDF	ID_EXPORT_PDF		应用程序菜单>导出_快速访问工具栏
IFC	ID_EXPORT_IFC		应用程序菜单>导出
DWF/DWFx	ID_EXPORT_DWF		应用程序菜单>导出
FBX	ID_EXPORT_FBX		应用程序菜单>导出
族类型	ID_EXPORT_FAM_TYPES		应用程序菜单>导出
gbXML	ID_EXPORT_GBXML		应用程序菜单>导出
ODBC 数据库	ID_FILE_EXPORT_ODBC		应用程序菜单>导出
漫游	ID_RM_ANIMATION		应用程序菜单>导出>图像和动画
日光研究	ID_FILE_EXPORT_SOLAR_STUDY		应用程序菜单>导出>图像和动画
图像	ID_FILE_PRINT_TO_IMAGE		应用程序菜单>导出>图像和动画
明细表	ID_FILE_EXPORT_SCHEDULE		应用程序菜单>导出>报告
房间/面积报告	ID_ROOM_AREA_REPORT		应用程序菜单>导出>报告
导出设置 DWG/DXF	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUPS_DWGDXF		应用程序菜单>导出>选项
导出设置 DGN	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUPS_DGN		应用程序菜单>导出>选项
IFC 选项	ID_IFC_OPTIONS		应用程序菜单>导出>选项
打印	ID_REVIT_FILE_PRINT		应用程序菜单_应用程序菜单>打印_快速访问工具栏
批量打印	ID_BATCH_PRINT		应用程序菜单>打印
PDF	ID_EXPORT_PDF_IN_PRINT		应用程序菜单>打印
打印预览	ID_REVIT_FILE_PRINT_PREVIEW		应用程序菜单>打印
打印设置	ID_REVIT_FILE_PRINT_SETUP		应用程序菜单>打印
关闭	ID_REVIT_FILE_CLOSE		应用程序菜单
撤消	ID_BUTTON_UNDO		快速访问工具栏
重做	ID_BUTTON_REDO		快速访问工具栏
帮助 F1	ID_HELP_FINDER		帮助
新增功能？	ID_HELP_NEWS		帮助
基本转数视频	ID_HELP_ESSENTIAL_VIDEOS		帮助
Revit 技能	ID_HELP_VIDEOS		帮助
支持知识库	ID_HELP_SUPPORT_KNOWLEDGE_BASE		帮助
第三方学习资源	ID_HELP_THIRDPARTYLEARNINGCONTENT		帮助
Autodesk.com/revit	ID_HELP_PRODUCTURL		帮助
Autodesk 建筑解决方案	ID_HELP_AUTODESK_BUILDING_SOLUTIONS		帮助
隐私设置_	ID_HELP_DESKTOP_ANALYTICS		帮助
关于 Autodesk Revit 2024	ID_APP_ABOUT		帮助
螺栓	ID_EXT_ENTITY_BOLT		
建筑墙:半椭圆	ID_WALL_PARTIAL_ELLIPSE		上下文选项卡>绘制
定向到右后	ID_ORIENT_TO_BACK_RIGHT		ViewCube
定义新的旋转中心	ID_DEFINE_ROTATION_CENTER	R3	上下文菜单
建筑墙:起点 终点 半径弧	ID_WALL_ARC_THREE_PNT		上下文选项卡>绘制
默认值:中心 端点弧	IDC_RADIO_ARC_CENTER		上下文选项卡>绘制
网格_直线	ID_GRID_LINE		上下文选项卡>绘制
隐藏率例	ID_TEMPHIDE_HIDEOAT	HC	视图控制栏
定向到后	ID_ORIENT_TO_BACK		ViewCube
捕捉	ID_SNAP_OVERRIDE_PERP	SP	捕捉
默认值:椭圆	IDC_RADIO_FULL_ELLIPSE		上下文选项卡>绘制
启用临时视图属性	ID_ENABLE_TEMPORARY_VIEW_PROPERTIES		视图控制栏
创建轮廓_线	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_LINE		
将中心旋转设置到默认位置	ID_DEFAULT_ROTATION_CENTER		上下文菜单
明细表视图缩小	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_OUT		
创建钢板：相切弧	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_TAN		
结构墙:椭圆	ID_WALL_STRUCT_FULL_ELLIPSE		上下文选项卡>绘制
激活第一个上下文选项卡	ID_ACTIVATE_CONTEXTUAL_TAB	Ctrl+`	
直线:椭圆	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE		上下文选项卡>绘制
图形由视图中的图元替换: 切换透明度	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_TRANSPARENT	EOT	
切换钢筋净距离	ID_TOGGLE_REBAR_CONSTRAINT_CLEAR_SPACING_KEYSHORTCUT	CD	绘图区域控件
建筑墙:圆角弧	ID_WALL_ARC_FILLET		上下文选项卡>绘制
创建轮廓_相切弧	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_TAN		
2 点间的中点	ID_SNAP_MIDBETWEEN2POINTS	S2	捕捉
定向到东北方向	ID_ORIENT_NORTHEAST_DIRECTION		ViewCube
创建钢板：线	ID_EXT_ENTITY_PLATE_LINE		
创建分析面板：圆形	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_CIRCLE		
切点	ID_SNAP_OVERRIDE_TANGENT	ST	捕捉
查看对象控制盘	ID_NAVWHEEL_EXTERIOR_WHEEL		导航盘
直线:拾取线	ID_OBJECTS_CURVE_PICK_LINES		上下文选项卡>绘制
飞行模式(三维鼠标)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_FLY	3F	导航栏
默认值:内接多边形	IDC_RADIO_INSCRIBED_POLYGON		上下文选项卡>绘制
网格_起点 终点 半径弧	ID_GRID_ARC_THREE_PNT		上下文选项卡>绘制
楼梯梯段:直线	ID_RUN_LINE		上下文选项卡>绘制
真实	ID_IMAGE_REALISTIC		视图控制栏
创建矩形螺栓图案	ID_EXT_ENTITY_HOLE_RECT		

创建分析面板 - 矩形	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_RECT		
缩放全部以匹配	ID_ZOOM_ALL_ALL	ZA	导航栏
切换到正交三维视图/切换到透视三维视图	ID_VIEWCUBE_TOGGLE_BETWEEN_PERSP_AND_ORTHO		ViewCube
结构墙:切线端点弧	ID_WALL_STRUCT_ARC_TAN		上下文选项卡:绘制
将当前视图设为主视图	ID_VIEWCUBE_SET_HOME		ViewCube
结构墙:内接多边形	ID_WALL_STRUCT_POLY_INSCRIBED		上下文选项卡:绘制
转至主视图	ID_VIEWCUBE_HOME		ViewCube
建筑墙:内接多边形	ID_WALL_POLY_INSCRIBED		上下文选项卡:绘制
定向到右前	ID_ORIENT_TO_FRONT_RIGHT		ViewCube
帮助	ID_VIEWCUBE_HELP		ViewCube
重置临时隐藏/隔离	ID_TEMPHIDE_RESET	HR	视图控制栏
桁架:拾取线	ID_TRUSS_PICK_LINES		上下文选项卡:绘制
结构墙:中心,端点弧	ID_WALL_STRUCT_ARC_CENTER_ENDS		上下文选项卡:绘制
增大/减小焦距	ID_SET_FOCAL_LENGTH		控制盘
创建矩形螺栓图案	ID_EXT_ENTITY_BOLT_RECT		
缩小(两倍)	ID_ZOOM_OUT_X2	ZOAIZV	导航栏
隔离类别	ID_TEMPHIDE_ISOLATECAT	IC	视图控制栏
结构墙:半椭圆	ID_WALL_STRUCT_PARTIAL_ELLIPSE		上下文选项卡:绘制
新建文件,默认模板 5	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE5		
创建轮廓 - 圆角弧	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_FILLET		
结构墙:起点,终点,半径弧	ID_WALL_STRUCT_ARC_THREE_PNT		上下文选项卡:绘制
点	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT	SX	捕捉
直线:样条曲线	ID_OBJECTS_CURVE_SPLINE		上下文选项卡:绘制
建筑墙:中心,端点弧	ID_WALL_ARC_CENTER_ENDS		上下文选项卡:绘制
二维模式(三维鼠标)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_2D	32	导航栏
定向到西南方向	ID_ORIENT_SOUTHWEST_DIRECTION		ViewCube
切换钢筋双向约束	ID_TOGGLE_REBAR_TOGGLE_BI_DIRECTIONAL_KEYSHORTCUT	LH	绘图区域控件
创建钢板 - 外接多边形	ID_EXT_ENTITY_PLATE_POLY_CIRCUMSCRIBED		
图形由视图中的类别替换, 切换透明度	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_TRANSPARENT	VOT	
定向到左前	ID_ORIENT_TO_FRONT_LEFT		ViewCube
使工作集可编辑	ID_MAKE_EDITABLE_PREFER_CHECKOUT		上下文菜单
网格:拾取线	ID_GRID_PICK_LINES		上下文选项卡:绘制
使项可编辑	ID_MAKE_EDITABLE_BY_BORROWING		上下文菜单
建筑墙:外接多边形	ID_WALL_POLY_CIRCUMSCRIBED		上下文选项卡:绘制
直线:圆形	ID_OBJECTS_CURVE_CIRCLE		上下文选项卡:绘制
定向到其他视图	ID_ORIENT_TO_OTHER_VIEW		控制盘
创建分析面板 - 拾取线	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_PICK_LINES		
带示/隐藏分析模型	ID_VIEW_FRAME_TOGGLE_ANALYTICAL_MODEL_VISIBILITY		视图控制栏
下一次平移/缩放	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_NEXTVIEW		导航栏
恢复临时视图属性	ID_RESTORE_VIEW_PROPERTIES		视图控制栏
直线:外接多边形	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_CIRCUMSCRIBED		上下文选项卡:绘制
创建圆形螺栓图案	ID_EXT_ENTITY_BOLT_CIRCLE		
锁定到选择组	ID_VIEWCUBE_LOCK_SELECTION		ViewCube
建筑墙:椭圆	ID_WALL_FULL_ELLIPSE		上下文选项卡:绘制
将视图按层放大	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_IN	Ctrl++	
创建分析面板 - 线	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_LINE		
对象模式(三维鼠标)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_OBJECT	3O	导航栏
查找相关视图	ID_FIND_VIEW_GENERATOR		上下文菜单
上一次平移/缩放	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_PREVIOUSVIEW	ZPHZC	导航栏
创建轮廓 - 三点圆弧	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_THREE_PNT		
新建文件,默认模板 1	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE1		
直线:切线端点弧	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_TAN		上下文选项卡:绘制
创建分析面板 - 弧,中心,端点	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_ARC_CENTER_ENDS		
将俯视图设为当前视图	ID_SET_FRONT_TO_CURRENT_VIEW		ViewCube
新建文件,默认模板 4	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE4		
创建钢板 - 矩形	ID_EXT_ENTITY_PLATE_RECT		
隔离图元	ID_TEMPHIDE_ISOLATE	HI	视图控制栏
捕点	ID_SNAP_OVERRIDE_END	SE	捕捉
隐藏图元	ID_TEMPHIDE_HIDE	HH	视图控制栏
选择主体中的所有钢筋	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REBAR		上下文菜单
结构墙:外接多边形	ID_WALL_STRUCT_POLY_CIRCUMSCRIBED		上下文选项卡:绘制
定向到西北方向	ID_ORIENT_NORTHWEST_DIRECTION		ViewCube
结构墙:圆形	ID_WALL_STRUCT_CIRCLE		上下文选项卡:绘制
选择主体中的所有钢筋	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REINFORCEMENT		上下文菜单
中心	ID_SNAP_OVERRIDE_CENTER	SC	捕捉
新建文件,默认模板 2	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE2		
直线:起点,终点,半径弧	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_THREE_PNT		上下文选项卡:绘制
切换钢筋对齐	ID_TOGGLE_REBAR_ALIGNED_SET_ORIENTATION_KEYSHORTCUT	AF	绘图区域控件
定向到顶部	ID_ORIENT_TO_TOP		ViewCube
选择活动选项中的全部实例,在整个项目中	ID_SEL_ALL_IN_PRJ_IN_OPTION		上下文菜单
最近点	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERIOR	SN	捕捉
保存方向并锁定三维视图	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDSAVE		视图控制栏
建筑墙:直线	ID_WALL_LINE		上下文选项卡:绘制
复制图纸,复制变图纸	ID_DUPLICATE_EMPTY_SHEET		
恢复方向并锁定三维视图	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDRESTORE		视图控制栏
创建分析面板 - 样条曲线	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_SPLINE		
直线:圆角弧	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_FILLET		上下文选项卡:绘制
创建轮廓 - 弧,中心,端点	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_CENTER_ENDS		
建筑墙:切线端点弧	ID_WALL_ARC_TAN		上下文选项卡:绘制
追踪	ID_NAVWHEEL_OPTIONS		控制盘
直线:直线	ID_OBJECTS_CURVE_LINE		上下文选项卡:绘制
排除	ID_EXCLUDE_GROUP_MEMBERS	EX	上下文菜单
默认值:切线端点弧	IDC_RADIO_ARC_TAN_END		上下文选项卡:绘制
使相机处于水平位置	ID_NAVWHEEL_LEVELCAMERA		控制盘
结构墙:直线	ID_WALL_STRUCT_LINE		上下文选项卡:绘制
启用阴影	ID_IMAGE_SHADOW_ON		视图控制栏
巡视建筑控制盘	ID_NAVWHEEL_INTERIOR_WHEEL		控制盘
切换显示约束模式	ID_TOGGLE_REVEAL_CONSTRAINTS	CK	视图控制栏
重新定位到项目基点	ID_REPOSITION_LINK_BASEPOINT_TO_HOST		上下文菜单
建筑墙:拾取线	ID_WALL_PICK_LINES		上下文选项卡:绘制
创建钢板 - 三点圆弧	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_THREE_PNT		
禁用阴影	ID_IMAGE_SHADOW_OFF		视图控制栏
切换可见性	ID_TOGGLE_REBAR_VISIBILITY	TV	上下文菜单
图形显示选项	ID_GRAPHIC_DISPLAY_OPTIONS	GD	视图控制栏
移动裁剪边界	ID_MOVE_CROP_BOUNDARY		控制盘
图形由视图中的图元替换, 切换侧面	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_GHOST	EOG	
孔	ID_EXT_ENTITY_HOLE		
帮助	ID_NAVWHEEL_HELP		控制盘
切换钢筋保护层约束	ID_TOGGLE_REBAR_COVER_CHECK_UNCHECK_KEYSHORTCUT	CF	绘图区域控件
全导航控制盘	ID_NAVWHEEL_FULL_WHEEL		控制盘
在项目浏览器中查找	ID_FIND_IN_PROJECT_BROWSER	FF	上下文菜单
创建矩形墙面件图案	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR_RECT		
默认值:拾取线	IDC_RADIO_COPY_CURVE		上下文选项卡:绘制
适应窗口	ID_NAVWHEEL_FITTOWINDOW		控制盘
默认值:样条曲线	IDC_RADIO_SPLINE		上下文选项卡:绘制
链接精度:中心,端点弧	ID_RUN_ARC_CENTER_ENDS		上下文选项卡:绘制
线框	ID_IMAGE_WIREFRAME	WF	视图控制栏
创建钢板 - 弧,中心,端点	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_CENTER_ENDS		
缩放匹配	ID_ZOOM_FIT	ZE4IZF4IZX	导航栏
巡视建筑控制盘(小)	ID_NAVWHEEL_MINI_OTHER_WHEEL		控制盘
创建钢板 - 圆形	ID_EXT_ENTITY_PLATE_CIRCLE		
结构墙:拾取面	ID_WALL_STRUCT_PICK_FACES		上下文选项卡:绘制
创建圆形螺栓图案	ID_EXT_ENTITY_HOLE_CIRCLE		
创建圆形剪力墙面件	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD_CIRCLE		
选择主体中的所有钢筋网	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_FABRIC		上下文菜单
钢板	ID_EXT_ENTITY_PLATE		
切换自由形式钢筋自动关闭	ID_TOGGLE_REBAR_CONSTRAINT_CLOSE_LOOP_KEYSHORTCUT	LC	绘图区域控件
创建分析面板 - 半椭圆	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_PARTIAL_ELLIPSE		
新建文件,默认模板 3	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE3		
创建分析面板 - 圆角弧	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_ARC_FILLET		
默认值:圆角弧	IDC_RADIO_ARC_FILLET		上下文选项卡:绘制
网格:中心,端点弧	ID_GRID_ARC_CENTER_ENDS		上下文选项卡:绘制
创建圆形墙面件图案	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR_CIRCLE		
选择全部实例,在整个项目中	ID_SEL_ALL_IN_PRJ	SA	上下文菜单
禁用捕捉	ID_SNAP_OVERRIDE_NO_SNAP	SO	捕捉
创建分析面板 - 椭圆	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_FULL_ELLIPSE		
创建分析面板 - 三点圆弧	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_ARC_THREE_PNT		
捕捉到远距离对象	ID_SNAP_OVERRIDE_REMOTE	SR	捕捉
定向到顶部方向	ID_ORIENT_TOP_DIRECTION		ViewCube
定向到东南方向	ID_ORIENT_SOUTHEAST_DIRECTION		ViewCube
中点	ID_SNAP_OVERRIDE_MID	SM	捕捉
打开/关闭飞行模式	ID_FIRST_PERSON_NAV		导航栏
默认值:半椭圆	IDC_RADIO_PARTIAL_ELLIPSE		上下文选项卡:绘制
区域放大	ID_ZOOM_IN	ZRAIZZ	导航栏
解锁三维视图	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_UNLOCK		视图控制栏
结构墙:拾取线	ID_WALL_STRUCT_PICK_LINES		上下文选项卡:绘制
默认值:矩形	IDC_RADIO_RECT		上下文选项卡:绘制
象限点	ID_SNAP_OVERRIDE_QUADRANT	SQ	捕捉
关闭	ID_SNAP_OVERRIDE_CLOSE	SZ	捕捉
创建轮廓 - 外接多边形	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_POLY_CIRCUMSCRIBED		
将视时查控制盘(小)	ID_NAVWHEEL_MINI_MINI_WHEEL		控制盘
裁剪(未裁剪)视图	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_ACTIVITY		视图控制栏
重置为前视图	ID_VIEWCUBE_RESET_FRONT		ViewCube
提高漫游速度	ID_NAVWHEEL_INCREASEWALKSPEED		控制盘
定向到南方向	ID_ORIENT_SOUTH_DIRECTION		ViewCube
保存视图	ID_NAVWHEEL_SAVEVIEW		控制盘
桁架:直线	ID_TRUSS_LINE		上下文选项卡:绘制
重新定位到内部原点	ID_REPOSITION_LINK_ORIGIN_TO_HOST		上下文菜单
关闭替换	ID_SETTINGS_SNAPS_NOOVERRIDE	SS	捕捉
降低漫游速度	ID_NAVWHEEL_DECREASEWALKSPEED		控制盘
属性	ID_SHOW_PROPERTIES_PALETTE		上下文菜单
默认值:外接多边形	IDC_RADIO_CIRCUMSCRIBED_POLYGON		上下文选项卡:绘制
中等详细程度	ID_DETAIL_LEVEL_MEDIUM		视图控制栏
创建钢板 - 圆角弧	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_FILLET		
沿到裁剪边界的中心位置	ID_NAVWHEEL_RECENTERCROPBOUNDARY		控制盘
交叉口	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERSECT	SI	捕捉
结构墙:矩形	ID_WALL_STRUCT_RECT		上下文选项卡:绘制
恢复已排除构件	ID_ELEM_GROUP_EXCLUDED_MEMBER	RB	上下文菜单
隐藏线	ID_IMAGE_HIDDENLINE	HL	视图控制栏
定向到右	ID_ORIENT_TO_RIGHT		ViewCube
重复上一个命令	ID_REPEAT_LASTCOMMAND	RC	上下文菜单
关闭	ID_NAVWHEEL_CLOSE		控制盘
等高线	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR		
翻转钢筋集	ID_FLIP_REBAR_SET	FL	上下文菜单
定向到西方向	ID_ORIENT_WEST_DIRECTION		ViewCube
带示/隐藏裁剪区域	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_VISIBILITY		视图控制栏
将隐藏/隔离应用到视图	ID_TEMPHIDE_MAKEPERM		视图控制栏
定向到北方向	ID_ORIENT_NORTH_DIRECTION		ViewCube
结构墙:样条线	ID_WALL_STRUCT_SPLINE		上下文选项卡:绘制
一致的颜色	ID_IMAGE_FLAT_COLORS		视图控制栏
建筑墙:圆形	ID_WALL_CIRCLE		上下文选项卡:绘制
建筑墙:样条线	ID_WALL_SPLINE		上下文选项卡:绘制
创建钢板 - 内接多边形	ID_EXT_ENTITY_PLATE_POLY_INSCRIBED		
创建轮廓 - 内接多边形	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_POLY_INSCRIBED		
捕捉到点云	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT_CLOUDS	PC	捕捉
定向到东方向	ID_ORIENT_EAST_DIRECTION		ViewCube
着色	ID_IMAGE_SHADING		视图控制栏
默认值:起点,终点,半径弧	IDC_RADIO_ARC_3_PNT		上下文选项卡:绘制
复制图纸,带详图复制	ID_DUPLICATE_SHEET_WITH_DETAILING		
缩放图纸大小	ID_ZOOM_SHEET	ZS	导航栏
定向到一个平面	ID_ORIENT_PLANE		ViewCube
选择活动选项中的全部实例,在视图中可见	ID_SEL_ALL_IN_VIEW_IN_OPTION		上下文菜单
恢复原始中心	ID_NAVWHEEL_RESTOREORIGINALCENTER		控制盘
工作平面网格	ID_SNAP_OVERRIDE_SKETCH_GRID	SW	捕捉
选择全部实例,在视图中可见	ID_SEL_ALL_IN_VIEW		上下文菜单
默认值:直线	IDC_RADIO_LINE		上下文选项卡:绘制
平移活动视图	ID_PAN_VIEW		导航栏
创建分析面板 - 外接多边形	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_POLY_CIRCUMSCRIBED		
直线:矩形	ID_OBJECTS_CURVE_RECT		上下文选项卡:绘制

创建分析面板 - 内接多边形	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_POLY_INSCRIBED		
建筑墙:矩形	ID_WALL_RECT		上下文选项卡:绘制
创建分析面板 - 相切圆弧	ID_ANALYTICAL_MODEL_PANEL_ARC_TAN_END		
图形由视图中的资源替换, 切换阴面	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_GHOST	VOG	
上次选择	ID_EDIT_SELECT_PREVIOUS		上下文菜单
创建轮廓 - 矩形	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_RECT		
定向到前视图	ID_ORIENT_TO_FRONT		ViewCube
显示指南针	ID_SHOW_COMPASS		ViewCube
直线:半椭圆	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE_PARTIAL		上下文选项卡:绘制
直线:内接多边形	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_INSCRIBED		上下文选项卡:绘制
直线:中心-端点弧	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_CENTER_ENDS		上下文选项卡:绘制
定向到左后	ID_ORIENT_TO_BACK_LEFT		ViewCube
复制图纸,带视图复制	ID_DUPLICATE_SHEET_WITH_VIEWS		
精细详细程度	ID_DETAIL_LEVEL_FINE		视图控制栏
释放到项目	ID_MOVE_GROUP_MEMBER_TO_PROJECT	MP	上下文菜单
默认值:圆形	IDC_RADIO_CIRCLE		上下文选项卡:绘制
创建矩形剪力墙面件	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD_RECT		
直线:拾取现有墙	ID_SKETCH_PICK_WALLS		上下文选项卡:绘制
明细表视图缩放恢复	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_RESTORE		
漫游模式(三维鼠标)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_WALK	3W	导航栏
锚固件	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR		
全导航控制盘(小)	ID_NAVIWHEEL_MINI_EIGHT_WHEEL		控制盘
结构墙:圆角弧	ID_WALL_STRUCT_ARC_FILLET		上下文选项卡:绘制
定向到左	ID_ORIENT_TO_LEFT		ViewCube
撤消视图方向更改	ID_NAVIWHEEL_UNDOVIEWORIENTATIONCHANGES		控制盘
创建剪力墙组件	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD		
精简详细程度	ID_DETAIL_LEVEL_COARSE		视图控制栏
图形由视图中的渐变替换, 切换半色调	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_HALFTONE	VOH	
切换高显位移量	Control_Revit_ExplodedViewMode		视图控制栏
创建轮廓 - 圆形	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_CIRCLE		
捕捉到协调模型	ID_SNAP_OVERRIDE_COORDINATION_MODELS	LM	捕捉
后台进程	ID_PARALLEL_INDICATOR	Fn11	状态栏
带边着色	ID_IMAGE_SHADING_WITH_EDGES	SD	视图控制栏
临时应用模板属性	ID_TEMPORARILY_APPLY_TEMPLATE_PROPERTIES		视图控制栏
选项	ID_VIEWCUBE_OPTIONS		ViewCube
图形由视图中的图元替换, 切换半色调	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_HALFTONE	EOH	