

Nom de la commande	ID commande	Raccourcis	Chemins
Modifier	ID_BUTTON_SELECT	MD	Cleer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner; Génér>Sélectionner; Compléments>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner; Actier>Sélectionner; Systèmes>Sélectionner; Analyse>Sélectionner; Volume et site>Sélectionner; Collaborer>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Sélectionner des liens	ID_TOGGLE_ALLOW_LINK_SELECTION		Cleer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner; Génér>Sélectionner; Compléments>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner; Actier>Sélectionner; Systèmes>Sélectionner; Analyse>Sélectionner; Volume et site>Sélectionner; Collaborer>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Sélectionner des éléments de niveau en fond de plan	ID_TOGGLE_ALLOW_UNDERLAY_SELECTION		Cleer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner; Génér>Sélectionner; Compléments>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner; Actier>Sélectionner; Systèmes>Sélectionner; Analyse>Sélectionner; Volume et site>Sélectionner; Collaborer>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Sélectionner des éléments verrouillés	ID_TOGGLE_ALLOW_PINNED_SELECTION		Cleer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner; Génér>Sélectionner; Compléments>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner; Actier>Sélectionner; Systèmes>Sélectionner; Analyse>Sélectionner; Volume et site>Sélectionner; Collaborer>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Sélectionner les éléments par face	ID_TOGGLE_ALLOW_FACE_SELECTION		Cleer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner; Génér>Sélectionner; Compléments>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner; Actier>Sélectionner; Systèmes>Sélectionner; Analyse>Sélectionner; Volume et site>Sélectionner; Collaborer>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Faire glisser les éléments dans la sélection	ID_TOGGLE_ALLOW_DIAG_ON_SELECTION		Cleer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner; Génér>Sélectionner; Compléments>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner; Actier>Sélectionner; Systèmes>Sélectionner; Analyse>Sélectionner; Volume et site>Sélectionner; Collaborer>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Propriétés du type	Dialog_Rest_Family&Rest-Controll_Rest_PropertyPanelTypeProp&pin		Cleer>Propriétés; Modifier>Propriétés
Propriétés	ID_TOGGLE_PROPERTIES_PALETTE	PPCtrl+LVP	Cleer>Propriétés; Vue>Fenêtres; Modifier>Propriétés; Onglets contextuels>Propriétés
Catégorie et paramètres de famille	ID_OBJECTS_FAMILYHOST		Cleer>Propriétés; Modifier>Propriétés
Type de familles	ID_FAMILY_TYPE		Cleer>Propriétés; Modifier>Propriétés
Solide par extrusion	ID_OBJECTS_EXTRUSION		Cleer>Formes
Solide par raccordement	ID_OBJECTS_BLEND		Cleer>Formes
Solide par révolution	ID_OBJECTS_REVOLUTION		Cleer>Formes
Solide par extrusion par chemin	ID_OBJECTS_SWEEP		Cleer>Formes
Solide par raccordement par chemin	ID_OBJECTS_SWIRTBLEND		Cleer>Formes
Formes vidéos:Vide par extrusion	ID_OBJECTS_EXTRUSION_CUT		Cleer>Formes
Formes vidéos:Vide par raccordement	ID_OBJECTS_BLEND_CUT		Cleer>Formes
Formes vidéos:Vide par révolution	ID_OBJECTS_REVOLUTION_CUT		Cleer>Formes
Formes vidéos:Vide par extrusion par chemin	ID_OBJECTS_SWEEP_CUT		Cleer>Formes
Formes vidéos:Vide par raccordement par chemin	ID_OBJECTS_SWIRTBLEND_CUT		Cleer>Formes
Ligne de modèle; Ligne de modèle; Ligne de contour; Ligne d'armature	ID_OBJECTS_CURVE	LI	Cleer>Modèle; Créer>Détail; Créer>Dessiner; Modifier>Dessiner; Onglets contextuels>Dessiner
Placement d'un composant	ID_OBJECTS_FAMSYM	CM	Cleer>Modèle; Architecture>Créer; Structure>Modèle; Systèmes>Modèle
Groupe de modèles;Placer le groupe de modèles	ID_OBJECTS_PLAC_GROUP		Cleer>Modèle; Architecture>Modèle; Structure>Modèle
Groupe de modèles;Créer un groupe; Groupe de détails;Créer un groupe	ID_EDIT_GROUP	GP	Cleer>Modèle; Annoter>Détail; Modifier>Créer; Créer>Détail; Architecture>Modèle; Structure>Modèle
Table 3D	ID_OBJECTS_MODELTEXT		Cleer>Modèle; Architecture>Modèle; Structure>Modèle
Ouverture	ID_OBJECTS_OPENING		Cleer>Modèle
Connecteur électrique; connecteur électrique	ID_OBJECTS_CONTROL		Cleer>Connecteur
Connecteur électrique; connecteur électrique	ID_RBS_ADD_ELECTRICAL_CONNECTOR		Cleer>Connecteurs
Raccord de gainie; Raccord de gainie	ID_RBS_ADD_RUCT_CONNECTOR		Cleer>Connecteurs
Raccord de cavallation; Raccord de cavallation	ID_RBS_ADD_PIPE_CONNECTOR		Cleer>Connecteurs
Connecteur de chemin de câbles; Connecteur de chemin de câbles	ID_RBS_ADD_CABLETRAY_CONNECTOR		Cleer>Connecteurs
Connecteur de conduit; Connecteur de conduit	ID_RBS_ADD_CONDUIT_CONNECTOR		Cleer>Connecteurs
Ligne de référence; Ligne de référence	ID_OBJECTS_REFERENCE_CURVE		Cleer>Références
Plan de référence; Plan de référence	ID_OBJECTS_CLINE	RP	Cleer>Référence; Créer>Dessiner; Modifier>Dessiner; Architecture>Plan de construction; Structure>Plan de construction; Actier>Plan de construction; Systèmes>Plan de construction; Onglets contextuels>Plan de construction
Création	ID_MKTOOL_PLANE_TOOL		Cleer>Plan de construction; Modifier>Plan de construction; Architecture>Plan de construction; Structure>Plan de construction; Actier>Plan de construction; Systèmes>Plan de construction; Onglets contextuels>Plan de construction
Afficher le plan de construction	ID_SWITCH_GRID_VIS		Cleer>Plan de construction; Modifier>Plan de construction; Architecture>Plan de construction; Structure>Plan de construction; Actier>Plan de construction; Systèmes>Plan de construction; Onglets contextuels>Plan de construction
Visionneuse du plan de construction	ID_WORKPLANE_VIEW		Cleer>Plan de construction; Modifier>Plan de construction; Architecture>Plan de construction; Structure>Plan de construction; Actier>Plan de construction; Systèmes>Plan de construction; Onglets contextuels>Plan de construction
Lier Revit	ID_RVTOOL_LINK		Insérer>Lier
Lier IFC	ID_IFC_LINK		Insérer>Lier
Lier CAD	ID_FILE_CADFORMAT_LINK		Insérer>Lier
Lier une topographie	ID_TOPOGRAHY_LINK		Insérer>Lier
Annotation DWG	ID_MARKUPS_LOAD		Insérer>Lier
Vignette; Placer une vignette	ID_RIM_CREATE_DECAL		Insérer>Lier; Génér>Gérer le projet
Vignette; Types de vignettes; Types de vignettes	ID_SETTINGS_DECAL_TYPES		Insérer>Lier
Nuage de points	ID_POINT_CLOUD		Insérer>Lier
Modèle de coordination	ID_COORDINATION_MODEL		Insérer>Lier; Onglets contextuels>Modèle de coordination
Lier le PDF	ID_LINK_PDF		Insérer>Lier
Lier l'image	ID_LINK_IMAGE		Insérer>Lier
Gestion des liens	ID_LINKED_DWG		Insérer>Lier; Génér>Gérer le projet; Onglets contextuels>Image; Onglets contextuels>Coordination; Onglets contextuels>Lier
Importer CAD	ID_FILE_IMPORT		Insérer>Importer
Import 3DXML	ID_RBS_IMPORT_3DXML		Insérer>Importer
Importer la PDF	ID_OBJECTS_PASTER_PDF		Insérer>Importer
Importer l'image	ID_OBJECTS_PASTER		Insérer>Importer
Gérer les images	ID_EDIT_PASTER_SYMBOLS		Insérer>Importer; Génér>Gérer le projet
Importer les types de familles	ID_IMPORT_FAM_TYPES		Insérer>Importer
Charger la famille; Charger la famille d'ossatures; Charger des formes	ID_FAMILY_LOAD		Insérer>Charger depuis la bibliothèque; Onglets contextuels>Modèle; Onglets contextuels>Famille
Charger une famille Autodesk	ID_LOAD_GROUP		Insérer>Charger depuis la bibliothèque
Charger en tant que groupe	ID_INSERT_VIEWS_FROM_FILE		Insérer>Charger depuis la bibliothèque
Insérer à partir du fichier; Insérer des vues à partir du fichier	ID_INSERT_2D_ELEMENTS_FROM_FILE		Insérer>Charger depuis la bibliothèque
Insérer à partir du fichier; Insérer des éléments 2D à partir du fichier	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ALIGNED	DI	Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Créer>Cote; Onglets contextuels>Cote; Barre d'outils d'accès rapide
Cote alignée	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ANGULAR		Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Créer>Cote; Onglets contextuels>Cote
Cote angulaire	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_RADIAL		Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Créer>Cote; Onglets contextuels>Cote
Cote radiale	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_DIAMETER		Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Créer>Cote; Onglets contextuels>Cote
Cote de diamètre	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ARCLENGTH		Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Créer>Cote; Onglets contextuels>Cote
Cote de longueur d'arc	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_LINEAR		Annoter>Cote; Modifier>Cote
Types de cotes linéaires	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_ANGULAR		Annoter>Cote; Modifier>Cote
Types de cotes radiales	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_RADIAL		Annoter>Cote; Modifier>Cote
Types de cotes de diamètre	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_DIAMETER		Annoter>Cote; Modifier>Cote
Ligne syntactique	ID_OBJECTS_VIEW_DIM_SPC_CURVE		Annoter>Cote
Composant de détail; Composant de détail	ID_OBJECTS_FAMDETAIL		Annoter>Détail; Créer>Détail
Groupe de détails;Placer le groupe de détails	ID_OBJECTS_PLAC_DETAIL_GROUP		Annoter>Détail; Créer>Détail
Symbol	ID_OBJECTS_FAM_SYM_INST		Annoter>Détail; Créer>Détail; Annoter>Symbole
Zone de masquage; Zone de masquage	ID_MASKING_REGION		Annoter>Détail; Créer>Détail
Texte	ID_OBJECTS_TEXT_NOTE	TX	Annoter>Texte; Créer>Texte; Barre d'outils d'accès rapide
Vérification orthographique	ID_CHECK_SPELLING		Annoter>Texte; Créer>Texte; Onglets contextuels>Texte
Rechercher/Remplacer	ID_FIND_REPLACE	FR	Annoter>Texte; Créer>Texte; Onglets contextuels>Texte
Vues/Type Graphiques	ID_VIEW_CATEGORY_VISIBILITY	VGPV	Vue>Graphisme
Lignes fines; Lignes fines	ID_THIN_LINES	TL	Vue>Graphisme; Barre d'outils d'accès rapide
Vue 2D; Vue 2D par défaut	ID_VIEW_DEFAULT_2DVIEW		Vue>Créer; Barre d'outils d'accès rapide
Vue 3D Caméra; Vue 3D par défaut; Caméra	ID_VIEW_NEW_2DVIEW		Vue>Créer; Barre d'outils d'accès rapide
Vue 3D Visite virtuelle; Vue 3D par défaut; Visite virtuelle	ID_VIEW_NEW_WALKTHROUGH		Vue>Créer; Barre d'outils d'accès rapide
Coupe	ID_VIEW_NEW_SECTION		Vue>Créer; Barre d'outils d'accès rapide
Zone de plan de coupe; Vues en plan; Zone de plan de coupe	ID_NEW_PLAN_REGION		Vue>Créer
Vues en plan; Plan d'étage; Plan d'étage	ID_VIEW_NEW_PLAN		Vue>Créer
Vues en plan; Plan de fauç-plafond	ID_VIEW_NEW_RCP		Vue>Créer
Vues en plan; Vues en plan; Vues en plan	ID_VIEW_NEW_STRUCTURAL_PLAN		Vue>Créer
Vues en plan; Plan de surface; Surface; Plan de surface	ID_VIEW_NEW_ARCHSCHEM		Vue>Créer; Architecture>Place et surface
Elevations; Elevation; Elevation de structure	ID_BUTTON_BRACKING_ELEVATION		Vue>Créer
Elevation; Elevation de construction	ID_BUTTON_INTERIOR_ROOM_ELEVATION		Vue>Créer
Dupliquer la vue; Dupliquer la vue	ID_RIBROWDER_COPY		Vue>Créer
Dupliquer la vue; Dupliquer avec les détails	ID_DUPLICATE_WITH_DETAILING		Vue>Créer
Dupliquer la vue; Dupliquer en tant que vue dépendante	ID_CREATE_DEPENDENT_VIEW		Vue>Créer
Légendes; Légendes	ID_VIEW_NEW_LEGENE		Vue>Créer
Légendes; Légendes de notes d'identification	ID_VIEW_NEW_RENOTED_LEGENE		Vue>Créer
Nomenclatures; Nomenclatures/Quantités; Nomenclatures/Quantités	ID_VIEW_NEW_GRAPHI_SCHED_COLUMN		Vue>Créer; Analyse>Rapports et nomenclature
Nomenclatures; Relevé de matériaux	ID_VIEW_NEW_MATERIAL_TAKEOFF		Vue>Créer
Nomenclatures; Liste des feuilles	ID_VIEW_NEW_DRAWING_LIST		Vue>Créer
Nomenclatures; Blocs notes	ID_VIEW_NEW_NOTE_BLOCK		Vue>Créer
Nomenclatures; Liste de vues	ID_VIEW_NEW_VIEWLIST		Vue>Créer
Fermer les vues inactives	ID_VIEW_CLOSE_INACTIVE		Vue>Fenêtres; Barre d'outils d'accès rapide
Vues en onglets	ID_VIEW_TAB	TW	Vue>Fenêtres
Vues en mosaïque	ID_WINDOW_TILE_VERT	WT	Vue>Fenêtres
ViewCube	ID_SHOW_VIEWCUBE		Vue>Fenêtres
Barre de navigation	ID_NAVIGATION_BAR		Vue>Fenêtres
Aphorisme du projet	ID_NEW_PROJECTEXPLORER		Vue>Fenêtres
Navigateur du système	ID_RBS_SYSTEM_NAVIGATOR	FR9	Vue>Fenêtres
Éléments de fabrication MEP; Éléments de fabrication	ID_TOGGLE_PANELSET_BROWSER	PB	Vue>Fenêtres; Systèmes>Fabrication
Modèleur 3D	ID_MEP_TOGGLE_3DVIEW_BROWSER		Vue>Fenêtres
Barre d'état	ID_VIEW_STATUS_BAR		Vue>Fenêtres
Barre d'état - Sous projets	ID_STATUSBAR_WORKSPACES		Vue>Fenêtres
Barre d'état - Variantes	ID_STATUSBAR_DESIGNOPTIONS		Vue>Fenêtres
Organisation de l'arborescence	ID_BROWSER_ORGANIZATION		Vue>Fenêtres
Raccourcis clavier	ID_KEYBOARD_SHORTCUT_DIALOG	KS	Vue>Fenêtres
Matériaux	ID_SETTINGS_MATERIALS		Génér>Paramètres
Styles d'objets	ID_SETTINGS_OBJECTSTYLES		Génér>Paramètres
Accrochages	ID_SETTINGS_SNAPPING		Génér>Paramètres
Paramètres partagés	ID_FILE_EXTERNAL_PARAMETERS		Génér>Paramètres
Transférer les normes du projet	ID_TRANSFER_PROJECT_STANDARDS		Génér>Paramètres
Purge des éléments non utilisés	ID_PURGE_UNUSED		Génér>Paramètres
Unités	ID_SETTINGS_UNITS	UN	Génér>Paramètres
Paramètres de structure; Paramètres de structure	ID_STRUCTURAL_SETTINGS		Génér>Paramètres
Paramètres de structure; Paramètres de connexion	ID_STRUCTURAL_CONNECTION_SETTINGS		Génér>Paramètres
Configuration MEP; Facteurs de charge	ID_RBS_ELECTRICAL_LOAD_CLASSIFICATION		Génér>Paramètres
Gabarits de nomenclatures de tableaux; Gérer les gabarits	ID_RBS_PANEL_SCHEDULE_MNNGE_TEMPLATES		Génér>Paramètres
Gabarits de nomenclatures de tableaux; Modifier en gabarit	ID_RBS_PANEL_SCHEDULE_EDIT_A_TEMPLATE		Génér>Paramètres
Paramètres supplémentaires; Styles de lignes	ID_SETTINGS_LINE_STYLES		Génér>Paramètres
Paramètres supplémentaires; Épaisseur des lignes	ID_SETTINGS_PEN		Génér>Paramètres
Paramètres supplémentaires; Modèle de ligne	ID_SETTINGS_PEN_FONTS		Génér>Paramètres
Paramètres supplémentaires; Modèle de remplissage	ID_SETTINGS_FILLPATTERNS		Génér>Paramètres
Pointes de flèches	ID_SETTINGS_ANNOTATIONS_LEADERS		Génér>Paramètres
Cotes temporaires	ID_SETTINGS_DIMENSIONS		Génér>Paramètres
Étiquettes de coupe	ID_VIEWTAGSETVIEWS_SECTIONTAGS		Génér>Paramètres
Paramètres d'étiquetage de notes d'identification	ID_SETTINGS_KEYNOTING		Génér>Paramètres; Annoter>Étiquette
Paramètres supplémentaires; Styles d'affichage de l'analyse	ID_SETTINGS_ANALYSIS_DISPLAY_STYLES		Génér>Paramètres
Paramètres supplémentaires; Niveau de détail	ID_DETAIL_LEVEL		Génér>Paramètres
Paramètres supplémentaires; Code d'assemblage	ID_SETTINGS_ASSEMBLY_CODE		Génér>Paramètres
Vue de départ	ID_STARTING_VIEW		Génér>Gérer le projet
ID de sélection	ID_ID_OF_SELECTION		Génér>Renseignements
Sélectionner par ID	ID_SELECT_BY_ID		Génér>Renseignements
Consulter les avertissements	ID_REVIEW_WARNINGS		Génér>Renseignements
Gestionnaire de macros	ID_TOOLS_MACROS		Génér>Macros
Sécurité des macros	ID_TOOLS_MACROSECURITY		Génér>Macros
Dynamo	ID_VISUAL_PROGRAMMING_DYNAMO		Génér>Programmation visuelle
Lecteur Dynamo	ID_PLAYLIST_DYNAMO		Génér>Programmation visuelle
Transférer un modèle	CustomCtrl_ScCustomCtrl_NAdd-InIsInTransmitViaTransmit		Add-In>IsInTransmit
Jeux	CustomCtrl_ScCustomCtrl_NAdd-InIsInTransmitViaTransmitHelp		Add-In>IsInTransmit
A propos de	CustomCtrl_ScCustomCtrl_NAdd-InIsInTransmitViaTransmitAbout		Add-In>IsInTransmit
Convertir un fichier RFA au format Formit	CustomCtrl_ScCustomCtrl_NAdd-InIsInTransmitViaTransmitConvertRFAtoFormit		Add-In>Formit; Convertir
Coller; Coller depuis le Presse-papiers	ID_EDIT_PASTE		Modifier>Presse-papiers
Coller Aligné sur les niveaux sélectionnés	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_LEVEL_BY_NAME		Modifier>Presse-papiers
Coller Aligné sur la vue sélectionnée	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_VIEWS_BY_NAME		Modifier>Presse-papiers
Coller Aligné sur la vue actuelle	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED		Modifier>Presse-papiers
Coller Aligné sur le même emplacement	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_SAME_PLACE		Modifier>Presse-papiers
Coller Aligné sur le niveau choisi	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_PICK_LEVEL		Modifier>Presse-papiers
Coller vers le presse-papiers	ID_EDIT_COPY		Modifier>Presse-papiers
Coller propriétés du type	ID_EDIT_MATCH_TYPE	MA	Modifier>Presse-papiers
Peindre	ID_EDIT_PAINT	PT	Modifier>Géométrie
Peindre Supprimer la peinture	ID_EDIT_UNPAINT		Modifier>Géométrie
Ajuster; Appliquer l'ajustement	ID_COPYING	CP	Modifier>Géométrie
Ajuster Supprimer l'ajustement	ID_UNCOPYING	RC	Modifier>Géométrie
Couper; Couper la géométrie	ID_CUT_HOST		Modifier>Géométrie
Couper Ne pas couper la géométrie	ID_UNCUT_HOST		Modifier>Géométrie
Attacher; Attacher la géométrie	ID_JOIN_ELEMENTS_EDITOR		Modifier>Géométrie
Attacher Détacher la géométrie	ID_UNJOIN_ELEMENTS_EDITOR		Modifier>Géométrie
Scinder la face	ID_SPLIT_FACE	SF	Modifier>Géométrie
Aligner	ID_ALIGN	AL	Modifier>Modifier
Décaler	ID_EDIT_MOVE	MV	Modifier>Modifier
Décaler	ID_OFFSET	OF	Modifier>Modifier
Copier	ID_EDIT_MOVE_COPY	CMC	Modifier>Modifier
Symétrie - Choisir l'axe	ID_EDIT_MIRROR	MM	Modifier>Modifier
Symétrie - Dessiner l'axe	ID_EDIT_ROTATE	RO	Modifier>Modifier
Ajuster/Prolonger en angle	ID_TRIM_EXTEND_CORNER	TR	Modifier>Modifier
Scinder l'élément	ID_SPLIT		Modifier>Modifier
Réseau	ID_EDIT_CREATE_PATTERN	AR	Modifier>Modifier
Ajuster/Prolonger un seul élément	ID_TRIM_EXTEND_SINGLE		Modifier>Modifier
Scinder avec un espace	ID_SPLIT_WITH_GAP		Modifier>Modifier
Échelle	ID_EDIT_SCALE	RE	Modifier>Modifier
Ajuster/Prolonger plusieurs éléments	ID_TRIM_EXTEND_MULTIPLE		Modifier>Modifier
Déverrouiller	ID_UNLOCK_ELEMENTS	UP	Modifier>Modifier
Supprimer	ID_LOCK_ELEMENTS	PN	Modifier>Modifier
Mesurer; Mesurer entre deux références	ID_BUTTON_DELETE	DE	Modifier>Modifier
Mesurer; Mesurer le long d'un élément	ID_MEASURE_LINE		Modifier>Mesurer; Barre d'outils d'accès rapide
Copier à l'identique	ID_MEASURE_PICK_LINES		Modifier>Mesurer; Barre d'outils d'accès rapide
Charger dans le projet; Groupe de modèles; Charger en tant que groupe dans les projets ouve	ID_EDIT_CREATE_SIMILAR	CS	Modifier>Créer
Charger dans le projet et fermer	ID_LOAD_INTRO_PROJECTS		Éditeur de Familles>Éditeur de Familles; Architecture>Modèle; Structure>Modèle
Zone remplie; Zone remplie	ID_LOAD_INTRO_PROJECTS_CLOSE		Éditeur de Familles>Éditeur de Familles
Libellé	ID_OBJECTS_FILLED_REGION		Cleer>Détail; Annoter>Détail
Nomenclature de révision	ID_OBJECTS_TAG_NOTE		Cleer>Texte
Membre supérieure; Membre supérieure	ID_VIEW_NEW_REVISION_SCHEDULE		Vue>Créer
Ann	ID_TRUSS_TOP_CHORD_CURVE		Cleer>Détail; Onglets contextuels>Dessiner
Membre inférieure; Membre inférieure	ID_TRUSS_WEB_CURVE		Cleer>Détail; Onglets contextuels>Dessiner
Ligne d'armature	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_CURVE		Cleer>Détail; Onglets contextuels>Dessiner
Ségment principal	ID_OBJECTS_REBAR_CURVE		Cleer>Dessiner; Modifier>Dessiner
Types de barres autorisés	ID_MAXRE_SEGMENT		Cleer>Dessiner; Modifier>Dessiner
Multiphasé	ID_REBAR_SHAPE_ALLOWABLE_BAR_TYPES		Cleer>Types d'armatures
État de la forme	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_SHAPE		Éditeur de Familles>Éditeur de Familles
Charger dans le projet	ID_SHAPE_STATUS		Éditeur de Familles>Éditeur de Familles
Charger dans le projet et fermer	ID_LOAD_INTRO_PROJECTS_REBAR_SHAPE		Éditeur de Familles>Éditeur de Familles
Placer un volume	ID_LOAD_INTRO_PROJECTS_CLOSE_REBAR_SHAPE		Éditeur de Familles>Éditeur de Familles
Dessiner sur la face	ID_OBJECTS_MASS		Cleer>Modèle; Volume et site>Modèle conceptuel
Dessiner sur le plan de construction	Dialog_Essentials_GenhostCreateControl_Essentials_DrawOnWorkplane		Cleer>Dessiner; Modifier>Dessiner; Onglets contextuels>Positionnement
Niveau	ID_OBJECTS_LEVEL	LL	Cleer>Référence; Architecture>Référence; Structure>Référence
Paramètres supplémentaires; Paramètres de soleil	ID_SETTINGS_SUNANDSHADOWSETTINGS	SU	Génér>Paramètres
Emplacement	ID_GEO_MANAGE_LOCATIONS	GE	Génér>Implémentation du projet; Analyse>Optimisation d'énergie
Scinder la face	ID_SPLIT_FACE_IN_NEW_FAMILIES	SF	Modifier>Géométrie
Repérer	ID_REPEAT_COMPONENT		Modifier>Modifier
Mur; Mur; Mur: Architectural	ID_OBJECTS_WALL	WA	Architecture>Créer; Structure>Structure
Mur; Mur; Structure	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_WALL		Architecture>Créer; Structure>Structure
Mur; Mur par face	ID_WALL_PICK_FACES		Architecture>Créer; Volume et site>Modèle par face; Onglets contextuels>Dessiner
Mur; Mur; Extrusion par chemin	ID_OBJECTS_CORNICHE		Architecture>Créer; Structure>Structure
Porte	ID_OBJECTS_DOOR	DR	Architecture>Créer
Fenêtre	ID_OBJECTS_WINDOW	WN	Architecture>Créer
Composant Créer in situ	ID_INFACCE_COMPONENT		Architecture>Créer; Structure>Modèle; Systèmes>Modèle
Poteau; Poteau porteur	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_COLUMN	CL	Architecture>Créer; Structure>Structure
Poteau; Poteau; Architectural	ID_OBJECTS_COLUMN		Architecture>Créer
Toit; Toit par tracé	ID_ROOF_FOOTPRINT		Architecture>Créer
Toit; Toit par extrusion	ID_ROOF_EXTRUSION		Architecture>Créer
Toit; Toit par face	ID_CREATE_PICK_FACES		Architecture>Créer; Volume et site>Modèle par face
Toit; Toit - Sous face	ID_CREATE_SOFFIT_TB		Architecture>Créer
Toit; Toit - Bord de toiture	ID_CREATE_FASCIA_TB		Architecture>Créer
Toit; Toit - Couverture	ID_CREATE_GUTTER_TB		Architecture>Créer
Plafond; Plafond automatique	ID_OBJECTS_CEILING		Architecture>Créer; Onglets contextuels>Plafond
Sol; Sol; Architectural	ID_OBJECTS_FLOOR		Architecture>Créer; Structure>Structure
Sol; Sol; Pancher	ID_OBJECTS_SLAB	SB	Architecture>Créer; Structure>Structure
Sol; Sol par face	ID_FLOOR_PICK_FACES		Architecture>Créer; Volume et site>Modèle par face
Sol; Sol; Bord de dalle; Dalle; Sol; Bord de dalle	ID_CREATE_SLAB_EDGE_TB		Architecture>Créer; Structure>Structure; Structure>Modèle
Système de mur-réseau par face	ID_CURTA_SYSTEM_PICK_FACES		Architecture>Créer; Volume et site>Modèle par face
Quadrillage du mur-réseau	ID_OBJECTS_CW_GRID		Architecture>Créer
Mureau de mur-réseau	ID_OBJECTS_MULLION		Architecture>Créer
Garde-corps	ID_OBJECTS_RAILING		Architecture>Circulation
Garde-corps; Placer sur l'escalier la rampe	ID_OBJECTS_RAILING_ON_HOST		Architecture>Circulation
Rampe d'escalier	ID_OBJECTS_RAMP		Architecture>Circulation
Escalier	ID_OBJECTS_STAIRS		Architecture>Circulation
Ligne de modèle	ID_OBJECTS_PROJECT_CURVE	LI	Architecture>Modèle; Structure>Modèle
Plaque	ID_OBJECTS_ROOM	RM	Architecture>Place et surface
Séparateur de pièces	ID_OBJECTS_AREA_SEPARATION		Architecture>Place et surface
Étiquette de pièce; Étiquette de pièce; Étiquette de pièce	ID_OBJECTS_ROOM_TAG	RT	Architecture>Place et surface; Annoter>Étiquette
Étiquetter une pièce; Étiquetter tous les éléments sans étiquette; Étiquetter une surface; Étiqu	ID_BUTTON_TAG_ALL		Architecture>Place et surface; Annoter>Étiquette
Surface	ID_OBJECTS_AREA		Architecture>Place et surface

Séparation de surface	ID, OBJECTS, AREACHEME_BOUNDARY	Architecture>Pièce et surface
Étiqueter une surface; Étiqueter une surface; Étiquette de surface	ID, OBJECTS, AREA_TAG	Architecture>Pièce et surface; Annoter>Étiquette
Choix des couleurs	ID, SETTINGS, COLORSCHEMES	Architecture>Pièce et surface; Analyser>Espaces et zones
Calcul du volume et de surface	ID, SETTINGS, AREACALCULATIONS	Architecture>Pièce et surface; Analyser>Espaces et zones
Ouverture par face	ID, CREATE, OPENING_BY_FACE_TB	Architecture>Ouvertures; Structure>Ouverture
Ouverture de cage	ID, CREATE, SHAFT_OPENING_TB	Architecture>Ouvertures; Structure>Ouverture
Ouverture dans un mur	ID, CREATE, WALL_OPENING_TB	Architecture>Ouvertures; Structure>Ouverture
Ouverture verticale	ID, CREATE, VERTICAL_OPENING_TB	Architecture>Ouvertures; Structure>Ouverture
Ouverture de toit	ID, CREATE, DORMER_OPENING_TB	Architecture>Ouvertures; Structure>Ouverture
Quadrillage	ID, OBJECTS, GRID	Architecture>Adressure; Structure>Référence
Disjuncture poutre	ID, OBJECTS, BEAM	Structure>Structure
Poutres à treillis	ID, OBJECTS, TRUSS	Structure>Structure
Disjuncture contreventement	ID, OBJECTS, BRACE	Structure>Structure
Réseau de poutres; système de poutre automatique	ID, OBJECTS, JOIST_SYSTEM	Structure>Structure; Onglets contextuels>Système de poutre
Assemblage structural	ID, STRUCTURAL_CONNECTION_DIRECT_CREATION	Structure>Connexion; Acier>Connexion
Afficher les avertissements dans les vues	ID, TOGGLE, STRUCTCONNECTIONS_SHOW_WARNINGS	Structure>Connexion; Acier>Connexion
Fondation isolée	ID, OBJECTS, ISOLATED_FOOTING	Structure>Fondation
Fondation à semelle flante	ID, OBJECTS, CONTINUOUS_FOOTING	Structure>Fondation
Dalle; Fondation; Dalle	ID, OBJECTS, FOOTING_SLAB	Structure>Fondation
Armature à béton	ID, REBAR, PLACE	Structure>Armature; Onglets contextuels>Armature
Armature de surface (treillis)	ID, REBAR, SYSTEM_SKETCH	Structure>Armature
Direction principale du ferrallage	ID, PATH, REIN_SKETCH	Structure>Armature
Armature surfacique (treillis)	ID, FABRIC, OISTR_SYSTEM_SKETCH	Structure>Armature
Positionnement d'un panneau de treillis unique	ID, FABRIC, SINGLE_PLACEMENT	Structure>Armature; Onglets contextuels>Armature
Modifier l'enrobage d'armature	ID, CONCRETE_COVER	Structure>Armature
Coupler d'armature structurale	ID, REBAR, COUPLER	Structure>Armature
Paramètres de l'enrobage d'armature	ID, REBAR_COVER_SETTINGS	Structure>Armature
Paramètres d'armature	ID, REBAR_ABBREVIATION	Structure>Armature
Noméros d'armature	ID, NUMBERING_REIN_PARTITIONS	Structure>Armature
Platine	ID, CREATE_EXT_ENTITY_PLATE	Acier>Éléments de fabrication
Boulons	ID, CREATE_EXT_ENTITY_BOLT	Acier>Éléments de fabrication
Boulons-Ancrages	ID, CREATE_EXT_ENTITY_ANCHOR	Acier>Éléments de fabrication
Boulons-Perçages	ID, CREATE_EXT_ENTITY_HOLE	Acier>Éléments de fabrication
Boulons-Goujons	ID, CREATE_EXT_ENTITY_SWEAR_STUD	Acier>Éléments de fabrication
Soudures	ID, CREATE_EXT_ENTITY_WELD	Acier>Éléments de fabrication
Coupe d'angle	ID, CREATE_EXT_ENTITY_CORNER_CUT	Acier>Modificateurs
Goujons inclinés	ID, CREATE_EXT_ENTITY_BEAM_COPE	Acier>Modificateurs
Raccourcir	ID, CREATE_EXT_ENTITY_SHORTENING	Acier>Modificateurs
Coupe de contour	ID, CREATE_EXT_ENTITY_CONTOUR	Acier>Modificateurs
Goujage	ID, STEEL_PARAM_CUT_COPE	Acier>Coupes paramétriques
Coupe d'onglets	ID, STEEL_PARAM_CUT_MITER	Acier>Coupes paramétriques
Onglet Découpe – Ale	ID, STEEL_PARAM_CUT_SAW_CUT_FLANGE	Acier>Coupes paramétriques
Onglet Découpe – Anne	ID, STEEL_PARAM_CUT_SAW_CUT_WEB	Acier>Coupes paramétriques
Coupe	ID, STEEL_PARAM_CUT_THROUGH	Acier>Coupes paramétriques
Couper par	ID, STEEL_PARAM_CUT_BY	Acier>Coupes paramétriques
Scinder	CustomCtrl_SpawerPhytsSplit	Préfabrication>Ségmentation
PRECAST_INTERNAL_UPDATE	CustomCtrl_SpawerPhytsPrecast_INTERNAL_UPDATE	Préfabrication>Ségmentation
Éléments de montage	CustomCtrl_SpawerConnectionsMountingParts	Préfabrication>Assemblage
Armature	CustomCtrl_SpawerReinforcementsReinforcement	Préfabrication>Armature
Panneau de treillis personnalisé	CustomCtrl_SpawerReinforcementCustomRebarSheet	Préfabrication>Armature
Configuration du panneau de treillis personnalisé	CustomCtrl_SpawerReinforcementsSCSConfig	Préfabrication>Armature
Plans d'évaluation	CustomCtrl_SpawerConstructionShopDrawings	Préfabrication>Fabrication
Exportation CAM	CustomCtrl_SpawerConstructionCAMExport	Préfabrication>Fabrication
Configuration	CustomCtrl_SpawerConfigurationConfiguration	Préfabrication>Configuration
Mise à jour de Precast/Disactiver	CustomCtrl_NCustomCtrl_SpawerTurnOffPrecast_Updates/DisablePrecastUpdates	Préfabrication>Mises à jour de Precast
Mise à jour de Precast/Activer	CustomCtrl_NCustomCtrl_SpawerTurnOffPrecast_Updates/EnablePrecastUpdates	Préfabrication>Mises à jour de Precast
Gaine	ID, RBS_MECHANICAL_DUCT	Systemes>HVAC
Espace réservé de la gaine	ID, DUCT_LUNE_PATH	Systemes>HVAC
Raccord de gaine	ID, RBS_MECHANICAL_FITTING	Systemes>HVAC
Accessoire de gaine	ID, RBS_MECHANICAL_ACCESSORY	Systemes>HVAC
Converti en gaine flexible	ID, RBS_MECHANICAL_CONVERTIDEX	Systemes>HVAC
Gaine souple	ID, RBS_MECHANICAL_FLEX	Systemes>HVAC
Bouche d'éjection	ID, RBS_MECHANICAL_DISTRIBUTOR	Systemes>HVAC
Acheminement multipoint	ID, FABRICATION_PART_START_MPR	Systemes>Fabrication
Modéleur P&ID	ID, MEP_PINID_MODELDER	Systemes>Collaboration P&ID
Équipement de génie climatique	ID, RBS_MECHANICAL_EQUIPMENT	Systemes>Génie mécanique
Canalisation	ID, RBS_PIPE_PIPE	Systemes>Plomberie et canalisation
Espace réservé de la canalisation	ID, PIPE_LUNE_PATH	Systemes>Plomberie et canalisation
Canalisations parallèles	ID, PARALLEL_PIPES	Systemes>Plomberie et canalisation
Raccord de canalisation	ID, RBS_PIPE_FITTING	Systemes>Plomberie et canalisation
Accessoire de canalisation	ID, RBS_PIPE_ACCESSORY	Systemes>Plomberie et canalisation
Canalisation souple	ID, RBS_PIPE_FLEX	Systemes>Plomberie et canalisation
Appareils sanitaires	ID, RBS_PLUMBING_FIXTURE	Systemes>Plomberie et canalisation
Sprinkler	ID, RBS_SPRINKLER	Systemes>Plomberie et canalisation
Fit en arc	ID, RBS_ELECTRICAL_WIRE	Systemes>Électricité
Fit cannelé	ID, RBS_ELECTRICAL_WIRE_LUNINE	Systemes>Électricité
Fit chanfreiné	ID, RBS_ELECTRICAL_WIRE_CHAMFER	Systemes>Électricité
Chemin de câbles	ID, RBS_CABLE_TRAY	Systemes>Électricité
Fourniture	ID, RBS_CONDUIT	Systemes>Électricité
Conduits parallèles	ID, PARALLEL_CONDUIT	Systemes>Électricité
Raccord de chemin de câbles	ID, RBS_CABLETRAY_FITTING	Systemes>Électricité
Raccord de conduit	ID, RBS_CONDUIT_FITTING	Systemes>Électricité
Panneaux électriques	ID, RBS_ELECTRICAL_EQUIPMENT	Systemes>Électricité
Électrique (future installation électrique métrique)	ID, RBS_ELECTRICAL_DEVICE	Systemes>Électricité
Communication	ID, RBS_ELECTRICAL_COMMUNICATION_DEVICE	Systemes>Électricité
Donnée	ID, RBS_ELECTRICAL_DATA_DEVICE	Systemes>Électricité
Alarme incendie	ID, RBS_ELECTRICAL_FIREARMED_DEVICE	Systemes>Électricité
Dispositifs de commande	ID, RBS_ELECTRICAL_LIGHTING_DEVICE	Systemes>Électricité
Appareils infirmiers	ID, RBS_ELECTRICAL_MEDICAL_DEVICE	Systemes>Électricité
Sécurité	ID, RBS_ELECTRICAL_SECURITY_DEVICE	Systemes>Électricité
Téléphone	ID, RBS_ELECTRICAL_TELEPHONE_DEVICE	Systemes>Électricité
Luminaire	ID, RBS_LIGHTING_FIXTURE	Systemes>Électricité
Cote linéaire	ID, ANNOTATIONS_DIMENSION_LINEAR	Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Onglets contextuels>Cote
Cote d'élévation; Cote d'élévation	ID, SPOT_ELEVATION	Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Onglets contextuels>Cote
Cote de coordonnées; Cote de coordonnées	ID, SPOT_COORDINATE	Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Onglets contextuels>Cote
Cote d'inclinaison; Cote d'inclinaison	ID, SPOT_SLOPE	Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Onglets contextuels>Cote
Abscisse curviligne d'axe; Abscisse curviligne d'axe	ID, ALIGNMENT_STATION_LABEL	Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Onglets contextuels>Cote
Abscisse curviligne d'axe; Abscisse curviligne d'axe	ID, ALIGNMENT_STATION_LABEL_SET	Annoter>Cote
Types de cotes d'élévation	ID, SETTINGS_SPOT_ELEVATION	Annoter>Cote
Types de cotes de coordonnées	ID, SETTINGS_SPOT_COORDINATE	Annoter>Cote
Types d'inclinaisons à un point sélectionné	ID, SETTINGS_SPOT_SLOPE	Annoter>Cote
Types d'échelles d'abscisse curviligne d'axe	ID, SETTINGS_ALIGNMENT_STATION_LABEL	Annoter>Cote
Ligne de détail	ID, OBJECTS_DETAIL_CURVES	Annoter>Détail
Répétition de composant de détail	ID, OBJECTS_REPEATING_DETAIL	Annoter>Détail
Composant de légende	ID, OBJECTS_LEGEND_COMPONENT	Annoter>Détail
Nuage de révision	ID, OBJECTS_CLOUD	Annoter>Détail
Isolation	ID, OBJECTS_INSULATION	Annoter>Détail
Étiquette par catégorie; Étiquette par catégorie	ID, BUTTON_TAG	TG Annoter>Étiquette; Barre d'outils d'accès rapide
Annotations de poutre	ID, BEAM_ANNOTATION_PLACEMENT	Annoter>Étiquette
Multi-Category Tag (M; Étiquette multicatégorie)	ID, TAG_MULTI	Annoter>Étiquette
Étiquette de matériau	ID, TAG_MATERIAL	Annoter>Étiquette
Étiquette d'espace	ID, OBJECTS_MEP_SPACE_TAG	Annoter>Étiquette; Analyser>Espaces et zones
Référence de la vue	ID, NEW_REFERENCE_NEWVIEW	Annoter>Étiquette; Vue>Composition de feuille
Numéro de marche/contremarche d'escalier	ID, STAIRS_TRISER_NUMBER	Annoter>Étiquette
Annotation multi-armature alignée	ID, MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_ALIGNED	Annoter>Étiquette
Annotation multi-armature linéaire	ID, MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_LINEAR	Annoter>Étiquette
Note d'identification d'élément	ID, KEYNOTE_ELEMENT	Annoter>Étiquette
Note d'identification de matériau	ID, KEYNOTE_MATERIAL	Annoter>Étiquette
Note d'identification utilisateur	ID, KEYNOTE_USER	Annoter>Étiquette
Étiquettes et symboles chargés	ID, SETTINGS_TAGS	Annoter>Étiquette
Légende des gaines	ID, RBS_MECHANICAL_COLOR_FILL	Annoter>Motif/Colorier; Analyser>Motif/Colorier
Légende des canalisations	ID, RBS_PIPING_COLOR_FILL	Annoter>Motif/Colorier; Analyser>Motif/Colorier
Légende de modificateur	ID, OBJECTS_ROOM_FIL	Annoter>Motif/Colorier; Analyser>Motif/Colorier
Symbole de sens de pontée	ID, OBJECTS_SPAN_DIR_SYM	Annoter>Symbole
Symbole du système de poutre	ID, OBJECTS_BEAM_SYSTEM_TAG	Annoter>Symbole
Traceur de la traceur	ID, OBJECTS_STAIR_PATH	Annoter>Symbole
Symbole de l'armature surfacique	ID, OBJECTS_REBAR_SYSTEM_SPAN_SYM	Annoter>Symbole
Symbole de la direction principale du ferrallage	ID, OBJECTS_PATH_REIN_SPAN_SYM	Annoter>Symbole
Symbole de treillis coulé	ID, FABRIC_SYSTEM_PLACE_SHANKSMODEL	Annoter>Symbole
Conditions d'appui	ID, OBJECT_BC	Analysier>Modèle analytique
Charges	ID, OBJECT_LOADS	LD Analysier>Modèle analytique
Cas de charges	ID, STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_CASES	Analysier>Modèle analytique
Combinaisons de charges	ID, STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_COMB	Analysier>Modèle analytique
Régler le modèle analytique	ID, ANNOT_MODAL_MODAL_START	Analysier>Outils du modèle analytique; Onglets contextuels>Modèle analytique
Restaurer le modèle analytique	ID, RESET_ANALYTICAL_MODEL	Analysier>Outils du modèle analytique
Vérification des conditions d'appuis	ID, COMMAND_CHECK_MEMBERS_SUPPORTS	Analysier>Outils du modèle analytique
Vérifications de la cohérence analytique	ID, COMMAND_ANALYTICAL_CONSISTENCY_CHECKS	Analysier>Outils du modèle analytique
Espace	ID, OBJECTS_MEP_SPACE	Analysier>Espaces et zones
Séparation d'espace	ID, OBJECTS_MEP_SPACE_SEPARATION	Analysier>Espaces et zones
Attribution d'un nom d'espace	ID, MEP_SPACE_NAMING_UTILITY	Analysier>Espaces et zones
Zone	ID, RBS HVAC_ZONE	Analysier>Espaces et zones
Nomenclatures de tableau	ID, RBS_VIEW_PANEL_SCHEDULE	PS Analyser>Rapports et nomenclatures
Rapport sur la perte de charge dans les gaines	ID, MEP_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT	Analysier>Rapports et nomenclatures
Rapport sur la perte de charge dans les canalisations	ID, MEP_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT	Analysier>Rapports et nomenclatures
Vérifier les systèmes de gaines	ID, RBS_CHECK_DUCT_SYSTEMS	EC Analyser>Vérifier les systèmes
Vérifier les systèmes de canalisations	ID, RBS_CHECK_PIPE_SYSTEMS	EC Analyser>Vérifier les systèmes
Vérifier les circuits	ID, RBS_CHECK_CIRCUITS	EC Analyser>Vérifier les systèmes
Afficher les déconnexions	ID, SHOWDISCONNECTS_BUTTON	EC Analyser>Vérifier les systèmes
Zone-système	ID, MEP_CREATE_SYSTEM_ZONE	SZ Analyser>Optimisation d'énergie
Création d'un modèle énergétique	ID, ENABLE_ENERGY_ANALYSIS	Analysier>Optimisation d'énergie
Supprimer le modèle énergétique	ID, DISABLE_ENERGY_ANALYSIS	Analysier>Optimisation d'énergie
Analyse des systèmes	ID, RUN_SYSTEMS_ANALYSIS	Analysier>Optimisation d'énergie
Générer	ID, CEAA_LAUNCH_ANALYSIS	Analysier>Optimisation d'énergie
Optimiser	ID, CEAA_OPTIMIZE	Analysier>Optimisation d'énergie
Informations>Générer l'analyse	ID, SYSTEMS_ANALYSIS_INSIGHT	Analysier>Optimisation d'énergie
Informations>Afficher l'analyse	ID, SYSTEMS_ANALYSIS_RESULTS_INSIGHT	Analysier>Optimisation d'énergie
Paramètres d'énergie	ID, CEAA_VIEW_ENERGY_DATA	Analysier>Optimisation d'énergie
Traceur de déplacement	ID, PATH_OF_TRAVEL	Analysier>Analyse de l'itinéraire
Révéler les obstacles	ID, PATH_OF_TRAVEL_SHOW_OBSISTANCES	Analysier>Analyse de l'itinéraire
Traceur des multiples	ID, MULTIPLE_PATHS	Analysier>Analyse de l'itinéraire
Indicateur directionnel	ID, ONE_WAY_INDICATOR	Analysier>Analyse de l'itinéraire
Contenue des personnes	ID, PEOPLE_CONTENT	Analysier>Analyse de l'itinéraire
Grille spatiale	ID, SPATIAL_GRID	Analysier>Analyse de l'itinéraire
Afficher en volume Paramètres de la vue	ID, SHOW_MASS_NO_OVERRIDE	Volume et site>Volume conceptuel
Afficher en volume Forme et sols	ID, SHOW_MASS_STANDARDO	Volume et site>Volume conceptuel
Afficher en volume Types de surface	ID, SHOW_MASS_SURFACES	Volume et site>Volume conceptuel
Afficher en volume Zones et ombres	ID, SHOW_MASS_ZONES	Volume et site>Volume conceptuel
Volume et site	ID, NPSPACE_MASS	Volume et site>Volume conceptuel
Espace 3D	ID, LAUNCHFORMIT	Volume et site>Volume conceptuel
Surface topographique	ID, SITE_TOPO_SURFACE	Volume et site>Modéliser le site
Composant de site	ID, SITE_COMPONENT	Volume et site>Modéliser le site
Composant de parking	ID, SITE_PARKING_COMPONENT	Volume et site>Modéliser le site
Terrain plan	ID, SITE_BUILDINGPAD	Volume et site>Modéliser le site
Séparer des surfaces	ID, SPLIT_SURFACE	Volume et site>Modéliser le site
Fusionner les surfaces	ID, MERGE_SURFACE	Volume et site>Modéliser le site
Sous-région	ID, SITE_AREA	Volume et site>Modéliser le site
Limite de propriété	ID, SITE_PROPERTYLINE	Volume et site>Modéliser le site
Zone nivelée	ID, SITE_GRADE	Volume et site>Modéliser le site
Altitudes sur courbes	ID, SITE_LABEL_CONTOURS	Volume et site>Modéliser le site
Requêtes de modifications	ID, WORKSET_EDITING_REQUESTS	ER Collaborer>Communiquer
Collaborer	ID, COLLABORATE	Collaborer>Gérer la collaboration
Collaborer dans le cloud	ID, COLLABORATE_360	Collaborer>Gérer la collaboration
Sous-projets	ID, SETTINGS_PARTITIONS	Collaborer>Gérer la collaboration
Sous-projet vacillif; grès	ID, GRAY_INACTIVE_WORKSET_GRAPHICS	Collaborer>Gérer la collaboration
Synchroniser avec le fichier central>Synchroniser et modifier les paramètres	ID, FILE_SAVE_TO_CENTRAL	Collaborer>Synchroniser; Barre d'outils d'accès rapide
Synchroniser avec le fichier central>Synchroniser maintenant	ID, FILE_SAVE_TO_CENTRAL_SHORTCUT	Collaborer>Synchroniser; Barre d'outils d'accès rapide
Recharger les dernières modifications	ID, WORKSETS_REFRESH_LATEST	Collaborer>Synchroniser
Abandonner les données en ma possession	ID, RELINQUISH_ALL_MINE	Collaborer>Synchroniser
Worksharing Monitor	ID, WORKSHARING_MONITOR	Collaborer>Synchroniser
Gérer la connexion à un Revit Server Accelerator	ID, MANAGE_CONNECTION_TO_A_REVIT_SERVER_ACCELERATOR	Collaborer>Synchroniser
Affichage de l'historique	ID, PARTITIONS_SHOW_HISTORY	Collaborer>Gérer les modèles
Récupérer la sauvegarde	ID, FILE_BACKUPS	Collaborer>Gérer les modèles
Gérer les modèles cloud	ID, COLLABORATE_BROWSER	Collaborer>Gérer les modèles
Paramètres de publication	ID, VIEWS_FOR_A360	Collaborer>Gérer les modèles
Régler le modèle central	ID, REBAR_CENTRAL_MODEL	Collaborer>Gérer les modèles
Copier/Contrôler/Utiliser le projet en cours	ID, COPY_WATCH_CURRENT	Collaborer>Coordonner
Copier/Contrôler/Utiliser le lien	ID, COPY_WATCH_LINK	Collaborer>Coordonner
Région de la coordination/Utiliser le projet en cours	ID, RECONCILE_CURRENT	Collaborer>Coordonner
Région de la coordination/Sélectionner le lien	ID, RECONCILE_LINK	Collaborer>Coordonner
Paramètres de coordination	ID, COPY_SETTINGS	Collaborer>Coordonner; Onglets contextuels>Outils
Réalffecter à un hôte	ID, TOGGLE_HOST_BY_LINK_BROWSER	Collaborer>Coordonner; Onglets contextuels>Hôte
Vérification des interférences Exécuter la vérification des interférences	ID, INTERFERENCE_CHECK	Collaborer>Coordonner
Vérification des interférences Afficher le dernier rapport	ID, INTERFERENCE_REPORT	Collaborer>Coordonner
Vues partagées	ID, SHARED_VIEWS	Collaborer>Partager
Gabarits de vues Appliquer les propriétés de gabarit à la vue en cours	ID, APPLY_VIEW_TEMPLATE	Vues>Graphismes
Gabarits de vues Créer un gabarit depuis la vue en cours	ID, CREATE_VIEW_TEMPLATE	Vues>Graphismes
Gabarits de vues Gérer les gabarits de vues	ID, SETTINGS_VIEWTEMPLATES	Vues>Graphismes
Filtres	ID, SETTINGS_FILTERS	Vues>Graphismes
Affichage des lignes cachées par élément	ID, HIDE_ELEMENTS_EDITOR	Vues>Graphismes
Supprimer les lignes cachées par élément	ID, UNHIDE_ELEMENTS_EDITOR	Vues>Graphismes
Profil de coupe	ID, EDIT_CUT_BOUNDARY	Vues>Graphismes
Rendu	ID, PHOTO_RENDERING_VIEW	RR Vues>Présentation; Barre de contrôle Vue
Rendu dans Cloud	ID, PHOTO_RENDERING_CLOUD	RD Vues>Présentation; Barre de contrôle Vue
Galerie de rendu	ID, PHOTO_RENDER_GALLERY	RG Vues>Présentation; Barre de contrôle Vue
Régler	ID, VIEW_NEW_CALLOUT	Vues>Crier
Régler l'esquisse	ID, VIEW_NEW_CALLOUT_SKETCH	Vues>Crier
Vue de dessin	ID, VIEW_NEW_DRAFTING	Vues>Crier
Zone de sélection	ID, VOLUME_OF_INTEREST	Vues>Crier
Feuille; Nouvelle feuille	ID, VIEW_NEW_SHEET	Vues>Composition de feuille; Onglets contextuels>Crier
Placer la vue	ID, VIEW_PLACE_VIEW	Vues>Composition de feuille
Cartouche	ID, OBJECTS_PLACE_TITLEBLOCK	Vues>Composition de feuille
Révisions et Revues des feuilles; Paramètres supplémentaires Révisions et Revues des feuilles	ID, SETTINGS_REVISIONS	Vues>Composition de feuille; Gérer>Paramètres
Quadrillage de guidage	ID, CREATE_GUIDE_GRID	Vues>Composition de feuille
Ligne de correspondance	ID, NEW_MATCHLINE	Vues>Composition de feuille
Fenêtres Activer la vue; Activer la vue	ID, VIEWPORT_ACTIVATE	Vues>Composition de feuille; Onglets contextuels>Fenêtre; Menu contextuel
Fenêtres Désactiver la vue	ID, VIEWPORT_ACTIVATE_BASE	Vues>Composition de feuille; Menu contextuel
Informations sur le projet	ID, SETTINGS_PROJECT_INFORMATION	Gérer>Paramètres
Paramètres du projet	ID, SETTINGS_PROJECT_PARAMETERS	Gérer>Paramètres
Paramètres globaux	ID, SETTINGS_GLOBAL_PARAMETERS	Gérer>Paramètres
Configuration MEP Paramètres de génie climatique	ID, RBS_MECHANICAL_SETTINGS	Gérer>Paramètres
Configuration MEP Paramètres électriques	ID, RBS_ELECTRICAL_SETTINGS	Gérer>Paramètres
Configuration MEP Paramètres de fabrication	ID, MEP_FABRICATION_SETTINGS	Gérer>Paramètres
Configuration MEP Paramètres du type de bâtiment/d'espace	ID, RBS_BUILDINGSPEACE_TYPE_SETTINGS	Gérer>Paramètres
Configuration MEP Paramètres P&ID	ID, MEP_PINID_SETTINGS	Gérer>Paramètres
Étiquettes d'élévation	ID, VIEWTASTYLES_ELEVATIONTAGS	Gérer>Paramètres
Étiquettes de détail	ID, VIEWTASTYLES_CALLOUTTAGS	Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires Demi-jointe/Niveau en fond de plan	ID, SETTINGS_HALFTONE	Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires Ressources des matériaux	ID, SETTINGS_RENDERING_APPEARANCE	Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires Indication de valeurs multiples	ID, MULTIPLE_VALUES_INDICATOR_SETTINGS	Gérer>Paramètres
Coordonnées Importer les coordonnées	ID, GEO_ACQUIRE_COORDINATES	Gérer>Emplacement du projet
Coordonnées Exporter les coordonnées	ID, GEO_PUBLISH_COORDINATES	Gérer>Emplacement du projet
Coordonnées Réinitialiser les coordonnées partages	ID, RESET_SHARED_COORDINATES	Gérer>Emplacement du projet
Coordonnées Spécifier les coordonnées du point	ID, SPECIFY_SHARED_COORDINATES	Gérer>Emplacement du projet
Coordonnées Relève des coordonnées partages	ID, REPORT_SHARED_COORDINATES	Gérer>Emplacement du projet
Position Repérer le projet	ID, RELOCATE_SHARED_COORDINATES	Gérer>Emplacement du projet
Position Faire pivoter le nord géographique	ID, ROTATE_SHARED_COORDINATES	Gérer>Emplacement du projet
Position Symétrie du projet	ID, MIRROR_PROJECT	Gérer>Emplacement du projet

Position/Orienter le projet vers le nord	ID_ROTATE_PROJECT	Gérer>Emplacement du projet
Variables	ID_EDIT_DESIGNOPTIONS	Gérer>Variables
Ajouter au jeu	ID_EDIT_ADDTOOPTIONSET	Gérer>Variables
Choisir pour modifier	ID_EDIT_PICK_OPTION	Gérer>Variables
Créer une étude	ID_GENERATIVE_DESIGN_CREATE_STUDY	Gérer>Conception générale
Explorer les résultats	ID_GENERATIVE_DESIGN_EXPLORE_OUTCOMES	Gérer>Conception générale
Phases	ID_SETTINGS_PHASES	Gérer>Phases de construction
Engager la sélection	ID_FILTERS_SELECTION_SAVE	Gérer>Sélection, Onglets contextuels>Sélection
Charger la sélection	ID_RETRIEVE_FILTERS	Gérer>Sélection, Onglets contextuels>Sélection
Modifier la sélection	ID_EDIT_SELECTIONS	Gérer>Sélection, Onglets contextuels>Sélection
Attacher/Raccourcir l'ordre des jonctions	ID_SWITCH_JOIN_ORDER_EDITOR	Modifier>Géométrie
Attacher/Détacher le toit	ID_JOIN_ROOF	Modifier>Géométrie
Jonctions de poutres/poutreaux	ID_EDIT_BEAM_JOINS	Modifier>Géométrie
Jonction de murs	ID_EDIT_WALL_JOINS	Modifier>Géométrie
Dénolir	ID_EDIT_REMOVE_ELEMENT	Modifier>Géométrie
Masquer dans la vue/Masquer les éléments	ID_VIEW_HIDE_ELEMENTS	EH Modifier>Vue
Masquer dans la vue/Masquer la catégorie	ID_VIEW_HIDE_CATEGORY	VH Modifier>Vue
Masquer dans la vue/Masquer par filtre; Remplacer les graphismes dans la vue/Remplacer par un autre	ID_VIEW_FILTER	Modifier>Vue
Déplacer les éléments	ID_DISPLACEMENT_CREATE	Modifier>Vue
Remplacer les graphismes dans la vue/Remplacer par élément	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS	EOD Modifier>Vue
Remplacer les graphismes dans la vue/Remplacer par catégorie	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY	Modifier>Vue
Traits	ID_EDIT_LINENWORK	LW Modifier>Vue
Zone de sélection	ID_VIEW_APPLY_SELECTION_BOX	BX Modifier>Vue
Créer un assemblage	ID_CREATE_ASSEMBLY	Modifier>Créer
Création d'éléments	ID_CREATE_PARTS	Modifier>Créer
Finir le modèle	ID_END_INPLACE_FAMILY	Modèle in situ>Finir le modèle in situ
Annuler le modèle	ID_QUIT_INPLACE_FAMILY	Modèle in situ>Finir le modèle in situ
Finir le volume	ID_END_INPLACE_MASS	Volume in situ>Finir le modèle in situ
Annuler le volume	ID_QUIT_INPLACE_MASS	Volume in situ>Finir le modèle in situ
Finition	ID_END_INPLACE_ZONE	Zone>Modifier
Annuler	ID_QUIT_INPLACE_ZONE	Zone>Modifier
Point de contrôle de l'inclinaison	ID_RBS_TOGGLE_END_REFERENCE	Onglets contextuels>Inclinaison; Onglets contextuels>Justifier
Finition	ID_RBS_FINISH_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE	Onglets contextuels>Éditeur d'inclinaison; Onglets contextuels>Éditeur de justification
Annuler	ID_RBS_CANCEL_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE	Onglets contextuels>Éditeur d'inclinaison; Onglets contextuels>Éditeur de justification
Annuler le mode de modification	ID_CANCEL_SKETCH	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SKETCH	Onglets contextuels>Mode
Limite	ID_BUTTON_STAIRS_LANDING_SKETCH	Onglets contextuels>Designer
Trajectoire de l'escalier/ Trajectoire de l'escalier	ID_BUTTON_STAIRS_PATH	Onglets contextuels>Designer
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SKETCH_PROFILE	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SKETCH_PROFILE	Onglets contextuels>Mode
Ligne d'axe	ID_OBJECTS_AXIS	Onglets contextuels>Designer
Élément de fabrication	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_TOGGLE_FABPART_BROWSER	Onglets contextuels>Modifier le service; Onglets contextuels>Solutions; Onglets contextuels>Modifier la taille
Finition	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE_FINISH_EDITMODE	Onglets contextuels>Modifier le service
Annuler	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE_CANCEL_EDITMODE	Onglets contextuels>Modifier le service
Inspecteur de système	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_INSPECT	Onglets contextuels>Inspecteur de système
Finition	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_FINISH	Onglets contextuels>Inspecteur de système
Annuler	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_CANCEL	Onglets contextuels>Inspecteur de système
Ajouter au déplacement	ID_DISPLACEMENT_ADD_ELEMENT	Onglets contextuels>Modifier le jeu de déplacement
Supprimer du déplacement	ID_DISPLACEMENT_REMOVE_ELEMENT	Onglets contextuels>Modifier le jeu de déplacement
Finition	ID_DISPLACEMENT_FINISH_EDIT	Onglets contextuels>Modifier le jeu de déplacement
Annuler	ID_DISPLACEMENT_CANCEL_EDIT	Onglets contextuels>Modifier le jeu de déplacement
Modif. base	ID_EDIT_BLEND_ROSE	Onglets contextuels>Mode
Sommaire de modification	ID_EDIT_VESTIB_CONNECTIONS	Onglets contextuels>Mode; Onglets contextuels>Extrusion par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Choisir un nouvel hôte; Choisir un nouvel hôte	ID_RAILING_SET_HOST	Onglets contextuels>Droits
Modifier les raccords	ID_RAILING_EDIT_JOINS	Onglets contextuels>Droits
Aperçu	ID_RAILING_EDIT_MODE_TOGGLE_PREVIEW	Onglets contextuels>Options
Annuler le mode de modification	ID_RAILPATH_EDITMODE_QUIT	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_RAILPATH_EDITMODE_FINISH	Onglets contextuels>Mode
Modifier les raccords de traverses	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_JOINS	Onglets contextuels>Jonctions
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SWEEP	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SWEEP	Onglets contextuels>Mode
Ferrailage par barres	ID_SKETCH_2D_PATH	Onglets contextuels>Extrusion par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Sélectionner la trajectoire	ID_PICK_PATH	Onglets contextuels>Extrusion par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Sélectionner un profil	ID_SWEEP_PROFILE	Onglets contextuels>Extrusion par chemin
Modifier le profil; Modifier le profil	Dialog_Essentials_ProfileAmlytpebar_Control_Essentials_EditSketch	Onglets contextuels>Extrusion par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin; Onglets contextuels>Profil
Charger le profil	Dialog_Essentials_ProfileAmlytpebar_Control_Essentials_LoadAmly	Onglets contextuels>Extrusion par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin; Onglets contextuels>Profil
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_PICK_BOUNDARY	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_PICK_BOUNDARY	Onglets contextuels>Mode
Choisir des bords de toit/mur	ID_PICK_DORMER_BOUNDARY	Onglets contextuels>Choisir
Réglage du mur analytique	ID_ADJUST_ANALYTICAL_WALL	Onglets contextuels>Modifier le modèle analytique
Inclure ou exclure les ouvertures	ID_INCLUDE_EXCLUDE_OPENINGS_FROM_ANALYTICAL_SURFACE	Onglets contextuels>Modifier le modèle analytique
Créer une liaison analytique	ID_CREATE_ANALYTICAL_LINK	Onglets contextuels>Modifier le modèle analytique
Finition	ID_AM_EDIT_MODE_FINISH	Onglets contextuels>Modifier le modèle analytique
Annuler	ID_AM_EDIT_MODE_CANCEL	Onglets contextuels>Modifier le modèle analytique
Ajouter au groupe	ID_ADD_LIGHT_TO_GROUP	Onglets contextuels>Groupe de lumières
Supprimer du groupe	ID_REMOVE_LIGHT_FROM_GROUP	Onglets contextuels>Groupe de lumières
Finition	ID_FINISH_LIGHT_GROUP_EDIT	Onglets contextuels>Groupe de lumières
Annuler	ID_CANCEL_LIGHT_GROUP_EDIT	Onglets contextuels>Groupe de lumières
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SWEEP_BLEND	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SWEEP_BLEND	Onglets contextuels>Mode
Sélectionner le profil 1	ID_SKETCH_PROFILE_1	Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Sélectionner le profil 2	ID_SKETCH_PROFILE_2	Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Direction principale	ID_REBAR_SYSTEM_PICK_DIRESPAN_EDGE	Onglets contextuels>Designer
Annuler le mode de modification	ID_MERGED_PART_CANCEL_EDIT	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_MERGED_PART_FINISH_EDIT	Onglets contextuels>Mode
Ajouter	ID_MERGED_PART_ADD	Onglets contextuels>Éléments fusionnés
Supprimer	ID_MERGED_PART_REMOVE	Onglets contextuels>Éléments fusionnés
Modifier la trajectoire	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_PATH	Onglets contextuels>Droits
Réinitialiser la traverse	ID_RESET_CONTINUOUS_RAIL	Onglets contextuels>Droits; Onglets contextuels>Traverse continue
Ligne symbolique	ID_SKETCH_SHAPEDOPENING_SYMBOL	Onglets contextuels>Designer
Ajouter à la sélection	ID_EDITFILTER_ADD_TO_FILTER	Onglets contextuels>Modifier la sélection
Supprimer de la sélection	ID_EDITFILTER_REMOVE_FROM_FILTER	Onglets contextuels>Modifier la sélection
Finir la sélection	ID_FINISH_FILTER_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Mode de sélection
Annuler la sélection	ID_CANCEL_FILTER_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Mode de sélection
Ajouter au système	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP	Onglets contextuels>Modifier le système de canalisation; Onglets contextuels>Modifier le système d'interrupteurs; Onglets contextuels>Modifier le système de gaines
Supprimer du système	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP	Onglets contextuels>Modifier le système de canalisation; Onglets contextuels>Modifier le système d'interrupteurs; Onglets contextuels>Modifier le système de gaines
Sélectionner un équipement	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_BASE_OBJECT_SELECT	Onglets contextuels>Modifier le système de canalisation; Onglets contextuels>Modifier le système de gaines
Ajouter au jeu	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_ADD	Onglets contextuels>Nouveaux parallèles
Retirer du jeu	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_REMOVE	Onglets contextuels>Nouveaux parallèles
Finir la modification du système; Finir la modification du circuit	ID_RBS_FINISH_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Mode
Annuler la modification du système; Annuler la modification du circuit	ID_RBS_CANCEL_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Mode
Régle d'inclinaison	ID_SKETCH_DEFINE_SLOPE	Onglets contextuels>Designer
Ajout de poutres	ID_ADD_ALL_LEVEL_LANDINGS	Onglets contextuels>Mode
Suppression de poutres	ID_REMOVE_ALL_LEVEL_LANDINGS	Onglets contextuels>Mode
Finition	ID_FINISH_LEVEL_LANDINGS_EDIT	Onglets contextuels>Mode
Annuler	ID_QUIT_LEVEL_LANDINGS_EDIT	Onglets contextuels>Mode
Définir les options de gabarit	ID_RBS_PANELSCHEDULE_FORMAT_TEMPLATE	Onglets contextuels>Gabarit
Supprimer le paramètre	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_REMOVE	Onglets contextuels>Paramètres
Formater une unité	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS	Onglets contextuels>Paramètres
Valeur calculée	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_CALCULATE	Onglets contextuels>Paramètres
Combinaison des paramètres	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_COMBINE	Onglets contextuels>Paramètres
Gérer les lignes et colonnes	ID_RBS_PANELSCHEDULE_FREEMAN_COLUMNROW	Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Insérer une colonne À gauche de la sélection	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_LEFT	Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Insérer une colonne À droite de la sélection	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT	Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Supprimer la colonne	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_DELETE	Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Redimensionner la colonne	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_RESIZE	Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Insérer une ligne Au-dessus de la sélection	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE	Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Insérer une ligne Au-dessous de la sélection	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW	Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Supprimer la ligne	ID_PANELSCHEDULE_ROW_DELETE	Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Redimensionner la ligne	ID_PANELSCHEDULE_ROW_RESIZE	Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Fusionner/éclater	ID_PANELSCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE	Onglets contextuels>Cellules
Insérer un graphique	ID_PANELSCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC	Onglets contextuels>Cellules
Modifier les bords	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER	Onglets contextuels>Cellules
Modifier l'ombrage	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_SHADOWING	Onglets contextuels>Cellules
Modifier la police	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT	Onglets contextuels>Texte
Aligner horizontalement-Gauche	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT	Onglets contextuels>Texte
Aligner horizontalement-Centre	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER	Onglets contextuels>Texte
Aligner horizontalement-Droite	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT	Onglets contextuels>Texte
Aligner verticalement-Haut	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP	Onglets contextuels>Texte
Aligner verticalement-Milieu	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE	Onglets contextuels>Texte
Aligner verticalement-Bas	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM	Onglets contextuels>Texte
Terminer le gabarit	ID_RBS_PANELSCHEDULE_TEMPLATEVIEW_FINISH	Onglets contextuels>Éditeur de gabarit
Annuler le gabarit	ID_RBS_PANELSCHEDULE_TEMPLATEVIEW_CANCEL	Onglets contextuels>Éditeur de gabarit
Annuler le mode de modification	ID_STAIRSEDMODE_QUIT	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_STAIRSEDMODE_FINISH	Onglets contextuels>Mode
Exclure	ID_STAIRS_RUN	Onglets contextuels>Composants
Ligne de guidage	ID_STAIRS_LANDING	Onglets contextuels>Composants
Support	ID_STAIRS_SUPPORT	Onglets contextuels>Composants
Modifier l'escalier	ID_EDIT_PICK_PICK_LEVELS_EDITOR	Onglets contextuels>Modifier
Corriger les niveaux	ID_PICK_LEVELS_ON_STAIRS_CREATION	Onglets contextuels>Échelle multiétage
Convertir en base sur esquisse	ID_STAIRS_CONVERT_TO_CUSTOM	Onglets contextuels>Droits
Modifier l'esquisse	ID_EDIT_SKETCH	Onglets contextuels>Droits
Inverser	ID_FLIP_STAIRS_DIRECTION	Onglets contextuels>Droits
Garde-corps	ID_SET_RAILINGS_TYPE	Onglets contextuels>Droits
Filtre	ID_FILTER_SELECTION	Onglets contextuels>Modifier le collage; Onglets contextuels>Sélection
Tout sélectionner	ID_SELECT_ALL_PASTED	Onglets contextuels>Modifier le collage
Finaliser la sélection	ID_FINALIZE_SELECTED_ELEMENTS	Onglets contextuels>Modifier le collage
Finition	ID_FINISH_PASTE_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Modifier le collage
Annuler	ID_QUIT_PASTE_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Modifier le collage
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_PICK_PATH	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_PICK_PATH	Onglets contextuels>Mode
Choisir des bords 3D	ID_PICK_EDGES	Onglets contextuels>Choisir
Direction de poutre	ID_PICK_DIRESPAN_EDGE	Onglets contextuels>Designer
Réinitialiser le système de poutre	ID_RESET_JOIST_SYSTEM	Onglets contextuels>Ajouter
Sans de poutre	ID_HIDE_PICK_DIRESPAN_EDGE	Onglets contextuels>Designer
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_PROOF	Onglets contextuels>Mode
Régle d'inclinaison	ID_SKETCH_DEFINE_ROOF_SLOPE	Onglets contextuels>Designer
Aligner les avant-toits	ID_SKETCH_ALIGN_EAVES	Onglets contextuels>Droits
Régler le débord	Dialog_Essentials_AdjustHeightOfOverhangControl_Essentials_RoofOverhang	Onglets contextuels>Droits
Solution précédente	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_PREVIOUS	Onglets contextuels>Solutions
Solution suivante	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_NEXT	Onglets contextuels>Solutions
Accrochage multipli	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_SMART_SNAPPING	Onglets contextuels>Solutions
Couper dans	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_CUT_INTRO	Onglets contextuels>Solutions
Finition	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_FINISH_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Solutions
Annuler	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_CANCEL_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Solutions
Déplacer le connecteur	ID_RBS_DRAG_SURFACE_CONNECTOR	Onglets contextuels>Déplacer le connecteur
Terminer la connexion	ID_RBS_FINISH_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Connexion de surface
Annuler la connexion	ID_RBS_CANCEL_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Connexion de surface
Modif. haut	ID_EDIT_BLEND_TOP	Onglets contextuels>Mode
Multiplan	ID_TURN_ON_MULTIPLAN_REBAR	Onglets contextuels>Armature
Modifieur	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_EDIT_PATH	Onglets contextuels>Modifier
Longueur de la trajectoire	ID_PATH_LENGTH	Onglets contextuels>Modifier
Décalage de la trajectoire	ID_PATH_OFFSET	Onglets contextuels>Modifier la trajectoire
Terminer la modification de la trajectoire	ID_RBS_FINISH_CIRCUIT_PATH_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Mode
Annuler la modification de la trajectoire	ID_RBS_CANCEL_CIRCUIT_PATH_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Mode
Membrane supérieure	ID_TRUSS_TOP_CHORD_REFERENCE	Onglets contextuels>Designer
Membrane inférieure	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_REFERENCE	Onglets contextuels>Designer
Modifier la présentation	ID_RBS_LAYOUTPATH_EDIT	Onglets contextuels>Modifier la présentation
Solutions	ID_RBS_LAYOUTPATH_SOLUTIONS	Onglets contextuels>Modifier la présentation
Ajouter au système	ID_RBS_LAYOUTPATH_ADD	Onglets contextuels>Modifier la présentation
Supprimer du système	ID_RBS_LAYOUTPATH_REMOVE	Onglets contextuels>Modifier la présentation
Placer l'élément de base	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE	Onglets contextuels>Modifier la présentation
Supprimer l'élément de base	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE_REMOVE	Onglets contextuels>Modifier la présentation
Modifier l'élément de base	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE_MODIFY	Onglets contextuels>Modifier la présentation
Terminer la présentation	ID_RBS_LAYOUTPATH_FINISH	Onglets contextuels>Générer la présentation
Annuler la présentation	ID_RBS_LAYOUTPATH_CANCEL	Onglets contextuels>Générer la présentation
Alignement en haut à gauche	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_LEFT	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement au milieu à gauche	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_LEFT	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement en bas à gauche	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_LEFT	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement centré en haut	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_CENTER	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement centré au milieu	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_CENTER	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement centré en bas	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_CENTER	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement en haut à droite	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_RIGHT	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement au milieu à droite	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_RIGHT	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement en bas à droite	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_RIGHT	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Limite	ID_BUTTON_STAIRS_RUN_BOUNDARY	Onglets contextuels>Designer
Contre-marche	ID_BUTTON_STAIRS_RISER	Onglets contextuels>Designer
Ajouter à l'assemblage	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_ADD	Onglets contextuels>Modifier le type d'assemblage personnalisé
Supprimer de l'assemblage	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_REMOVE	Onglets contextuels>Modifier le type d'assemblage personnalisé
Finition	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_FINISH	Onglets contextuels>Modifier le type d'assemblage personnalisé
Annuler	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE_FINISH_EDITMODE	Onglets contextuels>Modifier la taille
Finition	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE_CANCEL_EDITMODE	Onglets contextuels>Modifier la taille
Ligne d'axe	ID_RBS_PICALIGNMENT_LINE	Onglets contextuels>Justifier
Alignement en haut à gauche	ID_JUSTIFY_TOP_LEFT	Onglets contextuels>Justifier
Alignement au milieu à gauche	ID_JUSTIFY_MIDDLE_LEFT	Onglets contextuels>Justifier
Alignement en bas à gauche	ID_JUSTIFY_BOTTOM_LEFT	Onglets contextuels>Justifier
Alignement centré en haut	ID_JUSTIFY_TOP_CENTER	Onglets contextuels>Justifier
Alignement centré au milieu	ID_JUSTIFY_MIDDLE_CENTER	Onglets contextuels>Justifier
Alignement centré en bas	ID_JUSTIFY_BOTTOM_CENTER	Onglets contextuels>Justifier
Alignement en haut à droite	ID_JUSTIFY_TOP_RIGHT	Onglets contextuels>Justifier
Alignement au milieu à droite	ID_JUSTIFY_MIDDLE_RIGHT	Onglets contextuels>Justifier
Alignement en bas à droite	ID_JUSTIFY_BOTTOM_RIGHT	Onglets contextuels>Justifier
Sélectionner un interrupteur	ID_RBS_SWITCH_SYSTEM_EDIT_SWITCH_SELECT	Onglets contextuels>Modifier le système d'interrupteurs
Annuler le mode de modification	ID_CANCEL_DRAW_EDIT	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_DRAW_EDIT	Onglets contextuels>Mode
Modifier l'équipement	ID_SKETCH_DRAW_EDIT	Onglets contextuels>Designer
Références d'interconnexion	ID_DIVIDED_VOLUME_DRAW_LIST	Onglets contextuels>Références
Ajouter	ID_ADD_ELEMENT_TO_DIVISION	Onglets contextuels>Éléments divisés
Supprimer	ID_REMOVE_ELEMENT_FROM_DIVISION	Onglets contextuels>Éléments divisés
Point de référence	ID_PLACE_REF_POINT	Onglets contextuels>Droits
Annuler	ID_QUIT_CONNECTED_LEVELS_EDIT	Onglets contextuels>Mode
Finition	ID_FINISH_CONNECTED_LEVELS_EDIT	Onglets contextuels>Mode
Connecter les niveaux	ID_ADD_CONNECTED_LEVELS_TO_MULTISTORY_STAIRS	Onglets contextuels>Échelle multiétage
Déconnecter les niveaux	ID_REMOVE_CONNECTED_LEVELS_FROM_MULTISTORY_STAIRS	Onglets contextuels>Échelle multiétage
Ajouter un espace	ID_RBS_ZONE_ADD_SPACE	Onglets contextuels>Mode
Retirer un espace	ID_RBS_ZONE_REMOVE_SPACE	Onglets contextuels>Mode
Terminer l'édition de la zone	ID_RBS_FINISH_ZONE_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Modifier la zone
Annuler l'édition de la zone	ID_RBS_CANCEL_ZONE_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Modifier la zone
Ajouter au groupe	ID_EDITGROUP_ADD_TO_GROUP	Onglets contextuels>Modifier le groupe
Supprimer du groupe	ID_EDITGROUP_REMOVE_FROM_GROUP	Onglets contextuels>Modifier le groupe
Attacher un groupe de détails	ID_EDITGROUP_ATTACH_TO_GROUP	AD Onglets contextuels>Modifier le groupe
Finition	ID_FINISH_GROUP_EDIT_MODE	FG Onglets contextuels>Modifier le groupe
Annuler	ID_CANCEL_GROUP_EDIT_MODE	CG Onglets contextuels>Modifier le groupe
Annuler la surface	ID_CANCEL_SURFACE	Onglets contextuels>Surface
Finir la surface	ID_FINISH_SURFACE	Onglets contextuels>Surface
Placer un point	ID_SURFACE_POINTS	Onglets contextuels>Droits
Créer à partir de l'importation/Sélectionner l'occurrence importée	ID_SITE_IMPORT	Onglets contextuels>Droits
Créer à partir de l'importation/Sélectionner le fichier de points	ID_SITE_IMPORT_POINTS	Onglets contextuels>Droits
Simplifier la surface	ID_SITE_SIMPLIFY_SURFACE	Onglets contextuels>Droits
Ajouter une ligne de repère	ID_ADD_LEADER_TO_TAG	Onglets contextuels>Modifier l'étiquette
Supprimer une ligne de repère	ID_REMOVE_LEADER_FROM_TAG	Onglets contextuels>Modifier l'étiquette
Terminer	ID_FINISH_TAG_EDIT	Onglets contextuels>Modifier l'étiquette
Annuler	ID_CANCEL_TAG_EDIT	Onglets contextuels>Modifier l'étiquette
Ajouter au groupe	ID_EDITGROUP_ATTACH_ELEM_TO_GROUP	Onglets contextuels>Modifier le groupe attaché
Supprimer du groupe	ID_EDITGROUP_DETACH_ELEM_FROM_GROUP	Onglets contextuels>Modifier le groupe attaché

Finir	ID_FINISH_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE	Onglets contextuels	Modifier le groupe attache
Annuler	ID_CANCEL_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE	Onglets contextuels	Modifier le groupe attache
Annuler le mode de modification	ID_EXIT_SWITCH_PATH	Onglets contextuels	Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SWITCH_PATH	Onglets contextuels	Mode
Ajouter au circuit	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP	Onglets contextuels	Modifier le circuit
Supprimer du circuit	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP	Onglets contextuels	Modifier le circuit
Sélectionner le tableau	ID_RUN	Onglets contextuels	Modifier le circuit
Exécuter	ID_BUTTON_STARTS_BOUNDARY	Onglets contextuels	Dessiner
Limite	ID_CPVWCH_SETTINGS	Onglets contextuels	Dessiner
Options	ID_CPVWCH_COPY	Onglets contextuels	Dessiner
Copier	ID_CPVWCH_COPY	Onglets contextuels	Dessiner
Contrôle	ID_CPVWCH_WATCH	Onglets contextuels	Dessiner
Copie en différé	ID_FIND_FUTURES	Onglets contextuels	Dessiner
Finir	ID_CPVWCH_FINISH	Onglets contextuels	Copier/Contrôler
Annuler	ID_CPVWCH_EXIT	Onglets contextuels	Copier/Contrôler
Ajouter l'assemblage	ID_ADD_ELEMENT_TO_ASSEMBLY	Onglets contextuels	Modifier l'assemblage
Supprimer de l'assemblage	ID_REMOVE_ELEMENT_FROM_ASSEMBLY	Onglets contextuels	Modifier l'assemblage
Finir	ID_FINISH_ASSEMBLY_EDIT	Onglets contextuels	Modifier l'assemblage
Annuler	ID_CANCEL_ASSEMBLY_EDIT	Onglets contextuels	Modifier l'assemblage
Plafond automatique	ID_AUTO_CEILING	Onglets contextuels	Dessiner
Arrêt	ID_IMAGE_RAYTRACE_STOP	Onglets contextuels	Lancer de rayons interactif
Engageur	ID_IMAGE_RAYTRACE_SAVE	Onglets contextuels	Lancer de rayons interactif
Fermer	ID_IMAGE_RAYTRACE_CANCEL	Onglets contextuels	Lancer de rayons interactif
Armature surfacique	ID_REAR_SYSTEM_SKETCH_HOST	Onglets contextuels	Armature
Direction principale du ferrallage	ID_PATH_REAR_SKETCH_HOST	Onglets contextuels	Armature
Armature surfacique (treillis)	ID_FABRIC_DISTR_SYSTEM_SKETCH_HOST	Onglets contextuels	Armature
Créer une forme	ID_CREATEFORMELEMENT	Onglets contextuels	Forme
Créer une forme Forme vide	ID_CREATEVOIDFORM	Onglets contextuels	Forme
Équipes	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_SKETCH	Onglets contextuels	Division
Objets à diviser	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_OBJECTS_TO_DIVIDE	Onglets contextuels	Division
Interactions/intersections	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTERRUPT_PICK	Onglets contextuels	Division
Interactions/évidences d'intersection	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTERRUPT_LIST	Onglets contextuels	Division
Désactiver le modèle analytique	ID_DISABLE_ANALYTICAL_MODEL	Onglets contextuels	Dessiner du modèle analytique
Reconstitution analytique	ID_RESET_SELECTED_ANALYTICAL_MODEL	Onglets contextuels	Dessiner du modèle analytique
Réinitialiser les liaisons analytiques	ID_RESET_ANALYTICAL_LINKS	Onglets contextuels	Dessiner du modèle analytique
Réinitialiser les décalages de bord manuels	ID_CLEAN_MANUALLY_ADJUSTED	Onglets contextuels	Alignement horizontal des bords
Modifier la division	ID_OBJECTS_VOLUME_EDIT_DIVISION	Onglets contextuels	Alignement
Modifier l'élément fusionné	ID_MERGED_PART_EDIT	Onglets contextuels	Alignement
Redéfinir la forme	ID_OBJECTS_PARTS_RESET	Onglets contextuels	Alignement
Diviser les éléments	ID_OBJECTS_DIVIDE	Onglets contextuels	Alignement
Fusionner les éléments	ID_OBJECTS_MERGE	Onglets contextuels	Alignement
Sélectionner l'hôte	ID_SELECT_HOST	Onglets contextuels	Alignement
Choisir un nouvel hôte	ID_PICK_HOST_NEW_TAG	Onglets contextuels	Alignement
Diviser la surface	ID_OBJECTS_DIVIDE_SURFACE	//	Onglets contextuels
Diviser la trajectoire	ID_DIVIDE_PATH	Onglets contextuels	Diviser
Modifier la traversée	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL	Onglets contextuels	Traverse continue
Réinitialiser le garde-corps	ID_RESET_RAILING	Onglets contextuels	Dessiner
Exclure des éléments	ID_EXCLUDE_PART	Onglets contextuels	Exclure
Restaurer les éléments	ID_RESTORE_PART	Onglets contextuels	Exclure
Supprimer le système d'armature surfacique	ID_REMOVE_AREA_REINFORCEMENT_SYSTEM	Onglets contextuels	Armature surfacique
Supprimer le système de direction principale du ferrallage	ID_REMOVE_PATH_REINFORCEMENT_SYSTEM	Onglets contextuels	Direction principale du ferrallage
Supprimer le système d'armature surfacique (treillis)	ID_REMOVE_PATH_REINFORCEMENT_SYSTEM	Onglets contextuels	Système d'armature surfacique (treillis)
Sélectionner une ébauche	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_TAG	Onglets contextuels	Modifier
Supprimer une cote	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_DIMENSION	Onglets contextuels	Modifier
Rapport sur la perte de charge dans les gaines	ID_MEP_SELECT_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT	Onglets contextuels	Rapports sur le système de gaines
Rapport sur la perte de charge dans les canalisations	ID_MEP_SELECT_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT	Onglets contextuels	Rapports sur le système de canalisations
Bouche d'alération sur gainé	ID_RBS_MECHANICAL_DIFFUSER_TO_DUCT	Onglets contextuels	Pénétration
Modifier la référence de fin	ID_CHANGE_BEAM_END_REFERENCE	Onglets contextuels	Dessiner de jonction
De la conception à la fabrication	ID_RBS_CONVERTTO_FABRICATIONPARTS	Onglets contextuels	Fabrication
Couées	ID_OVERRIDE_FAB_PART_BOUNDS	Onglets contextuels	Remplacer
Tes	ID_OVERRIDE_FAB_PART_TILES	Onglets contextuels	Remplacer
Croix	ID_OVERRIDE_FAB_PART_CROSSES	Onglets contextuels	Remplacer
Restaurer la taille	ID_RESTORE_IMAGE_SIZE	Onglets contextuels	Image
Redimensionner	ID_RESIZE_IMAGE_ROWS	Onglets contextuels	Image
Supprimer le répertoire	ID_COMPONENTREPAIRER_REMOVEREPAIRER		Répertoire
Modifier l'élément	ID_FABRICATION_PART_TOGGLE_DIALO	EP	Onglets contextuels
Faire pivoter la pièce	ID_FABRICATION_PART_PIE_ROTATE	Onglets contextuels	Options
Activer/désactiver le connecteur	ID_FABRICATION_PART_TOGGLE_CONNECTOR	Onglets contextuels	Options
Insérer un élément	ID_FABRICATION_PART_INSERT	Onglets contextuels	Options
Connecter en tant que piquage	ID_FABRICATION_PART_CONNECT_AS_TAP	Onglets contextuels	Options
Acrochage instant	ID_FABRICATION_PART_SMART_SNAPPING	Onglets contextuels	Options
Afficher l'info-bulle d'aide	ID_FABRICATION_PART_SHOW_TOOLTIP	HT	Onglets contextuels
Initiation	ID_RBS_ROUFRATY_SUPPORT	Onglets contextuels	Alignement
Modifier le service	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE	Onglets contextuels	Alignement
Modifier la taille	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE	Onglets contextuels	Alignement
Optimiser les courbes	ID_FABRICATION_OPTIMIZE_LENGTH	Onglets contextuels	Alignement
Créer PCF	ID_EXPORT_FABRICATION_PCT	Onglets contextuels	Exporter
Afficher le service	ID_FABRICATION_PART_SHOW_SERVICE_IN_PART_BROWSER	Onglets contextuels	Alignement
Acheminement et empiétement	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_AND_FILL	Onglets contextuels	Alignement
Attacher à la structure	ID_FABRICATION_HANGER_ATTACH	Onglets contextuels	Alignement
Faire pivoter de 60°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_ADDRESSES	Onglets contextuels	Alignement
Faire pivoter de 90°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_90DEGREES	Onglets contextuels	Alignement
Faire pivoter de 180°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_180DEGREES	Onglets contextuels	Alignement
Activer/désactiver le connecteur	ID_FABRICATION_PART_TOGGLE_CONNECTOR	Onglets contextuels	Alignement
Exporter le fichier de tâche	ID_EXPORT_FAB_MAI	Onglets contextuels	Sortie
Imprimer des rapports	ID_FABRICATION_PRINT_REPORTS	Onglets contextuels	Sortie
Configurer des rapports d'éléments	ID_FABRICATION_ITEM_REPORT	Onglets contextuels	Sortie
Configurer les rapports annexes	ID_FABRICATION_ANCILLARY_REPORT	Onglets contextuels	Sortie
Configurer des rapports d'émulation linéaire	ID_FABRICATION_LINEAR_NEST_REPORT	Onglets contextuels	Sortie
Configurer des feuilles de calcul	ID_FABRICATION_WORKSHEET	Onglets contextuels	Sortie
Configuration de l'imprimante	ID_FABRICATION_PRINTER_SETUP	Onglets contextuels	Sortie
Utiliser la configuration d'imprimante par défaut	ID_FABRICATION_USE_DEFAULT_PRINTER_SETUP	Onglets contextuels	Sortie
À propos de ce complément	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels	Sortie
Configurer l'exportation des données d'article	ID_FABRICATION_ITEM_EXPORT	Onglets contextuels	Sortie
Configurer l'exportation des données annexes	ID_FABRICATION_ANCILLARY_EXPORT	Onglets contextuels	Sortie
Configurer l'exportation des données d'émulation linéaire	ID_FABRICATION_LINEAR_NEST_EXPORT	Onglets contextuels	Sortie
Exporter les données de fabrication	ID_FABRICATION_ITEM_EXPORT_DATA	Onglets contextuels	Sortie
Créer un paramètre	ID_ADD_PARAMETER	Onglets contextuels	Cote du libellé
Connexions analytiques	ID_MEP_ANALYTICAL_PIPE_CONNECTION	Onglets contextuels	Créer
Aligner en haut	ID_ALIGN_TOP	Onglets contextuels	Alignement
Aligner au milieu	ID_ALIGN_MIDDLE	Onglets contextuels	Alignement
Aligner en bas	ID_ALIGN_BOTTOM	Onglets contextuels	Alignement
Aligner à gauche	ID_ALIGN_LEFT	Onglets contextuels	Alignement
Aligner au centre	ID_ALIGN_CENTER	Onglets contextuels	Alignement
Aligner à droite	ID_ALIGN_RIGHT	Onglets contextuels	Alignement
Afficher une bordure lors de la modification	ID_TEXTEDITOR_SHOWBORDER	Onglets contextuels	Texte
Afficher un arrière-plan opaque lors de la modification	ID_TEXTEDITOR_SHOWOPAQUE	Onglets contextuels	Texte
Éditer le système	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_EDIT_SYSTEM	Onglets contextuels	Texte
Ajouter une séparation	ID_MEP_HYDRAULIC_SEPARATION	Onglets contextuels	Séparation hydraulique
Supprimer une séparation	ID_REMOVE_HYDRAULIC_SEPARATION	Onglets contextuels	Séparation hydraulique
Ajouter une zone système	ID_MEP_SYSTEM_ZONE_EDIT	Onglets contextuels	Mode
Activer les accrochages	ID_ENABLE_RASTER_IMAGE_SNAPS	Onglets contextuels	Image
Mettre à jour les trajectoires de déplacement	ID_UPDATE_PATH_OF_TRAVEL	Onglets contextuels	Image
Ajouter le point de passage de la trajectoire de déplacement	ID_PATH_OF_TRAVEL_ADD_WAYPOINT	Onglets contextuels	Image
Supprimer le point de passage de la trajectoire de déplacement	ID_PATH_OF_TRAVEL_DELETE_WAYPOINT	Onglets contextuels	Image
Créer le lien	ID_RASTER_SYMBOLS_MAKE_LINK	Onglets contextuels	Lier l'image
Décharge le lien	ID_RASTER_SYMBOLS_UNLOAD_LINK	Onglets contextuels	Lier l'image
Charger le lien	ID_RASTER_SYMBOLS_LOAD_LINK	Onglets contextuels	Lier l'image
Réaliser l'importation	ID_RASTER_SYMBOLS_MAKE_IMPORT	Onglets contextuels	Lier l'image
Modifier l'assemblage	ID_RM_ASSEMBLY_EDITOR	Onglets contextuels	Assemblage
Déconnecter	ID_ASSEMBLY_DISASSEMBLE	Onglets contextuels	Assemblage
Créer des vues	ID_CREATE SHOP DRAWING	Onglets contextuels	Assemblage
Importer des vues	ID_ACQUIRE_ASSEMBLY_VIEWS	Onglets contextuels	Assemblage
Finir	ID_REBAR_PUSH_EDIT_BARS	Onglets contextuels	Multiple
Annuler	ID_REBAR_CANCEL_EDIT_BARS	Onglets contextuels	Multiple
Modifier les barres	ID_REBAR MODIFY SET	Onglets contextuels	Mode
Afficher les barres supprimées	ID_REBAR_ADD_REMOVE_BARS	Onglets contextuels	Mode
Supprimer la barre	ID_REBAR_REMOVE_BARS	Onglets contextuels	Personnalisation
Restaurer la position	ID_REBAR_RESET_BARS	Onglets contextuels	Personnalisation
Tout réinitialiser	ID_REBAR_RESET_ALL_BARS	Onglets contextuels	Personnalisation
Tout sélectionner	ID_REBAR_SELECT_SHOW_ALL_BARS	Onglets contextuels	Barres à conserver
Tout désélectionner	ID_REBAR_SELECT_HIDE_ALL_BARS	Onglets contextuels	Barres à conserver
Modifier la zone électrique	ID_MEP_ELECTRICAL_LOAD_ZONE_EDIT	Onglets contextuels	Mode
Modifier le gabarit	Dialog_BuildingSystems_RBSCreateHvacSystemDialogControl_BuildingSystems_RBSCreateHvacSystemTemplate	Onglets contextuels	Gabarit
Gainé	Dialog_BuildingSystems_RBSCreateHvacSystemGroupControl_BuildingSystems_RBSCreateHvacSystemGroupControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Puissance	Dialog_BuildingSystems_RBSCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RBSCreateCircuitGroupControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Donnée	Dialog_BuildingSystems_RBSCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RBSCreateCircuitGroupControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Téléphone	Dialog_BuildingSystems_RBSCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RBSCreateTelephoneCircuit	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Sécurité	Dialog_BuildingSystems_RBSCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RBSCreateSecurityCircuit	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Alarme incendie	Dialog_BuildingSystems_RBSCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RBSCreateAlarmCircuit	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Appel infirmiers	Dialog_BuildingSystems_RBSCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RBSCreateNurseCallCircuit	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Contrôles	Dialog_BuildingSystems_RBSCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RBSCreateControlCircuit	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Communication	Dialog_BuildingSystems_RBSCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RBSCreateCommunicationCircuit	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Canalisation	Dialog_BuildingSystems_RBSCreatePipingSystemGroupControl_BuildingSystems_RBSCreatePipingSystemGroupControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Commutateur	Dialog_BuildingSystems_RBSCreateSwitchSystemControl_BuildingSystems_RBSCreateSwitchSystemControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Inspecteur de système	Dialog_BuildingSystems_RBSInspectSystemControl_BuildingSystems_RBSInspectSystemControl	Onglets contextuels	Analyse
Dimensionnement de la gaine/canalisation	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Analyse
Éditer le système	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Sélectionner un équipement	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Déconnecter l'équipement	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Diviser le système	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Éditer le circuit	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Modifier la trajectoire	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Sélectionner le tableau	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Déconnecter le panneau	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Éditer le système	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Sélectionner un équipement	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Déconnecter l'équipement	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Diviser le système	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Modifier le système d'interrupteurs	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Sélectionner un interrupteur	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Déconnecter un interrupteur	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Justification	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Connecter automatiquement	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Hériter l'élevation	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Hériter la taille	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Aligner vertical	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Modification de la pente	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Étiquette à l'intersection	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Inclinaison: inactif	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Inclinaison: actif	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Inclinaison: haut	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Inclinaison: bas	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Ajouter l'info-bulle sur l'inclinaison	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Générer la présentation	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Générer l'espace réservé	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Corriger le dessin	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Solutions d'acheminement	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Créer des nomenclatures de tableaux	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Créer des nomenclatures de tableaux	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Justification	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Inclinaison	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Changer de type	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Reassigner le type	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Convertir l'espace réservé	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Fermer les extrémités ouvertes	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Ajouter vertical	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Modification de la pente	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Éléments 3D	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Finir	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Annuler	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Finir en arc	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
FI charnière	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Éditer la zone	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Tous les segments	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Un segment	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Tous sauf sélection	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Reconstruire un quadrillage de mètre	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Sélection: plusieurs	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Effacer la sélection	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Créer un système	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Effacer la sélection	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Rechercher le système	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Modifier la sélection	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Mise à jour par rapport à la face	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Rendre continu	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Couper aux intersections	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Ligne de quadrillage	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Segment de la ligne de quadrillage	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Toutes les lignes de quadrillage	Dialog_BuildingSystems_RBSDesigningControl_BuildingSystems_RBSDesigningControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Modifier le libellé	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Ajouter une ligne de repère droite à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Ajouter une ligne de repère droite à droite	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Ajouter un repère d'arc à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Ajouter un repère d'arc à droite	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Supprimer la dernière ligne de repère	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Repère en haut à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Repère en milieu à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Repère en bas à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Repère en haut à droite	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Repère en milieu à droite	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Repère en bas à droite	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Pas de ligne de repère	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Un segment	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Deux segments	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Incurvé	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Repère en haut à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Repère en milieu à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Repère en bas à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Repère en haut à droite	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Repère en milieu à droite	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Repère en bas à droite	Dialog_Detail_TextNoteDialogControl_Detail_TextNoteDialogControl	Onglets contextuels	Créer des systèmes
Modifier le groupe	ID_EDITGROUP_GROUP_EDIT	EG	Onglets contextuels
Dissocier	ID_EDITGROUP_UNGROUP	UG	Onglets contextuels
Lier	ID_REPLACE_GROUP_WITH_LINK	LG	Onglets contextuels
Groupes de détails attachés	Dialog_ElementGroup_EditGroupNewControl_ElementGroup_EditGroupDetailDetail	Onglets contextuels	Groupes
Détacher du groupe de modèles	Dialog_ElementGroup_EditGroupNewControl_ElementGroup_EditGroupDetailDetail	Onglets contextuels	Groupes
Réinitialiser tous les éléments exclus	ID_RESTORE_ALL_EXCLUDED	RA	Onglets contextuels
Modifier le choix	Dialog_Essentials_ColorEditorControl_Essentials_ColorEditorControl	Onglets contextuels	Condition
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_VisibilityEditorControl_Essentials_VisibilityEditorControl	Onglets contextuels	Visibilité
Propager les étiquettes	Dialog_Essentials_DatumOperatorControl_Essentials_DatumOperatorControl	Onglets contextuels	Référence
Modif. lignes d'attache	ID_EDIT_WITNESS_REFS	EW	Onglets contextuels
Modif. haut	Dialog_Essentials_EditBlendControl_Essentials_EditBlendControl	Onglets contextuels	Alignement
Modif. base	Dialog_Essentials_EditBlendControl_Essentials_EditBlendControl	Onglets contextuels	Alignement
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_VisibilityEditorControl_Essentials_VisibilityEditorControl	Onglets contextuels	Alignement
Modifier l'extrusion par chemin	Dialog_Essentials_EditSweepControl_Essentials_EditSweepControl	Onglets contextuels	Alignement

[illegible]

[illegible]

Mur porteur Arc de congé	ID_WALL_STRUCT_ARC_FILLET	Onglets contextuels> Dessiner	
Ligne Ellipse partielle	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE_PARTIAL	Onglets contextuels> Dessiner	
Développer la vue 3D	ID_LOCKUNLOCKVIEW_UNLOCK	Barre de contrôle Vue	
Par défaut Arc centre-fins	ID_RADIO_ARC_CENTER	Onglets contextuels> Dessiner	
Par défaut Polygone inscrit	ID_RADIO_INSCRIBED_POLYGON	Onglets contextuels> Dessiner	
Annuler les modifications d'orientation de la vue	ID_NAVWHEEL_UNDOVIEWORIENTATIONCHANGES	Disque de navigation	
Déplacer les limites du cadrage	ID_MOVE_CROP_BOUNDARY	Disque de navigation	
Mur architectural Polygone inscrit	ID_WALL_POLY_INSCRIBED	Onglets contextuels> Dessiner	
Afficher la boussole	ID_SHOW_COMPASS	View Cube	
Rendre les sous-projets modifiables	ID_MAKE_EDITABLE_PREFER_CHECKOUT	Menu contextuel	
Boucler	ID_EXT_ENTITY_BOLT	Menu contextuel	
Définir le centre de la rotation sur la position par défaut	ID_DEFAULT_ROTATION_CENTER	Onglets contextuels> Dessiner	
Par défaut Arc début fin rayon	ID_RADIO_ARC_3_PNT	Onglets contextuels> Dessiner	
Options d'affichage des graphismes	ID_GRAPHIC_DISPLAY_OPTIONS	GO	Barre de contrôle Vue
Activer/désactiver le mode Survol	ID_FIRST_PERSON_NAV	Barre de navigation	
Restaurer le membre exclu	ID_ELEM_GROUP_EXCLUDED_MEMBER	RB	Menu contextuel
Mur porteur Arc fin tangente	ID_WALL_STRUCT_ARC_TAN	Onglets contextuels> Dessiner	
Orientation sur une autre vue	ID_ORIENT_TO_OTHER_VIEW	Disque de navigation	
Restaurer le niveau de zoom de la vue de nomenclature	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_RESTORE	Disque de navigation	
Fermer	ID_SNAP_OVERRIDE_CLOSE	SZ	Accrochages
Sélectionner l'intégralité du treillis soudé dans l'hôte	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_FABRIC	Menu contextuel	
Afficher/masquer le modèle analytique	ID_VIEW_FRAME_TOGGLE_ANALYTICAL_MODEL_VISIBILITY	Barre de contrôle Vue	
Processus d'arrière-plan	ID_PARALLEL_INDICATOR	PH11	Barre d'état
Isoler l'élément	ID_TEMPHIDE_ISOLATE	H	Barre de contrôle Vue
Créer une courbe – Extrémités du centre d'arc	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_CENTER_ENDS		
Arçage	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR		
Mur architectural Choisir des lignes	ID_WALL_PICK_LINES	Onglets contextuels> Dessiner	
Créer un groupe de boulons circulaire	ID_EXT_ENTITY_BOLT_CIRCLE		
Engager l'orientation et verrouiller la vue 3D	ID_LOCKUNLOCKVIEW_LOCKANDSAVE	Barre de contrôle Vue	
Sélectionner le sens d'orientation Haut	ID_ORIENT_TO_TOP	View Cube	
Ombre	ID_IMAGE_SHADOWING	Barre de contrôle Vue	
Mur architectural Spine	ID_WALL_SPINE	Onglets contextuels> Dessiner	
Sélectionner le sens d'orientation Sud	ID_ORIENT_SOUTH_DIRECTION	View Cube	
Mur architectural Cercle	ID_WALL_CIRCLE	Onglets contextuels> Dessiner	
Gabarit par défaut nouveau fichier 4	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE4		
Activer les propriétés de la vue temporaire	ID_ENABLE_TEMPORARY_VIEW_PROPERTIES	Barre de contrôle Vue	
Désactiver le remplacement	ID_SETTINGS_SNAP_OVERRIDE	SS	Accrochages
Par défaut Polygone circonscrit	ID_RADIO_CIRCUMSCRIBED_POLYGON	Onglets contextuels> Dessiner	
Zoom avant la vue de nomenclature	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_IN	Ctrl++	
Par défaut Arc fin tangente	ID_RADIO_ARC_TAN_END	Onglets contextuels> Dessiner	
Mur architectural Polygone circonscrit	ID_WALL_POLY_CIRCUMSCRIBED	Onglets contextuels> Dessiner	
Petit disque de visite d'un bâtiment	ID_NAVWHEEL_MINI_OTHER_WHEEL	Disque de navigation	
Isoler la catégorie	ID_TEMPHIDE_ISOLATECAT	IC	Barre de contrôle Vue
Tangentes	ID_SNAP_OVERRIDE_TANGENT	ST	Accrochages
Sélectionner toutes les occurrences Visible dans la vue	ID_SEL_ALL_IN_VIEW	Menu contextuel	
Activer/Désactiver la distance de déagagement de l'armature	ID_TOGGLE_REBAR_CONSTRAINT_CLEAR_SPACING_KEYSHORTCUT	CD	Commandes de la zone de dessin
Gabarit par défaut nouveau fichier 3	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATES3		
Zoom arrière (2x)	ID_ZOOM_OUT_2X	ZOR2V	Barre de navigation
Créer un ancrage de cisaillement circulaire	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD_CIRCLE		
Sélectionner le sens d'orientation Sud-est	ID_ORIENT_SOUTHEAST_DIRECTION		
Mode Survol (cours 3D)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_FLY	3F	View Cube
Par défaut Cercle	ID_RADIO_CIRCLE	Onglets contextuels> Dessiner	
Remplacement de graphismes par une catégorie dans la vue: activer/désactiver la transparence	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_TRANSPARENT	VOT	Barre de contrôle Vue
Mode Objet (cours 3D)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_OBJECT	3O	Barre de navigation
Ligne Polygone circonscrit	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_CIRCUMSCRIBED	Onglets contextuels> Dessiner	
Créer un motif d'ancrage rectangulaire	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR_RECT		
Centres	ID_SNAP_OVERRIDE_CENTER	SC	Accrochages
Rechercher les vues associées	ID_FIND_VIEW_GENERATOR	Menu contextuel	
Ligne Arc centre-fins	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_CENTER_ENDS	Onglets contextuels> Dessiner	
Activer/désactiver la mise en surbrillance des jeux de déplacement	ID_CONTROL_PREVIEW_EXPANDEDVIEWMODE		
Milieu	ID_SNAP_OVERRIDE_MID	SM	Barre de contrôle Vue
Niveler la caméra	ID_NAVWHEEL_LEVELCAMERA	Accrochages	
Ligne Arc de congé	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_FILLET	Disque de navigation	
Exclure	ID_EXCLUDE_GROUP_MEMBERS	EX	Onglets contextuels> Dessiner
Créer une courbe – Polygone circonscrit	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_POLY_CIRCUMSCRIBED		
Couleurs uniformes	ID_IMAGE_FLAT_COLORS	Barre de contrôle Vue	
Rendre les éléments modifiables	ID_MAKE_EDITABLE_BY_BORROWING	Menu contextuel	
Petit disque de navigation complète	ID_NAVWHEEL_MINI_LIGHT_WHEEL	Disque de navigation	
Percage	ID_EXT_ENTITY_HOLE		
Détail faible	ID_DETAIL_LEVEL_COARSE	Barre de contrôle Vue	
Fermer	ID_NAVWHEEL_CLOSE	Disque de navigation	
Options	ID_NAVWHEEL_OPTIONS	Disque de navigation	
Petit disque de visionnage d'un objet	ID_NAVWHEEL_MINI_MINI_WHEEL	Disque de navigation	
Remplacement de graphismes par un élément dans la vue: activer/désactiver la surface fantôme	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_GHOST	EOG	Disque de navigation
Détail élevé	ID_DETAIL_LEVEL_FINE	Barre de contrôle Vue	
Créer une courbe – Arc tangent	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_TAN		
Créer une courbe de niveau – Cercle	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_CIRCLE		
Mur porteur Ellipse	ID_WALL_STRUCT_FULL_ELLIPSE	Onglets contextuels> Dessiner	
Quadrillage Arc centre-fins	ID_GRID_ARC_CENTER_ENDS	Barre de contrôle Vue	
Détail moyens	ID_DETAIL_LEVEL_MEDIUM	Barre de contrôle Vue	
Créer une plaque en acier – Polygone circonscrit	ID_EXT_ENTITY_PLATE_POLY_CIRCUMSCRIBED		
Ombres actives	ID_IMAGE_SHADOW_ON	Barre de contrôle Vue	
Disque de visite d'un bâtiment	ID_NAVWHEEL_INTERIOR_WHEEL	Disque de navigation	
Panoramique/zoom avant	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_NEXTVIEW	Barre de navigation	
Image filaire	ID_IMAGE_WIREFRAME	WF	Barre de contrôle Vue
Sélectionner le sens d'orientation Gauche	ID_ORIENT_TO_LEFT	View Cube	
Quadrillage Arc centre-fins	ID_GRID_ARC_CENTER_ENDS	Onglets contextuels> Dessiner	
Voile d'escalier/Ligne	ID_RUN_LINE	Onglets contextuels> Dessiner	
Mur architectural Arc centre-fins	ID_WALL_ARC_CENTER_ENDS	Onglets contextuels> Dessiner	
Répéter la dernière commande	ID_REPEAT_LASTCOMMAND	RC	Menu contextuel
Mur porteur Ligne	ID_WALL_STRUCT_LINE	Onglets contextuels> Dessiner	
Mur architectural Ellipse	ID_WALL_FULL_ELLIPSE	Onglets contextuels> Dessiner	
Sélectionner le sens d'orientation Ouest	ID_ORIENT_WEST_DIRECTION	View Cube	
Par défaut Ellipse partielle	ID_RADIO_PARTIAL_ELLIPSE	Onglets contextuels> Dessiner	
Appliquer masquage/isolément à la vue	ID_TEMPHIDE_MASKFIRM	Barre de contrôle Vue	
Disque de visionnage d'un objet	ID_NAVWHEEL_EXTERIOR_WHEEL	Disque de navigation	
Realiste	ID_IMAGE_REALISTIC	Barre de contrôle Vue	
Par défaut Ellipse	ID_RADIO_FULL_ELLIPSE	Onglets contextuels> Dessiner	
Ligne Rectangle	ID_OBJECTS_CURVE_RECT	Onglets contextuels> Dessiner	
Gabarit par défaut nouveau fichier 5	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATES		
Activer le premier onglet contextuel	ID_ACTIVATE_CONTEXTUAL_TAB	Ctrl++	
Ligne Choisir un mur existant	ID_PICK_PICK_WALLS	Onglets contextuels> Dessiner	
Points	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT	SX	Accrochages
Cadrer (Ne pas cadrer) la vue	ID_VIEW_FRAME_CROPREGION_ACTIVITY	Barre de contrôle Vue	
Mode Navigation (cours 3D)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_WALK	3W	Barre de navigation
Restaurer masquage/isolément temporaire	ID_TEMPHIDE_RESET	HR	Barre de contrôle Vue
Quadrants	ID_SNAP_OVERRIDE_QUADRANT	SQ	Accrochages
Accrocher aux nuages de points	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT_CLOUDS	PC	Accrochages
Recentrer les limites du cadrage	ID_NAVWHEEL_RECENTERCROPBOUNDARY	Disque de navigation	
Ligne Ligne	ID_OBJECTS_CURVE_LINE	Onglets contextuels> Dessiner	
Sélectionner le sens d'orientation Nord-est	ID_ORIENT_NORTHEAST_DIRECTION	View Cube	
Zoom tout général	ID_ZOOM_ALL_ALL	ZA	Barre de navigation
Vue panoramique active	ID_PAN_VIEW	Barre de navigation	
Sélectionner le sens d'orientation Droite	ID_ORIENT_TO_RIGHT	View Cube	
Ombre avec arêtes	ID_IMAGE_SHADOWING_WITH_EDGES	SD	Barre de contrôle Vue
Quadrillage Arc début fin rayon	ID_GRID_ARC_THREE_PNT	Onglets contextuels> Dessiner	
Remplacement de graphismes par un élément dans la vue: activer/désactiver la demi-teinte	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_HALFTONE	EOH	View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Nord-ouest	ID_ORIENT_NORTHWEST_DIRECTION	Onglets contextuels> Dessiner	
Par défaut Rectangle	ID_RADIO_RECT	Onglets contextuels> Dessiner	
Sélectionner le précédent	ID_EDIT_SELECT_PREVIOUS	Menu contextuel	
Définir la vue en cours sur Début	ID_VIEWCUBE_SET_HOME	View Cube	
Créer une courbe – Polygone inscrit	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_POLY_INSCRIBED		
Créer un groupe de boulons rectangulaire	ID_EXT_ENTITY_HOLE_RECT		
Activer/Désactiver la contrainte d'encadrement d'armature	ID_TOGGLE_REBAR_COVER_CHECK_UNCHECK_KEYSHORTCUT	CF	Commandes de la zone de dessin
Aller au début	ID_VIEWCUBE_HOME	View Cube	
Quadrillage du plan de construction	ID_SNAP_OVERRIDE_SKETCH_GRID	SW	Accrochages
Mur porteur Cercle	ID_WALL_STRUCT_CIRCLE	Onglets contextuels> Dessiner	
Sélectionner le sens d'orientation Haut	ID_ORIENT_TOP_DIRECTION	View Cube	
Options	ID_VIEWCUBE_OPTIONS	View Cube	
Créer une platine en acier – Rectangle	ID_EXT_ENTITY_PLATE_RECT		
Activer/Désactiver la contrainte d'armature bidirectionnelle	ID_TOGGLE_REBAR_TOGGLE_BI_DIRECTIONAL_KEYSHORTCUT	LH	Commandes de la zone de dessin
Décloupe	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR		
Créer un ancrage de cisaillement	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD		
Ferme Choisir des lignes	ID_THRUST_PICK_LINES	Onglets contextuels> Dessiner	
Sélectionner toutes les armatures dans l'hôte	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REBAR	Menu contextuel	
Créer une courbe – Rectangle	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_RECT		
Mur porteur Polygone inscrit	ID_WALL_STRUCT_POLY_INSCRIBED	Onglets contextuels> Dessiner	
Zoom fenêtre	ID_ZOOM_FIT	ZERF4ZX	Barre de navigation
Mode 2D (cours 3D)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_2D	3Z	Barre de navigation
Par défaut Ligne	ID_RADIO_LINE	Onglets contextuels> Dessiner	
Créer une platine en acier – Arc de congé	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_FILLET		
Zoom région	ID_ZOOM_IN	ZBRZ	Barre de navigation
Mur architectural Arc fin tangente	ID_WALL_ARC_TAN	Onglets contextuels> Dessiner	
Mur porteur Arc centre-fins	ID_WALL_STRUCT_ARC_CENTER_ENDS	Onglets contextuels> Dessiner	
Sélectionner le sens d'orientation Sud-ouest	ID_ORIENT_SOUTHWEST_DIRECTION	View Cube	
Mur architectural Rectangle	ID_WALL_RECT	Onglets contextuels> Dessiner	
Sélectionner toutes les occurrences Dans l'ensemble du projet	ID_SEL_ALL_IN_PROJECT	SA	Menu contextuel
Afficher (Masquer) la zone cadrée	ID_VIEW_FRAME_CROPREGION_VISIBILITY	Barre de contrôle Vue	
Mur architectural Ligne	ID_WALL_LINE	Onglets contextuels> Dessiner	
Disque de navigation complète	ID_NAVWHEEL_FULL_WHEEL	Disque de navigation	
Augmenter la vitesse de navigation	ID_NAVWHEEL_INCREASEWALKSPEED	Disque de navigation	
Ligne Ellipse	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE	Onglets contextuels> Dessiner	
Créer un motif d'ancrage circulaire	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR_CIRCLE		
Voile d'escalier Arc centre-fins	ID_RUN_ARC_CENTER_ENDS	Onglets contextuels> Dessiner	
Gabarit par défaut nouveau fichier 2	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE2		
Restaurer le centre d'origine	ID_NAVWHEEL_RESTOREORIGINALCENTER	Disque de navigation	
Agrandir la taille de la feuille	ID_ZOOM_SHEET	ZS	Barre de navigation
Mur porteur Ellipse partielle	ID_WALL_STRUCT_PARTIAL_ELLIPSE	Onglets contextuels> Dessiner	
Créer une courbe – Arc à partir de trois points	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_THREE_PNT		
Déplacer vers le projet	ID_MOVE_GROUP_MEMBERS_TO_PROJECT	MP	Menu contextuel
Mur architectural Arc de congé	ID_WALL_ARC_FILLET	Onglets contextuels> Dessiner	
Sélectionner le sens d'orientation Avant Gauche	ID_ORIENT_TO_FRONT_LEFT	View Cube	
Plan d'orientation	ID_ORIENT_PLANE		
Gabarit par défaut nouveau fichier 1	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE1		
Définir un nouveau centre de rotation	ID_DEFINE_ROTATION_CENTER	R3	Menu contextuel
Ombres désactivées	ID_IMAGE_SHADOW_OFF	Barre de contrôle Vue	
Plaque en acier	ID_EXT_ENTITY_PLATE		
Quadrillage Ligne	ID_GRID_LINE	Onglets contextuels> Dessiner	
Ligne Spine	ID_OBJECTS_CURVE_SPINE	Onglets contextuels> Dessiner	
Ajuster la fenêtre	ID_NAVWHEEL_FITWINDOW	Disque de navigation	
Repositionner vers le point de base du projet	ID_REPOSITION_LINK_BASEPOINT_TO_HOST	Menu contextuel	
Sélectionner le sens d'orientation Avant droite	ID_ORIENT_TO_CURRENT_RIGHT	View Cube	
Masquer l'élément	ID_TEMPHIDE_HIDE	HH	Barre de contrôle Vue
Activer le mode Afficher les contraintes	ID_TOGGLE_REVEAL_CONSTRAINTS	Onglets contextuels> Dessiner	
Ligne Cercle	ID_OBJECTS_CURVE_CIRCLE	CX	Barre de contrôle Vue
Créer une plaque en acier – Arc tangent	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_TAN		
Aide	ID_NAVWHEEL_HELP	Disque de navigation	
Sélectionner le sens d'orientation Arrière	ID_ORIENT_TO_BACK	View Cube	
Panoramique/zoom précédent	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_PREVIOUSVIEW	ZPVC	Barre de navigation
Créer une plaque en acier – Cercle	ID_EXT_ENTITY_PLATE_CIRCLE		
Mur architectural Ellipse partielle	ID_WALL_PARTIAL_ELLIPSE	Onglets contextuels> Dessiner	
Propriétés	ID_SHOW_PROPERTIES_PALETTE	Menu contextuel	
Remplacement de graphismes par un élément dans la vue: activer/désactiver la transparence	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_TRANSPARENT	EOT	Onglets contextuels> Dessiner
Mur porteur Spine	ID_WALL_STRUCT_SPINE	Onglets contextuels> Dessiner	
Zoom arrière dans la vue de nomenclature	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_OUT		
Par défaut Choisir des lignes	ID_RADIO_COPY_CURVE	Onglets contextuels> Dessiner	
Par défaut Spine	ID_RADIO_SPINE	Onglets contextuels> Dessiner	
Masquer la catégorie	ID_TEMPHIDE_HIDECAT	HC	Barre de contrôle Vue
Sélectionner le sens d'orientation Nord	ID_ORIENT_NORTH_DIRECTION	View Cube	
Ligne Polygone inscrit	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_INSCRIBED	Onglets contextuels> Dessiner	
Sélectionner le sens d'orientation Avant	ID_ORIENT_TO_FRONT	View Cube	
Intersections	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERSECT	SI	Accrochages
Remplacement de graphismes par une catégorie dans la vue: activer/désactiver la demi-teinte	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_HALFTONE	VOH	Menu contextuel
Sélectionner toutes les occurrences dans la variante active: Visible dans la vue	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REINFORCEMENT	Menu contextuel	
Sélectionner toutes les armatures dans l'hôte	ID_WALL_STRUCT_RECT	Onglets contextuels> Dessiner	
Mur porteur Rectangle	ID_GRID_PICK_LINES	Onglets contextuels> Dessiner	
Quadrillage Choisir des lignes	ID_ORIENT_EAST_DIRECTION	View Cube	
Sélectionner le sens d'orientation Est	ID_LOCKUNLOCKVIEW_LOCKANDRESTORE	Barre de contrôle Vue	
Le plus proche	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERIOR	SN	Accrochages
Ligne Choisir des lignes	ID_OBJECTS_CURVE_PICK_LINES	Onglets contextuels> Dessiner	
Sélectionner le sens d'orientation Arrière gauche	ID_ORIENT_TO_BACK_LEFT	View Cube	
Mur porteur Choisir des lignes	ID_WALL_STRUCT_PICK_LINES	Onglets contextuels> Dessiner	
Créer un groupe de boulons rectangulaire	ID_EXT_ENTITY_BOLT_RECT		
Perpendiculaire	ID_SNAP_OVERRIDE_PERP	SP	Accrochages