

Nom de la commande	Raccourci	Catégorie
Modifier		
Sélectionner des liens	ID.BUTTON_SELECT	Gérer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner; Gérer>Sélectionner; Compléments>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner; Acl>Sélectionner; Système>Sélectionner; Volume et site>Sélectionner; Collaborer>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Sélectionner les éléments enfoncés dans le fond de plan	ID.TOGGLE_ALLOW_HIDDEN_SELECTION	Gérer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner; Gérer>Sélectionner; Compléments>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner; Acl>Sélectionner; Système>Sélectionner; Volume et site>Sélectionner; Collaborer>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Sélectionner les éléments vers l'arrière	ID.TOGGLE_ALLOW_PRESSED_SELECTION	Gérer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner; Gérer>Sélectionner; Compléments>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner; Acl>Sélectionner; Système>Sélectionner; Volume et site>Sélectionner; Collaborer>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Sélectionner les éléments par face	ID.TOGGLE_ALLOW_FACE_SELECTION	Gérer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner; Gérer>Sélectionner; Compléments>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner; Acl>Sélectionner; Système>Sélectionner; Volume et site>Sélectionner; Collaborer>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Faire glisser les éléments dans la sélection	ID.TOGGLE_ALLOW_DRAG_ON_SELECTION	Gérer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner; Gérer>Sélectionner; Compléments>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner; Acl>Sélectionner; Système>Sélectionner; Volume et site>Sélectionner; Collaborer>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Propriétés du type	ID.TOGGLE_TYPE_PROPERTIES	Gérer>Propriétés; Modifier>Propriétés
Propriétés	PBRCtrl1+UP	Gérer>Propriétés; Modifier>Propriétés; Onglets contextuels>Propriétés
Sélecteur par révolution	ID.OBJECTS_REVOLVE	Gérer>Formes
Sélecteur par révolution par chemin	ID.OBJECTS_REVOLVE_BY_PATH	Gérer>Formes
Formes vides: Vide par extrusion	ID.OBJECTS_EXTRUSION_CUT	Gérer>Formes
Formes vides: Vide par raccombrement	ID.OBJECTS_BLEND_CUT	Gérer>Formes
Formes vides: Vide par fusion	ID.OBJECTS_SWEEP_CUT	Gérer>Formes
Formes vides: Vide par extrusion par chemin	ID.OBJECTS_SWEEPBLADE_CUT	Gérer>Formes
Ligne de modèle: Ligne de modèle; Ligne de contour; Ligne d'armature	ID.OBJECTS_CURVE	Gérer>Formes
Plaque: Placer la plaque	ID.OBJECTS_PLATE	Gérer>Formes
Groupe de modèles: Placer le groupe de modèles	ID.OBJECTS_PLACE_GROUP	Gérer>Formes
Groupe de modèles: Crée un groupe; Groupe de détails:Créer un groupe	ID.EDIT_GROUP	Gérer>Formes
Trous: Trou	ID.HOLE	Gérer>Formes
Ouverture:	ID.OBJECTS_OPENING	Gérer>Formes
Contrôle	ID.OBJECTS_CONTROL	Gérer>Formes
Connexion électrique: connecteur électrique	ID.RBS_ADD_ELECTRICAL_CONNECTOR	Gérer>Connecteurs
Raccord de gainage: Raccord de gainage	ID.RBS_ADD_PIPE_CONNECTOR	Gérer>Connecteurs
Raccord de canalisation: Raccord de canalisation	ID.RBS_ADD_PIPE_CONNECTOR	Gérer>Connecteurs
Connexion de câbles: Connecteur de câble	ID.RBS_ADD_CABLETRAY_CONNECTOR	Gérer>Connecteurs
Connexion de conduit: Connecteur de conduit	ID.OBJECTS_REFERENCE_CIRCLE	Gérer>Référence; Gérer>Dessiner; Modifier>Dessiner
Ligne de référence: Ligne de référence	ID.OBJECTS_CLINE	Gérer>Référence; Gérer>Dessiner; Modifier>Dessiner
Plan de référence: Plan de référence	ID.OBJECTS_CREF	Gérer>Référence; Gérer>Dessiner; Modifier>Dessiner
Extrusion: Extrusion	ID.SKETCH_EXTRUDE_TOOL	Gérer>Plan de construction; Modifier>Plan de construction; Architecture>Plan de construction; Structure>Plan de construction; Acl>Plan de construction; Système>Plan de construction; Onglets contextuels>Plan de construction
Afficher le plan de construction	ID.WORKPLANE_VIEW	Gérer>Plan de construction; Modifier>Plan de construction; Architecture>Plan de construction; Structure>Plan de construction; Acl>Plan de construction; Système>Plan de construction; Onglets contextuels>Plan de construction
Lier Revit	ID.RVTDOC_LINK	Insérer>Lier
Lier CAD	ID.CADLINK	Insérer>Lier
Lier des objets physiques	ID.FILE_IMPORT	Insérer>Importer
Annoter sur DXF	ID.ABS_IMPORT_DXF	Insérer>Importer
Vignette: Placer une vignette	ID.OBJECTS_RASTER_NDF	Insérer>Importer
Vignette: Types de vignettes; Types de vignettes	ID.EDIT_RASTER_SYMBOLS	Insérer>Importer; Gérer>Gérer le projet
Nuage de points	ID.SETTINGS_OCEAL_TYPES	Insérer>Référence; Gérer>Gérer le projet
modèle de coordination	ID.POINT_CLOUD	Insérer>Référence; Gérer>Gérer le projet
Lier au PDF	ID.LINK_PDF	Insérer>Lier; Onglets contextuels>Modèle de coordination
Lier l'image	ID.LINK_IMAGE	Insérer>Lier
Gérer les images	ID.EDIT_IMAGE	Insérer>Lier; Gérer>Gérer le projet; Onglets contextuels>Image; Onglets contextuels>Coordination; Onglets contextuels>Lier
Importer CAD	ID.FILE_IMPORT	Insérer>Importer
Importer le Pif	ID.OBJECTS_RASTER_NDF	Insérer>Importer
Importer le dessin	ID.IMP_FAM_TYPES	Insérer>Importer
Gérer les images	ID.IMP_FAM_SYMBOLS	Insérer>Importer; Gérer>Gérer le projet
Gérer la famille des familles	ID.IMP_FAMILY_FAMILY	Insérer>Charger depuis la bibliothèque; Onglets contextuels>Mode; Onglets contextuels>Famille
Charger la famille: Charger la famille d'ossatures; Charger des formes	ID.FAMILY_LOAD_CLOUD	Insérer>Charger depuis la bibliothèque
Charger un autre modèle	ID.LOAD_GROUP	Insérer>Charger depuis la bibliothèque
Insérer à partir du fichier:Insérer des vues à partir du fichier	ID.INSERT_VIEWS_FROM_FILE	Insérer>Charger depuis la bibliothèque
Insérer des éléments: Insérer des éléments à partir du fichier	ID.INSERT_ELEMENTS_FROM_FILE	Insérer>Charger depuis la bibliothèque
Cote alignée	ID.ANOTATIONS_DIMENSION_ALIGNED	Déf Gérer>Meurer; Créer>Côte; Onglets contextuels>Côte; Barre d'outils d'accès rapide
Cote horizontale	ID.ANOTATIONS_DIMENSION_ANGULAR	Déf Gérer>Meurer; Créer>Côte; Onglets contextuels>Côte
Cote de diamètre	ID.ANOTATIONS_DIMENSION_DIAMETER	Déf Gérer>Meurer; Créer>Côte; Onglets contextuels>Côte
Cote de longueur	ID.ANOTATIONS_DIMENSION_ARCLENGTH	Déf Gérer>Meurer; Créer>Côte; Onglets contextuels>Côte
Types de cônes radiaux	ID.SETTINGS_DIMENSIONS_CONEAR	Déf Gérer>Meurer; Créer>Côte
Types de cônes angulaires	ID.SETTINGS_DIMENSIONS_CONEANGULAR	Déf Gérer>Meurer; Créer>Côte
Types de cônes radiales	ID.SETTINGS_DIMENSIONS_RADIAL	Déf Gérer>Meurer; Créer>Côte
Types de cônes de diamètre	ID.SETTINGS_DIMENSIONS_DIAMETER	Déf Gérer>Meurer; Créer>Côte
Types de cônes de longueur	ID.SETTINGS_DIMENSIONS_LENGTH	Déf Gérer>Meurer; Créer>Côte
Composant de détail; Composant de détail	ID.OBJECTS_DETAIL	Déf Gérer>Meurer; Créer>Côte; Onglets contextuels>Modèle; Onglets contextuels>Famille
Groupe de détails:Placer le groupe de détails	ID.OBJECTS_DETAIL_GROUP	Déf Gérer>Meurer; Créer>Côte; Onglets contextuels>Modèle; Onglets contextuels>Famille
Symbolle	ID.MASKING_SYMBOL	Déf Gérer>Meurer; Créer>Côte; Onglets contextuels>Modèle; Onglets contextuels>Famille
Zone de masquage: Zone de masquage	ID.OBJECTS_DETAIL_SYMBOL	Déf Gérer>Meurer; Créer>Côte; Onglets contextuels>Modèle; Onglets contextuels>Famille
Texte	ID.OBJECTS_TEXT_NOTE	TX Gérer>Texte; Crée>Texte; Barre d'outils d'accès rapide
Vérification orthographique	ID.CHECK_SPELLING	TX Gérer>Texte; Crée>Texte; Onglets contextuels>Texte
Recyclage/Temporisé	ID.RECYCLE	FR Gérer>Texte; Crée>Texte; Onglets contextuels>Texte
Visibilité/Graphismes	ID.VIEW_CATEGORY_VISIBILITY	VG&V Vue>Graphismes; Barre d'outils d'accès rapide
Lignes fines; Lignes	ID.THIN_LINES	VG&V Vue>Graphismes; Barre d'outils d'accès rapide
Vue 3D: Vue de détail	ID.VIEW_DETAIL_3DVIEW	VG&V Vue>Vue; Barre d'outils d'accès rapide
Vue 3D: Visite virtuelle; Vue 3D par défaut:Visite virtuelle	ID.VIEW_NEW_WALKTHROUGH	VG&V Vue>Visite virtuelle; Barre d'outils d'accès rapide
Coupe	ID.VIEW_NEW_SECTION	VG&V Vue>Section; Barre d'outils d'accès rapide
Zone de plan de coupe: Vues en plan:Zone de plan de coupe	ID.VIEW_NEW_PLAN	VG&V Vue>Plan; Barre d'outils d'accès rapide
Vues en plan:Plan d'étage; Plan d'étage	ID.VIEW_NEW_RCP	VG&V Vue>Plan; Barre d'outils d'accès rapide
Vues en plan:Plan de faux-plafond	ID.VIEW_NEW_CEIL	VG&V Vue>Plafond; Barre d'outils d'accès rapide
Vues en plan:Plan de structure:Plan de structure	ID.VIEW_NEW_STRUCTURAL_PLAN	VG&V Vue>Structure; Barre d'outils d'accès rapide
Vues en plan:Plan de surface:Surface de plan de surface	ID.VIEW_NEW_AREASCHM	VG&V Vue>Architecture>Pièce et surface
Elevation: Elevation:Elevation de structure	ID.BUTTON_BRACING_ELEVATION	VG&V Vue>Elevation
Elevation:Elevation de construction	ID.BUTTON_INTERIOR_ROOM_ELEVATION	VG&V Vue>Elevation
Duplicer la vue:Duplicer avec les détails	ID.DUPLICATE_WITH_DETAILING	VG&V Vue>Elevation
Duplicer la vue:Duplicer en tant que vue dépendante	ID.CREATE_DEPENDENT_VIEW	VG&V Vue>Elevation
Légende:Légende de note d'identification	ID.VIEW_NEW_KEYNOTE_LEGEND	VG&V Vue>Elevation
Nomenclature:Nomenclature/Quantités; Nomenclature/Quantités	ID.VIEW_NEW_SCHEDULE	VG&V Vue>Elevation; Analyser>Rapports et nomenclature
Nomenclature:Nomenclature de poterie graphiques	ID.VIEW_NEW_GRAPH_SCHEDULE_COLUMN	VG&V Vue>Elevation
Nomenclature:Noms des familles	ID.VIEW_NEW_FAMILY_TABLE_OF	VG&V Vue>Elevation
Nomenclature:Bloc notes	ID.VIEW_NEW_DRAWING_LIST	VG&V Vue>Elevation
Repositionner les vues: Inactiver les vues	ID.VIEW_CLOSE_INACTIVE	VG&V Vue>Elevation
Vues en onglets	ID.VIEW_TAB	TW Vue>Onglet
Vues en mosaique	ID.WINDOW_TILE_VERT	TW Vue>Onglet
Vue de liste	ID.VIEW_LISTVIEW	TW Vue>Onglet
Barre de navigation	ID.NAVIGATION_BAR	TW Vue>Onglet
Adresser:Changer le nom	ID.VIEW_PROJECTEXPLORER	TW Vue>Onglet
Niveau de système	ID.VIEW_PROJECTEXPLORER	TW Vue>Onglet
Éléments de fabrication M&P: élément de fabrication	ID.TOGGLE_FAIRPART_BROWSER	FrB Vue>Onglet
Modèleur P&D	ID.MP_TOGGLE_PND_BROWSER	FrB Vue>Onglet; Systèmes>Fabrication
Barre d'état	ID.STATUS_BAR	VG&V Vue>Onglet
Barre de statut:Sous projets	ID.STATUS_BAR_STATUS_BAR	VG&V Vue>Onglet
Barre d'état: Variantes	ID.STATUS_BAR_DESIGNOPTIONS	VG&V Vue>Onglet
Organisation de l' turquoise	ID.BROWSER_ORGANIZATION	VG&V Vue>Onglet
Document: Ouvrir	ID.DOCUMENT_OPEN	VG&V Vue>Onglet
Matériaux	ID.SETTINGS_MATERIALS	GéR>Paramètres
Styles d'objets	ID.SETTINGS_OBJECTSTYLES	GéR>Paramètres
Accessoires	ID.PHOTOGRAPHIC_ACCESSORIES	GéR>Paramètres
Paramètres partagés	ID.FILE_EXTERNAL_PARAMETERS	GéR>Paramètres
Transférer les normes du projet	ID.TRANSFER_PROJECT_STANDARDS	GéR>Paramètres
Purge des éléments non utilisés	ID.PURGE_UNUSED	GéR>Paramètres
Unité	ID.UNIT	GéR>Paramètres
Paramètres de structure:Paramètres de structure	ID.STRUCTURAL_SETTINGS	GéR>Paramètres
Paramètres de structure:Paramètres de connexion	ID.STRUCTURAL_CONNECTION_SETTINGS	GéR>Paramètres
Configurations de charge: Configurations de charge	ID.STRUCTURAL_LOADING_CLASSIFICATION	GéR>Paramètres
Configuration M&P:Facteurs de charge	ID.RBS_PANEL_SCHEDULE_EDIT_A_TEMPLATE	GéR>Paramètres
Gabarits de nomenclature de tableaux:Gérer les gabarits	ID.RBS_PANEL_SCHEDULE_MANAGER_TEMPLATES	GéR>Paramètres
Gabarits de nomenclature de tableaux:Modifier un gabarit	ID.RBS_PANEL_SCHEDULE_MANAGER_TEMPLATES	GéR>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Épaisseur des lignes	ID.SETTINGS_PEN	GéR>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Motifs de ligne	ID.SETTINGS_PEN_STYLES	GéR>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Motifs de remplissage	ID.SETTINGS_FILLS	GéR>Paramètres
Points de fôlure	ID.SETTINGS_HATCHINGS	GéR>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Motifs de remplissage	ID.SETTINGS_ANOTATIONS_LEADERS	GéR>Paramètres
Cotes temporaires	ID.SETTINGS_DIMENSIONS	GéR>Paramètres
Etiquettes de pièce	ID.VIEWTAGSTYLES_SECTIONTAGS	GéR>Paramètres
Paramètres d'ajout de notes d'identification	ID.SETTINGS_ANALYSIS_DISPLAY_STYLES	GéR>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Style d'affichage de l'analyse	ID.DETAIL_LEVEL	GéR>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Niveau de détail	ID.DETAIL_LEVEL_BY_FAMILY	GéR>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Code d'assemblage	ID.DETAIL_LEVEL_BY_ASSEMBLY	GéR>Paramètres
Vue de départ	ID.STARTING_VIEW	GéR>Gérer le projet
ID de sélection	ID.IDS_OF_SELECTION	GéR>Renseignements
Identifier par ID	ID.SELECT_BY_ID	GéR>Renseignements
Consulter les éléments	ID.VIEW_MODEL_ELEMENTLIST	GéR>Renseignements
Gestionnaire de macros	ID.TOOLS_MACROS	GéR>Macros
Sécurité des macros	ID.TOOLS_MACROURITY	GéR>Macro
Options	ID.PREFERENCES_PROGRAMMING_DYNAMIC	GéR>Programmation visuelle
Lecteur Dynamo	ID.PLAYLIST_DYNAMIC	GéR>Programmation visuelle
Transférer un modèle	CustomCtrl1%CustomCtrl1%AddIn>Transmit<Transmit	Add-In>Transmit
À propos de		
Convertir un fichier RFA en format Form3	CustomCtrl1%CustomCtrl1%AddIn>Transmit<Transmit>About	Add-In>Transmit
Coller: Coller le contenu	CustomCtrl1%CustomCtrl1%AddIn>Transmit<Transmit>Paste	Add-In>Transmit; Converter
Coller: Coller les éléments sélectionnés	CustomCtrl1%CustomCtrl1%AddIn>Transmit<Transmit>Copy	Add-In>Transmit; Converter
Copier Aligné sur la vue actuelle	ID.EDIT_PASTE_ALIGNED_BY_NAME	Modifier>Presse-papiers
Couper Aligné sur le même placement	ID.EDIT_PASTE_ALIGNED_BY_NAME	Modifier>Presse-papiers
Couper Aligné sur la même place	ID.EDIT_PASTE_ALIGNED_SAME_PLACE	Modifier>Presse-papiers
Couper Aligné sur le long clé	ID.EDIT_PASTE_ALIGNED_PICK_LEVEL	Modifier>Presse-papiers
Coller Aligné sur le long clé	ID.EDIT_CUT	Modifier>Presse-papiers
Couper vers le Presse-papiers	ID.EDIT_COPY	Modifier>Presse-papiers
Couper vers le Presse-papiers	ID.EDIT_CUT_BY_TYPE	Modifier>Presse-papiers
Peindre	ID.EDIT_PAINT	PT Modifier>Géométrie
Peindre:Supprimer la géométrie	ID.EDIT_UNPAINT	PT Modifier>Géométrie
Adjuster: Changer l'alignement	ID.EDIT_ALIGN	PT Modifier>Géométrie
Adjuster: Changer l'ajustement	ID.UNCOPING	PT Modifier>Géométrie
Couper: Couper la géométrie	ID.CUT_HOST	PT Modifier>Géométrie
Couper: Couper la géométrie	ID.CUT_UNCUT	PT Modifier>Géométrie
Attacher: Détacher la géométrie	ID.UNION_ELEMENTS_EDITOR	PT Modifier>Géométrie
Scinder la face	ID.SPLIT_FACE	PT Modifier>Géométrie
Déplacer	ID.MOVE	PT Modifier>Modifieur
Décaler	ID.OFFSET	OF Modifier>Modifieur
Couper	ID.EDIT_MOVE_COPY	OC Modifieur>Modifieur
Symétrie - Choisir l'axe	ID.EDIT_MIRROR	RO Modifieur>Modifieur
Rotation	ID.EDIT_ROTATE	DM Modifieur>Modifieur
Symétrie - Dessiner l'axe	ID.EDIT_MIRROR_LINE	MR Modifieur>Modifieur
Adjuster: Ranger en angle	ID.EDIT_EXTEND_CORNER	SL Modifieur>Modifieur
Scinder l'élément	ID.SPLIT	AR Modifieur>Modifieur
Réseau	ID.EDIT_CREATE_PATTERN	RE Modifieur>Modifieur
Ajuster/Prolonger un seul élément	ID.TRIM_EXTEND_SINGLE	RE Modifieur>Modifieur
Scinder avec un épingle	ID.TRIM_EXTEND_GAP	RE Modifieur>Mod

Séparation de surface	ID.OBJECTS_AREACHEM_E_BOUNDARY	Architecture>Pièce et surface
Etiqueter une surface; Etiqueter une surface; Etiquette de surface	ID.OBJECTS_AREA_TAG	Architecture>Pièce et surface; Annotations>Etiquette
Choix des couleurs	ID.SETTINGS_COLORFILLSCHEMES	Architecture>Pièce et surface; Analyse>Espace et zones
Calcul de volume et de surface	ID.SETTING_AREALCALCULATIONS	Architecture>Pièce et surface; Analyse>Espace et zones
Déroulement face	ID.CREATE_SHAFT_OPENING_TB	Architecture>Ouvrure; Structure>Ouvrure
Déroulement de cage	ID.CREATE_WALL_OPENING_TB	Architecture>Ouvrure; Structure>Ouvrure
Déroulement en mur	ID.CREATE_VERTICAL_OPENING_TB	Architecture>Ouvrure; Structure>Ouvrure
Déroulement verticale	ID.CREATE_HOLLOW_CUTTER_OPENING_TB	Architecture>Ouvrure; Structure>Ouvrure
Déroulement toit	ID.OBJECTS_GRID	Architecture>Référence; Structure>Référence
Quadrillage	ID.OBJECTS_BEAM	Structure>Structure
Ouverture porte	ID.OBJECTS_BRACE	Structure>Structure
Porte dans les	ID.OBJECTS_ISOST_SYSTEM	Structure>Structure; Onglets contextuels>Système de porte
Résultat contreventement	ID.OBJECTS_ISOST_SYSTEM	Structure>Structure; Onglets contextuels>Système de porte
Réseau de portes: système de porte automatique	ID.OBJECTS_ISOST_SYSTEM	Structure>Structure; Onglets contextuels>Système de porte
Assemblage structurel	ID.STRUCTURAL_CONNECTION_DIRECT_CREATION	Structure>Connexion; Acier>Connexion
Atteindre les déplacements dans les vues	ID.REBAR_SYSTEM_SKETCH	Structure>Connexion; Acier>Connexion
Fondation: isolée	ID.OBJECTS_ISOLATED_FOOTING	Structure>Fondation
Fondation: semielle flottante	ID.OBJECTS_CONTINUOUS_FOOTING	Structure>Fondation
Dalle: dalle	ID.DRILLED_HOLE	Structure>Fondation
Armature à béton	ID.REBAR_PLACE	Structure>Armature
Armature de surface (treillis)	ID.REBAR_SYSTEM_SKETCH	Structure>Armature
Direction principale du ferrailage	ID.PATH_MAIN_SKETCH	Structure>Armature
Armature: paramétrique	ID.FABRIC_DRAFT_SYSTEM_SKETCH	Structure>Armature
Positionnement d'un panneau de treillis unique	ID.FABRIC_SINGLE_PLACEMENT	Structure>Armature; Onglets contextuels>Armature
Modifier l'enveloppe d'armature	ID.CONCRETE_COVER	Structure>Armature
Coupe d'armature	ID.REBAR_COVER_SETTINGS	Structure>Armature
Paramètres de l'etrobage d'armature	ID.REBAR_ABREVIATION	Structure>Armature
Paramètres d'armature	ID.REBAR_ABREVIATION	Structure>Armature
Numéros d'armature	ID.REBAR_ARMATURE_NUMBERS	Structure>Armature
Holes	ID.CREATE_EXT_ENTITY_PLATE	Acer>Modificateurs
Boutons	ID.CREATE_EXT_ENTITY_BOLT	Acer>Modificateurs
Boutons/Assemblages	ID.CREATE_EXT_ENTITY_ANCHOR	Acer>Modificateurs
Boutons/Perçages	ID.CREATE_EXT_ENTITY_HOLE	Acer>Modificateurs
Boutons/Goujons	ID.CREATE_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD	Acer>Modificateurs
Coupe d'angle	ID.CREATE_EXT_ENTITY_WELD	Acer>Modificateurs
Goujons inclus	ID.CREATE_EXT_ENTITY_CUTTER_CUT	Acer>Modificateurs
Raccourci	ID.CREATE_EXT_ENTITY_BEAM_COP	Acer>Modificateurs
Coupe de contour	ID.CREATE_EXT_ENTITY_SHORTENING	Acer>Modificateurs
Goujons	ID.CREATE_EXT_ENTITY_CONTOUR	Acer>Modificateurs
Coupe d'onglets	ID.STEEL_PARAM_CUT_E	Acer>Coupes paramétriques
Onglet découpé - Alle	ID.STEEL_PARAM_CUT_SAW_CUT_FLANGE	Acer>Coupes paramétriques
Onglet découpé - Ame	ID.STEEL_PARAM_CUT_SAW_CUT_WEB	Acer>Coupes paramétriques
Coupe	ID.STEEL_PARAM_CUT_THREAD_CUT	Acer>Coupes paramétriques
Couper par	ID.STEEL_PARAM_CUT_BY	Acer>Coupes paramétriques
Scénario	CustomCrn_NPlanePartNPlane	Prefabrication>Segmentation
PRECCAST_INTERNAL_UPDATE	CustomCrn_NPlanePartNPlane	Prefabrication>Segmentation
Éléments de montage	CustomCrn_NPlaneConnectionsMountingParts	Prefabrication>Assemblage
Montage	CustomCrn_NPlaneReinforcementCustomJobSheet	Prefabrication>Assemblage
Plan de travail personnalisé	CustomCrn_NPlaneReinforcementNFCSCfg	Prefabrication>Fabrication
Configuration du panneau de treillis personnalisé	CustomCrn_NPlaneConstructionStepDrawings	Prefabrication>Fabrication
Exposition CAM	CustomCrn_NPlaneConstructionICAMEport	Prefabrication>Fabrication
Confidentialité	CustomCrn_NPlaneTurnOffNPlaneTurnOn	Prefabrication>Fabrication
Mises à jour de Precast:Désactiver	CustomCrn_NCustomCrn_NpaneTurnOffPrecast_Updates%DisablePrecastUpdates	Prefabrication>Mises à jour de Precast
Mise à jour de Precast:Activer	CustomCrn_NCustomCrn_NpaneTurnOffPrecast_Updates%EnablePrecastUpdates	Prefabrication>Mises à jour de Precast
Galeries	ID.DUCT_LINE_PATH	Systemes>HVAC
Espace réservé de la gaine	ID.RBS_MECHANICAL_FITTING	Systemes>HVAC
Raccord de gaine	ID.RBS_MECHANICAL_FITTING	Systemes>HVAC
Accessoires de gaine	ID.RBS_MECHANICAL_FLEX	Systemes>HVAC
Convertisseur en flexible	ID.RBS_MECHANICAL_CONVERTERTOLEX	Systemes>HVAC
Gainé souple	ID.RBS_MECHANICAL_FLEX	Systemes>HVAC
Bouche d'aérage	ID.RBS_MECHANICAL_DIFFUSER	Systemes>HVAC
Accessoire multi-point	ID.RBS_MECHANICAL_MULTIPOINT_MPR	Systemes>Collaboration P&ID
Modèleur P&ID	ID.MEP_PND_MODELER	Systemes>Génie mécanique
Équipement de génie climatique	ID.RBS_MECHANICAL_EQUIPMENT	Systemes>Plomberie et canalisation
Canalisation	ID.RBS_PIPE	Systemes>Plomberie et canalisation
Lissage de la canalisation	ID.RBS_PIPE_PATH	Systemes>Plomberie et canalisation
Canalisation parallèles	ID.RBS_PARALLEL_PIPES	Systemes>Plomberie et canalisation
Raccord de canalisation	ID.RBS_PIPE_FITTING	Systemes>Plomberie et canalisation
Accessoires de canalisation	ID.RBS_PIPE_FITTING	Systemes>Plomberie et canalisation
Canalisation souple	ID.RBS_PLUMBING_FIXTURE	Systemes>Plomberie et canalisation
Appareils sanitaires	ID.RBS_PLUMBER	Systemes>Plomberie et canalisation
Opérations	ID.RBS_ELECTRICAL_WIRE	Systemes>Électricité
Fil en arc	ID.RBS_ELECTRICAL_WIRE_SPINE	Systemes>Électricité
Fil cannelé	ID.RBS_ELECTRICAL_WIRE_CHAMFER	Systemes>Électricité
Chemins électriques	ID.RBS_CONDUIT	Systemes>Électricité
Fourreaux	ID.RBS_CONDUIT_FITTING	Systemes>Électricité
Conduits parallèles	ID.RBS_CONDUIT_FITTING	Systemes>Électricité
Raccord de conduit	ID.RBS_CONDUIT_FITTING	Systemes>Électricité
Briseur de conduit	ID.RBS_CONDUIT_FITTING	Systemes>Électricité
Panneaux électriques	ID.RBS_ELECTRICAL_EQUIPMENT	Systemes>Électricité
Electrical Fixture (Installation électrique métrique)	ID.RBS_ELECTRICAL_DEVICE	Systemes>Électricité
Communication	ID.RBS_ELECTRICAL_COMMUNICATION_DEVICE	Systemes>Électricité
Donnée	ID.RBS_ELECTRICAL_DATA_DEVICE	Systemes>Électricité
Alimentation	ID.RBS_ELECTRICAL_FIREALARM_DEVICE	Systemes>Électricité
Dispositif de commande	ID.RBS_ELECTRICAL_FIREALARM_CONTROLLER	Systemes>Électricité
Appel d'informations	ID.RBS_ELECTRICAL_NURSECALL_DEVICE	Systemes>Électricité
Sécurité	ID.RBS_ELECTRICAL_SECURITY_DEVICE	Systemes>Électricité
Téléphone	ID.RBS_ELECTRICAL_TELEPHONE_DEVICE	Systemes>Électricité
Lumières	ID.RBS_ELECTRICAL_VEHICLE	Systemes>Électricité
Cote linéaire	ID.ANNOTATIONS_DIMENSION_LINEAR	Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Onglets contextuels>Cote
Cote d'inclinaison; Cote d'horizontalité	ID.Spot_Elevation	Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Onglets contextuels>Cote
Cote d'inclinaison; Cote d'inclinaison	ID.SPOT_SLOPE	Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Onglets contextuels>Cote
Absisse curviligne d'une: Absisse curviligne d'une	ID.ALIGNMENT_STATION_LABEL_SET	Annoter>Cote; Onglets contextuels>Cote
Absisse curviligne d'une jeu d'absisses curvilignes d'une	ID.ALIGNMENT_STATION_LABEL_SET	Annoter>Cote; Onglets contextuels>Cote
Type de cotes de coordonnées	ID.SETTINGS_SPOT_COORDINATE	Annoter>Cote
Types d'inclinaisons à un point sélectionnée	ID.SETTINGS_SPOT_SLOPE	Annoter>Cote
Types d'absisses d'ascenseur curviligne d'une	ID.ALIGNMENT_STATION_STATION_LABEL	Annoter>Cote
Ligne de détail	ID.OBJECTS_DETAIL_CURVES	Annoter>Detail
Répétition de composant de détail	ID.OBJECTS_REPEAT_DETAIL	Annoter>Detail
Composant de légende	ID.OBJECTS_LEGEND_COMPONENT	Annoter>Detail
Hoops et révision	ID.OBJECTS_INSULATION	Annoter>Detail
Etiquette par catégorie; Etiquette par catégorie	ID.BUTTON_N	Annoter>Etiquette
Indicateur de puissance	ID.BUTTON_ROTATION_PLACEMENT	Annoter>Etiquette
Multi-Catégorie Tag [M... Etiquette multicatégorie]	ID.TAG_MULTI	Annoter>Etiquette
Etiquette de matériau	ID.TAG_MATERIAL	Annoter>Etiquette
Etiquette d'espèce	ID.TAG_MATERIAL_SPECIES	Annoter>Etiquette; Analyse>Espaces et zones
Indicateur de type	ID.NEW_REFERENCE_NEWER	Annoter>Etiquette; Analyse>Composition de feuille
Numéro de marche/contremarche d'escalier	ID.STAIRS_TRISER_NUMBER	Annoter>Etiquette
Annotation multi-armature allignée	ID.MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_ALIGNED	Annoter>Etiquette
Annotations d'identification	ID.KEYNOTE_ELEMENT	Annoter>Etiquette
Note d'identification d'élément	ID.KEYNOTE_MATERIAL	Annoter>Etiquette
Note d'identification de matériau	ID.KEYNOTE_MATERIAL	Annoter>Etiquette
Note d'identification utilisatrice	ID.SETTINGS_TAGS	Annoter>Modèle analytique
Etiquettes et étiquettes chargées	ID.OBJECTS_LOADS	Annoter>Modèle analytique
Légende des plans	ID.RBS_MECHANICAL_COLOR_FILL	Annoter>Modèle analytique; Analyser>Modèle>couleur
Légende des canalisations	ID.RBS_PIPING_COLOR_FILL	Annoter>Modèle analytique; Analyser>Modèle>couleur
Légende des tuyaux	ID.RBS_PIPING_MATERIAL_FILL	Annoter>Modèle analytique; Analyser>Modèle>couleur
Symbol de sens de ponte	ID.OBJECTS_SPAN_DIR_SYM	Annoter>Symbol
Symbol du système de poussée	ID.OBJECTS_BEAM_SYSTEM_TAG	Annoter>Symbol
Tracé de l'espace	ID.OBJECTS_BEAM_SPACE_TAG	Annoter>Symbol
Symbol de la surface	ID.OBJECTS_BEAM_SURFACE_TAG	Annoter>Symbol
Symbol de la direction primaire du ferrailage	ID.OBJECTS_BEAM_SPAN_SPAN_SYM	Annoter>Symbol
Symbol de la direction secondaire	ID.OBJECTS_BEAM_SPAN_SPANSYM	Annoter>Symbol
Coordonnées d'upport	ID.OBJECTS_MEASURE_UPPORT	Analyser>Modèle analytique
Charges	ID.OBJECTS_LOADS	Analyser>Modèle analytique
Cas de charge	ID.STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_CASES	Analyser>Modèle analytique
Contrôle de charges	ID.OBJECTS_LOADING_RETURNS_LOAD_COMBO	Analyser>Modèle analytique
Réglage du modèle analytique	ID.AM_EDIT_MODE_START	AA
Reset du modèle analytique	ID.RESET_ANALYTICAL_MODEL	RA
Vérification des conditions d'appuis	ID.COMMAND_CHECK_MEMBER_SUPPORTS	Analyser>Outil du modèle analytique
Vérification de la cohérence analytique	ID.COMMAND_CHECK_MODEL_CONSISTENCY_CHECKS	Analyser>Outil du modèle analytique
Espace	ID.OBJECTS_MEASURE_SPACES	Analyser>Espaces et zones
Séparateur d'espace	ID.OBJECTS_MEASURE_SPACE_SEPARATION	Analyser>Espaces et zones
définition d'un nom d'espace	ID.RBS_HVAC_ZONE	Analyser>Espaces et zones
Zone	ID.RBS_HVAC_ZONE	Analyser>Espaces et zones
Reportage de tableau	ID.RBS_VIEW_PANEL_SCHEDULE	PS
Report sur le perfomance dans les gaines	ID.MP_DUCT_PREFORMANCE LOSS REPORT	Analyser>Rapports de nomenclatures
Inspection des gaines dans les canalisations	ID.MP_DUCT_INSPECTION REPORT	Analyser>Rapports de nomenclatures
Vérifier les systèmes de gaines	ID.RBS_CHECK_DUCT_SYSTEMS	DC
Vérifier les systèmes de canalisation	ID.RBS_CHECK_PIPE_SYSTEMS	EC
Vérifier les réseaux	ID.RBS_CHECK_NETWORK	EC
Zonage des déconnexions	ID.SHOWDISCONNECTS_BUTTON	Analyser>Vérifier les systèmes
Zone-système	ID.MEP_CREATE_SYSTEM_ZONE	SZ
Création d'un modèle énergétique	ID.ENABLE_ENERGY_ANALYSIS	Analyser>Optimisation d'énergie
Suspension d'un modèle énergétique	ID.DISABLE_ENERGY_ANALYSIS	Analyser>Optimisation d'énergie
Analyses du système	ID.RUN_SYSTEMS_ANALYSIS	Analyser>Optimisation d'énergie
Générateur	ID.CEA_LAUNCH_ANALYSIS	Analyser>Optimisation d'énergie
Opérations	ID.OBJECTS_OPERATIONS	Analyser>Optimisation d'énergie
Informations Générer l'analyse	ID.SYSTEMS_ANALYSIS_INSIGHT	Analyser>Optimisation d'énergie
Informations Afficher l'analyse	ID.SYSTEMS_ANALYSIS_RESULTS_INSIGHT	Analyser>Optimisation d'énergie
Paramètres d'énergie	ID.VIEW_ENERGY_DATA	Analyser>Optimisation d'énergie
Trajet de l'énergie	ID.VIEW_ENERGY_TRAJECTORY	Analyser>Optimisation d'énergie
Relever les obstacles	ID.PATH_OF_TRAVEL_SHOW_OBSTACLES	Analyser>Analyse de l'itinéraire
Trajectoires multiples	ID.MULTI_PATH	Analyser>Analyse de l'itinéraire
Indicateur de positionnement	ID.OBJECTS_NAVIGATION_INDICATOR	Analyser>Analyse de l'itinéraire
Conteneurs personnes	ID.PEOPLE_CONTENT	Analyser>Analyse de l'itinéraire
Spécificité	ID.SPATIAL_SPECIFICITY	Analyser>Analyse de l'itinéraire
Afficher en volume Paramètres de la vue	ID.OBJECTS_NO_OVERRIDE	Volume et utse>Volume conceptual
Afficher en volume Forme et sols	ID.SHOW_MASS_STANDARD	Volume et utse>Volume conceptual
Afficher en volume Types de surface	ID.SHOW_MASS_SURFACE	Volume et utse>Volume conceptual
Afficher en volume Zones et ombres	ID.SHOW_MASS_ZONES	Volume et utse>Volume conceptual
Volume	ID.OBJECTS_VOLUME	Volume et utse>Volume conceptual
Espace 3D	ID.LAUNCH_FORMAT	Volume et utse>Volume conceptual
Surface triangulaire	ID.SITE_TOPO_SURFACE	Volume et utse>Modéliser le site
Convertisseur de site	ID.SITE_BUILDINGCOMPONENT	Volume et utse>Modéliser le site
Composeur de parking	ID.SITE_PARKING_COMPONENT	Volume et utse>Modéliser le site
Terrain plein	ID_SITE_BUILDINGPAD	Volume et utse>Modéliser le site
Scission des surfaces	ID_SPLIT_SURFACE	Volume et utse>Modéliser le site
Fusion des surfaces	ID_UNION_SURFACE	Volume et utse>Modéliser le site
Sous-région	ID_SITE_AREA	Volume et utse>Modéliser le site
Limité de propriété	ID_SITE_PROPERTYLINE	Volume et utse>Modéliser le site
Zone de propriété	ID_SITE_PROPERTY	Volume et utse>Modéliser le site
Attributs sur courbes	ID_SITE_LABEL_CONTOURS	Volume et utse>Modéliser le site
Requêtes de modifications	ID_WORKSET_EDITING_REQUESTS	ER
Collaborer	ID_COLLABORATE	Collaborer>Communiquer
Collaborer dans le cloud	ID_COLLABORATE_360	Collaborer>Gérer la collaboration
Sous-projets	ID_SETTINGS_PARTITION	Collaborer>Gérer la collaboration
Sous-projets: Inactifs prêts	ID.GRAY_INACTIVE_WORKSET_GRAPHICS	Collaborer>Gérer la collaboration
Synchroniser avec le fichier central-Synchroniser et modifier les paramètres	ID.FILE_SAVE_TO_CENTRAL_SHORTCUT	Collaborer>Synchroniser; Barre d'accès rapide
Recharger les dernières modifications	ID.WORKSETS_RELOAD_LATEST	Collaborer>Synchroniser; Barre d'accès rapide
Abandonner les données en ma possession	ID.REINTEGRATE_ALL_MINE	Collaborer>Synchroniser
Gérer la connexion à un Revit Server Accélérateur	ID.MANAGE_CONNECTION_TO_A_REVIT_SERVER_ACCELERATOR	Collaborer>Synchroniser
Affichage de l'historique	ID.HISTORY_SHOW_HISTORIC	Collaborer>Gérer les modèles
Rechercher et éditer	ID.REVIEW_FIND_REPLACE	Collaborer>Gérer les modèles
Gérer les modèles cloud	ID.COLLABORATE_BROWSER	Collaborer>Gérer les modèles
Paramètres de publication	ID.VIEWS_FOR_A3D	Collaborer>Gérer les modèles
Reparer		

Position:Orienter le projet vers le nord	ID_ROTATE_PROJECT	Gérer>Emplacement du projet
Variantes	ID_EDIT_DESIGNOPTIONS	Gérer>Variantes
Ajouter au jeu	ID_EDIT_ADDTODESIGNOPTIONSET	Gérer>Variantes
Choisir pour modifier	ID_EDIT_PICKS_OPTION	Gérer>Variantes
Créer une étude	ID_GENERATIVE DESIGN_CREATE_STUDY	Gérer>Conception générative
Explorer les résultats	ID_GENERATIVE DESIGN_EXPLORE_OUTCOMES	Gérer>Conception générative
Phases	ID_SETTINGS_PHASES	Gérer>Phases de construction
Enregistrer la sélection	ID_FILTERS_SELECTION_SAVE	Gérer>sélection; Onglets contextuels>Sélection
Charger la sélection	ID_RETRIEVE_FILTERS	Gérer>sélection; Onglets contextuels>Sélection
Modifier la sélection	ID_EDIT_SELECTIONS	Gérer>sélection; Onglets contextuels>Sélection
Attacher/déscinder l'ordre des jonctions	ID_SWITCH_JOIN_ORDER_EDITOR	Modifier>géométrie
Attacher/détacher le toit	ID_JOIN_ROOF	Modifier>géométrie
Jonction de poutres/poteaux	ID_EDIT_BEAM_JOINS	Modifier>géométrie
Jonction de murs	ID_EDIT_WALL_JOINS	Modifier>géométrie
Démolir	ID_EDIT_DEMOLISH	Modifier>géométrie
Masquer dans la vue:Masquer les éléments	ID_VIEW_HIDE_ELEMENTS	EH Modifier>Vue
Masquer dans la vue:Masquer la catégorie	ID_VIEW_HIDE_CATEGORY	VH Modifier>Vue
Masquer dans la vue:Masquer par filtre; Remplacer les graphismes dans la vue:Remplacer par	ID_VIEW_GO_FILTER	Modifier>Vue
Déplacer les éléments	ID_DISPLACEMENT_CREATE	Modifier>Vue
Remplacer les graphismes dans la vue:Remplacer par élément	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS	EOD Modifier>Vue
Remplacer les graphismes dans la vue:Remplacer par catégorie	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY	Modifier>Vue
Traits	ID_EDIT_LINWORK	LW Modifier>Vue
Zone de sélection	ID_VIEW_APPLY_SELECTION_BOX	BX Modifier>Vue
Créer un assemblage	ID_CREATE_ASSEMBLY	Modifier>Créer
Création d'éléments	ID_CREATE_PARTS	Modifier>Créer
Finir le modèle	ID_END_INPLACE_FAMILY	Modèle in situ>éditeur in situ
Annuler le modèle	ID_QUIT_INPLACE_FAMILY	Modèle in situ>éditeur in situ
Finir le volume	ID_END_INPLACE_MASS	Volume in situ>éditeur in situ
Annuler le volume	ID_QUIT_INPLACE_MASS	Volume in situ>éditeur in situ
Finition	ID_END_INPLACE_ZONE	Zone>Modifier
Annuler	ID_QUIT_INPLACE_ZONE	Zone>Modifier
Point de contrôle de l'inclinaison	ID_RBS_TOOGLE_FND_REFERENCE	Onglets contextuels>Inclinaison; Onglets contextuels>Justifier
Finition	ID_RBS_FINISH_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE	Onglets contextuels>Éditeur d'inclinaisons; Onglets contextuels>Éditeur de justification
Annuler	ID_RBS_CANCEL_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE	Onglets contextuels>Éditeur d'inclinaisons; Onglets contextuels>Éditeur de justification
Annuler le mode de modification	ID_CANCEL_SKETCH	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SKETCH	Onglets contextuels>Mode
Limites	ID_BUTTON_STAIRS_LANDING_SKETCH	Onglets contextuels>Dessiner
Trajectoire de l'escalier; Trajectoire de l'escalier	ID_BUTTON_STAIRS_PATH	Onglets contextuels>Dessiner
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SKETCH_PROFILE	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SKETCH_PROFILE	Onglets contextuels>Mode
Ligne d'axe	ID_OBJECTS_AXIS	Onglets contextuels>Dessiner
Elément de fabrication	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_TOGGLE_FABPART_BROWSER	Onglets contextuels>Modifier le service; Onglets contextuels>Solutions; Onglets contextuels>Modifier la fabrication
Finition	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE_FINISH_EDITMODE	Onglets contextuels>Modifier le service
Annuler	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE_CANCEL_EDITMODE	Onglets contextuels>Modifier le service
Inspecteur de système	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_INSPECT	Onglets contextuels>Inspecteur de système
Finition	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_FINISH	Onglets contextuels>Inspecteur de système
Annuler	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_CANCEL	Onglets contextuels>Inspecteur de système
Ajouter au déplacement	ID_DISPLACEMENT_ADD_ELEMENT	Onglets contextuels>Modifier le jeu de déplacement
Supprimer du déplacement	ID_DISPLACEMENT_REMOVE_ELEMENT	Onglets contextuels>Modifier le jeu de déplacement
Finition	ID_DISPLACEMENT_FINISH_EDIT	Onglets contextuels>Modifier le jeu de déplacement
Annuler	ID_DISPLACEMENT_CANCEL_EDIT	Onglets contextuels>Modifier le jeu de déplacement
Modif. base	ID_EDIT_BLEND_BASE	Onglets contextuels>Mode
Sommets de modification	ID_EDIT_VERTEX_CONNECTIONS	Onglets contextuels>Mode; Onglets contextuels>Extrusion par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Choisir un nouvel hôte; Choisir un nouvel hôte	ID_RAILING_SET_HOST	Onglets contextuels>Outils
Modifier les raccords	ID_RAILING_EDIT_JOINS	Onglets contextuels>Outils
Aperçu	ID_RAILING_EDIT_MODE_TOGGLE_PREVIEW	Onglets contextuels>Options
Annuler le mode de modification	ID_RAILPATH_EDITMODE_QUIT	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_RAILPATH_EDITMODE_FINISH	Onglets contextuels>Mode
Modifier les traverses	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_JOINS	Onglets contextuels>Jongler
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SWEEP	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SWEEP	Onglets contextuels>Mode
Ferrailage par barres	ID_SKETCH_2D_PATH	Onglets contextuels>Extrusion par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Sélectionner la trajectoire	ID_PICK_PATH	Onglets contextuels>Extrusion par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Sélectionner un profil	ID_SWEEP_PROFILE	Onglets contextuels>Extrusion par chemin
Modifier le profil; Modifier le profil	Dialog_Essentials_ProfileFamilyTypeDbar:Control_Essentials_EditSketch	Onglets contextuels>Raccordement par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Charger le profil	Dialog_Essentials_ProfileFamilyTypeDbar:Control_Essentials_LoadFamily	Onglets contextuels>Extrusion par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_PICK_BOUNDARY	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_PICK_BOUNDARY	Onglets contextuels>Mode
Choisir des bords de toit/mur	ID_PICK_DORMER_BOUNDARY	Onglets contextuels>Choisir
Réglage du mur analytique	ID_ADJUST_ANALYTICAL_WALL	Onglets contextuels>Modifier le modèle analytique
Inclure ou exclure les ouvertures	ID_INCLUDE_EXCLUDE_OPENING_FROM_ANALYTICAL_SURFACE	Onglets contextuels>Modifier le modèle analytique
Créer une liaison analytique	ID_CREATE_ANALYTICAL_LINK	Onglets contextuels>Modifier le modèle analytique
Finition	ID_AM_EDIT_MODE_FINISH	Onglets contextuels>Modifier le modèle analytique
Annuler	ID_AM_EDIT_MODE_CANCEL	Onglets contextuels>Modifier le modèle analytique
Ajouter au groupe	ID_ADD_LIGHT_TO_GROUP	Onglets contextuels>Groupe de lumières
Supprimer du groupe	ID_REMOVE_LIGHT_FROM_GROUP	Onglets contextuels>Groupe de lumières
Finition	ID_FINISH_LIGHT_GROUP_EDIT	Onglets contextuels>Groupe de lumières
Annuler	ID_CANCEL_LIGHT_GROUP_EDIT	Onglets contextuels>Mode
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SWEEP_BLEND	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SWEEP_BLEND	Onglets contextuels>Mode
Sélectionner le profil 1	ID_SKETCH_PROFILE_1	Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Sélectionner le profil 2	ID_SKETCH_PROFILE_2	Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Direction principale	ID_REBAR_SYSTEM_PICK_DIRSPAN_EDGE	Onglets contextuels>Dessiner
Annuler le mode de modification	ID_MERGED_PART_CANCEL_EDIT	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_MERGED_PART_FINISH_EDIT	Onglets contextuels>Mode
Ajouter	ID_MERGED_PART_ADD	Onglets contextuels>Éléments fusionnés
Supprimer	ID_MERGED_PART_REMOVE	Onglets contextuels>Éléments fusionnés
Modifier la trajectoire	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_PATH	Onglets contextuels>Outils
Reinitialiser la traverse	ID_RESET_CONTINUOUS_RAIL	Onglets contextuels>Outils
Ligne symbolique	ID_SKETCH_SHAFTOPENING_SYMBOL	Onglets contextuels>Outils; Onglets contextuels>Traverse continue
Ajouter à la sélection	ID_EDITSFILTER_ADD_TO_FILTER	Onglets contextuels>Dessiner
Supprimer de la sélection	ID_EDITSFILTER_REMOVE_FROM_FILTER	Onglets contextuels>Modifier la sélection
Finir la sélection	ID_FINISH_FILTER_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Mode de sélection
Annuler la sélection	ID_CANCEL_FILTER_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Mode de sélection
Ajouter au système	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP	Onglets contextuels>Modifier le système de canalisation; Onglets contextuels>Modifier le système d'intérieur
Supprimer du système	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP	Onglets contextuels>Modifier le système de canalisation; Onglets contextuels>Modifier le système d'intérieur
Sélectionner un équipement	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_BASE_OBJECT_SELECT	Onglets contextuels>Modifier le système de canalisation; Onglets contextuels>Modifier le système de gain
Annuler le jeu	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_ADD	Onglets contextuels>jeux parallèles
Retirer du jeu	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_REMOVE	Onglets contextuels>jeux parallèles
Finir la modification du système; Finir la modification du circuit	ID_RBS_FINISH_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Mode
Annuler la modification du système; Annuler la modification du circuit	ID_RBS_CANCEL_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Mode
Flèche d'inclinaison	ID_SKETCH_DEFINE_SLOPE	Onglets contextuels>Dessiner
Ajout de paliers	ID_ADD_ALL_LEVEL_LANDINGS	Onglets contextuels>Mode
Suppression de paliers	ID_REMOVE_ALL_LEVEL_LANDINGS	Onglets contextuels>Mode
Finition	ID_FINISH_LEVEL_LANDINGS_EDIT	Onglets contextuels>Mode
Annuler	ID_QUIT_LEVEL_LANDINGS_EDIT	Onglets contextuels>Mode
Définir les options de gabarit	ID_RBS_PANELSCHEDULE_FORMAT_TEMPLATE	Onglets contextuels>Gabarit
Supprimer le paramètre	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_REMOVE	Onglets contextuels>Paramètres
Formater une unité	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS	Onglets contextuels>Paramètres
Valeur calculée	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_CALCULATE	Onglets contextuels>Paramètres
Combiner des paramètres	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_COMBINE	Onglets contextuels>Paramètres
Geler les lignes et colonnes	ID_RBS_PANELSCHEDULE_FREEZE_COLANDROW	Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Insérer une colonne:A gauche de la sélection	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_LEFT	Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Insérer une colonne:A droite de la sélection	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT	Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Supprimer la colonne	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_DELETE	Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Redimensionner la colonne	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_RESIZE	Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Insérer une ligne:Au-dessus de la sélection	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE	Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Insérer une ligne:Au-dessous de la sélection	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW	Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Supprimer la ligne	ID_PANELSCHEDULE_ROW_DELETE	Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Redimensionner la ligne	ID_PANELSCHEDULE_ROW_RESIZE	Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Fusionner/Séparer	ID_PANELSCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE	Onglets contextuels>Cellules
Insérer un graphique	ID_PANELSCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC	Onglets contextuels>Cellules
Modifier les bords	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER	Onglets contextuels>Cellules
Modifier l'ombrage	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING	Onglets contextuels>Cellules
Modifier la police	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT	Onglets contextuels>Texte
Aligner horizontalement:Gauche	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT	Onglets contextuels>Texte
Aligner horizontalement:Centre	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER	Onglets contextuels>Texte
Aligner horizontalement:Droite	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT	Onglets contextuels>Texte
Aligner verticalement:Haut	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP	Onglets contextuels>Texte
Aligner verticalement:Milieu	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE	Onglets contextuels>Texte
Aligner verticalement:Bas	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM	Onglets contextuels>Texte
Terminer le gabarit	ID_RBS_PANELSCHEDULE_TEMPLATEVIEW_FINISH	Onglets contextuels>Éditeur de gabarit
Annuler le gabarit	ID_RBS_PANELSCHEDULE_TEMPLATEVIEW_CANCEL	Onglets contextuels>Éditeur de gabarit
Annuler le mode de modification	ID_STAIRSEDTIMODE_QUIT	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_STAIRSEDTIMODE_FINISH	Onglets contextuels>Mode
Exécuter	ID_STAIRS_RUN	Onglets contextuels>Composants
Ligne de guidage	ID_STAIRS_LANDING	Onglets contextuels>Composants
Support	ID_STAIRS_SUPPORT	Onglets contextuels>Composants
Modifier l'escalier	ID_EXIT_PICK_LEVELS_EDITOR	Onglets contextuels>Modifier
Connecter les niveaux	ID_PICK_LEVELS_ON_STAIRS_CREATION	Onglets contextuels>Escalier multiétage
Convertir en basé sur esquisse	ID_STAIRS_CONVERT_TO_CUSTOM	Onglets contextuels>Outils
Modifier l'esquisse	ID_EDIT_SKETCH	Onglets contextuels>Outils
Inverser	ID_FLIP_STAIRS_DIRECTION	Onglets contextuels>Outils
Garde-corps	ID_SET_RAILINGS_TYPE	Onglets contextuels>Outils
Filtre	ID_BTN_FILTER_SELECTION	Onglets contextuels>Modifier le collage; Onglets contextuels>Sélection
Tout sélectionner	ID_SELECT_ALL_PASTED	Onglets contextuels>Modifier le collage
Finaliser la sélection	ID_FINALIZE_SELECTED_ELEMENTS	Onglets contextuels>Modifier le collage
Finition	ID_FINISH_PASTE_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Modifier le collage
Annuler	ID_QUIT_PASTE_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Mode
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_PICK_PATH	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_PICK_PATH	Onglets contextuels>Mode
Modifier la hauteur	Dialog_Essentials_AdjustHeightOrOverhang:Control_Essentials_RadioHeight	Onglets contextuels>Outils
Régler le débord	Dialog_Essentials_AdjustHeightOrOverhang:Control_Essentials_RadioOverhang	Onglets contextuels>Outils
Solution précédente	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_PREVIOUS	Onglets contextuels>Solutions
Solution suivante	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_NEXT	Onglets contextuels>Solutions
Accrochage intuitif	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_SMART_SNAPPING	Onglets contextuels>Solutions
Couper dans	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_CUT_INTO	Onglets contextuels>Solutions
Finition	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_FINISH_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Solutions
Annuler	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_CANCEL_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Solutions
Déplacer le connecteur	ID_RBS_DRAG_SURFACE_CONNECTOR	Onglets contextuels>Déplacer le connecteur
Terminer la connexion	ID_RBS_FINISH_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Connexion de surface
Annuler la connexion	ID_RBS_CANCEL_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Connexion de surface
Modif. haut	ID_EDIT_BLEND_TOP	Onglets contextuels>Modèle
Multiplan	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_REBAR	Onglets contextuels>Armature
Modifier	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_EDIT_PATH	Onglets contextuels>Modifier
Longueur de la trajectoire	ID_PATH_LENGTH	Onglets contextuels>Modifier la trajectoire
Décalage de la trajectoire	ID_PATH_OFFSET	Onglets contextuels>Modifier la trajectoire
Terminer la modification de la trajectoire	ID_RBS_FINISH_CIRCUIT_PATH_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Mode
Annuler la modification de la trajectoire	ID_RBS_CANCEL_CIRCUIT_PATH_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Mode
Membrane supérieure	ID_TRUSS_TOP_CHORD_REFERENCE	Onglets contextuels>Dessiner
Membrane inférieure	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_REFERENCE	Onglets contextuels>Dessiner
Modifier la présentation	ID_RBS_LAYOUTPATH_EDIT	Onglets contextuels>Modifier la présentation
Solutions	ID_RBS_LAYOUTPATH_SOLUTIONS	Onglets contextuels>Modifier la présentation
Ajouter au système	ID_RBS_LAYOUTPATH_ADD	Onglets contextuels>Modifier la présentation
Supprimer du système	ID_RBS_LAYOUTPATH_REMOVE	Onglets contextuels>Modifier la présentation
Placer l'élément de base	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE	Onglets contextuels>Modifier la présentation
Supprimer l'élément de base	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE_REMOVE	Onglets contextuels>Modifier la présentation
Modifier l'élément de base	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE_MODIFY	Onglets contextuels>Modifier la présentation
Terminer la présentation	ID_RBS_LAYOUTPATH_FINISH	Onglets contextuels>Générer la présentation
Annuler la présentation	ID_RBS_LAYOUTPATH_CANCEL	Onglets contextuels>Générer la présentation
Alignement en haut à gauche	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_LEFT	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement au milieu à gauche	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_LEFT	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement en bas à gauche	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_LEFT	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement centré en haut	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_CENTER	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement centré au milieu	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_CENTER	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement centré en bas	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_CENTER	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement en haut à droite	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_RIGHT	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement au milieu à droite	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_RIGHT	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement en bas à droite	ID_STRUCT_CONN_OFFSET	

Finition	ID_FINISH_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Modifier le groupe attaché
Annuler	ID_CANCEL_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Modifier le groupe attaché
Annuler le mode de modification	ID_FINISH_SKETCH_PATH	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SKETCH_PATH	Onglets contextuels>Mode
Appliquer au circuit	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP	Onglets contextuels>Modifier le circuit
Supprimer du circuit	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP	Onglets contextuels>Modifier le circuit
Sélectionner le tableau	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_PANEL_SELECT	Onglets contextuels>Modifier le circuit
Exécuter	ID_RUN	Onglets contextuels>Dessiner
Limiter	ID_BUTTON_STAIRS_BOUNDARY	Onglets contextuels>Dessiner
Options	ID_CPVTRACE_SETTINGS	Onglets contextuels>Outils
Copier	ID_CPVTRACE_COPY	Onglets contextuels>Outils
Contrôle	ID_CPVTRACE_SWITCH	Onglets contextuels>Outils
Copier en différent	ID_FIND_TEXTURES	Onglets contextuels>Outils
Finition	ID_CPVTRACE_FINISH	Onglets contextuels>Copier/Contrôler
Annuler	ID_CPVTRACE_QUIT	Onglets contextuels>Copier/Contrôler
Ajouter à l'assemblage	ID_ADD_TO_ASSEMBLY	Onglets contextuels>Lancer le montage
Supprimer de l'assemblage	ID_REMOVE_ELEMENT_FROM_ASSEMBLY	Onglets contextuels>Modifier l'assemblage
Finition	ID_FINISH_ASSEMBLY_EDIT	Onglets contextuels>Modifier l'assemblage
Annuler	ID_CANCEL_ASSEMBLY_EDIT	Onglets contextuels>Modifier l'assemblage
Plafond automatique	ID_CEILING	Onglets contextuels>Autre
Arrêt	ID_IMAGE_RAYTRACE_STOP	Onglets contextuels>Lancer de rayons interactif
Engendrer	ID_IMAGE_RAYTRACE_LAUNCH	Onglets contextuels>Lancer de rayons interactif
Effacer	ID_IMAGE_RAYTRACE_CANCEL	Onglets contextuels>Lancer de rayons interactif
Armature surfacique	ID_REBAR_SYSTEM_SKETCH_HOST	Onglets contextuels>Armature
Direction principale du ferrailage	ID_PATH_RELIN_SKETCH_HOST	Onglets contextuels>Armature
Arrêter l'arc (treillis)	ID_STOP_ARC_SKETCH_HOST	Onglets contextuels>Armature
Créer une forme	ID_CREATEFORMELEM	Onglets contextuels>Forme
Créer une forme vide	ID_CREATEVIDEOPART	Onglets contextuels>Forme
Équiper	ID_EQUIP	Onglets contextuels>Division
Objets à diviser	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_SKETCH	Onglets contextuels>Division
Intersections:intersections	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_OBJECTS_TO_DIVIDE	Onglets contextuels>Division
Intersections:Références d'intersection	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTRST_PICK	Onglets contextuels>Division
Déplacer la maille analytique	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTRST_LIST	Onglets contextuels>Division
Réinitialisation analytique	ID_RESET_ANALYTICAL_MODEL	Onglets contextuels>Modèle analytique
Supprimer les liaisons analytiques	ID_RESET_ANALYTICAL_LINKS	Onglets contextuels>Modèle analytique
Retirer les décalages de bord manuels	ID_RESET_ANALYTICAL_OFFSETS	Onglets contextuels>Modèle analytique
Modifier des liaisons	ID_RESET_ANALYTICAL_BORDERS	Onglets contextuels>Modèle analytique
Modifier l'élément fusionné	ID_MERGED_PART_EDIT_DIVISION	Onglets contextuels>Modèle
Rédefinir la forme	ID_REFRESH_PART	Onglets contextuels>Modèle
Diviser les éléments	ID_OBJECTS_PARTS_RESET	Onglets contextuels>Modèle
Sélectionner les éléments	ID_OBJECTS_MERGE	Onglets contextuels>Modèle
Diviser l'hôte	ID_SELECT_HOST	Onglets contextuels>Modèle
Diviser la surface	ID_SELECT_DIVIDED_SURFACE	//
Diviser la trajectoire	ID_DIVIDE_PATH	Onglets contextuels>Diviser
Modifier la trame	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL	Onglets contextuels>Traverse continue
Retirer les décalages de corps	ID_CHANGE_BEAM_END_REFERENCE	Onglets contextuels>Corps
Exclure des éléments	ID_EXCLUDE_PART	Onglets contextuels>Exclure
Restaurer les paramètres	ID_REFRESH_PART	Onglets contextuels>Autre
Supprimer le système d'armature surfacique	ID_REMOVE_PATH_REINFORCEMENT_SYSTEM	Onglets contextuels>Armature surfacique
Supprimer le système d'armature surfacique (treillis)	ID_REMOVE_FABRIC_REINFORCEMENT_SYSTEM	Onglets contextuels>Système d'armature surfacique (treillis)
Sélectionner une étiquette	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_TAG	Onglets contextuels>Modifier
Étiqueter	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SET_DIMENSION	Onglets contextuels>Dimensions
Rapport sur la perte de charge dans les gaines	ID_MEP_SELECT_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT	Onglets contextuels>Rapports sur le système de gaines
Rapport sur la perte de charge dans les canalisations	ID_MEP_SELECT_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT	Onglets contextuels>Rapports sur le système de canalisations
Double clic	ID_CHANGE_BEAM_END_REFERENCE	Onglets contextuels>Corps
Modifier la référence de fin	ID_RBS_CONVERTED_FABRICATIONPARTS	Onglets contextuels>Fabrication
De la conception à la fabrication	ID_OVERRIDE_FAB_PART_BENDS	Onglets contextuels>Remplacer
Coules	ID_OVERRIDE_FAB_PART_CROSSES	Onglets contextuels>Remplacer
Tés	ID_OVERRIDE_FAB_PART_CROSSES	Onglets contextuels>Image
Croix	ID_OVERRIDE_IMAGE_SIZE	Onglets contextuels>Image
Réduire la taille	ID_OVERRIDE_IMAGE_SIZE	Onglets contextuels>Image
Redimensionner	ID_COMPONENTREPEATER_REMOVEPEAKER	Onglets contextuels>Répéteur
Supprimer le répéteur	ID_FABRICATION_PART_TAKEOFF_DIALOG	EP Onglets contextuels>Options; Onglets contextuels>Modifier
Modifier l'élément	ID_FABRICATION_PART_PREF_ROTATE	Onglets contextuels>Options
Ajouter à la pièce	ID_FABRICATION_PART_PREF_CONNECTOR	Onglets contextuels>Options
Insérer un élément	ID_FABRICATION_PART_INSERT	Onglets contextuels>Options
Connexion en tant que piquage	ID_FABRICATION_PART_CONNECT_AS_TAP	Onglets contextuels>Options
Accessoires	ID_FABRICATION_PART_PREF_CONNECTING	Onglets contextuels>Options
Afficher l'info-bulle d'aide	ID_FABRICATION_PART_SHOW_TOOLTIP	HT Onglets contextuels>Options
Indication	ID_RBS_ROUTEPATH_SLOPE	Onglets contextuels>Modifier
Modèle de service	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE	Onglets contextuels>Modifier
Modifier la taille	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE	Onglets contextuels>Modifier
Optimiser les longueurs	ID_FABRICATION_OPTIMIZE_LENGTH	Onglets contextuels>Modifier
Créer PCF	ID_EXPORT_FABRICATION_PCF	Onglets contextuels>Exporter
Effacer le service	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_IN_PART_BROWSER	Onglets contextuels>Services
Acheminement et remplissage	ID_FABRICATION_HANGER_ATTACH	Onglets contextuels>Modèle
Attacher à la structure	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_WIREGROVES	Onglets contextuels>Modèle
Faire pivoter de 90°	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_WIREGROVES	Onglets contextuels>Modèle
Faire pivoter de 180°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_180DEGREES	Onglets contextuels>Modèle
Activer/désactiver le connecteur	ID_FABRICATION_PART_POST_TOGGLE_CONNECTOR	Onglets contextuels>Modèle
Éditer la bordure lors de la modification	ID_FABRICATION_SYMBOL_EDIT	Onglets contextuels>Modèle
Afficher un arrière-plan optionnel lors de la modification	ID_FABRICATION_SYMBOL_SHOWWORLDER	Onglets contextuels>Modèle; Onglets contextuels>Modifier le texte; Editeur de texte
Afficher un système	ID_TEXTEDITOR_SHOWPAGEBOOK	Onglets contextuels>Texte; Onglets contextuels>Modifier le texte; Editeur de texte
Modifier la taille	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_EDIT_SYSTEM	Onglets contextuels>Outils du système
Optimiser la fabrication	ID_FABRICATION_SYSTEM_OPTIMIZE	Onglets contextuels>Optimiser
Supprimer une séparation	ID_REMOVE_HYDRAULIC_SEPARATION	Onglets contextuels>Séparation hydraulique
Modifier une zone-système	ID_MEP_SYSTEM_ZONE_EDIT	Onglets contextuels>Modèle
Activer les accrochages	ID_ENABLE_RASTER_IMAGE_SNAPS	Onglets contextuels>Image
Modifier les accrochages	ID_ENABLE_TRAVEL_SNAPS	Onglets contextuels>Image
Modifier le point de passage de la trajectoire de déplacement	ID_PATH_OF_TRAVEL_ADD_WAYPOINT	Onglets contextuels>Analyse
Supprimer le point de passage de la trajectoire de déplacement	ID_PATH_OF_TRAVEL_DELETE_WAYPOINT	Onglets contextuels>Analyse
Créer une ligne	ID_DRAW_LINE	Onglets contextuels>Image
Décharger le lien	ID_RASTER_SYMBOLS_UNLOAD_LINK	Onglets contextuels>Ler l'image
Charger la lien	ID_RASTER_SYMBOLS_LOAD_LINK	Onglets contextuels>Ler l'image
Redimensionner l'importation	ID_RASTER_SYMBOLS_IMPORT	Onglets contextuels>Ler l'image
Modifier le rendu	ID_RM_ASSEMBLY_EDITOR	Onglets contextuels>Assemblage
Désassembler	ID_ASSEMBLY_DISASSEMBLE	Onglets contextuels>Assemblage
Créer des vues	ID_CREATE_SHOT_DRAWING	Onglets contextuels>Assemblage
Impression des vues	ID_DRAWING_VIEWS	Onglets contextuels>Assemblage
Finition	ID_FABRICATION_WORKSHEET	Onglets contextuels>Sortie
Modifier les barres	ID_FABRICATION_PRINTER_SETUP	Onglets contextuels>Sortie
Supprimer les barres	ID_FABRICATION_PRINTER_DEFAULT_PRINTER_SETUP	Onglets contextuels>Sortie
Créer un paramètre	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:objets	ID_FABRICATION_ITEM_EXPORT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:modèles	ID_FABRICATION_ITEM_NEST_EXPORT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:report de données	ID_FABRICATION_LINEAR_NEST_REPORT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:report d'impression linéaire	ID_FABRICATION_RUN_EXPORT_DATA	Onglets contextuels>Sortie
Exporter les données de fabrication	ID_ADD_PARAMETERS	Onglets contextuels>Code du libellé
A propos de ce complément	ID_FABRICATION_VTICAL_PIPE_CONNECTION	Onglets contextuels>Alignement
Configurer l'exportation des données d'article	ID_ALIGN_TOP	Onglets contextuels>Alignement
Configurer l'exportation des données annexes	ID_ALIGN_MIDDLE	Onglets contextuels>Alignement
Créer des rapports d'impression linéaire	ID_ALIGN_LEFT	Onglets contextuels>Alignement
Créer des feuilles de calcul	ID_ALIGN_CENTER	Onglets contextuels>Alignement
Configurations de l'imprimante	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Utiliser une configuration imprimer par défaut	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Créer une forme	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Créer une forme vide	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Équiper	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Imprimer des rapports	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:objets annexes	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:modèles	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:report de données	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:report d'impression linéaire	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Exporter les données de fabrication	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Créer un paramètre	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:objets	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:modèles	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:report de données	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:report d'impression linéaire	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Exporter les données de fabrication	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Créer une forme	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Créer une forme vide	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Équiper	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Imprimer des rapports	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:objets annexes	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:modèles	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:report de données	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:report d'impression linéaire	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Exporter les données de fabrication	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Créer une forme	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Créer une forme vide	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Équiper	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Imprimer des rapports	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:objets annexes	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:modèles	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:report de données	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:report d'impression linéaire	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Exporter les données de fabrication	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Créer une forme	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Créer une forme vide	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Équiper	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Imprimer des rapports	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:objets annexes	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:modèles	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:report de données	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:report d'impression linéaire	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Exporter les données de fabrication	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Créer une forme	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Créer une forme vide	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Équiper	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Imprimer des rapports	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:objets annexes	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:modèles	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:report de données	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:report d'impression linéaire	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Exporter les données de fabrication	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Créer une forme	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Créer une forme vide	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Équiper	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Imprimer des rapports	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:objets annexes	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:modèles	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:report de données	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:report d'impression linéaire	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Exporter les données de fabrication	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Créer une forme	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Créer une forme vide	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Équiper	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Imprimer des rapports	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:objets annexes	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:modèles	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:report de données	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:report d'impression linéaire	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Exporter les données de fabrication	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Créer une forme	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Créer une forme vide	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Équiper	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Imprimer des rapports	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:objets annexes	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie
Connexions:modèles	ID_FABRICATION_ABOUT	Onglets contextuels>Sortie

Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_EditSweep:Control_Essentials_SketchVisibility	Onglets contextuels>Mode
Modifier le raccordement par chemin	Dialog_Essentials_EditSweptBlend:Control_Essentials_EditSweptBlend	Onglets contextuels>Mode
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_EditSweptBlend:Control_Essentials_SketchVisibility	Onglets contextuels>Mode
Modifier le texte 3D	Dialog_Essentials>EditText:Control_Essentials_EditText	Onglets contextuels>Texte
Modifier le texte 3D	Dialog_Essentials>EditTextVis:Control_Essentials_EditText	Onglets contextuels>Texte
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials>EditTextVis:Control_Essentials_Visibility	Onglets contextuels>Texte
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_ElemVisibilityDbar:Control_Essentials_SketchVisibility	Onglets contextuels>Visibilité
Afficher l'élément	ID_VIEW_UNHIDE_ELEMENTS	EU
Afficher la catégorie	ID_VIEW_UNHIDE_BY_CATEGORY	VU
Afficher/Masquer les éléments cachés	ID_VIEW_FRAME_REV:AL:HIDDEN	RH
Placer sur la face verticale; Placer sur la face verticale	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByInsert	Onglets contextuels>Positionnement
Placer sur la face; Placer sur la face	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByFace	Onglets contextuels>Positionnement
Placer sur le plan de construction; Placer sur le plan de construction	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByWorkplane	Onglets contextuels>Positionnement
Supprimer calques	Dialog_Essentials_ImportDeleteLayers:Control_Essentials_ImportDeleteLayers	Onglets contextuels>Occurrence importée
Décomposer	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportPartialExplode	Onglets contextuels>Occurrence importée
Décomposer	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportExplode	Onglets contextuels>Occurrence importée
Requête	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportQuery	Onglets contextuels>Occurrence importée
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_SketchVisibility	Onglets contextuels>Occurrence importée
Ajouter/Supprimer un hôte	ID_EDIT_TAG_EDITOR	Onglets contextuels>Hôte
Définition de la source d'éclairage	Dialog_Essentials_LightSourceDefinitionDlgBar:Control_Essentials_LightSourceDefinition	Onglets contextuels>Éclairage
Décomposer	Dialog_Essentials_ModifyCurveDbar:Control_Essential_CurvePicksDissolveButton	Onglets contextuels>Modifier la ligne
Modifier les éléments collés	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_PasteEditMode	Onglets contextuels>Modifier le collage
Finition	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_FinishPaste	Onglets contextuels>Modifier le collage
Annuler	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_QuitPaste	Onglets contextuels>Modifier le collage
Plage de la vue	ID_EDIT_VIEW_RANGE	VR
Rendre adaptatif	Dialog_Essentials_PointElementFlexgeomDbar:Control_Essentials_PointElementMakeAdaptive	Onglets contextuels>Composant adaptatif
Réattribuer le principal	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_RbsConnectorBtmPrimary	Onglets contextuels>Connecteur principal
Lier les connecteurs	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_RbsConnectorBtmLinkConnector	Onglets contextuels>Liens des connecteurs
Supprimer le lien	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_RbsConnectorBtmRemoveLink	Onglets contextuels>Liens des connecteurs
Placer sur la face	Dialog_Essentials_RbsConnectorPlacementBar:Control_Essentials_PlaceByFace	Onglets contextuels>Positionnement
Placer sur le plan de construction	Dialog_Essentials_RbsConnectorPlacementBar:Control_Essentials_PlaceByWorkplane	Onglets contextuels>Positionnement
Révision de la coordination	Dialog_Essentials_ReconcileRvtLink:Control_Essentials_ReconcileCurrentLink	Onglets contextuels>Contrôle
Choisir un nouvel hôte	Dialog_Essentials_ResthostPoint:Control_Essential_ResthostPoint	Onglets contextuels>Hôte
Attacher le lien	Dialog_Essentials_RvtLinkInstanceStdBar:Control_Essentials_BindLinkAsGroup	Onglets contextuels>Lier
Scinder le segment	Dialog_Essentials_SectionBar:Control_Essentials_SplitSectionSegment	Onglets contextuels>Coupe
Modifier l'esquisse; Modifier la limite; Modifier le tracé; Modifier la trajectoire ; Modifier la lair	Dialog_Essentials_SketchEdit:Control_Essentials_EditSketch	Onglets contextuels>Mode
Modifier la révolution; Modifier la limite	Dialog_Essentials_SketchEditVisibl:Control_Essentials_EditSketch	Onglets contextuels>Mode
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_SketchEditVisibl:Control_Essentials_SketchVisibility	Onglets contextuels>Mode
Modifier l'extrusion	Dialog_Essentials_SketchEditVisiblDepth:Control_Essentials_EditSketch	Onglets contextuels>Mode
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_SketchEditVisiblDepth:Control_Essentials_SketchVisibility	Onglets contextuels>Mode
Ajouter un contrôle	Dialog_Essentials_SplineEdit:Control_Essentials_SplineAddControl	Onglets contextuels>Modifier la spline
Supprimer un contrôle	Dialog_Essentials_SplineEdit:Control_Essentials_SplineDeleteControl	Onglets contextuels>Modifier la spline
Etiquette à l'insertion	Dialog_Essentials_TagOnPlacement:Control_Essentials_TagOnPlacement	Onglets contextuels>Etiquette
Tourner vers la droite	Dialog_Essentials_VertexLinksBar:Control_Essentials_ShiftCw	Onglets contextuels>Liaison sommet
Tourner vers la gauche	Dialog_Essentials_VertexLinksBar:Control_Essentials_ShiftCcw	Onglets contextuels>Liaison sommet
Rétablissement la liaison aux sommets	Dialog_Essentials_VertexLinksBar:Control_Essentials_ResetVtxConnections	Onglets contextuels>Liaison sommet
Contrôles sur base	Dialog_Essentials_VertexLinksBar:Control_Essentials_VtxCtrlOnLoop0	Onglets contextuels>Liaison sommet
Contrôles en haut	Dialog_Essentials_VertexLinksBar:Control_Essentials_VtxCtrlOnLoop1	Onglets contextuels>Liaison sommet
Terminer la visite virtuelle	Dialog_Essentials_WalkthroughFinish:Control_Essentials_CancelEditor	Onglets contextuels>Visite virtuelle
Choisir un nouvel hôte	Dialog_Family_EdithsersEhostDbar:Control_Family_EdithsersEhost	Onglets contextuels>Hôte
Modifier in situ	Dialog_Family_FaminstDbar:Control_Family_EditInplaceFarm	Onglets contextuels>Modèle
Modifier Rvtlink in situ	Dialog_Family_FaminstDbar:RvtLink:Control_Family_EditionPlaceFamRvtLink	Onglets contextuels>Modèle
Choisir un nouveau plan de construction	Dialog_Family_FaminstGridDbar:Control_Family_PickHost	Onglets contextuels>Plan de construction
Ajouter une ligne de repère	Dialog_Family_FaminstLeaderDbar:Control_Family_FaminstAddleader	Onglets contextuels>Repère
Supprimer une ligne de repère	Dialog_Family_FaminstMultihostPickMain:Control_Family_PickMainHost	Onglets contextuels>Hôte
Choisir l'hôte principal	Dialog_Family_FaminstOffsetDbar:Control_Family_PickHost	Onglets contextuels>Hôte
Choisir un nouvel hôte	Dialog_Family_FaminstPanelDbar:Control_Family_EditInplaceFarm	Onglets contextuels>Modèle
Modifier in situ	Dialog_Family_FaminstPanelDbar:Control_Family_NewInplaceAny	Onglets contextuels>Modèle
Créer in situ	Dialog_Family_NewisoFooting:Control_Family_CreateFootingByGridIntersection	Onglets contextuels>Multiple
A l'intersection trame	Dialog_Family_NewisoFooting:Control_Family_CreateFootngFromStructuralColumn	Onglets contextuels>Multiple
Sur le poteau porteur	Dialog_Family_NewStructuralColumn:Control_Family_GridIntersection	Onglets contextuels>Multiple
A l'intersection trame	Dialog_Family_NewStructuralColumn:Control_Family_NewStructuralColumn	Onglets contextuels>Multiple
Sur les poteaux architecturaux	Dialog_Family_SelectCirIcon:Control_Family_FromArchColumn	Onglets contextuels>Multiple
Vertical simple	Dialog_Family_SelectCirIcon:Control_Family_RadioVerArrow	Onglets contextuels>Type de contrôle
Vertical double	Dialog_Family_SelectCirIcon:Control_Family_RadioVerArrow2	Onglets contextuels>Type de contrôle
Horizontal simple	Dialog_Family_SelectCirIcon:Control_Family_RadioHorArrow	Onglets contextuels>Type de contrôle
Horizontal double	Dialog_Family_SelectCirIcon:Control_Family_RadioHorArrow2	Onglets contextuels>Type de contrôle
Horizontal	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_CorniceHorizontal	Onglets contextuels>Positionnement
Vertical	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_CorniceVertical	Onglets contextuels>Positionnement
Recommencer un profil en relief; Recommencer un profil en creux	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_FinishCorniceReveal	Onglets contextuels>Positionnement
Modifier le profil	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_EditElevationSketch	Onglets contextuels>Mode
Réédéfinir le profil	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_RemoveElevationSketch	Onglets contextuels>Mode
Ouverture dans un mur	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_CreateWallOpening	Onglets contextuels>Modifier le mur
Attacher haut/bas	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_ExtendWalls	Onglets contextuels>Modifier le mur
Détacher haut/bas	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_UneextendWalls	Onglets contextuels>Modifier le mur
Finition	Dialog_HostObj_DividedPathEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedPathFinishMultiPickDbar	Onglets contextuels>Intersections
Annuler	Dialog_HostObj_DividedPathEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedPathCancelMultiPickDbar	Onglets contextuels>Intersections
Quadrillage U	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_GridlinesU	Onglets contextuels>Quadrillages UV et intersections
Quadrillage V	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_GridlinesV	Onglets contextuels>Quadrillages UV et intersections
Intersections	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_InstrList	Onglets contextuels>Quadrillages UV et intersections
Intersections	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDisplayPropertiesBar:Control_HostObj_ShowSurf	Onglets contextuels>Représentation de la surface
Surface	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDisplayPropertiesBar:Control_HostObj_ShowPtnr	Onglets contextuels>Représentation de la surface
Motif	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDisplayPropertiesBar:Control_HostObj_ShowComp	Onglets contextuels>Représentation de la surface
Composant	Dialog_HostObj_DividedSurfaceEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedSurfaceFinishMultiPickDbar	Onglets contextuels>Intersections
Finition	Dialog_HostObj_DividedSurfaceEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedSurfaceCancelMultiPickDbar	Onglets contextuels>Intersections
Annuler	Dialog_HostObj_EditCornice:Control_HostObj_ChangeSweepReturns	Onglets contextuels>Profil en relief
Ajouter/Supprimer des murs	Dialog_HostObj_EditCurtainGridDialog:Control_HostObj_CurtGridInAddRemoveSegs	Onglets contextuels>Quadrillage du mur-rideau
Modifier les retours	Dialog_HostObj_EditDormerOpening:Control_HostObj_EditDormerOpening	Onglets contextuels>Ouverture
Ajouter/Supprimer des segments	Dialog_HostObj_EditMiterSweepDbar:Control_HostObj_EditMiterSweep	Onglets contextuels>Bord de toiture
Modifier l'ouverture de toit	Dialog_HostObj_EditMiterSweepDbar:Control_HostObj_EditMiterSweepHost	Onglets contextuels>Bord de toiture
Ajouter/Supprimer des segments	Dialog_HostObj_EditRebar:Control_HostObj_EditValSweep	Onglets contextuels>Profil en creux
Modifier l'onglet	Dialog_HostObj_EditReveal:Control_HostObj_EditValSweepReturns	Onglets contextuels>Profil en creux
Ajouter/Supprimer des murs	Dialog_HostObj_EditSweepHostDialog:Control_HostObj_EditSweepHost	Onglets contextuels>Profil
Modifier les retours	Dialog_HostObj_EditWallsweepReturns:Control_HostObj_ChangeSweepReturns	Onglets contextuels>Profil en relief
Modifier les retours	Dialog_HostObj_FaceRoofEdit:Control_HostObj_EditFaceRoof	Onglets contextuels>Modèle par face
Modifier la sélection	Dialog_HostObj_FaceRoofEdit:Control_HostObj_RedoFaceRoof	Onglets contextuels>Modèle par face
Mise à jour par rapport à la face	Dialog_HostObj_FloorByFaceDbar:Control_HostObj_SelMultiCheck	Onglets contextuels>Sélection multiple
Sélect. plusieurs	Dialog_HostObj_FloorByFaceDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickBar	Onglets contextuels>Sélection multiple
Effacer la sélection	Dialog_HostObj_FloorByFaceDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickBar	Onglets contextuels>Sélection multiple
Créer un sol	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterVertical	Onglets contextuels>Sélection multiple
Vertical	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterNormalToPath	Onglets contextuels>Onglet
Horizontal	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterNormalToPath	Onglets contextuels>Onglet
Perpendiculaire	Dialog_HostObj_OpeningDbar:Control_HostObj_EditSketch	Onglets contextuels>Ouverture
Modifier l'esquisse	Dialog_HostObj_OpeningWrehostDbar:Control_HostObj_EditSketch1	Onglets contextuels>Mode
Choisir un nouvel hôte	Dialog_HostObj_OpeningWrehostDbar:Control_HostObj_PickHost	Onglets contextuels>Hôte
Mise à jour par rapport à la face	Dialog_HostObj_RedoFaceBased:Control_HostObj_RefaceBased	Onglets contextuels>Modèle par face
Sélect. plusieurs	Dialog_HostObj_RedoFaceBased:Control_HostObj_SelMultiCheck	Onglets contextuels>Sélection multiple
Effacer la sélection	Dialog_HostObj_RedoFaceBased:Control_HostObj_CancelMultiPickBar	Onglets contextuels>Sélection multiple
Créer un toit	Dialog_HostObj_RoofByFaceDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickBar	Onglets contextuels>Sélection multiple
Effacer la sélection	Dialog_HostObj_RoofByFaceDbar:Control_HostObj_RedoFaceDbar	Onglets contextuels>Sélection multiple
Recréer le toit	Dialog_HostObj_RoofByFaceDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickBar	Onglets contextuels>Sélection multiple
Modifier le profil	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_EditElevationSketch	Onglets contextuels>Mode
Ouverture dans un mur	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_CreateWallOpening	Onglets contextuels>Modifier le mur
Attacher haut/bas	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_ExtendWalls	Onglets contextuels>Modifier le mur
Détacher haut/bas	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_UneextendWalls	Onglets contextuels>Modifier le mur
Modifier le profil	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_EditElevationRem	Onglets contextuels>Modifier le mur
Ouverture verticale	Dialog_HostObj_SketchEditPlanNoStuff:Control_HostObj_EditSketch1	Onglets contextuels>Mode
Modifier les sous-éléments	Dialog_HostObj_SketchEditPlanNoStuff:Control_HostObj_EditSketch2	Onglets contextuels>Ouverture
Ajouter un point	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditor:Control_HostObj_ModifySlabShapeSubs	Onglets contextuels>Modification de forme
Ajouter une ligne de scission	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditor:Control_HostObj_DrawSlabShapeVertex	Onglets contextuels>Modification de forme
Choisir des supports	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditor:Control_HostObj_PickSlabShapeSupports	Onglets contextuels>Modification de forme
Rééduire la forme	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditor:Control_HostObj_RemoveSlabEdit	Onglets contextuels>Modification de forme
Recommencer un bord de toiture; Recommencer une gouttière; Recommencer un bord de	Dialog_HostObj_SweepHostDialog:Control_HostObj_SweepHost	Onglets contextuels>Positionnement
Hôtes associés	Dialog_Massing_RelatedHosts:Control_Massing_RelatedHosts	Onglets contextuels>Modèle
Sols de volumes	Dialog_Massing_CreateFaf:Control_Massing_Createfaf	Onglets contextuels>Modèle
Insérer un coupleur	Dialog_Rebar_Coupler:Control_HostObj_Rebar_Coupler	Onglets contextuels>Coupleur
Coupleur d'une barre	Dialog_Rebar_Coupler:PlaceOneTwoBar:Control_Rebar_CouplerOne	Onglets contextuels>Options de placement
Coupleur de deux barres	Dialog_Rebar_Coupler:PlaceOneTwoBar:Control_Rebar_CouplerTwo	Onglets contextuels>Options de placement
Afficher toutes les armatures pour la sélection	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectShowAll	Onglets contextuels>Modifier la présentation d'armature
Masquer toutes les armatures pour la sélection	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectHideAll	Onglets contextuels>Modifier la présentation d'armature
Finition	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectFinish	Onglets contextuels>Modifier la présentation d'armature
Annuler	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectCancel	Onglets contextuels>Modifier la présentation d'armature
Armatures à longueur variable	Dialog_Rebar_DistributionType:Control_Rebar_DistributionType	Onglets contextuels>Type de jeu
Placer avec l'orientation du côté supérieur parallèle au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_Rebar_PlaceLookingAtTop	Onglets contextuels>Perspective du positionnement
Placer avec l'orientation du côté inférieur parallèle au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_Rebar_PlaceLookingAtBottom	Onglets contextuels>Perspective du positionnement
Placer avec l'orientation du côté avant parallèle au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_Rebar_PlaceLookingAtFront	Onglets contextuels>Perspective du positionnement
Placer avec l'orientation du côté arrière parallèle au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_Rebar_PlaceLookingAtBack	Onglets contextuels>Perspective du positionnement
Placer avec l'orientation du côté droit parallèle au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_Rebar_PlaceLookingAtRight	Onglets contextuels>Perspective du positionnement
Placer avec l'orientation du côté gauche parallèle au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_Rebar_PlaceLookingLeft	Onglets contextuels>Perspective du positionnement
Placer parallèlement au plan de construction	Dialog_Rebar_ZClickParaPerphorVertStraight:Control_Rebar_ZClickPlaceParallelStraight	Onglets contextuels>Orientation du positionnement
Placer avec l'segment principal perpendiculaire au plan de construction	Dialog_Rebar_ZClickParaPerphorVertStraight:Control_Rebar_ZClickPlacePerpStraight	Onglets contextuels>Orientation du positionnement
Placer perpendiculairement au plan de construction et à l'horizontale	Dialog_Rebar_ZClickParaPerphorVertStraight:Control_Rebar_ZClickPlacePerpVert	Onglets contextuels>Orientation du positionnement
Placer perpendiculairement au plan de construction et à la verticale	Dialog_Rebar_ZClickParaPerphorVertStraight:Control_Rebar_ZClickPlacePerpVertical	Onglets contextuels>Orientation du positionnement
Placer parallèlement au plan de construction	Dialog_Rebar_ZClickParaPerphorVertStraight:Control_Rebar_ZClickPlacePerpVertical	Onglets contextuels>Orientation du positionnement
Placer perpendiculairement au plan de construction et à l'horizontale	Dialog_Rebar_ZClickParaPerphorVertStraight:Control_Rebar_ZClickPlacePerpVertical	Onglets contextuels>Orientation du positionnement
Placer parallèlement au plan de construction et à la verticale	Dialog_Rebar_ZClickParaPerphorVertStraight:Control_Rebar_ZClickPlacePerpVertical	Onglets contextuels>Orientation du positionnement
Placer parallèlement au plan de construction et à l'horizontale	Dialog_Rebar_ZClickParaPerphorVertStraight:Control_Rebar_ZClickPlacePerpVertical	Onglets contextuels>Orientation du positionnement

Lire	
Ouvrir la promenade virtuelle	Onglets contextuels>Visite virtuelle
Réinitialiser les caméras	Onglets contextuels>Visite virtuelle
Etiquette à l'insertion	Onglets contextuels>Visite virtuelle
Placer des pièces automatiquement	Onglets contextuels>Etiquette à l'insertion
Mettre les limites en surveillance	Onglets contextuels>Pièce
Etiquette à l'insertion	Onglets contextuels>Espaces
Choisir un nouvel hôte	Onglets contextuels>Etiquette
Positionnement automatique des espaces	Onglets contextuels>Espaces
Esquisse du plafond	Onglets contextuels>Plafond
Ajouter un contrôle	Onglets contextuels>Spline
Supprimer un contrôle	Onglets contextuels>Spline
Modifier le profil	Onglets contextuels>Mode
Rayons X	Onglets contextuels>Élément de la forme
Ajouter un bord	Onglets contextuels>Élément de la forme
Ajouter un profil	Onglets contextuels>Élément de la forme
Décomposer	Onglets contextuels>Élément de la forme
Choisir un nouvel hôte	Onglets contextuels>Étiquette
Verrouiller les profils	Onglets contextuels>Hôte
Déverrouiller les profils	Onglets contextuels>Hôte
Modifier l'esquisse	Onglets contextuels>Spline
Modifier la table	Onglets contextuels>Spline
Modifier la limite	Onglets contextuels>Mode
Modifier la surface	Onglets contextuels>Surface
Esquissier un système de poutre	Onglets contextuels>Système de poutre
Supprimer le système de poutre	Onglets contextuels>Système de poutre
Condition aux limites des points	Onglets contextuels>Conditions d'appui
Condition aux limites de lignes	Onglets contextuels>Conditions d'appui
Condition de la séparation de surface	Onglets contextuels>Sous-région
Charge concentrée	Onglets contextuels>Charges
Charge linéaire	Onglets contextuels>Charges
Charge surfacique	Onglets contextuels>Charges
Charge concentrée hébergée	Onglets contextuels>Charges
Charge linéaire hébergée	Onglets contextuels>Charges
Charge surfacique hébergée	Onglets contextuels>Charges
Sur les lignes de quadrillage	Onglets contextuels>Multiple
Aligner la perpendiculaire	Onglets contextuels>Aligner le symbole
Etiquette à l'insertion	Onglets contextuels>Etiquette
Modifier le profil	Onglets contextuels>Mode
Rédefinir le profil	Onglets contextuels>Mode
Restaurer la ferme	Onglets contextuels>Modifier la ferme
Supprimer la famille de fermes	Onglets contextuels>Modifier la ferme
Attacher haut/bas	Onglets contextuels>Modifier la ferme
Détacher haut/bas	Onglets contextuels>Modifier la ferme
Modifier le profil	Onglets contextuels>Mode
Restaurer la ferme	Onglets contextuels>Modifier la ferme
Supprimer la famille de fermes	Onglets contextuels>Modifier la ferme
Attacher haut/bas	Onglets contextuels>Modifier la ferme
Détacher haut/bas	Onglets contextuels>Modifier la ferme
Poteau vertical	Onglets contextuels>Positionnement
Poteau incliné	Onglets contextuels>Positionnement
Quadrillage à segments multiples	Onglets contextuels>Dessiner
Attacher haut/bas	Onglets contextuels>Modifier le poteau
Détacher haut/bas	Onglets contextuels>Modifier le poteau
Finition	Onglets contextuels>Multiple
Annuler	Onglets contextuels>Multiple
Sélection plusieurs	Onglets contextuels>Multiple
Attacher haut/bas	Onglets contextuels>Multiple
Détacher haut/bas	Onglets contextuels>Multiple
Restaurer la ferme	Onglets contextuels>Multiple
Supprimer la famille de fermes	Onglets contextuels>Multiple
Attacher haut/bas	Onglets contextuels>Multiple
Détacher haut/bas	Onglets contextuels>Multiple
Poteau vertical	Onglets contextuels>Positionnement
Poteau incliné	Onglets contextuels>Positionnement
Quadrillage à segments multiples	Onglets contextuels>Dessiner
Attacher haut/bas	Onglets contextuels>Modifier le poteau
Détacher haut/bas	Onglets contextuels>Modifier le poteau
Finition	Onglets contextuels>Multiple
Annuler	Onglets contextuels>Multiple
Sélection plusieurs	Onglets contextuels>Multiple
Attacher haut/bas	Onglets contextuels>Multiple
Détacher haut/bas	Onglets contextuels>Multiple
Restaurer la ferme	Onglets contextuels>Multiple
Supprimer la famille de fermes	Onglets contextuels>Multiple
Attacher haut/bas	Onglets contextuels>Multiple
Détacher haut/bas	Onglets contextuels>Multiple
Poteau vertical	Onglets contextuels>Positionnement
Poteau incliné	Onglets contextuels>Positionnement
Quadrillage à segments multiples	Onglets contextuels>Dessiner
Attacher haut/bas	Onglets contextuels>Modifier le poteau
Détacher haut/bas	Onglets contextuels>Modifier le poteau
Finition	Onglets contextuels>Multiple
Annuler	Onglets contextuels>Multiple
Sélection plusieurs	Onglets contextuels>Multiple
Attacher haut/bas	Onglets contextuels>Multiple
Détacher haut/bas	Onglets contextuels>Multiple
Restaurer la ferme	Onglets contextuels>Multiple
Supprimer la famille de fermes	Onglets contextuels>Multiple
Attacher haut/bas	Onglets contextuels>Multiple
Détacher haut/bas	Onglets contextuels>Multiple
Poteau vertical	Onglets contextuels>Positionnement
Poteau incliné	Onglets contextuels>Positionnement
Quadrillage à segments multiples	Onglets contextuels>Dessiner
Attacher haut/bas	Onglets contextuels>Modifier le poteau
Détacher haut/bas	Onglets contextuels>Modifier le poteau
Finition	Onglets contextuels>Multiple
Annuler	Onglets contextuels>Multiple
Nom horizontal	Onglets contextuels>Canalisation parallèles
Nom vertical	Onglets contextuels>Canalisation parallèle
Décalage horizontal	Onglets contextuels>Canalisation parallèle
Décalage vertical	Onglets contextuels>Canalisation parallèle
Rayon de courbure identique	Onglets contextuels>Canalisation parallèle
Rayon de courbure concentrique	Onglets contextuels>Conduits parallèles
Nombre horizontal	Onglets contextuels>Canalisation parallèle
Nombre vertical	Onglets contextuels>Canalisation parallèle
Décalage horizontal	Onglets contextuels>Canalisation parallèle
Décalage vertical	Onglets contextuels>Canalisation parallèle
Mettre en surveillance le modèle analytique	Onglets contextuels>Analytique
Mettre en surveillance le modèle physique	Onglets contextuels>Physique
Disposition	Onglets contextuels>Divisions et intersections
Intersections	Onglets contextuels>Divisions et intersections
Intersections	Onglets contextuels>Divisions et intersections
Trajectoire	Onglets contextuels>Représentation de trajectoire
Composant	Onglets contextuels>Représentation de trajectoire
Modifier la famille	Onglets contextuels>Mode
Choisir un nouvel hôte	Onglets contextuels>Hôte
Marches	Onglets contextuels>Position
Limon	Onglets contextuels>Position
Modifier l'escalier	Onglets contextuels>Modifier
Objet non pris en charge	Onglets contextuels>Avertissement
Modifier	Onglets contextuels>Jeu de déplacement
Réinitialiser	Onglets contextuels>Jeu de déplacement
Trajectoire	Onglets contextuels>Jeu de déplacement
Esquissier une ligne de cintrage sur le plan de construction	Onglets contextuels>Mode
Choisir un nouvel hôte	Onglets contextuels>Mode
Modifier les paramètres	Onglets contextuels>Mode
Personnaliser	Onglets contextuels>Connexion
Rompre	Onglets contextuels>Connexion
Modifier	Onglets contextuels>Connexion
Points de justification	Onglets contextuels>Justification
Décalage Y	Onglets contextuels>Justification
Décalage Z	Onglets contextuels>Justification
Sélectionner les niveaux	Onglets contextuels>Escalier multétage
Connecter/Déconnecter les niveaux	Onglets contextuels>Escalier multétage
Sélection plusieurs	Onglets contextuels>Sélection multiple
Effacer la sélection	Onglets contextuels>Sélection multiple
Surface de début	Onglets contextuels>Sélection multiple
Surface hôte	Onglets contextuels>Sélection multiple
Surface de fin	Onglets contextuels>Sélection multiple
Trajectoire	Onglets contextuels>Sélection multiple
Alignée	Onglets contextuels>Type de distribution
Surface	Onglets contextuels>Type de distribution
Surface hôte	Onglets contextuels>Type de distribution
Annuler	Onglets contextuels>Mode
Finition	Onglets contextuels>Mode
Étendre l'armature à l'hôte	Onglets contextuels>Méthodes de placement
Placer l'armature par deux points	Onglets contextuels>Méthodes de placement
Forme libre	Onglets contextuels>Méthodes de placement
Esquisse	Onglets contextuels>Méthodes de placement
Modifier la limite; Modifier la limite de motif	Onglets contextuels>Mode
Définition du point supérieur	Onglets contextuels>Membre analytique
Définition du point de départ/fin	Onglets contextuels>Membre analytique
Quitter Revit	Menu de l'application
Options	Menu de l'application
Nouveau; Projet	Menu d'application; Menu d'application>Nouveau; Barre d'outils d'accès rapide; Accueil
Famille	Menu d'application>Ouvrir; Accueil
Volume conceptuel	Menu d'application>Ouvrir
Cartouche	Menu d'application>Nouveau
Symboles d'annotation	Menu d'application>Nouveau
Ouvrir; Fichier Revit	Menu d'application; Menu d'application>Ouvrir; Barre d'outils d'accès rapide; Accueil
Modèle cloud	Menu d'application>Ouvrir
Projection	Menu d'application>Ouvrir
Famille	Menu d'application>Ouvrir; Accueil
Composant de construction	Menu d'application>Ouvrir
IFC	Menu d'application>Ouvrir
Options IFC	Menu d'application>Ouvrir
Fichiers exemple	Menu d'application>Ouvrir
Enregistrer	Menu d'application; Barre d'outils d'accès rapide
Modèle cloud	Menu d'application>Enregistrer sous
Projection	Menu d'application>Enregistrer sous
Famille	Menu d'application>Enregistrer sous
Gabarit	Menu d'application>Enregistrer sous
Famille	Menu d'application>Enregistrer sous
Groupe	Menu d'application>Enregistrer sous
Vue	Menu d'application>Enregistrer sous
DWG	Menu d'application>Exporter
DXF	Menu d'application>Exporter
DGN	Menu d'application>Exporter
ACIS (SAT)	Menu d'application>Exporter
STL	Menu d'application>Exporter
PDF	Menu d'application>Exporter
DWF/DWFx	Menu d'application>Exporter
FBX	Menu d'application>Exporter
Types de familles	Menu d'application>Exporter
gbXML	Menu d'application>Exporter
IFC	Menu d'application>Exporter
Base de données ODBC	Menu d'application>Exporter
Visite virtuelle	Menu d'application>Exporter
Etude d'ensoleillement	Menu d'application>Exporter
Image	Menu d'application>Exporter
Nomenclature	Menu d'application>Exporter
Rapport sur les pièces/surfaces	Menu d'application>Exporter
Configurations d'exportation DWG/DXF	Menu d'application>Options>Exporter
Configurations d'exportation DGN	Menu d'application>Options>Exporter
Options IFC	Menu d'application>Options>Exporter
Impression	Menu d'application; Menu d'application>Imprimer; Barre d'outils d'accès rapide
Batch Print	Menu d'application>Imprimer
Aperçu avant impression	Menu d'application>Imprimer
Configuration de l'impression	Menu d'application>Imprimer
Fermier	Menu d'application>Mode
Annuler	Menu d'application>Mode
Rétablissement	Barre d'outils d'accès rapide
Aide	Aide
F1	Aide
Nouveautés?	Aide
Vidéos sur les compétences essentielles	Aide
Communauté Revit	Aide
Assistance technique - Base des connaissances	Aide
Contenu de formation tiers	Aide
Autodesk.com/revit	Aide
Solutions Autodesk pour le bâtiment	Aide
Analysé de l'utilisation des applications de bureau	Aide
À propos de la version d'évaluation d'Autodesk Revit	Aide
Ligne/Arc fin tangent	Onglets contextuels>Dessiner
Création d'un contour - Ligne	Onglets contextuels>Dessiner
Mur architectural:arc début-fin-rayon	Onglets contextuels>Dessiner
Ligne/Arc début-fin-rayon	Onglets contextuels>Dessiner
Créer un ancrage de cisaillement rectangulaire	Onglets contextuels>Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Arrière droite	View cube
aidé	View cube
Extrémités	View cube
Augmenter/Réduire la distance focale	View cube
Par défaut:Arc de congé	View cube
Créer une plaque en acier – Arc à partir de trois points	View cube
Basculer sur la vue orthographique 3D/Basculer sur la vue en perspective 3D	View cube
Créer une platine en acier – Ligne	View cube
Réécrire Avant	View cube
Mur porteur/polygone circoscript	Onglets contextuels>Dessiner
Créer une platine en acier – Extrémités du centre d'arc	Onglets contextuels>Dessiner
Remplacement de graphismes par une catégorie dans la vue: activer/désactiver la surface fa	VOG
ID:VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_GHOST	VOG
Créer un groupe de boutons circulaires	Onglets contextuels>Dessiner
Repositionner vers l'origine interne	Menu contextuel
Enregister la vue	Disque de navigation
Lancer de rayons	Barre de contrôle Vue
Ferme:Ligne	Onglets contextuels>Dessiner
Accrochage désactivé	Accrochages
Diminuer la vitesse de navigation	Disque de navigation
Créer une courbe – Arc de congé	Accrochages
Mur porteur:arc début-fin-rayon	Onglets contextuels>Dessiner
Rétablissement les propriétés de la vue temporaire	Barre de contrôle Vue
Verrouiller sur la sélection	View Cube
Sélectionner toutes les occurrences dans la variante active:Dans l'ensemble du projet	Menu contextuel
Mur porteur:choisir des faces	Onglets contextuels>Dessiner
Ligne cachée à des objets distants	HL
ID:IMAGE_HIDDENLINE	HL
Repositionner vers l'origine interne	SR
ID:REPOSITION_LINK_ORIGIN_TO_HOST	SR
Enregister la vue	Menu contextuel
ID:NAVWHEEL_SAVEVIEW	Disque de navigation
Lancer de rayons	Barre de contrôle Vue
ID:IMAGE_INTERACTIVE_RAYTRACE	View Cube
Ferme:Ligne	Onglets contextuels>Dessiner
Accrochage désactivé	Accrochages
Diminuer la vitesse de navigation	Disque de navigation
Créer une courbe – Arc de congé	Accrochages
Mur porteur:arc début-fin-rayon	Onglets contextuels>Dessiner
Rétablissement les propriétés de la vue temporaire	Barre de contrôle Vue
Verrouiller sur la sélection	View Cube
Sélectionner toutes les occurrences dans la variante active:Dans l'ensemble du projet	Menu contextuel
Mur porteur:choisir des faces	Onglets contextuels>Dessiner
Ligne cachée à des objets distants	OG
ID:SNAP_OVERRIDE_REMOTE	OG
Repositionner vers l'origine interne	OG
ID:REPOSITION_LINK_ORIGIN_TO_HOST	OG
Enregister la vue	OG
ID:NAVWHEEL_SAVEVIEW	OG
Lancer de rayons	OG
ID:IMAGE_INTERACTIVE_RAYTRACE	OG
Ferme:Ligne	OG
Accrochage désactivé	OG
Diminuer la vitesse de navigation	OG
Créer une courbe – Arc de congé	OG
Mur porteur:arc début-fin-rayon	Onglets contextuels>Dessiner
Rétablissement les propriétés de la vue temporaire	Barre de contrôle Vue
Verrouiller sur la sélection	View Cube
Sélectionner toutes les occurrences dans la variante active:Dans l'ensemble du projet	Menu contextuel
Mur porteur:choisir des faces	Onglets contextuels>Dessiner
Ligne cachée à des objets distants	OG
ID:IMAGE_HIDDENLINE	OG
Repositionner vers l'origine interne	OG
ID:REPOSITION_LINK_ORIGIN_TO_HOST	OG
Enregister la vue	OG
ID:NAVWHEEL_SAVEVIEW	OG
Lancer de rayons	OG
ID:IMAGE_INTERACTIVE_RAYTRACE	OG
Ferme:Ligne	OG
Accrochage désactivé	OG

Mur porteur:Arc de congé	ID_WALL_STRUCT_ARC_FILLET	Onglets contextuels>Dessiner
Ligne: Ellipse partielle	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE_PARTIAL	Onglets contextuels>Dessiner
Déverrouiller la vue 3D	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_UNLOCK	Barre de contrôle Vue
Par défaut:Arc centre-fins	IDC_RADIO_ARC_CENTER	Onglets contextuels>Dessiner
Par défaut:Polygone inscrit	IDC_RADIO_INSCRIBED_POLYGON	Onglets contextuels>Dessiner
Annuler les modifications d'orientation de la vue	ID_NAVWHEEL_UNDOVIEWORIENTATIONCHANGES	Disque de navigation
Déplacer les limites du cadrage	ID_MOVE_CROP_BOUNDARY	Disque de navigation
Mur architectural:Polygone inscrit	ID_WALL_POLY_INSCRIBED	Onglets contextuels>Dessiner
Afficher la boussole	ID_SHOW_COMPASS	View Cube
Rendre les sous-projets modifiables	ID_MAKE_EDITABLE_PREFER_CHECKOUT	Menu contextuel
Boulon	ID_EXT_ENTITY_BOLT	
Définir le centre de la rotation sur la position par défaut	ID_DEFAULT_ROTATION_CENTER	Menu contextuel
Par défaut:Arc début-fin-rayon	IDC_RADIO_ARC_3_PNT	Onglets contextuels>Dessiner
Options d'affichage des graphismes	ID_GRAPHIC_DISPLAY_OPTIONS	GD
Activer/désactiver le mode Survol	ID_FIRST_PERSON_NAV	Barre de contrôle Vue
Rétablir le membre exclu	ID_ELEM_GROUP_EXCLUDED_MEMBER	RB
Mur porteur:Arc fin tangente	ID_WALL_STRUCT_ARC_TAN	Onglets contextuels>Dessiner
Orientation sur une autre vue	ID_ORIENT_TO_OTHER_VIEW	Disque de navigation
Restaurer le niveau de zoom de la vue de nomenclature	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_RESTORE	
Fermier	ID_SNAP_OVERRIDE_CLOSE	SZ
Sélectionner l'intégralité du treillis soudé dans l'hôte	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_FABRIC	Accrochages
Afficher/masquer le modèle analytique	ID_VIEW_FRAME_TOGGLE_ANALYTICAL_MODEL_VISIBILITY	Menu contextuel
Processus d'arrière-plan	ID_PARALLEL_INDICATOR	Fn11
Isoler l'élément	ID_TEMP实体店_ISOLATE	HI
Créer une courbe – Extrémités du centre d'arc	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_CENTER_ENDS	
Ancrage	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR	
Mur architectural:Choisir des lignes	ID_WALL_PICK_LINES	Onglets contextuels>Dessiner
Créer un groupe de boulons circulaire	ID_EXT_ENTITY_BOLT_CIRCLE	Barre de contrôle Vue
Enregistrer l'orientation et verrouiller la vue 3D	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDSAVE	View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Haut	ID_ORIENT_TO_TOP	Barre de contrôle Vue
Ombré	ID_IMAGE_SHADING	Barre de contrôle Vue
Mur architectural:Spline	ID_WALL_SPLINE	Onglets contextuels>Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Sud	ID_ORIENT_SOUTH_DIRECTION	View Cube
Mur architectural:Cercle	ID_WALL_CIRCLE	Onglets contextuels>Dessiner
Gabarit par défaut nouveau fichier 4	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE4	
Activer les propriétés de la vue temporaire	ID_ENABLE_TEMPORARY_VIEW_PROPERTIES	Barre de contrôle Vue
Désactiver le remplacement	ID_SETTINGS_SNAPS_NOVERRIDE	SS
Par défaut:Polygone circonscrit	IDC_RADIO_CIRCUMSCRIBED_POLYGON	Onglets contextuels>Dessiner
Zoom avant de la vue de nomenclature	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_IN	Ctrl+=
Par défaut:Arc fin tangente	IDC_RADIO_ARC_TAN_END	Onglets contextuels>Dessiner
Mur architectural:Polygone circonscrit	ID_WALL_POLY_CIRCUMSCRIBED	Onglets contextuels>Dessiner
Petit disque de visite d'un bâtiment	ID_NAVWHEEL_MINI_OTHER_WHEEL	Disque de navigation
Isoler la catégorie	ID_TEMP实体店_ISOLATECAT	IC
Tangentes	ID_SNAP_OVERRIDE_TANGENT	ST
Sélectionner toutes les occurrences:Visible dans la vue	ID_SEL_ALL_IN_VIEW	Accrochages
Activer/Désactiver la distance de dégagement de l'armature	ID_TOGGLE_RERAB_CONSTRAINT_CLEAR_SPACING_KEYSHORTCUT	CD
Gabarit par défaut nouveau fichier 3	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE3	Commands de la zone de dessin
Zoom arrière (2x)	ID_ZOOM_OUT_X2	ZO#ZV
Créer un ancrage de cisaillement circulaire	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD_CIRCLE	Barre de navigation
Sélectionner le sens d'orientation Sud-est	ID_ORIENT_SOUTHEAST_DIRECTION	View Cube
Mode Survol (souris 3D)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_FLY	3F
Par défaut:Cercle	IDC_RADIO_CIRCLE	Onglets contextuels>Dessiner
Remplacement de graphismes par une catégorie dans la vue: activer/désactiver la transparente	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_TRANSPARENT	VOT
Mode Objet (souris 3D)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_OBJECT	3O
Ligne:Polygone circonscrit	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_CIRCUMSCRIBED	Onglets contextuels>Dessiner
Créer un motif d'ancrage rectangulaire	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR_RECT	
Centres	ID_SNAP_OVERRIDE_CENTER	SC
Rechercher les vues associées	ID_FIND_VIEW_GENERATOR	Accrochages
Ligne:Arc centre-fins	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_CENTER_ENDS	Menu contextuel
Activer/désactiver la mise en surbrillance des jeux de déplacement	Control_Revit_ExplodedViewMode	Onglets contextuels>Dessiner
Milieu	ID_SNAP_OVERRIDE_MID	SM
Niveler la caméra	ID_NAVWHEEL_LEVELCAMERA	Accrochages
Ligne:Arc de congé	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_FILLET	Disque de navigation
Exclure	ID_EXCLUDE_GROUP_MEMBERS	EX
Créer une courbe – Polygone circonscrit	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_POLY_CIRCUMSCRIBED	Barre de contrôle Vue
Couleurs uniformes	ID_IMAGE_FLAT_COLORS	Onglets contextuels>Dessiner
Rendre les éléments modifiables	ID_MAKE_EDITABLE_BY_BORROWING	Menu contextuel
Petit disque de navigation complète	ID_NAVWHEEL_MINI_EIGHT_WHEEL	Disque de navigation
Percage	ID_EXT_ENTITY_HOLE	
Détail faible	ID_DETAIL_LEVEL_COARSE	Barre de contrôle Vue
Fermier	ID_NAVWHEEL_CLOSE	Disque de navigation
Options	ID_NAVWHEEL_OPTIONS	Disque de navigation
Petit disque de visionnage d'un objet	ID_NAVWHEEL_MINI_MINI_WHEEL	Disque de navigation
Remplacement de graphismes par un élément dans la vue: activer/désactiver la surface fantôme	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_GHOST	EOG
Détail élevé	ID_DETAIL_LEVEL_FINE	Barre de contrôle Vue
Créer une courbe – Arc tangent	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_TAN	
Créer une courbe de niveau – Cercle	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_CIRCLE	
Mur porteur:Ellipse	ID_WALL_STRUCT_FULL_ELLIPSE	Onglets contextuels>Dessiner
Appliquer temporairement les propriétés de gabarit	ID_TEMPORARILY_APPLY_TEMPLATE_PROPERTIES	Barre de contrôle Vue
Détail moyens	ID_DETAIL_LEVEL_MEDIUM	Barre de contrôle Vue
Créer une plaque en acier – Polygone circonscrit	ID_EXT_ENTITY_PLATE_POLY_CIRCUMSCRIBED	
Ombres activées	ID_IMAGE_SHADOW_ON	Barre de contrôle Vue
Disque de visite d'un bâtiment	ID_NAVWHEEL_INTERIOR_WHEEL	Disque de navigation
Panoramique/zoom suivant	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_NEXTVIEW	Barre de navigation
Image filaire	ID_IMAGE_WIREFRAME	WF
Sélectionner le sens d'orientation Gauche	ID_ORIENT_TO_LEFT	Barre de contrôle Vue
Quadrillage:Arc centre-fins	ID_GRID_ARC_CENTER_ENDS	Onglets contextuels>Dessiner
Volée d'escalier:Ligne	ID_RUN_LINE	Onglets contextuels>Dessiner
Mur architectural:Arc centre-fins	ID_WALL_ARC_CENTER_ENDS	Onglets contextuels>Dessiner
Répéter la dernière commande	ID_REPEAT_LASTCOMMAND	RC
Mur porteur:Ligne	ID_WALL_STRUCT_LINE	Onglets contextuels>Dessiner
Mur architectural:Ellipse	ID_WALL_FULL_ELLIPSE	Onglets contextuels>Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Ouest	ID_ORIENT_WEST_DIRECTION	View Cube
Par défaut:Ellipse partielle	IDC_RADIO_PARTIAL_ELLIPSE	Onglets contextuels>Dessiner
Appliquer masquage/solemment à la vue	ID_TEMP实体店_MAKEPERM	Barre de contrôle Vue
Disque de visionnage d'un objet	ID_NAVWHEEL_EXTERIOR_WHEEL	Disque de navigation
Réaliste	ID_IMAGE_REALISTIC	Barre de contrôle Vue
Par défaut:Ellipse	IDC_RADIO_FULL_ELLIPSE	Onglets contextuels>Dessiner
Par défaut:Rectangle	ID_OBJECTS_CURVE_RECT	Onglets contextuels>Dessiner
Gabarit par défaut nouveau fichier 5	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATES5	
Activer le premier onglet contextuel	ID_ACTIVATE_CONTEXTUAL_TAB	Ctrl+=
Ligne:Choisir un mur existant	ID_SKETCH_PICK_WALLS	Onglets contextuels>Dessiner
Points	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT	SX
Cadrer (Ne pas cadrer) la vue	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_ACTIVITY	Accrochages
Mode Navigation (souris 3D)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_WALK	3W
Restaurer masquage/isolment temporaire	ID_TEMP实体店_RESET	HR
Quadrants	ID_SNAP_OVERRIDE_QUADRANT	SQ
Accrocher aux nuages de points	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT_CLOUDS	PC
Recenter les limites du cadrage	ID_NAVWHEEL_RECENTERCROPBOUNDARY	Disque de navigation
Ligne:Ligne	ID_OBJECTS_CURVE_LINE	Onglets contextuels>Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Nord-est	ID_ORIENT_NORTHEAST_DIRECTION	View Cube
Zoom tout général	ID_ZOOM_ALL_ALL	ZA
Vue panoramique active	ID_PAN_VIEW	Barre de navigation
Sélectionner le sens d'orientation Droite	ID_ORIENT_TO_RIGHT	View Cube
Ombré avec arêtes	ID_IMAGE_SHADING_WITH_EDGES	Barre de contrôle Vue
Quadrillage:Arc début-fin-rayon	ID_GRID_ARC_THREE_PNT	Onglets contextuels>Dessiner
Remplacement de graphismes par un élément dans la vue: activer/désactiver la demi-teinte	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_HALFTONE	EOH
Sélectionner le sens d'orientation Nord-ouest	ID_ORIENT_NORTHWEST_DIRECTION	View Cube
Par défaut:Rectangle	IDC_RADIO_RECT	Onglets contextuels>Dessiner
Sélectionner le précédent	ID_EDIT_SELECT_PREVIOUS	Menu contextuel
Définir la vue en cours sur Début	ID_VIEWCUBE_SET_HOME	View Cube
Créer une courbe – Polygone inscrit	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_POLY_INSCRIBED	
Créer un groupe de boulons rectangulaire	ID_EXT_ENTITY_HOLE_RECT	
Activer/Désactiver la contrainte d'enrobage d'armature	ID_TOGGLE_RERAB_COVER_CHECK_UNCHECK_KEYSHORTCUT	CF
Aller au début	ID_VIEWCUBE_HOME	View Cube
Quadrillage du plan de construction	ID_SNAP_OVERRIDE_SKETCH_GRID	SW
Mur porteur:Cercle	ID_WALL_STRUCT_CIRCLE	Onglets contextuels>Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Haut	ID_ORIENT_TOP_DIRECTION	View Cube
Options	ID_VIEWCUBE_OPTIONS	View Cube
Créer une platine en acier – Rectangle	ID_EXT_ENTITY_PLATE_RECT	
Activer/désactiver la contrainte d'armature bidirectionnelle	ID_TOGGLE_RERAB_TOGGLE_BI_DIRECTIONAL_KEYSHORTCUT	LH
Découpe	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR	Commands de la zone de dessin
Créer un ancrage de cisaillement	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD	
Ferme:Choisir des lignes	ID_TRUSS_PICK_LINES	Onglets contextuels>Dessiner
Sélectionner toutes les armatures dans l'hôte	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_RERAB	Menu contextuel
Créer une courbe – Rectangle	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_RECT	
Mur porteur:Polygone inscrit	ID_WALL_STRUCT_POLY_INSCRIBED	Onglets contextuels>Dessiner
Zoom fenêtre	ID_ZOOM_FIT	ZE#ZF#ZX
Mode 2D (souris 3D)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_2D	32
Par défaut:Ligne	IDC_RADIO_LINE	Onglets contextuels>Dessiner
Créer une platine en acier – Arc de congé	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_FILLET	
Zoom région	ID_ZOOM_IN	ZR#ZZ
Mur architectural:Arc fin tangente	ID_WALL_ARC_TAN	Barre de navigation
Mur porteur:Arc centre-fins	ID_WALL_STRUCT_ARC_CENTER_ENDS	Onglets contextuels>Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Sud-ouest	ID_ORIENT_SWDirection	View Cube
Mur architectural:Rectangle	ID_WALL_RECT	Onglets contextuels>Dessiner
Sélectionner toutes les occurrences: Dans l'ensemble du projet	ID_SEL_ALL_IN_PRJ	SA
Afficher (Masquer) la zone cadrée	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_VISIBILITY	Menu contextuel
Mur architectural:Ligne	ID_WALL_LINE	Onglets contextuels>Dessiner
Disque de navigation complète	ID_NAVWHEEL_FULL_WHEEL	Disque de navigation
Augmenter la vitesse de navigation	ID_NAVWHEEL_INCREASEWALKSPEED	Disque de navigation
Ligne:Ellipse	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE	Onglets contextuels>Dessiner
Créer un motif d'ancrage circulaire	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR_CIRCLE	
Volée d'escalier:Arc centre-fins	ID_RUN_ARC_CENTER_ENDS	Onglets contextuels>Dessiner
Gabarit par défaut nouveau fichier 2	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE2	
Restaurer le centre d'origine	ID_NAVWHEEL_RESTOREORIGINALCENTER	Disque de navigation
Agrandir la taille de la feuille	ID_ZOOM_SHEET	ZS
Mur porteur:Ellipse partielle	ID_WALL_STRUCT_PARTIAL_ELLIPSE	Onglets contextuels>Dessiner
Créer une courbe – Arc à partir de trois points	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_THREE_PNT	
Créer une plaque en acier – Polygone inscrit	ID_EXT_ENTITY_PLATE_POLY_INSCRIBED	
Déplacer vers le projet	ID_MOVE_GROUP_MEMBER_TO_PROJECT	MP
Mur architectural:Arc de congé	ID_WALL_ARC_FILLET	Onglets contextuels>Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Avant Gauche	ID_ORIENT_TO_FRONT_LEFT	View Cube
Plan d'orientation	ID_ORIENT_PLAN	View Cube
Gabarit par défaut nouveau fichier 1	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE1	
Définir un nouveau centre de rotation	ID_DEFINE_ROTATION_CENTER	R3
Ombres désactivées	ID_IMAGE_SHADOW_OFF	Menu contextuel
Plaque en acier	ID_EXT_ENTITY_PLATE	Barre de contrôle Vue
Quadrillage:Ligne	ID_GRID_LINE	Onglets contextuels>Dessiner
Ligne:Spline	ID_OBJECTS_CURVE_SPLINE	Onglets contextuels>Dessiner
Ajuster à la fenêtre	ID_NAVWHEEL_FITWINDOW	Disque de navigation
Repositionner vers le point de base du projet	ID_REPOSITION_LINK_BASEPOINT_TO_HOST	Menu contextuel
Définir Avant sur la vue en cours	ID_SET_FRONT_TO_CURRENT_VIEW	View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Avant droite	ID_ORIENT_TO_FRONT_RIGHT	View Cube
Masquer l'élément	ID_TEMP实体店_HIDE	HH
Ligne:Cercle	ID_OBJECTS_CURVE_CIRCLE	Onglets contextuels>Dessiner
Activer le mode Afficher les contraintes	ID_TOGGLE_REVEAL_CONSTRAINTS	CX
Créer une plaque en acier – Arc tangent	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_TAN	Barre de contrôle Vue
Aide	ID_NAVWHEEL_HELP	Disque de navigation
Sélectionner le sens d'orientation Arrière	ID_ORIENT_TO_BACK	View Cube
Panoramique/zoom précédent	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_PREVIOUSVIEW	ZP#ZC
Créer une plaque en acier – Cercle	ID_EXT_ENTITY_PLATE_CIRCLE	Barre de navigation
Mur architectural:Ellipse partielle	ID_WALL_PARTIAL_ELLIPSE	Onglets contextuels>Dessiner
Propriétés	ID_SHOW_PROPERTIES_PALETTE	Menu contextuel
Remplacement de graphismes par un élément dans la vue: activer/désactiver la transparence	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_TRANSPARENT	EOT
Mur porteur:Spline	ID_WALL_STRUCT_SPLINE	Onglets contextuels>Dessiner
Zoom arrière dans la vue de nomenclature	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_OUT	
Par défaut:Choisir des lignes	IDC_RADIO_COPY_CURVE	Onglets contextuels>Dessiner
Par défaut:Spline	IDC_RADIO_SPLINE	Onglets contextuels>Dessiner
Masquer la catégorie	ID_TEMP实体店_HIDECAT	HC
Sélectionner le sens d'orientation Nord	ID_ORIENT_NORTH_DIRECTION	Barre de contrôle Vue
Ligne:Polygone inscrit	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_INSCRIBED	View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Avant	ID_ORIENT_TO_FRONT	Onglets contextuels>Dessiner
Intersection	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERSECT	SI
Remplacement de graphismes par une catégorie dans la vue: activer/désactiver la demi-teinte	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_HALFTONE	VOH
Sélectionner toutes les occurrences dans la variante active: Visible dans la vue	ID_SEL_ALL_IN_VIEW_IN_OPTION	Menu contextuel
Sélectionner toutes les armatures dans l'hôte	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REINFORCEMENT	Menu contextuel
Mur porteur:Rectangle	ID_WALL_STRUCT_RECT	Onglets contextuels>Dessiner
Quadrillage:Choisir des lignes	ID_GRID_PICK_LINES	Onglets contextuels>Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Est	ID_ORIENT_EAST_DIRECTION	View Cube
Rétablissement l'orientation et verrouiller la vue 3D	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDRESTORE	Barre de contrôle Vue
Le plus proche	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERIOR	SN
Ligne:Choisir des lignes	ID_OBJECTS_CURVE_PICK_LINES	Onglets contextuels>Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Arrière gauche	ID_ORIENT_TO_BACK_LEFT	View Cube
Mur porteur:Choisir des lignes	ID_WALL_STRUCT_PICK_LINES	Onglets contextuels>Dessiner
Créer un groupe de boulons rectangulaire		