Nom de la commande	ID commande	Raccourcis	Chemins
Modifier	ID_BUTTON_SELECT	MD	Créer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner; Gérer>Sélectionner; Compléments>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner; Acier>Sélectionner; Systèmes>Sélectionner; Analyser>Sélectionner; Volume et site>Sélectionner; Collaborer>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Sélectionner des liens	ID_TOGGLE_ALLOW_LINK_SELECTION		Créer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner; Gérer>Sélectionner; Compléments>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner; Acier>Sélectionner; Systèmes>Sélectionner; Analyser>Sélectionner; Volume et site>Sélectionner; Collaborer>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Sélectionner des éléments de niveau en fond de plan	ID_TOGGLE_ALLOW_UNDERLAY_SELECTION		Créer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner; Gérer>Sélectionner; Compléments>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner; Acier>Sélectionner; Systèmes>Sélectionner; Analyser>Sélectionner; Volume et site>Sélectionner; Collaborer>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Sélectionner des éléments verrouillés	ID_TOGGLE_ALLOW_PINNED_SELECTION		Créer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner; Gérer>Sélectionner; Compléments>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner; Acier>Sélectionner; Systèmes>Sélectionner; Analyser>Sélectionner; Volume et site>Sélectionner; Collaborer>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Sélectionner les éléments par face	ID_TOGGLE_ALLOW_FACE_SELECTION		Créer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner; Gérer>Sélectionner; Compléments>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner; Acier>Sélectionner; Systèmes>Sélectionner; Analyser>Sélectionner; Volume et site>Sélectionner; Collaborer>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Faire glisser les éléments dans la sélection	ID_TOGGLE_ALLOW_DRAG_ON_SELECTION		Créer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner; Gérer>Sélectionner; Compléments>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner; Acier>Sélectionner; Systèmes>Sélectionner; Analyser>Sélectionner; Volume et site>Sélectionner; Collaborer>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Propriétés du type	Dialog_Revit_PanelBar:Control_Revit_PropertiesPanelTypeProp8ts		Créer>Propriétés; Modifier>Propriétés
Propriétés	ID_TOGGLE_PROPERTIES_PALETTE	PPMCtrl+1/PUP	Créer>Propriétés; Vue>Fenêtres; Modifier>Propriétés; Onglets contextuels>Propriétés
Catégorie et paramètres de famille	ID_OBJECTS_FAMILYHINT		Créer>Propriétés; Modifier>Propriétés
Types de familles	ID_FAMILY_TYPES		Créer>Propriétés; Modifier>Propriétés
Solide par extrusion	ID_OBJECTS_EXTRUSION		Créer>Formes
Solide par raccordement	ID_OBJECTS_BLEND		Créer>Formes
Solide par révolution	ID_OBJECTS_REVOLUTION		Créer>Formes
Solide par extrusion par chemin	ID_OBJECTS_SWEEP		Créer>Formes
Solide par raccordement par chemin	ID_OBJECTS_SWEPTBLEND		Créer>Formes
Formes vides:Vide par extrusion	ID_OBJECTS_EXTRUSION_CUT		Créer>Formes
Formes vides:Vide par raccordement	ID_OBJECTS_BLEND_CUT		Créer>Formes
Formes vides:Vide par révolution	ID_OBJECTS_REVOLUTION_CUT		Créer>Formes
Formes vides:Vide par extrusion par chemin	ID_OBJECTS_SWEEP_CUT		Créer>Formes
Formes vides:Vide par raccordement par chemin	ID_OBJECTS_SWEPTBLEND_CUT		Créer>Formes
Ligne de modèle: Ligne de modèle: Ligne de contour: Ligne d'armature	ID_OBJECTS_CURVE	LI	Créer>Modèle; Créer>Détail; Créer>Dessiner; Modifier>Dessiner; Onglets contextuels>Dessiner
Placement d'un composant	ID_OBJECTS_FAMSYM	CM	Créer>Modèle; Architecture>Créer; Structure>Modèle; Systèmes>Modèle
Groupe de modèles:Placer le groupe de modèles	ID_OBJECTS_PLACE_GROUP		Créer>Modèle; Architecture>Modèle; Structure>Modèle
Groupe de modèles:Créer un groupe: Groupe de détails:Créer un groupe	ID_EDIT_GROUP	GP	Créer>Modèle; Annoter>Détail; Modifier>Créer; Créer>Détail; Architecture>Modèle; Structure>Modèle
Texte 3D	ID_OBJECTS_MODELTEXT		Créer>Modèle; Architecture>Modèle; Structure>Modèle
Ouverture	ID_OBJECTS_OPENING		Créer>Modèle
Contrôle	ID_OBJECTS_CONTROL		Créer>Contrôle
Connecteur électrique: connecteur électrique	ID_RBS_ADD_ELECTRICAL_CONNECTOR		Créer>Connecteurs
Raccord de gaine: Raccord de gaine	ID_RBS_ADD_DUCT_CONNECTOR		Créer>Connecteurs
Raccord de canalisation: Raccord de canalisation	ID_RBS_ADD_PIPE_CONNECTOR		Créer>Connecteurs
Connecteur de chemin de câbles: Connecteur de chemin de câbles	ID_RBS_ADD_CABLETRAY_CONNECTOR		Créer>Connecteurs
Connecteur de conduit: Connecteur de conduit	ID_RBS_ADD_CONDUIT_CONNECTOR		Créer>Connecteurs
Ligne de référence: Ligne de référence	ID_OBJECTS_REFERENCE_CURVE		Créer>Référence; Créer>Dessiner; Modifier>Dessiner
Plan de référence: Plan de référence	ID_OBJECTS_CLINE	RP	Créer>Référence; Créer>Dessiner; Modifier>Dessiner; Architecture>Plan de construction; Structure>Plan de construction; Acier>Plan de construction; Systèmes>Plan de construction; Onglets contextuels>Plan de construction
Création	ID_SKETCH_PLANE_TOOL		Créer>Plan de construction; Modifier>Plan de construction; Architecture>Plan de construction; Structure>Plan de construction; Acier>Plan de construction; Systèmes>Plan de construction; Onglets contextuels>Plan de construction
Afficher le plan de construction	ID_SKETCH_GRID_VIS		Créer>Plan de construction; Modifier>Plan de construction; Architecture>Plan de construction; Structure>Plan de construction; Acier>Plan de construction; Systèmes>Plan de construction; Onglets contextuels>Plan de construction
Visionneuse du plan de construction	ID_WORKPLANE_VIEW		Créer>Plan de construction; Modifier>Plan de construction; Architecture>Plan de construction; Structure>Plan de construction; Acier>Plan de construction; Systèmes>Plan de construction; Onglets contextuels>Plan de construction
Lier Revit	ID_RVTDOC_LINK		Insérer>Lier
Lier IFC	ID_IFC_LINK		Insérer>Lier
Lier CAO	ID_FILE_CADFORMAT_LINK		Insérer>Lier
Lier une topographie	ID_TOPOGRAPHY_LINK		Insérer>Lier
Annotation DWF	ID_MARKUPS_LOAD		Insérer>Lier
Vignette: Placer une vignette	ID_RM_CREATE_DECAL		Insérer>Lier
Vignette:Types de vignettes: Types de vignettes	ID_SETTINGS_DECAL_TYPES		Insérer>Lier; Gérer>Gérer le projet
Nuage de points	ID_POINT_CLOUD		Insérer>Lier
modèle de coordination	ID_COORDINATION_MODEL		Insérer>Lier; Onglets contextuels>Modèle de coordination
Lier le PDF	ID_LINK_PDF		Insérer>Lier
Lier l'image	ID_LINK_IMAGE		Insérer>Lier
Gestion des liens	ID_LINKED_DWG		Insérer>Lier; Gérer>Gérer le projet; Onglets contextuels>Image; Onglets contextuels>Lier
Importer CAO	ID_FILE_IMPORT		Insérer>Importer
Import global	ID_AWS_IMPORT_GBXML		Insérer>Importer
Importer le PDF	ID_OBJECTS_RASTER_PDF		Insérer>Importer
Importer l'image	ID_OBJECTS_RASTER		Insérer>Importer
Gérer les images	ID_EDIT_RASTER_SYMBOLS		Insérer>Importer; Gérer>Gérer le projet
Importer les types de familles	ID_IMPORT_FAM_TYPES		Insérer>Importer
Charger la famille: Charger la famille d'ossature: Charger des formes	ID_FAMILY_LOAD		Insérer>Charger depuis la bibliothèque; Onglets contextuels>Mode; Onglets contextuels>Famille
Obtenir du contenu Autodesk	ID_FAMILY_LOAD_CLOUD		Insérer>Charger depuis la bibliothèque
Charger en tant que groupe	ID_LOAD_GROUP		Insérer>Charger depuis la bibliothèque
Insérer à partir du fichier:Insérer des vues à partir du fichier	ID_INSERT_VIEWS_FROM_FILE		Insérer>Charger depuis la bibliothèque
Insérer à partir du fichier:Insérer des éléments 2D à partir du fichier	ID_INSERT_2D_ELEMENTS_FROM_FILE		Insérer>Charger depuis la bibliothèque
Cote alignée	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ALIGNED	DI	Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Créer>Cote; Onglets contextuels>Cote; Barre d'outils d'accès rapide
Cote angulaire	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ANGULAR		Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Créer>Cote; Onglets contextuels>Cote
Cote radiale	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_RADIAL		Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Créer>Cote; Onglets contextuels>Cote
Cote de diamètre	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_DIAMETER		Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Créer>Cote; Onglets contextuels>Cote
Cote de longueur d'arc	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ARCLENGTH		Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Créer>Cote; Onglets contextuels>Cote
Types de cotes linéaires	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_LINEAR		Annoter>Cote; Créer>Cote
Types de cotes angulaires	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_ANGULAR		Annoter>Cote; Créer>Cote
Types de cotes radiales	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_RADIAL		Annoter>Cote; Créer>Cote
Types de cotes de diamètre	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_DIAMETER		Annoter>Cote; Créer>Cote
Ligne symbolique	ID_OBJECTS_VIEW_DIR_SPEC_CURVE		Annoter>Détail
Composant de détail: Composant de détail	ID_OBJECTS_FAMDETAIL		Annoter>Détail; Créer>Détail
Groupe de détails:Placer le groupe de détails	ID_OBJECTS_PLACE_DETAIL_GROUP		Annoter>Détail; Créer>Détail
Symbole	ID_OBJECTS_FAM_ANN_INST		Annoter>Détail; Créer>Détail; Annoter>Symbole
Zone de masquage: Zone de masquage	ID_MASKING_REGION		Annoter>Détail; Créer>Détail
Texte	ID_OBJECTS_TEXT_NOTE	TX	Annoter>Texte; Créer>Texte; Barre d'outils d'accès rapide
Vérification orthographique	ID_CHECK_SPELLING		Annoter>Texte; Créer>Texte; Onglets contextuels>Texte
Rechercher/Remplacer	ID_FIND_REPLACE	FR	Annoter>Texte; Créer>Texte; Onglets contextuels>Texte
Visibilité/Graphismes	ID_VIEW_CATEGORY_VISIBILITY	VGRVV	Vue>Graphismes
Lignes fines: Lignes fines	ID_THIN_LINES	TL	Vue>Graphismes; Barre d'outils d'accès rapide
Vue 3D: Vue 3D par défaut	ID_VIEW_DEFAULT_3DVIEW		Vue>Créer; Barre d'outils d'accès rapide
Vue 3D:Caméra: Vue 3D par défaut:Caméra	ID_VIEW_NEW_3DVIEW		Vue>Créer; Barre d'outils d'accès rapide
Vue 3D:Visite virtuelle: Vue 3D par défaut:Visite virtuelle	ID_VIEW_NEW_WALKTHROUGH		Vue>Créer; Barre d'outils d'accès rapide
Coupe	ID_VIEW_NEW_SECTION		Vue>Créer; Barre d'outils d'accès rapide
Zone de plan de coupe: Vues en plan:Zone de plan de coupe	ID_VIEW_PLAN_REGION		Vue>Créer
Vues en plan:Plan d'étage: Plan d'étage	ID_VIEW_NEW_PLAN		Vue>Créer
Vues en plan:Plan de faux-plafond	ID_VIEW_NEW_RCP		Vue>Créer
Vues en plan:Vue en plan: Vue en plan	ID_VIEW_NEW_STRUCTURAL_PLAN		Vue>Créer
Vues en plan:Plan de surface: Surface:Plan de surface	ID_VIEW_NEW_AREASCHEME		Vue>Créer; Architecture>Pièce et surface
Élévation: Élévation:Élévation de structure	ID_BUTTON_BRACING_ELEVATION		Vue>Créer
Élévation:Élévation de construction	ID_BUTTON_INTERIOR_ROOM_ELEVATION		Vue>Créer
Dupliquer la vue:Dupliquer la vue	ID_PRUBROWSER_COPY		Vue>Créer
Dupliquer la vue:Dupliquer avec les détails	ID_DUPLICATE_WITH_DETAILING		Vue>Créer
Dupliquer la vue:Dupliquer en tant que vue dépendante	ID_CREATE_DEPENDENT_VIEW		Vue>Créer
Légendes:Légendes	ID_VIEW_NEW_LEGEND		Vue>Créer
Légendes:Légende de note d'identification	ID_VIEW_NEW_KEYNOTE_LEGEND		Vue>Créer
Nomenclatures:Nomenclatures/Quantités: Nomenclature/Quantités	ID_VIEW_NEW_SCHEDULE		Vue>Créer; Analyser>Rapports et nomenclature
Nomenclatures:Nomenclature de poteaux arquéiques	ID_VIEW_NEW_GRAPH_SCHED_COLUMN		Vue>Créer
Nomenclatures:Relevé de matériaux	ID_VIEW_NEW_MATERIAL_TAKEOFF		Vue>Créer
Nomenclatures:Liste des feuilles	ID_VIEW_NEW_DRAWING_LIST		Vue>Créer
Nomenclatures:Bloc-notes	ID_VIEW_NEW_NOTE_BLOCK		Vue>Créer
Nomenclatures:Liste de vues	ID_NEW_VIEWLIST		Vue>Créer
Fermer les vues inactives	ID_VIEW_CLOSE_INACTIVE		Vue>Fenêtres; Barre d'outils d'accès rapide
Vues en onglets	ID_VIEW_TAB	TW	Vue>Fenêtres
Vues en mosaïque	ID_WINDOW_TILE_VERT	WT	Vue>Fenêtres
ViewCube	ID_SHOW_VIEWCUBE		Vue>Fenêtres
Barre de navigation	ID_NAVIGATION_BAR		Vue>Fenêtres
Arborescence du projet	ID_VIEW_PROJECTBROWSER		Vue>Fenêtres
Navigateur du système	ID_RBS_SYSTEM_NAVIGATOR	FnB	Vue>Fenêtres
Éléments de fabrication MEP: élément de fabrication	ID_TOGGLE_FABPART_BROWSER	PB	Vue>Fenêtres; Systèmes>Fabrication
Modèleur FBID	ID_MEP_TOGGLE_FNID_BROWSER		Vue>Fenêtres
Barre d'état	ID_VIEW_STATUS_BAR		Vue>Fenêtres
Barre d'état : Sous-projets	ID_STATUSBAR_WORKSETS		Vue>Fenêtres
Barre d'état : Variantes	ID_STATUSBAR_DESIGNOPTIONS		Vue>Fenêtres
Orientation de l'arborescence	ID_BROWSER_ORGANIZATION		Vue>Fenêtres
Raccourcis clavier	ID_KEYBOARD_SHORTCUT_DIALOG	KS	Vue>Fenêtres
Matériaux	ID_SETTINGS_MATERIALS		Gérer>Paramètres
Styles d'objets	ID_SETTINGS_OBJECTSTYLES		Gérer>Paramètres
Accrochages	ID_SETTINGS_SNAPPING		Gérer>Paramètres
Paramètres partagés	ID_FILE_EXTERNAL_PARAMETERS		Gérer>Paramètres
Transférer les normes du projet	ID_TRANSFER_PROJECT_STANDARDS		Gérer>Paramètres
Purge des éléments non utilisés	ID_PURGE_UNUSED		Gérer>Paramètres
Unités	ID_SETTINGS_UNITS	UN	Gérer>Paramètres
Paramètres de structure:Paramètres de structure	ID_STRUCTURAL_SETTINGS		Gérer>Paramètres
Paramètres de structure:Paramètres de connexion	ID_STRUCTURAL_CONNECTION_SETTINGS		Gérer>Paramètres
Configuration MEP:Indices de charge	ID_RBS_ELECTRICAL_LOAD_CLASSIFICATION		Gérer>Paramètres
Configuration MEP:Facteurs de charge	ID_RBS_ELECTRICAL_DEMAND_FACTOR		Gérer>Paramètres
Gabarits de nomenclatures de tableaux:Gérer les gabarits	ID_RBS_PANEL_SCHEDULE_MANAGE_TEMPLATES		Gérer>Paramètres
Gabarits de nomenclatures de tableaux:Modifier un gabarit	ID_RBS_PANEL_SCHEDULE_EDIT_A_TEMPLATE		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Motifs de remplissage	ID_SETTINGS_FILLPATTERNS		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Styles d'affichage de l'analyse	ID_SETTINGS_ANALYSIS_DISPLAY_STYLES		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Styles de lignes	ID_SETTINGS_LINE_STYLES		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Épaisseur des lignes	ID_SETTINGS_PENS		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Motifs de lignes	ID_SETTINGS_PEN_POINTS		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Étiquettes de coupe	ID_VIEWTAGSTYLES_SECTIONTAGS		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Pointes de flèche	ID_SETTINGS_ANNOTATIONS_LEADERS		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Cotes temporaires	ID_SETTINGS_DIMENSIONS		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Paramètres d'aide de notes d'identification	ID_SETTINGS_KEYNOTING		Gérer>Paramètres; Annoter>Étiquette
Paramètres supplémentaires:Niveau de détail	ID_DETAIL_LEVEL		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Code d'assemblage	ID_SETTINGS_ASSEMBLY_CODE		Gérer>Paramètres
Vue de départ	ID_STARTING_VIEW		Gérer>Gérer le projet
ID de sélection	ID_IDS_OF_SELECTION		Gérer>Renseignements
Sélectionner par ID	ID_SELECT_BY_ID		Gérer>Renseignements
Consulter les avertissements	ID_REVIEW_WARNINGS		Gérer>Renseignements
Gestionnaire de macros	ID_TOOLS_MACROS		Gérer>Macros
Sécurité des macros	ID_TOOLS_MACROSECURITY		Gérer>Macros
Dynamo	ID_VISUAL_PROGRAMMING_DYNAMO		Gérer>Programmation visuelle
Lecteur Dynamo	ID_PLAYLIST_DYNAMO		Gérer>Programmation visuelle
Transférer un modèle	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-Ins%eTransmit%eTransmit		Add-Ins>eTransmit
Aide	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-Ins%eTransmit%eTransmitHelp		Add-Ins>eTransmit
A propos de	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-Ins%eTransmit%eTransmitAbout		Add-Ins>eTransmit
Importer Formit vers BVT	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-Ins%Formit Converter%Import Formit to BVT		Compléments>Formit Converter
Conversion de fichiers convertir BFA en Formit	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-Ins%Formit Converter%Convert Files%Convert BFA to Formit		Add-Ins>Formit Converter
Conversion de fichiers: recharger les familles	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-Ins%Formit Converter%Convert Files%Reload Families		Add-Ins>Formit Converter
Coller: Coller depuis le Presse-papiers	ID_EDIT_PASTE		Modifier>Presse-papiers
Coller:Aligné sur les niveaux sélectionnés	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_LEVEL_BY_NAME		Modifier>Presse-papiers
Coller:Aligné sur les vues sélectionnées	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_VIEWS_BY_NAME		Modifier>Presse-papiers
Coller:Aligné sur la vue actuelle	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED		Modifier>Presse-papiers
Coller:Aligné sur le même emplacement	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_SAME_PLACE		Modifier>Presse-papiers
Coller:Aligné sur le niveau choisi	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_PICK_LEVEL		Modifier>Presse-papiers
Couper vers le presse-papiers	ID_EDIT_CUT		Modifier>Presse-papiers
Copier vers le Presse-papiers	ID_EDIT_COPY		Modifier>Presse-papiers
Coller propriétés du type	ID_EDIT_MATCH_TYPE	MA	Modifier>Presse-papiers
Peindre	ID_EDIT_PAINT	PT	Modifier>Géométrie
Peindre:Supprimer la peinture	ID_EDIT_UNPAINT		Modifier>Géométrie
Ajuster: Appliquer l'ajustement	ID_COPING	CP	Modifier>Géométrie
Ajuster:Supprimer l'ajustement	ID_UNCOPING	RC	Modifier>Géométrie
Couper: Couper la géométrie	ID_CUT_HOST		Modifier>Géométrie
Couper:Ne pas couper la géométrie	ID_UNCUT_HOST		Modifier>Géométrie
Attacher: Attacher la géométrie	ID_JOIN_ELEMENTS_EDITOR		Modifier>Géométrie
Attacher:Détacher la géométrie	ID_UNJOIN_ELEMENTS_EDITOR		Modifier>Géométrie
Scinder la face	ID_SPLIT_FACE	SF	Modifier>Géométrie
Aligner	ID_ALIGN	AL	Modifier>Modifier
Déplacer	ID_EDIT_MOVE	MV	Modifier>Modifier
Décaler	ID_OFFSET	OF	Modifier>Modifier
Copier	ID_EDIT_MOVE_COPY	COMCC	Modifier>Modifier
Symétrie - Choisir l'axe	ID_EDIT_MIRROR	MM	Modifier>Modifier
Rotation	ID_EDIT_ROTATE	RO	Modifier>Modifier
Symétrie - Dessiner l'axe	ID_EDIT_MIRROR_LINE	DM	Modifier>Modifier
Ajuster:Prolonger en angle	ID_TRIM_EXTEND_CORNER	TR	Modifier>Modifier
Scinder l'élément	ID_SPLIT	SL	Modifier>Modifier
Réseau	ID_EDIT_CREATE_PATTERN	AR	Modifier>Modifier
Ajuster:Prolonger un seul élément	ID_TRIM_EXTEND_SINGLE		Modifier>Modifier
Scinder avec un espace	ID_SPLIT_WITH_GAP		Modifier>Modifier
Échelle	ID_EDIT_SCALE	RE	Modifier>Modifier
Ajuster:Prolonger plusieurs éléments	ID_TRIM_EXTEND_MULTIPLE		Modifier>Modifier
Déverrouiller	ID_UNLOCK_ELEMENTS	UP	Modifier>Modifier
Verrouiller	ID_LOCK_ELEMENTS	PN	Modifier>Modifier
Supprimer	ID_BUTTON_DELETE	DE	Modifier>Modifier
Mesurer:Mesurer entre deux références	ID_MEASURE_LINE		Modifier>Mesurer; Barre d'outils d'accès rapide
Mesurer:Mesurer la long d'un élément	ID_MEASURE_PICK_LINES		Modifier>Mesurer; Barre d'outils d'accès rapide
Copier à l'identique	ID_EDIT_CREATE_SIMILAR	CS	Modifier>Créer
Charger dans le projet: Groupe de modèles:Charger en tant que groupe dans les projets ou	ID_LOAD_INTO_PROJECTS		Éditeur de familles>Éditeur de familles; Architecture>Modèle; Structure>Modèle
Charger dans le projet et fermer	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_CLOSE		Éditeur de familles>Éditeur de familles
Zone remplie: Zone remplie	ID_OBJECTS_FILLED_REGION		Créer>Détail; Annoter>Détail
Libellé	ID_OBJECTS_TAG_NOTE		Créer>Texte
Nomenclature de révision	ID_VIEW_NEW_REVISION_SCHEDULE		Vue>Créer
Membrure supérieure: Membrure supérieure	ID_TRUSS_TOP_CHORD_CURVE		Créer>Détail; Créer>Dessiner
Âme	ID_TRUSS_WEB_CURVE		Créer>Détail; Créer>Dessiner
Membrure inférieure: Membrure inférieure	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_CURVE		Créer>Détail; Créer>Dessiner
Ligne d'armature	ID_OBJECTS_REBAR_CURVE		Créer>Dessiner; Modifier>Dessiner
Segment principal	ID_MAJOR_SEGMENT		Créer>Dessiner; Modifier>Dessiner
Types de barres autorisés	ID_REBAR_SHAPE_ALLOWABLE_BAR_TYPES		Créer>Types d'armatures
Multiplier	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_SHAPE		Éditeur de familles>Éditeur de familles
État de la forme	ID_SHAPE_STATUS		Éditeur de familles>Éditeur de familles
Charger dans le projet	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_REBAR_SHAPE		Éditeur de familles>Éditeur de familles
Charger dans le projet et fermer	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_CLOSE_REBAR_SHAPE		Éditeur de familles>Éditeur de familles
Placer un volume	ID_OBJECTS_MASS		Créer>Modèle; Volume et site>Volume conceptuel
Dessiner sur la face	Dialog_Essentials_GenhostCreate Control_Essentials_DrawOnFaces		Créer>Dessiner; Modifier>Dessiner; Onglets contextuels>Positionnement
Dessiner sur le plan de construction	Dialog_Essentials_GenhostCreate Control_Essentials_DrawOnWorkplane		Créer>Dessiner; Modifier>Dessiner; Onglets contextuels>Positionnement
Niveau	ID_OBJECTS_LEVEL	LL	Créer>Référence; Architecture>Référence; Structure>Référence
Paramètres supplémentaires:Paramètres de soleil	ID_SETTINGS_SUNANDSHADOWSSETTINGS	SU	Gérer>Paramètres
Emplacement	ID_GEO_MANAGE_LOCATIONS		Gérer>Emplacement du projet; Analyser>Optimisation d'énergie
Scinder la face	ID_SPLIT_FACE_IN_NEW_SYMBOLIES	SF	Modifier>Géométrie
Répéter	ID_REPEAT_COMPONENT		Modifier>Modifier
Mur:Mur:Architectural	ID_OBJECTS_WALL	WA	Architecture>Créer; Structure>Structure
Mur:Mur:Structure	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_WALL		Architecture>Créer; Structure>Structure
Mur:Mur par face	ID_WALL_PICK_FACES		Architecture>Créer; Volume et site>Modèle par face; Onglets contextuels>Dessiner
Mur:Mur:Extrusion par chemin	ID_OBJECTS_CORNICE		Architecture>Créer; Structure>Structure
Mur:Mur:Profil en creux	ID_OBJECTS_REVEAL		Architecture>Créer; Structure>Structure
Porte	ID_OBJECTS_DOOR	DR	Architecture>Créer
Fenêtre	ID_OBJECTS_WINDOW	WN	Architecture>Créer
Composant:Créer in situ	ID_INPLACE_COMPONENT		Architecture>Créer; Structure>Modèle; Systèmes>Modèle
Poteau:Poteau isolé	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_COLUMN	CL	Architecture>Créer; Structure>Structure
Poteau:Poteau: Architectural	ID_OBJECTS_COLUMN		Architecture>Créer
Toit:Toit par tracé	ID_ROOF_FOOTPRINT		Architecture>Créer
Toit:Toit par extrusion	ID_ROOF_EXTRUSION		Architecture>Créer
Roof:Toit par face	ID_ROOF_PICK_FACES		Architecture>Créer; Volume et site>Modèle par face
Toit:Toit: Sous-face	ID_CREATE_SOFFIT_TB		Architecture>Créer
Toit:Toit: Bord de toiture	ID_CREATE_FASCIA_TB		Architecture>Créer
Toit:Toit: Gouttière	ID_CREATE_GUTTER_TB		Architecture>Créer
Plafond: Plafond automatique	ID_OBJECTS_CEILING		Architecture>Créer; Onglets contextuels>Plafond
Sol:Sol:Architectural	ID_OBJECTS_FLOOR		Architecture>Créer; Structure>Structure
Sol:Sol: Plancher	ID_OBJECTS_SLAB	SB	Architecture>Créer; Structure>Structure
Sol:Sol par face	ID_FLOOR_PICK_FACES		Architecture>Créer; Volume et site>Modèle par face
Sol:Sol: Bord de dalle: Dalle:Sol: Bord de dalle	ID_CREATE_SLAB_EDGE_TB		Architecture>Créer; Structure>Structure; Structure>Semelle
Système de mur-rideau par face	ID_CURTA_SYSTEM_PICK_FACES		Architecture>Créer; Volume et site>Modèle par face
Quadrillage du mur-rideau	ID_OBJECTS_CW_GRID		Architecture>Créer
Mèneau de mur-rideau	ID_OBJECTS_MULLION		Architecture>Créer
Garde-corps	ID_OBJECTS_RAILING		Architecture>Circulation
Garde-corps: Placer sur l'escalier/la rampe	ID_OBJECTS_RAILING_ON_HOST		Architecture>Circulation
Rampe/escalier	ID_OBJECTS_RAMP		Architecture>Circulation
Escalier	ID_OBJECTS_STAIRS		Architecture>Circulation
Ligne de modèle	ID_OBJECTS_PROJECT_CURVE	LI	Architecture>Modèle; Structure>Modèle
Pièce	ID_OBJECTS_ROOM	RM	Architecture>Pièce et surface
Séparateur de pièces	ID_OBJECTS_AREA_SEPARATION		Architecture>Pièce et surface
Étiquette de pièce: Étiquette de pièce: Étiquette de pièce	ID_OBJECTS_ROOM_TAG	RT	Architecture>Pièce et surface; Annoter>Étiquette

Étiquetter une pièce:Étiquetter tous les éléments sans étiquette; Étiquetter une surface:Étiq	ID_BUTTON_TAG_ALL		Architecture>Pièce et surface; Annoter>Étiquette
Surface	ID_OBJECTS_AREA		Architecture>Pièce et surface
Séparation de surface	ID_OBJECTS_AREASCHEME_BOUNDARY		Architecture>Pièce et surface
Étiquetter une surface; Étiquetter une surface; Étiquette de surface	ID_OBJECTS_AREA_TAG		Architecture>Pièce et surface; Annoter>Étiquette
Choix des couleurs	ID_SETTINGS_COLORFILLSCHEMES		Architecture>Pièce et surface; Analyser>Espace et zones
Calcul de volume et de surface	ID_SETTING_AREACALCULATIONS		Architecture>Pièce et surface; Analyser>Espace et zones
Ouverture par face	ID_CREATE_OPENING_BY_FACE_TB		Architecture>Ouverture; Structure>Ouverture
Ouverture de cage	ID_CREATE_SHAFT_OPENING_TB		Architecture>Ouverture; Structure>Ouverture
Ouverture dans un mur	ID_CREATE_WALL_OPENING_TB		Architecture>Ouverture; Structure>Ouverture
Ouverture verticale	ID_CREATE_VERTICAL_OPENING_TB		Architecture>Ouverture; Structure>Ouverture
Ouverture de toit	ID_CREATE_DORMER_OPENING_TB		Architecture>Ouverture; Structure>Ouverture
Quadrillage	ID_OBJECTS_GRID	GR	Architecture>Référence; Structure>Référence
Dissiper poutre	ID_OBJECTS_BEAM	BM	Structure>Structure
Poutres à treillis	ID_OBJECTS_TRUSS		Structure>Structure
Dissiper contreventement	ID_OBJECTS_BRACE	BR	Structure>Structure
Réseau de poutres; système de poutre automatique	ID_OBJECTS_JOIST_SYSTEM	RS	Structure>Structure; Onglets contextuels>Système de poutre
Connexion structurelle	ID_STRUCTURAL_CONNECTION_DIRECT_CREATION		Structure>Connexion; Acier>Connexion
Afficher les avertissements dans les vues	ID_TOGGLE_STRUCTCONNECTIONS_SHOW_WARNINGS		Structure>Connexion; Acier>Connexion
Fondation isolée	ID_OBJECTS_ISOLATED_FOOTING		Structure>Fondation
Fondation semelle filante	ID_OBJECTS_CONTINUOUS_FOOTING	FT	Structure>Fondation
Dalle:Fondation: Dalle	ID_OBJECTS_FOOTING_SLAB		Structure>Fondation
Armature à béton	ID_REBAR_PLACE		Structure>Armature; Onglets contextuels>Armature; Onglets contextuels>Méthodes de placement
Armature de surface (treillis)	ID_REBAR_SYSTEM_SKETCH		Structure>Armature
Direction principale du ferraillage	ID_PATH_REIN_SKETCH		Structure>Armature
Armature surfacique (treillis)	ID_FABRIC_DISTR_SYSTEM_SKETCH		Structure>Armature
Positionnement d'un panneau de treillis unique	ID_FABRIC_SINGLE_PLACEMENT		Structure>Armature; Onglets contextuels>Armature
Modifier l'enrobage d'armature	ID_CONCRETE_COVER		Structure>Armature
Coupleur d'armature structurelle	ID_REBAR_COUPLER		Structure>Armature
Paramètres de l'enrobage d'armature	ID_REBAR_COVER_SETTINGS		Structure>Armature
Paramètres d'armature	ID_REBAR_ABBREVIATION		Structure>Armature
Numéros d'armature	ID_NUMBERING_REINF_PARTITIONS	RN	Structure>Armature
Platine	ID_CREATE_EXT_ENTITY_PLATE		Acier>Éléments de fabrication
Boulons	ID_CREATE_EXT_ENTITY_BOLT		Acier>Éléments de fabrication
Boulons:Ancrages	ID_CREATE_EXT_ENTITY_ANCHOR		Acier>Éléments de fabrication
Boulons:Percages	ID_CREATE_EXT_ENTITY_HOLE		Acier>Éléments de fabrication
Boulons:Goujons	ID_CREATE_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD		Acier>Éléments de fabrication
Soudures	ID_CREATE_EXT_ENTITY_WELD		Acier>Éléments de fabrication
Coupe d'angle	ID_CREATE_EXT_ENTITY_CORNER_CUT		Acier>Modifications;
Grainage incliné	ID_CREATE_EXT_ENTITY_BEAM_COPE		Acier>Modifications;
Raccourcir	ID_CREATE_EXT_ENTITY_SHORTENING		Acier>Modifications;
Coupe de contour	ID_CREATE_EXT_ENTITY_CONTOUR		Acier>Modifications;
Grainage	ID_STEEL_PARAM_CUT_COPE		Acier>Coupes paramétriques
Coupe d'onglets	ID_STEEL_PARAM_CUT_MITER		Acier>Coupes paramétriques
Onglet:Découpe – Aile	ID_STEEL_PARAM_CUT_SAW_CUT_FLANGE		Acier>Coupes paramétriques
Onglet:Découpe – âme	ID_STEEL_PARAM_CUT_SAW_CUT_WEB		Acier>Coupes paramétriques
Coupe	ID_STEEL_PARAM_CUT_THROUGH		Acier>Coupes paramétriques
Couper par	ID_STEEL_PARAM_CUT_BY		Acier>Coupes paramétriques
Scinder	CustomCtrl_%PanelPartsToSplit	PL	Préfabrication>Segmentation
PRECAST_INTERNAL_UPDATE	CustomCtrl_%PanelPartsIfNECAST_INTERNAL_UPDATE		Préfabrication>Segmentation
	CustomCtrl_%PanelConnectionsToMounting		
Éléments de montage	Parts	MN	Préfabrication>Connexions
Armature	CustomCtrl_%panelReinforcementToReinforcement	RF	Préfabrication>Armature
	CustomCtrl_%panelReinforcementCustom		
Panneau de treillis personnalisé	Fabric_Zone1	CFS	Préfabrication>Armature
Configuration du panneau de treillis personnalisé	CustomCtrl_%panelReinforcementCFS Config	CU	Préfabrication>Armature
	CustomCtrl_%panelConstructionSGroup		
Plans d'exécution	Drawings	SH	Préfabrication>Fabrication
Exportation CAM	CustomCtrl_%panelConstructionNCAM Export	CE	Préfabrication>Fabrication
Configuration	CustomCtrl_%PanelConfiguration%ConfigurationSetting	CFG	Préfabrication>Configuration
	CustomCtrl_%CustomCtrl_%panelTurnOffPrecast Updates%Disable		
Mises à jour de Precast:Désactiver	Precast Updates	PD	Préfabrication>Mises à jour de Precast
	CustomCtrl_%CustomCtrl_%panelTurnOffPrecast Updates%Enable		
Mise à jour de Precast:Activer	Precast Updates	PE	Préfabrication>Mises à jour de Precast
Gaine	ID_RBS_MECHANICAL_DUCT	DT	Systèmes>HVAC
Espace réservé de la gaine	ID_DUCT_SLINE_PATH		Systèmes>HVAC
Raccord de gaine	ID_RBS_MECHANICAL_FITTING	DF	Systèmes>HVAC
Accessoire de gaine	ID_RBS_MECHANICAL_ACCESSORY	DA	Systèmes>HVAC
Convertir en gaine flexible	ID_RBS_MECHANICAL_CONVERTTOFLEX	CV	Systèmes>HVAC
Gaine souple	ID_RBS_MECHANICAL_FLEX	FD	Systèmes>HVAC
Bouche d'aération	ID_RBS_MECHANICAL_DIFFUSER	AT	Systèmes>HVAC
Achèvement multipoint	ID_FABRICATION_PART_START_MPR	MD	Systèmes>Fabrication
Modéleur P&ID	ID_MEP_PNID_MODELER		Systèmes>Collaboration P&ID
Équipement de série climatique	ID_RBS_MECHANICAL_EQUIPMENT	ME	Systèmes>Génie mécanique
Canalisation	ID_RBS_PIPE_PIPE	PI	Systèmes>Plomberie et canalisation
Espace réservé de la canalisation	ID_PIPE_SLINE_PATH		Systèmes>Plomberie et canalisation
Canalisations parallèles	ID_PARALLEL_PIPES		Systèmes>Plomberie et canalisation
Raccord de canalisation	ID_RBS_PIPE_FITTING	PF	Systèmes>Plomberie et canalisation
Accessoire de canalisation	ID_RBS_PIPE_ACCESSORY	PA	Systèmes>Plomberie et canalisation
Canalisation souple	ID_RBS_PIPE_FLEX	FP	Systèmes>Plomberie et canalisation
Appareils sanitaires	ID_RBS_PLUMBING_FIXTURE	PX	Systèmes>Plomberie et canalisation
Sprinkler	ID_RBS_SPRINKLER	SK	Systèmes>Plomberie et canalisation
Fil en arc	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE	EW	Systèmes>Électricité
Fil à ramenés	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE_SPLINE		Systèmes>Électricité
Fil chanfreiné	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE_CHAMFER		Systèmes>Électricité
Chemin de câbles	ID_RBS_CABLE_TRAY	CT	Systèmes>Électricité
Fourreaux	ID_RBS_CONDUIT	CN	Systèmes>Électricité
Conduits parallèles	ID_PARALLEL_CONDUIT		Systèmes>Électricité
Raccord de chemin de câbles	ID_RBS_CABLETRAY_FITTING	TF	Systèmes>Électricité
Raccord de conduit	ID_RBS_CONDUIT_FITTING	NF	Systèmes>Électricité
Panneaux électriques	ID_RBS_ELECTRICAL_EQUIPMENT	EE	Systèmes>Électricité
Electrical Fixture:Installation électrique mécanique	ID_RBS_ELECTRICAL_DEVICE		Systèmes>Électricité
Communication	ID_RBS_ELECTRICAL_COMMUNICATION_DEVICE		Systèmes>Électricité
Donnée	ID_RBS_ELECTRICAL_DATA_DEVICE		Systèmes>Électricité
Alarme incendie	ID_RBS_ELECTRICAL_FIREALARM_DEVICE		Systèmes>Électricité
Dispositifs de commande	ID_RBS_ELECTRICAL_LIGHTING_DEVICE		Systèmes>Électricité
Appel infirmières	ID_RBS_ELECTRICAL_NURSECALL_DEVICE		Systèmes>Électricité
Sécurité	ID_RBS_ELECTRICAL_SECURITY_DEVICE		Systèmes>Électricité
Téléphone	ID_RBS_ELECTRICAL_TELEPHONE_DEVICE		Systèmes>Électricité
Luminaire	ID_RBS_LIGHTING_FIXTURE	LF	Systèmes>Électricité
Cote linéaire	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_LINEAR		Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Onglets contextuels>Cote
Cote d'élévation: Cote d'élévation	ID_SPOT_ELEVATION	EL	Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Onglets contextuels>Cote
Cote de coordonnées: Cote de coordonnées	ID_SPOT_COORDINATE		Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Onglets contextuels>Cote
Cote d'inclinaison: Cote d'inclinaison	ID_SPOT_SLOPE		Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Onglets contextuels>Cote
Types de cotes d'élévation	ID_SETTINGS_SPOT_ELEVATION		Annoter>Cote
Types de cotes de coordonnées	ID_SETTINGS_SPOT_COORDINATE		Annoter>Cote
Types d'inclinaisons à un point sélectionné	ID_SETTINGS_SPOT_SLOPE		Annoter>Cote
Ligne de détail	ID_OBJECTS_DETAIL_CURVES	DL	Annoter>Détail
Répétition de composant de détail	ID_OBJECTS_REPEATING_DETAIL		Annoter>Détail
Composant de légende	ID_OBJECTS_LEGEND_COMPONENT		Annoter>Détail
Nuage de révision	ID_OBJECTS_CLOUD		Annoter>Détail
Isolation	ID_OBJECTS_INSULATION		Annoter>Détail
Étiquette par catégorie: Étiquette par catégorie	ID_BUTTON_TAG	TG	Annoter>Étiquette; Barre d'outils d'accès rapide
Annotations de poutre	ID_BEAM_ANNOTATION_PLACEMENT		Annoter>Étiquette
Multi-Category Tag:Tag multicatégoriel	ID_TAG_MULTI		Annoter>Étiquette
Étiquette de matériau	ID_TAG_MATERIAL		Annoter>Étiquette
Étiquette d'espace	ID_OBJECTS_MEP_SPACE_TAG		Annoter>Étiquette; Analyser>Espaces et zones
Référence de la vue	ID_NEW_REFERENCE_VIEWER		Annoter>Étiquette; Vues>Composition de feuille
Numéro de marche/contremarche d'escalier	ID_STAIRS_TRISER_NUMBER		Annoter>Étiquette
Annotation multi-armature alignée	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_ALIGNED		Annoter>Étiquette
Annotation multi-armature linéaire	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_LINEAR		Annoter>Étiquette
Note d'identification d'élément	ID_KEYNOTE_ELEMENT		Annoter>Étiquette
Note d'identification de matériau	ID_KEYNOTE_MATERIAL		Annoter>Étiquette
Note d'identification utilisateur	ID_KEYNOTE_USER		Annoter>Étiquette
Étiquettes et symboles chargés	ID_SETTINGS_TAGS		Annoter>Étiquette
Légende des gaines	ID_RBS_MECHANICAL_COLOR_FILL		Annoter>Motif/couleur; Analyser>Motif/couleur
Légende des canalisations	ID_RBS_PIPING_COLOR_FILL		Annoter>Motif/couleur; Analyser>Motif/couleur
Légende de motif/couleur	ID_OBJECTS_ROOM_FILL		Annoter>Motif/couleur; Analyser>Motif/couleur
Symbole de sens de pente	ID_OBJECTS_SPAN_DIR_SYM		Annoter>Symbole
Symbole du système de poutre	ID_OBJECTS_BEAM_SYSTEM_TAG		Annoter>Symbole
Trajectoire de l'escalier	ID_OBJECTS_STAIRS_PATH		Annoter>Symbole
Symbole de l'armature surfacique	ID_OBJECTS_REBAR_SYSTEM_SPAN_SYM		Annoter>Symbole
Symbole de la direction principale du ferraillage	ID_OBJECTS_PATH_REIN_SPAN_SYM		Annoter>Symbole
Symbole de treillis soudé	ID_FABRIC_SYSTEM_PLACE_SPANSYMBOL		Annoter>Symbole
Conditions d'appui	ID_OBJECT_BC		Analyser>Modèle analytique
Charges	ID_OBJECT_LOADS	LD	Analyser>Modèle analytique
Cas de charges	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_CASES		Analyser>Modèle analytique
Combinaisons de charges	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_COMB		Analyser>Modèle analytique
Régler le modèle analytique	ID_AW_EDIT_MODE_START	AA	Analyser>Outils du modèle analytique; Onglets contextuels>Modèle analytique
Restaurer le modèle analytique	ID_RESET_ANALYTICAL_MODEL	RA	Analyser>Outils du modèle analytique
Vérification des conditions d'appuis	ID_COMMAND_CHECK_MEMBER_SUPPORTS		Analyser>Outils du modèle analytique
Vérifications de la cohérence analytique	ID_COMMAND_ANALYTICAL_CONSISTENCY_CHECKS		Analyser>Outils du modèle analytique
Espace	ID_OBJECTS_MEP_SPACE		Analyser>Espaces et zones
Séparateur d'espace	ID_OBJECTS_MEP_SPACE_SEPARATION		Analyser>Espaces et zones
Attribution d'un nom d'espace	ID_MEP_SPACE_NAMING_UTILITY		Analyser>Espaces et zones
Zone	ID_RBS_HVAC_ZONE		Analyser>Espaces et zones
Charges de chauffage et de refroidissement	ID_RBS_HVAC_LOADS	LO	Analyser>Rapports et nomenclatures
Nomenclatures de panneaux	ID_RBS_VIEW_PANEL_SCHEDULE	PS	Analyser>Rapports et nomenclatures
Rapport sur la perte de charge dans les gaines	ID_MEP_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT		Analyser>Rapports et nomenclatures
Rapport sur la perte de charge dans les canalisations	ID_MEP_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT		Analyser>Rapports et nomenclatures
Vérifier les systèmes de gaines	ID_RBS_CHECK_DUCT_SYSTEMS	DC	Analyser>Vérifier les systèmes
Vérifier les systèmes de canalisations	ID_RBS_CHECK_PIPE_SYSTEMS	PC	Analyser>Vérifier les systèmes
Vérifier les circuits	ID_RBS_CHECK_CIRCUITS	EC	Analyser>Vérifier les systèmes
Afficher les déconnexions	ID_SHOWDISCONNECTS_BUTTON		Analyser>Vérifier les systèmes
Zone-système	ID_MEP_CREATE_SYSTEM_ZONE	SZ	Analyser>Optimisation d'énergie
Création d'un modèle énergétique	ID_ENABLE_ENERGY_ANALYSIS		Analyser>Optimisation d'énergie
Supprimer le modèle énergétique	ID_DISABLE_ENERGY_ANALYSIS		Analyser>Optimisation d'énergie
Analyse des systèmes	ID_RUN_SYSTEMS_ANALYSIS		Analyser>Optimisation d'énergie
Générer	ID_CEA_LAUNCH_ANALYSIS		Analyser>Optimisation d'énergie
Optimiser	ID_CEA_OPTIMIZE		Analyser>Optimisation d'énergie
Paramètres d'énergie	ID_CEA_VIEW_ENERGY_DATA		Analyser>Optimisation d'énergie
Trajectoire de déplacement	ID_PATH_OF_TRAVEL		Analyser>Analyse de l'itinéraire
Révéler les obstacles	ID_PATH_OF_TRAVEL_SHOW_OBSTACLES		Analyser>Analyse de l'itinéraire
Dispositifs de commande	CustomCtrl_%CustomCtrl_%AnalysisTo%Energy Analysis%GenerateResults		Analyser>Analyse d'énergie
Soleil	CustomCtrl_%CustomCtrl_%AnalysisTo%Energy Analysis%SolarAnalysis		Analyser>Analyse d'énergie
Afficher en volume: Paramètres de la vue	ID_SHOW_MASS_NO_OVERRIDE		Volume et site>Volume conceptuel
Afficher en volume:Forme et sols	ID_SHOW_MASS_STANDARD		Volume et site>Volume conceptuel
Afficher en volume:Types de surface	ID_SHOW_MASS_SURFACES		Volume et site>Volume conceptuel
Afficher en volume:Zones et ombres	ID_SHOW_MASS_ZONES		Volume et site>Volume conceptuel
Volume in situ	ID_INPLACE_MASS		Volume et site>Volume conceptuel
Surface topographique	ID_SITE_TOPO_SURFACE		Volume et site>Modéliser le site
Composant de site	ID_SITE_COMPONENT		Volume et site>Modéliser le site
Composant de parking	ID_SITE_PARKING_COMPONENT		Volume et site>Modéliser le site
Terre-plein	ID_SITE_BUILDINGPAD		Volume et site>Modéliser le site
Scission des surfaces	ID_SPLIT_SURFACE		Volume et site>Modéliser le site
Fusionner les surfaces	ID_MERGE_SURFACE		Volume et site>Modéliser le site
Sous-station	ID_SITE_AREA		Volume et site>Modéliser le site
Limite de propriété	ID_SITE_PROPERTYLINE		Volume et site>Modéliser le site
Zone modèle	ID_SITE_GRADE		Volume et site>Modéliser le site
Altitudes sur courbes	ID_SITE_LABEL_CONTOURS		Volume et site>Modéliser le site
Requêtes de modifications	ID_WORKSET_EDITING_REQUESTS	ER	Collaborer>Communiquer
Collaborer	ID_COLLABORATE		Collaborer>Gérer la collaboration
Collaborer dans le cloud	ID_COLLABORATE_360		Collaborer>Gérer la collaboration
Sous-projets	ID_SETTINGS_PARTITIONS		Collaborer>Gérer la collaboration
Sous-projets inactifs ariés	ID_GRAY_INACTIVE_WORKSET_GRAPHICS		Collaborer>Gérer la collaboration
Synchroniser avec le fichier central:Synchroniser et modifier les paramètres	ID_FILE_SAVE_TO_MASTER		Collaborer>Synchroniser; Barre d'outils d'accès rapide
Synchroniser avec le fichier central:Synchroniser maintenant	ID_FILE_SAVE_TO_MASTER_SHORTCUT		Collaborer>Synchroniser; Barre d'outils d'accès rapide
Recharger les dernières modifications	ID_WORKSETS_RELOAD_LATEST	RLRRW	Collaborer>Synchroniser
Abandonner les données en ma possession	ID_RELINQUISH_ALL_MINE		Collaborer>Synchroniser
Workshare Monitor	ID_WORKSHARING_MONITOR		Collaborer>Synchroniser
Gérer la connexion à un Revit Server Accelerator	ID_MANAGE_CONNECTION_TO_A_REVIT_SERVER_ACCELERATOR		Collaborer>Synchroniser
Afficher l'historique	ID_PARTITIONS_SHOW_HISTORY		Collaborer>Gérer les modèles
Rétablir la sauvegarde	ID_FILE_BACKUPS		Collaborer>Gérer les modèles
Gérer les modèles cloud	ID_COLLABORATE_BROWSER		Collaborer>Gérer les modèles
Paramètres de publication	ID_VIEWS_FOR_ADSO		Collaborer>Gérer les modèles
Réparer le modèle central	ID_REPAIR_CENTRAL_MODEL		Collaborer>Gérer les modèles
Copier/Contrôler:Utiliser le projet en cours	ID_COPY_WATCH_CURRENT		Collaborer>Coordonner
Copier/Contrôler:Sélectionner le lien	ID_COPY_WATCH_LINK		Collaborer>Coordonner
Révision de la coordination:Utiliser le projet en cours	ID_RECONCILE_CURRENT		Collaborer>Coordonner
Révision de la coordination:Sélectionner le lien	ID_RECONCILE_LINK		Collaborer>Coordonner
Paramètres de coordination	ID_COPY_SETTINGS		Collaborer>Coordonner; Onglets contextuels>Outils
Réflecter à un hôte	ID_TOGGLE_HOST_BY_LINK_BROWSER		Collaborer>Coordonner; Onglets contextuels>Hôte
Vérification des interférences:Exécuter la vérification des interférences	ID_INTERFERENCE_CHECK		Collaborer>Coordonner
Vérification des interférences:Afficher le dernier rapport	ID_INTERFERENCE_REPORT		Collaborer>Coordonner
Gabarits de vues:Appliquer les propriétés de gabarit à la vue en cours	ID_APPLY_VIEW_TEMPLATE		Vues>Graphismes
Gabarits de vues:Créer un gabarit depuis la vue en cours	ID_CREATE_VIEW_TEMPLATE		Vues>Graphismes
Gabarits de vues:Gérer les gabarits de vues	ID_SETTINGS_VIEWTEMPLATES		Vues>Graphismes
Filtres	ID_SETTINGS_FILTERS		Vues>Graphismes
Afficher/masquer les lignes cachées par élément	ID_HIDE_ELEMENTS_EDITOR		Vues>Graphismes
Supprimer les lignes cachées par élément	ID_UNHIDE_ELEMENTS_EDITOR		Vues>Graphismes
Profil de coupe	ID_EDIT_CUT_BOUNDARY		Vues>Graphismes
Rendu	ID_PHOTO_RENDERING_VIEW	RR	Vues>Présentation: Barre de contrôle Vue
Rendu dans Cloud	ID_PHOTO_RENDER_IN_CLOUD	RD	Vues>Présentation: Barre de contrôle Vue
Galerie de rendu	ID_PHOTO_RENDER_GALLERY	RG	Vues>Présentation: Barre de contrôle Vue
Repère	ID_VIEW_NEW_CALLOUT		Vues>Créer
Repère:Esquisse	ID_VIEW_NEW_CALLOUT_SKETCH		Vues>Créer
Vue de dessin	ID_VIEW_NEW_DRAFTING		Vues>Créer
Zone de définition	ID_VOLUME_OF_INTEREST		Vues>Créer
Feuille: Nouvelle feuille	ID_VIEW_NEW_SHEET		Vues>Composition de feuille; Onglets contextuels>Créer
Placer la vue	ID_VIEW_PLACE_VIEW		Vues>Composition de feuille
Cartouche	ID_OBJECTS_PLACE_TITLEBLOCK		Vues>Composition de feuille
Révisions et Revues des feuilles: Paramètres supplémentaires:Révisions et Revues des feuil	ID_SETTINGS_REVISIONS		Vues>Composition de feuille; Gérer>Paramètres
Quadrillage de matériau	ID_CREATE_GLUE_GRID		Vues>Composition de feuille
Ligne de correspondance	ID_NEW_MATCHLINE		Vues>Composition de feuille
Fenêtres:Activer la vue:Activer la vue	ID_VIEWPORT_ACTIVATE		Vues>Composition de feuille; Onglets contextuels>Fenêtre; Menu contextuel
Fenêtres:Désactiver la vue	ID_VIEWPORT_ACTIVATE_BASE		Vues>Composition de feuille; Menu contextuel
Informations sur le projet	ID_SETTINGS_PROJECT_INFORMATION		Gérer>Paramètres
Paramètres du projet	ID_SETTINGS_PROJECT_PARAMETERS		Gérer>Paramètres
Paramètres globaux	ID_SETTINGS_GLOBAL_PARAMETERS	GL	Gérer>Paramètres
Configuration MEP:Paramètres de génie climatique	ID_RBS_MECHANICAL_SETTINGS	MS	Gérer>Paramètres
Configuration MEP:Paramètres électriques	ID_RBS_ELECTRICAL_SETTINGS	ES	Gérer>Paramètres
Configuration MEP:Paramètres de fabrication	ID_MEP_FABRICATION_SETTINGS	FS	Gérer>Paramètres
Configuration MEP:Paramètres du type de bâtiment/d'espace	ID_RBS_BUILDINGSPACE_TYPE_SETTINGS	BS	Gérer>Paramètres
Configuration MEP: Paramètres P&ID	ID_MEP_PNID_SETTINGS		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Ressources des matériaux	ID_SETTINGS_RENDERING_APPEARANCE		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Demi-teinte/Niveau en fond de plan	ID_SETTINGS_HALFTONE		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Étiquettes de détails	ID_VIEWTAGSTYLES_CALLOUTTAGS		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Étiquettes d'élévation	ID_VIEWTAGSTYLES_ELEVATIONTAGS		Gérer>Paramètres
Coordonnées:Importer les coordonnées	ID_GEO_ACQUIRE_COORDINATES		Gérer>Emplacement du projet
Coordonnées:Exporter les coordonnées	ID_GEO_PUBLISH_COORDINATES		Gérer>Emplacement du projet
Coordonnées:Spécifier les coordonnées du point	ID_SPECIFY_SHARED_COORDINATES		Gérer>Emplacement du projet
Coordonnées:Relevé des coordonnées sartantes	ID_BESPOKE_SHARED_COORDINATES		Gérer>Emplacement du projet
Position:Repéorer le projet	ID_RELOCATE_SHARED_COORDINATES		Gérer>Emplacement du projet
Position:Faire pivoter le nord géographique	ID_ROTATE_SHARED_COORDINATES		Gérer>Emplacement du projet
Position:Symétrie du projet	ID_MIRROR_PROJECT		Gérer>Emplacement du projet
Position:Orienter le projet vers le nord	ID_ROTATE_PROJECT		Gérer>Emplacement du projet
Variantes	ID_EDIT_DESIGNOPTIONS		Gérer>Variantes
Ajouter au jeu	ID_EDIT_ADDTODESIGNOPTIONSET		Gérer>Variantes

Choisir pour modifier	ID_EDIT_PICKS_OPTION		Gérer>Variantes
Créer une étude	ID_GENERATIVE_DESIGN_CREATE_STUDY		Gérer>Conception générative
Exécuter les résultats	ID_GENERATIVE_DESIGN_EXPLORE_OUTCOMES		Gérer>Conception générative
Phases	ID_SETTINGS_PHASES		Gérer>Phases de construction
Enregistrer la sélection	ID_FILTERS_SELECTION_SAVE		Gérer>Sélection; Onglets contextuels>Sélection
Charger la sélection	ID_RETRIEVE_FILTERS		Gérer>Sélection; Onglets contextuels>Sélection
Modifier la sélection	ID_EDIT_SELECTIONS		Gérer>Sélection; Onglets contextuels>Sélection
Attacher/Basculer l'ordre des jonctions	ID_SWITCH_JOIN_ORDER_EDITOR		Modifier>Géométrie
Attacher/Détacher le toit	ID_JOIN_ROOF		Modifier>Géométrie
Jonctions de poutres/poteaux	ID_EDIT_BEAM_JOINS		Modifier>Géométrie
Jonction de murs	ID_EDIT_WALL_JOINS		Modifier>Géométrie
Démolir	ID_EDIT_DEMOLISH		Modifier>Géométrie
Masquer dans la vue:Masquer les éléments	ID_VIEW_HIDE_ELEMENTS	EH	Modifier>Vue
Masquer dans la vue:Masquer la catégorie	ID_VIEW_HIDE_CATEGORY	VH	Modifier>Vue
Masquer dans la vue:Masquer par filtre; Remplacer les anophismes dans la vue:Remplacer p	ID_VIEW_GO_FILTER		Modifier>Vue
Déplacer les éléments	ID_DISPLACEMENT_CREATE		Modifier>Vue
Remplacer les anophismes dans la vue:Remplacer par élément	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS	EOD	Modifier>Vue
Remplacer les anophismes dans la vue:Remplacer par catégorie	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY		Modifier>Vue
Treillis	ID_EDIT_LINEWORK	LW	Modifier>Vue
Zone de sélection	ID_VIEW_APPLY_SELECTION_BOX	BX	Modifier>Vue
Créer un assemblage	ID_CREATE_ASSEMBLY		Modifier>Créer
Création d'éléments	ID_CREATE_PARTS		Modifier>Créer
Éditer le modèle	ID_END_INPLACE_FAMILY		Modèle in situ>Éditeur in situ
Annuler le modèle	ID_QUIT_INPLACE_FAMILY		Modèle in situ>Éditeur in situ
Éditer le volume	ID_END_INPLACE_MASS		Volume in situ>Éditeur in situ
Annuler le volume	ID_QUIT_INPLACE_MASS		Volume in situ>Éditeur in situ
Finition	ID_END_INPLACE_ZONE		Zone>Modifier
Annuler	ID_QUIT_INPLACE_ZONE		Zone>Modifier
Point de contrôle de l'inclinaison	ID_R&S_TOGGLE_END_REFERENCE		Onglets contextuels>Inclinaison; Onglets contextuels>Justifier
Finition	ID_R&S_FINISH_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE		Onglets contextuels>Éditeur d'inclinaisons; Onglets contextuels>Éditeur de justification
Annuler	ID_R&S_CANCEL_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE		Onglets contextuels>Éditeur d'inclinaisons; Onglets contextuels>Éditeur de justification
Annuler le mode de modification	ID_CANCEL_SKETCH		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SKETCH		Onglets contextuels>Mode
Limite	ID_BUTTON_STAIRS_LANDING_SKETCH		Onglets contextuels>Dessiner
Trajectoire de l'escalier: Trajectoire de l'escalier	ID_BUTTON_STAIRS_PATH		Onglets contextuels>Dessiner
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SKETCH_PROFILE		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SKETCH_PROFILE		Onglets contextuels>Mode
Ligne d'axe	ID_OBJECTS_AXIS		Onglets contextuels>Dessiner
Élément de fabrication	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_TOGGLE_FABPART_BROWSER		Onglets contextuels>Modifier le service; Onglets contextuels>Solutions; Onglets contextuels>Modifier la taille
Finition	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE_FINISH_EDITMODE		Onglets contextuels>Modifier le service
Annuler	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE_CANCEL_EDITMODE		Onglets contextuels>Modifier le service
Inspecteur de système	ID_R&S_SYSTEM_INSPECTOR_INSPECT		Onglets contextuels>Inspecteur de système
Finition	ID_R&S_SYSTEM_INSPECTOR_FINISH		Onglets contextuels>Inspecteur de système
Annuler	ID_R&S_SYSTEM_INSPECTOR_CANCEL		Onglets contextuels>Inspecteur de système
Ajouter au déplacement	ID_DISPLACEMENT_ADD_ELEMENT		Onglets contextuels>Modifier le jeu de déplacement
Supprimer du déplacement	ID_DISPLACEMENT_REMOVE_ELEMENT		Onglets contextuels>Modifier le jeu de déplacement
Finition	ID_DISPLACEMENT_FINISH_EDIT		Onglets contextuels>Modifier le jeu de déplacement
Annuler	ID_DISPLACEMENT_CANCEL_EDIT		Onglets contextuels>Modifier le jeu de déplacement
Modif. base	ID_EDIT_BLEND_BASE		Onglets contextuels>Mode
Sommets de modification	ID_EDIT_VERTEX_CONNECTIONS		Onglets contextuels>Mode; Onglets contextuels>Extrusion par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Choisir un nouvel hôte: Choisir un nouvel hôte	ID_RAILING_SET_HOST		Onglets contextuels>Outils
Modifier les raccords	ID_RAILING_EDIT_JOINS		Onglets contextuels>Outils
Aperçu	ID_RAILING_EDIT_MODE_TOGGLE_PREVIEW		Onglets contextuels>Options
Annuler le mode de modification	ID_RAILPATH_EDITMODE_QUIT		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_RAILPATH_EDITMODE_FINISH		Onglets contextuels>Mode
Modifier les raccords de traverses	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_JOINS		Onglets contextuels>Jonctions
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SWEEP		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SWEEP		Onglets contextuels>Mode
Extrusion par barres	ID_SKETCH_2D_PATH		Onglets contextuels>Extrusion par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Sélectionner la trajectoire	ID_PICK_PATH		Onglets contextuels>Extrusion par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Sélectionner un profil	ID_SWEEP_PROFILE		Onglets contextuels>Extrusion par chemin
Modifier le profil: Modifier le profil	Dialog_Essentials_ProfileFamTypeDlbar:Control_Essentials_EditSketch		Onglets contextuels>Extrusion par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin; Onglets contextuels>Profil
Charger le profil	Dialog_Essentials_ProfileFamTypeDlbar:Control_Essentials_LoadFamily		Onglets contextuels>Extrusion par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin; Onglets contextuels>Profil
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_PICK_BOUNDARY		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_PICK_BOUNDARY		Onglets contextuels>Mode
Choisir des bords de toit/mur	ID_PICK_DORMER_BOUNDARY		Onglets contextuels>Choisir
Réglage du mur analytique	ID_ADJUST_ANALYTICAL_WALL		Onglets contextuels>Modifier le modèle analytique
Inclure ou exclure les ouvertures	ID_INCLUDE_EXCLUDE_OPENING_FROM_ANALYTICAL_SURFACE		Onglets contextuels>Modifier le modèle analytique
Créer une liaison analytique	ID_CREATE_ANALYTICAL_LINK		Onglets contextuels>Modifier le modèle analytique
Finition	ID_AM_EDIT_MODE_FINISH		Onglets contextuels>Modifier le modèle analytique
Annuler	ID_AM_EDIT_MODE_CANCEL		Onglets contextuels>Modifier le modèle analytique
Ajouter au ensuae	ID_ADD_LIGHT_TO_GROUP		Onglets contextuels>Groupe de lumières
Supprimer du ensuae	ID_REMOVE_LIGHT_FROM_GROUP		Onglets contextuels>Groupe de lumières
Finition	ID_FINISH_LIGHT_GROUP_EDIT		Onglets contextuels>Groupe de lumières
Annuler	ID_CANCEL_LIGHT_GROUP_EDIT		Onglets contextuels>Groupe de lumières
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SWEPT_BLEND		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SWEPT_BLEND		Onglets contextuels>Mode
Sélectionner le profil 1	ID_SKETCH_PROFILE_1		Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Sélectionner le profil 2	ID_SKETCH_PROFILE_2		Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Direction principale	ID_REBAR_SYSTEM_PICK_DIRSPAN_EDGE		Onglets contextuels>Dessiner
Annuler le mode de modification	ID_MERGED_PART_CANCEL_EDIT		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_MERGED_PART_FINISH_EDIT		Onglets contextuels>Mode
Ajouter	ID_MERGED_PART_ADD		Onglets contextuels>Éléments fusionnés
Supprimer	ID_MERGED_PART_REMOVE		Onglets contextuels>Éléments fusionnés
Modifier la trajectoire	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_PATH		Onglets contextuels>Outils
Réinitialiser la traverse	ID_RESET_CONTINUOUS_RAIL		Onglets contextuels>Outils; Onglets contextuels>Traverse continue
Ligne symbolique	ID_SKETCH_SHAFTOPENING_SYMBOL		Onglets contextuels>Dessiner
Ajouter à la sélection	ID_EDITSPLITER_ADD_TO_FILTER		Onglets contextuels>Modifier la sélection
Supprimer de la sélection	ID_EDITSPLITER_REMOVE_FROM_FILTER		Onglets contextuels>Modifier la sélection
Finir la sélection	ID_FINISH_SPLITER_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Mode de sélection
Annuler la sélection	ID_CANCEL_SPLITER_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Mode de sélection
Ajouter au système	ID_R&S_SYSTEM_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP		Onglets contextuels>Modifier le système de canalisation; Onglets contextuels>Modifier le système d'interrupteurs; Onglets contextuels>Modifier le système de gaines
Supprimer du système	ID_R&S_SYSTEM_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP		Onglets contextuels>Modifier le système de canalisation; Onglets contextuels>Modifier le système d'interrupteurs; Onglets contextuels>Modifier le système de gaines
Sélectionner un équipement	ID_R&S_SYSTEM_GROUP_EDIT_BASE_OBJECT_SELECT		Onglets contextuels>Modifier le système de canalisation; Onglets contextuels>Modifier le système de gaines
Ajouter au jeu	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_ADD		Onglets contextuels>Jeux parallèles
Retirer du jeu	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_REMOVE		Onglets contextuels>Jeux parallèles
Finir la modification du système: Finir la modification du circuit	ID_R&S_FINISH_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Mode
Annuler la modification du système: Annuler la modification du circuit	ID_R&S_CANCEL_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Mode
Flèche d'inclinaison	ID_SKETCH_DEFINE_SLOPE		Onglets contextuels>Dessiner
Ajout de paliers	ID_ADD_ALL_LEVEL_LANDINGS		Onglets contextuels>Mode
Suppression de paliers	ID_REMOVE_ALL_LEVEL_LANDINGS		Onglets contextuels>Mode
Finition	ID_FINISH_LEVEL_LANDINGS_EDIT		Onglets contextuels>Mode
Annuler	ID_QUIT_LEVEL_LANDINGS_EDIT		Onglets contextuels>Mode
Définir les options de gabarit	ID_R&S_PANELSCHEDULE_FORMAT_TEMPLATE		Onglets contextuels>Gabarit
Supprimer le paramètre	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_REMOVE		Onglets contextuels>Paramètres
Formater une utilité	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS		Onglets contextuels>Paramètres
Valeur calculée	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_CALCULATE		Onglets contextuels>Paramètres
Combiner des paramètres	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_COMBINE		Onglets contextuels>Paramètres
Geler les lignes et colonnes	ID_R&S_PANELSCHEDULE_FREEZE_COLUMNROW		Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Insérer une colonne à gauche de la sélection	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_LEFT		Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Insérer une colonne à droite de la sélection	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT		Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Supprimer la colonne	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_DELETE		Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Redimensionner la colonne	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_RESIZE		Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Insérer une ligne Au-dessus de la sélection	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE		Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Insérer une ligne Au-dessous de la sélection	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW		Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Supprimer la ligne	ID_PANELSCHEDULE_ROW_DELETE		Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Redimensionner la ligne	ID_PANELSCHEDULE_ROW_RESIZE		Onglets contextuels>Colonnes et lignes
Fusionner/Séparer	ID_PANELSCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE		Onglets contextuels>Cellules
Insérer un graphique	ID_PANELSCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC		Onglets contextuels>Cellules
Modifier les bords	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER		Onglets contextuels>Cellules
Modifier l'ombrage	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING		Onglets contextuels>Cellules
Modifier la police	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT		Onglets contextuels>Texte
Aligner horizontalement:Gauche	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT		Onglets contextuels>Texte
Aligner horizontalement:Centre	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER		Onglets contextuels>Texte
Aligner horizontalement:Droite	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT		Onglets contextuels>Texte
Aligner verticalement:Haut	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP		Onglets contextuels>Texte
Aligner verticalement:Milieu	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE		Onglets contextuels>Texte
Aligner verticalement:Bas	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM		Onglets contextuels>Texte
Terminer le gabarit	ID_R&S_PANELSCHEDULE_TEMPLATEDEVIEW_FINISH		Onglets contextuels>Éditeur de gabarit
Annuler le gabarit	ID_R&S_PANELSCHEDULE_TEMPLATEDVIEW_CANCEL		Onglets contextuels>Éditeur de gabarit
Annuler le mode de modification	ID_STAIRSEDITMODE_QUIT		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_STAIRSEDITMODE_FINISH		Onglets contextuels>Mode
Exécuter	ID_STAIRS_RUN		Onglets contextuels>Composants
Ligne de guidage	ID_STAIRS_LANDING		Onglets contextuels>Composants
Support	ID_STAIRS_SUPPORT		Onglets contextuels>Composants
Modifier l'escalier	ID_EDIT_PICK_LEVELS_EDITOR		Onglets contextuels>Modifier
Connecter les niveaux	ID_PICK_LEVELS_ON_STAIRS_CREATION		Onglets contextuels>Escalier multiétage
Convertir en brut sur mesure	ID_STAIRS_CONVERT_TO_CUSTOM		Onglets contextuels>Outils
Modifier l'esquisse	ID_EDIT_SKETCH		Onglets contextuels>Outils
Inverser	ID_FLIP_STAIRS_DIRECTION		Onglets contextuels>Outils
Garde-corps	ID_SET_RAILINGS_TYPE		Onglets contextuels>Outils
Filtre	ID_BTN_FILTER_SELECTION		Onglets contextuels>Modifier le collage; Onglets contextuels>Sélection
Tout sélectionner	ID_SELECT_ALL_PASTED		Onglets contextuels>Modifier le collage
Finaliser la sélection	ID_FINALIZE_SELECTED_ELEMENTS		Onglets contextuels>Modifier le collage
Finition	ID_FINISH_PASTE_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Modifier le collage
Annuler	ID_QUIT_PASTE_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Modifier le collage
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_PICK_PATH		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_PICK_PATH		Onglets contextuels>Mode
Choisir des bords 3D	ID_PICK_EDGES		Onglets contextuels>Choisir
Direction de poutre	ID_PICK_DIRSPAN_EDGE		Onglets contextuels>Dessiner
Réinitialiser le système de poutre	ID_RESET_JOIST_SYSTEM		Onglets contextuels>Nuster
Sens de portée	ID_FLOOR_PICK_DIRSPAN_EDGE		Onglets contextuels>Dessiner
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_PROOF		Onglets contextuels>Mode
Flèche d'inclinaison	ID_SKETCH_DEFINE_ROOF_SLOPE		Onglets contextuels>Dessiner
Aligner les avant-toits	ID_SKETCH_ALIGN_EAVES		Onglets contextuels>Outils
Régler la hauteur	Dialog_Essentials_AdjustHeightOvertaxe:Control_Essentials_RadioHeight		Onglets contextuels>Outils
Régler le débord	Dialog_Essentials_AdjustHeightOvertaxe:Control_Essentials_RadioOvertaxe		Onglets contextuels>Outils
Solution précédente	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_PREVIOUS		Onglets contextuels>Solutions
Solution suivante	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_NEXT		Onglets contextuels>Solutions
Accrochage intuitif	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_SMART_SNAPPING		Onglets contextuels>Solutions
Couper dans	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_CUT_INTO		Onglets contextuels>Solutions
Finition	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_FINISH_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Solutions
Annuler	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_CANCEL_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Solutions
Déplacer le connecteur	ID_R&S_DRAG_SURFACE_CONNECTOR		Onglets contextuels>Déplacer le connecteur
Terminer la connexion	ID_R&S_FINISH_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Connexion de surface
Annuler la connexion	ID_R&S_CANCEL_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Connexion de surface
Modif. haut	ID_EDIT_BLEND_TOP		Onglets contextuels>Mode
Multibars	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_REBAR		Onglets contextuels>Armature
Modifier	ID_R&S_CIRCUIT_GROUP_EDIT_EDIT_PATH		Onglets contextuels>Modifier
Longueur de la trajectoire	ID_PATH_LENGTH		Onglets contextuels>Modifier la trajectoire
Décalage de la trajectoire	ID_PATH_OFFSET		Onglets contextuels>Modifier la trajectoire
Terminer la modification de la trajectoire	ID_R&S_FINISH_CIRCUIT_PATH_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Mode
Annuler la modification de la trajectoire	ID_R&S_CANCEL_CIRCUIT_PATH_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Mode
Membrure supérieure	ID_TRUSS_TOP_CHORD_REFERENCE		Onglets contextuels>Dessiner
Membrure inférieure	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_REFERENCE		Onglets contextuels>Dessiner
Modifier la présentation	ID_R&S_LAYOUTPATH_EDIT		Onglets contextuels>Modifier la présentation
Solutions	ID_R&S_LAYOUTPATH_SOLUTIONS		Onglets contextuels>Modifier la présentation
Ajouter au système	ID_R&S_LAYOUTPATH_ADD		Onglets contextuels>Modifier la présentation
Supprimer du système	ID_R&S_LAYOUTPATH_REMOVE		Onglets contextuels>Modifier la présentation
Placer l'élément de base	ID_R&S_LAYOUTPATH_BASE		Onglets contextuels>Modifier la présentation
Supprimer l'élément de base	ID_R&S_LAYOUTPATH_BASE_REMOVE		Onglets contextuels>Modifier la présentation
Modifier l'élément de base	ID_R&S_LAYOUTPATH_BASE_MODIFY		Onglets contextuels>Modifier la présentation
Terminer la présentation	ID_R&S_LAYOUTPATH_FINISH		Onglets contextuels>Générer la présentation
Annuler la présentation	ID_R&S_LAYOUTPATH_CANCEL		Onglets contextuels>Générer la présentation
Alignement en haut à gauche	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_LEFT		Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement au milieu à gauche	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_LEFT		Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement en bas à gauche	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_LEFT		Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement centré en haut	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_CENTER		Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement centré au milieu	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_CENTER		Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement centré en bas	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_CENTER		Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement en haut à droite	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_RIGHT		Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement au milieu à droite	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_RIGHT		Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement en bas à droite	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_RIGHT		Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Limite	ID_BUTTON_STAIRS_RUN_BOUNDARY		Onglets contextuels>Dessiner
Contremarche	ID_BUTTON_STAIRS_RISER		Onglets contextuels>Dessiner
Ajouter à la connexion	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_ADD		Onglets contextuels>Modifier le type de connexion personnalisée
Supprimer de la connexion	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_REMOVE		Onglets contextuels>Modifier le type de connexion personnalisée
Finition	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_FINISH		Onglets contextuels>Modifier le type de connexion personnalisée
Annuler	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_CANCEL		Onglets contextuels>Modifier le type de connexion personnalisée
Finition	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE_FINISH_EDITMODE		Onglets contextuels>Modifier la taille
Annuler	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE_CANCEL_EDITMODE		Onglets contextuels>Modifier la taille
Ligne d'axe	ID_R&S_PICKALIGNMENT_LINE		Onglets contextuels>Justifier
Alignement en haut à gauche	ID_JUSTIFY_TOP_LEFT		Onglets contextuels>Justifier
Alignement au milieu à gauche	ID_JUSTIFY_MIDDLE_LEFT		Onglets contextuels>Justifier
Alignement en bas à gauche	ID_JUSTIFY_BOTTOM_LEFT		Onglets contextuels>Justifier
Alignement centré en haut	ID_JUSTIFY_TOP_CENTER		Onglets contextuels>Justifier
Alignement centré au milieu	ID_JUSTIFY_MIDDLE_CENTER		Onglets contextuels>Justifier
Alignement centré en bas	ID_JUSTIFY_BOTTOM_CENTER		Onglets contextuels>Justifier
Alignement en haut à droite	ID_JUSTIFY_TOP_RIGHT		Onglets contextuels>Justifier
Alignement au milieu à droite	ID_JUSTIFY_MIDDLE_RIGHT		Onglets contextuels>Justifier
Alignement en bas à droite	ID_JUSTIFY_BOTTOM_RIGHT		Onglets contextuels>Justifier
Sélectionner un interrupteur	ID_R&S_SWITCH_SYSTEM_EDIT_SWITCH_SELECT		Onglets contextuels>Modifier le système d'interrupteurs
Annuler le mode de modification	ID_CANCEL_DPART_EDIT		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_DPART_EDIT		Onglets contextuels>Mode
Modifier l'esquisse	ID_SKETCH_DPART_EDIT		Onglets contextuels>Dessiner
Références d'intersection	ID_DIVIDED_VOLUME_INTRST_LIST		Onglets contextuels>Références
Ajouter	ID_ADD_ELEMENT_TO_DIVISION		Onglets contextuels>Éléments divisés
Supprimer	ID_REMOVE_ELEMENT_FROM_DIVISION		Onglets contextuels>Éléments divisés
Point de référence	ID_PLACE_REF_POINT		Onglets contextuels>Outils
Annuler	ID_QUIT_CONNECTED_LEVELS_EDIT		Onglets contextuels>Mode
Finition	ID_FINISH_CONNECTED_LEVELS_EDIT		Onglets contextuels>Mode
Connecter les niveaux	ID_ADD_CONNECTED_LEVELS_TO_MULTISTORY_STAIRS		Onglets contextuels>Escalier multiétage
Déconnecter les niveaux	ID_REMOVE_CONNECTED_LEVELS_FROM_MULTISTORY_STAIRS		Onglets contextuels>Escalier multiétage
Ajouter un espace	ID_R&S_ZONE_ADD_SPACE		Onglets contextuels>Mode
Retirer un espace	ID_R&S_ZONE_REMOVE_SPACE		Onglets contextuels>Mode
Terminer l'édition de la zone	ID_R&S_FINISH_ZONE_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Modifier la zone
Annuler l'édition de la zone	ID_R&S_CANCEL_ZONE_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Modifier la zone
Ajouter au ensuae	ID_EDITGROUP_ADD_TO_GROUP	AP	Onglets contextuels>Modifier le ensuae
Supprimer du groupe	ID_EDITGROUP_REMOVE_FROM_GROUP	RG	Onglets contextuels>Modifier le groupe
Attacher un ensuae de détails	ID_EDITGROUP_ATTACH_TO_GROUP	AD	Onglets contextuels>Modifier le ensuae
Finition	ID_FINISH_GROUP_EDIT_MODE	FG	Onglets contextuels>Modifier le ensuae
Annuler	ID_CANCEL_GROUP_EDIT_MODE	CG	Onglets contextuels>Modifier le groupe
Annuler la surface	ID_CANCEL_SURFACE		Onglets contextuels>Surface
Finir la surface	ID_FINISH_SURFACE		Onglets contextuels>Surface
Placer un point	ID_SURFACE_POINTS		Onglets contextuels>Outils
Créer à partir de l'importation:Sélectionner l'occurrence importée	ID_SITE_IMPORT		Onglets contextuels>Outils
Créer à partir de l'importation:Sélectionner le fichier de points	ID_SITE_IMPORT_POINTS		Onglets contextuels>Outils
Simplifier la surface	ID_SITE_SIMPLIFY_SURFACE		Onglets contextuels>Outils
Ajouter au ensuae	ID_EDITGROUP_ATTACH_ELEM_TO_GROUP		Onglets contextuels>Modifier le ensuae attaché
Supprimer du groupe	ID_EDITGROUP_DETACH_ELEM_FROM_GROUP		Onglets contextuels>Modifier le groupe attaché
Finition	ID_FINISH_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Modifier le ensuae attaché
Annuler	ID_CANCEL_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE		Onglets contextuels>Modifier le ensuae attaché
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SKETCH_PATH		Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SKETCH_PATH		Onglets contextuels>Mode
Ajouter au circuit	ID_R&S_CIRCUIT_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP		Onglets contextuels>Modifier le circuit
Supprimer du circuit	ID_R&S_CIRCUIT_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP		Onglets contextuels>Modifier le circuit
Sélectionner le tableau	ID_R&S_CIRCUIT_GROUP_EDIT_PANEL_SELECT		Onglets contextuels>Modifier le circuit

Exécuter	ID_RUN		Onglets contextuels>Dessiner
Limite	ID_BUTTON_STAIRS_BOUNDARY		Onglets contextuels>Dessiner
Options	ID_CPWTCH_SETTINGS		Onglets contextuels>Outils
Copier	ID_CPWTCH_COPY		Onglets contextuels>Outils
Contrôle	ID_CPWTCH_WATCH		Onglets contextuels>Outils
Copie en différé	ID_FIND_FIXTURES		Onglets contextuels>Outils
Finition	ID_CPWTCH_FINISH		Onglets contextuels>Copier/Contrôler
Annuler	ID_CPWTCH_QUIT		Onglets contextuels>Copier/Contrôler
Ajouter à l'assemblage	ID_ADD_ELEMENT_TO_ASSEMBLY		Onglets contextuels>Modifier l'assemblage
Supprimer de l'assemblage	ID_REMOVE_ELEMENT_FROM_ASSEMBLY		Onglets contextuels>Modifier l'assemblage
Finition	ID_FINISH_ASSEMBLY_EDIT		Onglets contextuels>Modifier l'assemblage
Annuler	ID_CANCEL_ASSEMBLY_EDIT		Onglets contextuels>Modifier l'assemblage
Plafond automatique	ID_AUTO_CEILING		Onglets contextuels>Outils
Arrêt	ID_IMAGE_RAYTRACE_STOP		Onglets contextuels>Lancer de rayons interactif
Enregistrer	ID_IMAGE_RAYTRACE_SAVE		Onglets contextuels>Lancer de rayons interactif
Fermer	ID_IMAGE_RAYTRACE_CANCEL		Onglets contextuels>Lancer de rayons interactif
Armature surfacique	ID_REBAR_SYSTEM_SKETCH_HOST		Onglets contextuels>Armature
Direction principale du ferraillage	ID_PATH_REIN_SKETCH_HOST		Onglets contextuels>Armature
Armature surfacique (treillis)	ID_FABRIC_DISTR_SYSTEM_SKETCH_HOST		Onglets contextuels>Armature
Créer une forme	ID_CREATEFORMREUSM		Onglets contextuels>Forme
Créer une forme Forme vide	ID_CREATEVIDOFORM		Onglets contextuels>Forme
Esquisse	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_SKETCH		Onglets contextuels>Division
Objets à diviser	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_OBJECTS_TO_DIVIDE		Onglets contextuels>Division
Intersections/Intersections	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTREST_PICK		Onglets contextuels>Division
Intersections/Références d'intersection	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTREST_LIST		Onglets contextuels>Division
Désactiver le modèle analytique	ID_DISABLE_ANALYTICAL_MODEL		Onglets contextuels>Outils du modèle analytique
Réinitialisation analytique	ID_RESET_SELECTED_ANALYTICAL_MODEL		Onglets contextuels>Outils du modèle analytique
Réinitialiser les liaisons analytiques	ID_RESET_ANALYTICAL_LINKS		Onglets contextuels>Outils du modèle analytique
Réinitialiser les décalages de bord manuels	ID_CLEAN_MANUALLY_ADJUSTED		Onglets contextuels>Alignement horizontal des bords
Modifier la division	ID_OBJECTS_VOLUME_EDIT_DIVISION		Onglets contextuels>Élément
Modifier l'élément fusionné	ID_MERGED_PART_EDIT		Onglets contextuels>Élément
Redéfinir la forme	ID_OBJECTS_PARTS_RESET		Onglets contextuels>Élément
Diviser les éléments	ID_OBJECTS_DIVIDE		Onglets contextuels>Élément
Fusionner les éléments	ID_OBJECTS_MERGE		Onglets contextuels>Élément
Sélectionner l'hôte	ID_REJECT_HOST		Onglets contextuels>Hôte
Choisir un nouvel hôte	ID_PICK_HOST_IND_TAG		Onglets contextuels>Hôte
Diviser la surface	ID_OBJECTS_DIVIDED_SURFACE	//	Onglets contextuels>Diviser
Diviser la trajectoire	ID_DIVIDE_PATH		Onglets contextuels>Diviser
Modifier la traverse	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL		Onglets contextuels>Traverse continue
Réinitialiser le avant-corps	ID_RESET_RAILING		Onglets contextuels>Outils
Exclure des éléments	ID_EXCLUDE_PART		Onglets contextuels>Exclure
Restaurer les éléments	ID_RESTORE_PART		Onglets contextuels>Exclure
Supprimer le système d'armature surfacique	ID_REMOVE_AREA_REINFORCEMENT_SYSTEM		Onglets contextuels>Armature surfacique
Supprimer le système de direction principale du ferraillage	ID_REMOVE_PATH_REINFORCEMENT_SYSTEM		Onglets contextuels>Direction principale du ferraillage
Supprimer le système d'armature surfacique (treillis)	ID_REMOVE_FABRIC_REINFORCEMENT_SYSTEM		Onglets contextuels>Système d'armature surfacique (treillis)
Sélectionner une étiquette	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_TAG		Onglets contextuels>Modifier
Sélectionner une cote	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_DIMENSION		Onglets contextuels>Modifier
Rapport sur la perte de charge dans les pains	ID_MEP_SELECT_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT		Onglets contextuels>Rapports sur le système de pains
Rapport sur la perte de charge dans les canalisations	ID_MEP_SELECT_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT		Onglets contextuels>Rapports sur le système de canalisations
Bouche d'aération sur aaine	ID_INS_MECHANICAL_DIFFUSER_TO_DUCT		Onglets contextuels>Présentation
Modifier la référence de fin	ID_CHANGE_BEAM_END_REFERENCE		Onglets contextuels>Outils de section
De la conception à la fabrication	ID_INS_CONVERTTO_FABRICATIONPARTS		Onglets contextuels>Fabrication
Coudes	ID_OVERRIDE_FAB_PART_BENDS		Onglets contextuels>Remplacer
Tés	ID_OVERRIDE_FAB_PART_TEES		Onglets contextuels>Remplacer
Croix	ID_OVERRIDE_FAB_PART_CROSSES		Onglets contextuels>Remplacer
Rétablir la taille	ID_RESTORE_IMAGE_SIZE		Onglets contextuels>Image
Redimensionner	ID_RESIZE_IMAGE_ROWS		Onglets contextuels>Image
Supprimer le réparateur	ID_COMPONENTREPAIRER_REMOVEREPEATER		Onglets contextuels>Réparateur
Modifier l'élément	ID_FABRICATION_PART_TAKEOFF_DIALOG	EP	Onglets contextuels>Options: Onglets contextuels>Modifier
Faire pivoter la pièce	ID_FABRICATION_PART_PIRE_ROTATE		Onglets contextuels>Options
Activer/désactiver le connecteur	ID_FABRICATION_PART_TOGGLE_CONNECTOR		Onglets contextuels>Options
Insérer un élément	ID_FABRICATION_PART_INSERT		Onglets contextuels>Options
Connecter en tant que piquage	ID_FABRICATION_PART_CONNECT_AS_TAP		Onglets contextuels>Options
Accrochage intuitif	ID_FABRICATION_PART_SMART_SNAPPING		Onglets contextuels>Options
Afficher l'info-bulle d'aide	ID_FABRICATION_PART_SHOW_TOOLTIP	HT	Onglets contextuels>Options
Inclinaison	ID_INS_ROUTEPATH_SLOPE3		Onglets contextuels>Modifier
Modifier le service	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE		Onglets contextuels>Modifier
Modifier la taille	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE		Onglets contextuels>Modifier
Optimiser les longueurs	ID_FABRICATION_OPTIMIZE_LENGTH		Onglets contextuels>Modifier
Créer PCF	ID_EXPORT_FABRICATION_PCF		Onglets contextuels>Exporter
Afficher le service	ID_FABRICATION_PART_SHOW_SERVICE_IN_PART_BROWSER		Onglets contextuels>Éléments
Achèvement et remplissage	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_AND_FILL		Onglets contextuels>Éléments
Attacher à la structure	ID_FABRICATION_HANGER_ATTACH		Onglets contextuels>Modifier
Faire pivoter de 45°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_45DEGREES		Onglets contextuels>Modifier
Faire pivoter de 90°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_90DEGREES		Onglets contextuels>Modifier
Faire pivoter de 180°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_180DEGREES		Onglets contextuels>Modifier
Activer/désactiver le connecteur	ID_FABRICATION_PART_POST_TOGGLE_CONNECTOR		Onglets contextuels>Modifier
Exporter le fichier de tâche	ID_EXPORT_FAB_MAI		Onglets contextuels>Sortie
Imprimer des rapports	ID_FABRICATION_PRINT_REPORTS		Onglets contextuels>Sortie
Confirmer des rapports d'éléments	ID_FABRICATION_ITEM_REPORT		Onglets contextuels>Sortie
Confirmer l'exportation des données annexes	ID_FABRICATION_ANCILLARY_REPORT		Onglets contextuels>Sortie
Confirmer des rapports d'imbrication linéaire	ID_FABRICATION_LINEAR_NEST_REPORT		Onglets contextuels>Sortie
Confirmer des feuilles de calcul	ID_FABRICATION_WORKSHEET		Onglets contextuels>Sortie
Configuration de l'imprimante	ID_FABRICATION_PRINTER_SETUP		Onglets contextuels>Sortie
Utiliser la configuration d'imprimante par défaut	ID_FABRICATION_USE_DEFAULT_PRINTER_SETUP		Onglets contextuels>Sortie
À propos de ce complément	ID_FABRICATION_ABOUT		Onglets contextuels>Sortie
Confirmer l'exportation des données d'article	ID_FABRICATION_ITEM_EXPORT		Onglets contextuels>Sortie
Confirmer l'exportation des données annexes	ID_FABRICATION_ANCILLARY_EXPORT		Onglets contextuels>Sortie
Confirmer l'exportation des données d'imbrication linéaire	ID_FABRICATION_LINEAR_NEST_EXPORT		Onglets contextuels>Sortie
Exporter les données de fabrication	ID_FABRICATION_RUN_EXPORT_DATA		Onglets contextuels>Sortie
Créer un paramètre	ID_ADD_PARAMETER		Onglets contextuels>Cote du libellé
Connexions analytiques	ID_MEP_ANALYTICAL_PIPE_CONNECTION		Onglets contextuels>Créer
Aligner en haut	ID_ALIGN_TOP		Onglets contextuels>Alignement
Aligner au milieu	ID_ALIGN_MIDDLE		Onglets contextuels>Alignement
Aligner en bas	ID_ALIGN_BOTTOM		Onglets contextuels>Alignement
Aligner à gauche	ID_ALIGN_LEFT		Onglets contextuels>Alignement
Aligner au centre	ID_ALIGN_CENTER		Onglets contextuels>Alignement
Aligner à droite	ID_ALIGN_RIGHT		Onglets contextuels>Alignement
Afficher une bordure lors de la modification	ID_TEXTEDITOR_SHOWBORDER		Onglets contextuels>Texte: Onglets contextuels>Modifier le texte; Éditeur de texte
Afficher un arrière-plan opaque lors de la modification	ID_TEXTEDITOR_SHOWOPAQUEBK		Onglets contextuels>Texte: Onglets contextuels>Modifier le texte; Éditeur de texte
Éditer le système	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_EDIT_SYSTEM		Onglets contextuels>Outils du système
Ajouter une séparation	ID_MEP_HYDRAULIC_SEPARATION		Onglets contextuels>Séparation hydraulique
Supprimer une séparation	ID_REMOVE_HYDRAULIC_SEPARATION		Onglets contextuels>Séparation hydraulique
Modifier une zone-système	ID_MEP_SYSTEM_ZONE_EDIT		Onglets contextuels>Mode
Activer les accrochages	ID_ENABLE_RASTER_IMAGE_SNAPS		Onglets contextuels>Image
Mettre à jour les trajectoires de déplacement	ID_UPDATE_PATH_OF_TRAVEL		Onglets contextuels>Analyse
Ajouter le point de passage de la trajectoire de déplacement	ID_PATH_OF_TRAVEL_ADD_WAYPOINT		Onglets contextuels>Analyse
Supprimer le point de passage de la trajectoire de déplacement	ID_PATH_OF_TRAVEL_DELETE_WAYPOINT		Onglets contextuels>Analyse
Créer le lien	ID_RASTER_SYMBOLS_MAKE_LINK		Onglets contextuels>Lier l'image
Décharger le lien	ID_RASTER_SYMBOLS_UNLOAD_LINK		Onglets contextuels>Lier l'image
Charger le lien	ID_RASTER_SYMBOLS_LOAD_LINK		Onglets contextuels>Lier l'image
Réaliser l'importation	ID_RASTER_SYMBOLS_MAKE_IMPORT		Onglets contextuels>Lier l'image
Modifier l'assemblage	ID_RM_ASSEMBLY_EDITOR		Onglets contextuels>Assemblage
Désassembler	ID_ASSEMBLY_DISASSEMBLE		Onglets contextuels>Assemblage
Créer des vues	ID_CREATE_SHOP_DRAWING		Onglets contextuels>Assemblage
Importer des vues	ID_ACQUIRE_ASSEMBLY_VIEWS		Onglets contextuels>Assemblage
Modifier le gabarit	Dialog_BuildingSystems_ParseScheduleTemplateDlgbar:Control_BuildingSystems_ParseScheduleChoseTemplate		Onglets contextuels>Gabarit
Gaine	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateHeavySystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateDuctSystem		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Puissance	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreatePowerCircuit		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Données	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateDataCircuit		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Téléphone	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateTelephoneCircuit		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Sécurité	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateSecurityCircuit		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Alarme incendie	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateFireAlarmCircuit		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Appel infirmières	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateNurseCallCircuit		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Contrôles	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateControlCircuit		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Communication	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateCommunicationCircuit		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Canalisation	Dialog_BuildingSystems_RbsCreatePipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreatePipingSystem		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Commutateur	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateSwitchSystemControl_BuildingSystems_RbsCreateSwitchSystem		Onglets contextuels>Créer des systèmes
Inspecteur de système	Dialog_BuildingSystems_RbsSystemInspectBar:Control_BuildingSystems_RbsSystemInspectorInspect		Onglets contextuels>Analyse
Aménagement de la gaine/canalisation	Dialog_BuildingSystems_RbsDuctSizingBar:Control_BuildingSystems_RbsBrsSizing		Onglets contextuels>Analyse
Éditer le système	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup		Onglets contextuels>Outils du système
Sélectionner un équipement	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditSystemGroupSelectBaseObject		Onglets contextuels>Outils du système
Déconnecter équipement	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsDisconnectBaseObject		Onglets contextuels>Outils du système
Éclater le système	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_SplitVacSystemGroup		Onglets contextuels>Outils du système
Éditer le circuit	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup		Onglets contextuels>Outils du système
Modifier la trajectoire	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditCircuitPath		Onglets contextuels>Outils du système
Sélectionner le tableau	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroupSelectPanel		Onglets contextuels>Outils du système
Déconnecter le panneau	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsDisconnectPanel		Onglets contextuels>Outils du système
Éditer le système	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup		Onglets contextuels>Outils du système
Sélectionner un équipement	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_EditPipingSystemGroupSelectBaseObject		Onglets contextuels>Outils du système
Déconnecter équipement	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_EditPipingSystemGroupDisconnectBaseO		Onglets contextuels>Outils du système
Éclater le système	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_SplitPipingSystemGroup		Onglets contextuels>Outils du système
Modifier le système d'interrupteurs	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem		Onglets contextuels>Outils du système
Sélectionner un interrupteur	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystemSelectSwitch		Onglets contextuels>Outils du système
Déconnecter un interrupteur	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystemDisconnectSwitch		Onglets contextuels>Outils du système
Justification	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_RbsBlmJustification		Onglets contextuels>Outils de positionnement
Connecter automatiquement	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_RbsBlmAutoconnect		Onglets contextuels>Outils de positionnement
Hérter l'élévation	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_InheritElevation		Onglets contextuels>Outils de positionnement
Hérter la taille	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_InheritSize		Onglets contextuels>Outils de positionnement
Ajouter vertical	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_MaintainSlope		Onglets contextuels>Décaler les connexions
Modification de la pente	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_JoSnapslope		Onglets contextuels>Décaler les connexions
Étiquette à l'insertion	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_RbsBlmTaggonplacement		Onglets contextuels>Étiquette
Inclinaison, Inactif	ID_SLOPE_PIPE_OFF		Onglets contextuels>Canalisation inclinée
Inclinaison:Haut	ID_SLOPE_PIPE_UP		Onglets contextuels>Canalisation inclinée
Inclinaison:Bas	ID_SLOPE_PIPE_DOWN		Onglets contextuels>Canalisation inclinée
Afficher l'info-bulle sur l'inclinaison	ID_SLOPE_PIPE_SHOW_TOOLTIP		Onglets contextuels>Canalisation inclinée
Générer la présentation	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutpathBar:Control_BuildingSystems_BlsLayoutpath		Onglets contextuels>Présentation
Générer l'espace réservé	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutpathBar:Control_BuildingSystems_BlsLayoutpathSlimPath		Onglets contextuels>Présentation
Connecter dans	Dialog_BuildingSystems_RbsConnectInBar:Control_BuildingSystems_RbsConnectIntb		Onglets contextuels>Présentation
Solutions d'achèvement	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathEdit:Control_BuildingSystems_RbsroutepathEdit		Onglets contextuels>Présentation
Créer des nomenclatures de tableaux	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateupdateDlgbar:Control_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreate		Onglets contextuels>Électricité
Créer des nomenclatures de tableaux	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateupdateDlgbar:Control_BuildingSystems_ChoseTemplate		Onglets contextuels>Électricité
Modifier la nomenclature de tableaux	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateupdateDlgbar:Control_BuildingSystems_RbsPanelScheduleUnlock		Onglets contextuels>Électricité
Justification	Dialog_BuildingSystems_RbsRouteartJustify:Control_BuildingSystems_RbsrouteartJustify		Onglets contextuels>Modifier
Inclinaison	Dialog_BuildingSystems_RbsRouteartSlope:Control_BuildingSystems_RbsrouteartSlope		Onglets contextuels>Modifier
Changer de type	Dialog_BuildingSystems_ChangeCurveType:Control_BuildingSystems_ChangeType		Onglets contextuels>Modifier
Rééquilibrer le tube	Dialog_BuildingSystems_ChangeCurveType:Control_BuildingSystems_ReapplyType		Onglets contextuels>Modifier
Convertir l'espace réservé	Dialog_BuildingSystems_ConvertPlaceholder:Control_BuildingSystems_ConvertSpaceHolder		Onglets contextuels>Modifier
Fermer les extrémités ouvertes	Dialog_BuildingSystems_AddCap:Control_BuildingSystems_AddCap		Onglets contextuels>Modifier
Ajouter vertical	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDlgbar:Control_CurtainGridFamily_MaintainSlope		Onglets contextuels>Décaler les connexions
Modification de la pente	Dialog_BuildingSystems_JoSnapping:Control_BuildingSystems_JoSnapping		Onglets contextuels>Décaler les connexions
Espace réservé	Dialog_BuildingSystems_RbsRouteartModify:Control_BuildingSystems_RbsBlmUsingPlaceholders		Onglets contextuels>Géométrie de solution
Éléments 3D	Dialog_BuildingSystems_RbsRouteartModify:Control_BuildingSystems_RbsBlmUsing3DElements		Onglets contextuels>Géométrie de solution
Finition	Dialog_BuildingSystems_RbsRouteartModify:Control_BuildingSystems_RbsFinish		Onglets contextuels>Solutions d'achèvement
Annuler	Dialog_BuildingSystems_RbsRouteartModify:Control_BuildingSystems_RbsRoutingSolutionQuit		Onglets contextuels>Solutions d'achèvement
Fil en arc	Dialog_BuildingSystems_RbsWireConversionBar:Control_BuildingSystems_RbsWireConversionArc		Onglets contextuels>Convertir en fil
Fil chanfreiné	Dialog_BuildingSystems_RbsWireConversionBar:Control_BuildingSystems_RbsWireConversionChamfered		Onglets contextuels>Convertir en fil
Éditer la zone	Dialog_BuildingSystems_RbsZoneEditBar:Control_BuildingSystems_RbsZoneEdit		Onglets contextuels>Zone
Tous les segments	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDlgbar:Control_CurtainGridFamily_WholeGrid		Onglets contextuels>Positionnement
Un segment	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDlgbar:Control_CurtainGridFamily_OneArc		Onglets contextuels>Positionnement
Tous sauf sélection	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDlgbar:Control_CurtainGridFamily_ExclusiveSegs		Onglets contextuels>Positionnement
Recommencer un quadrillage de mur-rideau	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDlgbar:Control_CurtainGridFamily_FinishGridLine		Onglets contextuels>Positionnement
Sélect. plusieurs	Dialog_CurtainGridFamily_CurtaxwayBarExDlgbar:Control_CurtainGridFamily_SelMultiChecks		Onglets contextuels>Sélection multiple
Effacer la sélection	Dialog_CurtainGridFamily_CurtaxwayBarExDlgbar:Control_CurtainGridFamily_CancelMultiPicksClear		Onglets contextuels>Sélection multiple
Créer un système	Dialog_CurtainGridFamily_CurtaxwayBarExDlgbar:Control_CurtainGridFamily_FinishMultiPicksMake		Onglets contextuels>Sélection multiple
Effacer la sélection	Dialog_CurtainGridFamily_CurtaxwayBarExDlgbar:Control_CurtainGridFamily_CancelMultiPicksClear		Onglets contextuels>Sélection multiple
Rechercher le système	Dialog_CurtainGridFamily_CurtaxwayBarExDlgbar:Control_CurtainGridFamily_FinishMultiPicksMake		Onglets contextuels>Sélection multiple
Modifier la sélection	Dialog_CurtainGridFamily_CurtaxSystemEdit:Control_CurtainGridFamily_EditCurtaxSystem		Onglets contextuels>Modèle par face
Mise à jour par rapport à la face	Dialog_CurtainGridFamily_CurtaxSystemEdit:Control_CurtainGridFamily_RedoCurtaxSystem		Onglets contextuels>Modèle par face
Rendre continu	Dialog_CurtainGridFamily_MullionsinBar:Control_CurtainGridFamily_SetMllionsinsCont		Onglets contextuels>Meneau
Couper aux intersections	Dialog_CurtainGridFamily_MullionsinBar:Control_CurtainGridFamily_SetMllionsinsBreak		Onglets contextuels>Meneau
Ligne de quadrillage	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_RadioMullionLine		Onglets contextuels>Positionnement
Segment de la ligne de quadrillage	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_RadioMullionSegment		Onglets contextuels>Positionnement
Toutes les lignes de quadrillage	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_RadioMullionGrid		Onglets contextuels>Positionnement
Modifier le libellé	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:Control_Detail_EditSubstitutionText		Onglets contextuels>Libellé
Ajouter une ligne de repère droite à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:Control_Detail_TextnoteAddleader		Onglets contextuels>Repère
Ajouter une ligne de repère droite à droite	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:Control_Detail_TextnoteAddleaderR		Onglets contextuels>Repère
Ajouter un repère d'arc à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:Control_Detail_TextnoteAddleaderArc		Onglets contextuels>Repère
Ajouter un repère d'arc à droite	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:Control_Detail_TextnoteAddleaderArcR		Onglets contextuels>Repère
Supprimer la dernière ligne de repère	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:Control_Detail_TextnoteRemoveleader		Onglets contextuels>Repère
Rendre en haut à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:Control_Detail_LeaderTopLeft		Onglets contextuels>Repère
Repère au milieu à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:Control_Detail_LeaderMiddleLeft		Onglets contextuels>Repère
Rendre en bas à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:Control_Detail_LeaderBottomLeft		Onglets contextuels>Repère
Rendre en haut à droite	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:Control_Detail_LeaderTopRight		Onglets contextuels>Repère
Repère au milieu à droite	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:Control_Detail_LeaderMiddleRight		Onglets contextuels>Repère
Rendre en bas à droite	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:Control_Detail_LeaderBottomRight		Onglets contextuels>Repère
Pas de ligne de repère	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:New:Control_Detail_TextLeaderNone		Onglets contextuels>Repère
Un segment	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:New:Control_Detail_TextLeaderOneseg		Onglets contextuels>Repère
Deux segments	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:New:Control_Detail_TextLeaderTwoseg		Onglets contextuels>Repère
Incurvé	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:New:Control_Detail_TextLeaderArc		Onglets contextuels>Repère
Repère en haut à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:New:Control_Detail_LeaderTopLeft		Onglets contextuels>Repère
Repère au milieu à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:New:Control_Detail_LeaderMiddleLeft		Onglets contextuels>Repère
Repère en bas à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:New:Control_Detail_LeaderBottomLeft		Onglets contextuels>Repère
Repère en haut à droite	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:New:Control_Detail_LeaderTopRight		Onglets contextuels>Repère
Repère au milieu à droite	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:New:Control_Detail_LeaderMiddleRight		Onglets contextuels>Repère
Repère en bas à droite	Dialog_Detail_TextNoteDlgbar:New:Control_Detail_LeaderBottomRight		Onglets contextuels>Repère
Modifier le groupe	ID_EDITGROUP_GROUP_EDIT	EG	Onglets contextuels>Groupe
Dissocier	ID_EDITGROUP_UNGROUP	UG	Onglets contextuels>Groupe
Lier	ID_REPLACE_GROUP_WITH_LINK	LG	Onglets contextuels>Groupe
Groupes de détails attachés	Dialog_ElementGroup_EditGroupNew:Control_ElementGroup_EditGroupAttachDetail		Onglets contextuels>Groupe
Détacher du groupe de modèles	Dialog_ElementGroup_EditGroupNew:Control_ElementGroup_EditGroupDetachDetail		Onglets contextuels>Groupe
Rétablir tous les éléments exclus	ID_RESTORE_ALL_EXCLUDED	RA	Onglets contextuels>Groupe: Menu contextuel
Modifier le choix	Dialog_Essentials_ColorFillDlgbar:Control_Essentials_EditColorScheme		Onglets contextuels>Condition
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_CurveVisibilityDlgbar:Control_Essentials_Visibility		Onglets contextuels>Visibilité
Prosaner les étendues	Dialog_Essentials_DatumCutoffBar:Control_Essentials_DatumProsaneteExtents		Onglets contextuels>Référence
Modif. lames d'attache	IDC_EDIT_WITNESS_REFS	EW	Onglets contextuels>Lames d'attache
Modif. haut	Dialog_Essentials_EditBlendControl_Essentials_EditSketch2		Onglets contextuels>Mode
Modif. base	Dialog_Essentials_EditBlendControl_Essentials_EditSketch		Onglets contextuels>Mode
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_EditBlendControl_Essentials_SketchVisibility		Onglets contextuels>Mode
Modifier l'extrusion par chemin	Dialog_Essentials_EditSweepControl_Essentials_EditSweep		Onglets contextuels>Mode
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_EditSweepControl_Essentials_SketchVisibility		Onglets contextuels>Mode
Modifier le raccordement par chemin	Dialog_Essentials_EditSweptBlendControl_Essentials_EditSweptBlend		Onglets contextuels>Mode
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_EditSweptBlendControl_Essentials_SketchVisibility		Onglets contextuels>Mode
Modifier le texte 3D	Dialog_Essentials_EditTextDlgbar:Control_Essentials_EditText		Onglets contextuels>Texte
Modifier le texte 3D	Dialog_Essentials_EditTextVisDlgbar:Control_Essentials_EditText		Onglets contextuels>Texte
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_EditTextVisDlgbar:Control_Essentials_Visibility		Onglets contextuels>Texte
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_ElemVisibilityDlgbar:Control_Essentials_SketchVisibility		Onglets contextuels>Visibilité
Afficher l'élément	ID_VIEW_UNHIDE_ELEMENTS	EU	Onglets contextuels>Afficher les éléments cachés
Afficher la catégorie	ID_VIEW_UNHIDE_BY_CATEGORY	VU	Onglets contextuels>Afficher les éléments cachés
Afficher/Masquer les éléments cachés	ID_VIEW_FRAME_REVEALHIDDEN	RH	Onglets contextuels>Afficher les éléments cachés; Barre de contrôle Vue
Placer sur la face verticale; Placer sur la face verticale	Dialog_Essentials_GenfaxsCreate:Control_Essentials_PlaceBoxInvert		Onglets contextuels>Positionnement
Placer sur la face; Placer sur la face	Dialog_Essentials_GenfaxsCreate:Control_Essentials_PlaceBoxFace		Onglets contextuels>Positionnement
Placer sur le plan de construction; Placer sur le plan de construction	Dialog_Essentials_GenfaxsCreate:Control_Essentials_PlaceBoxWorkplane		Onglets contextuels>Positionnement
Supprimer calques	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportDeleteLayers		Onglets contextuels>Occurrence importée
Décomposer	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportPartialExplode		Onglets contextuels>Occurrence importée
Décomposer	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportExplode		Onglets contextuels>Occurrence importée
Requête	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportQuery		Onglets contextuels>Occurrence importée

Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplodeControl_Essentials_SketchVisibility		Onglets contextuels>Occurrence importée
Définition de la source d'éclairage	Dialog_Essentials_LightSourceDefinitionDialbar:Control_Essentials_LightSourceDefinition		Onglets contextuels>Éclairage
Décompresser	Dialog_Essentials_ModifyCurveDiBar:Control_Essentials_CurveBsPointsDissolveButton		Onglets contextuels>Modifier la ligne
Modifier les éléments collés	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_PasteEditMode		Onglets contextuels>Modifier le collage
Finition	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_FinishPaste		Onglets contextuels>Modifier le collage
Annuler	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_QuitPaste		Onglets contextuels>Modifier le collage
Plan de la vue	ID_EDIT_VIEW_RANGE	VR	Onglets contextuels>Zone: erreuse de fonctions Propriétés
Rendre adaptatif	Dialog_Essentials_PointElementFlexGenerDiBar:Control_Essentials_PointElementMakeAdaptive		Onglets contextuels>Composant adaptatif
Réattribuer le principal	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_RbsConnectorBrdPrimary		Onglets contextuels>Connecteur principal
Lier les connecteurs	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_RbsConnectorBrdLinkConnector		Onglets contextuels>Liens des connecteurs
Supprimer le lien	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_RbsConnectorBrdRemoveLink		Onglets contextuels>Liens des connecteurs
Placer sur la face	Dialog_Essentials_RbsConnectorPlacementBar:Control_Essentials_PlaceBdFace		Onglets contextuels>Positionnement
Placer sur le plan de construction	Dialog_Essentials_RbsConnectorPlacementBar:Control_Essentials_PlaceBdWorkplane		Onglets contextuels>Positionnement
Révision de la coordination	Dialog_Essentials_RecordeRefLinkControl_Essentials_RecordeCurrentLink		Onglets contextuels>Contrôle
Choisir un nouvel hôte	Dialog_Essentials_RebasePointControl_Essentials_RebasePoint		Onglets contextuels>Hôte
Attacher le lien	Dialog_Essentials_RelLinkInstanceEditBar:Control_Essentials_BindLinkAsGroup		Onglets contextuels>Lier
Scinder le segment	Dialog_Essentials_SectionBar:Control_Essentials_SplitSectionSegement		Onglets contextuels>Coupe
Modifier l'esquisse: Modifier la limite: Modifier le tracé: Modifier la trapèze2 : Modifier la :	Dialog_Essentials_SketchEdit:Control_Essentials_EditSketch		Onglets contextuels>Mode
Modifier la révolution: Modifier la limite	Dialog_Essentials_SketchEditWithControl_Essentials_EditSketch		Onglets contextuels>Mode
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_SketchEditWithControl_Essentials_SketchVisibility		Onglets contextuels>Mode
Modifier l'extrusion	Dialog_Essentials_SketchEditWithDepth:Control_Essentials_EditSketch		Onglets contextuels>Mode
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_SketchEditWithDepth:Control_Essentials_SketchVisibility		Onglets contextuels>Mode
Ajouter un contrôle	Dialog_Essentials_SplineEdit:Control_Essentials_SplineAddControl		Onglets contextuels>Modifier la spline
Supprimer un contrôle	Dialog_Essentials_SplineEdit:Control_Essentials_SplineDeleteControl		Onglets contextuels>Modifier la spline
Étiquette à l'insertion	Dialog_Essentials_TagOnPlacement:Control_Essentials_TagOnPlacement		Onglets contextuels>Étiquette
Tourner vers la droite	Dialog_Essentials_VertexLinkDiBar:Control_Essentials_ShfCw		Onglets contextuels>Liaison sommet
Tourner vers la gauche	Dialog_Essentials_VertexLinkDiBar:Control_Essentials_ShfCcw		Onglets contextuels>Liaison sommet
Rétablir la liaison aux sommets	Dialog_Essentials_VertexLinkDiBar:Control_Essentials_RevertOldConnections		Onglets contextuels>Liaison sommet
Contrôles sur base	Dialog_Essentials_VertexLinkDiBar:Control_Essentials_VisCtrlOnLoop0		Onglets contextuels>Liaison sommet
Contrôles en haut	Dialog_Essentials_VertexLinkDiBar:Control_Essentials_VisCtrlOnLoop1		Onglets contextuels>Liaison sommet
Terminer la visite virtuelle	Dialog_Essentials_WalkthroughFinishControl_Essentials_CancelEditor		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Choisir un nouvel hôte	Dialog_Family_EditInstrRefHostDiBar:Control_Family_EditInstrRefHost		Onglets contextuels>Hôte
Modifier le sièu	Dialog_Family_FaminstDiBar:Control_Family_EditInstanceFam		Onglets contextuels>Modèle
Modifier ReLink in sièu	Dialog_Family_FaminstDiBarLink:Control_Family_EditInstanceFamRelink		Onglets contextuels>Modèle1
Choisir un nouveau plan de construction	Dialog_Family_FaminstGridDiBar:Control_Family_PickHost		Onglets contextuels>Plan de construction
Ajouter une ligne de repère	Dialog_Family_FaminstLeaderDiBar:Control_Family_FaminstAddLeader		Onglets contextuels>Repère
Supprimer une ligne de repère	Dialog_Family_FaminstLeaderDiBar:Control_Family_FaminstDeleteLeader		Onglets contextuels>Repère
Choisir l'hôte principal	Dialog_Family_FaminstMultihostPickMainControl_Family_PickMainHost		Onglets contextuels>Hôte
Choisir un nouvel hôte	Dialog_Family_FaminstOffhostDiBar:Control_Family_PickHost		Onglets contextuels>Hôte
Modifier le sièu	Dialog_Family_FaminstPanelDiBar:Control_Family_EditInstanceFam		Onglets contextuels>Modèle
Créer in sièu	Dialog_Family_MakeInstDiBar:Control_Family_NewInstanceKey		Onglets contextuels>Modèle
À l'intersection trame	Dialog_Family_NewlyoFootingControl_Family_CreateFootingBvGridIntersection		Onglets contextuels>Multiple
Sur le poteau porteur	Dialog_Family_NewlyoFootingControl_Family_CreateFootingOnSupportColumns		Onglets contextuels>Multiple
À l'intersection trame	Dialog_Family_NewStructuralColumnsControl_Family_GridIntersection		Onglets contextuels>Multiple
Sur les poteaux architecturaux	Dialog_Family_NewStructuralColumnsControl_Family_FromArchColumns		Onglets contextuels>Multiple
Vertical simple	Dialog_Family_SelectCirficonControl_Family_RadioVerArrow		Onglets contextuels>Type de contrôle
Vertical double	Dialog_Family_SelectCirficonControl_Family_RadioVerArrow2		Onglets contextuels>Type de contrôle
Horizontal simple	Dialog_Family_SelectCirficonControl_Family_RadioHorArrow		Onglets contextuels>Type de contrôle
Horizontal double	Dialog_Family_SelectCirficonControl_Family_RadioHorArrow2		Onglets contextuels>Type de contrôle
Horizontal	Dialog_HostObj_CornicheRevealControl_HostObj_CornicheHorizontal		Onglets contextuels>Positionnement
Vertical	Dialog_HostObj_CornicheRevealControl_HostObj_CornicheVertical		Onglets contextuels>Positionnement
Recommencer un profil en relief: Recommencer un profil en creux	Dialog_HostObj_CornicheRevealControl_HostObj_FinishCornicheReveal		Onglets contextuels>Positionnement
Modifier le profil	Dialog_HostObj_SketchEditElevationBarControl_HostObj_EditElevationSketch		Onglets contextuels>Mode
Redéfinir le profil	Dialog_HostObj_SketchEditElevationBarControl_HostObj_RemoveElevationSketch		Onglets contextuels>Mode
Ouverture dans un mur	Dialog_HostObj_CreateWallOpeningControl_HostObj_CreateWallOpening		Onglets contextuels>Modifier le mur
Attacher 'haut/bas	Dialog_HostObj_CreateWallOpeningControl_HostObj_ExtendWalls		Onglets contextuels>Modifier le mur
Détacher haut/bas	Dialog_HostObj_CreateWallOpeningControl_HostObj_UnextendWalls		Onglets contextuels>Modifier le mur
Finition	Dialog_HostObj_DividePathEditFaceSelectionDiBar:Control_HostObj_DividedPathFinishMultiPickDiBar		Onglets contextuels>Intersections
Annuler	Dialog_HostObj_DividePathEditFaceSelectionDiBar:Control_HostObj_DividedPathCancelMultiPickDiBar		Onglets contextuels>Intersections
Quadrillage U	Dialog_HostObj_DivideSurfaceDirectionBarControl_HostObj_GridBeginU		Onglets contextuels>Quadrillages UV et intersections
Quadrillage V	Dialog_HostObj_DivideSurfaceDirectionBarControl_HostObj_GridBeginV		Onglets contextuels>Quadrillages UV et intersections
Intersections	Dialog_HostObj_DivideSurfaceDirectionBarControl_HostObj_IntroPick		Onglets contextuels>Quadrillages UV et intersections
Intersections	Dialog_HostObj_DivideSurfaceDirectionBarControl_HostObj_IntroList		Onglets contextuels>Quadrillages UV et intersections
Surface	Dialog_HostObj_DivideSurfaceDisplayPropertiesBarControl_HostObj_ShowSurf		Onglets contextuels>Représentation de la surface
Maillé	Dialog_HostObj_DivideSurfaceDisplayPropertiesBarControl_HostObj_ShowPlcm		Onglets contextuels>Représentation de la surface
Composant	Dialog_HostObj_DivideSurfaceDisplayPropertiesBarControl_HostObj_ShowComp		Onglets contextuels>Représentation de la surface
Finition	Dialog_HostObj_DivideSurfaceEditBdFaceSelectionDiBar:Control_HostObj_DividedSurfaceFinishMultiPickDiBar		Onglets contextuels>Intersections
Annuler	Dialog_HostObj_DivideSurfaceEditBdFaceSelectionDiBar:Control_HostObj_DividedSurfaceCancelMultiPickDiBar		Onglets contextuels>Intersections
Ajouter/Supprimer des murs	Dialog_HostObj_EditCornicaControl_HostObj_EditWallSweeps		Onglets contextuels>Profil en creux
Modifier les retours	Dialog_HostObj_EditCornicaControl_HostObj_ChangeSweepReturns		Onglets contextuels>Profil en relief
Ajouter/Supprimer des segments	Dialog_HostObj_EditCurtainGridBarControl_HostObj_CurtainGridBrdAddRemoveSegs		Onglets contextuels>Quadrillage du mur-rideau
Modifier l'ouverture de toit	Dialog_HostObj_EditDormerOpeningControl_HostObj_EditDormerOpening		Onglets contextuels>Ouverture
Ajouter/Supprimer des segments	Dialog_HostObj_EditMinSweepsHostDialogControl_HostObj_EditSweepsHost		Onglets contextuels>Bord de toiture
Modifier l'corlet	Dialog_HostObj_EditMinSweepsHostDialogControl_HostObj_MinSweepsHost		Onglets contextuels>Bord de toiture
Ajouter/Supprimer des murs	Dialog_HostObj_EditRevealControl_HostObj_EditWallSweeps		Onglets contextuels>Profil en creux
Modifier les retours	Dialog_HostObj_EditRevealControl_HostObj_ChangeSweepReturns		Onglets contextuels>Profil en creux
Ajouter/Supprimer des segments	Dialog_HostObj_EditSweepsDialogControl_HostObj_EditSweepsHost		Onglets contextuels>Profil
Modifier les retours	Dialog_HostObj_EditWallsweepReturnsControl_HostObj_ChangeSweepReturns		Onglets contextuels>Profil en relief
Modifier la sélection	Dialog_HostObj_FaceRoofEdit:Control_HostObj_EditFaceRoof		Onglets contextuels>Modèle par face
Mise à jour par rapport à la face	Dialog_HostObj_FaceRoofEdit:Control_HostObj_RedoFaceRoof		Onglets contextuels>Modèle par face
Sélect. alvéoles	Dialog_HostObj_FloorBoFaceDiBar:Control_HostObj_SelMultiCheck		Onglets contextuels>Sélection multiple
Effacer la sélection	Dialog_HostObj_FloorBoFaceDiBar:Control_HostObj_CancelMultiPickDiBar		Onglets contextuels>Sélection multiple
Créer un sol	Dialog_HostObj_FloorBoFaceDiBar:Control_HostObj_FinishMultiPickDiBar		Onglets contextuels>Sélection multiple
Vertical	Dialog_HostObj_MiterSweepsHostDialogControl_HostObj_MiterVertical		Onglets contextuels>Onglet
Horizontal	Dialog_HostObj_MiterSweepsHostDialogControl_HostObj_MiterHorizontal		Onglets contextuels>Onglet
Fermeture/Joint	Dialog_HostObj_MiterSweepsHostDialogControl_HostObj_MiterNormalToPath		Onglets contextuels>Onglet
Modifier l'esquisse	Dialog_HostObj_OpeningDiBarControl_HostObj_EditSketch		Onglets contextuels>Ouverture
Modifier l'esquisse	Dialog_HostObj_OpeningWdwhostDiBar:Control_HostObj_EditSketch1		Onglets contextuels>Mode
Choisir un nouvel hôte	Dialog_HostObj_OpeningWdwhostDiBar:Control_HostObj_PickHost		Onglets contextuels>Hôte
Mise à jour par rapport à la face	Dialog_HostObj_RedoFaceBaseControl_HostObj_RedoFaceBaseE		Onglets contextuels>Modèle par face
Sélect. alvéoles	Dialog_HostObj_RoofBoFaceDiBar:Control_HostObj_SelMultiCheck		Onglets contextuels>Sélection multiple
Effacer la sélection	Dialog_HostObj_RoofBoFaceDiBar:Control_HostObj_CancelMultiPickDiBar		Onglets contextuels>Sélection multiple
Créer un toit	Dialog_HostObj_RoofBoFaceDiBar:Control_HostObj_FinishMultiPickDiBar		Onglets contextuels>Sélection multiple
Modifier le profil	Dialog_HostObj_SketchEditElevationBarControl_HostObj_EditElevationSketch		Onglets contextuels>Mode
Ouverture dans un mur	Dialog_HostObj_SketchEditElevationBarControl_HostObj_CreateWallOpeningE		Onglets contextuels>Modifier le mur
Attacher 'haut/bas	Dialog_HostObj_SketchEditElevationBarControl_HostObj_ExtendWalls		Onglets contextuels>Modifier le mur
Détacher haut/bas	Dialog_HostObj_SketchEditElevationBarControl_HostObj_UnextendWalls		Onglets contextuels>Modifier le mur
Attacher 'haut/bas	Dialog_HostObj_SketchEditElevationBarsControl_HostObj_ExtendWalls		Onglets contextuels>Modifier le mur
Détacher haut/bas	Dialog_HostObj_SketchEditElevationBarsControl_HostObj_UnextendWalls		Onglets contextuels>Modifier le mur
Modifier le profil	Dialog_HostObj_SketchEditPlanAxisOrFl:Control_HostObj_EditSketch1		Onglets contextuels>Mode
Ouverture verticale	Dialog_HostObj_SketchEditPlanAxisOrFl:Control_HostObj_EditSketch2		Onglets contextuels>Ouverture
Modifier les sous-éléments	Dialog_HostObj_SplitShapeMainEditBarControl_HostObj_ModifySplitShapeSubs		Onglets contextuels>Modification de forme
Ajouter un point	Dialog_HostObj_SplitShapeMainEditBarControl_HostObj_DrawSplitShapeVertex		Onglets contextuels>Modification de forme
Ajouter une ligne de scission	Dialog_HostObj_SplitShapeMainEditBarControl_HostObj_DrawSplitShapeLines		Onglets contextuels>Modification de forme
Choisir des supports	Dialog_HostObj_SplitShapeMainEditBarControl_HostObj_PickSplitShapeSupports		Onglets contextuels>Modification de forme
Redéfinir la forme	Dialog_HostObj_SplitShapeMainEditBarControl_HostObj_RemoveSplitEdit		Onglets contextuels>Modification de forme
Recommencer un bord de toiture: Recommencer une esquisse: Recommencer un bord de	Dialog_HostObj_SweepsHostDialogControl_HostObj_FinishSweepsHost		Onglets contextuels>Positionnement
Hôtes associés	Dialog_Massing_RelatedHosts:Control_Massing_RelatedHosts		Onglets contextuels>Modèle
Sols de volumes	Dialog_Massing_CreateFloorControl_Massing_CreateFlr		Onglets contextuels>Modèle
Insérer un coupleur	Dialog_Rebar_CouplerDialogBar:Control_Rebar_Coupler		Onglets contextuels>Coupleur d'armature
Coupleur d'une barre	Dialog_Rebar_CouplerPlaceOneTwoDiBar:Control_Rebar_CouplerOne		Onglets contextuels>Options de placement
Coupleur de deux barres	Dialog_Rebar_CouplerPlaceOneTwoDiBar:Control_Rebar_CouplerTwo		Onglets contextuels>Options de placement
Afficher toutes les armatures pour la sélection	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectShowAll		Onglets contextuels>Modifier la présentation d'armature
Masquer toutes les armatures pour la sélection	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectHideAll		Onglets contextuels>Modifier la présentation d'armature
Finition	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectFinish		Onglets contextuels>Modifier la présentation d'armature
Annuler	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectCancel		Onglets contextuels>Modifier la présentation d'armature
Armatures à longueur variable	Dialog_Rebar_DistributionTypeControl_Rebar_DistributionType		Onglets contextuels>Type de les d'armatures
Placer avec l'orientation du côté supérieur parallèle au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDiBar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtTop		Onglets contextuels>Perspective du positionnement
Placer avec l'orientation du côté inférieur parallèle au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDiBar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtBottom		Onglets contextuels>Perspective du positionnement
Placer avec l'orientation du côté avant parallèle au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDiBar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtFront		Onglets contextuels>Perspective du positionnement
Placer avec l'orientation du côté arrière parallèle au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDiBar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtBack		Onglets contextuels>Perspective du positionnement
Placer avec l'orientation du côté droit parallèle au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDiBar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtRight		Onglets contextuels>Perspective du positionnement
Placer avec l'orientation du côté gauche parallèle au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDiBar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtLeft		Onglets contextuels>Perspective du positionnement
Placer parallèlement au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPropDiBar:Control_Rebar_RebarPlaceParaAll		Onglets contextuels>Orientation du positionnement
Placer perpendiculairement au plan de construction et parallèlement à la référence d'avant	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPropDiBar:Control_Rebar_RebarPlaceParaPlanTwCover		Onglets contextuels>Orientation du positionnement
Placer perpendiculairement au plan de construction et perpendiculairement à la référence :	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPropDiBar:Control_Rebar_RebarPlaceParaPlanEculer1		Onglets contextuels>Orientation du positionnement
Placer sur le plan de construction actuel	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDiBar:Control_Rebar_RebarOnCurrentWorkPlane		Onglets contextuels>Plan de placement
Placer sur la référence d'arrondase proche	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDiBar:Control_Rebar_RebarOnNearCover		Onglets contextuels>Plan de placement
Placer sur la référence d'arrondase distant	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDiBar:Control_Rebar_RebarOnFarCover		Onglets contextuels>Plan de placement
Choisir un nouvel hôte	Dialog_Rebar_RebarRefHostDialogBar:Control_Rebar_RebarRefHost		Onglets contextuels>Hôte
Afficher toutes les armatures du jeu d'armatures	ID_REBAR_PRESENTATION_ALL		Onglets contextuels>Présentation
Indiquer la première et la dernière armature dans le jeu d'armatures	ID_REBAR_PRESENTATION_FIRSTLAST		Onglets contextuels>Présentation
Afficher l'armature centrale du jeu d'armatures	ID_REBAR_PRESENTATION_MIDDLE		Onglets contextuels>Présentation
Sélectionner les armatures du jeu d'armatures à afficher	ID_REBAR_PRESENTATION_SELECT		Onglets contextuels>Présentation
Modifier les contraintes	ID_EDIT_REBAR_JOINS		Onglets contextuels>Contraintes d'armature
Placement contraint	Dialog_Rebar_ConstraintPlacement:Control_Rebar_ConstraintPlacement		Onglets contextuels>Contraintes d'armature
Réinitialiser la cible	ID_RESET_TARGET		Onglets contextuels>Caméra
Modifier le cadrage	Dialog_Revit_CropRegionModeBar:Control_Revit_CropRegionBarSketch		Onglets contextuels>Mode
Réinitialiser le cadrage	Dialog_Revit_CropRegionModeBar:Control_Revit_CropRegionBarSketchRemove		Onglets contextuels>Mode
Taille de cadrage	Dialog_Revit_CropRegionBar:Control_Revit_CropRegionBarModify		Onglets contextuels>Cadrer
Premier plan	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_BringToFront		Onglets contextuels>Dresseur
Premier plan	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_BringForward		Onglets contextuels>Dresseur
Arrière-plan	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_SendToBack		Onglets contextuels>Dresseur
Arrière-plan	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_SendBackward		Onglets contextuels>Dresseur
Modifier le style	ID_MODIFY_ANALYSIS_DISPLAY_STYLE		Onglets contextuels>Style
Modifier la famille	Dialog_Revit_EditLoadedFamDiBar:Control_Revit_EditLoadedFam		Onglets contextuels>Mode
Modifier le plan de construction	Dialog_Revit_EditWorkplaneDiBar:Control_Revit_EditWorkplane		Onglets contextuels>Plan de construction
Choisir un nouveau plan de construction	Dialog_Revit_EditWrkhostDiBar:Control_Revit_EditWrkHost		Onglets contextuels>Plan de construction
Afficher	Dialog_Revit_ExternalSheetFilterControl_Revit_RoomScheduleFilterShow		Onglets contextuels>Filtrer les feuilles disponibles
Masquer	Dialog_Revit_ExternalSheetFilterControl_Revit_RoomScheduleFilterHide		Onglets contextuels>Filtrer les feuilles disponibles
Isoler	Dialog_Revit_ExternalSheetFilterControl_Revit_RoomScheduleFilterIsolate		Onglets contextuels>Filtrer les feuilles disponibles
Interrompre le contrôle	Dialog_Revit_RemoveWatchesDiBar:Control_Revit_RemoveWatch		Onglets contextuels>Contrôle
Afficher	Dialog_Revit_RoomScheduleFilterControl_Revit_RoomScheduleFilterShow		Onglets contextuels>Non placé et non formé
Masquer	Dialog_Revit_RoomScheduleFilterControl_Revit_RoomScheduleFilterHide		Onglets contextuels>Non placé et non formé
Isoler	Dialog_Revit_RoomScheduleFilterControl_Revit_RoomScheduleFilterIsolate		Onglets contextuels>Non placé et non formé
Regrouper les en-têtes: Regrouper les en-têtes	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_GroupHeaders		Onglets contextuels>En-têtes: Onglets contextuels>Titres et en-têtes
Dissocier les en-têtes: Dissocier les en-têtes	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_UngroupHeaders		Onglets contextuels>En-têtes: Onglets contextuels>Titres et en-têtes
Nouvelle ligne	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_InsertRow		Onglets contextuels>Lignes
Supprimer la ligne	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_DeleteRows		Onglets contextuels>Lignes
Masquer les colonnes	ID_HIDE_COLUMNS		Onglets contextuels>Colonnes
Afficher toutes les colonnes	ID_UNHIDE_ALL_COLUMNS		Onglets contextuels>Colonnes
Mettre en surbrillance sur le modèle	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_BrdScheduleShow		Onglets contextuels>Élément
Ombrage	ID_SCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING		Onglets contextuels>Apparence
Bordures	ID_SCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER		Onglets contextuels>Apparence
Réinitialiser	ID_SCHEDULE_RESET_OVERRIDE		Onglets contextuels>Apparence
Polices	ID_SCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT		Onglets contextuels>Apparence
Aligner horizontalement Gauche	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT		Onglets contextuels>Apparence
Aligner horizontalement Centre	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER		Onglets contextuels>Apparence
Aligner horizontalement Droite	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT		Onglets contextuels>Apparence
Aligner verticalement Haut	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP		Onglets contextuels>Apparence
Aligner verticalement Milieu	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE		Onglets contextuels>Apparence
Aligner verticalement Bas	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM		Onglets contextuels>Apparence
Formater une unité	ID_SCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS		Onglets contextuels>Paramètres
Calculé	ID_SCHEDULE_PARAM_CALCULATE		Onglets contextuels>Paramètres
Combiner des paramètres	ID_SCHEDULE_PARAM_COMBINE		Onglets contextuels>Paramètres
Fusionner	ID_SCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE		Onglets contextuels>Titres et en-têtes
Insérer une image	ID_SCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC		Onglets contextuels>Titres et en-têtes
Effacer la cellule	ID_SCHEDULE_CLEAR_CELL		Onglets contextuels>Titres et en-têtes
Geler l'en-tête	ID_SCHEDULE_HEADER_FREEZE		Onglets contextuels>Titres et en-têtes
Insérer	ID_SCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT		Onglets contextuels>Colonnes
Supprimer	ID_SCHEDULE_COLUMN_DELETE		Onglets contextuels>Colonnes
Redimensionner	ID_SCHEDULE_COLUMN_RESIZE		Onglets contextuels>Colonnes
Geler les lignes et colonnes	ID_SCHEDULE_FREEZE_COLANDROW		Onglets contextuels>Présentation
Insérer-Au-dessus de la sélection	ID_SCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE		Onglets contextuels>Lignes
Insérer-Au-dessous de la sélection	ID_SCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW		Onglets contextuels>Lignes
Insérer la ligne de données	ID_INSERT_ROW		Onglets contextuels>Lignes
Supprimer	ID_DELETE_ROWS		Onglets contextuels>Lignes
Redimensionner	ID_SCHEDULE_ROW_RESIZE		Onglets contextuels>Lignes
Explication	Dialog_Revit_ScheduleExplainErrorBar:Control_Revit_ScheduleExplainError		Onglets contextuels>Avertissement
Afficher les avertissements liés	ID_SHOW_RELATED_WARNINGS		Onglets contextuels>Avertissement
Gras	Dialog_Revit_TextEditUi:Control_Revit_TextBold	Ctrl+B	Onglets contextuels>Police: Editeur de texte
Italique	Dialog_Revit_TextEditUi:Control_Revit_TextItalic	Ctrl+I	Onglets contextuels>Police: Editeur de texte
Souligné	Dialog_Revit_TextEditUi:Control_Revit_TextUnderline	Ctrl+U	Onglets contextuels>Police: Editeur de texte
Indice	Dialog_Revit_TextEditUi:Control_Revit_TextSubscript	Ctrl+=	Onglets contextuels>Police: Editeur de texte
Exposant	Dialog_Revit_TextEditUi:Control_Revit_TextSuperscript	Ctrl+Maj+=	Onglets contextuels>Police: Editeur de texte
Majuscules	Dialog_Revit_TextEditUi:Control_Revit_TextAllCaps	Ctrl+Maj+A	Onglets contextuels>Police: Editeur de texte
Liste: aucune	Dialog_Revit_TextEditUi:Control_Revit_TextPrevFormatNone		Onglets contextuels>Paragraphe: Editeur de texte
Liste: puces	Dialog_Revit_TextEditUi:Control_Revit_TextPrevFormatBullet		Onglets contextuels>Paragraphe: Editeur de texte
Liste: numéros	Dialog_Revit_TextEditUi:Control_Revit_TextPrevFormatNumber		Onglets contextuels>Paragraphe: Editeur de texte
Liste: majuscules	Dialog_Revit_TextEditUi:Control_Revit_TextPrevFormatUpperaw		Onglets contextuels>Paragraphe: Editeur de texte
Liste: minuscules	Dialog_Revit_TextEditUi:Control_Revit_TextPrevFormatLowerraw		Onglets contextuels>Paragraphe: Editeur de texte
Réduire le retrait	Dialog_Revit_TextEditUi:Control_Revit_TextDecreaseIndent		Onglets contextuels>Paragraphe: Editeur de texte
Augmenter le retrait	Dialog_Revit_TextEditUi:Control_Revit_TextIncreaseIndent		Onglets contextuels>Paragraphe: Editeur de texte
Incrémenter la valeur de liste	Dialog_Revit_TextEditUi:Control_Revit_TextIncrementListStart		Onglets contextuels>Paragraphe: Editeur de texte
Décrémenter la valeur de liste	Dialog_Revit_TextEditUi:Control_Revit_TextDecrementListStart		Onglets contextuels>Paragraphe: Editeur de texte
Annuler la modification du texte	Dialog_Revit_TextEditUi:Control_Revit_TextUndo		Onglets contextuels>Annuler: Editeur de texte
Rétablir la modification du texte	Dialog_Revit_TextEditUi:Control_Revit_TextRedo		Onglets contextuels>Annuler: Editeur de texte
Coller depuis le Presse-papiers	Dialog_Revit_TextEditUi:Control_Revit_TextPaste		Onglets contextuels>Presse-papiers: Editeur de texte
Couper vers le presse-papiers	Dialog_Revit_TextEditUi:Control_Revit_TextCut		Onglets contextuels>Presse-papiers: Editeur de texte
Copier vers le Presse-papiers	Dialog_Revit_TextEditUi:Control_Revit_TextCopy		Onglets contextuels>Presse-papiers: Editeur de texte
Fermer l'éditeur de texte	ID_TEXTEDITOR_CLOSE	Ctrl+Q	Onglets contextuels>Modifier le texte: Editeur de texte
Modifier la visite virtuelle	Dialog_Revit_WalkthroughEdit:Control_Revit_WalkthroughEdit		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Image clé précédente	Dialog_Revit_WalkthroughModifyControl_Revit_BtnPrevClip		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Image précédente	Dialog_Revit_WalkthroughModifyControl_Revit_BtnPrevFrame		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Image suivante	Dialog_Revit_WalkthroughModifyControl_Revit_BtnNextFrame		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Image clé suivante	Dialog_Revit_WalkthroughModifyControl_Revit_BtnNextClip		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Lire	Dialog_Revit_WalkthroughModifyControl_Revit_BtnPlay		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Ouvrir la pycnnaude virtuelle	Dialog_Revit_WalkthroughModifyControl_Revit_BtnEditActivationview		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Réinitialiser les caméras	Dialog_Revit_WalkthroughModifyControl_Revit_BtnResetDirections		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Étiquette à l'insertion	Dialog_RoomAreaPlan_AreaTagOnPlacement:Control_RoomAreaPlan_TagRoomOnPlacement		Onglets contextuels>Étiquette à l'insertion
Placer des pièces automatiquement	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDiBar:Control_RoomAreaPlan_FindAllRooms		Onglets contextuels>Pièce
Mettre les limites en surbrillance	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDiBar:Control_RoomAreaPlan_ShowAllRoomBounds		Onglets contextuels>Pièce: Onglets contextuels>Espaces
Étiquette à l'insertion	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDiBar:Control_RoomAreaPlan_TagRoomOnPlacement		Onglets contextuels>Étiquette
Choisir un nouvel hôte	ID_PICK_HOST_ROOM_TAG		Onglets contextuels>Hôte
Positionnement automatique des espaces	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDiBar:Control_RoomAreaPlan_FindAllSpaces		Onglets contextuels>Espaces
Esquisse du plafond	Dialog_RoomAreaPlan_SketchCeilingControl_RoomAreaPlan_SketchCeiling		Onglets contextuels>Plafond
Ajouter un contrôle	Dialog_Sculpting_FormElemAddDeleteSplineControlDiBar:Control_Sculpting_FormElemAddSplineControlButton		Onglets contextuels>Spline
Supprimer un contrôle	Dialog_Sculpting_FormElemAddDeleteSplineControlDiBar:Control_Sculpting_FormElemDeleteSplineControlButto		Onglets contextuels>Spline
Modifier le profil	Dialog_Sculpting_FormElementEditDiBar:Control_Sculpting_FormElementSketchEdit		Onglets contextuels>Mode
Rayons X	Dialog_Sculpting_FormElementEditDiBar:Control_Sculpting_FormElementXRay		Onglets contextuels>Élément de la forme
Ajouter un bord	Dialog_Sculpting_FormElementEditDiBar:Control_Sculpting_FormElemEdgeButton		Onglets contextuels>Élément de la forme
Ajouter un profil	Dialog_Sculpting_FormElementEditDiBar:Control_Sculpting_FormElemCleaveButton		Onglets contextuels>Élément de la forme
Dépasser	Dialog_Sculpting_FormElementEditDiBar:Control_Sculpting_FormElemDissolveButton		Onglets contextuels>Élément de la forme
Choisir un nouvel hôte	Dialog_Sculpting_FormElementEditDiBar:Control_Sculpting_FormElemRehost		Onglets contextuels>Élément de la forme
Verrouiller les profils	Dialog_Sculpting_FormElementEditDiBar:Control_Sculpting_FormElementConstrainProfile		Onglets contextuels>Élément de la forme
Déverrouiller les profils	Dialog_Sculpting_FormElementEditDiBar:Control_Sculpting_FormElementUnconstrainProfile		Onglets contextuels>Élément de la forme
Modifier l'esquisse	Dialog_Site_PropertyLineEditDialogContro

Charge concentrée	Dialog_Structural_ManuLoadsDiar:Control_Structural_PointLoad		Onglets contextuels>Charges
Charge linéaire	Dialog_Structural_ManuLoadsDiar:Control_Structural_LineLoad		Onglets contextuels>Charges
Charge surfacique	Dialog_Structural_ManuLoadsDiar:Control_Structural_AreaLoad		Onglets contextuels>Charges
Charge concentrée hélicoïdale	Dialog_Structural_ManuLoadsDiar:Control_Structural_AutoPointLoad		Onglets contextuels>Charges
Charge linéaire hélicoïdale	Dialog_Structural_ManuLoadsDiar:Control_Structural_AutoLineLoad		Onglets contextuels>Charges
Charge surfacique hélicoïdale	Dialog_Structural_ManuLoadsDiar:Control_Structural_AutoAreaLoad		Onglets contextuels>Charges
Sur les lignes de quadrillage	Dialog_Structural_NewStructuralBeamControl_Structural_CreateBeamOnGrid		Onglets contextuels>Multiple
Aligner la perpendiculaire	Dialog_Structural_SpecSymbolProjDiar:Control_Structural_AlignSpecDir		Onglets contextuels>Aligner le symbole
Étiquette à l'insertion	Dialog_Structural_TwoDPlacementDlg:Control_Structural_TwoDPlacementCheckBox		Onglets contextuels>Étiquette
Modifier le profil	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_EditTrussSketch		Onglets contextuels>Mode
Redéfinir le profil	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Mem:Control_Structural_RemoveTrussSketch		Onglets contextuels>Mode
Restaurer la ferme	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_ResetTruss		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Supprimer la famille de fermes	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_ExplodeTruss		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Attacher haut/bas	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_AttachTrusses		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Détacher haut/bas	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_DetachTrusses		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Modifier le profil	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Mem:Control_Structural_EditTrussSketch		Onglets contextuels>Mode
Restaurer la ferme	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Mem:Control_Structural_ResetTruss		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Supprimer la famille de fermes	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Mem:Control_Structural_ExplodeTruss		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Attacher haut/bas	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Mem:Control_Structural_AttachTrusses		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Détacher haut/bas	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Mem:Control_Structural_DetachTrusses		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Restaurer la ferme	Dialog_Structural_TrussMultiSelect:Control_Structural_ResetTruss		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Supprimer la famille de fermes	Dialog_Structural_TrussMultiSelect:Control_Structural_ExplodeTrusses		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Attacher haut/bas	Dialog_Structural_TrussMultiSelect:Control_Structural_AttachTrusses		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Détacher haut/bas	Dialog_Structural_TrussMultiSelect:Control_Structural_DetachTrusses		Onglets contextuels>Modifier la ferme
Poteau vertical	Dialog_Structural_VerticalSlantedColumnsDialogBar:Control_Structural_VerticalColumns		Onglets contextuels>Positionnement
Poteau incliné	Dialog_Structural_VerticalSlantedColumnsDialogBar:Control_Structural_SlantedColumns		Onglets contextuels>Positionnement
Quadrillage à segments multiples	ID_OBJECTS_GRID_CHAIN		Onglets contextuels>Dessiner
Attacher haut/bas	IDD_COLUMN_ATTACH_DETACH:ID_ATTACH_COLUMNS		Onglets contextuels>Modifier le poteau
Détacher haut/bas	IDD_COLUMN_ATTACH_DETACH:ID_DETACH_COLUMNS		Onglets contextuels>Modifier le poteau
Finition	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_FINISH_MULTI_PICK_DBAR		Onglets contextuels>Multiple
Annuler	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_CANCEL_MULTI_PICK_DBAR		Onglets contextuels>Multiple
Sélect. plusieurs	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_SEL_MULTI_CHECK		Onglets contextuels>Multiple
Attacher haut/bas	IDD_WALL_ATTACH_DETACH:ID_EXTEND_WALLS		Onglets contextuels>Modifier le mur
Détacher haut/bas	IDD_WALL_ATTACH_DETACH:ID_UNEXTEND_WALLS		Onglets contextuels>Modifier le mur
Rééquilibrer les charges	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleLoadDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsRebalanceLoads		Onglets contextuels>Charges
Renuméroter les index	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsRenumber	RI	Onglets contextuels>Circuits
Phases d'interrupteur	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsSwitchPhase		Onglets contextuels>Circuits
Faire monter	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsMoveUp		Onglets contextuels>Circuits
Faire descendre	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsMoveDown		Onglets contextuels>Circuits
Déplacer au sein de	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsMoveAcross		Onglets contextuels>Circuits
Déplacer vers :	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsMoveTo		Onglets contextuels>Circuits
Attribuer le rechange	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsAssignSpare		Onglets contextuels>Circuits
Attribuer l'espace	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsAssignSpace		Onglets contextuels>Circuits
Supprimer le rechange/l'espace	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsRemoveSpare/Space		Onglets contextuels>Circuits
Verrouiller/Déverrouiller	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsLockUnlock		Onglets contextuels>Circuits
Regrouper/Dissocier	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsGroupUngroup		Onglets contextuels>Circuits
Mettre à jour les noms	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDiBar:Control_BuildingSystems_CircuitsUpdateNames		Onglets contextuels>Circuits
Modifier la police	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDiBar:Control_BuildingSystems_EditFont		Onglets contextuels>Texte
Aligner horizontalement	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDiBar:Control_BuildingSystems_TextHorizontalAlignLeft		Onglets contextuels>Texte
Aligner horizontalement	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDiBar:Control_BuildingSystems_TextHorizontalAlignCenter		Onglets contextuels>Texte
Aligner horizontalement	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDiBar:Control_BuildingSystems_TextHorizontalAlignRight		Onglets contextuels>Texte
Aligner verticalement	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDiBar:Control_BuildingSystems_TextVerticalAlignTop		Onglets contextuels>Texte
Aligner verticalement	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDiBar:Control_BuildingSystems_TextVerticalAlignMiddle		Onglets contextuels>Texte
Aligner verticalement	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDiBar:Control_BuildingSystems_TextVerticalAlignBottom		Onglets contextuels>Texte
Modifier la nomenclature de tableaux	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleSheetInstanceEditDiBar:Control_BuildingSystems_SheetInstanceViewPane		Onglets contextuels>Modifier
Convertir les lignes	Dialog_Essentials_ConvertToModelLine:Control_Essentials_ConvertLines		Onglets contextuels>Modifier
Convertir les lignes	Dialog_Essentials_ConvertToDetailLine:Control_Essentials_ConvertLines		Onglets contextuels>Modifier
Convertir les lignes	Dialog_Essentials_ConvertToSymbolLine:Control_Essentials_ConvertLines		Onglets contextuels>Modifier
Convertir les lignes	Dialog_Essentials_ConvertMixedTypesLines:Control_Essentials_ConvertLines		Onglets contextuels>Modifier
Ajouter une isolation	Dialog_BuildingSystems_RbnInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_AddDuctInsulation		Onglets contextuels>Isolation des gaines
Modifier l'isolation	Dialog_BuildingSystems_RbnInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_EditDuctInsulation		Onglets contextuels>Isolation des gaines
Supprimer l'isolation	Dialog_BuildingSystems_RbnInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_RemoveDuctInsulation		Onglets contextuels>Isolation des gaines
Ajouter un revêtement	Dialog_BuildingSystems_RbnInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_AddDuctLining		Onglets contextuels>Revêtement des gaines
Modifier le revêtement	Dialog_BuildingSystems_RbnInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_EditDuctLining		Onglets contextuels>Revêtement des gaines
Supprimer le revêtement	Dialog_BuildingSystems_RbnInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_RemoveDuctLining		Onglets contextuels>Revêtement des gaines
Ajouter une isolation	Dialog_BuildingSystems_RbnPipeInsulationThickness:Control_BuildingSystems_AddPipeInsulation		Onglets contextuels>Isolation des canalisations
Modifier l'isolation	Dialog_BuildingSystems_RbnPipeInsulationThickness:Control_BuildingSystems_EditPipeInsulation		Onglets contextuels>Isolation des canalisations
Supprimer l'isolation	Dialog_BuildingSystems_RbnPipeInsulationThickness:Control_BuildingSystems_RemovePipeInsulation		Onglets contextuels>Isolation des canalisations
Finition	ID_FINISH_MULTI_PICK_DBAR		Onglets contextuels>Intersections
Annuler	ID_CANCEL_MULTI_PICK_DBAR		Onglets contextuels>Intersections
Nombre horizontal	ID_PARALLEL_PIPES_HORIZONTAL_NUMBER		Onglets contextuels>Canalisations parallèles
Nombre vertical	ID_PARALLEL_PIPES_VERTICAL_NUMBER		Onglets contextuels>Canalisations parallèles
Décalage horizontal	ID_PARALLEL_PIPES_HORIZONTAL_OFFSET		Onglets contextuels>Canalisations parallèles
Décalage vertical	ID_PARALLEL_PIPES_VERTICAL_OFFSET		Onglets contextuels>Canalisations parallèles
Rayon de courbure identique	ID_PARALLEL_CONDUITS_SAME_BEND_RADIUS		Onglets contextuels>Conduits parallèles
Rayon de courbure concentrique	ID_PARALLEL_CONDUITS_RAINBOW_BEND_RADIUS		Onglets contextuels>Conduits parallèles
Nombre horizontal	ID_PARALLEL_CONDUITS_HORIZONTAL_NUMBER		Onglets contextuels>Conduits parallèles
Nombre vertical	ID_PARALLEL_CONDUITS_VERTICAL_NUMBER		Onglets contextuels>Conduits parallèles
Décalage horizontal	ID_PARALLEL_CONDUITS_HORIZONTAL_OFFSET		Onglets contextuels>Conduits parallèles
Décalage vertical	ID_PARALLEL_CONDUITS_VERTICAL_OFFSET		Onglets contextuels>Conduits parallèles
Mettre en surbrillance le modèle analytique	IDD_SHOW_ANALYTICAL_MODEL:IDC_SHOW_ANALYTICAL		Onglets contextuels>Analytique
Mettre en surbrillance le modèle physique	IDD_SHOW_PHYSICAL_MODEL:IDC_SHOW_PHYSICAL		Onglets contextuels>Physique
Disposition	Dialog_ArrayElems_DividedPathEditReferenceBar:Control_ArrayElems_DividedPathAppleLayout		Onglets contextuels>Divisions et intersections
Intersections	Dialog_ArrayElems_DividedPathEditReferenceBar:Control_ArrayElems_IntersectPick		Onglets contextuels>Divisions et intersections
Intersections	Dialog_ArrayElems_DividedPathEditReferenceBar:Control_ArrayElems_IntersectList		Onglets contextuels>Divisions et intersections
Trajectoire	Dialog_ArrayElems_DividedPathDisplayPropertiesBar:Control_ArrayElems_DividedPathPath		Onglets contextuels>Représentation de trajectoire
Composant	Dialog_ArrayElems_DividedPathDisplayPropertiesBar:Control_ArrayElems_DividedPathComponent		Onglets contextuels>Représentation de trajectoire
Modifier la famille	ID_EDIT_REBAR_ELEMENT_SHAPE_FAMILY		Onglets contextuels>Mode
Choisir un nouvel hôte	ID_LOAD_BC_REHOST		Onglets contextuels>Hôte
Marches	Dialog_StairRamp_RailingPlaceOnHostDiBar:Control_StairRamp_RailingPlcTreads		Onglets contextuels>Position
Limon	Dialog_StairRamp_RailingPlaceOnHostDiBar:Control_StairRamp_RailingPlcStringer		Onglets contextuels>Position
Modifier l'escalier	Dialog_StairRamp_EditBoundElementDialogBar:Control_StairRamp_EditBoundElement		Onglets contextuels>Modifier
Objet non pris en charge	Dialog_StairRamp_UnsupportedObjectWarnBar:Control_StairRamp_UnsupportedObjectWarn		Onglets contextuels>Avertissement
Modifier	ID_DISPLACEMENT_EDIT		Onglets contextuels>Jeu de déplacement
Réinitialiser	ID_DISPLACEMENT_RESET		Onglets contextuels>Jeu de déplacement
Trajectoire	ID_DISPLACEMENT_PATH		Onglets contextuels>Jeu de déplacement
Esquisser une lame de cintrage sur le plan de construction	Dialog_Rebar_FabricPlaceBendWinFrameDlbar:Control_Rebar_FabricSketchBending		Onglets contextuels>Mode
Choisir un nouvel hôte	Dialog_Rebar_FabricRefreshDialogBar:Control_Rebar_FabricRehost		Onglets contextuels>Hôte
Modifier les paramètres	IDR_STRUCT_CONNECTION_MODIFY_PARAMETERS		Onglets contextuels>Connexion
Personnaliser	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOMIZE		Onglets contextuels>Connexion
Rompre	IDR_STRUCT_CONNECTION_BREAK		Onglets contextuels>Connexion
Modifier	ID_STRUCT_CONNECTION_EDIT_CUSTOM		Onglets contextuels>Connexion
Points de justification	Dialog_Structural_BeamJustificationDlbar:Control_Structural_BeamJustificationCentral		Onglets contextuels>Justification
Décalage Y	Dialog_Structural_BeamJustificationDlbar:Control_Structural_BeamJustificationOffsetY		Onglets contextuels>Justification
Décalage Z	Dialog_Structural_BeamJustificationDlbar:Control_Structural_BeamJustificationOffsetZ		Onglets contextuels>Justification
Sélectionner les niveaux	Dialog_StairRamp_CreateMultistoryStairsDialogBar:Control_StairRamp_CreateMultistoryStairs		Onglets contextuels>Escalier multiétage
Connecter/Déconnecter les niveaux	ID_ADD_REMOVE_CONNECTED_LEVELS		Onglets contextuels>Escalier multiétage
Sélect. plusieurs	Dialog_Rebar_Selection:Control_Rebar_Multiple		Onglets contextuels>Sélection multiple
Effacer la sélection	Dialog_Rebar_Selection:Control_Rebar_Clear		Onglets contextuels>Sélection multiple
Surface de début	Dialog_Rebar_FreeFormPath:Control_Rebar_BeginFaces		Onglets contextuels>Suivant
Surface hôte	Dialog_Rebar_FreeFormDistributePath:Control_Rebar_DistributePath		Onglets contextuels>Suivant
Surface de fin	Dialog_Rebar_FreeFormStart:Control_Rebar_StartFaces		Onglets contextuels>Suivant
Trajectoire	Dialog_Rebar_FreeFormHostFaceTransversal:Control_Rebar_HostFacesTransversal		Onglets contextuels>Suivant
Allande	Dialog_Rebar_RebarSetTrusses:Control_Rebar_Transversal		Onglets contextuels>Type de distribution
Surface	Dialog_Rebar_RebarSetTrusses:Control_Rebar_Morphed		Onglets contextuels>Type de distribution
Surface hôte	Dialog_Rebar_FreeFormEnd:Control_Rebar_EndFaces		Onglets contextuels>Suivant
Annuler	Dialog_Rebar_FinishCancel:Control_Rebar_Cancel		Onglets contextuels>Mode
Finition	Dialog_Rebar_FinishCancel:Control_Rebar_Finish		Onglets contextuels>Mode
Esquisser une armature	ID_REBAR_SKETCH		Onglets contextuels>Méthodes de placement
Armature de forme libre	ID_REBAR_FREE_FORM_MODIFIED		Onglets contextuels>Méthodes de placement
Modifier la limite. Modifier la limite de rectif	ID_EDT_ENTITY_EDIT_SKETCH		Onglets contextuels>Mode
Quitter Revit	ID_APP_EXIT		Menu de l'application
Options	ID_OPTIONS		Menu de l'application
Nouveau; Projet	ID_FILE_NEW_CHOOSE_TEMPLATE		Menu d'application; Menu d'application>Nouveau; Barre d'outils d'accès rapide; Accueil
Famille	ID_FAMILY_NEW		Menu d'application>Nouveau; Accueil
Volume conceptuel	ID_NEW_REVIT_DESIGN_MODEL		Menu d'application>Nouveau
Cartouche	ID_TITLEBLOCK_NEW		Menu d'application>Nouveau
Symboles d'annotation	ID_ANNOTATION_SYMBOL_NEW		Menu d'application>Nouveau
Ouvrir; Fichier Revit	ID_REVIT_FILE_OPEN		Menu d'application; Menu d'application>Ouvrir; Barre d'outils d'accès rapide; Accueil
Projection	ID_APPKNTRL_PROJECT_OPEN		Menu d'application>Ouvrir
Famille	ID_FAMILY_OPEN		Menu d'application>Ouvrir; Accueil
Composant de construction	ID_OPEN_ADSK		Menu d'application>Ouvrir
IFC	ID_IMPORT_IFC		Menu d'application>Ouvrir
Options IFC	ID_IFC_IMPORT_OPTIONS		Menu d'application>Ouvrir
Fichiers exemple	ID_SAMPLES_OPEN		Menu d'application>Ouvrir
Enregistrer	ID_REVIT_FILE_SAVE		Menu d'application; Barre d'outils d'accès rapide
Modèle cloud	ID_REVIT_FILE_SAVE_AS_CLOUD_MODEL		Menu d'application>Enregistrer sous
Projection	ID_REVIT_FILE_SAVE_AS		Menu d'application>Enregistrer sous
Famille	ID_REVIT_SAVE_AS_FAMILY		Menu d'application>Enregistrer sous
Gabarit	ID_REVIT_SAVE_AS_TEMPLATE		Menu d'application>Enregistrer sous
Famille	ID_SAVE_FAMILY_ANY		Menu d'application>Enregistrer sous>Bibliothèque
Groupe	ID_SAVE_GROUP		Menu d'application>Enregistrer sous>Bibliothèque
Vue	ID_SAVE_VIEWS_TO_FILE		Menu d'application>Enregistrer sous>Bibliothèque
DWG	ID_EXPORT_DWG		Menu d'application>Exporter>Formats CAO
DXF	ID_EXPORT_DXF		Menu d'application>Exporter>Formats CAO
DGN	ID_EXPORT_DGN		Menu d'application>Exporter>Formats CAO
ACIS (SAT)	ID_EXPORT_SAT		Menu d'application>Exporter>Formats CAO
DWF/DWFx	ID_EXPORT_DWF		Menu d'application>Exporter
FBX	ID_EXPORT_FBX		Menu d'application>Exporter
Types de familles	ID_EXPORT_FAM_TYPES		Menu d'application>Exporter
gbXML	ID_EXPORT_GBXML		Menu d'application>Exporter
IFC	ID_EXPORT_IFC		Menu d'application>Exporter
Base de données ODBC	ID_FILE_EXPORT_ODBC		Menu d'application>Exporter
Visite virtuelle	ID_RIM_ANIMATION		Menu d'application>Exporter>Images et animations
Étude d'ensoleillement	ID_FILE_EXPORT_SOLAR_STUDY		Menu d'application>Exporter>Images et animations
Image	ID_FILE_PRINT_TO_IMAGE		Menu d'application>Exporter>Images et animations
Nomenclature	ID_FILE_EXPORT_SCHEDULE		Menu d'application>Exporter>Rapports
Rapport sur les pièces/surfaces	ID_ROOM_AREA_REPORT		Menu d'application>Exporter>Rapports
Configurations d'exportation DWG/DXF	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUPS_DWGDXF		Menu d'application>Options>Exporter
Configurations d'exportation DGN	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUPS_DGN		Menu d'application>Options>Exporter
Options IFC	ID_IFC_OPTIONS		Menu d'application>Options>Exporter
Impression	ID_REVIT_FILE_PRINT		Menu d'application; Menu d'application> Imprimer; Barre d'outils d'accès rapide
Batch Print	ID_BATCH_PRINT		Menu d'application>Imprimer
Aperçu avant impression	ID_REVIT_FILE_PRINT_PREVIEW		Menu d'application>Imprimer
Configuration de l'impression	ID_REVIT_FILE_PRINT_SETUP		Menu d'application>Imprimer
Fermer	ID_REVIT_FILE_CLOSE		Menu de l'application
Annuler	ID_BUTTON_UNDO		Barre d'outils d'accès rapide
Rétablir	ID_BUTTON_REDO		Barre d'outils d'accès rapide
Aide F1	ID_HELP_FINDER		Aide
Nouveautés?	ID_HELP_NEWS		Aide
Vidéos sur les compétences essentielles	ID_HELP_ESSENTIAL_VIDEOS		Aide
Communauté Revit	ID_HELP_VIDEOS		Aide
Assistance technique - Base des connaissances	ID_HELP_SUPPORT_KNOWLEDGE_BASE		aide
Contenu de formation tiers	ID_HELP_THIRDPARTYLEARNINGCONTENT		aide
Autodesk.com/revit	ID_HELP_PRODUCTURL		aide
Solutions Autodesk pour le bâtiment	ID_HELP_AUTODESK_BUILDING_SOLUTIONS		aide
Analyse de l'utilisation des applications de bureau	ID_HELP_DESKTOP_ANALYTICS		aide
À propos d'Autodesk Revit 2021	ID_APP_ABOUT		aide
Ligne analytique	ID_ANALYTICAL_MODEL_LINE		
Ligne-Arc tangente	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_TAN		Onglets contextuels>Dessiner
Création d'un contour – Ligne	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_LINE		
Mur architectural Arc: défaut-fin-rayon	ID_WALL_ARC_THREE_PNT		Onglets contextuels>Dessiner
Ligne:Arc défaut-fin-rayon	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_THREE_PNT		Onglets contextuels>Dessiner
Créer un escrate de cloellement rectangulaire	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD_RECT		
Sélectionner le sens d'orientation Arrière droite	ID_ORIENT_TO_BACK_RIGHT		View Cube
Aide	ID_VIEWCUBE_HELP		View Cube
Extrémités	ID_SNAP_OVERRIDE_END	SE	Accrochages
Augmenter/Réduire la distance focale	ID_SET_FOCAL_LENGTH		Disque de navigation
Par défaut Arc de coroné	IDC_RADIO_ARC_FILLET		Onglets contextuels>Dessiner
Créer une plaque en acier – Arc à partir de trois points	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_THREE_PNT		
Basculer sur la vue orthographique 3D/Basculer sur la vue en perspective 3D	ID_VIEWCUBE_TOGGLE_BETWEEN_PERSP_AND_ORTHO		View Cube
Créer une plaque en acier – Ligne	ID_EXT_ENTITY_PLATE_LINE		
Redéfinir Avant	ID_VIEWCUBE_RESET_FRONT		View Cube
Mur porteur:Polygone circonscrit	ID_WALL_STRUCT_POLY_CIRCUMSCRIBED		Onglets contextuels>Dessiner
Créer une plaque en acier – Extrémités du centre d'arc	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_CENTER_ENDS		
Remplacement de ergrémismes par une catégorie dans la vue: activer/désactiver la surface f	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_GHOST	VOG	
Créer un groupe de boulons circulaire	ID_EXT_ENTITY_HOLE_CIRCLE		
Repositionner vers l'origine interne	ID_REPOSITION_LINK_ORIGIN_TO_HOST		Menu contextuel
Zoomer/dé la vue	ID_NAVWHEEL_WVIEWOW		Disque de navigation
Lancer de rayons	ID_IMAGE_INTERACTIVE_RAYTRACE	RY	Barre de contrôle Vue
Ferme/Ligne	ID_TRUSS_LINE		Onglets contextuels>Dessiner
Accrochage désactivé	ID_SNAP_OVERRIDE_NO_SNAP	SO	Accrochages
Continuer la vitesse de navigation	ID_NAVWHEEL_DECREASEWALKSPEED		Disque de navigation
Créer une courbe – Arc de coroné	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_FILLET		
Mur porteur:Arc défaut-fin-rayon	ID_WALL_STRUCT_ARC_THREE_PNT		Onglets contextuels>Dessiner
Rétablir les propriétés de la vue temporaire	ID_RESTORE_VIEW_PROPERTIES		Barre de contrôle Vue
Verrouiller sur la sélection	ID_VIEWCUBE_LOCK_SELECTION		View Cube
Sélectionner tous les occurrences dans la variante active:Dans l'ensemble du projet	ID_SEL_ALL_IN_PRJ_IN_OPTION		Menu contextuel
Mur porteur:Choisir des faces	ID_WALL_STRUCT_PICK_FACES		Onglets contextuels>Dessiner
Ligne cachée	ID_RANGE_HIDDENLINE	HL	Barre de contrôle Vue
Accrochage à des objets distants	ID_SNAP_OVERRIDE_REMOTE	SR	Accrochages
Activer/Désactiver la fermeture automatique de l'armature de forme libre	ID_TOGGLE_REBAR_CONSTRAINT_CLOSE_LOOP_KEYSHORTCUT	LC	Commandes de la zone de dessin
Mur porteur:Arc de coroné	ID_WALL_STRUCT_ARC_FILLET		Onglets contextuels>Dessiner
Ligne:Ellipse partielle	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE_PARTIAL		Onglets contextuels>Dessiner
Déverrouiller la vue 3D	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_UNLOCK		Barre de contrôle Vue
Par défaut:Arc centre-fins	IDC_RADIO_ARC_CENTER		Onglets contextuels>Dessiner
Par défaut:Polygone inscrit	IDC_RADIO_INSCRIBED_POLYGON		Onglets contextuels>Dessiner
Annuler les modifications d'orientation de la vue	ID_NAVWHEEL_UNDOVIEWORIENTATIONCHANGES		Disque de navigation
Déplacer les limites du cadrage	ID_MOVE_CROP_BOUNDARY		Disque de navigation
Mur architectural:Polygone inscrit	ID_WALL_POLY_INSCRIBED		Onglets contextuels>Dessiner
Afficher la boussole	ID_SHOW_COMPASS		View Cube
Rendre les vues orientés modifiables	ID_MAKE_EDITABLE_PREFER_CHECKOUT		Menu contextuel
Boulon	ID_EXT_ENTITY_BOLT		
Définir le centre de la rotation sur le position par défaut	ID_DEFAULT_ROTATION_CENTER		Menu contextuel
Par défaut:Arc défaut-fin-rayon	IDC_RADIO_ARC_3_PNT		Onglets contextuels>Dessiner
Options d'affichage des arrachismes	ID_GRAPHIC_DISPLAY_OPTIONS	GD	Barre de contrôle Vue
Activer/Désactiver le mode Suivol	ID_FIRST_PERSON_NAV		Barre de navigation
Rétablir le membre exclu	ID_ELEM_GROUP_EXCLUDED_MEMBER	RE	Menu contextuel
Mur porteur:Arc tangente	ID_WALL_STRUCT_ARC_TAN		Onglets contextuels>Dessiner
Orientation sur une autre vue	ID_ORIENT_TO_OTHER_VIEW		Disque de navigation
Restaurer le niveau de zoom de la vue de nomenclature	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_RESTORE		
Fermer	ID_SNAP_OVERRIDE_CLOSE	SZ	Accrochages
Sélectionner l'intersélé du treillis soudé dans l'hôte	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_FABRIC		Menu contextuel
Afficher/masquer le modèle analytique	ID_VIEW_FRAME_TOGGLE_ANALYTICAL_MODEL_VISIBILITY		Barre de contrôle Vue
Processus d'arrière-plan	ID_PARALLEL_INDICATOR	Fn11	Barre d'état
Isoler l'élément	ID_TEMPRADE_ISOLATE	HI	Barre de contrôle Vue
Créer une courbe – Extrémités du centre d'arc	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_CENTER_ENDS		
Ancrage	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR		
Mur architectural:Choisir des lames	ID_WALL_PICK_LINES		Onglets contextuels>Dessiner
Créer un groupe de boulons circulaire	ID_EXT_ENTITY_BOLT_CIRCLE		
Connecter l'orientation et verrouiller la vue 3D	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDSAVE		Barre de contrôle Vue
Sélectionner le sens d'orientation Haut	ID_ORIENT_TO_TOP		View Cube
Ombre	ID_RANGE_SHADING		Barre de contrôle Vue
Mur architectural:Spline	ID_WALL_SPLINE		Onglets contextuels>Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Sud	ID_ORIENT_SOUTH_DIRECTION		View Cube
Mur architectural:Cercle	ID_WALL_CIRCLE		Onglets contextuels>Dessiner
Gabarit par défaut nouveau fichier 4	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE4		

Activer les propriétés de la vue temporaire	ID_ENABLE_TEMPORARY_VIEW_PROPERTIES		Barre de contrôle Vue
Désactiver le remplacement	ID_SETTINGS_SNAPS_NODIVERRIDE	SS	Accrochaes
Par défaut Polygone circonscrit	IDC_RADIO_CIRCUMSCRIBED_POLYGON		Onglets contextuels-Dessiner
Zoom avant de la vue de nomenclature	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_IN	Ctrl+=	
Par défaut Arc fin tangente	IDC_RADIO_ARC_TAN_END		Onglets contextuels-Dessiner
Mur architectural Polygone circonscrit	ID_WALL_POLY_CIRCUMSCRIBED		Onglets contextuels-Dessiner
Petit disque de visite d'un bâtiment	ID_NAVIWHEEL_MINI_OTHER_WHEEL		Disque de navigation
Isoler la catégorie	ID_TEMPHIDE_ISOLATECAT	IC	Barre de contrôle Vue
Tangentes	ID_SNAP_OVERRIDE_TANGENT	ST	Accrochaes
Sélectionner toutes les occurrences Visible dans la vue	ID_SEL_ALL_IN_VIEW		Menu contextuel
Activer/Désactiver la distance de dégagement de l'armature	ID_TOGGLE_REBAR_CONSTRAINT_CLEAR_SPACING_KEYSHORTCUT	CD	Commandes de la zone de dessin
Guibert par défaut nouveau fichier 2	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE2		
Zoom arrière (2x)	ID_ZOOM_OUT_X2	ZOWX2	Barre de navigation
Créer un ancrage de cisaillement circulaire	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD_CIRCLE		
Sélectionner le sens d'orientation Sud-est	ID_ORIENT_SOUTHEAST_DIRECTION		View Cube
Mode Survol (souris 3D)	ID_NAVIBAR_3DCONTROLLER_FLY	3F	Barre de navigation
Par défaut Cercle	IDC_RADIO_CIRCLE		Onglets contextuels-Dessiner
Remplacement de arêtiismes par une catégorie dans la vue: activer/désactiver la transpa	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_TRANSPARENT	VOT	
Mode Objet (souris 3D)	ID_NAVIBAR_3DCONTROLLER_OBJECT	3O	Barre de navigation
Ligne Polygone circonscrit	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_CIRCUMSCRIBED		Onglets contextuels-Dessiner
Créer un motif d'ancrage rectangulaire	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR_RECT		
Centres	ID_SNAP_OVERRIDE_CENTER	SC	Accrochaes
Rechercher les vues associées	ID_FIND_VIEW_GENERATOR		Menu contextuel
Ligne Arc centre-fins	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_CENTER_ENDS		Onglets contextuels-Dessiner
Activer/désactiver la mise en surbrillance des jeux de déplacement	Control_Reset_ExplodedViewMode		Barre de contrôle Vue
Milieu	ID_SNAP_OVERRIDE_MID	SM	Accrochaes
Niveler la caméra	ID_NAVIWHEEL_LEVELCAMERA		Disque de navigation
Ligne Arc de congé	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_FILLET		Onglets contextuels-Dessiner
Exclure	ID_EXCLUDE_GROUP_MEMBERS	EX	Menu contextuel
Créer une courbe – Polygone circonscrit	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_POLY_CIRCUMSCRIBED		
Couleurs uniformes	ID_IMAGE_FLAT_COLORS		Barre de contrôle Vue
Rendre les éléments modifiables	ID_MAKE_EDITABLE_BY_BORROWING		Menu contextuel
Petit disque de navigation complète	ID_NAVIWHEEL_MINI_FULL_WHEEL		Disque de navigation
Percage	ID_EXT_ENTITY_HOLE		
Détail faible	ID_DETAIL_LEVEL_COARSE		Barre de contrôle Vue
Fermer	ID_NAVIWHEEL_CLOSE		Disque de navigation
Options	ID_NAVIWHEEL_OPTIONS		Disque de navigation
Petit disque de visionnage d'un objet	ID_NAVIWHEEL_MINI_WHEEL		Disque de navigation
Remplacement de arêtiismes par un élément dans la vue: activer/désactiver la surface fax	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_GHOST	EOG	
Détail élevé	ID_DETAIL_LEVEL_FINE		Barre de contrôle Vue
Créer une courbe – Arc tangent	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_TAN		
Créer une courbe de niveau – Cercle	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_CIRCLE		
Mur porteur Ellipse	ID_WALL_STRUCT_FULL_ELLIPSE		Onglets contextuels-Dessiner
Appliquer temporairement les propriétés de esbarit	ID_TEMPORARILY_APPLY_TEMPLATE_PROPERTIES		Barre de contrôle Vue
Détail moyens	ID_DETAIL_LEVEL_MEDIUM		Barre de contrôle Vue
Créer une plaque en acier – Polygone circonscrit	ID_EXT_ENTITY_PLATE_POLY_CIRCUMSCRIBED		
Ombres actiaées	ID_IMAGE_SHADOW_ON		Barre de contrôle Vue
Disque de visite d'un bâtiment	ID_NAVIWHEEL_INTERIOR_WHEEL		Disque de navigation
Panoramique/zoom suivant	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_NEXTVIEW		Barre de navigation
Image filaire	ID_IMAGE_WIREFRAME	WF	Barre de contrôle Vue
Sélectionner le sens d'orientation Gauche	ID_ORIENT_TO_LEFT		View Cube
Quadrillage Arc centre-fins	ID_GRID_ARC_CENTER_ENDS		Onglets contextuels-Dessiner
Voûte d'escalier Ligne	ID_RUN_LINE		Onglets contextuels-Dessiner
Mur architectural Arc centre-fins	ID_WALL_ARC_CENTER_ENDS		Onglets contextuels-Dessiner
Répéter la dernière commande	ID_REPEAT_LASTCOMMAND	RC	Menu contextuel
Mur porteur Ligne	ID_WALL_STRUCT_LINE		Onglets contextuels-Dessiner
Mur architectural Ellipse	ID_WALL_FULL_ELLIPSE		Onglets contextuels-Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Ouest	ID_ORIENT_WEST_DIRECTION		View Cube
Par défaut Ellipse partielle	IDC_RADIO_PARTIAL_ELLIPSE		Onglets contextuels-Dessiner
Appliquer massivement/isolément à la vue	ID_TEMPHIDE_MASSFERM		Barre de contrôle Vue
Disque de visionnage d'un objet	ID_NAVIWHEEL_INTERIOR_WHEEL		Disque de navigation
Réaliste	ID_IMAGE_REALISTIC		Barre de contrôle Vue
Par défaut Ellipse	IDC_RADIO_FULL_ELLIPSE		Onglets contextuels-Dessiner
Ligne Rectangle	ID_OBJECTS_CURVE_RECT		Onglets contextuels-Dessiner
Guibert par défaut nouveau fichier 5	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE5		
Activer le premier onglet contextuel	ID_ACTIVATE_CONTEXTUAL_TAB	Ctrl+`	
Ligne Choisir un mur existant	ID_SKETCH_PICK_WALLS		Onglets contextuels-Dessiner
Points	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT	SX	Accrochaes
Cadrer l'île pas cadrer/la vue	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_ACTIVITY		Barre de contrôle Vue
Mode Navigation (souris 3D)	ID_NAVIBAR_3DCONTROLLER_WALK	3W	Barre de navigation
Restaurer massivement/isolément temporaire	ID_TEMPHIDE_RESET	HR	Barre de contrôle Vue
Quadrants	ID_SNAP_OVERRIDE_QUADRANT	SQ	Accrochaes
Accrocher aux nuages de points	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT_CLOUDS	PC	Accrochaes
Recentrer les limites du cadrage	ID_NAVIWHEEL_RECENTERCROPBOUNDARY		Disque de navigation
Ligne Liane	ID_OBJECTS_CURVE_LINE		Onglets contextuels-Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Nord-est	ID_ORIENT_NORTHEAST_DIRECTION		View Cube
Zoom tout général	ID_ZOOM_ALL_ALL	ZA	Barre de navigation
Vue panoramique active	ID_PAN_VIEW		Barre de navigation
Sélectionner le sens d'orientation Droite	ID_ORIENT_TO_RIGHT		View Cube
Combiné avec arêtes	ID_IMAGE_SHADING_WITH_EDGES	SD	Barre de contrôle Vue
Quadrillage Arc début-fin-rayon	ID_GRID_ARC_THREE_PNT		Onglets contextuels-Dessiner
Remplacement de arêtiismes par un élément dans la vue: activer/désactiver la demi-teinte	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_HALFTONE	EOH	
Sélectionner le sens d'orientation Nord-ouest	ID_ORIENT_NORTHWEST_DIRECTION		View Cube
Par défaut Rectangle	IDC_RADIO_RECT		Onglets contextuels-Dessiner
Sélectionner le précédent	ID_EDIT_SELECT_PREVIOUS		Menu contextuel
Définir la vue en cours sur Défaut	ID_VIEWCUBE_SET_HOME		View Cube
Créer une courbe – Polygone inscrit	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_POLY_INSCRIBED		
Créer un groupe de boulons rectangulaire	ID_EXT_ENTITY_HOLE_RECT		
Activer/Désactiver la contrainte d'enrobage d'armature	ID_TOGGLE_REBAR_COVER_CHECK_UNCHECK_KEYSHORTCUT	CE	Commandes de la zone de dessin
Aller au défaut	ID_VIEWCUBE_HOME		View Cube
Quadrillage du plan de construction	ID_SNAP_OVERRIDE_SKETCH_GRID	SW	Accrochaes
Mur porteur Cercle	ID_WALL_STRUCT_CIRCLE		Onglets contextuels-Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Haut	ID_ORIENT_TOP_DIRECTION		View Cube
Options	ID_VIEWCUBE_OPTIONS		View Cube
Créer une plaque en acier – Rectangle	ID_EXT_ENTITY_PLATE_RECT		
Activer/Désactiver la contrainte d'armature bidirectionnelle	ID_TOGGLE_REBAR_TOGGLE_BI_DIRECTIONAL_KEYSHORTCUT	LH	Commandes de la zone de dessin
Découpe	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR		
Créer un ancrage de cisaillement	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD		
Ferme/Choisir des lignes	ID_TRUSS_PICK_LINES		Onglets contextuels-Dessiner
Sélectionner toutes les armatures dans l'hôte	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REBAR		Menu contextuel
Créer une courbe – Rectangle	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_RECT		
Mur porteur Polygone inscrit	ID_WALL_STRUCT_POLY_INSCRIBED		Onglets contextuels-Dessiner
Zoom fenêtre	ID_ZOOM_FIT	ZWKFWX	Barre de navigation
Mode 2D (souris 3D)	ID_NAVIBAR_3DCONTROLLER_2D	32	Barre de navigation
Par défaut Ligne	IDC_RADIO_LINE		Onglets contextuels-Dessiner
Créer une plaque en acier – Arc de congé	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_FILLET		
Zoom réduit	ID_ZOOM_IN	ZWKZ	Barre de navigation
Mur architectural Arc fin tangente	ID_WALL_ARC_TAN		Onglets contextuels-Dessiner
Mur porteur Arc centre-fins	ID_WALL_STRUCT_ARC_CENTER_ENDS		Onglets contextuels-Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Sud-ouest	ID_ORIENT_SOUTHWEST_DIRECTION		View Cube
Mur architectural Rectangle	ID_WALL_RECT		Onglets contextuels-Dessiner
Sélectionner toutes les occurrences: Dans l'ensemble du projet	ID_SEL_ALL_IN_PRJ	SA	Menu contextuel
Afficher (Masquer) la zone cadrée	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_VISIBILITY		Barre de contrôle Vue
Mur architectural Ligne	ID_WALL_LINE		Onglets contextuels-Dessiner
Disque de navigation complète	ID_NAVIWHEEL_FULL_WHEEL		Disque de navigation
Augmenter la vitesse de navigation	ID_NAVIWHEEL_INCREASEWALKSPEED		Disque de navigation
Ligne Ellipse	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE		Onglets contextuels-Dessiner
Créer un motif d'ancrage circulaire	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR_CIRCLE		
Voûte d'escalier Arc centre-fins	ID_RUN_ARC_CENTER_ENDS		Onglets contextuels-Dessiner
Guibert par défaut nouveau fichier 2	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE2		
Restaurer le centre d'orbite	ID_NAVIWHEEL_RESTORORIGINALCENTER		Disque de navigation
Agrandir la taille de la feuille	ID_ZOOM_SHEET	ZS	Barre de navigation
Mur porteur Ellipse partielle	ID_WALL_STRUCT_PARTIAL_ELLIPSE		Onglets contextuels-Dessiner
Créer une courbe – Arc à partir de trois points	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_THREE_PNT		
Créer une plaque en acier – Polygone inscrit	ID_EXT_ENTITY_PLATE_POLY_INSCRIBED		
Déplacer vers le projet	ID_MOVE_GROUP_MEMBER_TO_PROJECT	MP	Menu contextuel
Mur architectural Arc de congé	ID_WALL_ARC_FILLET		Onglets contextuels-Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Avant-Gauche	ID_ORIENT_TO_FRONT_LEFT		View Cube
Plan d'orientation	ID_ORIENT_PLANE		View Cube
Guibert par défaut nouveau fichier 1	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE1		
Définir un nouveau centre de rotation	ID_DEFINE_ROTATION_CENTER	R3	Menu contextuel
Ombres désactivées	ID_IMAGE_SHADOW_OFF		Barre de contrôle Vue
Plaque en acier	ID_EXT_ENTITY_PLATE		
Quadrillage Ligne	ID_GRID_LINE		Onglets contextuels-Dessiner
Ligne Spline	ID_OBJECTS_CURVE_SPLINE		Onglets contextuels-Dessiner
Ajouter à la fenêtre	ID_NAVIWHEEL_FITTOWINDOW		Disque de navigation
Repositionner vers le point de base du projet	ID_REPOSITION_LINK_BASEPOINT_TO_HOST		Menu contextuel
Définir Avant sur la vue en cours	ID_SET_FRONT_TO_CURRENT_VIEW		View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Avant-droite	ID_ORIENT_TO_FRONT_RIGHT		View Cube
Masquer l'élément	ID_TEMPHIDE_HIDE	HH	Barre de contrôle Vue
Ligne Cercle	ID_OBJECTS_CURVE_CIRCLE		Onglets contextuels-Dessiner
Activer le mode Afficher les contraintes	ID_TOGGLE_REVEAL_CONSTRAINTS	CK	Barre de contrôle Vue
Créer une plaque en acier – Arc tangent	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_TAN		
Aide	ID_NAVIWHEEL_HELP		Disque de navigation
Sélectionner le sens d'orientation Arrière	ID_ORIENT_TO_BACK		View Cube
Panoramique/zoom précédent	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_PREVIOUSVIEW	ZPKOC	Barre de navigation
Créer une plaque en acier – Cercle	ID_EXT_ENTITY_PLATE_CIRCLE		
Mur architectural Ellipse partielle	ID_WALL_PARTIAL_ELLIPSE		Onglets contextuels-Dessiner
Propriétés	ID_SHOW_PROPERTIES_PALETTE		Menu contextuel
Remplacement de arêtiismes par un élément dans la vue: activer/désactiver la transparence	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_TRANSPARENT	EOT	
Mur porteur Spline	ID_WALL_STRUCT_SPLINE		Onglets contextuels-Dessiner
Zoom arrière dans la vue de nomenclature	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_OUT		
Par défaut Choisir des lignes	IDC_RADIO_COPY_CURVE		Onglets contextuels-Dessiner
Par défaut Spline	IDC_RADIO_SPLINE		Onglets contextuels-Dessiner
Masquer la catégorie	ID_TEMPHIDE_HIDECAT	HC	Barre de contrôle Vue
Sélectionner le sens d'orientation Nord	ID_ORIENT_NORTH_DIRECTION		View Cube
Ligne Polygone inscrit	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_INSCRIBED		Onglets contextuels-Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Avant	ID_ORIENT_TO_FRONT		View Cube
Intersections	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERSECT	SI	Accrochaes
Remplacement de arêtiismes par une catégorie dans la vue: activer/désactiver la demi-tei	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_HALFTONE	VOH	
Sélectionner toutes les occurrence dans la variante active: Visible dans la vue	ID_SEL_ALL_IN_VIEW_IN_OPTION		Menu contextuel
Sélectionner toutes les armatures dans l'hôte	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REINFORCEMENT		Menu contextuel
Mur porteur Rectangle	ID_WALL_STRUCT_RECT		Onglets contextuels-Dessiner
Quadrillage Choisir des lignes	ID_GRID_PICK_LINES		Onglets contextuels-Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Est	ID_ORIENT_EAST_DIRECTION		View Cube
Rétablir l'orientation et verrouiller la vue 3D	ID_LOCKUNLOCKSDVIEW_LOCKANDRESTORE		Barre de contrôle Vue
Le plus proche	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERSECT	SN	Accrochaes
Ligne Choisir des lignes	ID_OBJECTS_CURVE_PICK_LINES		Onglets contextuels-Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Arrière gauche	ID_ORIENT_TO_BACK_LEFT		View Cube
Mur porteur Choisir des lignes	ID_WALL_STRUCT_PICK_LINES		Onglets contextuels-Dessiner
Créer un groupe de boulons rectangulaire	ID_EXT_ENTITY_BOLT_RECT		
Perspectivisation	ID_SNAP_OVERRIDE_PERP	SP	Accrochaes