

Nom de la commande	ID commande	Raccourcis	Chemins
Mode 2D	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_2D	32	Barre de navigation
Éléments 3D	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathModify:Control_BuildingSystems_RbsBtnUsing3DElements		Onglets contextuels>Géométrie de solution
Vue 3D:Caméra; Vue 3D par défaut:Caméra	ID_VIEW_NEW_3DVIEW		Vue>Créer; Barre d'outils d'accès rapide
Vue 3D:Visite virtuelle; Vue 3D par défaut:Visite virtuelle	ID_VIEW_NEW_WALKTHROUGH		Vue>Créer; Barre d'outils d'accès rapide
Vue 3D; Vue 3D par défaut	ID_VIEW_DEFAULT_3DVIEW		Vue>Créer; Barre d'outils d'accès rapide
Contenu de formation tiers	ID_HELP_THIRDPARTYLEARNINGCONTENT		Aide
A propos d'Autodesk Revit LT 2018	ID_APP_ABOUT		Aide
Activer le premier onglet contextuel	ID_ACTIVATE_CONTEXTUAL_TAB	Ctrl+`	Onglets contextuels>Modifier la spline
Ajouter un contrôle	Dialog_Essentials_SplineEdit:Control_Essentials_SplineAddControl		Onglets contextuels>Mode
Ajout de paliers	ID_ADD_ALL_LEVEL_LANDINGS		Onglets contextuels>Repère
Ajouter une ligne de repère	Dialog_Family_FaminstLeaderDlgBar:Control_Family_FaminstAddLeader		Onglets contextuels>Repère
Ajouter un repère d'arc à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_TextnoteAddLeaderArc		Onglets contextuels>Repère
Ajouter une ligne de repère droite à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_TextnoteAddLeader		Onglets contextuels>Repère
Ajouter un repère d'arc à droite	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_TextnoteAddLeaderArcR		Onglets contextuels>Repère
Ajouter une ligne de repère droite à droite	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_TextnoteAddLeaderR		Onglets contextuels>Repère
Ajouter au déplacement	ID_DISPLACEMENT_ADD_ELEMENT		Onglets contextuels>Modifier le jeu de déplacement
Ajouter au groupe	ID_ADD_LIGHT_TO_GROUP		Onglets contextuels>Groupe de lumières
Ajouter au groupe	ID_EDITGROUP_ADD_TO_GROUP	AP	Onglets contextuels>Modifier le groupe
Ajouter au groupe	ID_EDITGROUP_ATTACH_ELEM_TO_GROUP		Onglets contextuels>Modifier le groupe attaché
Ajouter à la sélection	ID_EDITSFILTER_ADD_TO_FILTER		Onglets contextuels>Modifier la sélection
Ajouter vertical	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_MaintainSlope		Onglets contextuels>Décaler les connexions
Ajouter vertical	Dialog_BuildingSystems_3dSnapping:Control_BuildingSystems_MaintainSlope		Onglets contextuels>Décaler les connexions
Ajouter/Supprimer des segments	Dialog_HostObj_EditCurtainGridDialog:Control_HostObj_CurtainGridLineAddRemoveSegs		Onglets contextuels>Quadrillage du mur-rideau
Ajouter/Supprimer des segments	Dialog_HostObj_EditMiterSweepHostDialog:Control_HostObj_EditSweepHost		Onglets contextuels>Bord de toiture
Ajouter/Supprimer des segments	Dialog_HostObj_EditSweepHostDialog:Control_HostObj_EditSweepHost		Onglets contextuels>Profil
Ajouter/Supprimer des murs	Dialog_HostObj_EditCornice:Control_HostObj_EditWallSweep		Onglets contextuels>Profil en relief
Ajouter/Supprimer des murs	Dialog_HostObj_EditReveal:Control_HostObj_EditWallSweep		Onglets contextuels>Profil en creux
Paramètres supplémentaires:Pointes de flèche	ID_SETTINGS_ANNOTATIONS_LEADERS		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Code d'assemblage	ID_SETTINGS_ASSEMBLY_CODE		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Etiquettes de détails	ID_VIEWTAGSTYLES_CALLOUTTAGS		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Niveau de détail	ID_DETAIL_LEVEL		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Etiquettes d'élévation	ID_VIEWTAGSTYLES_ELEVATIONTAGS		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Motifs de remplissage	ID_SETTINGS_FILLPATTERNS		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Demi-teinte/Niveau en fond de plan	ID_SETTINGS_HALFTONE		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Paramètres d'ajout de notes d'identification	ID_SETTINGS_KEYNOTING		Gérer>Paramètres; Annoter>Etiquette
Paramètres supplémentaires:Motifs de ligne	ID_SETTINGS_PEN_FONTS		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Styles de lignes	ID_SETTINGS_LINE_STYLES		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Epaisseur des lignes	ID_SETTINGS_PENS		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Ressources des matériaux	ID_SETTINGS_RENDERING_APPEARANCE		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Etiquettes de coupe	ID_VIEWTAGSTYLES_SECTONTAGS		Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Paramètres de soleil	ID_SETTINGS_SUNANDSHADOWSSETTINGS	SU	Gérer>Paramètres
Paramètres supplémentaires:Cotes temporaires	ID_SETTINGS_DIMENSIONS		Gérer>Paramètres
Régler la hauteur	Dialog_Essentials_AdjustHeightOrOverhang:Control_Essentials_RadioHeight		Onglets contextuels>Outils
Régler le débord	Dialog_Essentials_AdjustHeightOrOverhang:Control_Essentials_RadioOverhang		Onglets contextuels>Outils
Bouche d'aération sur gaine	ID_RBS_MECHANICAL_DIFFUSER_TO_DUCT		Onglets contextuels>Présentation
Aligner	ID_ALIGN	AL	Modifier>Modifier
Aligner en bas	Dialog_Detail_TagNoteUiDlgBar:Control_Detail_AlignBottom		Onglets contextuels>Format
Aligner au centre	Dialog_Detail_TagNoteUiDlgBar:Control_Detail_AlignCenter		Onglets contextuels>Format
Aligner au centre	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBar:Control_Detail_AlignCenter		Onglets contextuels>Paragraphe
Aligner au centre	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarFamily:Control_Detail_AlignCenter		Onglets contextuels>Paragraphe
Aligner au centre	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_AlignCenter		Onglets contextuels>Paragraphe
Aligner les avant-toits	ID_SKETCH_ALIGN_EAVES		Onglets contextuels>Outils
Aligner horizontalement:Centre	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER		Onglets contextuels>Apparence
Aligner horizontalement:Gauche	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT		Onglets contextuels>Apparence
Aligner horizontalement:Droite	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT		Onglets contextuels>Apparence
Aligner à gauche	Dialog_Detail_TagNoteUiDlgBar:Control_Detail_AlignLeft		Onglets contextuels>Format
Aligner à gauche	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBar:Control_Detail_AlignLeft		Onglets contextuels>Paragraphe
Aligner à gauche	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarFamily:Control_Detail_AlignLeft		Onglets contextuels>Paragraphe
Aligner à gauche	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_AlignLeft		Onglets contextuels>Paragraphe
Aligner à droite	Dialog_Detail_TagNoteUiDlgBar:Control_Detail_AlignRight		Onglets contextuels>Format
Aligner à droite	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBar:Control_Detail_AlignRight		Onglets contextuels>Paragraphe

Aligner à droite	Dialog_Detail_TextNoteUiDigBarFamily:Control_Detail_AlignRight	Onglets contextuels>Paragraphe
Aligner à droite	Dialog_Detail_TextNoteUiDigBarNew:Control_Detail_AlignRight	Onglets contextuels>Paragraphe
Aligner en haut	Dialog_Detail_TagNoteUiDigBar:Control_Detail_AlignTop	Onglets contextuels>Format
Aligner verticalement:Bas	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM	Onglets contextuels>Apparence
Aligner verticalement:Milieu	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE	Onglets contextuels>Apparence
Aligner verticalement:Haut	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP	Onglets contextuels>Apparence
		Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Créer>Cote; Onglets contextuels>Cote; Barre d'outils d'accès rapide
Cote alignée	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ALIGNED	DI
Alignement centré en bas	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_CENTER	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement centré en bas	ID_JUSTIFY_BOTTOM_CENTER	Onglets contextuels>Justifier
Alignement en bas à gauche	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_LEFT	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement en bas à gauche	ID_JUSTIFY_BOTTOM_LEFT	Onglets contextuels>Justifier
Alignement en bas à droite	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_RIGHT	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement en bas à droite	ID_JUSTIFY_BOTTOM_RIGHT	Onglets contextuels>Justifier
Ligne d'axe	ID_RBS_PICKALIGNMENT_LINE	Onglets contextuels>Justifier
Alignement centré au milieu	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_CENTER	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement centré au milieu	ID_JUSTIFY_MIDDLE_CENTER	Onglets contextuels>Justifier
Alignement au milieu à gauche	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_LEFT	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement au milieu à gauche	ID_JUSTIFY_MIDDLE_LEFT	Onglets contextuels>Justifier
Alignement au milieu à droite	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_RIGHT	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement au milieu à droite	ID_JUSTIFY_MIDDLE_RIGHT	Onglets contextuels>Justifier
Alignement centré en haut	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_CENTER	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement centré en haut	ID_JUSTIFY_TOP_CENTER	Onglets contextuels>Justifier
Alignement en haut à gauche	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_LEFT	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement en haut à gauche	ID_JUSTIFY_TOP_LEFT	Onglets contextuels>Justifier
Alignement en haut à droite	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_RIGHT	Onglets contextuels>Modifier la connectivité
Alignement en haut à droite	ID_JUSTIFY_TOP_RIGHT	Onglets contextuels>Justifier
Majuscules	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextAllCaps	Ctrl+Maj+A
Tous sauf sélection	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_ExcludeSegs	Onglets contextuels>Police; Editeur de texte
Toutes les lignes de quadrillage	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_RadioMullionGrid	Onglets contextuels>Positionnement
Tous	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_WholeGrid	Onglets contextuels>Positionnement
Connexions analytiques	ID_MEP_ANALYTICAL_PIPE_CONNECTION	Onglets contextuels>Créer
Cote angulaire	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ANGULAR	Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Créer>Cote; Onglets contextuels>Cote
Types de cotes angulaires	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_ANGULAR	Annoter>Cote; Créer>Cote
Symboles d'annotation	ID_ANNOTATION_SYMBOL_NEW	Menu d'application>Nouveau
Appliquer masque/isolement à la vue	ID_TEMPHIDE_MAKEPERM	Barre de contrôle Vue
Cote de longueur d'arc	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ARCLENGTH	Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Créer>Cote; Onglets contextuels>Cote
Mur architectural:Arc centre-fins	ID_WALL_ARC_CENTER_ENDS	Onglets contextuels>Dessiner
Mur architectural:Cercle	ID_WALL_CIRCLE	Onglets contextuels>Dessiner
Mur architectural:Polygone circonscrit	ID_WALL_POLY_CIRCUMSCRIBED	Onglets contextuels>Dessiner
Mur architectural:Arc de congé	ID_WALL_ARC_FILLET	Onglets contextuels>Dessiner
Mur architectural:Polygone inscrit	ID_WALL_POLY_INSCRIBED	Onglets contextuels>Dessiner
Mur architectural:Ligne	ID_WALL_LINE	Onglets contextuels>Dessiner
Mur architectural:Choisir des faces	ID_WALL_PICK_FACES	Onglets contextuels>Dessiner
Mur architectural:Rectangle	ID_WALL_RECT	Onglets contextuels>Dessiner
Mur architectural:Arc début-fin-rayon	ID_WALL_ARC_THREE_PNT	Onglets contextuels>Dessiner
Mur architectural:Arc fin tangente	ID_WALL_ARC_TAN	Onglets contextuels>Dessiner
Mur architectural:Choisir des lignes	ID_WALL_PICK_LINES	Onglets contextuels>Dessiner
Surface	ID_OBJECTS_AREA	Architecture>Pièce et surface
Séparation de surface	ID_OBJECTS_AREASCHM_E_BOUNDARY	Architecture>Pièce et surface
Calculs des surfaces	ID_SETTING_AREACALCULATIONS	Architecture>Pièce et surface
Sur les poteaux architecturaux	Dialog_Family_NewStructuralColumn:Control_Family_FromArchColumn	Onglets contextuels>Multiple
A l'intersection trame	Dialog_Family_NewIsoFooting:Control_Family_CreateFootingByGridIntersection	Onglets contextuels>Multiple
A l'intersection trame	Dialog_Family_NewStructuralColumn:Control_Family_GridIntersection	Onglets contextuels>Multiple
Sur le poteau porteur	Dialog_Family_NewIsoFooting:Control_Family_CreateFootingFromStructuralColumn	Onglets contextuels>Multiple
Attacher un groupe de détails	ID_EDITGROUP_ATTACH_TO_GROUP	AD
Attacher à la structure	ID_FABRICATION_HANGER_ATTACH	Onglets contextuels>Modifier le groupe
Attacher haut/bas	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_ExtendWalls	Onglets contextuels>Modifier le mur
Attacher haut/bas	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_ExtendWalls	Onglets contextuels>Modifier le mur
Attacher haut/bas	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_ExtendWalls	Onglets contextuels>Modifier le mur
Attacher haut/bas	IDD_COLUMN_ATTACH_DETACH:ID_ATTACH_COLUMNS	Onglets contextuels>Modifier le poteau
Attacher haut/bas	IDD_WALL_ATTACH_DETACH:ID_EXTEND_WALLS	Onglets contextuels>Modifier le mur

Plafond automatique	ID_AUTO_CEILING	Onglets contextuels>Outils
Autodesk.com/revitlt	ID_HELP_PRODUCTURL	Aide
Ligne d'axe	ID_OBJECTS_AXIS	Onglets contextuels>Dessiner
Processus d'arrière-plan	ID_PARALLEL_INDICATOR	Barre d'état
Direction de poutre	ID_PICK_DIRSPAN_EDGE	Onglets contextuels>Dessiner
Jonctions de poutres/poteaux	ID_EDIT_BEAM_JOINS	Modifier>Géométrie
Gras	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextBold	Ctrl+B Onglets contextuels>Police; Editeur de texte
Bordures	ID_SCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER	Onglets contextuels>Apparence
Limite	ID_BUTTON_STAIRS_LANDING_SKETCH	Onglets contextuels>Dessiner
Limite	ID_BUTTON_STAIRS_RUN_BOUNDARY	Onglets contextuels>Dessiner
Limite	ID_BUTTON_STAIRS_BOUNDARY	Onglets contextuels>Dessiner
Couper aux intersections	Dialog_CurtainGridFamily_MillionJoinsBar:Control_CurtainGridFamily_SetMillionJoinsButt	Onglets contextuels>Meneau
Premier plan	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_BringToFront	Onglets contextuels>Organiser
Premier plan	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_BringForward	Onglets contextuels>Organiser
Organisation de l'arborescence	ID_BROWSER_ORGANIZATION	Vue>Fenêtres
Terre-plein	ID_SITE_BUILDINGPAD	Site>Modéliser le site
Calculé	ID_SCHEDULE_PARAM_CALCULATE	Onglets contextuels>Paramètres
Repère	ID_VIEW_NEW_CALLOUT	Vue>Créer
Repère:Esquisse	ID_VIEW_NEW_CALLOUT_SKETCH	Vue>Créer
Annuler	ID_RBS_CANCEL_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE	Onglets contextuels>Editeur d'inclinaisons; Onglets contextuels>Editeur de justification
Annuler	ID_DISPLACEMENT_CANCEL_EDIT	Onglets contextuels>Modifier le jeu de déplacement
Annuler	ID_CANCEL_LIGHT_GROUP_EDIT	Onglets contextuels>Groupe de lumières
Annuler	ID_QUIT_LEVEL_LANDINGS_EDIT	Onglets contextuels>Mode
Annuler	ID_QUIT_PASTE_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Modifier le collage
Annuler	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_CANCEL_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Solutions
Annuler	ID_QUIT_CONNECTED_LEVELS_EDIT	Onglets contextuels>Mode
Annuler	ID_CANCEL_GROUP_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Modifier le groupe
Annuler	ID_CANCEL_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Modifier le groupe attaché
Annuler	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_QuitPaste	Onglets contextuels>Modifier le collage
Annuler	Dialog_HostObj_DividedPathEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedPathCancelMultiPickDbar	Onglets contextuels>Intersections
Annuler	Dialog_HostObj_DividedSurfaceEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedSurfaceCancelMultiPickDbar	Onglets contextuels>Intersections
Annuler	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectCancel	Onglets contextuels>Modifier la présentation d'armature
Annuler	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_CANCEL_MULTI_PICK_DBAR	Onglets contextuels>Multiple
Annuler	Dialog_Rebar_FinishCancel:Control_Rebar_Cancel	Onglets contextuels>Mode
Annuler le mode de modification	ID_CANCEL_SKETCH	Onglets contextuels>Mode
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SKETCH_PROFILE	Onglets contextuels>Mode
Annuler le mode de modification	ID_RAILPATH_EDITMODE_QUIT	Onglets contextuels>Mode
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SWEEP	Onglets contextuels>Mode
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_PICK_BOUNDARY	Onglets contextuels>Mode
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SWEEP_BLEND	Onglets contextuels>Mode
Annuler le mode de modification	ID_STAIRSEDITIONMODE_QUIT	Onglets contextuels>Mode
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_PICK_PATH	Onglets contextuels>Mode
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SKETCH_PATH	Onglets contextuels>Mode
Annuler la modification de la trajectoire	ID_RBS_CANCEL_CIRCUIT_PATH_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Mode
Annuler la sélection	ID_CANCEL_SFILTER_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Mode de sélection
Annuler la surface	ID_CANCEL_SURFACE	Onglets contextuels>Surface
Fermer les extrémités ouvertes	Dialog_BuildingSystems_AddCap:Control_BuildingSystems_AddCap	Onglets contextuels>Modifier
Fenêtres en cascade	ID_WINDOW CASCADE	WC Vue>Fenêtres
Plafond; Plafond automatique	ID_OBJECTS_CEILING	Architecture>Créer; Onglets contextuels>Plafond
Centré au milieu	Dialog_Detail_TagNoteUiDgBar:Control_Detail_AlignMiddle	Onglets contextuels>Format
Centres	ID_SNAP_OVERRIDE_CENTER	SC Accrochages
Modifier la référence de fin	ID_CHANGE_BEAM_END_REFERENCE	Onglets contextuels>Outils de jonction
Vérification orthographique	ID_CHECK SPELLING	Annoter>Texte; Créer>Texte; Onglets contextuels>Texte
Effacer la cellule	ID_SCHEDULE_CLEAR_CELL	Onglets contextuels>Titres et en-têtes
Effacer la sélection	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasyByFaceDbar:Control_CurtainGridFamily_CancelMultiPickDbar	Onglets contextuels>Sélection multiple
Effacer la sélection	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasyByFaceEditDbar:Control_CurtainGridFamily_CancelMultiPickDbar	Onglets contextuels>Sélection multiple
Effacer la sélection	Dialog_HostObj_FloorByFaceDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDbar	Onglets contextuels>Sélection multiple
Effacer la sélection	Dialog_HostObj_RoofByFaceDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDbar	Onglets contextuels>Sélection multiple
Effacer la sélection	Dialog_HostObj_RoofByFaceEditDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDbar	Onglets contextuels>Sélection multiple
Effacer la sélection	Dialog_Rebar_Selection:Control_Rebar_Clear	Onglets contextuels>Sélection multiple
Fermer	ID_REVIT_FILE_CLOSE	Menu de l'application
Fermer	ID_SNAP_OVERRIDE_CLOSE	SZ Accrochages

Fermer	ID_NAVWHEEL_CLOSE	Disque de navigation
Fermeture des fenêtres cachées	ID_WINDOW_CLOSE_HIDDEN	Vue>Fenêtres; Barre d'outils d'accès rapide
Fermer l'éditeur de texte	ID_TEXTEDITOR_CLOSE	Ctrl+Q Onglets contextuels>Modifier le texte; Editeur de texte
Détail faible	ID_DETAIL_LEVEL_COARSE	Barre de contrôle Vue
Légende de motif/couleur	ID_OBJECTS_ROOM_FILL	Annoter>Motif/couleur
Choix des couleurs	ID_SETTINGS_COLORFILLSCHEMES	Architecture>Pièce et surface
Poteau:Poteau: Architectural	ID_OBJECTS_COLUMN	Architecture>Créer
Poteau; Poteau porteur	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_COLUMN	Architecture>Créer; Structure>Structure
Combiner des paramètres	ID_SCHEDULE_PARAM_COMBINE	Onglets contextuels>Paramètres
Connecter en tant que piquage	ID_FABRICATION_PART_CONNECT_AS_TAP	Onglets contextuels>Options
Connecter les niveaux	ID_PICK_LEVELS_ON_STAIRS_CREATION	Onglets contextuels>Escalier multiétage
Connecter les niveaux	ID_ADD_CONNECTED_LEVELS_TO_MULTISTORY_STAIRS	Onglets contextuels>Escalier multiétage
Connecter/Déconnecter les niveaux	ID_ADD_REMOVE_CONNECTED_LEVELS	Onglets contextuels>Escalier multiétage
Couleurs uniformes	ID_IMAGE_FLAT_COLORS	Barre de contrôle Vue
Placement constraint	Dialog_Rebar_ConstraintPlacement:Control_Rebar_ConstraintPlacement	Onglets contextuels>Contraintes d'armature
Contrôle	ID_OBJECTS_CONTROL	Créer>Contrôle
Contrôles sur base	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_VtxCtrlOnLoop0	Onglets contextuels>Liaison sommet
Contrôles en haut	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_VtxCtrlOnLoop1	Onglets contextuels>Liaison sommet
Convertir les lignes	Dialog_Essentials_ConvertToModelLine:Control_Essentials_ConvertLines	Onglets contextuels>Modifier
Convertir les lignes	Dialog_Essentials_ConvertToDetailLine:Control_Essentials_ConvertLines	Onglets contextuels>Modifier
Convertir les lignes	Dialog_Essentials_ConvertToSymbolicLine:Control_Essentials_ConvertLines	Onglets contextuels>Modifier
Convertir les lignes	Dialog_Essentials_ConvertMixedTypesLines:Control_Essentials_ConvertLines	Onglets contextuels>Modifier
Convertir en basé sur esquisse	ID_STAIRS_CONVERT_TO_CUSTOM	Onglets contextuels>Outils
Coordonnées:Relevé des coordonnées	ID_REPORT_COORDINATES	Gérer>Emplacement du projet
Coordonnées:Spécifier les coordonnées du point	ID_SPECIFY_SHARED_COORDINATES	Gérer>Emplacement du projet
modèle de coordination	ID_COORDINATION_MODEL	Insérer>Lier
Copier	ID_EDIT_MOVE_COPY	CO##CC Modifier>Modifier
Copier vers le Presse-papiers	ID_EDIT_COPY	Modifier>Presse-papiers
Copier vers le Presse-papiers	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextCopy	Onglets contextuels>Presse-papiers; Editeur de texte
Copier:Réseau	ID_EDIT_CREATE_PATTERN	AR Modifier>Modifier
Créer à partir de l'importation:Sélectionner l'occurrence importée	ID_SITE_IMPORT	Onglets contextuels>Outils
Créer à partir de l'importation:Spécifier le fichier de points	ID_SITE_IMPORT_POINTS	Onglets contextuels>Outils
Créer un paramètre	ID_ADD_PARAMETER	Onglets contextuels>Cote du libellé
Créer PCF	ID_EXPORT_FABRICATION_PCF	Onglets contextuels>Éléments de fabrication MEP
Créer un toit	Dialog_HostObj_RooftByFaceDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDbar	Onglets contextuels>Sélection multiple
Copier à l'identique	ID_EDIT_CREATE_SIMILAR	CS Modifier>Créer
Créer un système	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceDbar:Control_CurtainGridFamily_FinishMultiPickDbar	Onglets contextuels>Sélection multiple
Cadrer (Ne pas cadrer) la vue	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_ACTIVITY	Barre de contrôle Vue
Croix	ID_OVERRIDE_FAB_PART_CROSSES	Onglets contextuels>Remplacer
Quadrillage du mur-rideau	ID_OBJECTS_CW_GRID	Architecture>Créer
Meneau de mur-rideau	ID_OBJECTS_MULLION	Architecture>Créer
Incurvé	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_TextLeaderArc	Onglets contextuels>Repère
Couper dans	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_CUT_INTO	Onglets contextuels>Solutions
Profil de coupe	ID_EDIT_CUT_BOUNDARY	Vue>Graphismes
Couper vers le presse-papiers	ID_EDIT_CUT	Modifier>Presse-papiers
Couper vers le presse-papiers	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextCut	Onglets contextuels>Presse-papiers; Editeur de texte
Couper:Ne pas couper la géométrie	ID_UNCUT_HOST	Modifier>Géométrie
Couper; Couper la géométrie	ID_CUT_HOST	Modifier>Géométrie
Réduire le retrait	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextDecreaseIndent	Onglets contextuels>Paragraphe; Editeur de texte
Diminuer la vitesse de navigation	ID_NAVWHEEL_DECREASEWALKSPEED	Disque de navigation
Décrémenter la valeur de liste	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextDecrementListStart	Onglets contextuels>Paragraphe; Editeur de texte
Par défaut:Arc centre-fins	IDC_RADIO_ARC_CENTER	Onglets contextuels>Dessiner
Par défaut:Cercle	IDC_RADIO_CIRCLE	Onglets contextuels>Dessiner
Par défaut:Polygone circonscrit	IDC_RADIO_CIRCUMSCRIBED_POLYGON	Onglets contextuels>Dessiner
Par défaut:Ellipse	IDC_RADIO_FULL_ELLIPSE	Onglets contextuels>Dessiner
Par défaut:Arc de congé	IDC_RADIO_ARC_FILLET	Onglets contextuels>Dessiner
Par défaut:Polygone inscrit	IDC_RADIO_INSCRIBED_POLYGON	Onglets contextuels>Dessiner
Par défaut:Ligne	IDC_RADIO_LINE	Onglets contextuels>Dessiner
Par défaut:Ellipse partielle	IDC_RADIO_PARTIAL_ELLIPSE	Onglets contextuels>Dessiner
Par défaut:Choisir des lignes	IDC_RADIO_COPY_CURVE	Onglets contextuels>Dessiner
Par défaut:Rectangle	IDC_RADIO_RECT	Onglets contextuels>Dessiner
Par défaut:Spline	IDC_RADIO_SPLINE	Onglets contextuels>Dessiner

Par défaut:Arc début-fin-rayon	IDC_RADIO_ARC_3_PNT	Onglets contextuels>Dessiner
Par défaut:Arc fin tangente	IDC_RADIO_ARC_TAN_END	Onglets contextuels>Dessiner
Définir un nouveau centre de rotation	ID_DEFINE_ROTATION_CENTER	R3
Supprimer	ID_BUTTON_DELETE	DE
Supprimer	ID_SCHEDULE_COLUMN_DELETE	Onglets contextuels>Colonnes
Supprimer	ID_DELETE_ROWS	Onglets contextuels>Lignes
Supprimer un contrôle	Dialog_Essentials_SplineEdit:Control_Essentials_SplineDeleteControl	Onglets contextuels>Modifier la spline
Supprimer calques	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportDeleteLayers	Onglets contextuels>Occurrence importée
Supprimer la ligne	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_DeleteRows	Onglets contextuels>Lignes
Démolir	ID_EDIT_DEMOLISH	Modifier>Géométrie
De la conception à la fabrication	ID_RBS_CONVERTTO_FABRICATIONPARTS	Onglets contextuels>Fabrication
Analyse de l'utilisation des applications de bureau	ID_HELP_DESKTOP_ANALYTICS	Aide
Détacher haut/bas	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_UnextendWalls	Onglets contextuels>Modifier le mur
Détacher haut/bas	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_UnextendWalls	Onglets contextuels>Modifier le mur
Détacher haut/bas	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_UnextendWalls	Onglets contextuels>Modifier le mur
Détacher haut/bas	IDD_COLUMN_ATTACH_DETACH:ID_DETACH_COLUMNS	Onglets contextuels>Modifier le poteau
Détacher haut/bas	IDD_WALL_ATTACH_DETACH:ID_UNEXTEND_WALLS	Onglets contextuels>Modifier le mur
Composant de détail; Composant de détail	ID_OBJECTS_FAMDETAIL	Annoter>Détail; Créer>Détail
Groupe de détails:Placer le groupe de détails	ID_OBJECTS_PLACE_DETAIL_GROUP	Annoter>Détail; Créer>Détail
Ligne de détail	ID_OBJECTS_DETAIL_CURVES	DL
DGN	ID_EXPORT_DGN	Annoter>Détail
DGN vers Autodesk Buzzsaw	ID_POSTTOBUZZSAW_DGN	Menu d'application>Exporter>Formats CAO
Cote de diamètre	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_DIAMETER	Menu d'application>Publier
Types de cotes de diamètre	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_DIAMETER	Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Créer>Cote; Onglets contextuels>Cote
Déconnecter les niveaux	ID_REMOVE_CONNECTED_LEVELS_FROM_MULTISTORY_STAIRS	Annoter>Cote; Créer>Cote
Déplacer les éléments	ID_DISPLACEMENT_CREATE	Onglets contextuels>Escalier multiétage
Diviser le système	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_SplitHvacSystemGroup	Modifier>Vue
Diviser le système	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_SplitPipingSystemGroup	Onglets contextuels>Outils du système
Porte	ID_OBJECTS_DOOR	Onglets contextuels>Outils du système
Ouverture de toit	ID_CREATE_DORMER_OPENING_TB	DR
Horizontal double	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioHorArrow2	Architecture>Créer
Vertical double	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioVerArrow2	Architecture>Ouverture
Vue de dessin	ID_VIEW_NEW_DRAFTING	Onglets contextuels>Type de contrôle
		Onglets contextuels>Type de contrôle
		Vue>Créer
Faire glisser les éléments dans la sélection	ID_TOGGLE_ALLOW_DRAG_ON_SELECTION	Créer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner; Gérer>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner; Site>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Dessiner sur la face	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_DrawOnFaces	Onglets contextuels>Positionnement
Dessiner sur le plan de construction	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_DrawOnWorkplane	Onglets contextuels>Positionnement
Dupliquer la vue:Dupliquer en tant que vue dépendante	ID_CREATE_DEPENDENT_VIEW	Vue>Créer
Dupliquer la vue:Dupliquer la vue	ID_PRIBROWSER_COPY	Vue>Créer
Dupliquer la vue:Dupliquer avec les détails	ID_DUPLICATE_WITH_DETAILING	Vue>Créer
Annotation DWF	ID_MARKUPS_LOAD	Insérer>Lier
DWF/DWFx	ID_EXPORT_DWF	Menu d'application>Exporter
DWG	ID_EXPORT_DWG	Menu d'application>Exporter>Formats CAO
DWG vers Autodesk Buzzsaw	ID_POSTTOBUZZSAW_DWG	Menu d'application>Publier
DXF	ID_EXPORT_DXF	Menu d'application>Exporter>Formats CAO
DXF vers Autodesk Buzzsaw	ID_POSTTOBUZZSAW_DXF	Menu d'application>Publier
Modifier	ID_DISPLACEMENT_EDIT	Onglets contextuels>Jeu de déplacement
Modifier les raccords	ID_RAILING_EDIT_JOINS	Onglets contextuels>Outils
Modif. base	ID_EDIT_BLEND_BASE	Onglets contextuels>Mode
Modif. base	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_EditSketch	Onglets contextuels>Mode
Modifier la limite	Dialog_Site_SiteRegionSketchEdit:Control_Site_EditSketch	Onglets contextuels>Sous-région
Modifier les contraintes	ID_EDIT_REBAR_JOINS	Onglets contextuels>Contraintes d'armature
Modifier le cadrage	Dialog_Revit_CropRegionModeBar:Control_Revit_CropRegionBarSketch	Onglets contextuels>Mode
Modifier l'ouverture de toit	Dialog_HostObj_EditDormerOpening:Control_HostObj_EditDormerOpening	Onglets contextuels>Ouverture
Modifier l'extrusion	Dialog_Essentials_SketchEditVisbDepth:Control_Essentials_EditSketch	Onglets contextuels>Mode
Modifier la famille	Dialog_Revit_EditLoadedFamilyDbar:Control_Revit_EditLoadedFam	Onglets contextuels>Mode
Modifier le groupe	ID_EDITGROUP_GROUP_EDIT	EG
Modifier le libellé	Dialog_Detail_TagNoteDlgBar:Control_Detail_EditSubstitutionText	Onglets contextuels>Groupe
Modifier le texte 3D	Dialog_Essentials_EditTextDbar:Control_Essentials_EditText	Onglets contextuels>Libellé
Modifier le texte 3D	Dialog_Essentials_EditTextVisDbar:Control_Essentials_EditText	Onglets contextuels>Texte
Modifier l'élément	ID_FABRICATION_PART_TAKEOFF_DIALOG	Onglets contextuels>Texte
		Onglets contextuels>Options; Onglets contextuels>Modifier

Modifier les éléments collés	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_PasteEditMode	Onglets contextuels>Modifier le collage	
Modifier la trajectoire	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_PATH	Onglets contextuels>Outils	
Modifier la trajectoire	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditCircuitPath	Onglets contextuels>Outils du système	
Modifier le profil	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_EditElevationSketch	Onglets contextuels>Mode	
Modifier le profil	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_EditElevationSketch	Onglets contextuels>Mode	
Modifier le profil	Dialog_HostObj_SketchEditPlanNoStuff:Control_HostObj_EditSketch1	Onglets contextuels>Mode	
Modifier le profil; Modifier le profil	Dialog_Essentials_ProfileFamTypeDbar:Control_Essentials_EditSketch	Onglets contextuels>Extrusion par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin; Onglets contextuels>Profil	
Modifier la traverse	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL	Onglets contextuels>Traverse continue	
Modifie les raccords de traverses	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_JOINS	Onglets contextuels>Jonctions	
Modifier la révolution; Modifier la limite	Dialog_Essentials_SketchEditVisib:Control_Essentials_EditSketch	Onglets contextuels>Mode	
Modifier le choix	Dialog_Essentials_ColorFillDbar:Control_Essentials_EditColorScheme	Onglets contextuels>Condition	
Modifier l'esquisse	ID_EDIT_SKETCH	Onglets contextuels>Outils	
Modifier l'esquisse	Dialog_HostObj_OpeningDbar:Control_HostObj_EditSketch	Onglets contextuels>Ouverture	
Modifier l'esquisse	Dialog_HostObj_OpeningDbar:Control_HostObj_EditSketch1	Onglets contextuels>Mode	
Modifier l'esquisse	Dialog_Site_PropertyLineEditDialog:Control_Site_EditSketch	Onglets contextuels>Limite de propriété	
Modifier l'esquisse; Modifier la limite; Modifier le tracé; Modifier la trajectoire	Dialog_Essentials_SketchEdit:Control_Essentials_EditSketch	Onglets contextuels>Mode	
Modifier l'escalier	ID_EXIT_PICK_LEVELS_EDITOR	Onglets contextuels>Modifier	
Modifier l'escalier	Dialog_StairRamp_EditStairsElementDialogBar:Control_StairRamp_EditStairsElement	Onglets contextuels>Modifier	
Modifier la surface	Dialog_Site_SurfaceEdit:Control_Site_EditSurface	Onglets contextuels>Surface	
Modifier l'extrusion par chemin	Dialog_Essentials_EditSweep:Control_Essentials_EditSweep	Onglets contextuels>Mode	
Modifier le raccordement par chemin	Dialog_Essentials_EditSweptBlend:Control_Essentials_EditSweptBlend	Onglets contextuels>Mode	
Modifier la table	Dialog_Site_PropertyLineEditDialog:Control_Site_PropertyLineEditTable	Onglets contextuels>Limite de propriété	
Modif. haut	ID_EDIT_BLEND_TOP	Onglets contextuels>Mode	
Modif. haut	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_EditSketch2	Onglets contextuels>Mode	
Sommets de modification	ID_EDIT_VERTEX_CONNECTIONS	Onglets contextuels>Mode; Onglets contextuels>Extrusion par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin	
Modifier la visite virtuelle	Dialog_Revit_WalkthroughEdit:Control_Revit_WalkthroughEdit	Onglets contextuels>Visite virtuelle	
Modif. lignes d'attache	IDC_EDIT_WITNESS_REFs	EW	Onglets contextuels>Lignes d'attache
Modifier le plan de construction	Dialog_Revit_EditSketchplaneDbar:Control_Revit_EditSketchplane	Onglets contextuels>Plan de construction	
Coudes	ID_OVERRIDE_FAB_PART_BENDS	Onglets contextuels>Remplacer	
Note d'identification d'élément	ID_KEYNOTE_ELEMENT	Annoter>Etiquette	
Elévation:Élevation de construction	ID_BUTTON_INTERIOR_ROOM_ELEVATION	Vue>Créer	
Elévation; Élevation:Élevation de structure	ID_BUTTON_BRACING_ELEVATION	Vue>Créer	
Activer les propriétés de la vue temporaire	ID_ENABLE_TEMPORARY_VIEW_PROPERTIES	Barre de contrôle Vue	
Surface de fin	Dialog_Rebar_FreeFormStart:Control_Rebar_StartFaces	Onglets contextuels>Suivant	
Extrémités	ID_SNAP_OVERRIDE_END	SE	Accrochages
Exclure	ID_EXCLUDE_GROUP_MEMBERS	EX	Menu contextuel
Quitter Revit	ID_APP_EXIT	Menu de l'application	
Explication	Dialog_Revit_ScheduleExplainErrorBar:Control_Revit_ScheduleExplainError	Onglets contextuels>Erreur	
Décomposer	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportPartialExplode	Onglets contextuels>Occurrence importée	
Décomposer	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportExplode	Onglets contextuels>Occurrence importée	
Configurations d'exportation DGN	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUPS_DGN	Menu d'application>Options>Exporter	
Configurations d'exportation DWG/DXF	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUPS_DWGDXF	Menu d'application>Options>Exporter	
Elément de fabrication	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_TOGGLE_FABPART_BROWSER	Onglets contextuels>Solutions	
Famille	ID_FAMILY_NEW	Menu d'application>Nouveau	
Famille	ID_FAMILY_OPEN	Menu d'application>Ouvrir	
Famille	ID_REVIT_SAVE_AS_FAMILY	Menu d'application>Enregistrer sous	
Famille	ID_SAVE_FAMILY_ANY	Menu d'application>Enregistrer sous>Bibliothèque	
Catégorie et paramètres de famille	ID_OBJECTS_FAMILYHOST	Créer>Propriétés; Modifier>Propriétés	
Types de familles	ID_FAMILY_TYPE	Créer>Propriétés; Modifier>Propriétés	
FBX	ID_EXPORT_FBX	Menu d'application>Exporter	
Zone remplie; Zone remplie	ID_OBJECTS_FILLED_REGION	Créer>Détail; Annoter>Détail	
Filtre	ID_BTN_FILTER_SELECTION	Onglets contextuels>Modifier le collage; Onglets contextuels>Sélection	
Filtre	Dialog_Essentials_FilterSelection:Control_Essentials_BtnFilterSelection	Onglets contextuels>Filtre	
Finaliser la sélection	ID_FINALIZE_SELECTED_ELEMENTS	Onglets contextuels>Modifier le collage	
Rechercher les vues associées	ID_FIND_VIEW_GENERATOR	Menu contextuel	
Rechercher/Remplacer	ID_FIND_REPLACE	FR	Annoter>Texte; Créer>Texte; Onglets contextuels>Texte
Détail élevé	ID_DETAIL_LEVEL_FINE	Barre de contrôle Vue	
Finition	ID_RBS_FINISH_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE	Onglets contextuels>Editeur d'inclinaisons; Onglets contextuels>Editeur de justification	
Finition	ID_DISPLACEMENT_FINISH_EDIT	Onglets contextuels>Modifier le jeu de déplacement	
Finition	ID_FINISH_LIGHT_GROUP_EDIT	Onglets contextuels>Groupe de lumières	

Finition	ID_FINISH_LEVEL_LANDINGS_EDIT	Onglets contextuels>Mode
Finition	ID_FINISH_PASTE_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Modifier le collage
Finition	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_FINISH_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Solutions
Finition	ID_FINISH_CONNECTED_LEVELS_EDIT	Onglets contextuels>Mode
Finition	ID_FINISH_GROUP_EDIT_MODE	FG Onglets contextuels>Modifier le groupe
Finition	ID_FINISH_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Modifier le groupe attaché
Finition	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_FinishPaste	Onglets contextuels>Modifier le collage
Finition	Dialog_HostObj_DividedPathEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedPathFinishMultiPickDbar	Onglets contextuels>Intersections
Finition	Dialog_HostObj_DividedSurfaceEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedSurfaceFinishMultiPickDbar	Onglets contextuels>Intersections
Finition	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectFinish	Onglets contextuels>Modifier la présentation d'armature
Finition	ID_MULTIPICK_DBAR:ID_FINISH_MULTI_PICK_DBAR	Onglets contextuels>Multiple
Finition	Dialog_Rebar_FinishCancel:Control_Rebar_Finish	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SKETCH	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SKETCH_PROFILE	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_RAILPATH_EDITMODE_FINISH	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SWEEP	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_PICK_BOUNDARY	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SWEEP_BLEND	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_STAIRSEDTIMODE_FINISH	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_PICK_PATH	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_PROOF	Onglets contextuels>Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SKETCH_PATH	Onglets contextuels>Mode
Terminer la modification de la trajectoire	ID_RBS_FINISH_CIRCUIT_PATH_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Mode
Finir la sélection	ID_FINISH_FILTER_EDIT_MODE	Onglets contextuels>Mode de sélection
Finir la surface	ID_FINISH_SURFACE	Onglets contextuels>Surface
Terminer la visite virtuelle	Dialog_Essentials_WalkthroughFinish:Control_Essentials_CancelEditor	Onglets contextuels>Visite virtuelle
Ajuster à la fenêtre	ID_NAVWHEEL_FITWINDOW	Disque de navigation
Inverser	ID_FLIP_STAIRS_DIRECTION	Onglets contextuels>Outils
Sol:Sol: Bord de dalle	ID_CREATE_SLAB_EDGE_TB	Architecture>Créer; Structure>Structure
Sol:Sol: Plancher	ID_OBJECTS_SLAB	Architecture>Créer; Structure>Structure
Sol; Sol:Sol: Architectural	ID_OBJECTS_FLOOR	Architecture>Créer; Structure>Structure
Mode Mouvement	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_FLY	3F Barre de navigation
Police	ID_SCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT	Onglets contextuels>Apparence
Formater une unité	ID_SCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS	Onglets contextuels>Paramètres
Geler les lignes et colonnes	ID_SCHEDULE_FREEZE_COLANDROW	Onglets contextuels>Présentation
Disque de navigation complète	ID_NAVWHEEL_FULL_WHEEL	Disque de navigation
Aller au début	ID_VIEWCUBE_HOME	View Cube
Zone nivélée	ID_SITE_GRADE	Site>Modifier le site
Options d'affichage des graphismes	ID_GRAPHIC_DISPLAY_OPTIONS	GD Barre de contrôle Vue
Remplacement de graphismes par une catégorie dans la vue: activer/désactiver	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_GHOST	VOG
Remplacement de graphismes par une catégorie dans la vue: activer/désactiver	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_HALFTONE	VOH
Remplacement de graphismes par une catégorie dans la vue: activer/désactiver	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_TRANSPARENT	VOT
Remplacement de graphismes par un élément dans la vue: activer/désactiver	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_GHOST	EOG
Remplacement de graphismes par un élément dans la vue: activer/désactiver	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_HALFTONE	EOH
Remplacement de graphismes par un élément dans la vue: activer/désactiver	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_TRANSPARENT	EOT
Quadrillage	ID_OBJECTS_GRID	GR Architecture>Référence; Structure>Référence
Ligne de quadrillage	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_RadioMullionLine	Onglets contextuels>Positionnement
Segment de ligne de quadrillage	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_RadioMullionSegment	Onglets contextuels>Positionnement
Quadrillage:Arc centre-fins	ID_GRID_ARC_CENTER_ENDS	Onglets contextuels>Dessiner
Quadrillage:Ligne	ID_GRID_LINE	Onglets contextuels>Dessiner
Quadrillage:Choisir des lignes	ID_GRID_PICK_LINES	Onglets contextuels>Dessiner
Quadrillage:Arc début-fin-rayon	ID_GRID_ARC_THREE_PNT	Onglets contextuels>Dessiner
Groupe	ID_SAVE_GROUP	Menu d'application>Enregistrer sous>Bibliothèque
Regrouper les en-têtes; Regrouper les en-têtes	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_GroupHeaders	Onglets contextuels>En-têtes; Onglets contextuels>Titres et en-têtes
Quadrillage de guidage	ID_CREATE_GUIDE_GRID	Vue>Composition de feuille
Aide	ID_VIEWCUBE_HELP	View Cube
Aide	ID_NAVWHEEL_HELP	Disque de navigation
Aide	F1 ID_HELP_FINDER	Aide
Ligne cachée	ID_IMAGE_HIDDENLINE	HL Barre de contrôle Vue
Masquer	Dialog_Revit_ExternalSheetFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterHide	Onglets contextuels>Filtrer les feuilles disponibles
Masquer	Dialog_Revit_RoomScheduleFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterHide	Onglets contextuels>Non placé et non fermé
Masquer toutes les armatures pour la sélection	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectHideAll	Onglets contextuels>Modifier la présentation d'armature

Masquer la catégorie	ID_TEMP_HIDE_HIDECAT	HC	Barre de contrôle Vue
Masquer les colonnes	ID_HIDE_COLUMNS		Onglets contextuels>Colonnes
Masquer l'élément	ID_TEMP_HIDE_HIDE	HH	Barre de contrôle Vue
Masquer dans la vue:Masquer la catégorie	ID_VIEW_HIDE_CATEGORY	VH	Modifier>Vue
Masquer dans la vue:Masquer les éléments.	ID_VIEW_HIDE_ELEMENTS	EH	Modifier>Vue
Mettre les limites en surbrillance	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDigBar:Control_RoomAreaPlan_ShowAllRoomBounds		Onglets contextuels>Pièce; Onglets contextuels>Espaces
Mettre en surbrillance sur le modèle	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_BtnScheduleShow		Onglets contextuels>Élément
Horizontal	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_CorniceHorizontal		Onglets contextuels>Positionnement
Horizontal	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterHorizontal		Onglets contextuels>Onglet
Surface hôte	Dialog_Rebar_FreeFormEnd:Control_Rebar_EndFaces		Onglets contextuels>Suivant
ID de sélection	ID_IDS_OF_SELECTION		Gérer>Renseignements
IFC	ID_IMPORT_IFC		Menu d'application>Ouvrir
IFC	ID_EXPORT_IFC		Menu d'application>Exporter
Options IFC	ID_IFC_IMPORT_OPTIONS		Menu d'application>Ouvrir
Options IFC	ID_IFC_OPTIONS		Menu d'application>Options>Exporter
Image	ID_OBJECTS_RASTER		Insérer>Importer
Image	ID_FILE_PRINT_TO_IMAGE		Menu d'application>Exporter>Images et animations
Importer CAO	ID_FILE_IMPORT		Insérer>Importer
Augmenter le retrait	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextIncreaseIndent		Onglets contextuels>Paragraphe; Editeur de texte
Augmenter la vitesse de navigation	ID_NAVHEEL_INCREASEWALKSPEED		Disque de navigation
Augmenter/Réduire la distance focale	ID_SET_FOCAL_LENGTH		Disque de navigation
incrémenter la valeur de liste	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextIncrementListStart		Onglets contextuels>Paragraphe; Editeur de texte
Insérer	ID_SCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT		Onglets contextuels>Colonnes
Insérer un coupleur	Dialog_Rebar_CouplerDialogBar:Control_Rebar_Coupler		Onglets contextuels>Coupleur d'armature
Insérer la ligne de données	ID_INSERT_ROW		Onglets contextuels>Lignes
Insérer à partir du fichier:Insérer des éléments 2D à partir du fichier	ID_INSERT_2D_ELEMENTS_FROM_FILE		Insérer>Importer
Insérer à partir du fichier:Insérer des vues à partir du fichier	ID_INSERT_VIEWS_FROM_FILE		Insérer>Importer
Insérer une image	ID_SCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC		Onglets contextuels>Titres et en-têtes
Insérer un élément	ID_FABRICATION_PART_INSERT		Onglets contextuels>Options
Insérer:Au-dessus de la sélection	ID_SCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE		Onglets contextuels>Lignes
Insérer:Au-dessous de la sélection	ID_SCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW		Onglets contextuels>Lignes
Isolation	ID_OBJECTS_INSULATION		Annoter>Détail
Intersections	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERSECT	SI	Accrochages
Isoler	Dialog_Revit_ExternalSheetFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterIsolate		Onglets contextuels>Filtrer les feuilles disponibles
Isoler	Dialog_Revit_RoomScheduleFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterIsolate		Onglets contextuels>Non placé et non fermé
Isoler la catégorie	ID_TEMP_HIDE_ISOLATECAT	IC	Barre de contrôle Vue
Isoler l'élément	ID_TEMP_HIDE_ISOLATE	HI	Barre de contrôle Vue
Italique	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextItalic	Ctrl+I	Onglets contextuels>Police; Editeur de texte
Attacher/DéAttacher le toit	ID_JOIN_ROOF		Modifier>Géométrie
Attacher:Basculer l'ordre des jonctions	ID_SWITCH_JOIN_ORDER_EDITOR		Modifier>Géométrie
Attacher:DéAttacher la géométrie	ID_UNJOIN_ELEMENTS_EDITOR		Modifier>Géométrie
Attacher; Attacher la géométrie	ID_JOIN_ELEMENTS_EDITOR		Modifier>Géométrie
Raccourcis clavier	ID_KEYBOARD_SHORTCUT_DIALOG	KS	Vue>Fenêtres
Libellé	ID_OBJECTS_TAG_NOTE		Créer>Texte
Altitudes sur courbes	ID_SITE_LABEL_CONTOURS		Site>Modifier le site
Ligne de guidage	ID_STAIRS_LANDING		Onglets contextuels>Composants
Repère en bas à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_LeaderBottomLeft		Onglets contextuels>Repère
Repère en bas à gauche	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderBottomLeft		Onglets contextuels>Repère
Repère en bas à droite	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_LeaderBottomRight		Onglets contextuels>Repère
Repère en bas à droite	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderBottomRight		Onglets contextuels>Repère
Repère au milieu à gauche	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBar:Control_Detail_LeaderMiddleLeft		Onglets contextuels>Repère
Repère au milieu à gauche	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderMiddleLeft		Onglets contextuels>Repère
Repère au milieu à droite	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBar:Control_Detail_LeaderMiddleRight		Onglets contextuels>Repère
Repère au milieu à droite	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderMiddleRight		Onglets contextuels>Repère
Repère en haut à gauche	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBar:Control_Detail_LeaderTopLeft		Onglets contextuels>Repère
Repère en haut à gauche	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderTopLeft		Onglets contextuels>Repère
Repère en haut à droite	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBar:Control_Detail_LeaderTopRight		Onglets contextuels>Repère
Repère en haut à droite	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderTopRight		Onglets contextuels>Repère
Composant de légende	ID_OBJECTS_LEGEND_COMPONENT		Annoter>Détail
Légendes:Légende de note d'identification	ID_VIEW_NEW_KEYNOTE_LEGEND		Vue>Créer
Légendes:Légendes	ID_VIEW_NEW_LEGEND		Vue>Créer
Niveau	ID_OBJECTS_LEVEL	LL	Architecture>Référence; Structure>Référence

Niveler la caméra	ID_NAVWHEEL_LEVELCAMERA	Disque de navigation
Définition de la source d'éclairage	Dialog_Essentials_LightSourceDefinitionDlgBar:Control_Essentials_LightSourceDefinition	Onglets contextuels>Éclairage
Ligne:Arc centre-fins	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_CENTER_ENDS	Onglets contextuels>Dessiner
Ligne:Cercle	ID_OBJECTS_CURVE_CIRCLE	Onglets contextuels>Dessiner
Ligne:Polygone circonscrit	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_CIRCUMSCRIBED	Onglets contextuels>Dessiner
Ligne:Ellipse	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE	Onglets contextuels>Dessiner
Ligne:Arc de congé	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_FILLET	Onglets contextuels>Dessiner
Ligne:Polygone inscrit	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_INSCRIBED	Onglets contextuels>Dessiner
Ligne:Ligne	ID_OBJECTS_CURVE_LINE	Onglets contextuels>Dessiner
Ligne:Ellipse partielle	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE_PARTIAL	Onglets contextuels>Dessiner
Ligne:Choisir un mur existant	ID_SKETCH_PICK_WALLS	Onglets contextuels>Dessiner
Ligne:Choisir des lignes	ID_OBJECTS_CURVE_PICK_LINES	Onglets contextuels>Dessiner
Ligne:Rectangle	ID_OBJECTS_CURVE_RECT	Onglets contextuels>Dessiner
Ligne:Spline	ID_OBJECTS_CURVE_SPLINE	Onglets contextuels>Dessiner
Ligne:Arc début-fin-rayon	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_THREE_PNT	Onglets contextuels>Dessiner
Ligne:Arc fin tangente	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_TAN	Onglets contextuels>Dessiner
Cote linéaire	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_LINEAR	Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Onglets contextuels>Cote
Types de cotes linéaires	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_LINEAR	Annoter>Cote; Créer>Cote
Traits	ID_EDIT_LINEWORK	LW Modifier>Vue
Lier	ID_REPLACE_GROUP_WITH_LINK	LG Onglets contextuels>Groupe
Lier CAO	ID_FILE_CADFORMAT_LINK	Insérer>Lier
Lier IFC	ID_IFC_LINK	Insérer>Lier
Lier Revit	ID_RVTDOC_LINK	Insérer>Lier
Liste: puces	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatBullet	Onglets contextuels>Paragraphe; Editeur de texte
Liste: minuscules	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatLowercase	Onglets contextuels>Paragraphe; Editeur de texte
Liste: aucune	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatNone	Onglets contextuels>Paragraphe; Editeur de texte
Liste: numéros	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatNumber	Onglets contextuels>Paragraphe; Editeur de texte
Liste: majuscules	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatUppercase	Onglets contextuels>Paragraphe; Editeur de texte
Charger en tant que groupe	ID_LOAD_GROUP	Insérer>Charger depuis la bibliothèque
Charger la famille; Charger la famille d'ossatures; Charger des formes	ID_FAMILY_LOAD	Insérer>Charger depuis la bibliothèque; Onglets contextuels>Mode; Onglets contextuels>Famille
Charger dans le projet	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_REBAR_SHAPE	Editeur de familles>Editeur de familles
Charger dans le projet et fermer	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_CLOSE	Editeur de familles>Editeur de familles
Charger dans le projet et fermer	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_CLOSE_REBAR_SHAPE	Editeur de familles>Editeur de familles
Charger dans le projet; Groupe de modèles:Charger en tant que groupe dans le: ID_LOAD_INTO_PROJECTS		Editeur de familles>Editeur de familles; Architecture>Modèle
Charger le profil	Dialog_Essentials_ProfileFamTypeDbar:Control_Essentials_LoadFamily	Onglets contextuels>Extrusion par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin; Onglets contextuels>Profil
Etiquettes et symboles chargés	ID_SETTINGS_TAGS	Annoter>Etiquette
Emplacement	ID_GEO_MANAGE_LOCATIONS	Gérer>Emplacement du projet
Verrouiller sur la sélection	ID_VIEWCUBE_LOCK_SELECTION	View Cube
Segment principal	ID_MAJOR_SEGMENT	Créer>Dessiner; Modifier>Dessiner
Rendre continu	Dialog_CurtainGridFamily_MullionJoinsBar:Control_CurtainGridFamily_SetMillionJoinsConti	Onglets contextuels>Meneau
Gérer les images	ID_EDIT_RASTER_SYMBOLS	Insérer>Importer; Gérer>Gérer; Gérer>Gérer le projet
Gestion des liens	ID_LINKED_DWG	Insérer>Lier; Gérer>Gérer le projet; Onglets contextuels>Lier
Zone de masquage; Zone de masquage	ID_MASKING_REGION	Annoter>Détail; Créer>Détail
Copier propriétés du type	ID_EDIT_MATCH_TYPE	MA Modifier>Presse-papiers
Ligne de correspondance	ID_NEW_MATCHLINE	Vue>Composition de feuille
Note d'identification de matériau	ID_KEYNOTE_MATERIAL	Annoter>Etiquette
Etiquette de matériau	ID_TAG_MATERIAL	Annoter>Etiquette
Matériaux	ID_SETTINGS_MATERIALS	Gérer>Paramètres
Mesurer:Mesurer le long d'un élément	ID_MEASURE_PICK_LINES	Modifier>Mesurer; Barre d'outils d'accès rapide
Mesurer:Mesurer entre deux références	ID_MEASURE_LINE	Modifier>Mesurer; Barre d'outils d'accès rapide
Détail moyens	ID_DETAIL_LEVEL_MEDIUM	Barre de contrôle Vue
Fusionner	ID_SCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE	Onglets contextuels>Titres et en-têtes
Fusionner les surfaces	ID_MERGE_SURFACE	Site>Modifier le site
Milieu	ID_SNAP_OVERRIDE_MID	SM Accrochages
Petit disque de navigation complète	ID_NAVWHEEL_MINI_EIGHT_WHEEL	Disque de navigation
Petit disque de visite d'un bâtiment	ID_NAVWHEEL_MINI_OTHER_WHEEL	Disque de navigation
Petit disque de visionnage d'un objet	ID_NAVWHEEL_MINI_MINI_WHEEL	Disque de navigation
Symétrie	ID_EDIT_MIRROR_LINE	DM Modifier>Modifier
Symétrie:Symétrie - Choisir l'axe	ID_EDIT_MIRROR	MM Modifier>Modifier
Groupe de modèles:Créer un groupe; Groupe de détails:Créer un groupe; Créer ID_EDIT_GROUP		GP Créer>Modèle; Annoter>Détail; Modifier>Créer; Créer>Détail; Architecture>Modèle

Groupe de modèles:Placer le groupe de modèles	ID_OBJECTS_PLACE_GROUP		Créer>Modèle; Architecture>Modèle
Ligne de modèle	ID_OBJECTS_PROJECT_CURVE	LI	Architecture>Modèle
Ligne de modèle; Ligne de contour; Ligne d'armature	ID_OBJECTS_CURVE	LI	Créer>Modèle; Créer>Détail; Onglets contextuels>Dessiner
Texte 3D	ID_OBJECTS_MODELTEXT		Créer>Modèle; Architecture>Modèle
Modifier	ID_BUTTON_SELECT	MD	Créer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner; Gérer>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner; Site>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Modifier	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_EDIT_PATH		Onglets contextuels>Modifier
Modifier l'onglet	Dialog_HostObj_EditMiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterSweepHost		Onglets contextuels>Bord de toiture
Modifier les retours	Dialog_HostObj_EditCornice:Control_HostObj_ChangeSweepReturns		Onglets contextuels>Profil en relief
Modifier les retours	Dialog_HostObj_EditReveal:Control_HostObj_ChangeSweepReturns		Onglets contextuels>Profil en creux
Modifier les retours	Dialog_HostObj_EditWallsweepReturns:Control_HostObj_ChangeSweepReturns		Onglets contextuels>Profil en relief
Modifier les sous-éléments	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_ModifySlabShapeSubs		Onglets contextuels>Modification de forme
Déplacer	ID_EDIT_MOVE	MV	Modifier>Modifier
Déplacer les limites du cadrage	ID_MOVE_CROP_BOUNDARY		Disque de navigation
Déplacer vers le projet	ID_MOVE_GROUP_MEMBER_TO_PROJECT	MP	Menu contextuel
Multi-Category Tag [M_Etiquette multicatégorie]	ID_TAG_MULTI		Annoter>Etiquette
Multiplan	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_SHAPE		Editeur de familles>Editeur de familles
Quadrillage à segments multiples	ID_OBJECTS_GRID_CHAIN		Onglets contextuels>Dessiner
Barre de navigation	ID_NAVIGATION_BAR		Vue>Fenêtres
Le plus proche	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERIOR	SN	Accrochages
Gabarit par défaut nouveau fichier 1	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE1		
Gabarit par défaut nouveau fichier 2	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE2		
Gabarit par défaut nouveau fichier 3	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE3		
Gabarit par défaut nouveau fichier 4	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE4		
Gabarit par défaut nouveau fichier 5	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATES		
Nouvelle ligne	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_InsertRow		Onglets contextuels>Lignes
Nouveau; Projet	ID_FILE_NEW_CHOOSE_TEMPLATE		Menu d'application; Menu d'application>Nouveau; Barre d'outils d'accès rapide
Image suivante	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnNextFrame		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Image clé suivante	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnNextCkp		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Panoramique/zoom suivant	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_NEXTVIEW		Barre de navigation
Solution suivante	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_NEXT		Onglets contextuels>Solutions
Pas de ligne de repère	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_TextLeaderNone		Onglets contextuels>Repère
Mode Objet	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_OBJECT	30	Barre de navigation
Styles d'objets	ID_SETTINGS_OBJECTSTYLES		Gérer>Paramètres
Décalage	ID_OFFSET	OF	Modifier>Modifier
Coupleur d'une barre	Dialog_Rebar_CouplerPlaceOneTwoDbar:Control_Rebar_CouplerOne		Onglets contextuels>Options de placement
Un segment	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_OneSeg		Onglets contextuels>Positionnement
Un segment	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_TextLeaderOneseg		Onglets contextuels>Repère
Ouvrir la promenade virtuelle	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnEditActivateview		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Ouvrir; Fichier Revit	ID_REVIT_FILE_OPEN		Menu d'application; Menu d'application>Ouvrir; Barre d'outils d'accès rapide
Ouverture	ID_OBJECTS_OPENING		Créer>Modèle
Ouverture par face	ID_CREATE_OPENING_BY_FACE_TB		Architecture>Ouverture
Optimiser les longueurs	ID_FABRICATION_OPTIMIZE_LENGTH		Onglets contextuels>Modifier
Options	ID_OPTIONS		Menu de l'application
Options	ID_NAVWHEEL_OPTIONS		Disque de navigation
Options	ID_VIEWCUBE_OPTIONS		View Cube
Plan d'orientation	ID_ORIENT_PLANE		View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Arrière	ID_ORIENT_TO_BACK		View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Arrière gauche	ID_ORIENT_TO_BACK_LEFT		View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Arrière droite	ID_ORIENT_TO_BACK_RIGHT		View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Est	ID_ORIENT_EAST_DIRECTION		View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Avant	ID_ORIENT_TO_FRONT		View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Avant Gauche	ID_ORIENT_TO_FRONT_LEFT		View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Avant droite	ID_ORIENT_TO_FRONT_RIGHT		View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Gauche	ID_ORIENT_TO_LEFT		View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Nord	ID_ORIENT_NORTH_DIRECTION		View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Nord-est	ID_ORIENT_NORTHEAST_DIRECTION		View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Nord-ouest	ID_ORIENT_NORTHWEST_DIRECTION		View Cube
Orientation sur une autre vue	ID_ORIENT_TO_OTHER_VIEW		Disque de navigation
Sélectionner le sens d'orientation Droite	ID_ORIENT_TO_RIGHT		View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Sud	ID_ORIENT_SOUTH_DIRECTION		View Cube

Sélectionner le sens d'orientation Sud-est	ID_ORIENT_SOUTHEAST_DIRECTION	View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Sud-ouest	ID_ORIENT_SOUTHWEST_DIRECTION	View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Haut	ID_ORIENT_TO_TOP	View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Haut	ID_ORIENT_TOP_DIRECTION	View Cube
Sélectionner le sens d'orientation Ouest	ID_ORIENT_WEST_DIRECTION	View Cube
Remplacer les graphismes dans la vue:Remplacer par catégorie	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY	Modifier>Vue
Remplacer les graphismes dans la vue:Remplacer par élément	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS	EOD PT
Peindre	ID_EDIT_PAINT	Modifier>Géométrie
Peindre:Supprimer la peinture	ID_EDIT_UNPAINT	Modifier>Géométrie
Vue panoramique active	ID_PAN_VIEW	Barre de navigation
Composant de parking	ID_SITE_PARKING_COMPONENT	Site>Modéliser le site
Coller depuis le Presse-papiers	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextPaste	Onglets contextuels>Presse-papiers; Editeur de texte
Copier:Aligné sur la vue actuelle	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED	Modifier>Presse-papiers
Copier:Aligné sur le niveau choisi	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_PICK_LEVEL	Modifier>Presse-papiers
Copier:Aligné sur le même emplacement	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_SAME_PLACE	Modifier>Presse-papiers
Coller:Aligné sur les niveaux sélectionnés	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_LEVEL_BY_NAME	Modifier>Presse-papiers
Copier:Aligné sur les vues sélectionnées	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_VIEWS_BY_NAME	Modifier>Presse-papiers
Coller; Coller depuis le Presse-papiers	ID_EDIT_PASTE	Modifier>Presse-papiers
Trajectoire	ID_DISPLACEMENT_PATH	Onglets contextuels>Jeu de déplacement
Longueur de la trajectoire	ID_PATH_LENGTH	Onglets contextuels>Modifier la trajectoire
Décalage de la trajectoire	ID_PATH_OFFSET	Onglets contextuels>Modifier la trajectoire
Perpendiculaire	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterNormalToPath	Onglets contextuels>Onglet
Perpendiculaire	ID_SNAP_OVERRIDE_PERP	SP
Phases	ID_SETTINGS_PHASES	Accrochages
Choisir des bords 3D	ID_PICK_EDGES	Gérer>Phases de construction
Choisir un nouvel hôte	ID_PICK_HOST_IND_TAG	Onglets contextuels>Choisir
Choisir un nouvel hôte	Dialog_Essentials_RehostPoint:Control_Essentials_RehostPoint	Onglets contextuels>Hôte
Choisir un nouvel hôte	Dialog_Family_EditInsertRehostDbar:Control_Family_EditInsertRehost	Onglets contextuels>Hôte
Choisir un nouvel hôte	Dialog_Family_FamInstOffsetDbar:Control_Family_PickHost	Onglets contextuels>Hôte
Choisir un nouvel hôte	Dialog_HostObj_OpeningWRehostDbar:Control_HostObj_PickHost	Onglets contextuels>Hôte
Choisir un nouvel hôte	ID_PICK_HOST_ROOM_TAG	Onglets contextuels>Hôte
Choisir un nouvel hôte	ID_LOAD_BC_REHOST	Onglets contextuels>Hôte
Choisir un nouvel hôte	Dialog_Rebar_FabricRehostDialogBar:Control_Rebar_FabricRehost	Onglets contextuels>Hôte
Choisir un nouvel hôte; Choisir un nouvel hôte	ID_RAILING_SET_HOST	Onglets contextuels>Outils
Choisir un nouveau plan de construction	Dialog_Family_FamInstGridDbar:Control_Family_PickHost	Onglets contextuels>Plan de construction
Choisir un nouveau plan de construction	Dialog_Revit_EditWpRehostDbar:Control_Revit_EditWpRehost	Onglets contextuels>Plan de construction
Sélectionner la trajectoire	ID_PICK_PATH	Onglets contextuels>Extrusion par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Choisir l'hôte principal	Dialog_Family_FamInstMultihostPickMain:Control_Family_PickMainHost	Onglets contextuels>Hôte
Choisir des bords de toit/mur	ID_PICK_DORMER_BOUNDARY	Onglets contextuels>Choisir
Verrouiller	ID_LOCK_ELEMENTS	PN
Placement d'un composant	ID_OBJECTS_FAMSYM	CM
Placer sur le plan de construction actuel	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnCurrentWorkPlane	Onglets contextuels>Plan de placement
Placer sur la face; Placer sur la face	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByXface	Onglets contextuels>Positionnement
Placer sur la référence d'enrobage distant	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnFarCover	Onglets contextuels>Plan de placement
Placer sur la référence d'enrobage proche	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnNearCover	Onglets contextuels>Plan de placement
Placer sur la face verticale; Placer sur la face verticale	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByInsert	Onglets contextuels>Positionnement
Placer sur le plan de construction; Placer sur le plan de construction	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByWorkplane	Onglets contextuels>Positionnement
Placer un point	ID_SURFACE_POINTS	Onglets contextuels>Outils
Placer la vue	ID_VIEW_PLACE_VIEW	Vue>Composition de feuille
Espace réservé	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathModify:Control_BuildingSystems_RbsBtnUsingPlaceholders	Onglets contextuels>Géométrie de solution
Vues en plan:Plan de surface; Surface:Plan de surface	ID_VIEW_NEW_AREASHEME	Vue>Créer; Architecture>Pièce et surface
Vues en plan:Plan d'étage	ID_VIEW_NEW_PLAN	Vue>Créer
Vues en plan:Zone de plan de coupe	ID_NEW_PLAN_REGION	Vue>Créer
Vues en plan:Plan de faux-plafond	ID_VIEW_NEW_RCP	Vue>Créer
Lire	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPlay	Onglets contextuels>Visite virtuelle
Points	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT	SX
Position:Symétrie du projet	ID_MIRROR_PROJECT	Accrochages
Position:Replacer le projet	ID_RELOCATE_PROJECT	Gérer>Emplacement du projet
Position:Orienter le projet vers le nord	ID_ROTATE_PROJECT	Gérer>Emplacement du projet
Position:Faire pivoter le nord géographique	ID_ROTATE_TRUE_NORTH	Gérer>Emplacement du projet
Aperçu	ID_RAILING_EDIT_MODE_TOGGLE_PREVIEW	Onglets contextuels>Options

Image précédente	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPrevFrame		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Image clé précédente	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPrevCkp		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Panoramique/zoom précédent	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_PREVIOUSVIEW	ZP#ZC	Barre de navigation
Solution précédente	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_PREVIOUS		Onglets contextuels>Solutions
Impression	ID_REVIT_FILE_PRINT		Menu d'application; Menu d'application>Imprimer; Barre d'outils d'accès rapide
Aperçu avant impression	ID_REVIT_FILE_PRINT_PREVIEW		Menu d'application>Imprimer
Configuration de l'impression	ID_REVIT_FILE_PRINT_SETUP		Menu d'application>Imprimer
Projection	ID_APPMENU_PROJECT_OPEN		Menu d'application>Ouvrir
Projection	ID_REVIT_FILE_SAVE_AS		Menu d'application>Enregistrer sous
Arborescence du projet	ID_VIEW_PROJECTEXPLORER		Vue>Fenêtres
Informations sur le projet	ID_SETTINGS_PROJECT_INFORMATION		Gérer>Paramètres
Paramètres du projet	ID_SETTINGS_PROJECT_PARAMETERS		Gérer>Paramètres
Unités	ID_SETTINGS_UNITS	UN	Gérer>Paramètres
Propager les étendues	Dialog_Essentials_DatumOptionBar:Control_Essentials_DatumPropagateExtents	PP#Ctrl+1#VP	Onglets contextuels>Référence
Propriétés	ID_TOGGLE_PROPERTIES_PALETTE		Créer>Propriétés; Vue>Fenêtres; Modifier>Propriétés; Onglets contextuels>Propriétés
Propriétés	ID_SHOW_PROPERTIES_PALETTE		Menu contextuel
Limite de propriété	ID_SITE_PROPERTYLINE		Site>Modifier le site
Publier; DWF vers Autodesk Buzzsaw	ID_POSTTOBUZZSAW_DWF		Menu d'application; Menu d'application>Publier
Purge des éléments non utilisés	ID_PURGE_UNUSED		Gérer>Paramètres
Quadrants	ID_SNAP_OVERRIDE_QUADRANT	SQ	Accrochages
Requête	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportQuery		Onglets contextuels>Occurrence importée
Cote radiale	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_RADIAL		Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Créer>Cote; Onglets contextuels>Cote
Types de cotes radiales	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_RADIAL		Annoter>Cote; Créer>Cote
Garde-corps	ID_OBJECTS_RAILING		Architecture>Circulation
Garde-corps	ID_SET_RAILINGS_TYPE		Onglets contextuels>Outils
Garde-corps: Placer sur l'escalier/la rampe	ID_OBJECTS_RAILING_ON_HOST		Architecture>Circulation
Rampe d'accès	ID_OBJECTS_RAMP		Architecture>Circulation
Réaliste	ID_IMAGE_REALISTIC		Barre de contrôle Vue
Fichiers récents	ID_STARTUP_PAGE		Vue>Fenêtres
Recentrer les limites du cadrage	ID_NAVWHEEL_RECENTERCROPBOUNDARY		Disque de navigation
Réaffecter à un hôte; Réaffecter à un hôte	ID_TOGGLE_HOST_BY_LINK_BROWSER		Gérer>Gérer le projet; Onglets contextuels>Hôte
Recréer le toit	Dialog_HostObj_RoofByFaceEditDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDbar		Onglets contextuels>Sélection multiple
Recréer le système	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceEditDbar:Control_CurtainGridFamily_FinishMultiPickDbar		Onglets contextuels>Sélection multiple
Rétablissement	ID_BUTTON_REDO		Barre d'outils d'accès rapide
Rétablissement la modification du texte	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_Textredo		Onglets contextuels>Annuler; Editeur de texte
Ligne de référence; Ligne de référence	ID_OBJECTS_REFERENCE_CURVE		Créer>Référence; Créez>Dessiner; Modifier>Dessiner
Plan de référence; Plan de référence	ID_OBJECTS_CLINE	RP	Créer>Référence; Architecture>Plan de construction; Onglets contextuels>Plan de construction
Point de référence	ID_PLACE_REF_POINT		Onglets contextuels>Outils
Supprimer du déplacement	ID_DISPLACEMENT_REMOVE_ELEMENT		Onglets contextuels>Modifier le jeu de déplacement
Supprimer du groupe	ID_REMOVE_LIGHT_FROM_GROUP		Onglets contextuels>Groupe de lumières
Supprimer du groupe	ID_EDITGROUP_REMOVE_FROM_GROUP	RG	Onglets contextuels>Modifier le groupe
Supprimer du groupe	ID_EDITGROUP_DETACH_ELEM_FROM_GROUP		Onglets contextuels>Modifier le groupe attaché
Supprimer de la sélection	ID_EDITSFILTER_REMOVE_FROM_FILTER		Onglets contextuels>Modifier la sélection
Supprimer les lignes cachées par élément	ID_UNHIDE_ELEMENTS_EDITOR		Vue>Graphismes
Suppression de paliers	ID_REMOVE_ALL_LEVEL_LANDINGS		Onglets contextuels>Mode
Supprimer la dernière ligne de repère	Dialog_Detail_TextNoteDlgb:Control_Detail_TextnoteRmvleader		Onglets contextuels>Repère
Supprimer une ligne de repère	Dialog_Family_FaminstLeaderDlgb:Control_Family_FaminstRmvleader		Onglets contextuels>Repère
Supprimer le répétiteur	ID_COMPONENTREPEATER_REMOVEREPEATER		Onglets contextuels>Répétiteur
Galerie de rendu	ID_PHOTO_RENDER_GALLERY	RG	Vue>Présentation; Barre de contrôle Vue
Rendu dans Cloud	ID_PHOTO_RENDER_IN_CLOUD	RD	Vue>Présentation; Barre de contrôle Vue
Répéter la dernière commande	ID_REPEAT_LASTCOMMAND	RC	Menu contextuel
Répétition de composant de détail	ID_OBJECTS_REPEATING_DETAIL		Annoter>Détail
Répliquer la fenêtre	ID_WINDOW_NEW		Vue>Fenêtres
Repositionner vers l'origine interne	ID_REPOSITION_LINK_ORIGIN_TO_HOST		Menu contextuel
Repositionner vers le point de base du projet	ID_REPOSITION_LINK_BASEPOINT_TO_HOST		Menu contextuel
Réinitialiser	ID_SCHEDULE_RESET_OVERRIDE		Onglets contextuels>Apparence
Réinitialiser	ID_DISPLACEMENT_RESET		Onglets contextuels>Jeu de déplacement
Réinitialiser les caméras	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnResetDirections		Onglets contextuels>Visite virtuelle
Réinitialiser le cadrage	Dialog_Revit_CropRegionModeBar:Control_Revit_CropRegionBarSketchRemove		Onglets contextuels>Mode
Redéfinir Avant	ID_VIEWCUBE_RESET_FRONT		View Cube
Réinitialiser les décalages de bord manuels	ID_CLEAN_MANUALLY_ADJUSTED		Onglets contextuels>Alignement horizontal des bords

Redéfinir le profil	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_RemoveElevationSketch	Onglets contextuels>Mode
Réinitialiser la traverse	ID_RESET_CONTINUOUS_RAIL	Onglets contextuels>Outils; Onglets contextuels>Traverse continue
Réinitialiser le garde-corps	ID_RESET_RAILING	Onglets contextuels>Outils
Réinitialiser la cible	ID_RESET_TARGET	Onglets contextuels>Caméra
Restaurer masquage/isolement temporaire	ID_TEMPHIDE_RESET	Barre de contrôle Vue
Rétablir la liaison aux sommets	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_ResetVtxConnections	Onglets contextuels>Liaison sommet
Redimensionner	ID_RESIZE_IMAGE_ROWS	Onglets contextuels>Image
Redimensionner	ID_SCHEDULE_COLUMN_RESIZE	Onglets contextuels>Colonnes
Redimensionner	ID_SCHEDULE_ROW_RESIZE	Onglets contextuels>Lignes
Recommencer un quadrillage de mur-rideau	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_FinishGirdLine	Onglets contextuels>Positionnement
Recommencer un bord de toiture; Recommencer une gouttière; Recommencer un profil en creux	Dialog_HostObj_SweepHostDialog:Control_HostObj_FinishSweepHost	Onglets contextuels>Positionnement
Recommencer un profil en relief; Recommencer un profil en creux	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_FinishCorniceReveal	Onglets contextuels>Positionnement
Rétablir tous les éléments exclus	ID_RESTORE_ALL_EXCLUDED	RA Onglets contextuels>Groupe; Menu contextuel
Rétablir la sauvegarde	ID_FILE_BACKUPS	Gérer>Gérer le projet
Rétablir le membre exclu	ID_ELEM_GROUP_EXCLUDED_MEMBER	RB Menu contextuel
Rétablir l'orientation et verrouiller la vue 3D	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDRESTORE	Barre de contrôle Vue
Restaurer le centre d'origine	ID_NAVWHEEL_RESTOREORIGINALCENTER	Disque de navigation
Rétablir la taille	ID_RESTORE_IMAGE_SIZE	Onglets contextuels>Image
Rétablir les propriétés de la vue temporaire	ID_RESTORE_VIEW_PROPERTIES	Barre de contrôle Vue
Consulter les avertissements	ID REVIEW_WARNINGS	Gérer>Renseignements
Nuage de révision	ID_OBJECTS_CLOUD	Annoter>Détail
Nomenclature de révision	ID_VIEW_NEW_REVISION_SCHEDULE	Vue>Créer
Communauté Revit LT	ID_HELP_VIDEOS	Aide
Bibliothèque de contenu Web Revit	ID_HELP_WEBCONTENTLIBRUL	Aide
Contremarche	ID_BUTTON_STAIRS_RISER	Onglets contextuels>Dessiner
Toit:Toit par extrusion	ID_ROOF_EXTRUSION	Architecture>Créer
Toit:Toit: Bord de toiture	ID_CREATE_FASCIA_TB	Architecture>Créer
Toit:Toit: Gouttière	ID_CREATE_GUTTER_TB	Architecture>Créer
Toit:Toit: Sous-face	ID_CREATE_SOFFIT_TB	Architecture>Créer
Toit: Toit par tracé	ID_ROOF_FOOTPRINT	Architecture>Créer
Pièce	ID_OBJECTS_ROOM	RM Architecture>Pièce et surface
Séparateur de pièces	ID_OBJECTS_AREA_SEPARATION	Architecture>Pièce et surface
Rapport sur les pièces/surfaces	ID_ROOM_AREA_REPORT	Menu d'application>Exporter>Rapports
Rotation	ID_EDIT_ROTATE	RO Modifier>Modifier
Faire pivoter de 180°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_180DEGREES	Onglets contextuels>Modifier
Faire pivoter de 45°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_45DEGREES	Onglets contextuels>Modifier
Faire pivoter de 90°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_90DEGREES	Onglets contextuels>Modifier
Faire pivoter la pièce	ID_FABRICATION_PART_PRE_ROTATE	Onglets contextuels>Options
Acheminement et remplissage	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_AND_FILL	Onglets contextuels>Modifier
Exécuter	ID_STAIRS_RUN	Onglets contextuels>Composants
Exécuter	ID_RUN	Onglets contextuels>Dessiner
Fichiers exemple	ID_SAMPLES_OPEN	Menu d'application>Ouvrir
Enregistrer	ID_REVIT_FILE_SAVE	Menu d'application; Barre d'outils d'accès rapide
Enregistrer l'orientation et verrouiller la vue 3D	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDSAVE	Barre de contrôle Vue
Enregistrer la vue	ID_NAVWHEEL_SAVEVIEW	Disque de navigation
Echelle	ID_EDIT_SCALE	RE Modifier>Modifier
Nomenclature	ID_FILE_EXPORT_SCHEDULE	Menu d'application>Exporter>Rapports
Nomenclatures:Relevé de matériaux	ID_VIEW_NEW_MATERIAL_TAKEOFF	Vue>Créer
Nomenclatures:Bloc-notes	ID_VIEW_NEW_NOTE_BLOCK	Vue>Créer
Nomenclatures:Nomenclature/Quantités	ID_VIEW_NEW_SCHEDULE	Vue>Créer
Nomenclatures:Liste des feuilles	ID_VIEW_NEW_DRAWING_LIST	Vue>Créer
Nomenclatures:Liste de vues	ID_NEW_VIEWLIST	Vue>Créer
Définition d'une zone	ID_VOLUME_OF_INTEREST	Vue>Créer
Coupe	ID_VIEW_NEW_SECTION	Vue>Créer; Barre d'outils d'accès rapide
Tout sélectionner	ID_SELECT_ALL_PASTED	Onglets contextuels>Modifier le collage
Sélectionner l'intégralité du treillis soudé dans l'hôte	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_FABRIC	Menu contextuel
Sélectionnez tous les occurrences dans la variante active:Dans l'ensemble du pr	ID_SEL_ALL_IN_PRJ_IN_OPTION	Menu contextuel
Sélectionner toutes les occurrence dans la variante active: Visible dans la vue	ID_SEL_ALL_IN_VIEW_IN_OPTION	Menu contextuel
Sélectionner toutes les occurrences: Dans l'ensemble du projet	ID_SEL_ALL_IN_PRJ	SA Menu contextuel
Sélectionner toutes les occurrences:Visible dans la vue	ID_SEL_ALL_IN_VIEW	Menu contextuel
Sélectionner toutes les armatures dans l'hôte	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REBAR	Menu contextuel
Sélectionner toutes les armatures dans l'hôte	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REINFORCEMENT	Menu contextuel

Sélectionner par ID	ID_SELECT_BY_ID	Gérer>Renseignements
Sélectionner une cote	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_DIMENSION	Onglets contextuels>Modifier
Sélectionner les éléments par face	ID_TOGGLE_ALLOW_FACE_SELECTION	Créer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner;
Sélectionner l'hôte	ID_SELECT_HOST	Gérer>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner;
Sélectionner les niveaux	Dialog_StairRamp_CreateMultistoryStairsDialogBar:Control_StairRamp_CreateMultistoryStairs	Site>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Sélectionner des liens	ID_TOGGLE_ALLOW_LINK_SELECTION	Onglets contextuels>Hôte
Sélect. plusieurs	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceDbar:Control_CurtainGridFamily_SelMultiCheck	Onglets contextuels>Escalier multiétage
Sélect. plusieurs	Dialog_HostObj_FloorByFaceDbar:Control_HostObj_SelMultiCheck	Créer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner;
Sélect. plusieurs	Dialog_HostObj_RoofByFaceDbar:Control_HostObj_SelMultiCheck	Gérer>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner;
Sélect. plusieurs	IDD_MULTIPIK_DBAR:ID_SEL_MULTI_CHECK	Site>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Sélect. plusieurs	Dialog_Rebar_Selection:Control_Rebar_Multiple	Onglets contextuels>Sélection multiple
Sélectionner des éléments verrouillés	ID_TOGGLE_ALLOW_PINNED_SELECTION	Créer>Sélectionner; Insérer>Sélectionner; Annoter>Sélectionner; Vue>Sélectionner;
Sélectionner le précédent	ID_EDIT_SELECT_PREVIOUS	Gérer>Sélectionner; Modifier>Sélectionner; Architecture>Sélectionner; Structure>Sélectionner;
Sélectionner un profil	ID_SWEEP_PROFILE	Site>Sélectionner; Onglets contextuels>Sélectionner
Sélectionner le profil 1	ID_SKETCH_PROFILE_1	Menu contextuel
Sélectionner le profil 2	ID_SKETCH_PROFILE_2	Onglets contextuels>Extrusion par chemin
Sélectionnez une étiquette	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_TAG	Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Sélectionner des éléments de niveau en fond de plan	ID_TOGGLE_ALLOW_UNDERLAY_SELECTION	Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Zone de sélection	ID_VIEW_APPLY_SELECTION_BOX	BX
Arrière-plan	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_SendToBack	Onglets contextuels>Organiser
Arrière-plan	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_SendBackward	Onglets contextuels>Organiser
Définir la vue en cours sur Début	ID_VIEWCUBE_SET_HOME	View Cube
Définir Avant sur la vue en cours	ID_SET_FRONT_TO_CURRENT_VIEW	View Cube
Définir le centre de la rotation sur la position par défaut	ID_DEFAULT_ROTATION_CENTER	Menu contextuel
Création	ID_SKETCH_PLANE_TOOL	Créer>Plan de construction; Architecture>Plan de construction; Onglets contextuels>Plan de construction
Ombré	ID_IMAGE_SHADING	Barre de contrôle Vue
Ombré avec arêtes	ID_IMAGE_SHADING_WITH_EDGES	SD
Ombrage	ID_SCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING	Barre de contrôle Vue
Ombres désactivées	ID_IMAGE_SHADOW_OFF	Onglets contextuels>Apparence
Ombres activées	ID_IMAGE_SHADOW_ON	Barre de contrôle Vue
Ouverture de cage	ID_CREATE_SHAFT_OPENING_TB	Barre de contrôle Vue
Etat de la forme	ID_SHAPE_STATUS	Architecture>Ouverture
Paramètres partagés	ID_FILE_EXTERNAL_PARAMETERS	Editeur de familles>Editeur de familles
Révisions et Revues des feuilles; Paramètres supplémentaires: Révisions et Revu	ID_SETTINGS_REVISIONS	Gérer>Paramètres
Feuille; Nouvelle feuille	ID_VIEW_NEW_SHEET	Vue>Composition de feuille; Gérer>Paramètres
Afficher	Dialog_Revit_ExternalSheetFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterShow	Vue>Composition de feuille; Onglets contextuels>Créer
Afficher	Dialog_Revit_RoomScheduleFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterShow	Onglets contextuels>Filtrer les feuilles disponibles
Afficher (Masquer) la zone cadrée	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_VISIBILITY	Onglets contextuels>Non placé et non fermé
Afficher toutes les armatures pour la sélection	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectShowAll	Barre de contrôle Vue
Afficher une bordure lors de la modification	ID_TEXTEDITOR_SHOWBORDER	Onglets contextuels>Modifier la présentation d'armature
Afficher la boussole	ID_SHOW_COMPASS	Onglets contextuels>Texte; Onglets contextuels>Modifier le texte; Editeur de texte
Afficher l'info-bulle d'aide	ID_FABRICATION_PART_SHOW_TOOLTIP	View Cube
Affichage des lignes cachées par élément	ID_HIDE_ELEMENTS_EDITOR	Onglets contextuels>Options
Afficher un arrière-plan opaque lors de la modification	ID_TEXTEDITOR_SHOWOPAQUEBK	Vue>Graphismes
Afficher les avertissements liés	ID_SHOW RELATED_WARNINGS	Onglets contextuels>Texte; Onglets contextuels>Modifier le texte; Editeur de texte
Afficher le service	ID_FABRICATION_PART_SHOW_SERVICE_IN_PART_BROWSER	Onglets contextuels>Avertissement
Afficher le plan de construction	ID_SKETCH_GRID_VIS	Onglets contextuels>Eléments de fabrication MEP
Afficher/masquer le modèle analytique	ID_VIEW_FRAME_TOGGLE_ANALYTICAL_MODEL_VISIBILITY	Créer>Plan de construction; Architecture>Plan de construction; Onglets contextuels>Plan de construction
Simplifier la surface	ID_SITE_SIMPLIFY_SURFACE	Barre de contrôle Vue
Positionnement d'un panneau de treillis unique	ID_FABRIC_SINGLE_PLACEMENT	Onglets contextuels>Outils
Horizontal simple	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioHorArrow	Onglets contextuels>Armature
Vertical simple	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioVerArrow	Onglets contextuels>Type de contrôle

Composant de site	ID_SITE_COMPONENT	Site>Modéliser le site
Taille de cadrage	Dialog_Revit_CropRegionBar:Control_Revit_CropRegionBarModify	Onglets contextuels>Cadrer
Esquisse du plafond	Dialog_RoomAreaPlan_SketchCeiling:Control_RoomAreaPlan_SketchCeiling	Onglets contextuels>Plafond
Ferraillage par barres	ID_SKETCH_2D_PATH	Onglets contextuels>Extrusion par chemin; Onglets contextuels>Raccordement par chemin
Esquisser une armature	ID_REBAR_SKETCH	Onglets contextuels>Méthodes de placement
Inclinaison	ID_RBS_ROUTEPATH_SLOPE1	Onglets contextuels>Modifier
Flèche d'inclinaison	ID_SKETCH_DEFINE_SLOPE	Onglets contextuels>Dessiner
Flèche d'inclinaison	ID_SKETCH_DEFINE_ROOF_SLOPE	Onglets contextuels>Dessiner
Point de contrôle de l'inclinaison	ID_RBS_TOGGLE_END_REFERENCE	Onglets contextuels>Inclinaison; Onglets contextuels>Justifier
Accrochage intuitif	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_SMART_SNAPPING	Onglets contextuels>Solutions
Accrochage intuitif	ID_FABRICATION_PART_SMART_SNAPPING	Onglets contextuels>Options
Accrochage désactivé	ID_SNAP_OVERRIDE_NO_SNAP	SO Accrochages
Accrocher aux nuages de points	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT_CLOUDS	PC Accrochages
Accrochage à des objets distants	ID_SNAP_OVERRIDE_REMOTE	SR Accrochages
Accrochages	ID_SETTINGS_SNAPPING	Gérer>Paramètres
Solide par raccordement	ID_OBJECTS_BLEND	Créer>Formes
Solide par extrusion	ID_OBJECTS_EXTRUSION	Créer>Formes
Solide par révolution	ID_OBJECTS_REVOLUTION	Créer>Formes
Solide par extrusion par chemin	ID_OBJECTS_SWEEP	Créer>Formes
Solide par raccordement par chemin	ID_OBJECTS_SWEPTEBLEND	Créer>Formes
Sens de portée	ID_FLOOR_PICK_DISPAN_EDGE	Onglets contextuels>Dessiner
Scinder	ID_SPLIT	SL Modifier>Modifier
Scinder la face	ID_SPLIT_FACE	SF Modifier>Géométrie
Scinder le segment	Dialog_Essentials_SectionBar:Control_Essentials_SplitSectionSegment	Onglets contextuels>Coupe
Scission des surfaces	ID_SPLIT_SURFACE	Site>Modifier le site
Scinder:Scinder avec un espace	ID_SPLIT_WITH_GAP	Modifier>Modifier
Types de cotes de coordonnées	ID_SETTINGS_SPOT_COORDINATE	Annoter>Cote
Cote de coordonnées; Cote de coordonnées	ID_SPOT_COORDINATE	Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Onglets contextuels>Cote
Types de cotes d'élévation	ID_SETTINGS_SPOT_ELEVATION	Annoter>Cote
Cote d'élévation; Cote d'élévation	ID_SPOT_ELEVATION	EL Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Onglets contextuels>Cote
Types d'inclinaisons à un point sélectionné	ID_SETTINGS_SPOT_SLOPE	Annoter>Cote
Cote d'inclinaison; Cote d'inclinaison	ID_SPOT_SLOPE	Annoter>Cote; Modifier>Mesurer; Onglets contextuels>Cote
Escalier	ID_OBJECTS_STAIRS	Architecture>Circulation
Trajectoire de l'escalier	ID_OBJECTS_STAIRS_PATH	Annoter>Symbole
Numéro de marche/contremarche d'escalier	ID_STAIRS_TRISER_NUMBER	Annoter>Etiquette
Escalier:Escalier par esquisse	ID_OBJECTS_STAIRS_LEGACY	Architecture>Circulation
Volée d'escalier:Arc centre-fins	ID_RUN_ARC_CENTER_ENDS	Onglets contextuels>Dessiner
Volée d'escalier:Ligne	ID_RUN_LINE	Onglets contextuels>Dessiner
Trajectoire de l'escalier; Trajectoire de l'escalier	ID_BUTTON_STAIRS_PATH	Onglets contextuels>Dessiner
Surface de début	Dialog_Rebar_FreeFormPath:Control_Rebar_ReinfFaces	Onglets contextuels>Suivant
Barre d'état	ID_VIEW_STATUS_BAR	Vue>Fenêtres
Limon	Dialog_StairRamp_RailingPlaceOnHostDBar:Control_StairRamp_RailingPosStringer	Onglets contextuels>Position
Fondation:isolée	ID_OBJECTS_ISOLATED_FOOTING	Structure>Fondation
Fondation: semelle filante	ID_OBJECTS_CONTINUOUS_FOOTING	Structure>Fondation
Ossature: poutre	ID_OBJECTS_BEAM	Structure>Structure
Ossature: contreventement	ID_OBJECTS_BRACE	Structure>Structure
Mur porteur:Arc centre-fins	ID_WALL_STRUCT_ARC_CENTER_ENDS	Onglets contextuels>Dessiner
Mur porteur:Cercle	ID_WALL_STRUCT_CIRCLE	Onglets contextuels>Dessiner
Mur porteur:Polygone circonscrit	ID_WALL_STRUCT_POLY_CIRCUMSCRIBED	Onglets contextuels>Dessiner
Mur porteur:Arc de congé	ID_WALL_STRUCT_ARC_FILLET	Onglets contextuels>Dessiner
Mur porteur:Polygone inscrit	ID_WALL_STRUCT_POLY_INSCRIBED	Onglets contextuels>Dessiner
Mur porteur:Ligne	ID_WALL_STRUCT_LINE	Onglets contextuels>Dessiner
Mur porteur:Choisir des faces	ID_WALL_STRUCT_PICK_FACES	Onglets contextuels>Dessiner
Mur porteur:Choisir des lignes	ID_WALL_STRUCT_PICK_LINES	Onglets contextuels>Dessiner
Mur porteur:Rectangle	ID_WALL_STRUCT_RECT	Onglets contextuels>Dessiner
Mur porteur:Arc début-fin-rayon	ID_WALL_STRUCT_ARC_THREE_PNT	Onglets contextuels>Dessiner
Mur porteur:Arc fin tangente	ID_WALL_STRUCT_ARC_TAN	Onglets contextuels>Dessiner
Sous-région	ID_SITE_AREA	Site>Modifier le site
Indice	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextSubscript	Ctrl+= Onglets contextuels>Police; Editeur de texte
Exposant	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextSuperscript	Ctrl+Maj+= Onglets contextuels>Police; Editeur de texte
Support	ID_STAIRS_SUPPORT	Onglets contextuels>Composants

Assistance technique - Base des connaissances	ID_HELP_SUPPORT KNOWLEDGE_BASE		Aide
Distribution de surface	Dialog_Rebar_RebarSetTypes:Control_Rebar_Morphed		Onglets contextuels>Type de jeu d'armatures
Symbol	ID_OBJECTS_FAM_ANN_INST		Annoter>Détail; Crée>Détail; Annoter>Symbol
Ligne symbolique	ID_OBJECTS_VIEW_DIR_SPEC_CURVE		Annoter>Détail
Ligne symbolique	ID_SKETCH_SHAFTOPENING_SYMBOL		Onglets contextuels>Dessiner
Etiquette par catégorie; Etiquette par catégorie	ID_BUTTON_TAG	TG	Annoter>Etiquette; Barre d'outils d'accès rapide
Etiquette à l'insertion	Dialog_Essentials_TagOnPlacement:Control_Essentials_TagOnPlacement		Onglets contextuels>Etiquette
Etiquette à l'insertion	Dialog_RoomAreaPlan_AreaTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_TagRoomOnPlacement		Onglets contextuels>Etiquette à l'insertion
Etiquette à l'insertion	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_TagRoomOnPlacement		Onglets contextuels>Etiquette
Etiqueter une pièce:Etiqueter tous les éléments sans étiquette; Etiqueter une	ID_BUTTON_TAG_ALL		Architecture>Pièce et surface; Annoter>Etiquette
Etiqueter une pièce:Etiqueter une surface; Etiqueter une surface; Etiquette de s	ID_OBJECTS_AREA_TAG		Architecture>Pièce et surface; Annoter>Etiquette
Etiquette de pièce; Etiquette de pièce; Etiquette de pièce	ID_OBJECTS_ROOM_TAG	RT	Architecture>Pièce et surface; Annoter>Etiquette
Tangentes	ID_SNAP_OVERRIDE_TANGENT	ST	Accrochages
Tés	ID_OVERRIDE_FAB_PART_TEES		Onglets contextuels>Remplacer
Gabarit	ID_REVIT_SAVE_AS_TEMPLATE		Menu d'application>Enregistrer sous
Appliquer temporairement les propriétés de gabarit	ID_TEMPORARILY_APPLY_TEMPLATE_PROPERTIES		Barre de contrôle Vue
Texte	ID_OBJECTS_TEXT_NOTE	TX	Annoter>Texte; Crée>Texte; Barre d'outils d'accès rapide
Lignes fines; Lignes fines	ID_THIN_LINES	TL	Vue>Graphismes; Barre d'outils d'accès rapide
Fenêtres en mosaïque	ID_WINDOW_TILE_VERT	WT	Vue>Fenêtres
Cartouche	ID_OBJECTS_PLACE_TITLEBLOCK		Vue>Composition de feuille
Cartouche	ID_TITLEBLOCK_NEW		Menu d'application>Nouveau
Activer/désactiver le connecteur	ID_FABRICATION_PART_TOGGLE_CONNECTOR		Onglets contextuels>Options
Activer/désactiver le connecteur	ID_FABRICATION_PART_POST_TOGGLE_CONNECTOR		Onglets contextuels>Modifier
Activer/désactiver la mise en surbrillance des jeux de déplacement	Control_Revit_ExplodedViewMode		Barre de contrôle Vue
Activer le mode Afficher les contraintes	ID_TOGGLE_REVEAL_CONSTRAINTS	CX	Barre de contrôle Vue
Afficher/Masquer les éléments cachés	ID_VIEW_FRAME_REVEALHIDDEN	RH	Onglets contextuels>Afficher les éléments cachés; Barre de contrôle Vue
Activer la vue parallèle 3D/Activer la vue en perspective 3D.	ID_VIEWCUBE_TOGGLE_BETWEEN_PERSP_AND_ORTHO		View Cube
Surface topographique	ID_SITE_TOPO_SURFACE		Site>Modéliser le site
Disque de visite d'un bâtiment	ID_NAVWHEEL_INTERIOR_WHEEL		Disque de navigation
Transférer les normes du projet	ID_TRANSFER_PROJECT_STANDARDS		Gérer>Paramètres
Marches	Dialog_StairRamp_RailingPlaceOnHostDBar:Control_StairRamp_RailingPosTreads		Onglets contextuels>Position
Ajuster	ID_TRIM_EXTEND_CORNER	TR	Modifier>Modifier
Ajuster:Ajuster/Prolonger plusieurs éléments	ID_TRIM_EXTEND_MULTIPLE		Modifier>Modifier
Ajuster:Ajuster/Prolonger un seul élément	ID_TRIM_EXTEND_SINGLE		Modifier>Modifier
Désactiver le remplacement	ID_SETTINGS_SNAPS_NO OVERRIDE	SS	Accrochages
Tourner vers la gauche	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_ShiftCcw		Onglets contextuels>Liaison sommet
Tourner vers la droite	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_ShiftCw		Onglets contextuels>Liaison sommet
Coupleur de deux barres	Dialog_Rebar_CouplerPlaceOneTwoDbar:Control_Rebar_CouplerTwo		Onglets contextuels>Options de placement
Deux segments	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_TextLeaderTwoseg		Onglets contextuels>Repère
Propriétés du type	Dialog_Revit_FamilyBar:Control_Revit_PropertyPanelTypePropBtn		Créer>Propriétés; Modifier>Propriétés
Souligné	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextUnderline	Ctrl+U	Onglets contextuels>Police; Editeur de texte
Annuler	ID_BUTTON_UNDO		Barre d'outil d'accès rapide
Annuler la modification du texte	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextUndo		Onglets contextuels>Annuler; Editeur de texte
Annuler les modifications d'orientation de la vue	ID_NAVWHEEL_UNDOVIEWORIENTATIONCHANGES		Disque de navigation
Dissocier	ID_EDITGROUP_UNGROUP	UG	Onglets contextuels>Groupe
Dissocier les en-têtes; Dissocier les en-têtes	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_UngroupHeaders		Onglets contextuels>En-têtes; Onglets contextuels>Titres et en-têtes
Afficher toutes les colonnes	ID_UNHIDE_ALL_COLUMNS		Onglets contextuels>Colonnes
Afficher la catégorie	ID_VIEW_UNHIDE_BY_CATEGORY	VU	Onglets contextuels>Afficher les éléments cachés
Afficher l'élément	ID_VIEW_UNHIDE_ELEMENTS	EU	Onglets contextuels>Afficher les éléments cachés
Déverrouiller la vue 3D	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_UNLOCK		Barre de contrôle Vue
Déverrouiller	ID_UNLOCK_ELEMENTS	UP	Modifier>Modifier
Mise à jour par rapport à la face	Dialog_HostObj_RedoFaceBased:Control_HostObj_RedoFaceBased		Onglets contextuels>Modèle par face
Note d'identification utilisateur	ID_KEYNOTE_USER		Annoter>Etiquette
Armatures à longueur variable	Dialog_Rebar_DistributionType:Control_Rebar_DistributionType		Onglets contextuels>Type de jeu d'armatures
Vertical	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_CorniceVertical		Onglets contextuels>Positionnement
Vertical	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterVertical		Onglets contextuels>Onglet
Ouverture verticale	ID_CREATE_VERTICAL_OPENING_TB		Architecture>Ouverture
Ouverture verticale	Dialog_HostObj_SketchEditPlanNoStuff:Control_HostObj_EditSketch2		Onglets contextuels>Ouverture
Vue	ID_SAVE_VIEWS_TO_FILE		Menu d'application>Enregistrer sous>Bibliothèque
Disque de visionnage d'un objet	ID_NAVWHEEL_EXTERIOR_WHEEL		Disque de navigation
Plage de la vue	ID_EDIT_VIEW_RANGE	VR	Onglets contextuels>Zone; groupe de fonctions Propriétés
Référence de la vue	ID_NEW_REFERENCE_VIEWER		Annoter>Etiquette; Vue>Composition de feuille

Gabarits de vues:Appliquer les propriétés de gabarit à la vue en cours	ID_APPLY_VIEW_TEMPLATE	Vue>Graphismes
Gabarits de vues:Créer un gabarit depuis la vue en cours	ID_CREATE_VIEW_TEMPLATE	Vue>Graphismes
Gabarits de vues:Gérer les gabarits de vues	ID_SETTINGS_VIEWTEMPLATES	Vue>Graphismes
ViewCube	ID_SHOW_VIEWCUBE	Vue>Fenêtres
Fenêtres:Activer la vue; Activer la vue	ID_VIEWPORT_ACTIVATE	Vue>Composition de feuille; Onglets contextuels>Fenêtre; Menu contextuel
Fenêtres:Désactiver la vue	ID_VIEWPORT_ACTIVATE_BASE	Vue>Composition de feuille; Menu contextuel
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_CurveVisibilityDbar:Control_Essentials_Visibility	Onglets contextuels>Visibilité
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_SketchVisibility	Onglets contextuels>Mode
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_EditSweep:Control_Essentials_SketchVisibility	Onglets contextuels>Mode
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_EditSweptBlend:Control_Essentials_SketchVisibility	Onglets contextuels>Mode
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_EditTextVisDbar:Control_Essentials_Visibility	Onglets contextuels>Texte
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_ElemVisibilityDbar:Control_Essentials_SketchVisibility	Onglets contextuels>Visibilité
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_SketchVisibility	Onglets contextuels>Occurrence importée
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_SketchEditVisib:Control_Essentials_SketchVisibility	Onglets contextuels>Mode
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_SketchEditVisibDepth:Control_Essentials_SketchVisibility	Onglets contextuels>Mode
Visibilité/Graphismes	ID_VIEW_CATEGORY_VISIBILITY	VG#VV
Formes vides:Vide par raccordement	ID_OBJECTS_BLEND_CUT	Créer>Formes
Formes vides:Vide par extrusion	ID_OBJECTS_EXTRUSION_CUT	Créer>Formes
Formes vides:Vide par révolution	ID_OBJECTS_REVOLUTION_CUT	Créer>Formes
Formes vides:Vide par extrusion par chemin	ID_OBJECTS_SWEEP_CUT	Créer>Formes
Formes vides:Vide par raccordement par chemin	ID_OBJECTS_SWEPTEBLEND_CUT	Créer>Formes
Mode Navigation	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_WALK	3W
Visite virtuelle	ID_RM_ANIMATION	Barre de navigation
Jonction de murs	ID_EDIT_WALL_JOINS	Menu d'application>Exporter>Images et animations
Ouverture dans un mur	ID_CREATE_WALL_OPENING_TB	Modifier>Géométrie
Ouverture dans un mur	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_CreateWallOpening	Architecture>Ouverture
Ouverture dans un mur	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_CreateWallOpening	Onglets contextuels>Modifier le mur
Mur:Mur in situ	ID_INPLACE_WALL	Onglets contextuels>Modifier le mur
Mur:Mur: Profil en creux	ID_OBJECTS_REVEAL	Architecture>Créer; Structure>Structure
Mur:Mur: Structure	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_WALL	Architecture>Créer; Structure>Structure
Mur:Mur: Extrusion par chemin	ID_OBJECTS_CORNICE	Architecture>Créer; Structure>Structure
Mur; Mur:Mur: Architectural	ID_OBJECTS_WALL	WA
Nouveautés	ID_HELP_NEWS	Aide
Fenêtre	ID_OBJECTS_WINDOW	WN
Image filaire	ID_IMAGE_WIREFRAME	WF
Quadrillage du plan de construction	ID_SNAP_OVERRIDE_SKETCH_GRID	SW
Visionneuse du plan de construction	ID_WORKPLANE_VIEW	Créer>Plan de construction; Architecture>Plan de construction; Onglets contextuels>Plan de construction
Zoom tout général	ID_ZOOM_ALL_ALL	ZA
Zoom région	ID_ZOOM_IN	ZR#ZZ
Zoom arrière (2x)	ID_ZOOM_OUT_X2	ZO#ZV
Agrandir la taille de la feuille	ID_ZOOM_SHEET	ZS
Zoom fenêtre	ID_ZOOM_FIT	ZE#ZF#ZX