

Nom de la commande	ID commande	Raccourcis	Chemins
Modifier	ID_BUTTON_SELECT	MD	Créer > Sélectionner ; Insérer > Sélectionner ; Annoter > Sélectionner ; Vue > Sélectionner ; Gérer > Sélectionner ; Adc
Sélectionner des liens	ID_TOGGLE_ALLOW_LINK_SELECTION		Créer > Sélectionner ; Insérer > Sélectionner ; Annoter > Sélectionner ; Vue > Sélectionner ; Gérer > Sélectionner ; Adc
Sélectionner des éléments de niveau en fond de plan	ID_TOGGLE_ALLOW_UNDERLAY_SELECTION		Créer > Sélectionner ; Insérer > Sélectionner ; Annoter > Sélectionner ; Vue > Sélectionner ; Gérer > Sélectionner ; Adc
Sélectionner des éléments verrouillés	ID_TOGGLE_ALLOW_PINNED_SELECTION		Créer > Sélectionner ; Insérer > Sélectionner ; Annoter > Sélectionner ; Vue > Sélectionner ; Gérer > Sélectionner ; Adc
Sélectionner les éléments par face	ID_TOGGLE_ALLOW_FACE_SELECTION		Créer > Sélectionner ; Insérer > Sélectionner ; Annoter > Sélectionner ; Vue > Sélectionner ; Gérer > Sélectionner ; Adc
Faire glisser les éléments dans la sélection	ID_TOGGLE_ALLOW_DRAG_ON_SELECTION		Créer > Sélectionner ; Insérer > Sélectionner ; Annoter > Sélectionner ; Vue > Sélectionner ; Gérer > Sélectionner ; Adc
Propriétés du type	Dialog_Revit_FamilyBar:Control_Revit_PropertyPanelTypePropBtn		Créer > Propriétés ; Modifier > Propriétés
Propriétés	ID_TOGGLE_PROPERTIES_PALETTE	PP#Ctrl+1#VP	Créer > Propriétés ; Vue > Fenêtres ; Modifier > Propriétés ; Onglets contextuels > Propriétés
Catégorie et paramètres de famille	ID_OBJECTS_FAMILYHOST		Créer > Propriétés ; Modifier > Propriétés
Types de familles	ID_FAMILY_TYPE		Créer > Propriétés ; Modifier > Propriétés
Solide par extrusion	ID_OBJECTS_EXTRUSION		Créer > Formes
Solide par raccordement	ID_OBJECTS_BLEND		Créer > Formes
Solide par révolution	ID_OBJECTS_REVOLUTION		Créer > Formes
Solide par extrusion par chemin	ID_OBJECTS_SWEEP		Créer > Formes
Solide par raccordement par chemin	ID_OBJECTS_SWEPBLEND		Créer > Formes
Formes vides : Vide par extrusion	ID_OBJECTS_EXTRUSION_CUT		Créer > Formes
Formes vides : Vide par raccordement	ID_OBJECTS_BLEND_CUT		Créer > Formes
Formes vides : Vide par révolution	ID_OBJECTS_REVOLUTION_CUT		Créer > Formes
Formes vides : Vide par extrusion par chemin	ID_OBJECTS_SWEEP_CUT		Créer > Formes
Formes vides : Vide par raccordement par chemin	ID_OBJECTS_SWEPBLEND_CUT		Créer > Formes
Ligne de modèle ; Ligne de modèle ; Ligne de contour ; Ligne d'a	ID_OBJECTS_CURVE	LI	Créer > Modèle ; Créer > Détail ; Créer > Dessiner ; Modifier > Dessiner ; Onglets contextuels > Dessiner
Placement d'un composant	ID_OBJECTS_FAMSYM	CM	Créer > Modèle ; Architecture > Créer ; Structure > Modèle ; Systèmes > Modèle
Groupe de modèles : Placer le groupe de modèles	ID_OBJECTS_PLACE_GROUP		Créer > Modèle ; Architecture > Modèle ; Structure > Modèle
Groupe de modèles : Créer un groupe ; Groupe de détails : Cré	ID_EDIT_GROUP	GP	Créer > Modèle ; Annoter > Détail ; Modifier > Créer ; Créer > Détail ; Architecture > Modèle ; Structure > Modèle
Texte 3D	ID_OBJECTS_MODELTEXT		Créer > Modèle ; Architecture > Modèle ; Structure > Modèle
Ouverture	ID_OBJECTS_OPENING		Créer > Modèle
Contrôle	ID_OBJECTS_CONTROL		Créer > Contrôle
Connecteur électrique ; connecteur électrique	ID_RBS_ADD_ELECTRICAL_CONNECTOR		Créer > Connecteurs
Raccord de gaine ; Raccord de gaine	ID_RBS_ADD_DUCT_CONNECTOR		Créer > Connecteurs
Raccord de canalisation ; Raccord de canalisation	ID_RBS_ADD_PIPE_CONNECTOR		Créer > Connecteurs
Connecteur de chemin de câbles ; Connecteur de chemin de câ	ID_RBS_ADD_CABLETRAY_CONNECTOR		Créer > Connecteurs
Connecteur de conduit ; Connecteur de conduit	ID_RBS_ADD_CONDUIT_CONNECTOR		Créer > Connecteurs
Ligne de référence ; Ligne de référence	ID_OBJECTS_REFERENCE_CURVE		Créer > Référence ; Créer > Dessiner ; Modifier > Dessiner
Plan de référence ; Plan de référence	ID_OBJECTS_CLINE	RP	Créer > Référence ; Créer > Dessiner ; Modifier > Dessiner ; Architecture > Plan de construction ; Structure > Plan de c
Création	ID_SKETCH_PLANE_TOOL		Créer > Plan de construction ; Modifier > Plan de construction ; Architecture > Plan de construction ; Structure > Plan
Afficher le plan de construction	ID_SKETCH_GRID_VIS		Créer > Plan de construction ; Modifier > Plan de construction ; Architecture > Plan de construction ; Structure > Plan
Visionneuse du plan de construction	ID_WORKPLANE_VIEW		Créer > Plan de construction ; Modifier > Plan de construction ; Architecture > Plan de construction ; Structure > Plan
Lier Revit	ID_RVTDOC_LINK		Insérer > Lier
Lier IFC	ID_IFC_LINK		Insérer > Lier
Lier CAO	ID_FILE_CADFORMAT_LINK		Insérer > Lier
Annotation DWF	ID_MARKUPS_LOAD		Insérer > Lier
Vignette ; Placer une vignette	ID_RM_CREATE_DECAL		Insérer > Lier
Vignette : Types de vignettes ; Types de vignettes	ID_SETTINGS_DECAL_TYPES		Insérer > Lier ; Gérer > Gérer le projet
Nuage de points	ID_POINT_CLOUD		Insérer > Lier
Gestion des liens	ID_LINKED_DWG		Insérer > Lier ; Gérer > Gérer le projet ; Onglets contextuels > Lier
Importer CAO	ID_FILE_IMPORT		Insérer > Importer
Import gbXML	ID_ABS_IMPORT_GBXML		Insérer > Importer
Insérer à partir du fichier : Insérer des vues à partir du fichier	ID_INSERT_VIEWS_FROM_FILE		Insérer > Importer
Insérer à partir du fichier : Insérer des éléments 2D à partir du fi	ID_INSERT_2D_ELEMENTS_FROM_FILE		Insérer > Importer
Image	ID_OBJECTS_RASTER		Insérer > Importer
Gérer les images	ID_EDIT_RASTER_SYMBOLS		Insérer > Importer ; Gérer > Gérer le projet
Importer les types de familles	ID_IMPORT_FAM_TYPES		Insérer > Importer
Charger la famille ; Charger la famille d'ossatures ; Charger des f	ID_FAMILY_LOAD		Insérer > Charger depuis la bibliothèque ; Onglets contextuels > Mode ; Onglets contextuels > Famille

Charger en tant que groupe	ID_LOAD_GROUP		Insérer > Charger depuis la bibliothèque
Rechercher sur Seek en ligne	IDC_CONTENT_SEARCH		Insérer > Autodesk Seek
Cote alignée	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ALIGNED	DI	Annoter > Cote ; Modifier > Mesurer ; Créer > Cote ; Onglets contextuels > Cote ; Barre d'outils d'accès rapide
Cote angulaire	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ANGULAR		Annoter > Cote ; Modifier > Mesurer ; Créer > Cote ; Onglets contextuels > Cote
Cote radiale	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_RADIAL		Annoter > Cote ; Modifier > Mesurer ; Créer > Cote ; Onglets contextuels > Cote
Cote de diamètre	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_DIAMETER		Annoter > Cote ; Modifier > Mesurer ; Créer > Cote ; Onglets contextuels > Cote
Cote de longueur d'arc	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ARCLENGTH		Annoter > Cote ; Modifier > Mesurer ; Créer > Cote ; Onglets contextuels > Cote
Types de cotes linéaires	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_LINEAR		Annoter > Cote ; Créer > Cote
Types de cotes angulaires	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_ANGULAR		Annoter > Cote ; Créer > Cote
Types de cotes radiales	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_RADIAL		Annoter > Cote ; Créer > Cote
Types de cotes de diamètre	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_DIAMETER		Annoter > Cote ; Créer > Cote
Ligne symbolique	ID_OBJECTS_VIEW_DIR_SPEC_CURVE		Annoter > Détail
Composant de détail ; Composant de détail	ID_OBJECTS_FAMDETAIL		Annoter > Détail ; Créer > Détail
Groupe de détails : Placer le groupe de détails	ID_OBJECTS_PLACE_DETAIL_GROUP		Annoter > Détail ; Créer > Détail
Symbole	ID_OBJECTS_FAM_ANN_INST		Annoter > Détail ; Créer > Détail ; Annoter > Symbole
Zone de masquage ; Zone de masquage	ID_MASKING_REGION		Annoter > Détail ; Créer > Détail
Texte	ID_OBJECTS_TEXT_NOTE	TX	Annoter > Texte ; Créer > Texte ; Barre d'outils d'accès rapide
Vérification orthographique	ID_CHECK_SPELLING		Annoter > Texte ; Créer > Texte ; Onglets contextuels > Outils
Rechercher/Remplacer	ID_FIND_REPLACE	FR	Annoter > Texte ; Créer > Texte ; Onglets contextuels > Outils
Visibilité/Graphismes	ID_VIEW_CATEGORY_VISIBILITY	VG#VV	Vue > Graphismes
Lignes fines ; Lignes fines	ID_THIN_LINES	TL	Vue > Graphismes ; Barre d'outils d'accès rapide
Vue 3D ; Vue 3D par défaut	ID_VIEW_DEFAULT_3DVIEW		Vue > Créer ; Barre d'outils d'accès rapide
Vue 3D : Caméra ; Vue 3D par défaut : Caméra	ID_VIEW_NEW_3DVIEW		Vue > Créer ; Barre d'outils d'accès rapide
Vue 3D : Visite virtuelle ; Vue 3D par défaut : Visite virtuelle	ID_VIEW_NEW_WALKTHROUGH		Vue > Créer ; Barre d'outils d'accès rapide
Coupe	ID_VIEW_NEW_SECTION		Vue > Créer ; Barre d'outils d'accès rapide
Zone de plan de coupe ; Vues en plan : Zone de plan de coupe	ID_NEW_PLAN_REGION		Vue > Créer
Vues en plan : Plan d'étage ; Plan d'étage	ID_VIEW_NEW_PLAN		Vue > Créer
Vues en plan : Plan de faux-plafond	ID_VIEW_NEW_RCP		Vue > Créer
Vues en plan : Vue en plan ; Vue en plan	ID_VIEW_NEW_STRUCTURAL_PLAN		Vue > Créer
Vues en plan : Plan de surface ; Surface : Plan de surface	ID_VIEW_NEW_AREASCHHEME		Vue > Créer ; Architecture > Pièce et surface
Élévation ; Élévation : Élévation de structure	ID_BUTTON_BRACING_ELEVATION		Vue > Créer
Élévation : Elevation de construction	ID_BUTTON_INTERIOR_ROOM_ELEVATION		Vue > Créer
Dupliquer la vue : Dupliquer la vue	ID_PRJBROWSER_COPY		Vue > Créer
Dupliquer la vue : Dupliquer avec les détails	ID_DUPLICATE_WITH_DETAILING		Vue > Créer
Dupliquer la vue : Dupliquer en tant que vue dépendante	ID_CREATE_DEPENDENT_VIEW		Vue > Créer
Légendes : Légendes	ID_VIEW_NEW_LEGEND		Vue > Créer
Légendes : Légende de note d'identification	ID_VIEW_NEW_KEYNOTE_LEGEND		Vue > Créer
Nomenclatures : Nomenclatures/Quantités ; Nomenclature/Qu:	ID_VIEW_NEW_SCHEDULE		Vue > Créer ; Analyser > Rapports et nomenclature
Nomenclatures : Nomenclature de poteaux graphiques	ID_VIEW_NEW_GRAPH_SCHED_COLUMN		Vue > Créer
Nomenclatures : Relevé de matériaux	ID_VIEW_NEW_MATERIAL_TAKEOFF		Vue > Créer
Nomenclatures : Liste des feuilles	ID_VIEW_NEW_DRAWING_LIST		Vue > Créer
Nomenclatures : Bloc-notes	ID_VIEW_NEW_NOTE_BLOCK		Vue > Créer
Nomenclatures : Liste de vues	ID_NEW_VIEWLIST		Vue > Créer
Fermeture des fenêtres cachées	ID_WINDOW_CLOSE_HIDDEN		Vue > Fenêtres ; Barre d'outils d'accès rapide
Répliquer la fenêtre	ID_WINDOW_NEW		Vue > Fenêtres
Fenêtres en cascade	ID_WINDOW_CASCADE	WC	Vue > Fenêtres
Fenêtres en mosaïque	ID_WINDOW_TILE_VERT	WT	Vue > Fenêtres
ViewCube	ID_SHOW_VIEWCUBE		Vue > Fenêtres
Barre de navigation	ID_NAVIGATION_BAR		Vue > Fenêtres
Arborescence du projet	ID_VIEW_PROJECTEXPLORER		Vue > Fenêtres
Navigateur du système	ID_RBS_SYSTEM_NAVIGATOR	Fn9	Vue > Fenêtres
Barre d'état	ID_VIEW_STATUS_BAR		Vue > Fenêtres
Barre d'état - Sous-projets	ID_STATUSBAR_WORKSETS		Vue > Fenêtres
Barre d'état - Variantes	ID_STATUSBAR_DESIGNOPTIONS		Vue > Fenêtres

Fichiers récents	ID_STARTUP_PAGE		Vue > Fenêtres
Organisation de l'arborescence	ID_BROWSER_ORGANIZATION		Vue > Fenêtres
Raccourcis clavier	ID_KEYBOARD_SHORTCUT_DIALOG	KS	Vue > Fenêtres
Matériaux	ID_SETTINGS_MATERIALS		Gérer > Paramètres
Styles d'objets	ID_SETTINGS_OBJECTSTYLES		Gérer > Paramètres
Accrochages	ID_SETTINGS_SNAPPING		Gérer > Paramètres
Unités	ID_SETTINGS_UNITS	UN	Gérer > Paramètres
Paramètres partagés	ID_FILE_EXTERNAL_PARAMETERS		Gérer > Paramètres
Transférer les normes du projet	ID_TRANSFER_PROJECT_STANDARDS		Gérer > Paramètres
Purge des éléments non utilisés	ID_PURGE_UNUSED		Gérer > Paramètres
Paramètres de structure	ID_STRUCTURAL_SETTINGS		Gérer > Paramètres
Configuration MEP : Indices de charge	ID_RBS_ELECTRICAL_LOAD_CLASSIFICATION		Gérer > Paramètres
Configuration MEP : Facteurs de charge	ID_RBS_ELECTRICAL_DEMAND_FACTOR		Gérer > Paramètres
Gabarits de nomenclatures de tableaux : Gérer les gabarits	ID_RBS_PANEL_SCHEDULE_MANAGE_TEMPLATES		Gérer > Paramètres
Gabarits de nomenclatures de tableaux : Modifier un gabarit	ID_RBS_PANEL_SCHEDULE_EDIT_A_TEMPLATE		Gérer > Paramètres
Paramètres supplémentaires : Motifs de remplissage	ID_SETTINGS_FILLPATTERNS		Gérer > Paramètres
Paramètres supplémentaires : Styles d'affichage de l'analyse	ID_SETTINGS_ANALYSIS_DISPLAY_STYLES		Gérer > Paramètres
Paramètres supplémentaires : Styles de lignes	ID_SETTINGS_LINE_STYLES		Gérer > Paramètres
Paramètres supplémentaires : Epaisseur des lignes	ID_SETTINGS_PENS		Gérer > Paramètres
Paramètres supplémentaires : Motifs de ligne	ID_SETTINGS_PEN_FONTS		Gérer > Paramètres
Paramètres supplémentaires : Etiquettes de coupe	ID_VIEWTAGSTYLES_SECTIONTAGS		Gérer > Paramètres
Paramètres supplémentaires : Pointes de flèche	ID_SETTINGS_ANNOTATIONS_LEADERS		Gérer > Paramètres
Paramètres supplémentaires : Cotes temporaires	ID_SETTINGS_DIMENSIONS		Gérer > Paramètres
Paramètres supplémentaires : Paramètres d'ajout de notes d'id	ID_SETTINGS_KEYNOTING		Gérer > Paramètres ; Annoter > Etiquette
Paramètres supplémentaires : Niveau de détail	ID_DETAIL_LEVEL		Gérer > Paramètres
Paramètres supplémentaires : Code d'assemblage	ID_SETTINGS_ASSEMBLY_CODE		Gérer > Paramètres
Vue de départ	ID_STARTING_VIEW		Gérer > Gérer le projet
ID de sélection	ID_IDS_OF_SELECTION		Gérer > Renseignements
Sélectionner par ID	ID_SELECT_BY_ID		Gérer > Renseignements
Consulter les avertissements	ID_REVIEW_WARNINGS		Gérer > Renseignements
Gestionnaire de macros	ID_TOOLS_MACROS		Gérer > Macros
Sécurité des macros	ID_TOOLS_MACROSECURITY		Gérer > Macros
Outils externes : Navisworks 2015	b02515bd-866b-4c82-9089-f713bdf85699		Add-Ins > Externe
Outils externes : Navisworks Switchback 2015	fea90490-d082-42fe-8461-3e4c1564ed99		Add-Ins > Externe
Glue	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-Ins%BIM 360%Glue		Add-Ins > BIM 360
Clash Pinpoint	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-Ins%BIM 360%Clash{0}Pinpoint		Add-Ins > BIM 360
Propriétés de l'équipement	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-Ins%BIM 360%Equipment{0}Properties		Add-Ins > BIM 360
Coller ; Coller depuis le Presse-papiers	ID_EDIT_PASTE		Modifier > Presse-papiers
Coller : Aligné sur les niveaux sélectionnés	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_LEVEL_BY_NAME		Modifier > Presse-papiers
Copier : Aligné sur les vues sélectionnées	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_VIEWS_BY_NAME		Modifier > Presse-papiers
Copier : Aligné sur la vue actuelle	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED		Modifier > Presse-papiers
Copier : Aligné sur le même emplacement	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_SAME_PLACE		Modifier > Presse-papiers
Copier : Aligné sur le niveau choisi	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_PICK_LEVEL		Modifier > Presse-papiers
Couper vers le presse-papiers	ID_EDIT_CUT		Modifier > Presse-papiers
Copier vers le Presse-papiers	ID_EDIT_COPY		Modifier > Presse-papiers
Copier propriétés du type	ID_EDIT_MATCH_TYPE	MA	Modifier > Presse-papiers
Peindre	ID_EDIT_PAINT	PT	Modifier > Géométrie
Peindre : Supprimer la peinture	ID_EDIT_UNPAINT		Modifier > Géométrie
Ajuster ; Appliquer l'ajustement	ID_COPING	CP	Modifier > Géométrie
Ajuster : Supprimer l'ajustement	ID_UNCOPING	RC	Modifier > Géométrie
Couper ; Couper la géométrie	ID_CUT_HOST		Modifier > Géométrie
Couper : Ne pas couper la géométrie	ID_UNCUT_HOST		Modifier > Géométrie
Attacher ; Attacher la géométrie	ID_JOIN_ELEMENTS_EDITOR		Modifier > Géométrie
Attacher : Détacher la géométrie	ID_UNJOIN_ELEMENTS_EDITOR		Modifier > Géométrie

Scinder la face	ID_SPLIT_FACE	SF	Modifier > Géométrie
Aligner	ID_ALIGN	AL	Modifier > Modifier
Déplacer	ID_EDIT_MOVE	MV	Modifier > Modifier
Décalage	ID_OFFSET	OF	Modifier > Modifier
Copier	ID_EDIT_MOVE_COPY	CO#CC	Modifier > Modifier
Symétrie - Choisir l'axe	ID_EDIT_MIRROR	MM	Modifier > Modifier
Rotation	ID_EDIT_ROTATE	RO	Modifier > Modifier
Symétrie - Dessiner l'axe	ID_EDIT_MIRROR_LINE	DM	Modifier > Modifier
Ajuster/Prolonger en angle	ID_TRIM_EXTEND_CORNER	TR	Modifier > Modifier
Scinder l'élément	ID_SPLIT	SL	Modifier > Modifier
Réseau	ID_EDIT_CREATE_PATTERN	AR	Modifier > Modifier
Ajuster/Prolonger un seul élément	ID_TRIM_EXTEND_SINGLE		Modifier > Modifier
Scinder avec un espace	ID_SPLIT_WITH_GAP		Modifier > Modifier
Echelle	ID_EDIT_SCALE	RE	Modifier > Modifier
Ajuster/Prolonger plusieurs éléments	ID_TRIM_EXTEND_MULTIPLE		Modifier > Modifier
Déverrouiller	ID_UNLOCK_ELEMENTS	UP	Modifier > Modifier
Verrouiller	ID_LOCK_ELEMENTS	PN	Modifier > Modifier
Supprimer	ID_BUTTON_DELETE	DE	Modifier > Modifier
Mesurer : Mesurer entre deux références	ID_MEASURE_LINE		Modifier > Mesurer ; Barre d'outils d'accès rapide
Mesurer : Mesurer le long d'un élément	ID_MEASURE_PICK_LINES		Modifier > Mesurer ; Barre d'outils d'accès rapide
Copier à l'identique	ID_EDIT_CREATE_SIMILAR	CS	Modifier > Créer
Charger dans le projet ; Groupe de modèles : Charger en tant qu	ID_LOAD_INTQ_PROJECTS		Editeur de familles > Editeur de familles ; Architecture > Modèle ; Structure > Modèle
Zone remplie ; Zone remplie	ID_OBJECTS_FILLED_REGION		Créer > Détail ; Annoter > Détail
Libellé	ID_OBJECTS_TAG_NOTE		Créer > Texte
Nomenclature de révision	ID_VIEW_NEW_REVISION_SCHEDULE		Vue > Créer
Membrure supérieure ; Membrure supérieure	ID_TRUSS_TOP_CHORD_CURVE		Créer > Détail ; Onglets contextuels > Dessiner
Ame	ID_TRUSS_WEB_CURVE		Créer > Détail ; Onglets contextuels > Dessiner
Membrure inférieure ; Membrure inférieure	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_CURVE		Créer > Détail ; Onglets contextuels > Dessiner
Ligne d'armature	ID_OBJECTS_REBAR_CURVE		Créer > Dessiner ; Modifier > Dessiner
Segment principal	ID_MAJOR_SEGMENT		Créer > Dessiner ; Modifier > Dessiner
Types de barres autorisés	ID_REBAR_SHAPE_ALLOWABLE_BAR_TYPES		Créer > Types d'armatures
Multiplan	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_SHAPE		Editeur de familles > Editeur de familles
Etat de la forme	ID_SHAPE_STATUS		Editeur de familles > Editeur de familles
Charger dans le projet	ID_LOAD_INTQ_PROJECTS_REBAR_SHAPE		Editeur de familles > Editeur de familles
Placer un volume	ID_OBJECTS_MASS		Créer > Modèle ; Volume et site > Volume conceptuel
Dessiner sur la face	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_DrawOnFaces		Créer > Dessiner ; Modifier > Dessiner ; Onglets contextuels > Positionnement
Dessiner sur le plan de construction	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_DrawOnWorkplane		Créer > Dessiner ; Modifier > Dessiner ; Onglets contextuels > Positionnement
Niveau	ID_OBJECTS_LEVEL	LL	Créer > Référence ; Architecture > Référence ; Structure > Référence
Paramètres supplémentaires : Paramètres de soleil	ID_SETTINGS_SUNANDSHADOWSETTINGS	SU	Gérer > Paramètres
Emplacement	ID_GEO_MANAGE_LOCATIONS		Gérer > Emplacement du projet
Scinder la face	ID_SPLIT_FACE_IN_NEW_FAMILIES	SF	Modifier > Géométrie
Répéter	ID_REPEAT_COMPONENT		Modifier > Modifier
Mur ; Mur : Mur : Architectural	ID_OBJECTS_WALL	WA	Architecture > Créer ; Structure > Structure
Mur : Mur : Structure	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_WALL		Architecture > Créer ; Structure > Structure
Mur : Mur par face	ID_WALL_PICK_FACES		Architecture > Créer ; Volume et site > Modèle par face ; Onglets contextuels > Dessiner
Mur : Mur : Extrusion par chemin	ID_OBJECTS_CORNICE		Architecture > Créer ; Structure > Structure
Mur : Mur : Profil en creux	ID_OBJECTS_REVEAL		Architecture > Créer ; Structure > Structure
Porte	ID_OBJECTS_DOOR	DR	Architecture > Créer
Fenêtre	ID_OBJECTS_WINDOW	WN	Architecture > Créer
Composant : Créer in situ	ID_INPLACE_COMPONENT		Architecture > Créer ; Structure > Modèle ; Systèmes > Modèle
Poteau ; Poteau porteur	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_COLUMN	CL	Architecture > Créer ; Structure > Structure
Poteau : Poteau : Architectural	ID_OBJECTS_COLUMN		Architecture > Créer
Toit ; Toit par tracé	ID_ROOF_FOOTPRINT		Architecture > Créer
Toit : Toit par extrusion	ID_ROOF_EXTRUSION		Architecture > Créer

Roit : Toit par face	ID_ROOF_PICK_FACES		Architecture > Créer ; Volume et site > Modèle par face
Toit : Toit : Sous-face	ID_CREATE_SOFFIT_TB		Architecture > Créer
Toit : Toit : Bord de toiture	ID_CREATE_FASCIA_TB		Architecture > Créer
Toit : Toit : Gouttière	ID_CREATE_GUTTER_TB		Architecture > Créer
Plafond ; Plafond automatique	ID_OBJECTS_CEILING		Architecture > Créer ; Onglets contextuels > Plafond
Sol ; Sol : Sol : Architectural	ID_OBJECTS_FLOOR		Architecture > Créer ; Structure > Structure
Sol : Sol : Plancher	ID_OBJECTS_SLAB	SB	Architecture > Créer ; Structure > Structure
Sol : Sol par face	ID_FLOOR_PICK_FACES		Architecture > Créer ; Volume et site > Modèle par face
Sol : Sol : Bord de dalle ; Dalle : Sol : Bord de dalle	ID_CREATE_SLAB_EDGE_TB		Architecture > Créer ; Structure > Structure ; Structure > Semelle
Système de mur-rideau par face	ID_CURTA_SYSTEM_PICK_FACES		Architecture > Créer ; Volume et site > Modèle par face
Quadrillage du mur-rideau	ID_OBJECTS_CW_GRID		Architecture > Créer
Meneau de mur-rideau	ID_OBJECTS_MULLION		Architecture > Créer
Garde-corps	ID_OBJECTS_RAILING		Architecture > Circulation
Garde-corps : Placer sur l'hôte	ID_OBJECTS_RAILING_ON_HOST		Architecture > Circulation
Rampe d'accès	ID_OBJECTS_RAMP		Architecture > Circulation
Escalier	ID_OBJECTS_STAIRS		Architecture > Circulation
Escalier : Escalier par esquisse	ID_OBJECTS_STAIRS_LEGACY		Architecture > Circulation
Ligne de modèle	ID_OBJECTS_PROJECT_CURVE	LI	Architecture > Modèle ; Structure > Modèle
Pièce	ID_OBJECTS_ROOM	RM	Architecture > Pièce et surface
Séparateur de pièces	ID_OBJECTS_AREA_SEPARATION		Architecture > Pièce et surface
Etiquette de pièce ; Etiquette de pièce ; Etiquette de pièce	ID_OBJECTS_ROOM_TAG	RT	Architecture > Pièce et surface ; Annoter > Etiquette
Etiquetter une pièce : Etiqueter tous les éléments sans étiquette	ID_BUTTON_TAG_ALL		Architecture > Pièce et surface ; Annoter > Etiquette
Surface	ID_OBJECTS_AREA		Architecture > Pièce et surface
Séparation de surface	ID_OBJECTS_AREAScheme_BOUNDARY		Architecture > Pièce et surface
Etiqueter une surface ; Etiqueter une surface ; Etiquette de surf	ID_OBJECTS_AREA_TAG		Architecture > Pièce et surface ; Annoter > Etiquette
Choix des couleurs	ID_SETTINGS_COLORFILLSchemes		Architecture > Pièce et surface ; Analyser > Espace et zones
Calcul de volume et de surface	ID_SETTING_AREACALCULATIONS		Architecture > Pièce et surface ; Analyser > Espace et zones
Ouverture par face	ID_CREATE_OPENING_BY_FACE_TB		Architecture > Ouverture ; Structure > Ouverture
Ouverture de cage	ID_CREATE_SHAFT_OPENING_TB		Architecture > Ouverture ; Structure > Ouverture
Ouverture dans un mur	ID_CREATE_WALL_OPENING_TB		Architecture > Ouverture ; Structure > Ouverture
Ouverture verticale	ID_CREATE_VERTICAL_OPENING_TB		Architecture > Ouverture ; Structure > Ouverture
Ouverture de toit	ID_CREATE_DORMER_OPENING_TB		Architecture > Ouverture ; Structure > Ouverture
Quadrillage	ID_OBJECTS_GRID	GR	Architecture > Référence ; Structure > Référence
Ossature : poutre	ID_OBJECTS_BEAM	BM	Structure > Structure
Poutres à treillis	ID_OBJECTS_TRUSS		Structure > Structure
Ossature : contreventement	ID_OBJECTS_BRACE	BR	Structure > Structure
Réseau de poutres ; système de poutre automatique	ID_OBJECTS_JOIST_SYSTEM	BS	Structure > Structure ; Onglets contextuels > Système de poutre
Fondation : Isolée	ID_OBJECTS_ISOLATED_FOOTING		Structure > Fondation
Fondation : semelle filante	ID_OBJECTS_CONTINUOUS_FOOTING	FT	Structure > Fondation
Dalle ; Fondation : Dalle	ID_OBJECTS_FOOTING_SLAB		Structure > Fondation
Armature à béton	ID_REBAR_PLACE		Structure > Armature ; Onglets contextuels > Armature
Armature de surface (treillis)	ID_REBAR_SYSTEM_SKETCH		Structure > Armature
Direction principale du ferrailage	ID_PATH_REIN_SKETCH		Structure > Armature
Armature surfacique (treillis)	ID_FABRIC_DISTR_SYSTEM_SKETCH		Structure > Armature
Positionnement d'un panneau de treillis unique	ID_FABRIC_SINGLE_PLACEMENT		Structure > Armature ; Onglets contextuels > Armature
Modifier l'enrobage d'armature	ID_CONCRETE_COVER		Structure > Armature
Paramètres de l'enrobage d'armature	ID_REBAR_COVER_SETTINGS		Structure > Armature
Paramètres d'armature	ID_REBAR_ABBREVIATION		Structure > Armature
Numéros d'armature	ID_NUMBERING_REIN_PARTITIONS	RN	Structure > Armature
Gaine	ID_RBS_MECHANICAL_DUCT	DT	Systèmes > HVAC
Espace réservé de la gaine	ID_DUCT_1LINE_PATH		Systèmes > HVAC
Raccord de gaine	ID_RBS_MECHANICAL_FITTING	DF	Systèmes > HVAC
Accessoire de gaine	ID_RBS_MECHANICAL_ACCESSORY	DA	Systèmes > HVAC
Convertir en gaine flexible	ID_RBS_MECHANICAL_CONVERTTOFLEX	CV	Systèmes > HVAC

Gaine souple	ID_RBS_MECHANICAL_FLEX	FD	Systèmes > HVAC
Bouche d'aération	ID_RBS_MECHANICAL_DIFFUSER	AT	Systèmes > HVAC
Équipement de génie climatique	ID_RBS_MECHANICAL_EQUIPMENT	ME	Systèmes > Génie mécanique
Canalisation	ID_RBS_PIPE_PIPE	PI	Systèmes > Plomberie et canalisation
Espace réservé de la canalisation	ID_PIPE_1LINE_PATH		Systèmes > Plomberie et canalisation
Canalisations parallèles	ID_PARALLEL_PIPES		Systèmes > Plomberie et canalisation
Raccord de canalisation	ID_RBS_PIPE_FITTING	PF	Systèmes > Plomberie et canalisation
Accessoire de canalisation	ID_RBS_PIPE_ACCESSORY	PA	Systèmes > Plomberie et canalisation
Canalisation souple	ID_RBS_PIPE_FLEX	FP	Systèmes > Plomberie et canalisation
Appareils sanitaires	ID_RBS_PLUMBING_FIXTURE	PX	Systèmes > Plomberie et canalisation
Sprinkler	ID_RBS_SPRINKLER	SK	Systèmes > Plomberie et canalisation
Fil en arc	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE	EW	Systèmes > Electricité
Fil cannelé	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE_SPLINE		Systèmes > Electricité
Fil chanfreiné	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE_CHAMFER		Systèmes > Electricité
Chemin de câbles	ID_RBS_CABLE_TRAY	CT	Systèmes > Electricité
Conduit	ID_RBS_CONDUIT	CN	Systèmes > Electricité
Conduits parallèles	ID_PARALLEL_CONDUIT		Systèmes > Electricité
Raccord de chemin de câbles	ID_RBS_CABLETRAY_FITTING	TF	Systèmes > Electricité
Raccord de conduit	ID_RBS_CONDUIT_FITTING	NF	Systèmes > Electricité
Équipement électrique	ID_RBS_ELECTRICAL_EQUIPMENT	EE	Systèmes > Electricité
Electrical Fixture [Installation électrique métrique]	ID_RBS_ELECTRICAL_DEVICE		Systèmes > Electricité
Communication	ID_RBS_ELECTRICAL_COMMUNICATION_DEVICE		Systèmes > Electricité
Donnée	ID_RBS_ELECTRICAL_DATA_DEVICE		Systèmes > Electricité
Alarme incendie	ID_RBS_ELECTRICAL_FIREALARM_DEVICE		Systèmes > Electricité
Eclairage	ID_RBS_ELECTRICAL_LIGHTING_DEVICE		Systèmes > Electricité
Appel infirmières	ID_RBS_ELECTRICAL_NURSECALL_DEVICE		Systèmes > Electricité
Sécurité	ID_RBS_ELECTRICAL_SECURITY_DEVICE		Systèmes > Electricité
Téléphone	ID_RBS_ELECTRICAL_TELEPHONE_DEVICE		Systèmes > Electricité
Luminaire	ID_RBS_LIGHTING_FIXTURE	LF	Systèmes > Electricité
Cote linéaire	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_LINEAR		Annoter > Cote ; Modifier > Mesurer ; Onglets contextuels > Cote
Cote d'élévation ; Cote d'élévation	ID_SPOT_ELEVATION	EL	Annoter > Cote ; Modifier > Mesurer ; Onglets contextuels > Cote
Cote de coordonnées ; Cote de coordonnées	ID_SPOT_COORDINATE		Annoter > Cote ; Modifier > Mesurer ; Onglets contextuels > Cote
Cote d'inclinaison ; Cote d'inclinaison	ID_SPOT_SLOPE		Annoter > Cote ; Modifier > Mesurer ; Onglets contextuels > Cote
Types de cotes d'élévation	ID_SETTINGS_SPOT_ELEVATION		Annoter > Cote
Types de cotes de coordonnées	ID_SETTINGS_SPOT_COORDINATE		Annoter > Cote
Types d'inclinaisons à un point sélectionné	ID_SETTINGS_SPOT_SLOPE		Annoter > Cote
Ligne de détail	ID_OBJECTS_DETAIL_CURVES	DL	Annoter > Détail
Répétition de composant de détail	ID_OBJECTS_REPEATING_DETAIL		Annoter > Détail
Composant de légende	ID_OBJECTS_LEGEND_COMPONENT		Annoter > Détail
Nuage de révision	ID_OBJECTS_CLOUD		Annoter > Détail
Isolation	ID_OBJECTS_INSULATION		Annoter > Détail
Étiquette par catégorie ; Etiquette par catégorie	ID_BUTTON_TAG	TG	Annoter > Etiquette ; Barre d'outils d'accès rapide
Annotations de poutre	ID_BEAM_ANNOTATION_PLACEMENT		Annoter > Etiquette
Multi-Category Tag [M_Etiquette multicatégorie]	ID_TAG_MULTI		Annoter > Etiquette
Étiquette de matériau	ID_TAG_MATERIAL		Annoter > Etiquette
Étiquette d'espace	ID_OBJECTS_MEP_SPACE_TAG		Annoter > Etiquette ; Analyser > Espaces et zones
Référence de la vue	ID_NEW_REFERENCE_VIEWER		Annoter > Etiquette ; Vue > Composition de feuille
Numéro de marche/contremarche d'escalier	ID_STAIRS_TRISER_NUMBER		Annoter > Etiquette
Annotation multi-armature alignée	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_ALIGNED		Annoter > Etiquette
Annotation multi-armature linéaire	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_LINEAR		Annoter > Etiquette
Note d'identification d'élément	ID_KEYNOTE_ELEMENT		Annoter > Etiquette
Note d'identification de matériau	ID_KEYNOTE_MATERIAL		Annoter > Etiquette
Note d'identification utilisateur	ID_KEYNOTE_USER		Annoter > Etiquette
Étiquettes et symboles chargés	ID_SETTINGS_TAGS		Annoter > Etiquette

Légende des gaines	ID_RBS_MECHANICAL_COLOR_FILL		Annoter > Motif/couleur ; Analyser > Motif/couleur
Légende des canalisations	ID_RBS_PIPING_COLOR_FILL		Annoter > Motif/couleur ; Analyser > Motif/couleur
Légende de motif/couleur	ID_OBJECTS_ROOM_FILL		Annoter > Motif/couleur ; Analyser > Motif/couleur
Symbole de sens de portée	ID_OBJECTS_SPAN_DIR_SYM		Annoter > Symbole
Symbole du système de poutre	ID_OBJECTS_BEAM_SYSTEM_TAG		Annoter > Symbole
Trajectoire de l'escalier	ID_OBJECTS_STAIRS_PATH		Annoter > Symbole
Symbole de l'armature surfacique	ID_OBJECTS_REBAR_SYSTEM_SPAN_SYM		Annoter > Symbole
Symbole de la direction principale du ferrailage	ID_OBJECTS_PATH_REIN_SPAN_SYM		Annoter > Symbole
Symbole de treillis soudé	ID_FABRIC_SYSTEM_PLACE_SPANSYMBOL		Annoter > Symbole
Charges	ID_OBJECT_LOADS	LD	Analyser > Charges
Cas de charges	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_CASES		Analyser > Charges
Combinaisons de charges	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_COMB		Analyser > Charges
Conditions d'appui	ID_OBJECT_BC		Analyser > Conditions d'appui
Régler le modèle analytique	ID_AM_EDIT_MODE_START	AA	Analyser > Outils du modèle analytique ; Onglets contextuels > Modèle analytique
Restaurer le modèle analytique	ID_RESET_ANALYTICAL_MODEL	RA	Analyser > Outils du modèle analytique
Vérification des conditions d'appuis	ID_COMMAND_CHECK_MEMBER_SUPPORTS		Analyser > Outils du modèle analytique
Vérifications de la cohérence analytique	ID_COMMAND_ANALYTICAL_CONSISTENCY_CHECKS		Analyser > Outils du modèle analytique
Espace	ID_OBJECTS_MEP_SPACE		Analyser > Espaces et zones
Séparateur d'espace	ID_OBJECTS_MEP_SPACE_SEPARATION		Analyser > Espaces et zones
Zone	ID_RBS_HVAC_ZONE		Analyser > Espaces et zones
Charges de chauffage et de refroidissement	ID_RBS_HVAC_LOADS	LO	Analyser > Rapports et nomenclatures
Nomenclatures de panneaux	ID_RBS_VIEW_PANEL_SCHEDULE	PS	Analyser > Rapports et nomenclatures
Rapport sur la perte de charge dans les gaines	ID_MEP_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT		Analyser > Rapports et nomenclatures
Rapport sur la perte de charge dans les canalisations	ID_MEP_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT		Analyser > Rapports et nomenclatures
Vérifier les systèmes de gaines	ID_RBS_CHECK_DUCT_SYSTEMS	DC	Analyser > Vérifier les systèmes
Vérifier les systèmes de canalisations	ID_RBS_CHECK_PIPE_SYSTEMS	PC	Analyser > Vérifier les systèmes
Vérifier les circuits	ID_RBS_CHECK_CIRCUITS	EC	Analyser > Vérifier les systèmes
Afficher les déconnexions	ID_SHOWDISCONNECTS_BUTTON		Analyser > Vérifier les systèmes
Utiliser le mode de volume conceptuel	ID_ANALYZE_CONCEPTUAL_MODEL		Analyser > Analyse d'énergie
Utiliser le mode d'élément de construction	ID_ANALYZE_BUILDING_ELEMENTS		Analyser > Analyse d'énergie
Paramètres d'énergie	ID_CEA_VIEW_ENERGY_DATA		Analyser > Analyse d'énergie
Activer un modèle énergétique	ID_ENABLE_ENERGY_ANALYSIS		Analyser > Analyse d'énergie
Exécuter une simulation d'énergie	ID_CEA_LAUNCH_ANALYSIS		Analyser > Analyse d'énergie
Résultats et comparaison	ID_CEA_LAUNCH_DASHBOARD		Analyser > Analyse d'énergie
Afficher en volume Paramètres de la vue	ID_SHOW_MASS_NO_OVERRIDE		Volume et site > Volume conceptuel
Afficher en volume Forme et sols	ID_SHOW_MASS_STANDARD		Volume et site > Volume conceptuel
Afficher en volume Types de surface	ID_SHOW_MASS_SURFACES		Volume et site > Volume conceptuel
Afficher en volume Zones et ombres	ID_SHOW_MASS_ZONES		Volume et site > Volume conceptuel
Volume in situ	ID_INPLACE_MASS		Volume et site > Volume conceptuel
Surface topographique	ID_SITE_TOPO_SURFACE		Volume et site > Modéliser le site
Composant de site	ID_SITE_COMPONENT		Volume et site > Modéliser le site
Composant de parking	ID_SITE_PARKING_COMPONENT		Volume et site > Modéliser le site
Terre-plein	ID_SITE_BUILDINGPAD		Volume et site > Modéliser le site
Scission des surfaces	ID_SPLIT_SURFACE		Volume et site > Modifier le site
Fusionner les surfaces	ID_MERGE_SURFACE		Volume et site > Modifier le site
Sous-région	ID_SITE_AREA		Volume et site > Modifier le site
Limite de propriété	ID_SITE_PROPERTYLINE		Volume et site > Modifier le site
Zone nivelée	ID_SITE_GRADE		Volume et site > Modifier le site
Altitudes sur courbes	ID_SITE_LABEL_CONTOURS		Volume et site > Modifier le site
Sous-projets	ID_SETTINGS_PARTITIONS		Collaborer > Gérer la collaboration
Sous-projets inactifs grisés	ID_GRAY_INACTIVE_WORKSET_GRAPHICS		Collaborer > Gérer la collaboration
Synchroniser avec le fichier central : Synchroniser et modifier le	ID_FILE_SAVE_TO_MASTER		Collaborer > Synchroniser ; Barre d'outils d'accès rapide
Synchroniser avec le fichier central : Synchroniser maintenant	ID_FILE_SAVE_TO_MASTER_SHORTCUT		Collaborer > Synchroniser ; Barre d'outils d'accès rapide
Recharger les dernières modifications	ID_WORKSETS_RELOAD_LATEST	RL#RW	Collaborer > Synchroniser

Abandonner les données en ma possession	ID_RELINQUISH_ALL_MINE		Collaborer > Synchroniser
Affichage de l'historique	ID_PARTITIONS_SHOW_HISTORY		Collaborer > Synchroniser
Rétablir la sauvegarde	ID_FILE_BACKUPS		Collaborer > Synchroniser
Requêtes de modifications	ID_WORKSET_EDITING_REQUESTS	ER	Collaborer > Synchroniser
Gérer la connexion à un Revit Server Accelerator	ID_MANAGE_CONNECTION_TO_A_REVIT_SERVER_ACCELERATOR		Collaborer > Synchroniser
Copier/Contrôler : Utiliser le projet en cours	ID_COPY_WATCH_CURRENT		Collaborer > Coordonner
Copier/Contrôler : Sélectionner le lien	ID_COPY_WATCH_LINK		Collaborer > Coordonner
Révision de la coordination : Utiliser le projet en cours	ID_RECONCILE_CURRENT		Collaborer > Coordonner
Révision de la coordination : Sélectionner le lien	ID_RECONCILE_LINK		Collaborer > Coordonner
Paramètres de coordination	ID_COPY_SETTINGS		Collaborer > Coordonner ; Onglets contextuels > Outils
Réaffecter à un hôte	ID_TOGGLE_HOST_BY_LINK_BROWSER		Collaborer > Coordonner ; Onglets contextuels > Hôte
Vérification des interférences : Exécuter la vérification des inter	ID_INTERFERENCE_CHECK		Collaborer > Coordonner
Vérification des interférences : Afficher le dernier rapport	ID_INTERFERENCE_REPORT		Collaborer > Coordonner
Gabarits de vues : Appliquer les propriétés de gabarit à la vue en	ID_APPLY_VIEW_TEMPLATE		Vue > Graphismes
Gabarits de vues : Créer un gabarit depuis la vue en cours	ID_CREATE_VIEW_TEMPLATE		Vue > Graphismes
Gabarits de vues : Gérer les gabarits de vues	ID_SETTINGS_VIEWTEMPLATES		Vue > Graphismes
Filtres	ID_SETTINGS_FILTERS		Vue > Graphismes
Affichage des lignes cachées par élément	ID_HIDE_ELEMENTS_EDITOR		Vue > Graphismes
Supprimer les lignes cachées par élément	ID_UNHIDE_ELEMENTS_EDITOR		Vue > Graphismes
Profil de coupe	ID_EDIT_CUT_BOUNDARY		Vue > Graphismes
Rendu	ID_PHOTO_RENDERING_VIEW	RR	Vue > Graphismes ; Barre de contrôle Vue
Rendu dans Cloud	ID_PHOTO_RENDER_IN_CLOUD	RC	Vue > Graphismes ; Barre de contrôle Vue
Galerie de rendu	ID_PHOTO_RENDER_GALLERY	RG	Vue > Graphismes ; Barre de contrôle Vue
Repère	ID_VIEW_NEW_CALLOUT		Vue > Créer
Repère : Esquisse	ID_VIEW_NEW_CALLOUT_SKETCH		Vue > Créer
Vue de dessin	ID_VIEW_NEW_DRAFTING		Vue > Créer
Zone de définition	ID_VOLUME_OF_INTEREST		Vue > Créer
Feuille ; Nouvelle feuille	ID_VIEW_NEW_SHEET		Vue > Composition de feuille ; Onglets contextuels > Créer
Placer la vue	ID_VIEW_PLACE_VIEW		Vue > Composition de feuille
Cartouche	ID_OBJECTS_PLACE_TITLEBLOCK		Vue > Composition de feuille
Révisions et Revues des feuilles ; Paramètres supplémentaires :	ID_SETTINGS_REVISIONS		Vue > Composition de feuille ; Gérer > Paramètres
Quadrillage de guidage	ID_CREATE_GUIDE_GRID		Vue > Composition de feuille
Ligne de correspondance	ID_NEW_MATCHLINE		Vue > Composition de feuille
Fenêtres : Activer la vue ; Activer la vue	ID_VIEWPORT_ACTIVATE		Vue > Composition de feuille ; Onglets contextuels > Fenêtre ; Menu contextuel
Fenêtres : Désactiver la vue	ID_VIEWPORT_ACTIVATE_BASE		Vue > Composition de feuille ; Menu contextuel
Informations sur le projet	ID_SETTINGS_PROJECT_INFORMATION		Gérer > Paramètres
Paramètres du projet	ID_SETTINGS_PROJECT_PARAMETERS		Gérer > Paramètres
Configuration MEP : Paramètres de génie climatique	ID_RBS_MECHANICAL_SETTINGS	MS	Gérer > Paramètres
Configuration MEP : Paramètres électriques	ID_RBS_ELECTRICAL_SETTINGS	ES	Gérer > Paramètres
Configuration MEP : Paramètres du type de bâtiment/d'espace	ID_RBS_BUILDINGSPLACE_TYPE_SETTINGS	BS	Gérer > Paramètres
Paramètres supplémentaires : Ressources des matériaux	ID_SETTINGS_RENDERING_APPEARANCE		Gérer > Paramètres
Paramètres supplémentaires : Demi-teinte/Niveau en fond de p	ID_SETTINGS_HALFTONE		Gérer > Paramètres
Paramètres supplémentaires : Etiquettes de détails	ID_VIEWTAGSTYLES_CALLOUTTAGS		Gérer > Paramètres
Paramètres supplémentaires : Etiquettes d'élévation	ID_VIEWTAGSTYLES_ELEVATIONTAGS		Gérer > Paramètres
Coordonnées : Importer les coordonnées	ID_GEO_ACQUIRE_COORDINATES		Gérer > Emplacement du projet
Coordonnées : Exporter les coordonnées	ID_GEO_PUBLISH_COORDINATES		Gérer > Emplacement du projet
Coordonnées : Spécifier les coordonnées du point	ID_SPECIFY_SHARED_COORDINATES		Gérer > Emplacement du projet
Coordonnées : Relevé des coordonnées partagées	ID_REPORT_SHARED_COORDINATES		Gérer > Emplacement du projet
Position : Replacer le projet	ID_RELOCATE_SHARED_COORDINATES		Gérer > Emplacement du projet
Position : Faire pivoter le nord géographique	ID_ROTATE_SHARED_COORDINATES		Gérer > Emplacement du projet
Position : Symétrie du projet	ID_MIRROR_PROJECT		Gérer > Emplacement du projet
Position : Orienter le projet vers le nord	ID_ROTATE_PROJECT		Gérer > Emplacement du projet
Variantes	ID_EDIT_DESIGNOPTIONS		Gérer > Variantes
Ajouter au jeu	ID_EDIT_ADDTODESIGNOPTIONSET		Gérer > Variantes

Choisir pour modifier	ID_EDIT_PICKS_OPTION		Gérer > Variantes
Phases	ID_SETTINGS_PHASES		Gérer > Phases de construction
Enregistrer la sélection	ID_FILTERS_SELECTION_SAVE		Gérer > Sélection ; Onglets contextuels > Sélection
Charger la sélection	ID_RETRIEVE_FILTERS		Gérer > Sélection ; Onglets contextuels > Sélection
Modifier la sélection	ID_EDIT_SELECTIONS		Gérer > Sélection ; Onglets contextuels > Sélection
Attacher : Basculer l'ordre des jonctions	ID_SWITCH_JOIN_ORDER_EDITOR		Modifier > Géométrie
Attacher/Détacher le toit	ID_JOIN_ROOF		Modifier > Géométrie
Jonctions de poutres/poteaux	ID_EDIT_BEAM_JOINS		Modifier > Géométrie
Jonction de murs	ID_EDIT_WALL_JOINS		Modifier > Géométrie
Démolir	ID_EDIT_DEMOLISH		Modifier > Géométrie
Masquer dans la vue : Masquer les éléments.	ID_VIEW_HIDE_ELEMENTS	EH	Modifier > Vue
Masquer dans la vue : Masquer la catégorie	ID_VIEW_HIDE_CATEGORY	VH	Modifier > Vue
Masquer dans la vue : Masquer par filtre ; Remplacer les graphi:	ID_VIEW_GO_FILTER		Modifier > Vue
Déplacer les éléments	ID_DISPLACEMENT_CREATE		Modifier > Vue
Remplacer les graphismes dans la vue : Remplacer par élément	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS	EOD	Modifier > Vue
Remplacer les graphismes dans la vue : Remplacer par catégorie	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY		Modifier > Vue
Traits	ID_EDIT_LINEWORK	LW	Modifier > Vue
Créer un assemblage	ID_CREATE_ASSEMBLY		Modifier > Créer
Création d'éléments	ID_CREATE_PARTS		Modifier > Créer
Finir le modèle	ID_END_INPLACE_FAMILY		Modèle in situ > Editeur in situ
Annuler le modèle	ID_QUIT_INPLACE_FAMILY		Modèle in situ > Editeur in situ
Finir le volume	ID_END_INPLACE_MASS		Volume in situ > Editeur in situ
Annuler le volume	ID_QUIT_INPLACE_MASS		Volume in situ > Editeur in situ
Point de contrôle de l'inclinaison	ID_RBS_TOGGLE_END_REFERENCE		Onglets contextuels > Inclinaison ; Onglets contextuels > Justifier
Finition	ID_RBS_FINISH_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE		Onglets contextuels > Editeur d'inclinaisons ; Onglets contextuels > Editeur de justification
Annuler	ID_RBS_CANCEL_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE		Onglets contextuels > Editeur d'inclinaisons ; Onglets contextuels > Editeur de justification
Annuler le mode de modification	ID_CANCEL_SKETCH		Onglets contextuels > Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SKETCH		Onglets contextuels > Mode
Limite	ID_BUTTON_STAIRS_LANDING_SKETCH		Onglets contextuels > Dessiner
Trajectoire de l'escalier ; Trajectoire de l'escalier	ID_BUTTON_STAIRS_PATH		Onglets contextuels > Dessiner
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SKETCH_PROFILE		Onglets contextuels > Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SKETCH_PROFILE		Onglets contextuels > Mode
Ligne d'axe	ID_OBJECTS_AXIS		Onglets contextuels > Dessiner
Inspecteur de système	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_INSPECT		Onglets contextuels > Inspecteur de système
Finition	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_FINISH		Onglets contextuels > Inspecteur de système
Annuler	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_CANCEL		Onglets contextuels > Inspecteur de système
Ajouter au déplacement	ID_DISPLACEMENT_ADD_ELEMENT		Onglets contextuels > Modifier le jeu de déplacement
Supprimer du déplacement	ID_DISPLACEMENT_REMOVE_ELEMENT		Onglets contextuels > Modifier le jeu de déplacement
Finition	ID_DISPLACEMENT_FINISH_EDIT		Onglets contextuels > Modifier le jeu de déplacement
Annuler	ID_DISPLACEMENT_CANCEL_EDIT		Onglets contextuels > Modifier le jeu de déplacement
Modif. base	ID_EDIT_BLEND_BASE		Onglets contextuels > Mode
Sommets de modification	ID_EDIT_VERTEX_CONNECTIONS		Onglets contextuels > Mode ; Onglets contextuels > Extrusion par chemin ; Onglets contextuels > Raccordement par chemin
Choisir un nouvel hôte ; Choisir un nouvel hôte	ID_RAILING_SET_HOST		Onglets contextuels > Outils
Modifier les raccords	ID_RAILING_EDIT_JOINS		Onglets contextuels > Outils
Aperçu	ID_RAILING_EDIT_MODE_TOGGLE_PREVIEW		Onglets contextuels > Options
Annuler le mode de modification	ID_RAILPATH_EDITMODE_QUIT		Onglets contextuels > Mode
Terminer le mode de modification	ID_RAILPATH_EDITMODE_FINISH		Onglets contextuels > Mode
Modifie les raccords de traverses	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_JOINS		Onglets contextuels > Jonctions
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SWEEP		Onglets contextuels > Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SWEEP		Onglets contextuels > Mode
Ferraillage par barres	ID_SKETCH_2D_PATH		Onglets contextuels > Extrusion par chemin ; Onglets contextuels > Raccordement par chemin
Sélectionner la trajectoire	ID_PICK_PATH		Onglets contextuels > Extrusion par chemin ; Onglets contextuels > Raccordement par chemin
Sélectionner un profil	ID_SWEEP_PROFILE		Onglets contextuels > Extrusion par chemin
Modifier le profil ; Modifier le profil	Dialog_Essentials_ProfileFamTypeDbar:Control_Essentials_EditSketch		Onglets contextuels > Extrusion par chemin ; Onglets contextuels > Raccordement par chemin ; Onglets contextuels >

Charger le profil	Dialog_Essentials_ProfileFamTypeDbar:Control_Essentials_LoadFamily	Onglets contextuels > Extrusion par chemin ; Onglets contextuels > Raccordement par chemin ; Onglets contextuels >
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_PICK_BOUNDARY	Onglets contextuels > Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_PICK_BOUNDARY	Onglets contextuels > Mode
Choisir des bords de toit/mur	ID_PICK_DORMER_BOUNDARY	Onglets contextuels > Choisir
Réglage du mur analytique	ID_ADJUST_ANALYTICAL_WALL	Onglets contextuels > Modifier le modèle analytique
Inclure ou exclure les ouvertures	ID_INCLUDE_EXCLUDE_OPENING_FROM_ANALYTICAL_SURFACE	Onglets contextuels > Modifier le modèle analytique
Créer une liaison analytique	ID_CREATE_ANALYTICAL_LINK	Onglets contextuels > Modifier le modèle analytique
Finition	ID_AM_EDIT_MODE_FINISH	Onglets contextuels > Modifier le modèle analytique
Annuler	ID_AM_EDIT_MODE_CANCEL	Onglets contextuels > Modifier le modèle analytique
Ajouter au groupe	ID_ADD_LIGHT_TO_GROUP	Onglets contextuels > Groupe de lumières
Supprimer du groupe	ID_REMOVE_LIGHT_FROM_GROUP	Onglets contextuels > Groupe de lumières
Finition	ID_FINISH_LIGHT_GROUP_EDIT	Onglets contextuels > Groupe de lumières
Annuler	ID_CANCEL_LIGHT_GROUP_EDIT	Onglets contextuels > Groupe de lumières
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SWEPT_BLEND	Onglets contextuels > Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SWEPT_BLEND	Onglets contextuels > Mode
Sélectionner le profil 1	ID_SKETCH_PROFILE_1	Onglets contextuels > Raccordement par chemin
Sélectionner le profil 2	ID_SKETCH_PROFILE_2	Onglets contextuels > Raccordement par chemin
Direction principale	ID_REBAR_SYSTEM_PICK_DIRSPAN_EDGE	Onglets contextuels > Dessiner
Annuler le mode de modification	ID_MERGED_PART_CANCEL_EDIT	Onglets contextuels > Mode
Terminer le mode de modification	ID_MERGED_PART_FINISH_EDIT	Onglets contextuels > Mode
Ajouter	ID_MERGED_PART_ADD	Onglets contextuels > Éléments fusionnés
Supprimer	ID_MERGED_PART_REMOVE	Onglets contextuels > Éléments fusionnés
Modifier la trajectoire	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_PATH	Onglets contextuels > Outils
Réinitialiser la traverse	ID_RESET_CONTINUOUS_RAIL	Onglets contextuels > Outils ; Onglets contextuels > Traverse continue
Ligne symbolique	ID_SKETCH_SHAFTOPENING_SYMBOL	Onglets contextuels > Dessiner
Ajouter à la sélection	ID_EDITSFILTER_ADD_TO_FILTER	Onglets contextuels > Modifier la sélection
Supprimer de la sélection	ID_EDITSFILTER_REMOVE_FROM_FILTER	Onglets contextuels > Modifier la sélection
Finir la sélection	ID_FINISH_FILTER_EDIT_MODE	Onglets contextuels > Mode de sélection
Annuler la sélection	ID_CANCEL_FILTER_EDIT_MODE	Onglets contextuels > Mode de sélection
Flèche d'inclinaison	ID_SKETCH_DEFINE_SLOPE	Onglets contextuels > Dessiner
Définir les options de gabarit	ID_RBS_PANELSCHEDULE_FORMAT_TEMPLATE	Onglets contextuels > Gabarit
Supprimer le paramètre	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_REMOVE	Onglets contextuels > Paramètres
Formater une unité	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS	Onglets contextuels > Paramètres
Valeur calculée	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_CALCULATE	Onglets contextuels > Paramètres
Combiner des paramètres	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_COMBINE	Onglets contextuels > Paramètres
Geler les lignes et colonnes	ID_RBS_PANELSCHEDULE_FREEZE_COLANDROW	Onglets contextuels > Colonnes et lignes
Insérer une colonne : A gauche de la sélection	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_LEFT	Onglets contextuels > Colonnes et lignes
Insérer une colonne : A droite de la sélection	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT	Onglets contextuels > Colonnes et lignes
Supprimer la colonne	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_DELETE	Onglets contextuels > Colonnes et lignes
Redimensionner la colonne	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_RESIZE	Onglets contextuels > Colonnes et lignes
Insérer une ligne : Au-dessus de la sélection	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE	Onglets contextuels > Colonnes et lignes
Insérer une ligne : Au-dessous de la sélection	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW	Onglets contextuels > Colonnes et lignes
Supprimer la ligne	ID_PANELSCHEDULE_ROW_DELETE	Onglets contextuels > Colonnes et lignes
Redimensionner la ligne	ID_PANELSCHEDULE_ROW_RESIZE	Onglets contextuels > Colonnes et lignes
Fusionner/Séparer	ID_PANELSCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE	Onglets contextuels > Cellules
Insérer un graphique	ID_PANELSCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC	Onglets contextuels > Cellules
Modifier les bords	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER	Onglets contextuels > Cellules
Modifier l'ombrage	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING	Onglets contextuels > Cellules
Modifier la police	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT	Onglets contextuels > Texte
Aligner horizontalement : Gauche	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT	Onglets contextuels > Texte
Aligner horizontalement : Centre	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER	Onglets contextuels > Texte
Aligner horizontalement : Droite	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT	Onglets contextuels > Texte
Aligner verticalement : Haut	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP	Onglets contextuels > Texte
Aligner verticalement : Milieu	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE	Onglets contextuels > Texte

Aligner verticalement : Bas	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM	Onglets contextuels > Texte
Terminer le gabarit	ID_RBS_PANELSCHEDULE_TEMPLATEVIEW_FINISH	Onglets contextuels > Editeur de gabarit
Annuler le gabarit	ID_RBS_PANELSCHEDULE_TEMPLATEVIEW_CANCEL	Onglets contextuels > Editeur de gabarit
Ajouter au système	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP	Onglets contextuels > Modifier le système de canalisation ; Onglets contextuels > Modifier le système d'interrupteurs
Supprimer du système	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP	Onglets contextuels > Modifier le système de canalisation ; Onglets contextuels > Modifier le système d'interrupteurs
Sélectionner un équipement	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_BASE_OBJECT_SELECT	Onglets contextuels > Modifier le système de canalisation ; Onglets contextuels > Modifier le système de gaines
Finir la modification du système ; Finir la modification du circuit	ID_RBS_FINISH_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE	Onglets contextuels > Mode
Annuler la modification du système ; Annuler la modification du	ID_RBS_CANCEL_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE	Onglets contextuels > Mode
Annuler le mode de modification	ID_STAIRSEDMODE_QUIT	Onglets contextuels > Mode
Terminer le mode de modification	ID_STAIRSEDMODE_FINISH	Onglets contextuels > Mode
Exécuter	ID_STAIRS_RUN	Onglets contextuels > Composants
Ligne de guidage	ID_STAIRS_LANDING	Onglets contextuels > Composants
Support	ID_STAIRS_SUPPORT	Onglets contextuels > Composants
Convertir en basé sur esquisse	ID_STAIRS_CONVERT_TO_CUSTOM	Onglets contextuels > Outils
Modifier l'esquisse	ID_EDIT_SKETCH	Onglets contextuels > Outils
Inverser	ID_FLIP_STAIRS_DIRECTION	Onglets contextuels > Outils
Garde-corps	ID_SET_RAILINGS_TYPE	Onglets contextuels > Outils
Filtre	ID_BTN_FILTER_SELECTION	Onglets contextuels > Modifier le collage ; Onglets contextuels > Sélection
Tout sélectionner	ID_SELECT_ALL_PASTED	Onglets contextuels > Modifier le collage
Finaliser la sélection	ID_FINALIZE_SELECTED_ELEMENTS	Onglets contextuels > Modifier le collage
Finition	ID_FINISH_PASTE_EDIT_MODE	Onglets contextuels > Modifier le collage
Annuler	ID_QUIT_PASTE_EDIT_MODE	Onglets contextuels > Modifier le collage
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_PICK_PATH	Onglets contextuels > Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_PICK_PATH	Onglets contextuels > Mode
Choisir des bords 3D	ID_PICK_EDGES	Onglets contextuels > Choisir
Direction de poutre	ID_PICK_DIRSPAN_EDGE	Onglets contextuels > Dessiner
Réinitialiser le système de poutre	ID_RESET_JOIST_SYSTEM	Onglets contextuels > Ajuster
Sens de portée	ID_FLOOR_PICK_DISPAN_EDGE	Onglets contextuels > Dessiner
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_PROOF	Onglets contextuels > Mode
Flèche d'inclinaison	ID_SKETCH_DEFINE_ROOF_SLOPE	Onglets contextuels > Dessiner
Aligner les avant-toits	ID_SKETCH_ALIGN_EAVES	Onglets contextuels > Outils
Régler la hauteur	Dialog_Essentials_AdjustHeightOrOverhang:Control_Essentials_RadioHeight	Onglets contextuels > Outils
Régler le débord	Dialog_Essentials_AdjustHeightOrOverhang:Control_Essentials_RadioOverhar	Onglets contextuels > Outils
Déplacer le connecteur	ID_RBS_DRAG_SURFACE_CONNECTOR	Onglets contextuels > Déplacer le connecteur
Terminer la connexion	ID_RBS_FINISH_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE	Onglets contextuels > Connexion de surface
Annuler la connexion	ID_RBS_CANCEL_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE	Onglets contextuels > Connexion de surface
Arrêt	ID_IMAGE_RAYTRACE_STOP	Onglets contextuels > Lancer de rayons interactif
Enregistrer	ID_IMAGE_RAYTRACE_SAVE	Onglets contextuels > Lancer de rayons interactif
Fermer	ID_IMAGE_RAYTRACE_CANCEL	Onglets contextuels > Lancer de rayons interactif
Modif. haut	ID_EDIT_BLEND_TOP	Onglets contextuels > Mode
Multiplan	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_REBAR	Onglets contextuels > Armature
Membrure supérieure	ID_TRUSS_TOP_CHORD_REFERENCE	Onglets contextuels > Dessiner
Membrure inférieure	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_REFERENCE	Onglets contextuels > Dessiner
Modifier la présentation	ID_RBS_LAYOUTPATH_EDIT	Onglets contextuels > Modifier la présentation
Solutions	ID_RBS_LAYOUTPATH_SOLUTIONS	Onglets contextuels > Modifier la présentation
Ajouter au système	ID_RBS_LAYOUTPATH_ADD	Onglets contextuels > Modifier la présentation
Supprimer du système	ID_RBS_LAYOUTPATH_REMOVE	Onglets contextuels > Modifier la présentation
Placer l'élément de base	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE	Onglets contextuels > Modifier la présentation
Supprimer l'élément de base	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE_REMOVE	Onglets contextuels > Modifier la présentation
Modifier l'élément de base	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE_MODIFY	Onglets contextuels > Modifier la présentation
Terminer la présentation	ID_RBS_LAYOUTPATH_FINISH	Onglets contextuels > Générer la présentation
Annuler la présentation	ID_RBS_LAYOUTPATH_CANCEL	Onglets contextuels > Générer la présentation
Limite	ID_BUTTON_STAIRS_RUN_BOUNDARY	Onglets contextuels > Dessiner
Contremarche	ID_BUTTON_STAIRS_RISER	Onglets contextuels > Dessiner

Ligne d'axe	ID_RBS_PICKALIGNMENT_LINE		Onglets contextuels > Justifier
Alignement en haut à gauche	ID_JUSTIFY_TOP_LEFT		Onglets contextuels > Justifier
Alignement au milieu à gauche	ID_JUSTIFY_MIDDLE_LEFT		Onglets contextuels > Justifier
Alignement en bas à gauche	ID_JUSTIFY_BOTTOM_LEFT		Onglets contextuels > Justifier
Alignement centré en haut	ID_JUSTIFY_TOP_CENTER		Onglets contextuels > Justifier
Alignement centré au milieu	ID_JUSTIFY_MIDDLE_CENTER		Onglets contextuels > Justifier
Alignement centré en bas	ID_JUSTIFY_BOTTOM_CENTER		Onglets contextuels > Justifier
Alignement en haut à droite	ID_JUSTIFY_TOP_RIGHT		Onglets contextuels > Justifier
Alignement au milieu à droite	ID_JUSTIFY_MIDDLE_RIGHT		Onglets contextuels > Justifier
Alignement en bas à droite	ID_JUSTIFY_BOTTOM_RIGHT		Onglets contextuels > Justifier
Sélectionner un interrupteur	ID_RBS_SWITCH_SYSTEM_EDIT_SWITCH_SELECT		Onglets contextuels > Modifier le système d'interrupteurs
Annuler le mode de modification	ID_CANCEL_DPART_EDIT		Onglets contextuels > Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_DPART_EDIT		Onglets contextuels > Mode
Modifier l'esquisse	ID_SKETCH_DPART_EDIT		Onglets contextuels > Dessiner
Références d'intersection	ID_DIVIDED_VOLUME_INTRST_LIST		Onglets contextuels > Références
Ajouter	ID_ADD_ELEMENT_TO_DIVISION		Onglets contextuels > Éléments divisés
Supprimer	ID_REMOVE_ELEMENT_FROM_DIVISION		Onglets contextuels > Éléments divisés
Point de référence	ID_PLACE_REF_POINT		Onglets contextuels > Outils
Ajouter un espace	ID_RBS_ZONE_ADD_SPACE		Onglets contextuels > Mode
Retirer un espace	ID_RBS_ZONE_REMOVE_SPACE		Onglets contextuels > Mode
Terminer l'édition de la zone	ID_RBS_FINISH_ZONE_EDIT_MODE		Onglets contextuels > Modifier la zone
Annuler l'édition de la zone	ID_RBS_CANCEL_ZONE_EDIT_MODE		Onglets contextuels > Modifier la zone
Ajouter au groupe	ID_EDITGROUP_ADD_TO_GROUP	AP	Onglets contextuels > Modifier le groupe
Supprimer du groupe	ID_EDITGROUP_REMOVE_FROM_GROUP	RG	Onglets contextuels > Modifier le groupe
Attacher un groupe de détails	ID_EDITGROUP_ATTACH_TO_GROUP	AD	Onglets contextuels > Modifier le groupe
Finition	ID_FINISH_GROUP_EDIT_MODE	FG	Onglets contextuels > Modifier le groupe
Annuler	ID_CANCEL_GROUP_EDIT_MODE	CG	Onglets contextuels > Modifier le groupe
Annuler la surface	ID_CANCEL_SURFACE		Onglets contextuels > Surface
Finir la surface	ID_FINISH_SURFACE		Onglets contextuels > Surface
Placer un point	ID_SURFACE_POINTS		Onglets contextuels > Outils
Créer à partir de l'importation : Sélectionner l'occurrence impor	ID_SITE_IMPORT		Onglets contextuels > Outils
Créer à partir de l'importation : Spécifier le fichier de points	ID_SITE_IMPORT_POINTS		Onglets contextuels > Outils
Simplifier la surface	ID_SITE_SIMPLIFY_SURFACE		Onglets contextuels > Outils
Ajouter au groupe	ID_EDITGROUP_ATTACH_ELEM_TO_GROUP		Onglets contextuels > Modifier le groupe attaché
Supprimer du groupe	ID_EDITGROUP_DETACH_ELEM_FROM_GROUP		Onglets contextuels > Modifier le groupe attaché
Finition	ID_FINISH_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE		Onglets contextuels > Modifier le groupe attaché
Annuler	ID_CANCEL_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE		Onglets contextuels > Modifier le groupe attaché
Annuler le mode de modification	ID_QUIT_SKETCH_PATH		Onglets contextuels > Mode
Terminer le mode de modification	ID_FINISH_SKETCH_PATH		Onglets contextuels > Mode
Ajouter au circuit	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP		Onglets contextuels > Modifier le circuit
Supprimer du circuit	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP		Onglets contextuels > Modifier le circuit
Sélectionner le tableau	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_PANEL_SELECT		Onglets contextuels > Modifier le circuit
Exécuter	ID_RUN		Onglets contextuels > Dessiner
Limite	ID_BUTTON_STAIRS_BOUNDARY		Onglets contextuels > Dessiner
Options	ID_CPWATCH_SETTINGS		Onglets contextuels > Outils
Copier	ID_CPWATCH_COPY		Onglets contextuels > Outils
Contrôle	ID_CPWATCH_WATCH		Onglets contextuels > Outils
Copie en différé	ID_FIND_FIXTURES		Onglets contextuels > Outils
Finition	ID_CPWATCH_FINISH		Onglets contextuels > Copier/Contrôler
Annuler	ID_CPWATCH_QUIT		Onglets contextuels > Copier/Contrôler
Ajouter à l'assemblage	ID_ADD_ELEMENT_TO_ASSEMBLY		Onglets contextuels > Modifier l'assemblage
Supprimer de l'assemblage	ID_REMOVE_ELEMENT_FROM_ASSEMBLY		Onglets contextuels > Modifier l'assemblage
Finition	ID_FINISH_ASSEMBLY_EDIT		Onglets contextuels > Modifier l'assemblage
Annuler	ID_CANCEL_ASSEMBLY_EDIT		Onglets contextuels > Modifier l'assemblage

Plafond automatique	ID_AUTO_CEILING	Onglets contextuels > Outils
Créer une forme	ID_CREATEFORMELEM	Onglets contextuels > Forme
Créer une forme : Forme vide	ID_CREATEVOIDFORM	Onglets contextuels > Forme
Esquisse	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_SKETCH	Onglets contextuels > Division
Objets à diviser	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_OBJECTS_TO_DIVIDE	Onglets contextuels > Division
Intersections : Intersections	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTRST_PICK	Onglets contextuels > Division
Intersections : Références d'intersection	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTRST_LIST	Onglets contextuels > Division
Désactiver le modèle analytique	ID_DISABLE_ANALYTICAL_MODEL	Onglets contextuels > Outils du modèle analytique
Réinitialisation analytique	ID_RESET_SELECTED_ANALYTICAL_MODEL	Onglets contextuels > Outils du modèle analytique
Réinitialiser les liaisons analytiques	ID_RESET_ANALYTICAL_LINKS	Onglets contextuels > Outils du modèle analytique
Réinitialiser les décalages de bord manuels	ID_CLEAN_MANUALLY_ADJUSTED	Onglets contextuels > Alignement horizontal des bords
Modifier la division	ID_OBJECTS_VOLUME_EDIT_DIVISION	Onglets contextuels > Élément
Modifier l'élément fusionné	ID_MERGED_PART_EDIT	Onglets contextuels > Élément
Redéfinir la forme	ID_OBJECTS_PARTS_RESET	Onglets contextuels > Élément
Diviser les éléments	ID_OBJECTS_DIVIDE	Onglets contextuels > Élément
Fusionner les éléments	ID_OBJECTS_MERGE	Onglets contextuels > Élément
Choisir un nouvel hôte	ID_PICK_HOST_IND_TAG	Onglets contextuels > Hôte
Diviser la surface	ID_OBJECTS_DIVIDED_SURFACE	// Onglets contextuels > Diviser
Diviser la trajectoire	ID_DIVIDE_PATH	Onglets contextuels > Diviser
Modifier la traverse	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL	Onglets contextuels > Traverse continue
Réinitialiser le garde-corps	ID_RESET_RAILING	Onglets contextuels > Outils
Exclure des éléments	ID_EXCLUDE_PART	Onglets contextuels > Exclure
Restaurer les éléments	ID_RESTORE_PART	Onglets contextuels > Exclure
Supprimer le système d'armature surfacique	ID_REMOVE_AREA_REINFORCEMENT_SYSTEM	Onglets contextuels > Armature surfacique
Supprimer le système de direction principale du ferrailage	ID_REMOVE_PATH_REINFORCEMENT_SYSTEM	Onglets contextuels > Direction principale du ferrailage
Supprimer le système d'armature surfacique (treillis)	ID_REMOVE_FABRIC_REINFORCEMENT_SYSTEM	Onglets contextuels > Système d'armature surfacique (treillis)
Sélectionnez une étiquette	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_TAG	Onglets contextuels > Modifier
Sélectionner une cote	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_DIMENSION	Onglets contextuels > Modifier
Rapport sur la perte de charge dans les gaines	ID_MEP_SELECT_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT	Onglets contextuels > Rapports sur le système de gaines
Rapport sur la perte de charge dans les canalisations	ID_MEP_SELECT_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT	Onglets contextuels > Rapports sur le système de canalisations
Bouche d'aération sur gaine	ID_RBS_MECHANICAL_DIFFUSER_TO_DUCT	Onglets contextuels > Présentation
Modifier la référence de fin	ID_CHANGE_BEAM_END_REFERENCE	Onglets contextuels > Modifier la fin
Réinitialiser la référence de fin	ID_DETACH_BEAM_END_REFERENCE	Onglets contextuels > Modifier la fin
Points de justification	ID_STRUCT_JUST_EDITOR_CARDINAL	JP Onglets contextuels > Justification
Décalage de justification	ID_STRUCT_JUST_EDITOR_OFFSET	Onglets contextuels > Justification
Décaler : Décalage Y	ID_STRUCT_JUST_EDITOR_OFFSET_Y	JY Onglets contextuels > Justification
Décaler : Décalage Z	ID_STRUCT_JUST_EDITOR_OFFSET_Z	JZ Onglets contextuels > Justification
Coudes	ID_OVERRIDE_FAB_PART_BENDS	Onglets contextuels > Remplacer
Tés	ID_OVERRIDE_FAB_PART_TEES	Onglets contextuels > Remplacer
Croix	ID_OVERRIDE_FAB_PART_CROSSES	Onglets contextuels > Remplacer
Rétablir la taille	ID_RESTORE_IMAGE_SIZE	Onglets contextuels > Image
Redimensionner	ID_RESIZE_IMAGE_ROWS	Onglets contextuels > Image
Modifier le gabarit	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTemplateDlgbar:Control_BuildingSystem	Onglets contextuels > Gabarit
Gaine	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateHvacSystemGroup:Control_BuildingSystem	Onglets contextuels > Créer des systèmes
Puissance	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_Rb	Onglets contextuels > Créer des systèmes
Donnée	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_Rb	Onglets contextuels > Créer des systèmes
Téléphone	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_Rb	Onglets contextuels > Créer des systèmes
Sécurité	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_Rb	Onglets contextuels > Créer des systèmes
Alarme incendie	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_Rb	Onglets contextuels > Créer des systèmes
Appel infirmières	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_Rb	Onglets contextuels > Créer des systèmes
Contrôles	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_Rb	Onglets contextuels > Créer des systèmes
Communication	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_Rb	Onglets contextuels > Créer des systèmes
Canalisation	Dialog_BuildingSystems_RbsCreatePipingSystemGroup:Control_BuildingSystem	Onglets contextuels > Créer des systèmes
Commutateur	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateSwitchSystem:Control_BuildingSystems_Rl	Onglets contextuels > Créer des systèmes

Inspecteur de système	Dialog_BuildingSystems_RbsSystemInspectBar:Control_BuildingSystems_RbsS Onglets contextuels > Analyse
Dimensionnement de la gaine/canalisation	Dialog_BuildingSystems_RbsDuctSizingBar:Control_BuildingSystems_RbsBtnSi Onglets contextuels > Analyse
Editer le système	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsE Onglets contextuels > Outils du système
Sélectionner un équipement	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsE Onglets contextuels > Outils du système
Déconnecter équipement	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsD Onglets contextuels > Outils du système
Diviser le système	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_Split Onglets contextuels > Outils du système
Editer le circuit	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsEd Onglets contextuels > Outils du système
Sélectionner le tableau	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsEd Onglets contextuels > Outils du système
Déconnecter le panneau	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsDi Onglets contextuels > Outils du système
Editer le système	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_Ed Onglets contextuels > Outils du système
Sélectionner un équipement	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_Ed Onglets contextuels > Outils du système
Déconnecter équipement	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_Ed Onglets contextuels > Outils du système
Diviser le système	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_Sp Onglets contextuels > Outils du système
Modifier le système d'interrupteurs	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_RbsE Onglets contextuels > Outils du système
Sélectionner un interrupteur	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_RbsE Onglets contextuels > Outils du système
Déconnecter un interrupteur	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_RbsE Onglets contextuels > Outils du système
Justification	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_RbsE Onglets contextuels > Outils de positionnement
Connecter automatiquement	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_RbsE Onglets contextuels > Outils de positionnement
Hériter l'élévation	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_Inhe Onglets contextuels > Outils de positionnement
Hériter la taille	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_Inhe Onglets contextuels > Outils de positionnement
Ajouter vertical	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_Mair Onglets contextuels > Décaler les connexions
Modifier de la pente	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_3dSr Onglets contextuels > Décaler les connexions
Etiquette à l'insertion	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_RbsE Onglets contextuels > Etiquette
Inclinaison : Inactif	ID_SLOPE_PIPE_OFF Onglets contextuels > Canalisation inclinée
Inclinaison : Haut	ID_SLOPE_PIPE_UP Onglets contextuels > Canalisation inclinée
Inclinaison : Bas	ID_SLOPE_PIPE_DOWN Onglets contextuels > Canalisation inclinée
Afficher l'info-bulle sur l'inclinaison	ID_SLOPE_PIPE_SHOW_TOOL TIP Onglets contextuels > Canalisation inclinée
Générer la présentation	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutpathBar:Control_BuildingSystems_RbsLayc Onglets contextuels > Présentation
Générer l'espace réservé	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutpathBar:Control_BuildingSystems_RbsLayc Onglets contextuels > Présentation
Connecter dans	Dialog_BuildingSystems_RbsConnectIntoBar:Control_BuildingSystems_RbsCoi Onglets contextuels > Présentation
Solutions d'acheminement	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathEdit:Control_BuildingSystems_Rbsrout Onglets contextuels > Présentation
Créer des nomenclatures de tableaux	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateupdateDlgbar:Control_Build Onglets contextuels > Electricité
Créer des nomenclatures de tableaux	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateupdateDlgbar:Control_Build Onglets contextuels > Electricité
Modifier la nomenclature de tableaux	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateupdateDlgbar:Control_Build Onglets contextuels > Electricité
Justification	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathJustify:Control_BuildingSystems_Rbsro Onglets contextuels > Modifier
Inclinaison	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathSlope:Control_BuildingSystems_Rbsroi Onglets contextuels > Modifier
Changer de type	Dialog_BuildingSystems_ChangeCurveType:Control_BuildingSystems_Change Onglets contextuels > Modifier
Réappliquer le type	Dialog_BuildingSystems_ChangeCurveType:Control_BuildingSystems_Reapply Onglets contextuels > Modifier
Convertir l'espace réservé	Dialog_BuildingSystems_ConvertPlaceHolder:Control_BuildingSystems_Conve Onglets contextuels > Modifier
Fermer les extrémités ouvertes	Dialog_BuildingSystems_AddCap:Control_BuildingSystems_AddCap Onglets contextuels > Modifier
Ajouter vertical	Dialog_BuildingSystems_3dSnapping:Control_BuildingSystems_MaintainSlope Onglets contextuels > Décaler les connexions
Modification de la pente	Dialog_BuildingSystems_3dSnapping:Control_BuildingSystems_3dSnapping Onglets contextuels > Décaler les connexions
Espace réservé	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathModify:Control_BuildingSystems_RbsB Onglets contextuels > Géométrie de solution
Éléments 3D	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathModify:Control_BuildingSystems_RbsB Onglets contextuels > Géométrie de solution
Finition	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathModify:Control_BuildingSystems_RbsF Onglets contextuels > Solutions d'acheminement
Annuler	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathModify:Control_BuildingSystems_RbsR Onglets contextuels > Solutions d'acheminement
Fil en arc	Dialog_BuildingSystems_RbsWireConversionBar:Control_BuildingSystems_Rb: Onglets contextuels > Convertir en fil
Fil chanfreiné	Dialog_BuildingSystems_RbsWireConversionBar:Control_BuildingSystems_Rb: Onglets contextuels > Convertir en fil
Editer la zone	Dialog_BuildingSystems_RbsZoneEditBar:Control_BuildingSystems_RbsZoneE Onglets contextuels > Zone
Tous	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_Whc Onglets contextuels > Positionnement
Un segment	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_One Onglets contextuels > Positionnement
Tous sauf sélection	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_Excl Onglets contextuels > Positionnement
Recommencer un quadrillage de mur-rideau	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_Finis Onglets contextuels > Positionnement
Sélect. plusieurs	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceDbar:Control_CurtainGridFamily_Se Onglets contextuels > Sélection multiple

Effacer la sélection	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceDbar:Control_CurtainGridFamily_Cc	Onglets contextuels > Sélection multiple
Créer un système	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceDbar:Control_CurtainGridFamily_Fi	Onglets contextuels > Sélection multiple
Effacer la sélection	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceEditDbar:Control_CurtainGridFamih	Onglets contextuels > Sélection multiple
Recréer le système	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceEditDbar:Control_CurtainGridFamih	Onglets contextuels > Sélection multiple
Modifier la sélection	Dialog_CurtainGridFamily_CurtaSystemEdit:Control_CurtainGridFamily_EditCl	Onglets contextuels > Modèle par face
Mise à jour par rapport à la face	Dialog_CurtainGridFamily_CurtaSystemEdit:Control_CurtainGridFamily_Redo	Onglets contextuels > Modèle par face
Rendre continu	Dialog_CurtainGridFamily_MullionJoinsBar:Control_CurtainGridFamily_SetMil	Onglets contextuels > Meneau
Couper aux intersections	Dialog_CurtainGridFamily_MullionJoinsBar:Control_CurtainGridFamily_SetMil	Onglets contextuels > Meneau
Ligne de quadrillage	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_Radi	Onglets contextuels > Positionnement
Segment de ligne de quadrillage	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_Radi	Onglets contextuels > Positionnement
Toutes les lignes de quadrillage	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_Radi	Onglets contextuels > Positionnement
Modifier le libellé	Dialog_Detail_TagNoteDlGBar:Control_Detail_EditSubstitutionText	Onglets contextuels > Libellé
Aligner à gauche	Dialog_Detail_TagNoteUiDlGBar:Control_Detail_AlignLeft	Onglets contextuels > Format
Aligner au centre	Dialog_Detail_TagNoteUiDlGBar:Control_Detail_AlignCenter	Onglets contextuels > Format
Aligner à droite	Dialog_Detail_TagNoteUiDlGBar:Control_Detail_AlignRight	Onglets contextuels > Format
Aligner en haut	Dialog_Detail_TagNoteUiDlGBar:Control_Detail_AlignTop	Onglets contextuels > Format
Centré au milieu	Dialog_Detail_TagNoteUiDlGBar:Control_Detail_AlignMiddle	Onglets contextuels > Format
Aligner en bas	Dialog_Detail_TagNoteUiDlGBar:Control_Detail_AlignBottom	Onglets contextuels > Format
Ajouter une ligne de repère droite à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDlGBar:Control_Detail_TextnoteAddleader	Onglets contextuels > Format
Ajouter une ligne de repère droite à droite	Dialog_Detail_TextNoteDlGBar:Control_Detail_TextnoteAddleaderR	Onglets contextuels > Format
Ajouter un repère d'arc à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDlGBar:Control_Detail_TextnoteAddLeaderArc	Onglets contextuels > Format
Ajouter un repère d'arc à droite	Dialog_Detail_TextNoteDlGBar:Control_Detail_TextnoteAddLeaderArcR	Onglets contextuels > Format
Supprimer la dernière ligne de repère	Dialog_Detail_TextNoteDlGBar:Control_Detail_TextnoteRmvleader	Onglets contextuels > Format
Repère en haut à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDlGBar:Control_Detail_LeaderTopLeft	Onglets contextuels > Format
Repère au milieu à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDlGBar:Control_Detail_LeaderMiddleLeft	Onglets contextuels > Format
Repère en bas à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDlGBar:Control_Detail_LeaderBottomLeft	Onglets contextuels > Format
Repère en haut à droite	Dialog_Detail_TextNoteDlGBar:Control_Detail_LeaderTopRight	Onglets contextuels > Format
Repère au milieu à droite	Dialog_Detail_TextNoteDlGBar:Control_Detail_LeaderMiddleRight	Onglets contextuels > Format
Repère en bas à droite	Dialog_Detail_TextNoteDlGBar:Control_Detail_LeaderBottomRight	Onglets contextuels > Format
Aligner à gauche	Dialog_Detail_TextNoteDlGBar:Control_Detail_AlignLeft	Onglets contextuels > Format
Aligner au centre	Dialog_Detail_TextNoteDlGBar:Control_Detail_AlignCenter	Onglets contextuels > Format
Aligner à droite	Dialog_Detail_TextNoteDlGBar:Control_Detail_AlignRight	Onglets contextuels > Format
Format de paragraphe	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatNone	Onglets contextuels > Format
Format de paragraphe	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatBullet	Onglets contextuels > Format
Format de paragraphe	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatNumber	Onglets contextuels > Format
Format de paragraphe	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatLowercase	Onglets contextuels > Format
Format de paragraphe	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatUppercase	Onglets contextuels > Format
Gras	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextBold	Onglets contextuels > Format
Italique	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextItalic	Onglets contextuels > Format
Souligné	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextUnderline	Onglets contextuels > Format
Aligner à gauche	Dialog_Detail_TextNoteUiDlGBarFamily:Control_Detail_AlignLeft	Onglets contextuels > Format
Aligner au centre	Dialog_Detail_TextNoteUiDlGBarFamily:Control_Detail_AlignCenter	Onglets contextuels > Format
Aligner à droite	Dialog_Detail_TextNoteUiDlGBarFamily:Control_Detail_AlignRight	Onglets contextuels > Format
Pas de ligne de repère	Dialog_Detail_TextNoteUiDlGBarNew:Control_Detail_TextLeaderNone	Onglets contextuels > Format
Un segment	Dialog_Detail_TextNoteUiDlGBarNew:Control_Detail_TextLeaderOneseg	Onglets contextuels > Format
Deux segments	Dialog_Detail_TextNoteUiDlGBarNew:Control_Detail_TextLeaderTwoseg	Onglets contextuels > Format
Incurvé	Dialog_Detail_TextNoteUiDlGBarNew:Control_Detail_TextLeaderArc	Onglets contextuels > Format
Repère en haut à gauche	Dialog_Detail_TextNoteUiDlGBarNew:Control_Detail_LeaderTopLeft	Onglets contextuels > Format
Repère au milieu à gauche	Dialog_Detail_TextNoteUiDlGBarNew:Control_Detail_LeaderMiddleLeft	Onglets contextuels > Format
Repère en bas à gauche	Dialog_Detail_TextNoteUiDlGBarNew:Control_Detail_LeaderBottomLeft	Onglets contextuels > Format
Repère en haut à droite	Dialog_Detail_TextNoteUiDlGBarNew:Control_Detail_LeaderTopRight	Onglets contextuels > Format
Repère au milieu à droite	Dialog_Detail_TextNoteUiDlGBarNew:Control_Detail_LeaderMiddleRight	Onglets contextuels > Format
Repère en bas à droite	Dialog_Detail_TextNoteUiDlGBarNew:Control_Detail_LeaderBottomRight	Onglets contextuels > Format
Aligner à gauche	Dialog_Detail_TextNoteUiDlGBarNew:Control_Detail_AlignLeft	Onglets contextuels > Format

Aligner au centre	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_AlignCenter	Onglets contextuels > Format	
Aligner à droite	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_AlignRight	Onglets contextuels > Format	
Modifier le groupe	ID_EDITGROUP_GROUP_EDIT	EG	Onglets contextuels > Groupe
Dissocier	ID_EDITGROUP_UNGROUP	UG	Onglets contextuels > Groupe
Lier	ID_REPLACE_GROUP_WITH_LINK	LG	Onglets contextuels > Groupe
Groupes de détails attachés	Dialog_ElementGroup_EditGroupNew:Control_ElementGroup_EditGroupAtta	Onglets contextuels > Groupe	
Détacher du groupe de modèles	Dialog_ElementGroup_EditGroupNew:Control_ElementGroup_EditGroupDeta	Onglets contextuels > Groupe	
Rétablir tous les éléments exclus	ID_RESTORE_ALL_EXCLUDED	RA	Onglets contextuels > Groupe ; Menu contextuel
Modifier le choix	Dialog_Essentials_ColorFillDlgBar:Control_Essentials_EditColorScheme	Onglets contextuels > Condition	
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_CurveVisibilityDbar:Control_Essentials_Visibility	Onglets contextuels > Visibilité	
Propager les étendues	Dialog_Essentials_DatumOptionBar:Control_Essentials_DatumPropagateExter	Onglets contextuels > Référence	
Modif. lignes d'attache	IDC_EDIT_WITNESS_REFS	EW	Onglets contextuels > Lignes d'attache
Modif. haut	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_EditSketch2	Onglets contextuels > Mode	
Modif. base	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_EditSketch	Onglets contextuels > Mode	
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_SketchVisibility	Onglets contextuels > Mode	
Modifier l'extrusion par chemin	Dialog_Essentials_EditSweep:Control_Essentials_EditSweep	Onglets contextuels > Mode	
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_EditSweep:Control_Essentials_SketchVisibility	Onglets contextuels > Mode	
Modifier le raccordement par chemin	Dialog_Essentials_EditSweptBlend:Control_Essentials_EditSweptBlend	Onglets contextuels > Mode	
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_EditSweptBlend:Control_Essentials_SketchVisibility	Onglets contextuels > Mode	
Modifier le texte 3D	Dialog_Essentials_EditTextDbar:Control_Essentials_EditText	Onglets contextuels > Texte	
Modifier le texte 3D	Dialog_Essentials_EditTextVisDbar:Control_Essentials_EditText	Onglets contextuels > Texte	
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_EditTextVisDbar:Control_Essentials_Visibility	Onglets contextuels > Texte	
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_ElemVisibilityDbar:Control_Essentials_SketchVisibility	Onglets contextuels > Visibilité	
Filtre	Dialog_Essentials_FilterSelection:Control_Essentials_BtnFilterSelection	Onglets contextuels > Filtre	
Afficher l'élément	ID_VIEW_UNHIDE_ELEMENTS	EU	Onglets contextuels > Afficher les éléments cachés
Afficher la catégorie	ID_VIEW_UNHIDE_BY_CATEGORY	VU	Onglets contextuels > Afficher les éléments cachés
Afficher/Masquer les éléments cachés	ID_VIEW_FRAME_REVEALHIDDEN	RH	Onglets contextuels > Afficher les éléments cachés ; Barre de contrôle Vue
Placer sur la face verticale ; Placer sur la face verticale	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByInser	Onglets contextuels > Positionnement	
Placer sur la face ; Placer sur la face	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByXface	Onglets contextuels > Positionnement	
Placer sur le plan de construction ; Placer sur le plan de constru	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByWorkplane	Onglets contextuels > Positionnement	
Supprimer calques	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportDeleteLa	Onglets contextuels > Occurrence importée	
Décomposer	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportPartialEx	Onglets contextuels > Occurrence importée	
Décomposer	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportExplode	Onglets contextuels > Occurrence importée	
Requête	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportQuery	Onglets contextuels > Occurrence importée	
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_SketchVisibility	Onglets contextuels > Occurrence importée	
Choisir un nouvel hôte	Dialog_Essentials_IndependentTagDlgBar:Control_Essentials_PickHostIndTag	Onglets contextuels > Hôte	
Définition de la source d'éclairage	Dialog_Essentials_LightSourceDefinitionDlgBar:Control_Essentials_LightSourc	Onglets contextuels > Eclairage	
Décomposer	Dialog_Essentials_ModifyCurveDbar:Control_Essentials_CurveByPointsDissolv	Onglets contextuels > Modifier la ligne	
Modifier les éléments collés	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_PasteEditMode	Onglets contextuels > Modifier le collage	
Finition	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_FinishPaste	Onglets contextuels > Modifier le collage	
Annuler	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_QuitPaste	Onglets contextuels > Modifier le collage	
Plage de la vue	Dialog_Essentials_PlanRegionViewRange:Control_Essentials_EditViewRange	Onglets contextuels > Zone	
Rendre adaptatif	Dialog_Essentials_PointElementFlexGeomDbar:Control_Essentials_PointElem	Onglets contextuels > Composant adaptatif	
Réattribuer le principal	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_RbsCon	Onglets contextuels > Connecteur principal	
Lier les connecteurs	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_RbsCon	Onglets contextuels > Liens des connecteurs	
Supprimer le lien	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_RbsCon	Onglets contextuels > Liens des connecteurs	
Placer sur la face	Dialog_Essentials_RbsConnectorPlacementBar:Control_Essentials_PlaceByXfa	Onglets contextuels > Positionnement	
Placer sur le plan de construction	Dialog_Essentials_RbsConnectorPlacementBar:Control_Essentials_PlaceByWo	Onglets contextuels > Positionnement	
Révision de la coordination	Dialog_Essentials_ReconcileRvtLink:Control_Essentials_ReconcileCurrentLink	Onglets contextuels > Contrôle	
Choisir un nouvel hôte	Dialog_Essentials_RehostPoint:Control_Essentials_RehostPoint	Onglets contextuels > Hôte	
Attacher le lien	Dialog_Essentials_RvtLinkInstanceStdDbar:Control_Essentials_BindLinkAsGrou	Onglets contextuels > Lier	
Scinder le segment	Dialog_Essentials_SectionBar:Control_Essentials_SplitSectionSegment	Onglets contextuels > Coupe	
Modifier l'esquisse ; Modifier la limite ; Modifier le tracé ; Modi	Dialog_Essentials_SketchEdit:Control_Essentials_EditSketch	Onglets contextuels > Mode	
Modifier la révolution ; Modifier la limite	Dialog_Essentials_SketchEditVisib:Control_Essentials_EditSketch	Onglets contextuels > Mode	

Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_SketchEditVisib:Control_Essentials_SketchVisibility	Onglets contextuels > Mode
Modifier l'extrusion	Dialog_Essentials_SketchEditVisibDepth:Control_Essentials_EditSketch	Onglets contextuels > Mode
Paramètres de visibilité	Dialog_Essentials_SketchEditVisibDepth:Control_Essentials_SketchVisibility	Onglets contextuels > Mode
Ajouter un contrôle	Dialog_Essentials_SplineEdit:Control_Essentials_SplineAddControl	Onglets contextuels > Modifier la spline
Supprimer un contrôle	Dialog_Essentials_SplineEdit:Control_Essentials_SplineDeleteControl	Onglets contextuels > Modifier la spline
Etiquette à l'insertion	Dialog_Essentials_TagOnPlacement:Control_Essentials_TagOnPlacement	Onglets contextuels > Etiquette
Tourner vers la droite	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_ShiftCw	Onglets contextuels > Liaison sommet
Tourner vers la gauche	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_ShiftCcw	Onglets contextuels > Liaison sommet
Rétablir la liaison aux sommets	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_ResetVtxConnections	Onglets contextuels > Liaison sommet
Contrôles sur base	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_VtxCtrlOnLoop0	Onglets contextuels > Liaison sommet
Contrôles en haut	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_VtxCtrlOnLoop1	Onglets contextuels > Liaison sommet
Terminer la visite virtuelle	Dialog_Essentials_WalkthroughFinish:Control_Essentials_CancelEditor	Onglets contextuels > Visite virtuelle
Choisir un nouvel hôte	Dialog_Family_EditInsertRehostDbar:Control_Family_EditInsertRehost	Onglets contextuels > Hôte
Modifier in situ	Dialog_Family_FamInstDbar:Control_Family_EditInplaceFam	Onglets contextuels > Modèle
Modifier RvtLink in situ	Dialog_Family_FamInstDbarRvtLink:Control_Family_EditInplaceFamRvtLink	Onglets contextuels > Modèle1
Choisir un nouveau plan de construction	Dialog_Family_FamInstGridDbar:Control_Family_PickHost	Onglets contextuels > Plan de construction
Ajouter une ligne de repère	Dialog_Family_FamInstLeaderDlbar:Control_Family_FamInstAddLeader	Onglets contextuels > Repère
Supprimer une ligne de repère	Dialog_Family_FamInstLeaderDlbar:Control_Family_FamInstRmvLeader	Onglets contextuels > Repère
Choisir l'hôte principal	Dialog_Family_FamInstMultihostPickMain:Control_Family_PickMainHost	Onglets contextuels > Hôte
Choisir un nouvel hôte	Dialog_Family_FamInstOffsetDbar:Control_Family_PickHost	Onglets contextuels > Hôte
Modifier in situ	Dialog_Family_FamInstPanelDbar:Control_Family_EditInplaceFam	Onglets contextuels > Modèle
Créer in situ	Dialog_Family_ManyInstDbar:Control_Family_NewInplaceAny	Onglets contextuels > Mode
A l'intersection trame	Dialog_Family_NewIsoFooting:Control_Family_CreateFootingByGridIntersecti	Onglets contextuels > Multiple
Sur le poteau porteur	Dialog_Family_NewIsoFooting:Control_Family_CreateFootingFromStructuralC	Onglets contextuels > Multiple
A l'intersection trame	Dialog_Family_NewStructuralColumn:Control_Family_GridIntersection	Onglets contextuels > Multiple
Sur les poteaux architecturaux	Dialog_Family_NewStructuralColumn:Control_Family_FromArchColumn	Onglets contextuels > Multiple
Vertical simple	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioVerArrow	Onglets contextuels > Type de contrôle
Vertical double	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioVerArrow2	Onglets contextuels > Type de contrôle
Horizontal simple	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioHorArrow	Onglets contextuels > Type de contrôle
Horizontal double	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioHorArrow2	Onglets contextuels > Type de contrôle
Horizontal	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_CorniceHorizontal	Onglets contextuels > Positionnement
Vertical	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_CorniceVertical	Onglets contextuels > Positionnement
Recommencer un profil en relief ; Recommencer un profil en cr	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_FinishCorniceReveal	Onglets contextuels > Positionnement
Modifier le profil	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_EditElevationSkett	Onglets contextuels > Mode
Redéfinir le profil	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_RemoveElevation!	Onglets contextuels > Mode
Ouverture dans un mur	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_CreateWallOpening	Onglets contextuels > Modifier le mur
Attacher haut/bas	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_ExtendWalls	Onglets contextuels > Modifier le mur
Détacher haut/bas	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_UnextendWalls	Onglets contextuels > Modifier le mur
Finition	Dialog_HostObj_DividedPathEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedP	Onglets contextuels > Intersections
Annuler	Dialog_HostObj_DividedPathEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedP	Onglets contextuels > Intersections
Quadrillage U	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_GridlinesU	Onglets contextuels > Quadrillages UV et intersections
Quadrillage V	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_GridlinesV	Onglets contextuels > Quadrillages UV et intersections
Intersections	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_IntrstPick	Onglets contextuels > Quadrillages UV et intersections
Intersections	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_IntrstList	Onglets contextuels > Quadrillages UV et intersections
Surface	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDisplayPropertiesBar:Control_HostObj_ShowS	Onglets contextuels > Représentation de la surface
Motif	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDisplayPropertiesBar:Control_HostObj_ShowF	Onglets contextuels > Représentation de la surface
Composant	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDisplayPropertiesBar:Control_HostObj_ShowC	Onglets contextuels > Représentation de la surface
Finition	Dialog_HostObj_DividedSurfaceEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_Divide	Onglets contextuels > Intersections
Annuler	Dialog_HostObj_DividedSurfaceEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_Divide	Onglets contextuels > Intersections
Ajouter/Supprimer des murs	Dialog_HostObj_EditCornice:Control_HostObj_EditWallSweep	Onglets contextuels > Profil en relief
Modifier les retours	Dialog_HostObj_EditCornice:Control_HostObj_ChangeSweepReturns	Onglets contextuels > Profil en relief
Ajouter/Supprimer des segments	Dialog_HostObj_EditCurtainGridDialog:Control_HostObj_CurtaGridLineAddRe	Onglets contextuels > Quadrillage du mur-rideau
Modifier l'ouverture de toit	Dialog_HostObj_EditDormerOpening:Control_HostObj_EditDormerOpening	Onglets contextuels > Ouverture
Ajouter/Supprimer des segments	Dialog_HostObj_EditMiterSweepHostDialog:Control_HostObj_EditSweepHost	Onglets contextuels > Bord de toiture

Modifier l'onglet	Dialog_HostObj_EditMiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterSweepHo	Onglets contextuels > Bord de toiture
Ajouter/Supprimer des murs	Dialog_HostObj_EditReveal:Control_HostObj_EditWallSweep	Onglets contextuels > Profil en creux
Modifier les retours	Dialog_HostObj_EditReveal:Control_HostObj_ChangeSweepReturns	Onglets contextuels > Profil en creux
Ajouter/Supprimer des segments	Dialog_HostObj_EditSweepHostDialog:Control_HostObj_EditSweepHost	Onglets contextuels > Profil
Modifier les retours	Dialog_HostObj_EditWallSweepReturns:Control_HostObj_ChangeSweepRetur	Onglets contextuels > Profil en relief
Modifier la sélection	Dialog_HostObj_FaceRoofEdit:Control_HostObj_EditFaceRoof	Onglets contextuels > Modèle par face
Mise à jour par rapport à la face	Dialog_HostObj_FaceRoofEdit:Control_HostObj_RedoFaceRoof	Onglets contextuels > Modèle par face
Sélect. plusieurs	Dialog_HostObj_FloorByFaceDbar:Control_HostObj_SelMultiCheck	Onglets contextuels > Sélection multiple
Effacer la sélection	Dialog_HostObj_FloorByFaceDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDbar	Onglets contextuels > Sélection multiple
Créer un sol	Dialog_HostObj_FloorByFaceDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDbar	Onglets contextuels > Sélection multiple
Vertical	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterVertical	Onglets contextuels > Onglet
Horizontal	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterHorizontal	Onglets contextuels > Onglet
Perpendiculaire	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterNormalToPatl	Onglets contextuels > Onglet
Modifier l'esquisse	Dialog_HostObj_OpeningDbar:Control_HostObj_EditSketch	Onglets contextuels > Ouverture
Modifier l'esquisse	Dialog_HostObj_OpeningWRehostDbar:Control_HostObj_EditSketch1	Onglets contextuels > Mode
Choisir un nouvel hôte	Dialog_HostObj_OpeningWRehostDbar:Control_HostObj_PickHost	Onglets contextuels > Hôte
Mise à jour par rapport à la face	Dialog_HostObj_RedoFaceBased:Control_HostObj_RedoFaceBased	Onglets contextuels > Modèle par face
Sélect. plusieurs	Dialog_HostObj_RoofByFaceDbar:Control_HostObj_SelMultiCheck	Onglets contextuels > Sélection multiple
Effacer la sélection	Dialog_HostObj_RoofByFaceDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDbar	Onglets contextuels > Sélection multiple
Créer un toit	Dialog_HostObj_RoofByFaceDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDbar	Onglets contextuels > Sélection multiple
Effacer la sélection	Dialog_HostObj_RoofByFaceEditDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDbar	Onglets contextuels > Sélection multiple
Recréer le toit	Dialog_HostObj_RoofByFaceEditDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDbar	Onglets contextuels > Sélection multiple
Modifier le profil	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_EditElevationSketch	Onglets contextuels > Mode
Attacher haut/bas	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_ExtendWalls	Onglets contextuels > Modifier le mur
Détacher haut/bas	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_UnextendWalls	Onglets contextuels > Modifier le mur
Attacher haut/bas	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_ExtendWalls	Onglets contextuels > Modifier le mur
Détacher haut/bas	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_UnextendWalls	Onglets contextuels > Modifier le mur
Modifier le profil	Dialog_HostObj_SketchEditPlanNoStuff:Control_HostObj_EditSketch1	Onglets contextuels > Mode
Ouverture verticale	Dialog_HostObj_SketchEditPlanNoStuff:Control_HostObj_EditSketch2	Onglets contextuels > Ouverture
Modifier les sous-éléments	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_ModifySlabShape	Onglets contextuels > Modification de forme
Ajouter un point	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_DrawSlabShapeVr	Onglets contextuels > Modification de forme
Ajouter une ligne de scission	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_DrawSlabShapeLi	Onglets contextuels > Modification de forme
Choisir des supports	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_PickSlabShapeSu	Onglets contextuels > Modification de forme
Redéfinir la forme	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_RemoveSlabEdit	Onglets contextuels > Modification de forme
Recommencer un bord de toiture ; Recommencer une gouttière	Dialog_HostObj_SweepHostDialog:Control_HostObj_FinishSweepHost	Onglets contextuels > Positionnement
Hôtes associés	Dialog_Massing_RelatedHosts:Control_Massing_RelatedHosts	Onglets contextuels > Modèle
Sols de volumes	Dialog_Massing_CreateFaf:Control_Massing_CreateFaf	Onglets contextuels > Modèle
Afficher toutes les armatures pour la sélection	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectSh	Onglets contextuels > Modifier la présentation d'armature
Masquer toutes les armatures pour la sélection	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectHi	Onglets contextuels > Modifier la présentation d'armature
Finition	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectFir	Onglets contextuels > Modifier la présentation d'armature
Annuler	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectCa	Onglets contextuels > Modifier la présentation d'armature
Placer l'armature perpendiculairement au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarBeamColRst6Dbar:Control_Rebar_RebarPlacePerpendicu	Onglets contextuels > Armature
Placer l'armature parallèlement au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarBeamColRst6Dbar:Control_Rebar_RebarPlaceParallel	Onglets contextuels > Armature
Placer l'armature perpendiculairement au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarFloorWallRst6Dbar:Control_Rebar_RebarPlacePerpendicu	Onglets contextuels > Armature
Placer l'armature parallèlement au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarFloorWallRst6Dbar:Control_Rebar_RebarPlaceParallel	Onglets contextuels > Armature
Armature de surface (treillis)	Dialog_Rebar_RebarFloorWallRst6Dbar:Control_Rebar_RebarSystemSketchHc	Onglets contextuels > Armature
Direction principale du ferrailage	Dialog_Rebar_RebarFloorWallRst6Dbar:Control_Rebar_PathReinSketchHost	Onglets contextuels > Armature
Armature surfacique (treillis)	ID_FABRIC_DISTR_SYSTEM_SKETCH_HOST	Onglets contextuels > Armature
Placer avec l'orientation du côté supérieur parallèle au plan de	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceL	Onglets contextuels > Perspective du positionnement
Placer avec l'orientation du côté inférieur parallèle au plan de c	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceL	Onglets contextuels > Perspective du positionnement
Placer avec l'orientation du côté avant parallèle au plan de cons	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceL	Onglets contextuels > Perspective du positionnement
Placer avec l'orientation du côté arrière parallèle au plan de cor	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceL	Onglets contextuels > Perspective du positionnement
Placer avec l'orientation du côté droit parallèle au plan de const	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceL	Onglets contextuels > Perspective du positionnement
Placer avec l'orientation du côté gauche parallèle au plan de coi	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceL	Onglets contextuels > Perspective du positionnement

Esquisser la forme de l'armature dans le plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceclicksOrSketchDbar:Control_Rebar_RebarSketch	Onglets contextuels > Perspective du positionnement ; Onglets contextuels > Orientation du positionnement
Placer parallèlement au plan de construction	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlaceParalle1	Onglets contextuels > Orientation du positionnement
Placer perpendiculairement au plan de construction et parallèle	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlacePerpParall	Onglets contextuels > Orientation du positionnement
Placer perpendiculairement au plan de construction et perpend	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlacePerpendici	Onglets contextuels > Orientation du positionnement
Choisir un nouvel hôte	Dialog_Rebar_RebarRehostDialogBar:Control_Rebar_RebarRehost	Onglets contextuels > Hôte
Modifier les contraintes	ID_EDIT_REBAR_JOINS	Onglets contextuels > Hôte
Afficher toutes les armatures du jeu d'armatures	ID_REBAR_PRESENTATION_ALL	Onglets contextuels > Présentation
Indiquer la première et la dernière armature dans le jeu d'arma	ID_REBAR_PRESENTATION_FIRSTLAST	Onglets contextuels > Présentation
Afficher l'armature centrale du jeu d'armatures	ID_REBAR_PRESENTATION_MIDDLE	Onglets contextuels > Présentation
Sélectionner les armatures du jeu d'armatures à afficher	ID_REBAR_PRESENTATION_SELECT	Onglets contextuels > Présentation
Modifier le cadrage	Dialog_Revit_CropRegionModeBar:Control_Revit_CropRegionBarSketch	Onglets contextuels > Mode
Réinitialiser le cadrage	Dialog_Revit_CropRegionModeBar:Control_Revit_CropRegionBarSketchRemo	Onglets contextuels > Mode
Taille de cadrage	Dialog_Revit_CropRegionBar:Control_Revit_CropRegionBarModify	Onglets contextuels > Cadrer
Premier plan	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_BringToFront	Onglets contextuels > Organiser
Premier plan	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_BringForward	Onglets contextuels > Organiser
Arrière-plan	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_SendToBack	Onglets contextuels > Organiser
Arrière-plan	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_SendBackward	Onglets contextuels > Organiser
Modifier le style	ID_MODIFY_ANALYSIS_DISPLAY_STYLE	Onglets contextuels > Style
Modifier la famille	Dialog_Revit_EditLoadedFamilyDbar:Control_Revit_EditLoadedFam	Onglets contextuels > Mode
Modifier le plan de construction	Dialog_Revit_EditSketchplaneDbar:Control_Revit_EditSketchplane	Onglets contextuels > Plan de construction
Choisir un nouveau plan de construction	Dialog_Revit_EditWpRehostDbar:Control_Revit_EditWpRehost	Onglets contextuels > Plan de construction
Afficher	Dialog_Revit_ExternalSheetFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterShow	Onglets contextuels > Filtrer les feuilles disponibles
Masquer	Dialog_Revit_ExternalSheetFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterHide	Onglets contextuels > Filtrer les feuilles disponibles
Isoler	Dialog_Revit_ExternalSheetFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterIsolate	Onglets contextuels > Filtrer les feuilles disponibles
Interrompre le contrôle	Dialog_Revit_RemoveWatchesDbar:Control_Revit_RemoveWatch	Onglets contextuels > Contrôle
Afficher	Dialog_Revit_RoomScheduleFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterShow	Onglets contextuels > Non placé et non fermé
Masquer	Dialog_Revit_RoomScheduleFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterHide	Onglets contextuels > Non placé et non fermé
Isoler	Dialog_Revit_RoomScheduleFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterIsolate	Onglets contextuels > Non placé et non fermé
Regrouper les en-têtes ; Regrouper les en-têtes	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_GroupHeaders	Onglets contextuels > En-têtes ; Onglets contextuels > Titres et en-têtes
Dissocier les en-têtes ; Dissocier les en-têtes	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_UngroupHeaders	Onglets contextuels > En-têtes ; Onglets contextuels > Titres et en-têtes
Nouvelle ligne	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_InsertRow	Onglets contextuels > Lignes
Supprimer la ligne	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_DeleteRows	Onglets contextuels > Lignes
Masquer les colonnes	ID_HIDE_COLUMNS	Onglets contextuels > Colonnes
Afficher toutes les colonnes	ID_UNHIDE_ALL_COLUMNS	Onglets contextuels > Colonnes
Mettre en surbrillance sur le modèle	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_BtnScheduleShow	Onglets contextuels > Élément
Ombrage	ID_SCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING	Onglets contextuels > Apparence
Bordures	ID_SCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER	Onglets contextuels > Apparence
Réinitialiser	ID_SCHEDULE_RESET_OVERRIDE	Onglets contextuels > Apparence
Polices	ID_SCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT	Onglets contextuels > Apparence
Aligner horizontalement : Gauche	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT	Onglets contextuels > Apparence
Aligner horizontalement : Centre	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER	Onglets contextuels > Apparence
Aligner horizontalement : Droite	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT	Onglets contextuels > Apparence
Aligner verticalement : Haut	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP	Onglets contextuels > Apparence
Aligner verticalement : Milieu	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE	Onglets contextuels > Apparence
Aligner verticalement : Bas	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM	Onglets contextuels > Apparence
Formater une unité	ID_SCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS	Onglets contextuels > Paramètres
Calculé	ID_SCHEDULE_PARAM_CALCULATE	Onglets contextuels > Paramètres
Fusionner	ID_SCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE	Onglets contextuels > Titres et en-têtes
Insérer une image	ID_SCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC	Onglets contextuels > Titres et en-têtes
Effacer la cellule	ID_SCHEDULE_CLEAR_CELL	Onglets contextuels > Titres et en-têtes
Insérer	ID_SCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT	Onglets contextuels > Colonnes
Supprimer	ID_SCHEDULE_COLUMN_DELETE	Onglets contextuels > Colonnes
Redimensionner	ID_SCHEDULE_COLUMN_RESIZE	Onglets contextuels > Colonnes
Geler les lignes et colonnes	ID_SCHEDULE_FREEZE_COLANDROW	Onglets contextuels > Présentation

Insérer : Au-dessus de la sélection	ID_SCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE	Onglets contextuels > Lignes
Insérer : Au-dessous de la sélection	ID_SCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW	Onglets contextuels > Lignes
Insérer : Ligne de données	ID_INSERT_ROW	Onglets contextuels > Lignes
Supprimer	ID_DELETE_ROWS	Onglets contextuels > Lignes
Redimensionner	ID_SCHEDULE_ROW_RESIZE	Onglets contextuels > Lignes
Explication	Dialog_Revit_ScheduleExplainError:Control_Revit_ScheduleExplainError	Onglets contextuels > Erreur
Afficher les avertissements liés	ID_SHOW_RELATED_WARNINGS	Onglets contextuels > Avertissement
Modifier la visite virtuelle	Dialog_Revit_WalkthroughEdit:Control_Revit_WalkthroughEdit	Onglets contextuels > Visite virtuelle
Image clé précédente	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPrevCkp	Onglets contextuels > Visite virtuelle
Image précédente	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPrevFrame	Onglets contextuels > Visite virtuelle
Image suivante	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnNextFrame	Onglets contextuels > Visite virtuelle
Image clé suivante	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnNextCkp	Onglets contextuels > Visite virtuelle
Lire	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPlay	Onglets contextuels > Visite virtuelle
Ouvrir la promenade virtuelle	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnEditActivateview	Onglets contextuels > Visite virtuelle
Réinitialiser les caméras	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnResetDirections	Onglets contextuels > Visite virtuelle
Etiquette à l'insertion	Dialog_RoomAreaPlan_AreaTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_TagRoomOnPl	Onglets contextuels > Etiquette à l'insertion
Mettre les limites en surbrillance	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_ShowAllRoof	Onglets contextuels > Pièce ; Onglets contextuels > Espaces
Etiquette à l'insertion	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_TagRoomOnPl	Onglets contextuels > Etiquette
Choisir un nouvel hôte	ID_PICK_HOST_ROOM_TAG	Onglets contextuels > Hôte
Positionnement automatique des espaces	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_FindAllSpace	Onglets contextuels > Espaces
Esquisse du plafond	Dialog_RoomAreaPlan_SketchCeiling:Control_RoomAreaPlan_SketchCeiling	Onglets contextuels > Plafond
Ajouter un contrôle	Dialog_Sculpting_FormElemAddDeleteSplineControlDlgbar:Control_Sculpting	Onglets contextuels > Spline
Supprimer un contrôle	Dialog_Sculpting_FormElemAddDeleteSplineControlDlgbar:Control_Sculpting	Onglets contextuels > Spline
Modifier le profil	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElementSk	Onglets contextuels > Mode
Rayons X	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElementXR	Onglets contextuels > Élément de la forme
Ajouter un bord	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemSplitB	Onglets contextuels > Élément de la forme
Ajouter un profil	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemCleav	Onglets contextuels > Élément de la forme
Décomposer	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemDissol	Onglets contextuels > Élément de la forme
Choisir un nouvel hôte	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemRehos	Onglets contextuels > Élément de la forme
Verrouiller les profils	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElementCo	Onglets contextuels > Élément de la forme
Déverrouiller les profils	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElementUn	Onglets contextuels > Élément de la forme
Modifier l'esquisse	Dialog_Site_PropertyLineEditDialog:Control_Site_EditSketch	Onglets contextuels > Limite de propriété
Modifier la table	Dialog_Site_PropertyLineEditDialog:Control_Site_PropertyLineEditTable	Onglets contextuels > Limite de propriété
Modifier la limite	Dialog_Site_SiteRegionSketchEdit:Control_Site_EditSketch	Onglets contextuels > Sous-région
Modifier la surface	Dialog_Site_SurfaceEdit:Control_Site_EditSurface	Onglets contextuels > Surface
Esquisser un système de poutre	Dialog_Structural_AutoBeamSystemCreateDbar:Control_Structural_SketchJoi	Onglets contextuels > Système de poutre
Supprimer le système de poutre	Dialog_Structural_BeamSystemOptionDlg:Control_Structural_ExplodeBeamSy	Onglets contextuels > Système de poutre
Condition aux limites des points	Dialog_Structural_ManyBcDbar:Control_Structural_PointBc	Onglets contextuels > Conditions d'appui
Condition aux limites de lignes	Dialog_Structural_ManyBcDbar:Control_Structural_LineBc	Onglets contextuels > Conditions d'appui
Condition de la séparation de surface	Dialog_Structural_ManyBcDbar:Control_Structural_AreaBc	Onglets contextuels > Conditions d'appui
Charge concentrée	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_PointLoad	Onglets contextuels > Charges
Charge linéique	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_LineLoad	Onglets contextuels > Charges
Charge surfacique	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_AreaLoad	Onglets contextuels > Charges
Charge concentrée hébergée	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_AutoPointLoad	Onglets contextuels > Charges
Charge linéique hébergée	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_AutoLineLoad	Onglets contextuels > Charges
Charge surfacique hébergée	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_AutoAreaLoad	Onglets contextuels > Charges
Sur les lignes de quadrillage	Dialog_Structural_NewStructuralBeam:Control_Structural_CreateBeamOnGri	Onglets contextuels > Multiple
Aligner la perpendiculaire	Dialog_Structural_SpanSymbolPropDbar:Control_Structural_AlignSpanDir	Onglets contextuels > Aligner le symbole
Etiquette à l'insertion	Dialog_Structural_TagOnPlacementDlg:Control_Structural_TagOnPlacementC	Onglets contextuels > Etiquette
Modifier le profil	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_EditTrussSketch	Onglets contextuels > Mode
Redéfinir le profil	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_RemoveTru	Onglets contextuels > Mode
Restaurer la ferme	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_ResetTruss	Onglets contextuels > Modifier la ferme
Supprimer la famille de fermes	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_ExplodeTruss	Onglets contextuels > Modifier la ferme
Attacher haut/bas	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_AttachTrusses	Onglets contextuels > Modifier la ferme

Détacher haut/bas	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_DetachTrusses	Onglets contextuels > Modifier la ferme
Modifier le profil	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_EditTrussSk	Onglets contextuels > Mode
Restaurer la ferme	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_ResetTruss	Onglets contextuels > Modifier la ferme
Supprimer la famille de fermes	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_ExplodeTrus	Onglets contextuels > Modifier la ferme
Attacher haut/bas	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_AttachTruss	Onglets contextuels > Modifier la ferme
Détacher haut/bas	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_DetachTruss	Onglets contextuels > Modifier la ferme
Restaurer la ferme	Dialog_Structural_TrussMultiSelect:Control_Structural_ResetTruss	Onglets contextuels > Modifier la ferme
Supprimer la famille de fermes	Dialog_Structural_TrussMultiSelect:Control_Structural_ExplodeTrusses	Onglets contextuels > Modifier la ferme
Attacher haut/bas	Dialog_Structural_TrussMultiSelect:Control_Structural_AttachTrusses	Onglets contextuels > Modifier la ferme
Détacher haut/bas	Dialog_Structural_TrussMultiSelect:Control_Structural_DetachTrusses	Onglets contextuels > Modifier la ferme
Poteau vertical	Dialog_Structural_VerticalSlantedColumnsDialogBar:Control_Structural_Vertic	Onglets contextuels > Positionnement
Poteau incliné	Dialog_Structural_VerticalSlantedColumnsDialogBar:Control_Structural_Slant	Onglets contextuels > Positionnement
Quadrillage à segments multiples	ID_OBJECTS_GRID_CHAIN	Onglets contextuels > Dessiner
Attacher haut/bas	IDD_COLUMN_ATTACH_DETACH:ID_ATTACH_COLUMNS	Onglets contextuels > Modifier le poteau
Détacher haut/bas	IDD_COLUMN_ATTACH_DETACH:ID_DETACH_COLUMNS	Onglets contextuels > Modifier le poteau
Finition	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_FINISH_MULTI_PICK_DBAR	Onglets contextuels > Multiple
Annuler	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_CANCEL_MULTI_PICK_DBAR	Onglets contextuels > Multiple
Sélect. plusieurs	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_SEL_MULTI_CHECK	Onglets contextuels > Multiple
Attacher haut/bas	IDD_WALL_ATTACH_DETACH:ID_EXTEND_WALLS	Onglets contextuels > Modifier le mur
Détacher haut/bas	IDD_WALL_ATTACH_DETACH:ID_UNEXTEND_WALLS	Onglets contextuels > Modifier le mur
Rééquilibrer les charges	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleLoadDlgbar:Control_BuildingSystems_	Onglets contextuels > Charges
Faire monter	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystem:	Onglets contextuels > Circuits
Faire descendre	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystem:	Onglets contextuels > Circuits
Déplacer au sein de	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystem:	Onglets contextuels > Circuits
Attribuer le rechange	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystem:	Onglets contextuels > Circuits
Attribuer l'espace	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystem:	Onglets contextuels > Circuits
Supprimer le rechange/l'espace	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystem:	Onglets contextuels > Circuits
Verrouiller/Déverrouiller	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystem:	Onglets contextuels > Circuits
Regrouper/Dissocier	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystem:	Onglets contextuels > Circuits
Mettre à jour les noms	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystem:	Onglets contextuels > Circuits
Modifier la police	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSystems_	Onglets contextuels > Texte
Aligner horizontalement	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSystems_	Onglets contextuels > Texte
Aligner horizontalement	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSystems_	Onglets contextuels > Texte
Aligner horizontalement	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSystems_	Onglets contextuels > Texte
Aligner verticalement	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSystems_	Onglets contextuels > Texte
Aligner verticalement	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSystems_	Onglets contextuels > Texte
Aligner verticalement	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSystems_	Onglets contextuels > Texte
Modifier la nomenclature de tableaux	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleSheetInstanceEditDlgBar:Control_Buil	Onglets contextuels > Modifier
Convertir les lignes	Dialog_Essentials_ConvertToModelLine:Control_Essentials_ConvertLines	Onglets contextuels > Modifier
Convertir les lignes	Dialog_Essentials_ConvertToDetailLine:Control_Essentials_ConvertLines	Onglets contextuels > Modifier
Convertir les lignes	Dialog_Essentials_ConvertToSymbolicLine:Control_Essentials_ConvertLines	Onglets contextuels > Modifier
Convertir les lignes	Dialog_Essentials_ConvertMixedTypesLines:Control_Essentials_ConvertLines	Onglets contextuels > Modifier
Ajouter une isolation	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystem	Onglets contextuels > Isolation des gaines
Modifier l'isolation	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystem	Onglets contextuels > Isolation des gaines
Supprimer l'isolation	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystem	Onglets contextuels > Isolation des gaines
Ajouter un revêtement	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystem	Onglets contextuels > Revêtement des gaines
Modifier le revêtement	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystem	Onglets contextuels > Revêtement des gaines
Supprimer le revêtement	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystem	Onglets contextuels > Revêtement des gaines
Ajouter une isolation	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSystems	Onglets contextuels > Isolation des canalisations
Modifier l'isolation	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSystems	Onglets contextuels > Isolation des canalisations
Supprimer l'isolation	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSystems	Onglets contextuels > Isolation des canalisations
Modifier l'assemblage	ID_RM_ASSEMBLY_EDITOR	Onglets contextuels > Assemblage
Désassembler	ID_ASSEMBLY_DISASSEMBLE	Onglets contextuels > Assemblage
Créer des vues	ID_CREATE_SHOP_DRAWING	Onglets contextuels > Assemblage

Importer des vues	ID_ACQUIRE_ASSEMBLY_VIEWS	Onglets contextuels > Assemblage
Finition	ID_FINISH_MULTI_PICK_DBAR	Onglets contextuels > Intersections
Annuler	ID_CANCEL_MULTI_PICK_DBAR	Onglets contextuels > Intersections
Nombre horizontal	ID_PARALLELE_PIPES_HORIZONTAL_NUMBER	Onglets contextuels > Canalisations parallèles
Nombre vertical	ID_PARALLELE_PIPES_VERTICAL_NUMBER	Onglets contextuels > Canalisations parallèles
Décalage horizontal	ID_PARALLELE_PIPES_HORIZONTAL_OFFSET	Onglets contextuels > Canalisations parallèles
Décalage vertical	ID_PARALLELE_PIPES_VERTICAL_OFFSET	Onglets contextuels > Canalisations parallèles
Rayon de courbure identique	ID_PARALLELE_CONDUITS_SAME_BEND_RADIUS	Onglets contextuels > Conduits parallèles
Rayon de courbure concentrique	ID_PARALLELE_CONDUITS_RAINBOW_BEND_RADIUS	Onglets contextuels > Conduits parallèles
Nombre horizontal	ID_PARALLELE_CONDUITS_HORIZONTAL_NUMBER	Onglets contextuels > Conduits parallèles
Nombre vertical	ID_PARALLELE_CONDUITS_VERTICAL_NUMBER	Onglets contextuels > Conduits parallèles
Décalage horizontal	ID_PARALLELE_CONDUITS_HORIZONTAL_OFFSET	Onglets contextuels > Conduits parallèles
Décalage vertical	ID_PARALLELE_CONDUITS_VERTICAL_OFFSET	Onglets contextuels > Conduits parallèles
Mettre en surbrillance le modèle analytique	IDD_SHOW_ANALYTICAL_MODEL:IDC_SHOW_ANALYTICAL	Onglets contextuels > Analytique
Mettre en surbrillance le modèle physique	IDD_SHOW_PHYSICAL_MODEL:IDC_SHOW_PHYSICAL	Onglets contextuels > Physique
Disposition	Dialog_ArrayElems_DividedPathSplitReferenceBar:Control_ArrayElems_Divide	Onglets contextuels > Divisions et intersections
Intersections	Dialog_ArrayElems_DividedPathSplitReferenceBar:Control_ArrayElems_Inters	Onglets contextuels > Divisions et intersections
Intersections	Dialog_ArrayElems_DividedPathSplitReferenceBar:Control_ArrayElems_Inters	Onglets contextuels > Divisions et intersections
Trajectoire	Dialog_ArrayElems_DividedPathDisplayPropertiesBar:Control_ArrayElems_Div	Onglets contextuels > Représentation de trajectoire
Composant	Dialog_ArrayElems_DividedPathDisplayPropertiesBar:Control_ArrayElems_Div	Onglets contextuels > Représentation de trajectoire
Modifier la famille	ID_EDIT_REBAR_ELEMENT_SHAPE_FAMILY	Onglets contextuels > Mode
Choisir un nouvel hôte	ID_LOAD_BC_REHOST	Onglets contextuels > Hôte
Marches	Dialog_StairRamp_RailingPlaceOnHostDBar:Control_StairRamp_RailingPosTre	Onglets contextuels > Position
Limon	Dialog_StairRamp_RailingPlaceOnHostDBar:Control_StairRamp_RailingPosStri	Onglets contextuels > Position
Modifier l'escalier	Dialog_StairRamp_EditStairsElementDialogBar:Control_StairRamp_EditStairsE	Onglets contextuels > Modifier
Objet non pris en charge	Dialog_StairRamp_UnsupportedObjectWarnDbar:Control_StairRamp_Unsupp	Onglets contextuels > Avertissement
Décomposer le répéteur	Dialog_ArrayElems_ExplodeComponentRepeater:Control_ArrayElems_Explod	Onglets contextuels > Décomposer le répéteur de composant
Modifier	ID_DISPLACEMENT_EDIT	Onglets contextuels > Jeu de déplacement
Réinitialiser	ID_DISPLACEMENT_RESET	Onglets contextuels > Jeu de déplacement
Trajectoire	ID_DISPLACEMENT_PATH	Onglets contextuels > Jeu de déplacement
Quitter Revit	ID_APP_EXIT	Menu de l'application
Options	ID_OPTIONS	Menu de l'application
Nouveau ; Projet	ID_FILE_NEW_CHOOSSE_TEMPLATE	Menu d'application ; Menu d'application > Nouveau ; Barre d'outils d'accès rapide
Famille	ID_FAMILY_NEW	Menu d'application > Nouveau
Volume conceptuel	ID_NEW_REVIT_DESIGN_MODEL	Menu d'application > Nouveau
Cartouche	ID_TITLEBLOCK_NEW	Menu d'application > Nouveau
Symboles d'annotation	ID_ANNOTATION_SYMBOL_NEW	Menu d'application > Nouveau
Ouvrir ; Fichier Revit	ID_REVIT_FILE_OPEN	Menu d'application ; Menu d'application > Ouvrir ; Barre d'outils d'accès rapide
Projection	ID_APPMENU_PROJECT_OPEN	Menu d'application > Ouvrir
Famille	ID_FAMILY_OPEN	Menu d'application > Ouvrir
Composant de construction	ID_OPEN_ADSK	Menu d'application > Ouvrir
IFC	ID_IMPORT_IFC	Menu d'application > Ouvrir
Options IFC	ID_IFC_IMPORT_OPTIONS	Menu d'application > Ouvrir
Fichiers exemple	ID_SAMPLES_OPEN	Menu d'application > Ouvrir
Enregistrer	ID_REVIT_FILE_SAVE	Menu d'application ; Barre d'outils d'accès rapide
Projection	ID_REVIT_FILE_SAVE_AS	Menu d'application > Enregistrer sous
Famille	ID_REVIT_SAVE_AS_FAMILY	Menu d'application > Enregistrer sous
Gabarit	ID_REVIT_SAVE_AS_TEMPLATE	Menu d'application > Enregistrer sous
Famille	ID_SAVE_FAMILY_ANY	Menu d'application > Enregistrer sous > Bibliothèque
Groupe	ID_SAVE_GROUP	Menu d'application > Enregistrer sous > Bibliothèque
Vue	ID_SAVE_VIEWS_TO_FILE	Menu d'application > Enregistrer sous > Bibliothèque
DWG	ID_EXPORT_DWG	Menu d'application > Exporter > Formats CAO
DXF	ID_EXPORT_DXF	Menu d'application > Exporter > Formats CAO
DGN	ID_EXPORT_DGN	Menu d'application > Exporter > Formats CAO

ACIS (SAT)	ID_EXPORT_SAT	Menu d'application > Exporter > Formats CAO
DWF/DWFX	ID_EXPORT_DWF	Menu d'application > Exporter
Site du bâtiment	ID_SITE_BUILDING_SITE_EXPORT	Menu d'application > Exporter
FBX	ID_EXPORT_FBX	Menu d'application > Exporter
Types de familles	ID_EXPORT_FAM_TYPES	Menu d'application > Exporter
NWC	ID_EXPORT_NAVISWORKS	Menu d'application > Exporter
gbXML	ID_ABS_EXPORT_GBXML	Menu d'application > Exporter
Modèle de volume gbXML	ID_CEA_EXPORT_GBXML	Menu d'application > Exporter
IFC	ID_EXPORT_IFC	Menu d'application > Exporter
Base de données ODBC	ID_FILE_EXPORT_ODBC	Menu d'application > Exporter
Visite virtuelle	ID_RM_ANIMATION	Menu d'application > Exporter > Images et animations
Etude d'ensoleillement	ID_FILE_EXPORT_SOLAR_STUDY	Menu d'application > Exporter > Images et animations
Image	ID_FILE_PRINT_TO_IMAGE	Menu d'application > Exporter > Images et animations
Nomenclature	ID_FILE_EXPORT_SCHEDULE	Menu d'application > Exporter > Rapports
Rapport sur les pièces/surfaces	ID_ROOM_AREA_REPORT	Menu d'application > Exporter > Rapports
Configurations d'exportation DWG/DXF	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUPS_DWGDxf	Menu d'application > Options > Exporter
Configurations d'exportation DGN	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUPS_DGN	Menu d'application > Options > Exporter
Options IFC	ID_IFC_OPTIONS	Menu d'application > Options > Exporter
Publier ; DWF vers Autodesk Buzzsaw	ID_POSTTOBUZZSAW_DWF	Menu d'application ; Menu d'application > Publier
DWG vers Autodesk Buzzsaw	ID_POSTTOBUZZSAW_DWG	Menu d'application > Publier
DXF vers Autodesk Buzzsaw	ID_POSTTOBUZZSAW_DXF	Menu d'application > Publier
DGN vers Autodesk Buzzsaw	ID_POSTTOBUZZSAW_DGN	Menu d'application > Publier
SAT vers Autodesk Buzzsaw	ID_POSTTOBUZZSAW_SAT	Menu d'application > Publier
Impression	ID_REVIT_FILE_PRINT	Menu d'application ; Menu d'application > Imprimer
Aperçu avant impression	ID_REVIT_FILE_PRINT_PREVIEW	Menu d'application > Imprimer
Configuration de l'impression	ID_REVIT_FILE_PRINT_SETUP	Menu d'application > Imprimer
Informations de licence	ID_LICENSE_INFO	Menu d'application > Gestion des licences
Fermer	ID_REVIT_FILE_CLOSE	Menu de l'application
Annuler	ID_BUTTON_UNDO	Barre d'outils d'accès rapide
Rétablir	ID_BUTTON_REDO	Barre d'outils d'accès rapide
Aide	ID_HELP_FINDER	Aide
Nouveautés	ID_HELP_NEWS	Aide
Vidéos sur les compétences essentielles	ID_HELP_ESSENTIAL_VIDEOS	Aide
Parcours d'apprentissage	ID_HELP_LEARNING_PATHS	Aide
Communauté Revit	ID_HELP_VIDEOS	Aide
Portail de la communauté Mosaic	ID_HELP_MOSAIC	Aide
Assistance technique - Base des connaissances	ID_HELP_SUPPORT_KNOWLEDGE_BASE	Aide
Bibliothèque de contenu Web Revit	ID_HELP_WEBCONTENTLIBURL	Aide
Autodesk.com/revit	ID_HELP_PRODUCTURL	Aide
Analyse de l'utilisation des applications de bureau	ID_HELP_DESKTOP_ANALYTICS	Aide
Programme de participation des clients	ID_HELP_CUSTOMERIMPROVEMENTPROGRAM	Aide
A propos d'Autodesk Revit 2015	ID_APP_ABOUT	Aide
Ligne : Arc fin tangente	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_TAN	Onglets contextuels > Dessiner
Mur architectural : Arc début-fin-rayon	ID_WALL_ARC_THREE_PNT	Onglets contextuels > Dessiner
Ligne : Arc début-fin-rayon	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_THREE_PNT	Onglets contextuels > Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Arrière droite	ID_ORIENT_TO_BACK_RIGHT	Cube de visualisation
Aide	ID_VIEWCUBE_HELP	Cube de visualisation
Extrémités	ID_SNAP_OVERRIDE_END	SE Accrochages
Augmenter/Réduire la distance focale	ID_SET_FOCAL_LENGTH	Disque de navigation
Par défaut : Arc de congé	IDC_RADIO_ARC_FILLET	Onglets contextuels > Dessiner
Redéfinir Avant	ID_VIEWCUBE_RESET_FRONT	Cube de visualisation
Mur porteur : Polygone circonscrit	ID_WALL_STRUCT_POLY_CIRCUMSCRIBED	Onglets contextuels > Dessiner
Remplacement de graphismes par une catégorie dans la vue : ar	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_GHOST	VOG
Par défaut : Ellipse	IDC_RADIO_FULL_ELLIPSE	Onglets contextuels > Dessiner

Enregistrer la vue	ID_NAVWHEEL_SAVEVIEW		Disque de navigation
Lancer de rayons	ID_IMAGE_INTERACTIVE_RAYTRACE	RY	Barre de contrôle Vue
Ferme : Ligne	ID_TRUSS_LINE		Onglets contextuels > Dessiner
Accrochage désactivé	ID_SNAP_OVERRIDE_NO_SNAP	SO	Accrochages
Diminuer la vitesse de navigation	ID_NAVWHEEL_DECREASEWALKSPEED		Disque de navigation
Mur porteur : Arc début-fin-rayon	ID_WALL_STRUCT_ARC_THREE_PNT		Onglets contextuels > Dessiner
Rétablir les propriétés de la vue temporaire	ID_RESTORE_VIEW_PROPERTIES		Barre de contrôle Vue
Verrouiller sur la sélection	ID_VIEWCUBE_LOCK_SELECTION		Cube de visualisation
Sélectionnez tous les occurrences dans la variante active : Dans	ID_SEL_ALL_IN_PRJ_IN_OPTION		Menu contextuel
Mur porteur : Choisir des faces	ID_WALL_STRUCT_PICK_FACES		Onglets contextuels > Dessiner
Ligne cachée	ID_IMAGE_HIDDENLINE	HL	Barre de contrôle Vue
Accrochage à des objets distants	ID_SNAP_OVERRIDE_REMOTE	SR	Accrochages
Mur porteur : Arc de congé	ID_WALL_STRUCT_ARC_FILLET		Onglets contextuels > Dessiner
Ligne : Ellipse partielle	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE_PARTIAL		Onglets contextuels > Dessiner
Déverrouiller la vue 3D	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_UNLOCK		Barre de contrôle Vue
Par défaut : Arc centre-fins	IDC_RADIO_ARC_CENTER		Onglets contextuels > Dessiner
Par défaut : Polygone inscrit	IDC_RADIO_INSCRIBED_POLYGON		Onglets contextuels > Dessiner
Annuler les modifications d'orientation de la vue	ID_NAVWHEEL_UNDOVIEWORIENTATIONCHANGES		Disque de navigation
Déplacer les limites du cadrage	ID_MOVE_CROP_BOUNDARY		Disque de navigation
Mur architectural : Polygone inscrit	ID_WALL_POLY_INSCRIBED		Onglets contextuels > Dessiner
Afficher la boussole	ID_SHOW_COMPASS		Cube de visualisation
Rendre les sous-projets modifiables	ID_MAKE_EDITABLE_PREFER_CHECKOUT		Menu contextuel
Définir le centre de la rotation sur la position par défaut	ID_DEFAULT_ROTATION_CENTER		Menu contextuel
Par défaut : Arc début-fin-rayon	IDC_RADIO_ARC_3_PNT		Onglets contextuels > Dessiner
Options d'affichage des graphismes	ID_GRAPHIC_DISPLAY_OPTIONS	GD	Barre de contrôle Vue
Rétablir le membre exclu	ID_ELEM_GROUP_EXCLUDED_MEMBER	RB	Menu contextuel
Mur porteur : Arc fin tangente	ID_WALL_STRUCT_ARC_TAN		Onglets contextuels > Dessiner
Orientation sur une autre vue	ID_ORIENT_TO_OTHER_VIEW		Disque de navigation
Fermer	ID_SNAP_OVERRIDE_CLOSE	SZ	Accrochages
Sélectionner l'intégralité du treillis soudé dans l'hôte	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_FABRIC		Menu contextuel
Afficher/masquer le modèle analytique	ID_VIEW_FRAME_TOGGLE_ANALYTICAL_MODEL_VISIBILITY		Barre de contrôle Vue
Isoler l'élément	ID_TEMPHIDE_ISOLATE	HI	Barre de contrôle Vue
Mur architectural : Choisir des lignes	ID_WALL_PICK_LINES		Onglets contextuels > Dessiner
Enregistrer l'orientation et verrouiller la vue 3D	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDSAVE		Barre de contrôle Vue
Sélectionner le sens d'orientation Haut	ID_ORIENT_TO_TOP		Cube de visualisation
Ombre	ID_IMAGE_SHADING		Barre de contrôle Vue
Sélectionner le sens d'orientation Sud	ID_ORIENT_SOUTH_DIRECTION		Cube de visualisation
Mur architectural : Cercle	ID_WALL_CIRCLE		Onglets contextuels > Dessiner
Nouveau gabarit de fichier par défaut 4	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE4		
Activer les propriétés de la vue temporaire	ID_ENABLE_TEMPORARY_VIEW_PROPERTIES		Barre de contrôle Vue
Désactiver le remplacement	ID_SETTINGS_SNAPS_NOOVERRIDE	SS	Accrochages
Par défaut : Polygone circonscrit	IDC_RADIO_CIRCUMSCRIBED_POLYGON		Onglets contextuels > Dessiner
Détail moyens	ID_DETAIL_LEVEL_MEDIUM		Barre de contrôle Vue
Mur architectural : Polygone circonscrit	ID_WALL_POLY_CIRCUMSCRIBED		Onglets contextuels > Dessiner
Isoler la catégorie	ID_TEMPHIDE_ISOLATECAT	IC	Barre de contrôle Vue
Tangentes	ID_SNAP_OVERRIDE_TANGENT	ST	Accrochages
Sélectionner toutes les occurrences : Visible dans la vue	ID_SEL_ALL_IN_VIEW		Menu contextuel
Gabarit par défaut nouveau fichier 3	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE3		
Zoom arrière (2x)	ID_ZOOM_OUT_X2	ZO#ZV	Barre de navigation
Sélectionner le sens d'orientation Sud-est	ID_ORIENT_SOUTHEAST_DIRECTION		Cube de visualisation
Mode Mouvement	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_FLY	3F	Barre de navigation
Par défaut : Cercle	IDC_RADIO_CIRCLE		Onglets contextuels > Dessiner
Remplacement de graphismes par une catégorie dans la vue : a	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_TRANSPARENT	VOT	
Mode Objet	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_OBJECT	3O	Barre de navigation

Ligne : Polygone circonscrit	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_CIRCUMSCRIBED		Onglets contextuels > Dessiner
Centres	ID_SNAP_OVERRIDE_CENTER	SC	Accrochages
Rechercher les vues associées	ID_FIND_VIEW_GENERATOR		Menu contextuel
Sélectionner le sens d'orientation Nord	ID_ORIENT_NORTH_DIRECTION		Cube de visualisation
Activer/désactiver la mise en surbrillance des jeux de déplacement	Control_Revit_ExplodedViewMode		Barre de contrôle Vue
Milieu	ID_SNAP_OVERRIDE_MID	SM	Accrochages
Niveler la caméra	ID_NAVWHEEL_LEVELCAMERA		Disque de navigation
Ligne : Arc de congé	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_FILLET		Onglets contextuels > Dessiner
Exclure	ID_EXCLUDE_GROUP_MEMBERS	EX	Menu contextuel
Couleurs uniformes	ID_IMAGE_FLAT_COLORS		Barre de contrôle Vue
Rendre les éléments modifiables	ID_MAKE_EDITABLE_BY_BORROWING		Menu contextuel
Petit disque de navigation complète	ID_NAVWHEEL_MINI_EIGHT_WHEEL		Disque de navigation
Détail faible	ID_DETAIL_LEVEL_COARSE		Barre de contrôle Vue
Fermer	ID_NAVWHEEL_CLOSE		Disque de navigation
Options	ID_NAVWHEEL_OPTIONS		Disque de navigation
Petit disque de visionnage d'un objet	ID_NAVWHEEL_MINI_MINI_WHEEL		Disque de navigation
Remplacement de graphismes par un élément dans la vue : actif	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_GHOST	EOG	
Détail élevé	ID_DETAIL_LEVEL_FINE		Barre de contrôle Vue
Appliquer temporairement les propriétés de gabarit	ID_TEMPORARILY_APPLY_TEMPLATE_PROPERTIES		Barre de contrôle Vue
Ombres activées	ID_IMAGE_SHADOW_ON		Barre de contrôle Vue
Disque de visite d'un bâtiment	ID_NAVWHEEL_INTERIOR_WHEEL		Disque de navigation
Panoramique/zoom suivant	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_NEXTVIEW		Barre de navigation
Image filaire	ID_IMAGE_WIREFRAME	WF	Barre de contrôle Vue
Sélectionner le sens d'orientation Gauche	ID_ORIENT_TO_LEFT		Cube de visualisation
Quadrillage : Arc centre-fins	ID_GRID_ARC_CENTER_ENDS		Onglets contextuels > Dessiner
Volée d'escalier : Ligne	ID_RUN_LINE		Onglets contextuels > Dessiner
Mur architectural : Arc centre-fins	ID_WALL_ARC_CENTER_ENDS		Onglets contextuels > Dessiner
Répéter la dernière commande	ID_REPEAT_LASTCOMMAND	RC	Menu contextuel
Mur porteur : Ligne	ID_WALL_STRUCT_LINE		Onglets contextuels > Dessiner
Petit disque de visite d'un bâtiment	ID_NAVWHEEL_MINI_OTHER_WHEEL		Disque de navigation
Nouveau gabarit de fichier par défaut 5	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATES		
Par défaut : Ellipse partielle	IDC_RADIO_PARTIAL_ELLIPSE		Onglets contextuels > Dessiner
Appliquer masquage/isolement à la vue	ID_TEMPHIDE_MAKEPERM		Barre de contrôle Vue
Disque de visionnage d'un objet	ID_NAVWHEEL_EXTERIOR_WHEEL		Disque de navigation
Réaliste	ID_IMAGE_REALISTIC		Barre de contrôle Vue
Ligne : Rectangle	ID_OBJECTS_CURVE_RECT		Onglets contextuels > Dessiner
Par défaut : Arc fin tangente	IDC_RADIO_ARC_TAN_END		Onglets contextuels > Dessiner
Activer le premier onglet contextuel	ID_ACTIVATE_CONTEXTUAL_TAB	Ctrl+`	
Ligne : Choisir un mur existant	ID_SKETCH_PICK_WALLS		Onglets contextuels > Dessiner
Ligne : Arc centre-fins	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_CENTER_ENDS		Onglets contextuels > Dessiner
Cadrer (Ne pas cadrer) la vue	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_ACTIVITY		Barre de contrôle Vue
Mode Navigation	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_WALK	3W	Barre de navigation
Restaurer masquage/isolement temporaire	ID_TEMPHIDE_RESET	HR	Barre de contrôle Vue
Quadrants	ID_SNAP_OVERRIDE_QUADRANT	SQ	Accrochages
Accrocher aux nuages de points	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT_CLOUDS	PC	Accrochages
Recentrer les limites du cadrage	ID_NAVWHEEL_RECENTERCROPPBOUNDARY		Disque de navigation
Ligne : Ligne	ID_OBJECTS_CURVE_LINE		Onglets contextuels > Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Nord-est	ID_ORIENT_NORTHEAST_DIRECTION		Cube de visualisation
Sélectionner le sens d'orientation Ouest	ID_ORIENT_WEST_DIRECTION		Cube de visualisation
Zoom tout général	ID_ZOOM_ALL_ALL	ZA	Barre de navigation
Vue panoramique active	ID_PAN_VIEW		Barre de navigation
Sélectionner le sens d'orientation Droite	ID_ORIENT_TO_RIGHT		Cube de visualisation
Ombre avec arêtes	ID_IMAGE_SHADING_WITH_EDGES	SD	Barre de contrôle Vue
Quadrillage : Arc début-fin-rayon	ID_GRID_ARC_THREE_PNT		Onglets contextuels > Dessiner

Remplacement de graphismes par un élément dans la vue : actif	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_HALFTONE	EOH	
Sélectionner le sens d'orientation Nord-ouest	ID_ORIENT_NORTHWEST_DIRECTION		Cube de visualisation
Par défaut : Rectangle	IDC_RADIO_RECT		Onglets contextuels > Dessiner
Sélectionner le précédent	ID_EDIT_SELECT_PREVIOUS		Menu contextuel
Définir la vue en cours sur Début	ID_VIEWCUBE_SET_HOME		Cube de visualisation
Aller au début	ID_VIEWCUBE_HOME		Cube de visualisation
Quadrillage du plan de construction	ID_SNAP_OVERRIDE_SKETCH_GRID	SW	Accrochages
Mur porteur : Cercle	ID_WALL_STRUCT_CIRCLE		Onglets contextuels > Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Haut	ID_ORIENT_TOP_DIRECTION		Cube de visualisation
Options	ID_VIEWCUBE_OPTIONS		Cube de visualisation
Points	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT	SX	Accrochages
Ferme : Choisir des lignes	ID_TRUSS_PICK_LINES		Onglets contextuels > Dessiner
Sélectionner toutes les armatures dans l'hôte	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REBAR		Menu contextuel
Mur porteur : Polygone inscrit	ID_WALL_STRUCT_POLY_INSCRIBED		Onglets contextuels > Dessiner
Zoom fenêtre	ID_ZOOM_FIT	ZE#ZF#ZX	Barre de navigation
Mode 2D	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_2D	32	Barre de navigation
Par défaut : Ligne	IDC_RADIO_LINE		Onglets contextuels > Dessiner
Zoom région	ID_ZOOM_IN	ZR#ZZ	Barre de navigation
Mur architectural : Arc fin tangente	ID_WALL_ARC_TAN		Onglets contextuels > Dessiner
Mur porteur : Arc centre-fins	ID_WALL_STRUCT_ARC_CENTER_ENDS		Onglets contextuels > Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Sud-ouest	ID_ORIENT_SOUTHWEST_DIRECTION		Cube de visualisation
Mur architectural : Rectangle	ID_WALL_RECT		Onglets contextuels > Dessiner
Sélectionner toutes les occurrences : Dans l'ensemble du projet	ID_SEL_ALL_IN_PRJ	SA	Menu contextuel
Afficher (Masquer) la zone cadrée	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_VISIBILITY		Barre de contrôle Vue
Mur architectural : Ligne	ID_WALL_LINE		Onglets contextuels > Dessiner
Disque de navigation complète	ID_NAVWHEEL_FULL_WHEEL		Disque de navigation
Augmenter la vitesse de navigation	ID_NAVWHEEL_INCREASEWALKSPEED		Disque de navigation
Ligne : Ellipse	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE		Onglets contextuels > Dessiner
Volée d'escalier : Arc centre-fins	ID_RUN_ARC_CENTER_ENDS		Onglets contextuels > Dessiner
Gabarit par défaut nouveau fichier 2	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE2		
Restaurer le centre d'origine	ID_NAVWHEEL_RESTOREORIGINALCENTER		Disque de navigation
Agrandir la taille de la feuille	ID_ZOOM_SHEET	ZS	Barre de navigation
Déplacer vers le projet	ID_MOVE_GROUP_MEMBER_TO_PROJECT	MP	Menu contextuel
Mur architectural : Arc de congé	ID_WALL_ARC_FILLET		Onglets contextuels > Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Avant Gauche	ID_ORIENT_TO_FRONT_LEFT		Cube de visualisation
Plan d'orientation	ID_ORIENT_PLANE		Cube de visualisation
Gabarit par défaut nouveau fichier 1	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE1		
Définir un nouveau centre de rotation	ID_DEFINE_ROTATION_CENTER	R3	Menu contextuel
Ombres désactivées	ID_IMAGE_SHADOW_OFF		Barre de contrôle Vue
Quadrillage : Ligne	ID_GRID_LINE		Onglets contextuels > Dessiner
Ligne : Spline	ID_OBJECTS_CURVE_SPLINE		Onglets contextuels > Dessiner
Ajuster à la fenêtre	ID_NAVWHEEL_FITWINDOW		Disque de navigation
Définir Avant sur la vue en cours	ID_SET_FRONT_TO_CURRENT_VIEW		Cube de visualisation
Sélectionner le sens d'orientation Avant droite	ID_ORIENT_TO_FRONT_RIGHT		Cube de visualisation
Masquer l'élément	ID_TEMP_HIDE_HIDE	HH	Barre de contrôle Vue
Ligne : Cercle	ID_OBJECTS_CURVE_CIRCLE		Onglets contextuels > Dessiner
Aide	ID_NAVWHEEL_HELP		Disque de navigation
Sélectionner le sens d'orientation Arrière	ID_ORIENT_TO_BACK		Cube de visualisation
Panoramique/zoom précédent	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_PREVIOUSVIEW	ZP#ZC	Barre de navigation
Propriétés	ID_SHOW_PROPERTIES_PALETTE		Menu contextuel
Remplacement de graphismes par un élément dans la vue : actif	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_TRANSPARENT	EOT	
Par défaut : Choisir des lignes	IDC_RADIO_COPY_CURVE		Onglets contextuels > Dessiner
Par défaut : Spline	IDC_RADIO_SPLINE		Onglets contextuels > Dessiner
Masquer la catégorie	ID_TEMP_HIDE_HIDE_CAT	HC	Barre de contrôle Vue

Ligne : Polygone inscrit	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_INSCRIBED		Onglets contextuels > Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Avant	ID_ORIENT_TO_FRONT		Cube de visualisation
Intersections	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERSECT	SI	Accrochages
Remplacement de graphismes par une catégorie dans la vue : ar	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_HALFTONE	VOH	
Sélectionner toutes les occurrence dans la variante active : Visi	ID_SEL_ALL_IN_VIEW_IN_OPTION		Menu contextuel
Sélectionner toutes les armatures dans l'hôte	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REINFORCEMENT		Menu contextuel
Mur porteur : Rectangle	ID_WALL_STRUCT_RECT		Onglets contextuels > Dessiner
Quadrillage : Choisir des lignes	ID_GRID_PICK_LINES		Onglets contextuels > Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Est	ID_ORIENT_EAST_DIRECTION		Cube de visualisation
Rétablir l'orientation et verrouiller la vue 3D	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDRESTORE		Barre de contrôle Vue
Le plus proche	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERIOR	SN	Accrochages
Ligne : Choisir des lignes	ID_OBJECTS_CURVE_PICK_LINES		Onglets contextuels > Dessiner
Sélectionner le sens d'orientation Arrière gauche	ID_ORIENT_TO_BACK_LEFT		Cube de visualisation
Mur porteur : Choisir des lignes	ID_WALL_STRUCT_PICK_LINES		Onglets contextuels > Dessiner
Perpendiculaire	ID_SNAP_OVERRIDE_PERP	SP	Accrochages