

Befehlsname	Befehls-ID	Tastaturkurzbefehle	Pfade
Ändern	ID_BUTTON_SELECT	MD	Erstellen>Auswählen; Einfügen>Auswählen; Beschriften>Auswählen; Ansicht>Auswählen; Verwalten>Auswählen; Zusatzmo
Verknüpfungen wählen	ID_TOGGLE_ALLOW_LINK_SELECTION		Erstellen>Auswählen; Einfügen>Auswählen; Beschriften>Auswählen; Ansicht>Auswählen; Verwalten>Auswählen; Zusatzmo
Unterlage wählen	ID_TOGGLE_ALLOW_UNDERLAY_SELECTION		Erstellen>Auswählen; Einfügen>Auswählen; Beschriften>Auswählen; Ansicht>Auswählen; Verwalten>Auswählen; Zusatzmo
Fixierte Elemente wählen	ID_TOGGLE_ALLOW_PINNED_SELECTION		Erstellen>Auswählen; Einfügen>Auswählen; Beschriften>Auswählen; Ansicht>Auswählen; Verwalten>Auswählen; Zusatzmo
Elemente nach Fläche auswählen	ID_TOGGLE_ALLOW_FACE_SELECTION		Erstellen>Auswählen; Einfügen>Auswählen; Beschriften>Auswählen; Ansicht>Auswählen; Verwalten>Auswählen; Zusatzmo
Elemente beim Auswählen verschieben	ID_TOGGLE_ALLOW_DRAG_ON_SELECTION		Erstellen>Auswählen; Einfügen>Auswählen; Beschriften>Auswählen; Ansicht>Auswählen; Verwalten>Auswählen; Zusatzmo
Typeneigenschaften	Dialog_Revit_FamilyBar:Control_Revit_PropertyPanelTypePropBtn		Erstellen>Eigenschaften; Ändern>Eigenschaften
Eigenschaften	ID_TOGGLE_PROPERTIES_PALETTE	PP#Ctrl+1#VP	Erstellen>Eigenschaften; Ansicht>Fenster; Ändern>Eigenschaften; kontextabhängige Registerkarten>Eigenschaften
Familienkategorie und -parameter	ID_OBJECTS_FAMILYHOST		Erstellen>Eigenschaften; Ändern>Eigenschaften
Familientypen	ID_FAMILY_TYPE		Erstellen>Eigenschaften; Ändern>Eigenschaften
Volumenkörper - Extrusion	ID_OBJECTS_EXTRUSION		Erstellen>Formen
Volumenkörper - Verschmelzung	ID_OBJECTS_BLEND		Erstellen>Formen
Volumenkörper - Rotation	ID_OBJECTS_REVOLUTION		Erstellen>Formen
Volumenkörper - Sweep	ID_OBJECTS_SWEEP		Erstellen>Formen
Volumenkörper - Sweep-Verschmelzung	ID_OBJECTS_SWEEPBLEND		Erstellen>Formen
Abzugskörperformen:Abzugskörper - Extrusion	ID_OBJECTS_EXTRUSION_CUT		Erstellen>Formen
Abzugskörperformen:Abzugskörper - Verschmelzung	ID_OBJECTS_BLEND_CUT		Erstellen>Formen
Abzugskörperformen:Abzugskörper - Rotation	ID_OBJECTS_REVOLUTION_CUT		Erstellen>Formen
Abzugskörperformen:Abzugskörper - Sweep	ID_OBJECTS_SWEEP_CUT		Erstellen>Formen
Abzugskörperformen:Abzugskörper - Sweep-Verschmelzung	ID_OBJECTS_SWEEPBLEND_CUT		Erstellen>Formen
Modelllinie; Modelllinie; Begrenzungslinie; Bewehrungslinie	ID_OBJECTS_CURVE	LI	Erstellen>Modell; Erstellen>Detail; Erstellen>Zeichnen; Ändern>Zeichnen; kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Bauteil platzieren	ID_OBJECTS_FAMSYM	CM	Erstellen>Modell; Architektur>Erstellen; Ingenieurbau>Modell; Gebäudetechnik>Modell
Modellgruppe:Modellgruppe platzieren	ID_OBJECTS_PLACE_GROUP		Erstellen>Modell; Architektur>Modell; Ingenieurbau>Modell
Modellgruppe:Gruppe erstellen; Detailgruppe:Gruppe erstellen	ID_EDIT_GROUP	GP	Erstellen>Modell; Beschriften>Detail; Ändern>Erstellen; Erstellen>Detail; Architektur>Modell; Ingenieurbau>Modell
Modelltext	ID_OBJECTS_MODELTEXT		Erstellen>Modell; Architektur>Modell; Ingenieurbau>Modell
Öffnung	ID_OBJECTS_OPENING		Erstellen>Modell
Steuerelement	ID_OBJECTS_CONTROL		Erstellen>Steuerelement
Elektrisches Anschlussstück; Elektrisches Anschlussstück	ID_RBS_ADD_ELECTRICAL_CONNECTOR		Erstellen>Anschlussstücke
Luftkanalanschluss; Luftkanalanschluss	ID_RBS_ADD_DUCT_CONNECTOR		Erstellen>Anschlussstücke
Anschlussstück für Rohr; Anschlussstück für Rohr	ID_RBS_ADD_PIPE_CONNECTOR		Erstellen>Anschlussstücke
Anschlussstück für Kabeltrasse; Anschlussstück für Kabeltrasse	ID_RBS_ADD_CABLETRAY_CONNECTOR		Erstellen>Anschlussstücke
Anschlussstück für Leerrohr; Anschlussstück für Leerrohr	ID_RBS_ADD_CONDUIT_CONNECTOR		Erstellen>Anschlussstücke
Referenzlinie; Referenzlinie	ID_OBJECTS_REFERENCE_CURVE		Erstellen>Bezug; Erstellen>Zeichnen; Ändern>Zeichnen
Referenzebene; Referenzebene	ID_OBJECTS_CLINE	RP	Erstellen>Bezug; Erstellen>Zeichnen; Ändern>Zeichnen; Architektur>Arbeitsebene; Ingenieurbau>Arbeitsebene; Systeme>A
Arbeitsebene festlegen	ID_SKETCH_PLANE_TOOL		Erstellen>Arbeitsebene; Ändern>Arbeitsebene; Architektur>Arbeitsebene; Ingenieurbau>Arbeitsebene; Systeme>Arbeitsebe
Arbeitsebene anzeigen	ID_SKETCH_GRID_VIS		Erstellen>Arbeitsebene; Ändern>Arbeitsebene; Architektur>Arbeitsebene; Ingenieurbau>Arbeitsebene; Systeme>Arbeitsebe
Arbeitsebenen-Viewer	ID_WORKPLANE_VIEW		Erstellen>Arbeitsebene; Ändern>Arbeitsebene; Architektur>Arbeitsebene; Ingenieurbau>Arbeitsebene; Systeme>Arbeitsebe
Revit verknüpfen	ID_RVTDOC_LINK		Einfügen>Verknüpfungen
IFC verknüpfen	ID_IFC_LINK		Einfügen>Verknüpfungen
CAD verknüpfen	ID_FILE_CADFORMAT_LINK		Einfügen>Verknüpfungen
DWF-Markup	ID_MARKUPS_LOAD		Einfügen>Verknüpfungen
Abziehbild; Abziehbild platzieren	ID_RM_CREATE_DECAL		Einfügen>Verknüpfungen
Abziehbild; Abziehbildtypen; Abziehbildtypen	ID_SETTINGS_DECAL_TYPES		Einfügen>Verknüpfungen; Verwalten>Projekt verwalten
Punktwolke	ID_POINT_CLOUD		Einfügen>Verknüpfungen
Koordinationsmodell	ID_COORDINATION_MODEL		Einfügen>Verknüpfungen
Verknüpfungen verwalten	ID_LINKED_DWG		Einfügen>Verknüpfungen; Verwalten>Projekt verwalten; kontextabhängige Registerkarten>Verknüpfungen
CAD importieren	ID_FILE_IMPORT		Einfügen>Importieren
gbXML importieren	ID_ABS_IMPORT_GBXML		Einfügen>Importieren
Aus Datei einfügen:Ansichten aus Datei einfügen	ID_INSERT_VIEWS_FROM_FILE		Einfügen>Importieren
Aus Datei einfügen:2D-Elemente aus Datei einfügen	ID_INSERT_2D_ELEMENTS_FROM_FILE		Einfügen>Importieren
Bild	ID_OBJECTS_RASTER		Einfügen>Importieren
Bilder verwalten	ID_EDIT_RASTER_SYMBOLS		Einfügen>Importieren; Verwalten>Projekt verwalten
Familientypen importieren	ID_IMPORT_FAM_TYPES		Einfügen>Importieren
Familie laden; Tragwerksfamilie laden; Formen laden	ID_FAMILY_LOAD		Einfügen>Aus Bibliothek laden; kontextabhängige Registerkarten>Modus; kontextabhängige Registerkarten>Familie
Als Gruppe laden	ID_LOAD_GROUP		Einfügen>Aus Bibliothek laden
Ausgerichtete Bemaßung	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ALIGNED	DI	Beschriften>Bemaßung; Ändern>Messen; Erstellen>Bemaßung; kontextabhängige Registerkarten>Bemaßung; Schnellzugriff
Winkelbemaßung	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ANGULAR		Beschriften>Bemaßung; Ändern>Messen; Erstellen>Bemaßung; kontextabhängige Registerkarten>Bemaßung
Radialbemaßung	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_RADIAL		Beschriften>Bemaßung; Ändern>Messen; Erstellen>Bemaßung; kontextabhängige Registerkarten>Bemaßung
Durchmesserbemaßung	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_DIAMETER		Beschriften>Bemaßung; Ändern>Messen; Erstellen>Bemaßung; kontextabhängige Registerkarten>Bemaßung
Bogenlängenbemaßung	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ARCLENGTH		Beschriften>Bemaßung; Ändern>Messen; Erstellen>Bemaßung; kontextabhängige Registerkarten>Bemaßung
Linearbemaßungstypen	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_LINEAR		Beschriften>Bemaßung; Erstellen>Bemaßung
Winkelbemaßungstypen	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_ANGULAR		Beschriften>Bemaßung; Erstellen>Bemaßung
Radialbemaßungstypen	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_RADIAL		Beschriften>Bemaßung; Erstellen>Bemaßung
Durchmesserbemaßungstypen	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_DIAMETER		Beschriften>Bemaßung; Erstellen>Bemaßung
Symbolische Linien	ID_OBJECTS_VIEW_DIR_SPEC_CURVE		Beschriften>Detail
Detailbauteil; Detailbauteil	ID_OBJECTS_FAMDETAIL		Beschriften>Detail; Erstellen>Detail
Detailgruppe:Detailgruppe platzieren	ID_OBJECTS_PLACE_DETAIL_GROUP		Beschriften>Detail; Erstellen>Detail
Symbol	ID_OBJECTS_FAM_ANN_INST		Beschriften>Detail; Erstellen>Detail; Beschriften>Symbol
Maskierung; Maskierung	ID_MASKING_REGION		Beschriften>Detail; Erstellen>Detail

Text	ID_OBJECTS_TEXT_NOTE	TX	Beschriften>Text; Erstellen>Text; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
Rechtschreibung	ID_CHECK_SPELLING		Beschriften > Text; Erstellen > Text; kontextabhängige Registerkarten > Text
Suchen/Ersetzen	ID_FIND_REPLACE	FR	Beschriften > Text; Erstellen > Text; kontextabhängige Registerkarten > Text
Sichtbarkeit/Grafiken	ID_VIEW_CATEGORY_VISIBILITY	VG#VV	Ansicht>Grafik
Feine Linien; Feine Linien	ID_THIN_LINES	TL	Ansicht>Grafik; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
3D-Ansicht; Standard-3D-Ansicht	ID_VIEW_DEFAULT_3DVIEW		Ansicht>Erstellen; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
3D-Ansicht:Kamera; Standard-3D-Ansicht:Kamera	ID_VIEW_NEW_3DVIEW		Ansicht>Erstellen; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
3D-Ansicht:Walkthrough; Standard-3D-Ansicht:Walkthrough	ID_VIEW_NEW_WALKTHROUGH		Ansicht>Erstellen; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
Schnitt	ID_VIEW_NEW_SECTION		Ansicht>Erstellen; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
Planbereich; Draufsichten:Planbereich	ID_NEW_PLAN_REGION		Ansicht>Erstellen
Draufsichten:Grundriss; Grundriss	ID_VIEW_NEW_PLAN		Ansicht>Erstellen
Draufsichten:Deckenplan	ID_VIEW_NEW_RCP		Ansicht>Erstellen
Draufsichten:Tragwerksplan; Tragwerksplan	ID_VIEW_NEW_STRUCTURAL_PLAN		Ansicht>Erstellen
Draufsichten:Flächenplan; Fläche:Flächenplan	ID_VIEW_NEW_AREAScheme		Ansicht>Erstellen; Architektur>Raum & Fläche
Ansicht; Ansicht:Tragwerksansicht	ID_BUTTON_BRACING_ELEVATION		Ansicht>Erstellen
Ansicht:Gebäudeansicht	ID_BUTTON_INTERIOR_ROOM_ELEVATION		Ansicht>Erstellen
Ansicht duplizieren:Ansicht duplizieren	ID_PRIBROWSER_COPY		Ansicht>Erstellen
Ansicht duplizieren:Mit Detaillierung duplizieren	ID_DUPLICATE_WITH_DETAILING		Ansicht>Erstellen
Ansicht duplizieren:Als abhängige Ansicht duplizieren	ID_CREATE_DEPENDENT_VIEW		Ansicht>Erstellen
Legenden:Legende	ID_VIEW_NEW_LEGEND		Ansicht>Erstellen
Legenden:Bauelementlegende	ID_VIEW_NEW_KEYNOTE_LEGEND		Ansicht>Erstellen
Bauteillisten:Bauteilliste/Mengen; Bauteilliste/Mengen	ID_VIEW_NEW_SCHEDULE		Ansicht>Erstellen; Berechnung>Berichte und Bauteillisten
Bauteillisten:Grafische Stützenliste	ID_VIEW_NEW_GRAPH_SCHEDULE_COLUMN		Ansicht>Erstellen
Bauteillisten:Materialauflistung	ID_VIEW_NEW_MATERIAL_TAKEOFF		Ansicht>Erstellen
Bauteillisten:Planliste	ID_VIEW_NEW_DRAWING_LIST		Ansicht>Erstellen
Bauteillisten:Hinweisblock	ID_VIEW_NEW_NOTE_BLOCK		Ansicht>Erstellen
Bauteillisten:Ansichtsliste	ID_NEW_VIEWLIST		Ansicht>Erstellen
Inaktive Ansichten schließen	ID_VIEW_CLOSE_INACTIVE		Ansicht>Fenster
Ansichten als Registerkarten	ID_VIEW_TAB	TW	Ansicht>Fenster
Anordnen der Ansichten neben-/untereinander	ID_WINDOW_TILE_VERT	WT	Ansicht>Fenster
ViewCube	ID_SHOW_VIEWCUBE		Ansicht>Fenster
Navigationsleiste	ID_NAVIGATION_BAR		Ansicht>Fenster
Projektbrowser	ID_VIEW_PROJECTEXPLORER		Ansicht>Fenster
Systembrowser	ID_RBS_SYSTEM_NAVIGATOR	Fn9	Ansicht>Fenster
MEP-Fertigungsteile; Fertigungsteil	ID_TOGGLE_FABPART_BROWSER	PB	Ansicht>Fenster; Gebäudetechnik>Fertigung
PID-Modellierer	ID_MEP_TOGGLE_PNID_BROWSER		Ansicht>Fenster
Statusleiste	ID_VIEW_STATUS_BAR		Ansicht>Fenster
Statusleiste - Bearbeitungsbereiche	ID_STATUSBAR_WORKSETS		Ansicht>Fenster
Statusleiste - Entwurfsoptionen	ID_STATUSBAR_DESIGNOPTIONS		Ansicht>Fenster
Zuletzt verwendete Dateien	ID_STARTUP_PAGE		Ansicht>Fenster
Browseransicht	ID_BROWSER_ORGANIZATION		Ansicht>Fenster
Tastaturkurzbefehle	ID_KEYBOARD_SHORTCUT_DIALOG	KS	Ansicht>Fenster
Materialien	ID_SETTINGS_MATERIALS		Verwalten>Einstellungen
Objektstile	ID_SETTINGS_OBJECTSTYLES		Verwalten>Einstellungen
Objektfang	ID_SETTINGS_SNAPPING		Verwalten>Einstellungen
Gemeinsam genutzte Parameter	ID_FILE_EXTERNAL_PARAMETERS		Verwalten>Einstellungen
Projektstandards übertragen	ID_TRANSFER_PROJECT_STANDARDS		Verwalten>Einstellungen
Nicht verwendete bereinigen	ID_PURGE_UNUSED		Verwalten>Einstellungen
Projekteinheiten	ID_SETTINGS_UNITS	UN	Verwalten>Einstellungen
Tragwerkeinstellungen:Tragwerkeinstellungen	ID_STRUCTURAL_SETTINGS		Verwalten>Einstellungen
Tragwerkeinstellungen:Verbindungseinstellungen	ID_STRUCTURAL_CONNECTION_SETTINGS		Verwalten>Einstellungen
MEP-Einstellungen:Lastklassifizierungen	ID_RBS_ELECTRICAL_LOAD_CLASSIFICATION		Verwalten>Einstellungen
MEP-Einstellungen:Gleichzeitigkeiten	ID_RBS_ELECTRICAL_DEMAND_FACTOR		Verwalten>Einstellungen
Vorlagen für Verteiler-Bauteillisten:Vorlagen verwalten	ID_RBS_PANEL_SCHEDULE_MANAGE_TEMPLATES		Verwalten>Einstellungen
Vorlagen für Verteiler-Bauteillisten:Vorlage bearbeiten	ID_RBS_PANEL_SCHEDULE_EDIT_A_TEMPLATE		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen:füllmuster	ID_SETTINGS_FILLPATTERNS		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen:Anzeigstile für Analyse	ID_SETTINGS_ANALYSIS_DISPLAY_STYLES		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen:Linienstile	ID_SETTINGS_LINE_STYLES		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen:Linienstärken	ID_SETTINGS_PENS		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen:Linienmuster	ID_SETTINGS_PEN_FONTS		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen:Schnittbeschriftungen	ID_VIEWTAGSTYLES_SECTIONTAGS		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen:Pfeilspitzen	ID_SETTINGS_ANNOTATIONS_LEADERS		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen:Temporäre Bemaßungen	ID_SETTINGS_DIMENSIONS		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen:Bauelementschlüsseleinstellungen	ID_SETTINGS_KEYNOTING		Verwalten>Einstellungen; Beschriften>Beschriftung
Weitere Einstellungen:Detaillierungsgrad	ID_DETAIL_LEVEL		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen:Baugruppenkennzeichen	ID_SETTINGS_ASSEMBLY_CODE		Verwalten>Einstellungen
Startansicht	ID_STARTING_VIEW		Verwalten>Projekt verwalten
IDs der Auswahl	ID_IDS_OF_SELECTION		Verwalten>Abfrage
Nach ID auswählen	ID_SELECT_BY_ID		Verwalten>Abfrage
Warnungsliste	ID_REVIEW_WARNINGS		Verwalten>Abfrage

Makro-Manager	ID_TOOLS_MACROS		Verwalten>Macros
Makrosicherheit	ID_TOOLS_MACROSECURITY		Verwalten>Macros
Dynamo	ID_VISUAL_PROGRAMMING_DYNAMO		Verwalten>Visuelle Programmierung
Dynamo Player	ID_PLAYLIST_DYNAMO		Verwalten>Visuelle Programmierung
Batch Print	CustomCtrl_ %CustomCtrl_ %Add-Ins%Batch Print%Ribbon_BP_Btn		Zusatzmodule>Batch Print
Modell übertragen	CustomCtrl_ %CustomCtrl_ %Add-Ins%eTransmit%eTransmit		Zusatzmodule>eTransmit
Hilfe	CustomCtrl_ %CustomCtrl_ %Add-Ins%eTransmit%eTransmitHelp		Zusatzmodule>eTransmit
Info	CustomCtrl_ %CustomCtrl_ %Add-Ins%eTransmit%eTransmitAbout		Zusatzmodule>eTransmit
Überprüfen	CustomCtrl_ %CustomCtrl_ %Add-Ins%Model Review%Check		Zusatzmodule>Model Review
Verwalten	CustomCtrl_ %CustomCtrl_ %Add-Ins%Model Review%Manage		Zusatzmodule>Model Review
Ansicht	CustomCtrl_ %CustomCtrl_ %Add-Ins%Model Review%View		Zusatzmodule>Model Review
Info zu...	CustomCtrl_ %CustomCtrl_ %Add-Ins%Model Review%About		Zusatzmodule>Model Review
WSM starten	CustomCtrl_ %CustomCtrl_ %Add-Ins%WorksharingMonitor%WSM Button		Zusatzmodule>Worksharing Monitor
Convert Files:Convert RFAta Formit	CustomCtrl_ %CustomCtrl_ %CustomCtrl_ %Add-Ins%Formit Converter%Convert Files%Convert RFA to Formit		Zusatzmodule>Formit Converter
Konvertieren von Dateien:SKP in Formit konvertieren	CustomCtrl_ %CustomCtrl_ %CustomCtrl_ %Add-Ins%Formit Converter%Convert Files%Convert SKP to Formit		Zusatzmodule>Formit Converter
Konvertieren von Dateien:Formit in RVT importieren	CustomCtrl_ %CustomCtrl_ %CustomCtrl_ %Add-Ins%Formit Converter%Convert Files%Import Formit to RVT		Zusatzmodule>Formit Converter
Konvertieren von Dateien:Familien neu laden	CustomCtrl_ %CustomCtrl_ %CustomCtrl_ %Add-Ins%Formit Converter%Convert Files%Reload Families		Zusatzmodule>Formit Converter
Info zu Formit	CustomCtrl_ %CustomCtrl_ %Add-Ins%Formit Converter%About Formit		Zusatzmodule>Formit Converter
Einfügen; Aus Zwischenablage einfügen	ID_EDIT_PASTE		Ändern>Clipboard
Einfügen:An ausgewählten Ebenen ausgerichtet	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_LEVEL_BY_NAME		Ändern>Clipboard
Einfügen:An ausgewählten Ansichten ausgerichtet	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_VIEWS_BY_NAME		Ändern>Clipboard
Einfügen:An aktueller Ansicht ausgerichtet	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED		Ändern>Clipboard
Einfügen:An derselben Stelle ausgerichtet	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_SAME_PLACE		Ändern>Clipboard
Einfügen:An ausgewählter Ebene ausgerichtet	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_PICK_LEVEL		Ändern>Clipboard
Ausschneiden in Zwischenablage	ID_EDIT_CUT		Ändern>Clipboard
Kopieren in die Zwischenablage	ID_EDIT_COPY		Ändern>Clipboard
Typ anpassen - Eigenschaften	ID_EDIT_MATCH_TYPE	MA	Ändern>Clipboard
Farbe	ID_EDIT_PAINT	PT	Ändern>Geometrie
Farbe:Farbe entfernen	ID_EDIT_UNPAINT		Ändern>Geometrie
Ausklüftung; Ausklüftung anwenden	ID_COPING	CP	Ändern>Geometrie
Ausklüftung:Ausklüftung entfernen	ID_UNCOPING	RC	Ändern>Geometrie
Schnitt; Geometrie ausschneiden	ID_CUT_HOST		Ändern>Geometrie
Schnitt:Geometrie ausschneiden aufheben	ID_UNCUT_HOST		Ändern>Geometrie
Verbinden; Geometrie verbinden	ID_JOIN_ELEMENTS_EDITOR		Ändern>Geometrie
Verbinden:Geometrieverbindung aufheben	ID_UNJOIN_ELEMENTS_EDITOR		Ändern>Geometrie
Fläche trennen	ID_SPLIT_FACE	SF	Ändern>Geometrie
Ausrichten	ID_ALIGN	AL	Ändern>Ändern
Verschieben	ID_EDIT_MOVE	MV	Ändern>Ändern
Versatz	ID_OFFSET	OF	Ändern>Ändern
Kopieren	ID_EDIT_MOVE_COPY	CO#CC	Ändern>Ändern
Spiegeln - Achse wählen	ID_EDIT_MIRROR	MM	Ändern>Ändern
Drehen	ID_EDIT_ROTATE	RO	Ändern>Ändern
Spiegeln - Achse zeichnen	ID_EDIT_MIRROR_LINE	DM	Ändern>Ändern
Stutzen/dehnen für Ecke	ID_TRIM_EXTEND_CORNER	TR	Ändern>Ändern
Element teilen	ID_SPLIT	SL	Ändern>Ändern
Reihe	ID_EDIT_CREATE_PATTERN	AR	Ändern>Ändern
Einzelnes Element stutzen/dehnen	ID_TRIM_EXTEND_SINGLE		Ändern>Ändern
Mit Lücke trennen	ID_SPLIT_WITH_GAP		Ändern>Ändern
Maßstab	ID_EDIT_SCALE	RE	Ändern>Ändern
Mehrere Elemente stutzen/dehnen	ID_TRIM_EXTEND_MULTIPLE		Ändern>Ändern
Sperrung aufheben	ID_UNLOCK_ELEMENTS	UP	Ändern>Ändern
Fixieren	ID_LOCK_ELEMENTS	PN	Ändern>Ändern
Löschen	ID_BUTTON_DELETE	DE	Ändern>Ändern
Messen:Zwischen zwei Referenzen messen	ID_MEASURE_LINE		Ändern>Messen; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
Messen:An Element entlang messen	ID_MEASURE_PICK_LINES		Ändern>Messen; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
Ähnliches erstellen	ID_EDIT_CREATE_SIMILAR	CS	Ändern>Erstellen
In Projekt laden; Modellgruppe:Als Gruppe in geöffnete Projekte laden	ID_LOAD_INTO_PROJECTS		Familieneditor>Familieneditor; Architektur>Modell; Ingenieurbau>Modell
In Projekt laden und schließen	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_CLOSE		Familieneditor>Familieneditor
Gefüllter Bereich; Gefüllter Bereich	ID_OBJECTS_FILLED_REGION		Erstellen>Detail; Beschriften>Detail
Beschriftung	ID_OBJECTS_TAG_NOTE		Erstellen>Text
Änderungsliste	ID_VIEW_NEW_REVISION_SCHEDULE		Ansicht>Erstellen
Obergurt; Obergurt	ID_TRUSS_TOP_CHORD_CURVE		Erstellen>Detail; kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Steg	ID_TRUSS_WEB_CURVE		Erstellen>Detail; kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Untergurt; Untergurt	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_CURVE		Erstellen>Detail; kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Bewehrungslinie	ID_OBJECTS_REBAR_CURVE		Erstellen>Zeichnen; Ändern>Zeichnen
Hauptsegment	ID_MAJOR_SEGMENT		Erstellen>Zeichnen; Ändern>Zeichnen
Zulässige Bewehrungseisentypen	ID_REBAR_SHAPE_ALLOWABLE_BAR_TYPES		Erstellen>Bewehrungstypen
Multiplanar	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_SHAPE		Familieneditor>Familieneditor
Formstatus	ID_SHAPE_STATUS		Familieneditor>Familieneditor
In Projekt laden	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_REBAR_SHAPE		Familieneditor>Familieneditor

In Projekt laden und schließen	ID_LOAD_INTRO_PROJECTS_CLOSE_REBAR_SHAPE		Familieneditor>Familieneditor
Körper platzieren	ID_OBJECTS_MASS		Erstellen>Modell; Körpermodell & Grundstück>Entwurfkörper
Auf Fläche zeichnen	Dialog_Essentials_GenHostCreate:Control_Essentials_DrawOnFaces		Erstellen>Zeichnen; Ändern>Zeichnen; kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Auf Arbeitsebene zeichnen	Dialog_Essentials_GenHostCreate:Control_Essentials_DrawOnWorkplane		Erstellen>Zeichnen; Ändern>Zeichnen; kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Ebene	ID_OBJECTS_LEVEL	LL	Erstellen>Bezug; Architektur>Bezug; Ingenieurbau>Bezug
Weitere Einstellungen:Sonneneinstellungen	ID_SETTINGS_SUNANDSHADOWSETTINGS	SU	Verwalten>Einstellungen
Standort	ID_GEO_MANAGE_LOCATIONS		Verwalten>Projektposition; Berechnung>Energieoptimierung
Fläche trennen	ID_SPLIT_FACE_IN_NEW_FAMILIES	SF	Ändern>Geometrie
Wiederholen	ID_REPEAT_COMPONENT		Ändern>Ändern
Wand; Wand:Nichttragende Wand	ID_OBJECTS_WALL	WA	Architektur>Erstellen; Ingenieurbau>Ingenieurbau
Wand:Wand: tragend	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_WALL		Architektur>Erstellen; Ingenieurbau>Ingenieurbau
Wand:Wand über Fläche	ID_WALL_PICK_FACES		Architektur>Erstellen; Körpermodell & Grundstück>Über Fläche modellieren; kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Wand:Wand: Profilierung	ID_OBJECTS_CORNICE		Architektur>Erstellen; Ingenieurbau>Ingenieurbau
Wand:Wand: Fuge	ID_OBJECTS_REVEAL		Architektur>Erstellen; Ingenieurbau>Ingenieurbau
Tür	ID_OBJECTS_DOOR	DR	Architektur>Erstellen
Fenster	ID_OBJECTS_WINDOW	WN	Architektur>Erstellen
Bauteil:Projektfamilie erstellen	ID_INPLACE_COMPONENT		Architektur>Erstellen; Ingenieurbau>Modell; Gebäudetechnik>Modell
Stütze; Tragwerksstütze	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_COLUMN	CL	Architektur>Erstellen; Ingenieurbau>Ingenieurbau
Stütze:Nichttragende Stütze	ID_OBJECTS_COLUMN		Architektur>Erstellen
Dach; Dach über Grundfläche	ID_ROOF_FOOTPRINT		Architektur>Erstellen
Dach:Dach über Extrusion	ID_ROOF_EXTRUSION		Architektur>Erstellen
Dach:Dach über Fläche	ID_ROOF_PICK_FACES		Architektur>Erstellen; Körpermodell & Grundstück>Über Fläche modellieren
Dach:Dach: Untersicht	ID_CREATE_SOFFIT_TB		Architektur>Erstellen
Dach:Dach: Traufe	ID_CREATE_FASCIA_TB		Architektur>Erstellen
Dach:Dach: Dachrinne	ID_CREATE_GUTTER_TB		Architektur>Erstellen
Decke; Automatische Decke	ID_OBJECTS_CEILING		Architektur>Erstellen; kontextabhängige Registerkarten>Decke
Geschossdecke; Geschossdecke:Nichttragende Geschossdecke	ID_OBJECTS_FLOOR		Architektur>Erstellen; Ingenieurbau>Ingenieurbau
Geschossdecke:Geschossdecke: tragend	ID_OBJECTS_SLAB	SB	Architektur>Erstellen; Ingenieurbau>Ingenieurbau
Geschossdecke:Geschossdecke über Fläche	ID_FLOOR_PICK_FACES		Architektur>Erstellen; Körpermodell & Grundstück>Über Fläche modellieren
Geschossdecke:Geschossdecke: Plattenkante; Platte:Geschossdecke: Plattenkante	ID_CREATE_SLAB_EDGE_TB		Architektur>Erstellen; Ingenieurbau>Ingenieurbau; Ingenieurbau>Fundament
Fassadensystem nach Fläche	ID_CURTA_SYSTEM_PICK_FACES		Architektur>Erstellen; Körpermodell & Grundstück>Über Fläche modellieren
Fassadenraster	ID_OBJECTS_CW_GRID		Architektur>Erstellen
Fassadenpfosten	ID_OBJECTS_MULLION		Architektur>Erstellen
Geländer	ID_OBJECTS_RAILING		Architektur>Erschließung
Geländer:Auf Treppe/Rampe platzieren	ID_OBJECTS_RAILING_ON_HOST		Architektur>Erschließung
Rampe	ID_OBJECTS_RAMP		Architektur>Erschließung
Treppe	ID_OBJECTS_STAIRS		Architektur>Erschließung
Modelllinie	ID_OBJECTS_PROJECT_CURVE	LI	Architektur>Modell; Ingenieurbau>Modell
Raum	ID_OBJECTS_ROOM	RM	Architektur>Raum & Fläche
Raumtrennung	ID_OBJECTS_AREA_SEPARATION		Architektur>Raum & Fläche
Raum beschriften; Raum beschriften; Raumbeschriftung	ID_OBJECTS_ROOM_TAG	RT	Architektur>Raum & Fläche; Beschriften>Beschriftung
Raum beschriften:Alle beschriften; Fläche beschriften:Alle beschriften	ID_BUTTON_TAG_ALL		Architektur>Raum & Fläche; Beschriften>Beschriftung
Fläche	ID_OBJECTS_AREA		Architektur>Raum & Fläche
Flächenbegrenzung	ID_OBJECTS_AREAScheme_BOUNDARY		Architektur>Raum & Fläche
Fläche beschriften; Fläche beschriften; Flächenbeschriftung	ID_OBJECTS_AREA_TAG		Architektur>Raum & Fläche; Beschriften>Beschriftung
Farbschemata	ID_SETTINGS_COLORFILLSchemes		Architektur>Raum & Fläche; Berechnung>Räume und Zonen
Flächen- und Volumenberechnungen	ID_SETTING_AREACALCULATIONS		Architektur>Raum & Fläche; Berechnung>Räume und Zonen
Öffnung über Fläche	ID_CREATE_OPENING_BY_FACE_TB		Architektur>Öffnung; Ingenieurbau>Öffnung
Schachtöffnung	ID_CREATE_SHAFT_OPENING_TB		Architektur>Öffnung; Ingenieurbau>Öffnung
Wandöffnung	ID_CREATE_WALL_OPENING_TB		Architektur>Öffnung; Ingenieurbau>Öffnung
Vertikale Öffnung	ID_CREATE_VERTICAL_OPENING_TB		Architektur>Öffnung; Ingenieurbau>Öffnung
Dachöffnung	ID_CREATE_DORMER_OPENING_TB		Architektur>Öffnung; Ingenieurbau>Öffnung
Raster	ID_OBJECTS_GRID	GR	Architektur>Bezug; Ingenieurbau>Bezug
Tragwerk: Träger	ID_OBJECTS_BEAM	BM	Ingenieurbau>Ingenieurbau
Fachwerkbinder	ID_OBJECTS_TRUSS		Ingenieurbau>Ingenieurbau
Tragwerk: Strebe	ID_OBJECTS_BRACE	BR	Ingenieurbau>Ingenieurbau
Trägersystem; Automatisches Trägersystem	ID_OBJECTS_JOIST_SYSTEM	BS	Ingenieurbau>Ingenieurbau; kontextabhängige Registerkarten>Trägersystem
Tragwerksverbindung	ID_STRUCTURAL_CONNECTION_DIRECT_CREATION		Ingenieurbau>Verbindung Stahl>Verbindung
Warnungen in Ansichten anzeigen	ID_TOGGLE_STRUCTCONNECTIONS_SHOW_WARNINGS		Ingenieurbau>Verbindung Stahl>Verbindung
Fundament: einzeln	ID_OBJECTS_ISOLATED_FOOTING		Ingenieurbau>Fundament
Fundament: Wand	ID_OBJECTS_CONTINUOUS_FOOTING	FT	Ingenieurbau>Fundament
Platte; Fundament: Platte	ID_OBJECTS_FOOTING_SLAB		Ingenieurbau>Fundament
Tragwerksbewehrung	ID_REBAR_PLACE		Ingenieurbau>Bewehrung; Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrung; Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungsmodell
Flächenbewehrung	ID_REBAR_SYSTEM_SKETCH		Ingenieurbau>Bewehrung
Lineare Bewehrung	ID_PATH_REIN_SKETCH		Ingenieurbau>Bewehrung
Mattenfeld	ID_FABRIC_DISTR_SYSTEM_SKETCH		Ingenieurbau>Bewehrung
Einzelmatteplatzierung	ID_FABRIC_SINGLE_PLACEMENT		Ingenieurbau>Bewehrung; kontextabhängige Registerkarten>Bewehrung
Bewehrungsüberdeckung bearbeiten	ID_CONCRETE_COVER		Ingenieurbau>Bewehrung
Verbindungsmittel	ID_REBAR_COUPLER		Ingenieurbau>Bewehrung
Bewehrungsüberdeckung - Einstellungen	ID_REBAR_COVER_SETTINGS		Ingenieurbau>Bewehrung

Bewehrungseinstellungen	ID_REBAR_ABBREVIATION		Ingenieurbau>Bewehrung
Bewehrungsnummern	ID_NUMBERING_REINF_PARTITIONS	RN	Ingenieurbau>Bewehrung
Luftkanal	ID_RBS_MECHANICAL_DUCT	DT	Gebäudetechnik>Lüftung
Luftkanalplatzhalter	ID_DUCT_ILINE_PATH		Gebäudetechnik>Lüftung
Luftkanalformteil	ID_RBS_MECHANICAL_FITTING	DF	Gebäudetechnik>Lüftung
Luftkanalzubehör	ID_RBS_MECHANICAL_ACCESSORY	DA	Gebäudetechnik>Lüftung
In Flexkanal konvertieren	ID_RBS_MECHANICAL_CONVERTTOFLEX	CV	Gebäudetechnik>Lüftung
Flexkanal	ID_RBS_MECHANICAL_FLEX	FD	Gebäudetechnik>Lüftung
Luftdurchlass	ID_RBS_MECHANICAL_DIFFUSER	AT	Gebäudetechnik>Lüftung
Multipunkt-Routing	ID_FABRICATION_PART_START_MPR	MR	Gebäudetechnik>Fertigung
PID-Modellierer	ID_MEP_PNID_MODELER		Systeme>P&ID-Zusammenarbeit
HLS-Bauteile	ID_RBS_MECHANICAL_EQUIPMENT	ME	Gebäudetechnik>HLS
Rohr	ID_RBS_PIPE_PIPE	PI	Gebäudetechnik>Sanitär und Rohrleitungen
Platzhalter für Rohre	ID_PIPE_ILINE_PATH		Gebäudetechnik>Sanitär und Rohrleitungen
Parallele Rohre	ID_PARALLEL_PIPES		Gebäudetechnik>Sanitär und Rohrleitungen
Rohrformteil	ID_RBS_PIPE_FITTING	PF	Gebäudetechnik>Sanitär und Rohrleitungen
Rohrzubehör	ID_RBS_PIPE_ACCESSORY	PA	Gebäudetechnik>Sanitär und Rohrleitungen
Flexibles Rohr	ID_RBS_PIPE_FLEX	FP	Gebäudetechnik>Sanitär und Rohrleitungen
Sanitärinstallation	ID_RBS_PLUMBING_FIXTURE	PX	Gebäudetechnik>Sanitär und Rohrleitungen
Sprinkler	ID_RBS_SPRINKLER	SK	Gebäudetechnik>Sanitär und Rohrleitungen
Kabel - Bogen	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE	EW	Gebäudetechnik>Elektro
Kabel - Spline	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE_SPLINE		Gebäudetechnik>Elektro
Kabel - Fase	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE_CHAMFER		Gebäudetechnik>Elektro
Kabeltrasse	ID_RBS_CABLE_TRAY	CT	Gebäudetechnik>Elektro
Leerrohr	ID_RBS_CONDUIT	CN	Gebäudetechnik>Elektro
Parallele Leerrohre	ID_PARALLEL_CONDUIT		Gebäudetechnik>Elektro
Kabeltrassenformteil	ID_RBS_CABLETRAY_FITTING	TF	Gebäudetechnik>Elektro
Leerrohrformteil	ID_RBS_CONDUIT_FITTING	NF	Gebäudetechnik>Elektro
Elektrische Ausstattung	ID_RBS_ELECTRICAL_EQUIPMENT	EE	Gebäudetechnik>Elektro
Elektroinstallation	ID_RBS_ELECTRICAL_DEVICE		Gebäudetechnik>Elektro
Kommunikation	ID_RBS_ELECTRICAL_COMMUNICATION_DEVICE		Gebäudetechnik>Elektro
Daten	ID_RBS_ELECTRICAL_DATA_DEVICE		Gebäudetechnik>Elektro
Brandmelder	ID_RBS_ELECTRICAL_FIREALARM_DEVICE		Gebäudetechnik>Elektro
Lichtschalter	ID_RBS_ELECTRICAL_LIGHTING_DEVICE		Gebäudetechnik>Elektro
Notruf	ID_RBS_ELECTRICAL_NURSECALL_DEVICE		Gebäudetechnik>Elektro
Sicherheit	ID_RBS_ELECTRICAL_SECURITY_DEVICE		Gebäudetechnik>Elektro
Telefon	ID_RBS_ELECTRICAL_TELEPHONE_DEVICE		Gebäudetechnik>Elektro
Leuchte	ID_RBS_LIGHTING_FIXTURE	LF	Gebäudetechnik>Elektro
Blech	ID_CREATE_EXT_ENTITY_PLATE		Stahl>Fertigungselemente;
Schrauben	ID_CREATE_EXT_ENTITY_BOLT		Stahl>Fertigungselemente;
Schrauben:Anker	ID_CREATE_EXT_ENTITY_ANCHOR		Stahl>Fertigungselemente;
Schrauben:Bohrungen	ID_CREATE_EXT_ENTITY_HOLE		Stahl>Fertigungselemente;
Schrauben:Kopfbolzen	ID_CREATE_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD		Stahl>Fertigungselemente;
Schweißnähte	ID_CREATE_EXT_ENTITY_WELD		Stahl>Fertigungselemente;
Fase	ID_CREATE_EXT_ENTITY_CORNER_CUT		Stahl>Modifikatoren;
Ausklüpfung, geneigt	ID_CREATE_EXT_ENTITY_BEAM_COPE		Stahl>Modifikatoren;
Kürzung	ID_CREATE_EXT_ENTITY_SHORTENING		Stahl>Modifikatoren;
Konturschnitt	ID_CREATE_EXT_ENTITY_CONTOUR		Stahl>Modifikatoren;
Ausklüpfung	ID_STEEL_PARAM_CUT_COPE		Stahl>Parametrische Schnitte
Gehrung	ID_STEEL_PARAM_CUT_MITER		Stahl>Parametrische Schnitte
Gehrung:Sägeschnitt – Flansch	ID_STEEL_PARAM_CUT_SAW_CUT_FLANGE		Stahl>Parametrische Schnitte
Gehrung:Sägeschnitt – Steg	ID_STEEL_PARAM_CUT_SAW_CUT_WEB		Stahl>Parametrische Schnitte
Schnitt durch	ID_STEEL_PARAM_CUT_THROUGH		Stahl>Parametrische Schnitte
Schnitt von	ID_STEEL_PARAM_CUT_BY		Stahl>Parametrische Schnitte
Lineare Bemaßung	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_LINEAR		Beschriften>Bemaßung; Ändern>Messen; kontextabhängige Registerkarten>Bemaßung
Höhenkote; Höhenkote	ID_SPOT_ELEVATION	EL	Beschriften>Bemaßung; Ändern>Messen; kontextabhängige Registerkarten>Bemaßung
Punktcoordinate; Punktcoordinate	ID_SPOT_COORDINATE		Beschriften>Bemaßung; Ändern>Messen; kontextabhängige Registerkarten>Bemaßung
Neigungskote; Neigungskote	ID_SPOT_SLOPE		Beschriften>Bemaßung; Ändern>Messen; kontextabhängige Registerkarten>Bemaßung
Höhenkotentypen	ID_SETTINGS_SPOT_ELEVATION		Beschriften>Bemaßung
Punktkoordinatentypen	ID_SETTINGS_SPOT_COORDINATE		Beschriften>Bemaßung
Neigungskotentypen	ID_SETTINGS_SPOT_SLOPE		Beschriften>Bemaßung
Detaillinie	ID_OBJECTS_DETAIL_CURVES	DL	Beschriften>Detail
Wiederholendes Detailbauteil	ID_OBJECTS_REPEATING_DETAIL		Beschriften>Detail
Legendenbauteil	ID_OBJECTS_LEGEND_COMPONENT		Beschriften>Detail
Änderungswolke	ID_OBJECTS_CLOUD		Beschriften>Detail
Dämmung	ID_OBJECTS_INSULATION		Beschriften>Detail
Nach Kategorie beschriften; Nach Kategorie beschriften	ID_BUTTON_TAG	TG	Beschriften>Beschriftung; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
Trägerbeschriftungen	ID_BEAM_ANNOTATION_PLACEMENT		Beschriften>Beschriftung
Beschriftung für mehrere Kategorien	ID_TAG_MULTI		Beschriften>Beschriftung
Materialbeschriftungen	ID_TAG_MATERIAL		Beschriften>Beschriftung

Flächenbeschriftung	ID_OBJECTS_MEP_SPACE_TAG		Beschriften>Tag; Berechnung>Räume und Zonen
Ansichtsreferenz	ID_NEW_REFERENCE_VIEWER		Beschriften>Beschriftung; Ansicht>Planzusammenstellung
Anzahl Treppenauftritte/-steigungen	ID_STAIRS_TRISER_NUMBER		Beschriften>Beschriftung
Ausgerichtete Mehrfachbewehrungs-Beschriftung	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_ALIGNED		Beschriften>Beschriftung
Lineare Mehrfachbewehrungs-Beschriftung	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_LINEAR		Beschriften>Beschriftung
Element-Bauelement	ID_KEYNOTE_ELEMENT		Beschriften>Beschriftung
Materialbauelement	ID_KEYNOTE_MATERIAL		Beschriften>Beschriftung
Benutzerbauelement	ID_KEYNOTE_USER		Beschriften>Beschriftung
Geladene Beschriftungen und Symbole	ID_SETTINGS_TAGS		Beschriften>Beschriftung
Luftkanallegende	ID_RBS_MECHANICAL_COLOR_FILL		Beschriften>Farbfüllung; Berechnung>Farbfüllung
Rohrlegende	ID_RBS_PIPING_COLOR_FILL		Beschriften>Farbfüllung; Berechnung>Farbfüllung
Farbenlegende	ID_OBJECTS_ROOM_FILL		Beschriften>Farbfüllung; Berechnung>Farbfüllung
Spannungsrichtungssymbol	ID_OBJECTS_SPAN_DIR_SYM		Beschriften>Symbol
Trägersystemsymbold	ID_OBJECTS_BEAM_SYSTEM_TAG		Beschriften>Symbol
Lauflinie	ID_OBJECTS_STAIRS_PATH		Beschriften>Symbol
Flächenbewehrungssymbol	ID_OBJECTS_REBAR_SYSTEM_SPAN_SYM		Beschriften>Symbol
Symbol für lineare Bewehrung	ID_OBJECTS_PATH_REIN_SPAN_SYM		Beschriften>Symbol
Bewehrungsmattensymbol	ID_FABRIC_SYSTEM_PLACE_SPANSYMBOL		Beschriften>Symbol
Auflagerbedingungen	ID_OBJECT_BC		Berechnung>Berechnungsmodell
Lasten	ID_OBJECT_LOADS	LD	Berechnung>Berechnungsmodell
Lastfälle	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_CASES		Berechnung>Berechnungsmodell
Lastkombinationen	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_COMB		Berechnung>Berechnungsmodell
Berechnungsmodell anpassen	ID_AM_EDIT_MODE_START	AA	Berechnung>Werkzeuge für Berechnungsmodell; kontextabhängige Registerkarten>Berechnungsmodell
Berechnungsmodell zurücksetzen	ID_RESET_ANALYTICAL_MODEL	RA	Berechnung>Werkzeuge für Berechnungsmodell
Lastabträge prüfen	ID_COMMAND_CHECK_MEMBER_SUPPORTS		Berechnung>Werkzeuge für Berechnungsmodell
Konsistenzprüfungen für Berechnungsmodell	ID_COMMAND_ANALYTICAL_CONSISTENCY_CHECKS		Berechnung>Werkzeuge für Berechnungsmodell
MEP-Raum	ID_OBJECTS_MEP_SPACE		Berechnung>Räume und Zonen
Flächentrennung	ID_OBJECTS_MEP_SPACE_SEPARATION		Berechnung>Räume und Zonen
Space Naming	ID_MEP_SPACE_NAMING_UTILITY		Berechnung>Räume und Zonen
Zone	ID_RBS_HVAC_ZONE		Berechnung>Räume und Zonen
Heiz- und Kühllasten	ID_RBS_HVAC_LOADS	LO	Berechnung>Berichte und Bauteillisten
Verteiler-Bauteillisten	ID_RBS_VIEW_PANEL_SCHEDULE	PS	Berechnung>Berichte und Bauteillisten
Druckverlustbericht für Luftkanal	ID_MEP_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT		Berechnung>Berichte und Bauteillisten
Druckverlustbericht für Rohr	ID_MEP_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT		Berechnung>Berichte und Bauteillisten
Luftkanalsysteme überprüfen	ID_RBS_CHECK_DUCT_SYSTEMS	DC	Berechnung>Systemüberprüfung
Rohrsysteme überprüfen	ID_RBS_CHECK_PIPE_SYSTEMS	PC	Berechnung>Systemüberprüfung
Stromkreise überprüfen	ID_RBS_CHECK_CIRCUITS	EC	Berechnung>Systemüberprüfung
Unterbrechungen anzeigen	ID_SHOWDISCONNECTS_BUTTON		Berechnung>Systemüberprüfung
Energiemodell erstellen	ID_ENABLE_ENERGY_ANALYSIS		Berechnung>Energieoptimierung
Energiemodell löschen	ID_DISABLE_ENERGY_ANALYSIS		Berechnung>Energieoptimierung
Generieren	ID_CEA_LAUNCH_ANALYSIS		Berechnung>Energieoptimierung
Optimieren	ID_CEA_OPTIMIZE		Berechnung>Energieoptimierung
Energieeinstellungen	ID_CEA_VIEW_ENERGY_DATA		Berechnung>Energieoptimierung
Körper anzeigen nach Ansichtseinstellungen	ID_SHOW_MASS_NO_OVERRIDE		Körpermodell & Grundstück>Entwurfkörper
Körperform und Geschosdecken anzeigen	ID_SHOW_MASS_STANDAR		Körpermodell & Grundstück>Entwurfkörper
Körperoberflächentypen anzeigen	ID_SHOW_MASS_SURFACES		Körpermodell & Grundstück>Entwurfkörper
Körperzonen und Schattierungen anzeigen	ID_SHOW_MASS_ZONES		Körpermodell & Grundstück>Entwurfkörper
Projektkörper	ID_INPLACE_MASS		Körpermodell & Grundstück>Entwurfkörper
Gelände	ID_SITE_TOPO_SURFACE		Körpermodell & Grundstück>Grundstück modellieren
Außenbauteil	ID_SITE_COMPONENT		Körpermodell & Grundstück>Grundstück modellieren
Parkplatz	ID_SITE_PARKING_COMPONENT		Körpermodell & Grundstück>Grundstück modellieren
Sohle	ID_SITE_BUILDINGPAD		Körpermodell & Grundstück>Grundstück modellieren
Oberfläche trennen	ID_SPLIT_SURFACE		Körpermodell & Grundstück>Grundstück ändern
Oberflächen vereinen	ID_MERGE_SURFACE		Körpermodell & Grundstück>Grundstück ändern
Unterregion	ID_SITE_AREA		Körpermodell & Grundstück>Grundstück ändern
Grundstücksgrenze	ID_SITE_PROPERTYLINE		Körpermodell & Grundstück>Grundstück ändern
Eingemessenes Gelände	ID_SITE_GRADE		Körpermodell & Grundstück>Grundstück ändern
Höhenlinien beschriften	ID_SITE_LABEL_CONTOURS		Körpermodell & Grundstück>Grundstück ändern
Bearbeitungsanforderungen	ID_WORKSET_EDITING_REQUESTS	ER	Zusammenarbeit>Kommunikation
Zusammenarbeit	ID_COLLABORATE		Zusammenarbeit>Zusammenarbeit verwalten
In der Cloud zusammenarbeiten	ID_COLLABORATE_360		Zusammenarbeit>Zusammenarbeit verwalten
Bearbeitungsbereiche	ID_SETTINGS_PARTITIONS		Zusammenarbeit>Zusammenarbeit verwalten
Inaktive Bearbeitungsbereiche grau anzeigen	ID_GRAY_INACTIVE_WORKSET_GRAPHICS		Zusammenarbeit>Zusammenarbeit verwalten
Mit Zentraldatei synchronisieren;Synchronisierungs- und Änderungseinstellungen	ID_FILE_SAVE_TO_MASTER		Zusammenarbeit>Synchronisieren; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
Mit Zentraldatei synchronisieren;Jetzt synchronisieren	ID_FILE_SAVE_TO_MASTER_SHORTCUT		Zusammenarbeit>Synchronisieren; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
Letzte neu laden	ID_WORKSETS_RELOAD_LATEST	RL#RW	Zusammenarbeit>Synchronisieren
Alle eigenen freigeben	ID_RELINQUISH_ALL_MINE		Zusammenarbeit>Synchronisieren
Verbindung zu Revit Server Accelerator verwalten	ID_MANAGE_CONNECTION_TO_A_REVIT_SERVER_ACCELERATOR		Zusammenarbeit>Synchronisieren
Änderungsprotokoll anzeigen	ID_PARTITIONS_SHOW_HISTORY		Zusammenarbeit>Modelle verwalten
Sicherungskopie wiederherstellen	ID_FILE_BACKUPS		Zusammenarbeit>Modelle verwalten

Cloud-Modelle verwalten	ID_COLLABORATE_BROWSER		Zusammenarbeit>Modelle verwalten
Veröffentlichungseinstellungen	ID_VIEWS_FOR_A360		Zusammenarbeit>Modelle verwalten
Zentralmodell reparieren	ID_REPAIR_CENTRAL_MODEL		Zusammenarbeit>Modelle verwalten
Kopieren/Überwachen:Aktuelles Projekt verwenden	ID_COPY_WATCH_CURRENT		Zusammenarbeit>Kordinieren
Kopieren/Überwachen:Verknüpfung wählen	ID_COPY_WATCH_LINK		Zusammenarbeit>Kordinieren
Koordinationsprüfung:Aktuelles Projekt verwenden	ID_RECONCILE_CURRENT		Zusammenarbeit>Kordinieren
Koordinationsprüfung:Verknüpfung wählen	ID_RECONCILE_LINK		Zusammenarbeit>Kordinieren
Koordinationsprüfung:Verknüpfung wählen	ID_COPY_SETTINGS		Zusammenarbeit>Kordinieren; kontextabhängige Registerkarten>Extras
Basisbauteile abstimmen	ID_TOGGLE_HOST_BY_LINK_BROWSER		Zusammenarbeit>Kordinieren; kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Kollisionsprüfung:Kollisionsprüfung durchführen	ID_INTERFERENCE_CHECK		Zusammenarbeit>Kordinieren
Kollisionsprüfung:Letzten Bericht anzeigen	ID_INTERFERENCE_REPORT		Zusammenarbeit>Kordinieren
Ansichtsvorlagen:Vorlageneigenschaften auf aktuelle Ansicht anwenden	ID_APPLY_VIEW_TEMPLATE		Ansicht>Grafik
Ansichtsvorlagen:Vorlage aus aktueller Ansicht erstellen	ID_CREATE_VIEW_TEMPLATE		Ansicht>Grafik
Ansichtsvorlagen:Ansichtsvorlagen verwalten	ID_SETTINGS_VIEWTEMPLATES		Ansicht>Grafik
Filter	ID_SETTINGS_FILTERS		Ansicht>Grafik
Verdeckte Linien nach Element anzeigen	ID_HIDE_ELEMENTS_EDITOR		Ansicht>Grafik
Verdeckte Linien nach Element entfernen	ID_UNHIDE_ELEMENTS_EDITOR		Ansicht>Grafik
Schnittprofil	ID_EDIT_CUT_BOUNDARY		Ansicht>Grafik
Rendern	ID_PHOTO_RENDERING_VIEW	RR	Ansicht>Präsentation; Steuerelemente für Ansichten
In Cloud rendern	ID_PHOTO_RENDERER_IN_CLOUD	RD	Ansicht>Präsentation; Steuerelemente für Ansichten
Render-Katalog	ID_PHOTO_RENDERER_GALLERY	RG	Ansicht>Präsentation; Steuerelemente für Ansichten
Detaillausschnitt	ID_VIEW_NEW_CALLOUT		Ansicht>Erstellen
Detaillausschnitt:Skizze	ID_VIEW_NEW_CALLOUT_SKETCH		Ansicht>Erstellen
Zeichenansicht	ID_VIEW_NEW_DRAFTING		Ansicht>Erstellen
Bildausschnitt	ID_VOLUME_OF_INTEREST		Ansicht>Erstellen
Plan; Neuer Plan	ID_VIEW_NEW_SHEET		Ansicht>Planzusammenstellung; kontextabhängige Registerkarten>Erstellen
Ansicht platzieren	ID_VIEW_PLACE_VIEW		Ansicht>Planzusammenstellung
Plankopf	ID_OBJECTS_PLACE_TITLEBLOCK		Ansicht>Planzusammenstellung
Planausgabe/Änderungen; Weitere Einstellungen:Planausgabe/Änderungen	ID_SETTINGS_REVISIONS		Ansicht>Planzusammenstellung; Verwalten>Einstellungen
Hilfsliniennaster	ID_CREATE_GUIDE_GRID		Ansicht>Planzusammenstellung
Anpassungslinie	ID_NEW_MATCHLINE		Ansicht>Planzusammenstellung
Ansichtsfenster:Ansicht aktivieren; Ansicht aktivieren	ID_VIEWPORT_ACTIVATE		Ansicht>Planzusammenstellung; kontextabhängige Registerkarten>Ansichtsfenster; Kontextmenü
Ansichtsfenster:Ansicht deaktivieren	ID_VIEWPORT_ACTIVATE_BASE		Ansicht>Planzusammenstellung; Kontextmenü
Projektinformationen	ID_SETTINGS_PROJECT_INFORMATION		Verwalten>Einstellungen
Projektparameter	ID_SETTINGS_PROJECT_PARAMETERS		Verwalten>Einstellungen
Globale Parameter	ID_SETTINGS_GLOBAL_PARAMETERS	GL	Verwalten>Einstellungen
MEP-Einstellungen:HLS-Einstellungen	ID_RBS_MECHANICAL_SETTINGS	MS	Verwalten>Einstellungen
MEP-Einstellungen: Elektrische Einstellungen	ID_RBS_ELECTRICAL_SETTINGS	ES	Verwalten>Einstellungen
MEP-Einstellungen:Fertigungseinstellungen	ID_MEP_FABRICATION_SETTINGS	FS	Verwalten>Einstellungen
MEP - Einstellungen:Gebäude-/Raumtypeneinstellungen	ID_RBS_BUILDINGSPEACE_TYPE_SETTINGS	BS	Verwalten>Einstellungen
MEP-Einstellungen:Einstellungen für P&ID	ID_MEP_PNID_SETTINGS		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen:Materialobjekte	ID_SETTINGS_RENDERING_APPEARANCE		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen:Halbton/Unterlage	ID_SETTINGS_HALFTONE		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen:Detaillausschnittsbeschriftungen	ID_VIEWTAGSTYLES_CALLOUTTAGS		Verwalten>Einstellungen
Weitere Einstellungen:Ansichtsbeschriftungen	ID_VIEWTAGSTYLES_ELEVATIONTAGS		Verwalten>Einstellungen
Koordinaten:Koordinaten abrufen	ID_GEO_ACQUIRE_COORDINATES		Verwalten>Projektposition
Koordinaten:Koordinaten veröffentlichen	ID_GEO_PUBLISH_COORDINATES		Verwalten>Projektposition
Koordinaten:Koordinaten an Punkt angeben	ID_SPECIFY_SHARED_COORDINATES		Verwalten>Projektposition
Koordinaten:Gemeinsam genutzte Koordinaten melden	ID_REPORT_SHARED_COORDINATES		Verwalten>Projektposition
Position:Projekt neu positionieren	ID_RELOCATE_SHARED_COORDINATES		Verwalten>Projektposition
Position:Geografischen Norden drehen	ID_ROTATE_SHARED_COORDINATES		Verwalten>Projektposition
Position:Projekt spiegeln	ID_MIRROR_PROJECT		Verwalten>Projektposition
Position:Projektnorden drehen	ID_ROTATE_PROJECT		Verwalten>Projektposition
Entwurfsoptionen	ID_EDIT_DESIGNOPTIONS		Verwalten>Entwurfsoptionen
Zum Satz hinzufügen	ID_EDIT_ADDTODESIGNOPTIONSET		Verwalten>Entwurfsoptionen
Zum Bearbeiten auswählen	ID_EDIT_PICKS_OPTION		Verwalten>Entwurfsoptionen
Phasen	ID_SETTINGS_PHASES		Verwalten>Phasen
Auswahl speichern	ID_FILTERS_SELECTION_SAVE		Verwalten>Auswahl; kontextabhängige Registerkarten>Auswahl
Auswahl laden	ID_RETRIEVE_FILTERS		Verwalten>Auswahl; kontextabhängige Registerkarten>Auswahl
Auswahl bearbeiten	ID_EDIT_SELECTIONS		Verwalten>Auswahl; kontextabhängige Registerkarten>Auswahl
Verbinden:Verbindungsreihenfolge ändern	ID_SWITCH_JOIN_ORDER_EDITOR		Ändern>Geometrie
Dach verbinden/Dachverbindung aufheben	ID_JOIN_ROOF		Ändern>Geometrie
Träger-/Stützenverbindungen	ID_EDIT_BEAM_JOINS		Ändern>Geometrie
Wandverbindungen	ID_EDIT_WALL_JOINS		Ändern>Geometrie
Abbruch	ID_EDIT_DEMOLISH		Ändern>Geometrie
In Ansicht ausblenden: Elemente ausblenden	ID_VIEW_HIDE_ELEMENTS	EH	Ändern>Ansicht
In Ansicht ausblenden:Kategorie ausblenden	ID_VIEW_HIDE_CATEGORY	VH	Ändern>Ansicht
In Ansicht ausblenden:Ausblenden nach Filter; Grafik in Ansicht überschreiben:Überschreiben	ID_VIEW_GO_FILTER		Ändern>Ansicht
Verschieben von Elementen	ID_DISPLACEMENT_CREATE		Ändern>Ansicht
Grafik in Ansicht überschreiben:Überschreiben nach Element	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS	EOD	Ändern>Ansicht

Grafik in Ansicht überschreiben:Überschreiben nach Kategorie	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY		Ändern>Ansicht
Liniengrafik	ID_EDIT_LINEWORK	LW	Ändern>Ansicht
Auswahlrahmen	ID_VIEW_APPLY_SELECTION_BOX	BX	Ändern>Ansicht
Baugruppe erstellen	ID_CREATE_ASSEMBLY		Ändern>Erstellen
Teilelemente erstellen	ID_CREATE_PARTS		Ändern>Erstellen
Modell fertig stellen	ID_END_INPLACE_FAMILY		Projektmodell>Projekt-Editor
Modell abbrechen	ID_QUIT_INPLACE_FAMILY		Projektmodell>Projekt-Editor
Körper fertig stellen	ID_END_INPLACE_MASS		Projektkörper>Projekt-Editor
Körper abbrechen	ID_QUIT_INPLACE_MASS		Projektkörper>Projekt-Editor
Steuerpunkt Neigung	ID_RBS_TOGGLE_END_REFERENCE		Kontextabhängige Registerkarten>Neigung; kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Fertig stellen	ID_RBS_FINISH_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE		Kontextabhängige Registerkarten>Neigungseditor; kontextabhängige Registerkarten>Ausrichtungs-Editor
Abbrechen	ID_RBS_CANCEL_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE		Kontextabhängige Registerkarten>Neigungseditor; kontextabhängige Registerkarten>Ausrichtungs-Editor
Bearbeitungsmodus abbrechen	ID_CANCEL_SKETCH		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitungsmodus beenden	ID_FINISH_SKETCH		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Begrenzung	ID_BUTTON_STAIRS_LANDING_SKETCH		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Treppenauflinie; Lauflinie	ID_BUTTON_STAIRS_PATH		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Bearbeitungsmodus abbrechen	ID_QUIT_SKETCH_PROFILE		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitungsmodus beenden	ID_FINISH_SKETCH_PROFILE		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Achsenlinie	ID_OBJECTS_AXIS		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Fertigungsteil	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_TOGGLE_FABPART_BROWSER		Kontextabhängige Registerkarten>Kategorie ändern; Kontextabhängige Registerkarten>Lösungen; Kontextabhängige Registerkarten>Lösungen
Fertig stellen	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE_FINISH_EDITMODE		Kontextabhängige Registerkarten>Kategorie ändern
Abbrechen	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE_CANCEL_EDITMODE		Kontextabhängige Registerkarten>Kategorie ändern
Systemprüfer	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_INSPECT		Kontextabhängige Registerkarten>Systemprüfer
Fertig stellen	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_FINISH		Kontextabhängige Registerkarten>Systemprüfer
Abbrechen	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_CANCEL		Kontextabhängige Registerkarten>Systemprüfer
Zu Verschiebung hinzufügen	ID_DISPLACEMENT_ADD_ELEMENT		Kontextabhängige Registerkarten>Verschiebung bearbeiten
Aus Verschiebung entfernen	ID_DISPLACEMENT_REMOVE_ELEMENT		Kontextabhängige Registerkarten>Verschiebung bearbeiten
Fertig stellen	ID_DISPLACEMENT_FINISH_EDIT		Kontextabhängige Registerkarten>Verschiebung bearbeiten
Abbrechen	ID_DISPLACEMENT_CANCEL_EDIT		Kontextabhängige Registerkarten>Verschiebung bearbeiten
Basis bearbeiten	ID_EDIT_BLEND_BASE		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Scheitelpunkte bearbeiten	ID_EDIT_VERTEX_CONNECTIONS		Kontextabhängige Registerkarten>Modus; kontextabhängige Registerkarten>Sweep; kontextabhängige Registerkarten>Sweep
Neues Basisbauteil wählen; Neues Basisbauteil wählen	ID_RAILING_SET_HOST		Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Verbindungen bearbeiten	ID_RAILING_EDIT_JOINS		Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Vorschau	ID_RAILING_EDIT_MODE_TOGGLE_PREVIEW		Kontextabhängige Registerkarten>Optionen
Bearbeitungsmodus abbrechen	ID_RAILPATH_EDITMODE_QUIT		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitungsmodus beenden	ID_RAILPATH_EDITMODE_FINISH		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Geländerverbindungen bearbeiten	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_JOINS		Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungen
Bearbeitungsmodus abbrechen	ID_QUIT_SWEEP		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitungsmodus beenden	ID_FINISH_SWEEP		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Pfad skizzieren	ID_SKETCH_2D_PATH		Kontextabhängige Registerkarten>Sweep; kontextabhängige Registerkarten>Sweep-Verschmelzung
Pfad wählen	ID_PICK_PATH		Kontextabhängige Registerkarten>Sweep; kontextabhängige Registerkarten>Sweep-Verschmelzung
Profil wählen	ID_SWEEP_PROFILE		Kontextabhängige Registerkarten>Sweep
Profil bearbeiten; Profil bearbeiten	Dialog_Essentials_ProfileFamTypeDbar:Control_Essentials_EditSketch		Kontextabhängige Registerkarten>Sweep; kontextabhängige Registerkarten>Sweep-Verschmelzung; kontextabhängige Registerkarten>Sweep-Verschmelzung
Profil laden	Dialog_Essentials_ProfileFamTypeDbar:Control_Essentials_LoadFamily		Kontextabhängige Registerkarten>Sweep; kontextabhängige Registerkarten>Sweep-Verschmelzung; kontextabhängige Registerkarten>Sweep-Verschmelzung
Bearbeitungsmodus abbrechen	ID_QUIT_PICK_BOUNDARY		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitungsmodus beenden	ID_FINISH_PICK_BOUNDARY		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Dach-/Wandkanten wählen	ID_PICK_DORMER_BOUNDARY		Kontextabhängige Registerkarten>Auswählen
Analytische Wand anpassen	ID_ADJUST_ANALYTICAL_WALL		Kontextabhängige Registerkarten>Berechnungsmodell bearbeiten
Öffnungen einschließen/ausschließen	ID_INCLUDE_EXCLUDE_OPENING_FROM_ANALYTICAL_SURFACE		Kontextabhängige Registerkarten>Berechnungsmodell bearbeiten
Kopplung erstellen	ID_CREATE_ANALYTICAL_LINK		Kontextabhängige Registerkarten>Berechnungsmodell bearbeiten
Fertig stellen	ID_AM_EDIT_MODE_FINISH		Kontextabhängige Registerkarten>Berechnungsmodell bearbeiten
Abbrechen	ID_AM_EDIT_MODE_CANCEL		Kontextabhängige Registerkarten>Berechnungsmodell bearbeiten
Zu Gruppe hinzufügen	ID_ADD_LIGHT_TO_GROUP		Kontextabhängige Registerkarten>Lichtgruppe
Aus Gruppe entfernen	ID_REMOVE_LIGHT_FROM_GROUP		Kontextabhängige Registerkarten>Lichtgruppe
Fertig stellen	ID_FINISH_LIGHT_GROUP_EDIT		Kontextabhängige Registerkarten>Lichtgruppe
Abbrechen	ID_CANCEL_LIGHT_GROUP_EDIT		Kontextabhängige Registerkarten>Lichtgruppe
Bearbeitungsmodus abbrechen	ID_QUIT_SWEEP_BLEND		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitungsmodus beenden	ID_FINISH_SWEEP_BLEND		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Profil 1 wählen	ID_SKETCH_PROFILE_1		Kontextabhängige Registerkarten>Sweep-Verschmelzung
Profil 2 wählen	ID_SKETCH_PROFILE_2		Kontextabhängige Registerkarten>Sweep-Verschmelzung
Hauptrichtung	ID_REBAR_SYSTEM_PICK_DIRSPAN_EDGE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Bearbeitungsmodus abbrechen	ID_MERGED_PART_CANCEL_EDIT		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitungsmodus beenden	ID_MERGED_PART_FINISH_EDIT		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Hinzufügen	ID_MERGED_PART_ADD		Kontextabhängige Registerkarten>Zusammengeführte Teilelemente
Entfernen	ID_MERGED_PART_REMOVE		Kontextabhängige Registerkarten>Zusammengeführte Teilelemente
Pfad ändern	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_PATH		Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Geländer zurücksetzen	ID_RESET_CONTINUOUS_RAIL		Kontextabhängige Registerkarten>Extras; kontextabhängige Registerkarten>Durchgehendes Geländer
Symbolische Linien	ID_SKETCH_SHAFTOPENING_SYMBOL		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Zu Auswahl hinzufügen	ID_EDITSFILTER_ADD_TO_FILTER		Kontextabhängige Registerkarten>Auswahl bearbeiten
Aus Auswahl entfernen	ID_EDITSFILTER_REMOVE_FROM_FILTER		Kontextabhängige Registerkarten>Auswahl bearbeiten

Auswahl fertig stellen	ID_FINISH_FILTER_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Auswahlmodus
Auswahl abbrechen	ID_CANCEL_FILTER_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Auswahlmodus
Zu System hinzufügen	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP	Kontextabhängige Registerkarten>Rohrsystem bearbeiten; kontextabhängige Registerkarten>Schaltersystem bearbeiten; ko
Aus System entfernen	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP	Kontextabhängige Registerkarten>Rohrsystem bearbeiten; kontextabhängige Registerkarten>Schaltersystem bearbeiten; ko
Geräte auswählen	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_BASE_OBJECT_SELECT	Kontextabhängige Registerkarten>Rohrsystem bearbeiten; kontextabhängige Registerkarten>Luftkanalsystem bearbeiten
Zum Satz hinzufügen	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_ADD	Kontextabhängige Registerkarten>Parallelsätze
Aus Satz entfernen	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_REMOVE	Kontextabhängige Registerkarten>Parallelsätze
Systembearbeitung fertig stellen; Stromkreisbearbeitung fertig stellen	ID_RBS_FINISH_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Systembearbeitung abbrechen; Stromkreisbearbeitung abbrechen	ID_RBS_CANCEL_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Neigungspfeil	ID_SKETCH_DEFINE_SLOPE	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Podeste hinzufügen	ID_ADD_ALL_LEVEL_LANDINGS	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Podeste entfernen	ID_REMOVE_ALL_LEVEL_LANDINGS	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Fertig stellen	ID_FINISH_LEVEL_LANDINGS_EDIT	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Abbrechen	ID_QUIT_LEVEL_LANDINGS_EDIT	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Vorlagenoptionen festlegen	ID_RBS_PANELSCHEDULE_FORMAT_TEMPLATE	Kontextabhängige Registerkarten>Vorlage
Parameter entfernen	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_REMOVE	Kontextabhängige Registerkarten>Parameter
Feldformat	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS	Kontextabhängige Registerkarten>Parameter
Berechneter Wert	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_CALCULATE	Kontextabhängige Registerkarten>Parameter
Parameter kombinieren	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_COMBINE	Kontextabhängige Registerkarten>Parameter
Zeilen und Spalten fixieren	ID_RBS_PANELSCHEDULE_FREEZE_COLANDROW	Kontextabhängige Registerkarten>Spalten und Zeilen
Spalte einfügen:Links von ausgewählten	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Spalten und Zeilen
Spalte einfügen:Rechts von ausgewählten	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Spalten und Zeilen
Spalte löschen	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_DELETE	Kontextabhängige Registerkarten>Spalten und Zeilen
Spaltengröße ändern	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_RESIZE	Kontextabhängige Registerkarten>Spalten und Zeilen
Zeile einfügen:Über ausgewählter	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE	Kontextabhängige Registerkarten>Spalten und Zeilen
Zeile einfügen:Unter ausgewählter	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW	Kontextabhängige Registerkarten>Spalten und Zeilen
Zeile löschen	ID_PANELSCHEDULE_ROW_DELETE	Kontextabhängige Registerkarten>Spalten und Zeilen
Zeilegröße ändern	ID_PANELSCHEDULE_ROW_RESIZE	Kontextabhängige Registerkarten>Spalten und Zeilen
Zellen zusammenführen bzw. Zusammenführung aufheben	ID_PANELSCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE	Kontextabhängige Registerkarten>Zellen
Grafik einfügen	ID_PANELSCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC	Kontextabhängige Registerkarten>Zellen
Ränder bearbeiten	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER	Kontextabhängige Registerkarten>Zellen
Schattierung bearbeiten	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING	Kontextabhängige Registerkarten>Zellen
Schriftart bearbeiten	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT	Kontextabhängige Registerkarten>Text
Horizontal ausrichten:Links	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Text
Horizontal ausrichten:Mitte	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER	Kontextabhängige Registerkarten>Text
Horizontal ausrichten:Rechts	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Text
Vertikal ausrichten:Oben	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP	Kontextabhängige Registerkarten>Text
Vertikal ausrichten:Mitte	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE	Kontextabhängige Registerkarten>Text
Vertikal ausrichten:Unten	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM	Kontextabhängige Registerkarten>Text
Vorlage fertig stellen	ID_RBS_PANELSCHEDULE_TEMPLATEVIEW_FINISH	Kontextabhängige Registerkarten>Vorlagen-Editor
Vorlage abbrechen	ID_RBS_PANELSCHEDULE_TEMPLATEVIEW_CANCEL	Kontextabhängige Registerkarten>Vorlagen-Editor
Bearbeitungsmodus abbrechen	ID_STAIRSEDITMODE_QUIT	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitungsmodus beenden	ID_STAIRSEDITMODE_FINISH	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Lauf	ID_STAIRS_RUN	Kontextabhängige Registerkarten>Bauteile
Podest	ID_STAIRS_LANDING	Kontextabhängige Registerkarten>Bauteile
Auflager	ID_STAIRS_SUPPORT	Kontextabhängige Registerkarten>Bauteile
Treppe bearbeiten	ID_EXIT_PICK_LEVELS_EDITOR	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Ebenen verbinden	ID_PICK_LEVELS_ON_STAIRS_CREATION	Kontextabhängige Registerkarten>Treppen über mehrere Stockwerke
In skizzenbasiert konvertieren	ID_STAIRS_CONVERT_TO_CUSTOM	Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Skizze bearbeiten	ID_EDIT_SKETCH	Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Umkehren	ID_FLIP_STAIRS_DIRECTION	Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Geländer	ID_SET_RAILINGS_TYPE	Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Filter	ID_BTN_FILTER_SELECTION	Kontextabhängige Registerkarten>Eingefügte Elemente bearbeiten; kontextabhängige Registerkarten>Auswahl
Alle auswählen	ID_SELECT_ALL_PASTED	Kontextabhängige Registerkarten>Eingefügte Elemente bearbeiten
Auswahl abschließen	ID_FINALIZE_SELECTED_ELEMENTS	Kontextabhängige Registerkarten>Eingefügte Elemente bearbeiten
Fertig stellen	ID_FINISH_PASTE_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Eingefügte Elemente bearbeiten
Abbrechen	ID_QUIT_PASTE_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Eingefügte Elemente bearbeiten
Bearbeitungsmodus abbrechen	ID_QUIT_PICK_PATH	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitungsmodus beenden	ID_FINISH_PICK_PATH	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
3D-Kante wählen	ID_PICK_EDGES	Kontextabhängige Registerkarten>Auswählen
Trägerausrichtung	ID_PICK_DIRSPAN_EDGE	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Trägersystem zurücksetzen	ID_RESET_JOIST_SYSTEM	Kontextabhängige Registerkarten>Anpassen
Spannrichtung	ID_FLOOR_PICK_DISPAN_EDGE	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Bearbeitungsmodus beenden	ID_FINISH_PROOF	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Neigungspfeil	ID_SKETCH_DEFINE_ROOF_SLOPE	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Traufen ausrichten	ID_SKETCH_ALIGN_EAVES	Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Höhe anpassen	Dialog_Essentials_AdjustHeightOrOverhang:Control_Essentials_RadioHeight	Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Überstand anpassen	Dialog_Essentials_AdjustHeightOrOverhang:Control_Essentials_RadioOverhang	Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Vorherige Lösung	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_PREVIOUS	Kontextabhängige Registerkarten > Lösungen
Nächste Lösung	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_NEXT	Kontextabhängige Registerkarten > Lösungen

Intelligenter Objektfang	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_SMART_SNAPPING	Kontextabhängige Registerkarten > Lösungen
Schneiden in	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_CUT_INT0	Kontextabhängige Registerkarten > Lösungen
Fertig stellen	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_FINISH_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten > Lösungen
Abbrechen	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_CANCEL_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten > Lösungen
Anschlussstück verschieben	ID_RBS_DRAG_SURFACE_CONNECTOR	Kontextabhängige Registerkarten>Anschlussstück verschieben
Verbindung fertig stellen	ID_RBS_FINISH_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Oberflächenverbindung
Verbindung abbrechen	ID_RBS_CANCEL_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Oberflächenverbindung
Oberkante bearbeiten	ID_EDIT_BLEND_TOP	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Multiplanar	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_REBAR	Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrung
Ändern	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_EDIT_PATH	Kontextabhängige Registerkarten>Ändern
Pfadlänge	ID_PATH_LENGTH	Kontextabhängige Registerkarten>Pfad bearbeiten
Pfadversatz	ID_PATH_OFFSET	Kontextabhängige Registerkarten>Pfad bearbeiten
Pfadbearbeitung fertig stellen	ID_RBS_FINISH_CIRCUIT_PATH_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Pfadbearbeitung abbrechen	ID_RBS_CANCEL_CIRCUIT_PATH_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Obergurt	ID_TRUSS_TOP_CHORD_REFERENCE	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Untergurt	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_REFERENCE	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Layout bearbeiten	ID_RBS_LAYOUTPATH_EDIT	Kontextabhängige Registerkarten>Layout ändern
Lösungen	ID_RBS_LAYOUTPATH_SOLUTIONS	Kontextabhängige Registerkarten>Layout ändern
Zu System hinzufügen	ID_RBS_LAYOUTPATH_ADD	Kontextabhängige Registerkarten>Layout ändern
Aus System entfernen	ID_RBS_LAYOUTPATH_REMOVE	Kontextabhängige Registerkarten>Layout ändern
Basis platzieren	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE	Kontextabhängige Registerkarten>Layout ändern
Basis entfernen	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE_REMOVE	Kontextabhängige Registerkarten>Layout ändern
Basis ändern	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE_MODIFY	Kontextabhängige Registerkarten>Layout ändern
Layout fertig stellen	ID_RBS_LAYOUTPATH_FINISH	Kontextabhängige Registerkarten>Layout erstellen
Layout abbrechen	ID_RBS_LAYOUTPATH_CANCEL	Kontextabhängige Registerkarten>Layout erstellen
Ausrichtung oben links	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungen bearbeiten
Ausrichtung Mitte links	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungen bearbeiten
Ausrichtung unten links	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungen bearbeiten
Ausrichtung oben Mitte	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_CENTER	Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungen bearbeiten
Ausrichtung Mitte Zentrum	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_CENTER	Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungen bearbeiten
Ausrichtung Unten Mitte	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_CENTER	Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungen bearbeiten
Ausrichtung oben rechts	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungen bearbeiten
Ausrichtung Mitte rechts	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungen bearbeiten
Ausrichtung Unten rechts	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungen bearbeiten
Begrenzung	ID_BUTTON_STAIRS_RUN_BOUNDARY	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Steigung	ID_BUTTON_STAIRS_RISER	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Zu Verbindung hinzufügen	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_ADD	Kontextabhängige Registerkarten>Benutzerdefinierten Verbindungstyp bearbeiten
Aus Verbindung entfernen	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_REMOVE	Kontextabhängige Registerkarten>Benutzerdefinierten Verbindungstyp bearbeiten
Fertig stellen	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_FINISH	Kontextabhängige Registerkarten>Benutzerdefinierten Verbindungstyp bearbeiten
Abbrechen	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE_CANCEL	Kontextabhängige Registerkarten>Benutzerdefinierten Verbindungstyp bearbeiten
Fertig stellen	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE_FINISH_EDITMODE	Kontextabhängige Registerkarten>Größe ändern
Abbrechen	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE_CANCEL_EDITMODE	Kontextabhängige Registerkarten>Größe ändern
Ausrichtungslinie	ID_RBS_PICKALIGNMENT_LINE	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichtung oben links	ID_JUSTIFY_TOP_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichtung Mitte links	ID_JUSTIFY_MIDDLE_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichtung unten links	ID_JUSTIFY_BOTTOM_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichtung oben Mitte	ID_JUSTIFY_TOP_CENTER	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichtung Mitte Zentrum	ID_JUSTIFY_MIDDLE_CENTER	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichtung Unten Mitte	ID_JUSTIFY_BOTTOM_CENTER	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichtung oben rechts	ID_JUSTIFY_TOP_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichtung Mitte rechts	ID_JUSTIFY_MIDDLE_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Ausrichtung Unten rechts	ID_JUSTIFY_BOTTOM_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichten
Schalter auswählen	ID_RBS_SWITCH_SYSTEM_EDIT_SWITCH_SELECT	Kontextabhängige Registerkarten>Schaltersystem bearbeiten
Bearbeitungsmodus abbrechen	ID_CANCEL_DPART_EDIT	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitungsmodus beenden	ID_FINISH_DPART_EDIT	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Skizze bearbeiten	ID_SKETCH_DPART_EDIT	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Überschneidende Referenzen	ID_DIVIDED_VOLUME_INTRST_LIST	Kontextabhängige Registerkarten>Referenzen
Hinzufügen	ID_ADD_ELEMENT_TO_DIVISION	Kontextabhängige Registerkarten>Unterteilte Teilelemente
Entfernen	ID_REMOVE_ELEMENT_FROM_DIVISION	Kontextabhängige Registerkarten>Unterteilte Teilelemente
Referenzpunkt	ID_PLACE_REF_POINT	Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Abbrechen	ID_QUIT_CONNECTED_LEVELS_EDIT	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Fertig stellen	ID_FINISH_CONNECTED_LEVELS_EDIT	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Ebenen verbinden	ID_ADD_CONNECTED_LEVELS_TO_MULTISTORY_STAIRS	Kontextabhängige Registerkarten>Treppen über mehrere Stockwerke
Ebenen trennen	ID_REMOVE_CONNECTED_LEVELS_FROM_MULTISTORY_STAIRS	Kontextabhängige Registerkarten>Treppen über mehrere Stockwerke
Raum hinzufügen	ID_RBS_ZONE_ADD_SPACE	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Raum entfernen	ID_RBS_ZONE_REMOVE_SPACE	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Zonenbearbeitung fertig stellen	ID_RBS_FINISH_ZONE_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Zone bearbeiten
Zonenbearbeitung abbrechen	ID_RBS_CANCEL_ZONE_EDIT_MODE	Kontextabhängige Registerkarten>Zone bearbeiten
Zu Gruppe hinzufügen	ID_EDITGROUP_ADD_TO_GROUP	AP Kontextabhängige Registerkarten>Gruppe bearbeiten
Aus Gruppe entfernen	ID_EDITGROUP_REMOVE_FROM_GROUP	RG Kontextabhängige Registerkarten>Gruppe bearbeiten

Detailgruppe anhängen	ID_EDITGROUP_ATTACH_TO_GROUP	AD	Kontextabhängige Registerkarten>Gruppe bearbeiten
Fertig stellen	ID_FINISH_GROUP_EDIT_MODE	FG	Kontextabhängige Registerkarten>Gruppe bearbeiten
Abbrechen	ID_CANCEL_GROUP_EDIT_MODE	CG	Kontextabhängige Registerkarten>Gruppe bearbeiten
Abbrechen Oberfläche	ID_CANCEL_SURFACE		Kontextabhängige Registerkarten>Oberfläche
Oberfläche fertig stellen	ID_FINISH_SURFACE		Kontextabhängige Registerkarten>Oberfläche
Punkt platzieren	ID_SURFACE_POINTS		Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Aus Import erstellen:Importexemplar wählen	ID_SITE_IMPORT		Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Aus Import erstellen:Punktdatei angeben	ID_SITE_IMPORT_POINTS		Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Oberfläche vereinfachen	ID_SITE_SIMPLIFY_SURFACE		Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Zu Gruppe hinzufügen	ID_EDITGROUP_ATTACH_ELEM_TO_GROUP		Kontextabhängige Registerkarten>Angehängte Gruppe bearbeiten
Aus Gruppe entfernen	ID_EDITGROUP_DETACH_ELEM_FROM_GROUP		Kontextabhängige Registerkarten>Angehängte Gruppe bearbeiten
Fertig stellen	ID_FINISH_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE		Kontextabhängige Registerkarten>Angehängte Gruppe bearbeiten
Abbrechen	ID_CANCEL_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE		Kontextabhängige Registerkarten>Angehängte Gruppe bearbeiten
Bearbeitungsmodus abbrechen	ID_QUIT_SKETCH_PATH		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bearbeitungsmodus beenden	ID_FINISH_SKETCH_PATH		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Zum Stromkreis hinzufügen	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP		Kontextabhängige Registerkarten>Stromkreis bearbeiten
Aus Stromkreis entfernen	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP		Kontextabhängige Registerkarten>Stromkreis bearbeiten
Schalttafel auswählen	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_PANEL_SELECT		Kontextabhängige Registerkarten>Stromkreis bearbeiten
Lauf	ID_RUN		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Begrenzung	ID_BUTTON_STAIRS_BOUNDARY		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Optionen	ID_CPWTCH_SETTINGS		Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Kopieren	ID_CPWTCH_COPY		Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Überwachen	ID_CPWTCH_WATCH		Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Batch kopieren	ID_FIND_FIXTURES		Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Fertig stellen	ID_CPWTCH_FINISH		Kontextabhängige Registerkarten>Kopieren/Überwachen
Abbrechen	ID_CPWTCH_QUIT		Kontextabhängige Registerkarten>Kopieren/Überwachen
Zu Baugruppe hinzufügen	ID_ADD_ELEMENT_TO_ASSEMBLY		Kontextabhängige Registerkarten>Baugruppe bearbeiten
Aus Baugruppe entfernen	ID_REMOVE_ELEMENT_FROM_ASSEMBLY		Kontextabhängige Registerkarten>Baugruppe bearbeiten
Fertig stellen	ID_FINISH_ASSEMBLY_EDIT		Kontextabhängige Registerkarten>Baugruppe bearbeiten
Abbrechen	ID_CANCEL_ASSEMBLY_EDIT		Kontextabhängige Registerkarten>Baugruppe bearbeiten
Automatische Decke	ID_AUTO_CEILING		Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Stopp	ID_IMAGE_RAYTRACE_STOP		Kontextabhängige Registerkarten>Interaktives Raytracing
Speichern	ID_IMAGE_RAYTRACE_SAVE		Kontextabhängige Registerkarten>Interaktives Raytracing
Schließen	ID_IMAGE_RAYTRACE_CANCEL		Kontextabhängige Registerkarten>Interaktives Raytracing
Flächenbewehrung	ID_REBAR_SYSTEM_SKETCH_HOST		Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrung
Lineare Bewehrung	ID_PATH_REIN_SKETCH_HOST		Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrung
Mattenfeld	ID_FABRIC_DISTR_SYSTEM_SKETCH_HOST		Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrung
Form erstellen	ID_CREATEFORMELEM		Kontextabhängige Registerkarten>Form
Form erstellen:Abzugskörperform	ID_CREATEVOIDFORM		Kontextabhängige Registerkarten>Form
Skizzieren	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_SKETCH		Kontextabhängige Registerkarten>Unterteilung
Zu teilende Objekte	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_OBJECTS_TO_DIVIDE		Kontextabhängige Registerkarten>Unterteilung
Schnittpunkte:Schnittpunkte	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTRST_PICK		Kontextabhängige Registerkarten>Unterteilung
Schnittpunkte:Überschneidende Referenzen	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTRST_LIST		Kontextabhängige Registerkarten>Unterteilung
Berechnungsmodell deaktivieren	ID_DISABLE_ANALYTICAL_MODEL		Kontextabhängige Registerkarten>Werkzeuge für Berechnungsmodell
Berechnungsmodell zurücksetzen	ID_RESET_SELECTED_ANALYTICAL_MODEL		Kontextabhängige Registerkarten>Werkzeuge für Berechnungsmodell
Kopplungen zurücksetzen	ID_RESET_ANALYTICAL_LINKS		Kontextabhängige Registerkarten>Werkzeuge für Berechnungsmodell
Manuelle Kantenversatzwerte zurücksetzen	ID_CLEAN_MANUALLY_ADJUSTED		Kontextabhängige Registerkarten>Horizontale Kantenausrichtung
Unterteilung bearbeiten	ID_OBJECTS_VOLUME_EDIT_DIVISION		Kontextabhängige Registerkarten>Teilelement
Vereinigtes Teilelement bearbeiten	ID_MERGED_PART_EDIT		Kontextabhängige Registerkarten>Teilelement
Form zurücksetzen	ID_OBJECTS_PARTS_RESET		Kontextabhängige Registerkarten>Teilelement
Teilelemente unterteilen	ID_OBJECTS_DIVIDE		Kontextabhängige Registerkarten>Teilelement
Teilelemente zusammenführen	ID_OBJECTS_MERGE		Kontextabhängige Registerkarten>Teilelement
Basisbauteil wählen	ID_SELECT_HOST		Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Neues Basisbauteil wählen	ID_PICK_HOST_IND_TAG		Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Oberfläche teilen	ID_OBJECTS_DIVIDED_SURFACE	//	Kontextabhängige Registerkarten>Teilen
Pfad teilen	ID_DIVIDE_PATH		Kontextabhängige Registerkarten>Teilen
Geländer bearbeiten	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL		Kontextabhängige Registerkarten>Durchgehendes Geländer
Geländer zurücksetzen	ID_RESET_RAILING		Kontextabhängige Registerkarten>Extras
Teilelemente ausschließen	ID_EXCLUDE_PART		Kontextabhängige Registerkarten>Ausschließen
Teilelemente wiederherstellen	ID_RESTORE_PART		Kontextabhängige Registerkarten>Ausschließen
Flächenbewehrungssystem entfernen	ID_REMOVE_AREA_REINFORCEMENT_SYSTEM		Kontextabhängige Registerkarten>Flächenbewehrung
Lineares Bewehrungssystem entfernen	ID_REMOVE_PATH_REINFORCEMENT_SYSTEM		Kontextabhängige Registerkarten>Lineare Bewehrung
Mattenfeld entfernen	ID_REMOVE_FABRIC_REINFORCEMENT_SYSTEM		Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrung - Matte über Fläche
Beschriftung auswählen	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_TAG		Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Bemaßung auswählen	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_DIMENSION		Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Druckverlustbericht für Luftkanal	ID_MEP_SELECT_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT		Kontextabhängige Registerkarten>Luftkanalsystemberichte
Druckverlustbericht für Rohr	ID_MEP_SELECT_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT		Kontextabhängige Registerkarten>Rohrsystemberichte
Luftauslass auf Luftkanal	ID_RBS_MECHANICAL_DIFFUSER_TO_DUCT		Kontextabhängige Registerkarten>Layout
Endreferenz ändern	ID_CHANGE_BEAM_END_REFERENCE		Kontextabhängige Registerkarten>Verbindungswerkzeuge
Entwurf zu Fertigung	ID_RBS_CONVERTTO_FABRICATIONPARTS		Kontextabhängige Registerkarten > Fertigung

Bogen	ID_OVERRIDE_FAB_PART_BENDS	Kontextabhängige Registerkarten>Überschreiben
T-Stücke	ID_OVERRIDE_FAB_PART_TEES	Kontextabhängige Registerkarten>Überschreiben
Kreuzstücke	ID_OVERRIDE_FAB_PART_CROSSES	Kontextabhängige Registerkarten>Überschreiben
Größe wiederherstellen	ID_RESTORE_IMAGE_SIZE	Kontextabhängige Registerkarten>Bild
Größe ändern	ID_RESIZE_IMAGE_ROWS	Kontextabhängige Registerkarten>Bild
Wiederholungsfunktion entfernen	ID_COMPONENTREPEATER_REMOVEPEATER	Kontextabhängige Registerkarten>Wiederholungsfunktion
Teil bearbeiten	ID_FABRICATION_PART_TAKEOFF_DIALOG	EP Kontextabhängige Registerkarten>Optionen; kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Teil drehen	ID_FABRICATION_PART_PRE_ROTATE	Kontextabhängige Registerkarten>Optionen
Anschlussstück ändern	ID_FABRICATION_PART_TOGGLE_CONNECTOR	Kontextabhängige Registerkarten>Optionen
Teil einfügen	ID_FABRICATION_PART_INSERT	Kontextabhängige Registerkarten>Optionen
Verbinden als Stutzen	ID_FABRICATION_PART_CONNECT_AS_TAP	Kontextabhängige Registerkarten>Optionen
Intelligenter Objektfang	ID_FABRICATION_PART_SMART_SNAPPING	Kontextabhängige Registerkarten>Optionen
Anzeigen der QuickInfo	ID_FABRICATION_PART_SHOW_TOOLTIP	HT Kontextabhängige Registerkarten>Optionen
Neigung	ID_RBS_ROUTE_PATH_SLOPE1	Kontextabhängige Registerkarten>Ändern
Kategorie ändern	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE	Kontextabhängige Registerkarten>Ändern
Größe ändern	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE	Kontextabhängige Registerkarten>Ändern
Länge optimieren	ID_FABRICATION_OPTIMIZE_LENGTH	Kontextabhängige Registerkarten>Ändern
Kategorie anzeigen	ID_FABRICATION_PART_SHOW_SERVICE_IN_PART_BROWSER	Kontextabhängige Registerkarten>Teile
Routing und Füllung	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_AND_FILL	Kontextabhängige Registerkarten>Teile
Mit Konstruktion verbinden	ID_FABRICATION_HANGER_ATTACH	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Drehen 45°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_45DEGREES	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Drehen 90°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_90DEGREES	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Drehen 180°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_180DEGREES	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Anschlussstück ändern	ID_FABRICATION_PART_POST_TOGGLE_CONNECTOR	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
PCF erstellen	ID_EXPORT_FABRICATION_PCF	Kontextabhängige Registerkarten>Exportieren
Parameter erstellen	ID_ADD_PARAMETER	Kontextabhängige Registerkarten > Beschriftungsbeauftragung
Analytische Verbindungen	ID_MEP_ANALYTICAL_PIPE_CONNECTION	Kontextabhängige Registerkarten>Erstellen
Oben ausrichten	ID_ALIGN_TOP	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichtung
Text mittig ausrichten	ID_ALIGN_MIDDLE	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichtung
Unten ausrichten	ID_ALIGN_BOTTOM	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichtung
Links ausrichten	ID_ALIGN_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichtung
Ausrichten Mitte	ID_ALIGN_CENTER	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichtung
Rechts ausrichten	ID_ALIGN_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichtung
Bei Bearbeitung Rahmen anzeigen	ID_TEXTEDITOR_SHOWBORDER	Kontextabhängige Registerkarten > Text; kontextabhängige Registerkarten > Text bearbeiten; Texteditor
Bei Bearbeitung undurchsichtigen Hintergrund anzeigen	ID_TEXTEDITOR_SHOWOPAQUEBK	Kontextabhängige Registerkarten > Text; kontextabhängige Registerkarten > Text bearbeiten; Texteditor
System bearbeiten	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_EDIT_SYSTEM	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
Trennung hinzufügen	ID_MEP_HYDRAULIC_SEPARATION	Kontextabhängige Registerkarten>Hydraulische Trennung
Trennung entfernen	ID_REMOVE_HYDRAULIC_SEPARATION	Kontextabhängige Registerkarten>Hydraulische Trennung
Vorlage ändern	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTemplateDlgBar:Control_BuildingSystems_PanelScheduleChangeTemplate	Kontextabhängige Registerkarten>Vorlage
Luftkanal	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateHvacSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateDuctSystem	Kontextabhängige Registerkarten>Systeme erstellen
Ein/aus	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreatePowerCircuit	Kontextabhängige Registerkarten>Systeme erstellen
Daten	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateDataCircuit	Kontextabhängige Registerkarten>Systeme erstellen
Telefon	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateTelephoneCircuit	Kontextabhängige Registerkarten>Systeme erstellen
Sicherheit	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateSecurityCircuit	Kontextabhängige Registerkarten>Systeme erstellen
Brandmelder	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateFireAlarmCircuit	Kontextabhängige Registerkarten>Systeme erstellen
Notruf	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateNurseCallCircuit	Kontextabhängige Registerkarten>Systeme erstellen
Steuerelemente	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateControlsCircuit	Kontextabhängige Registerkarten>Systeme erstellen
Kommunikation	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreateCommunicationCircuit	Kontextabhängige Registerkarten>Systeme erstellen
Rohrsysteme	Dialog_BuildingSystems_RbsCreatePipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsCreatePipingSystem	Kontextabhängige Registerkarten>Systeme erstellen
Schalter	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateSwitchSystem:Control_BuildingSystems_RbsCreateSwitchSystem	Kontextabhängige Registerkarten>Systeme erstellen
Systemprüfer	Dialog_BuildingSystems_RbsSystemInspectBar:Control_BuildingSystems_RbsSystemInspectorInspect	Kontextabhängige Registerkarten>Analyse
Luftkanal-/Rohrdimensionierung	Dialog_BuildingSystems_RbsDuctSizingBar:Control_BuildingSystems_RbsBtnSizing	Kontextabhängige Registerkarten>Analyse
System bearbeiten	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
Geräte auswählen	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditSystemGroupSelectBaseObject	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
Bauteile trennen	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_RbsDisconnectBaseObject	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
System teilen	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_SplitHvacSystemGroup	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
Stromkreis bearbeiten	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
Pfad ändern	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditCircuitPath	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
Schalttafel auswählen	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroupSelectPanel	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
Schalttafel trennen	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_RbsDisconnectPanel	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
System bearbeiten	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
Geräte auswählen	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_EditPipingSystemGroupSelectBaseObject	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
Bauteile trennen	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_EditPipingSystemGroupDisconnectBaseObject	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
System teilen	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems_SplitPipingSystemGroup	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
Schalersystem bearbeiten	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
Schalter auswählen	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystemSelectSwitch	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
Schalter trennen	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystemDisconnectSwitch	Kontextabhängige Registerkarten>Systemwerkzeuge
Ausrichtung	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_RbsBtnJustification	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungswerkzeuge
Automatisch verbinden	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_RbsBtnAutoconnect	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungswerkzeuge
Höhe übernehmen	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_InheritElevation	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungswerkzeuge

Dimension übernehmen	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_InheritSize	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungswerkzeuge
Vertikales hinzufügen	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_MaintainSlope	Kontextabhängige Registerkarten>Versetzte Verbindungen
Neigung ändern	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_3dSnapping	Kontextabhängige Registerkarten>Versetzte Verbindungen
Bei Platzierung beschriften	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_RbsBtnTagonplacement	Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftung
Neigung deaktiviert	ID_SLOPE_PIPE_OFF	Kontextabhängige Registerkarten>Rohrsysteme mit Neigung
Neigung: nach oben	ID_SLOPE_PIPE_UP	Kontextabhängige Registerkarten>Rohrsysteme mit Neigung
Neigung: nach unten	ID_SLOPE_PIPE_DOWN	Kontextabhängige Registerkarten>Rohrsysteme mit Neigung
QuickInfo für Neigung anzeigen	ID_SLOPE_PIPE_SHOW_TOOLTIP	Kontextabhängige Registerkarten>Rohrsysteme mit Neigung
Layout erstellen	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutpathBar:Control_BuildingSystems_RbsLayoutpath	Kontextabhängige Registerkarten>Layout
Platzhalter erstellen	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutpathBar:Control_BuildingSystems_RbsLayoutpath1LinePath	Kontextabhängige Registerkarten>Layout
Verbinden in	Dialog_BuildingSystems_RbsConnectIntoBar:Control_BuildingSystems_RbsConnectInto	Kontextabhängige Registerkarten>Layout
Routing-Lösungen	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathEdit:Control_BuildingSystems_RbsRoutePathEdit	Kontextabhängige Registerkarten>Layout
Verteiler-Bauteillisten erstellen	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateUpdateDlgBar:Control_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreate	Kontextabhängige Registerkarten>Elektro
Verteiler-Bauteillisten erstellen	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateUpdateDlgBar:Control_BuildingSystems_ChooseTemplate	Kontextabhängige Registerkarten>Elektro
Verteiler-Bauteilliste bearbeiten	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateUpdateDlgBar:Control_BuildingSystems_RbsPanelScheduleUpdate	Kontextabhängige Registerkarten>Elektro
Ausrichten	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathJustify:Control_BuildingSystems_RbsRoutePathJustify	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Neigung	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathSlope:Control_BuildingSystems_RbsRoutePathSlope	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Typ ändern	Dialog_BuildingSystems_ChangeCurveType:Control_BuildingSystems_ChangeType	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Typ erneut anwenden	Dialog_BuildingSystems_ChangeCurveType:Control_BuildingSystems_ReapplyType	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Platzhalter konvertieren	Dialog_BuildingSystems_ConvertPlaceHolder:Control_BuildingSystems_ConvertPlaceHolder	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Deckel an offenen Enden	Dialog_BuildingSystems_AddCap:Control_BuildingSystems_AddCap	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Vertikales hinzufügen	Dialog_BuildingSystems_3dSnapping:Control_BuildingSystems_MaintainSlope	Kontextabhängige Registerkarten>Versetzte Verbindungen
Neigung ändern	Dialog_BuildingSystems_3dSnapping:Control_BuildingSystems_3dSnapping	Kontextabhängige Registerkarten>Versetzte Verbindungen
Platzhalter	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathModify:Control_BuildingSystems_RbsBtnUsingPlaceholders	Kontextabhängige Registerkarten>Lösungsgeometrie
3D-Elemente	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathModify:Control_BuildingSystems_RbsBtnUsing3DElements	Kontextabhängige Registerkarten>Lösungsgeometrie
Fertig stellen	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathModify:Control_BuildingSystems_RbsFinish	Kontextabhängige Registerkarten>Routing-Lösungen
Abbrechen	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathModify:Control_BuildingSystems_RbsRoutingSolutionQuit	Kontextabhängige Registerkarten>Routing-Lösungen
Kabel - Bogen	Dialog_BuildingSystems_RbsWireConversionBar:Control_BuildingSystems_RbsWireConversionArc	Kontextabhängige Registerkarten>In Drahtmodell konvertieren
Kabel - Fase	Dialog_BuildingSystems_RbsWireConversionBar:Control_BuildingSystems_RbsWireConversionChamfered	Kontextabhängige Registerkarten>In Drahtmodell konvertieren
Zone bearbeiten	Dialog_BuildingSystems_RbsZoneEditBar:Control_BuildingSystems_RbsZoneEdit	Kontextabhängige Registerkarten>Zone
Alle Segmente	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_WholeGrid	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Ein Segment	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_OneSeg	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Alle außer ausgewählt	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_ExcludeSegs	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Fassadenraster neu starten	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_FinishGridLine	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Mehrere wählen	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceDbar:Control_CurtainGridFamily_SelMultiCheck	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
Auswahl aufheben	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceDbar:Control_CurtainGridFamily_CancelMultiPickDbar	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
System erstellen	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceDbar:Control_CurtainGridFamily_FinishMultiPickDbar	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
Auswahl aufheben	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceEditDbar:Control_CurtainGridFamily_CancelMultiPickDbar	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
System neu erstellen	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceEditDbar:Control_CurtainGridFamily_FinishMultiPickDbar	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
Flächenauswahl bearbeiten	Dialog_CurtainGridFamily_CurtaSystemEdit:Control_CurtainGridFamily_EditCurtaSystem	Kontextabhängige Registerkarten>Über Fläche modellieren
Aktualisieren auf Fläche	Dialog_CurtainGridFamily_CurtaSystemEdit:Control_CurtainGridFamily_RedoCurtaSystem	Kontextabhängige Registerkarten>Über Fläche modellieren
Fortlaufend	Dialog_CurtainGridFamily_MullionJoinsBar:Control_CurtainGridFamily_SetMillionJoinsConti	Kontextabhängige Registerkarten>Pfosten
An Verbindung unterbrechen	Dialog_CurtainGridFamily_MullionJoinsBar:Control_CurtainGridFamily_SetMillionJoinsButt	Kontextabhängige Registerkarten>Pfosten
Rasterlinie	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_RadioMullionLine	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Rasterliniensegment	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_RadioMullionSegment	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Alle Rasterlinien	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_RadioMullionGrid	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Beschriftung bearbeiten	Dialog_Detail_TagNoteDlgBar:Control_Detail_EditSubstitutionText	Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftung
Gerade Führungslinie links hinzufügen	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_TextnoteAddLeader	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Gerade Führungslinie rechts hinzufügen	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_TextnoteAddLeaderR	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Bogenführung links hinzufügen	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_TextnoteAddLeaderArc	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Bogenführung rechts hinzufügen	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_TextnoteAddLeaderArcR	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Letzte Führungslinie entfernen	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_TextnoteRmVleader	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Führung oben links	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_LeaderTopLeft	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Führung Mitte links	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_LeaderMiddleLeft	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Führung unten links	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_LeaderBottomLeft	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Führung oben rechts	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_LeaderTopRight	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Führung Mitte rechts	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_LeaderMiddleRight	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Führung unten rechts	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_LeaderBottomRight	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Keine Führung	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_TextLeaderNone	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Ein Segment	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_TextLeaderOneseg	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Zwei Segmente	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_TextLeaderTwoseg	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Gebogen	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_TextLeaderArc	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Führung oben links	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderTopLeft	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Führung Mitte links	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderMiddleLeft	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Führung unten links	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderBottomLeft	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Führung oben rechts	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderTopRight	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Führung Mitte rechts	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderMiddleRight	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Führung unten rechts	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderBottomRight	Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Gruppe bearbeiten	ID_EDITGROUP_GROUP_EDIT	EG Kontextabhängige Registerkarten>Gruppe
Gruppierung aufheben	ID_EDITGROUP_UNGROUP	UG Kontextabhängige Registerkarten>Gruppe

Verknüpfungen	ID_REPLACE_GROUP_WITH_LINK	LG	Kontextabhängige Registerkarten>Gruppe
Angehängte Detailgruppen	Dialog_ElementGroup_EditGroupNew:Control_ElementGroup_EditGroupAttachDetail		Kontextabhängige Registerkarten>Gruppe
Von Modellgruppe lösen	Dialog_ElementGroup_EditGroupNew:Control_ElementGroup_EditGroupDetachDetail		Kontextabhängige Registerkarten>Gruppe
Alle ausgeschlossenen wiederherstellen	ID_RESTORE_ALL_EXCLUDED	RA	Kontextabhängige Registerkarten>Gruppe; Kontextmenü
Schema bearbeiten	Dialog_Essentials_ColorFillDlgBar:Control_Essentials_EditColorScheme		Kontextabhängige Registerkarten>Schema
Sichtbarkeitsinstellungen	Dialog_Essentials_CurveVisibilityDbar:Control_Essentials_Visibility		Kontextabhängige Registerkarten>Sichtbarkeit
Grenzen erweitern	Dialog_Essentials_DatumOptionBar:Control_Essentials_DatumPropagateExtents		Kontextabhängige Registerkarten>Bezug
Maßhilfslinien bearbeiten	IDC_EDIT_WITNESS_REFS	EW	Kontextabhängige Registerkarten>Maßhilfslinien
Oberkante bearbeiten	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_EditSketch2		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Basis bearbeiten	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_EditSketch		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Sichtbarkeitseinstellungen	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_SketchVisibility		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Sweep bearbeiten	Dialog_Essentials_EditSweep:Control_Essentials_EditSweep		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Sichtbarkeitseinstellungen	Dialog_Essentials_EditSweep:Control_Essentials_SketchVisibility		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Sweep-Verschmelzung bearbeiten	Dialog_Essentials_EditSweepBlend:Control_Essentials_EditSweepBlend		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Sichtbarkeitseinstellungen	Dialog_Essentials_EditSweepBlend:Control_Essentials_SketchVisibility		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Modelltext bearbeiten	Dialog_Essentials_EditTextDbar:Control_Essentials_EditText		Kontextabhängige Registerkarten>Text
Modelltext bearbeiten	Dialog_Essentials_EditTextVisDbar:Control_Essentials_EditText		Kontextabhängige Registerkarten>Text
Sichtbarkeitseinstellungen	Dialog_Essentials_EditTextVisDbar:Control_Essentials_Visibility		Kontextabhängige Registerkarten>Text
Sichtbarkeitseinstellungen	Dialog_Essentials_ElemVisibilityDbar:Control_Essentials_SketchVisibility		Kontextabhängige Registerkarten>Sichtbarkeit
Filter	Dialog_Essentials_FilterSelection:Control_Essentials_BtnFilterSelection		Kontextabhängige Registerkarten>Filter
Element einblenden	ID_VIEW_UNHIDE_ELEMENTS	EU	Kontextabhängige Registerkarten>Verdeckte Elemente anzeigen
Kategorie einblenden	ID_VIEW_UNHIDE_BY_CATEGORY	VU	Kontextabhängige Registerkarten>Verdeckte Elemente anzeigen
Modus Verdeckte Elemente anzeigen ein/aus	ID_VIEW_FRAME_REVEALHIDDEN	RH	Kontextabhängige Registerkarten>Verdeckte Elemente anzeigen; Steuerelemente für Ansichten
Auf vertikaler Fläche platzieren; Auf vertikaler Fläche platzieren	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByInsert		Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Auf Fläche platzieren; Auf Fläche platzieren	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByXface		Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Auf Arbeitsebene platzieren; Auf Arbeitsebene platzieren	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByWorkplane		Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Layer löschen	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportDeleteLayers		Kontextabhängige Registerkarten>Importexemplar
Auflösen	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportPartialExplode		Kontextabhängige Registerkarten>Importexemplar
Auflösen	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportExplode		Kontextabhängige Registerkarten>Importexemplar
Abfrage	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportQuery		Kontextabhängige Registerkarten>Importexemplar
Sichtbarkeitseinstellungen	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_SketchVisibility		Kontextabhängige Registerkarten>Importexemplar
Lichtquellendefinition	Dialog_Essentials_LightSourceDefinitionDlgBar:Control_Essentials_LightSourceDefinition		Kontextabhängige Registerkarten>Lichtschieber
Auflösen	Dialog_Essentials_ModifyCurveDbar:Control_Essentials_CurveByPointsDissolveButton		Kontextabhängige Registerkarten>Linie ändern
Eingefügte Elemente bearbeiten	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_PasteEditMode		Kontextabhängige Registerkarten>Eingefügte Elemente bearbeiten
Fertig stellen	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_FinishPaste		Kontextabhängige Registerkarten>Eingefügte Elemente bearbeiten
Abbrechen	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_QuitPaste		Kontextabhängige Registerkarten>Eingefügte Elemente bearbeiten
Ansichtsbereich	ID_EDIT_VIEW_RANGE	VR	Kontextabhängige Registerkarten>Bereich; Gruppe Eigenschaften
Als adaptiv definieren	Dialog_Essentials_PointElementFlexGeomDbar:Control_Essentials_PointElementMakeAdaptive		Kontextabhängige Registerkarten>Adaptives Bauteil
Primärobjekt neu zuweisen	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_RbsConnectorBtnPrimary		Kontextabhängige Registerkarten>Primäres Anschlussstück
Anschlussstücke verbinden	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_RbsConnectorBtnLinkConnector		Kontextabhängige Registerkarten>Verknüpfungen für Anschlussstücke
Verknüpfung entfernen	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_RbsConnectorBtnRemoveLink		Kontextabhängige Registerkarten>Verknüpfungen für Anschlussstücke
Auf Fläche platzieren	Dialog_Essentials_RbsConnectorPlacementBar:Control_Essentials_PlaceByXface		Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Auf Arbeitsebene platzieren	Dialog_Essentials_RbsConnectorPlacementBar:Control_Essentials_PlaceByWorkplane		Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Koordinationsprüfung	Dialog_Essentials_ReconcileRvtLink:Control_Essentials_ReconcileCurrentLink		Kontextabhängige Registerkarten>Überwachen
Neues Basisbauteil wählen	Dialog_Essentials_RehostPoint:Control_Essentials_RehostPoint		Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Verknüpfung binden	Dialog_Essentials_RvtLinkInstanceStdDbar:Control_Essentials_BindLinkAsGroup		Kontextabhängige Registerkarten>Verknüpfungen
Segment teilen	Dialog_Essentials_SectionBar:Control_Essentials_SplitSectionSegment		Kontextabhängige Registerkarten>Schnitt
Skizze bearbeiten; Begrenzung bearbeiten; Grundfläche bearbeiten; Pfad ändern	Dialog_Essentials_SketchEdit:Control_Essentials_EditSketch		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Rotation bearbeiten; Begrenzung bearbeiten	Dialog_Essentials_SketchEditVisib:Control_Essentials_EditSketch		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Sichtbarkeitseinstellungen	Dialog_Essentials_SketchEditVisib:Control_Essentials_SketchVisibility		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Extrusion bearbeiten	Dialog_Essentials_SketchEditVisibDepth:Control_Essentials_EditSketch		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Sichtbarkeitseinstellungen	Dialog_Essentials_SketchEditVisibDepth:Control_Essentials_SketchVisibility		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Steuerelement hinzufügen	Dialog_Essentials_SplineEdit:Control_Essentials_SplineAddControl		Kontextabhängige Registerkarten>Spline bearbeiten
Steuerelement löschen	Dialog_Essentials_SplineEdit:Control_Essentials_SplineDeleteControl		Kontextabhängige Registerkarten>Spline bearbeiten
Bei Platzierung beschriften	Dialog_Essentials_TagOnPlacement:Control_Essentials_TagOnPlacement		Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftung
Nach rechts drehen	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_ShiftCw		Kontextabhängige Registerkarten>Scheitelpunktverbindung
Nach links drehen	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_ShiftCcw		Kontextabhängige Registerkarten>Scheitelpunktverbindung
Scheitelpunktverbindung zurücksetzen	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_ResetVtxConnections		Kontextabhängige Registerkarten>Scheitelpunktverbindung
Steuerelemente an Basis	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_VtxCtrlOnLoop0		Kontextabhängige Registerkarten>Scheitelpunktverbindung
Steuerelemente oben	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_VtxCtrlOnLoop1		Kontextabhängige Registerkarten>Scheitelpunktverbindung
Walkthrough fertig stellen	Dialog_Essentials_WalkthroughFinish:Control_Essentials_CancelEditor		Kontextabhängige Registerkarten>Walkthrough
Neues Basisbauteil wählen	Dialog_Family_EditInsertRehostDbar:Control_Family_EditInsertRehost		Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Projektelement bearbeiten	Dialog_Family_FamInstDbar:Control_Family_EditInplaceFam		Kontextabhängige Registerkarten>Modell
Projektspezifische RvtLink bearbeiten	Dialog_Family_FamInstDbar:Control_Family_EditInplaceFamRvtLink		Kontextabhängige Registerkarten>Modell1
Neue Arbeitsebene wählen	Dialog_Family_FamInstGridDbar:Control_Family_PickHost		Kontextabhängige Registerkarten>Arbeitsebene
Führungslinie hinzufügen	Dialog_Family_FamInstLeaderDlgbar:Control_Family_FamInstAddLeader		Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Führungslinie entfernen	Dialog_Family_FamInstLeaderDlgbar:Control_Family_FamInstRmLeader		Kontextabhängige Registerkarten>Führungslinie
Primäres Basisbauteil wählen	Dialog_Family_FamInstMultihostPickMain:Control_Family_PickMainHost		Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Neues Basisbauteil wählen	Dialog_Family_FamInstOffsetDbar:Control_Family_PickHost		Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Projektelement bearbeiten	Dialog_Family_FamInstPanelDbar:Control_Family_EditInplaceFam		Kontextabhängige Registerkarten>Modell

Projektfamilie erstellen	Dialog_Family_ManyInstDbar:Control_Family_NewInplaceAny	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
An den Schnittpunkten der Rasterlinien	Dialog_Family_NewIsoFooting:Control_Family_CreateFootingByGridIntersection	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere
An Tragwerksstützen	Dialog_Family_NewIsoFooting:Control_Family_CreateFootingFromStructuralColumn	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere
An den Schnittpunkten der Rasterlinien	Dialog_Family_NewStructuralColumn:Control_Family_GridIntersection	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere
An nichttragenden Stützen	Dialog_Family_NewStructuralColumn:Control_Family_FromArchColumn	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere
Einfach vertikal	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioVerArrow	Kontextabhängige Registerkarten>Steuerelementtyp
Doppelt vertikal	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioVerArrow2	Kontextabhängige Registerkarten>Steuerelementtyp
Einfach horizontal	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioHorArrow	Kontextabhängige Registerkarten>Steuerelementtyp
Doppelt horizontal	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioHorArrow2	Kontextabhängige Registerkarten>Steuerelementtyp
Horizontal	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_CorniceHorizontal	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Vertikal	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_CorniceVertical	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Profilierter Wand neu beginnen; Fuge neu beginnen	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_FinishCorniceReveal	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Profil bearbeiten	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_EditElevationSketch	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Profil zurücksetzen	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_RemoveElevationSketch	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Wandöffnung	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_CreateWallOpening	Kontextabhängige Registerkarten>Wand ändern
Fixieren oben/Basis	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_ExtendWalls	Kontextabhängige Registerkarten>Wand ändern
Lösen oben/Basis	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_UnextendWalls	Kontextabhängige Registerkarten>Wand ändern
Fertig stellen	Dialog_HostObj_DividedPathEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedPathFinishMultiPickDbar	Kontextabhängige Registerkarten>Schnittpunkte
Abbrechen	Dialog_HostObj_DividedPathEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedPathCancelMultiPickDbar	Kontextabhängige Registerkarten>Schnittpunkte
U-Raster	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_GridlinesU	Kontextabhängige Registerkarten>UV-Raster und Schnittpunkte
V-Raster	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_GridlinesV	Kontextabhängige Registerkarten>UV-Raster und Schnittpunkte
Schnittpunkte	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_IntrstPick	Kontextabhängige Registerkarten>UV-Raster und Schnittpunkte
Schnittpunkte	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_IntrstList	Kontextabhängige Registerkarten>UV-Raster und Schnittpunkte
Oberfläche	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDisplayPropertiesBar:Control_HostObj_ShowSurf	Kontextabhängige Registerkarten>Oberflächendarstellung
Muster	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDisplayPropertiesBar:Control_HostObj_ShowPtrn	Kontextabhängige Registerkarten>Oberflächendarstellung
Bauteil	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDisplayPropertiesBar:Control_HostObj_ShowComp	Kontextabhängige Registerkarten>Oberflächendarstellung
Fertig stellen	Dialog_HostObj_DividedSurfaceEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedSurfaceFinishMultiPickDbar	Kontextabhängige Registerkarten>Schnittpunkte
Abbrechen	Dialog_HostObj_DividedSurfaceEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedSurfaceCancelMultiPickDbar	Kontextabhängige Registerkarten>Schnittpunkte
Wände hinzufügen/entfernen	Dialog_HostObj_EditCornice:Control_HostObj_EditWallSweep	Kontextabhängige Registerkarten>Profilierter Wand
Rückführungen ändern	Dialog_HostObj_EditCornice:Control_HostObj_ChangeSweepReturns	Kontextabhängige Registerkarten>Profilierter Wand
Segmente hinzufügen/entfernen	Dialog_HostObj_EditCurtainGridDialog:Control_HostObj_CurtainGridLineAddRemoveSegs	Kontextabhängige Registerkarten>Fassadenraster
Dachöffnung bearbeiten	Dialog_HostObj_EditDormerOpening:Control_HostObj_EditDormerOpening	Kontextabhängige Registerkarten>Öffnung
Segmente hinzufügen/entfernen	Dialog_HostObj_EditMiterSweepHostDialog:Control_HostObj_EditSweepHost	Kontextabhängige Registerkarten>Dachabschluss
Gehrung ändern	Dialog_HostObj_EditMiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterSweepHost	Kontextabhängige Registerkarten>Dachabschluss
Wände hinzufügen/entfernen	Dialog_HostObj_EditReveal:Control_HostObj_EditWallSweep	Kontextabhängige Registerkarten>Fuge
Rückführungen ändern	Dialog_HostObj_EditReveal:Control_HostObj_ChangeSweepReturns	Kontextabhängige Registerkarten>Fuge
Segmente hinzufügen/entfernen	Dialog_HostObj_EditSweepHostDialog:Control_HostObj_EditSweepHost	Kontextabhängige Registerkarten>Profil
Rückführungen ändern	Dialog_HostObj_EditWallSweepReturns:Control_HostObj_ChangeSweepReturns	Kontextabhängige Registerkarten>Profilierter Wand
Flächenauswahl bearbeiten	Dialog_HostObj_FaceRoofEdit:Control_HostObj_EditFaceRoof	Kontextabhängige Registerkarten>Über Fläche modellieren
Aktualisieren auf Fläche	Dialog_HostObj_FaceRoofEdit:Control_HostObj_RedoFaceRoof	Kontextabhängige Registerkarten>Über Fläche modellieren
Mehrere wählen	Dialog_HostObj_FloorByFaceDbar:Control_HostObj_SelMultiCheck	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
Auswahl aufheben	Dialog_HostObj_FloorByFaceDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDbar	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
Geschossdecke erstellen	Dialog_HostObj_FloorByFaceDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDbar	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
Vertikal	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterVertical	Kontextabhängige Registerkarten>Gehrung
Horizontal	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterHorizontal	Kontextabhängige Registerkarten>Gehrung
Lotrecht	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterNormalToPath	Kontextabhängige Registerkarten>Gehrung
Skizze bearbeiten	Dialog_HostObj_OpeningDbar:Control_HostObj_EditSketch	Kontextabhängige Registerkarten>Öffnung
Skizze bearbeiten	Dialog_HostObj_OpeningWRehostDbar:Control_HostObj_EditSketch1	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Neues Basisbauteil wählen	Dialog_HostObj_OpeningWRehostDbar:Control_HostObj_PickHost	Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Aktualisieren auf Fläche	Dialog_HostObj_RedoFaceBased:Control_HostObj_RedoFaceBased	Kontextabhängige Registerkarten>Über Fläche modellieren
Mehrere wählen	Dialog_HostObj_RoofByFaceDbar:Control_HostObj_SelMultiCheck	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
Auswahl aufheben	Dialog_HostObj_RoofByFaceDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDbar	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
Dach erstellen	Dialog_HostObj_RoofByFaceDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDbar	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
Auswahl aufheben	Dialog_HostObj_RoofByFaceEditDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDbar	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
Dach neu erstellen	Dialog_HostObj_RoofByFaceEditDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDbar	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
Profil bearbeiten	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_EditElevationSketch	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Wandöffnung	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_CreateWallOpening	Kontextabhängige Registerkarten>Wand ändern
Fixieren oben/Basis	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_ExtendWalls	Kontextabhängige Registerkarten>Wand ändern
Lösen oben/Basis	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_UnextendWalls	Kontextabhängige Registerkarten>Wand ändern
Fixieren oben/Basis	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_ExtendWalls	Kontextabhängige Registerkarten>Wand ändern
Lösen oben/Basis	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_UnextendWalls	Kontextabhängige Registerkarten>Wand ändern
Profil bearbeiten	Dialog_HostObj_SketchEditPlanNoStuff:Control_HostObj_EditSketch1	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Vertikale Öffnung	Dialog_HostObj_SketchEditPlanNoStuff:Control_HostObj_EditSketch2	Kontextabhängige Registerkarten>Öffnung
Teilelemente ändern	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_ModifySlabShapeSubs	Kontextabhängige Registerkarten>Formbearbeitung
Punkt hinzufügen	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_DrawSlabShapeVertex	Kontextabhängige Registerkarten>Formbearbeitung
Trennungslinie hinzufügen	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_DrawSlabShapeLines	Kontextabhängige Registerkarten>Formbearbeitung
Tragende Bauteile wählen	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_PickSlabShapeSupports	Kontextabhängige Registerkarten>Formbearbeitung
Form zurücksetzen	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_RemoveSlabEdit	Kontextabhängige Registerkarten>Formbearbeitung
Traufe neu starten; Dachrinne neu starten; Plattenkante neu beginnen	Dialog_HostObj_SweepHostDialog:Control_HostObj_FinishSweepHost	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Verwandte Basisbauteile	Dialog_Massing_RelatedHosts:Control_Massing_RelatedHosts	Kontextabhängige Registerkarten>Modell

Körperschosse	Dialog_Massing_CreateFaf:Control_Massing_CreateFaf	Kontextabhängige Registerkarten>Modell
Verbindungsmittel einfügen	Dialog_Rebar_CouplerDialogBar:Control_Rebar_Coupler	Kontextabhängige Registerkarten > Verbindungsmittel
Verbindungsmittel - ein Stab	Dialog_Rebar_CouplerPlaceOneTwoDbar:Control_Rebar_CouplerOne	Kontextabhängige Registerkarten > Platzierungsoptionen
Verbindungsmittel - zwei Stäbe	Dialog_Rebar_CouplerPlaceOneTwoDbar:Control_Rebar_CouplerTwo	Kontextabhängige Registerkarten > Platzierungsoptionen
Alle Bewehrungen für die Auswahl anzeigen	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectShowAll	Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrungspräsentation bearbeiten
Alle Bewehrungen für die Auswahl ausblenden	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectHideAll	Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrungspräsentation bearbeiten
Fertig stellen	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectFinish	Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrungspräsentation bearbeiten
Abbrechen	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectCancel	Kontextabhängige Registerkarten>Bewehrungspräsentation bearbeiten
Variable Bewehrungsgruppe	Dialog_Rebar_DistributionType:Control_Rebar_DistributionType	Kontextabhängige Registerkarten > Bewehrungsgruppentyp
Mit Oberseite parallel an Arbeitsebene ausgerichtet platzieren	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtTop	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungsperspektive
Mit Unterseite parallel an Arbeitsebene ausgerichtet platzieren	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtBottom	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungsperspektive
Mit Vorderseite parallel an Arbeitsebene ausgerichtet platzieren	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtFront	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungsperspektive
Mit Rückseite parallel an Arbeitsebene ausgerichtet platzieren	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtBack	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungsperspektive
Mit rechter Seite parallel an Arbeitsebene ausgerichtet platzieren	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtRight	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungsperspektive
Mit linker Seite parallel an Arbeitsebene ausgerichtet platzieren	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtLeft	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungsperspektive
Parallel zu Arbeitsebene platzieren	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlaceParallel1	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung der Ausrichtung
Lotrecht zur Arbeitsebene und parallel zur nächsten Überdeckungsreferenz platzieren	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlacePerpParallelToCover	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung der Ausrichtung
Lotrecht zur Arbeitsebene und lotrecht zur nächsten Überdeckungsreferenz platzieren	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlacePerpendicular1	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung der Ausrichtung
Auf aktueller Arbeitsebene platzieren	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnCurrentWorkPlane	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungsebene
Auf nächstgelegener Überdeckungsreferenz platzieren	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnNearCover	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungsebene
Auf weiter entfernter Überdeckungsreferenz platzieren	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnFarCover	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierungsebene
Neues Basisbauteil wählen	Dialog_Rebar_RebarRehostDialogBar:Control_Rebar_RebarRehost	Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Alle Bewehrungen in Bewehrungssatz anzeigen	ID_REBAR_PRESENTATION_ALL	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Erste und letzte Bewehrung in Bewehrungssatz anzeigen	ID_REBAR_PRESENTATION_FIRSTLAST	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Mittlere Bewehrungen in Bewehrungssatz anzeigen	ID_REBAR_PRESENTATION_MIDDLE	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Anzuzeigende Bewehrungen in Bewehrungssatz auswählen	ID_REBAR_PRESENTATION_SELECT	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Abhängigkeiten bearbeiten	ID_EDIT_REBAR_JOINS	Kontextabhängige Registerkarten > Bewehrungsabhängigkeiten
Abhängige Platzierung	Dialog_Rebar_ConstraintPlacement:Control_Rebar_ConstraintPlacement	Kontextabhängige Registerkarten > Bewehrungsabhängigkeiten
Ziel zurücksetzen	ID_RESET_TARGET	Kontextabhängige Registerkarten>Kamera
Zuschneiden bearbeiten	Dialog_Revit_CropRegionModeBar:Control_Revit_CropRegionBarSketch	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Zuschneiden zurücksetzen	Dialog_Revit_CropRegionModeBar:Control_Revit_CropRegionBarSketchRemove	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Größe zuschneiden	Dialog_Revit_CropRegionBar:Control_Revit_CropRegionBarModify	Kontextabhängige Registerkarten>Zuschneiden
Ganz oben	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_BringToFront	Kontextabhängige Registerkarten>Anordnen
Ganz oben	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_BringForward	Kontextabhängige Registerkarten>Anordnen
Ganz unten	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_SendToBack	Kontextabhängige Registerkarten>Anordnen
Ganz unten	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_SendBackward	Kontextabhängige Registerkarten>Anordnen
Stil bearbeiten	ID_MODIFY_ANALYSIS_DISPLAY_STYLE	Kontextabhängige Registerkarten>Stil
Familie bearbeiten	Dialog_Revit_EditLoadedFamilyDbar:Control_Revit_EditLoadedFam	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Arbeitsebene bearbeiten	Dialog_Revit_EditSketchPlaneDbar:Control_Revit_EditSketchPlane	Kontextabhängige Registerkarten>Arbeitsebene
Neue Arbeitsebene wählen	Dialog_Revit_EditWpRehostDbar:Control_Revit_EditWpRehost	Kontextabhängige Registerkarten>Arbeitsebene
Anzeigen	Dialog_Revit_ExternalSheetFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterShow	Kontextabhängige Registerkarten>Platzhalter-Pläne filtern
Ausblenden	Dialog_Revit_ExternalSheetFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterHide	Kontextabhängige Registerkarten>Platzhalter-Pläne filtern
Isolieren	Dialog_Revit_ExternalSheetFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterIsolate	Kontextabhängige Registerkarten>Platzhalter-Pläne filtern
Überwachung stoppen	Dialog_Revit_RemoveWatchesDbar:Control_Revit_RemoveWatch	Kontextabhängige Registerkarten>Überwachen
Anzeigen	Dialog_Revit_RoomScheduleFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterShow	Kontextabhängige Registerkarten>Nicht platziert/nicht umschlossen
Ausblenden	Dialog_Revit_RoomScheduleFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterHide	Kontextabhängige Registerkarten>Nicht platziert/nicht umschlossen
Isolieren	Dialog_Revit_RoomScheduleFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterIsolate	Kontextabhängige Registerkarten>Nicht platziert/nicht umschlossen
Spaltenüberschriften gruppieren; Spaltenüberschriften gruppieren	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_GroupHeaders	Kontextabhängige Registerkarten>Spaltenüberschriften; kontextabhängige Registerkarten>Titel und Überschriften
Gruppierung der Spaltenüberschriften aufheben; Gruppierung der Spaltenüberschriften auf	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_UngroupHeaders	Kontextabhängige Registerkarten>Spaltenüberschriften; kontextabhängige Registerkarten>Titel und Überschriften
Neue Zeile	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_InsertRow	Kontextabhängige Registerkarten>Zeilen
Zeile löschen	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_DeleteRows	Kontextabhängige Registerkarten>Zeilen
Spalten ausblenden	ID_HIDE_COLUMNS	Kontextabhängige Registerkarten>Spalten
Alle Spalten einblenden	ID_UNHIDE_ALL_COLUMNS	Kontextabhängige Registerkarten>Spalten
In Modell hervorheben	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_BtnScheduleShow	Kontextabhängige Registerkarten>Element
Schattierung	ID_SCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Rahmen	ID_SCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Zurücksetzen	ID_SCHEDULE_RESET_OVERRIDE	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Schriftart	ID_SCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Ausrichten horizontal:Links	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Ausrichten horizontal:Mitte	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Ausrichten horizontal:Rechts	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Ausrichten vertikal:Oben	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Ausrichten vertikal:Mitte	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Ausrichten vertikal:Unten	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM	Kontextabhängige Registerkarten>Darstellung
Feldformat	ID_SCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS	Kontextabhängige Registerkarten>Parameter
Berechnet	ID_SCHEDULE_PARAM_CALCULATE	Kontextabhängige Registerkarten>Parameter
Parameter kombinieren	ID_SCHEDULE_PARAM_COMBINE	Kontextabhängige Registerkarten>Parameter
Zusammenführen	ID_SCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE	Kontextabhängige Registerkarten>Titel und Überschriften
Bild einfügen	ID_SCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC	Kontextabhängige Registerkarten>Titel und Überschriften
Zelleninhalt löschen	ID_SCHEDULE_CLEAR_CELL	Kontextabhängige Registerkarten>Titel und Überschriften

Einfügen	ID_SCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT		Kontextabhängige Registerkarten>Spalten
Löschen	ID_SCHEDULE_COLUMN_DELETE		Kontextabhängige Registerkarten>Spalten
Größe ändern	ID_SCHEDULE_COLUMN_RESIZE		Kontextabhängige Registerkarten>Spalten
Zellen und Spalten fixieren	ID_SCHEDULE_FREEZE_COLANDROW		Kontextabhängige Registerkarten>Layout
Einfügen:Über ausgewählter	ID_SCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeilen
Einfügen:Unter ausgewählter	ID_SCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW		Kontextabhängige Registerkarten>Zeilen
Datenzeile einfügen	ID_INSERT_ROW		Kontextabhängige Registerkarten>Zeilen
Löschen	ID_DELETE_ROWS		Kontextabhängige Registerkarten>Zeilen
Größe ändern	ID_SCHEDULE_ROW_RESIZE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeilen
Erklären	Dialog_Revit_ScheduleExplainErrorBar:Control_Revit_ScheduleExplainError		Kontextabhängige Registerkarten>Fehler
Zugehörige Warnungen anzeigen	ID_SHOW_RELATED_WARNINGS		Kontextabhängige Registerkarten>Warnung
Fett	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextBold	Strg + B	Kontextabhängige Registerkarten > Schriftart; Texteditor
Kursiv	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextItalic	Strg + I	Kontextabhängige Registerkarten > Schriftart; Texteditor
Unterstrichen	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextUnderline	Strg + U	Kontextabhängige Registerkarten > Schriftart; Texteditor
Tiefgestellt	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextSubscript	Strg + =	Kontextabhängige Registerkarten > Schriftart; Texteditor
Hochgestellt	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextSuperscript	Strg + Umschalt + =	Kontextabhängige Registerkarten > Schriftart; Texteditor
Großbuchstaben	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextAllCaps	Strg + Umschalt + A	Kontextabhängige Registerkarten > Schriftart; Texteditor
Liste: Keine	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatNone		Kontextabhängige Registerkarten > Absatz; Texteditor
Liste: Aufzählungszeichen	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatBullet		Kontextabhängige Registerkarten > Absatz; Texteditor
Liste: Nummern	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatNumber		Kontextabhängige Registerkarten > Absatz; Texteditor
Liste: Großbuchstaben	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatUppercase		Kontextabhängige Registerkarten > Absatz; Texteditor
Liste: Kleinbuchstaben	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatLowercase		Kontextabhängige Registerkarten > Absatz; Texteditor
Einrückung verringern	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextDecreaseIndent		Kontextabhängige Registerkarten > Absatz; Texteditor
Einrückung erhöhen	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextIncreaseIndent		Kontextabhängige Registerkarten > Absatz; Texteditor
Listenwert erhöhen	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextIncrementListStart		Kontextabhängige Registerkarten > Absatz; Texteditor
Listenwert verringern	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextDecrementListStart		Kontextabhängige Registerkarten > Absatz; Texteditor
Textbearbeitung rückgängig	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextUndo		Kontextabhängige Registerkarten > Rückgängig; Texteditor
Textbearbeitung wiederholen	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextRedo		Kontextabhängige Registerkarten > Rückgängig; Texteditor
Einfügen	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextPaste		Kontextabhängige Registerkarten > Zwischenablage; Texteditor
Ausschneiden in Zwischenablage	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextCut		Kontextabhängige Registerkarten > Zwischenablage; Texteditor
Kopieren in die Zwischenablage	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextCopy		Kontextabhängige Registerkarten > Zwischenablage; Texteditor
Texteditor schließen	ID_TEXTEDITOR_CLOSE	Strg + Q	Kontextabhängige Registerkarten > Text bearbeiten; Texteditor
Walkthrough bearbeiten	Dialog_Revit_WalkthroughEdit:Control_Revit_WalkthroughEdit		Kontextabhängige Registerkarten>Walkthrough
Vorheriges Schlüsselbild	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPrevCkp		Kontextabhängige Registerkarten>Walkthrough
Vorheriges Bild	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPrevFrame		Kontextabhängige Registerkarten>Walkthrough
Nächstes Bild	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnNextFrame		Kontextabhängige Registerkarten>Walkthrough
Nächstes Schlüsselbild	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnNextCkp		Kontextabhängige Registerkarten>Walkthrough
Abspielen	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPlay		Kontextabhängige Registerkarten>Walkthrough
Walkthrough öffnen	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnEditActivateview		Kontextabhängige Registerkarten>Walkthrough
Kameras zurücksetzen	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnResetDirections		Kontextabhängige Registerkarten>Walkthrough
Bei Platzierung beschriften	Dialog_RoomAreaPlan_AreaTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_TagRoomOnPlacement		Kontextabhängige Registerkarten>Bei Platzierung beschriften
Räume automatisch platzieren	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_FindAllRooms		Kontextabhängige Registerkarten>Raum
Begrenzungen hervorheben	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_ShowAllRoomBounds		Kontextabhängige Registerkarten>Raum; kontextabhängige Registerkarten>MEP-Räume
Bei Platzierung beschriften	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_TagRoomOnPlacement		Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftung
Neues Basisbauteil wählen	ID_PICK_HOST_ROOM_TAG		Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Räume automatisch platzieren	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_FindAllSpaces		Kontextabhängige Registerkarten>MEP-Räume
Decke skizzieren	Dialog_RoomAreaPlan_SketchCeiling:Control_RoomAreaPlan_SketchCeiling		Kontextabhängige Registerkarten>Decke
Steuerelement hinzufügen	Dialog_Sculpting_FormElemAddDeleteSplineControlDlgBar:Control_Sculpting_FormElemAddSplineControlButton		Kontextabhängige Registerkarten>Spline
Steuerelement löschen	Dialog_Sculpting_FormElemAddDeleteSplineControlDlgBar:Control_Sculpting_FormElemDeleteSplineControlButton		Kontextabhängige Registerkarten>Spline
Profil bearbeiten	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgBar:Control_Sculpting_FormElementSketchEdit		Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Röntgen	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgBar:Control_Sculpting_FormElementXRay		Kontextabhängige Registerkarten>Formelement
Kante hinzufügen	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgBar:Control_Sculpting_FormElementSplitButton		Kontextabhängige Registerkarten>Formelement
Profil hinzufügen	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgBar:Control_Sculpting_FormElementCleaveButton		Kontextabhängige Registerkarten>Formelement
Auflösen	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgBar:Control_Sculpting_FormElementDissolveButton		Kontextabhängige Registerkarten>Formelement
Neues Basisbauteil wählen	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgBar:Control_Sculpting_FormElementRehost		Kontextabhängige Registerkarten>Formelement
Profile sperren	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgBar:Control_Sculpting_FormElementConstrainProfile		Kontextabhängige Registerkarten>Formelement
Profile lösen	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgBar:Control_Sculpting_FormElementUnconstrainProfile		Kontextabhängige Registerkarten>Formelement
Skizze bearbeiten	Dialog_Site_PropertyLineEditDialog:Control_Site_EditSketch		Kontextabhängige Registerkarten>Grundstücksgrenzen
Tabelle bearbeiten	Dialog_Site_PropertyLineEditDialog:Control_Site_PropertyLineEditTable		Kontextabhängige Registerkarten>Grundstücksgrenzen
Begrenzung bearbeiten	Dialog_Site_SiteRegionSketchEdit:Control_Site_EditSketch		Kontextabhängige Registerkarten>Unterregion
Oberfläche bearbeiten	Dialog_Site_SurfaceEdit:Control_Site_EditSurface		Kontextabhängige Registerkarten>Oberfläche
Trägersystem skizzieren	Dialog_Structural_AutoBeamSystemCreateDbar:Control_Structural_SketchJoistSystemFromAuto		Kontextabhängige Registerkarten>Trägersystem
Trägersystem entfernen	Dialog_Structural_BeamSystemOptionDlg:Control_Structural_ExplodeBeamSystems		Kontextabhängige Registerkarten>Trägersystem
Punkt-Auflagerbedingung	Dialog_Structural_ManyBcDbar:Control_Structural_PointBc		Kontextabhängige Registerkarten>Auflagerbedingungen
Linien-Auflagerbedingung	Dialog_Structural_ManyBcDbar:Control_Structural_LineBc		Kontextabhängige Registerkarten>Auflagerbedingungen
Flächen-Auflagerbedingung	Dialog_Structural_ManyBcDbar:Control_Structural_AreaBc		Kontextabhängige Registerkarten>Auflagerbedingungen
Einzellast	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_PointLoad		Kontextabhängige Registerkarten>Lasten
Linienlast	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_LineLoad		Kontextabhängige Registerkarten>Lasten
Flächenlast	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_AreaLoad		Kontextabhängige Registerkarten>Lasten
Abhängige Einzellast	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_AutoPointLoad		Kontextabhängige Registerkarten>Lasten

Abhängige Linienlast	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_AutoLineLoad	Kontextabhängige Registerkarten>Lasten
Abhängige Flächenlast	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_AutoAreaLoad	Kontextabhängige Registerkarten>Lasten
Auf Rasterlinien	Dialog_Structural_NewStructuralBeam:Control_Structural_CreateBeamOnGrid	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere
Lotrecht ausrichten	Dialog_Structural_SpanSymbolPropDbar:Control_Structural_AlignSpanDir	Kontextabhängige Registerkarten>Symbol ausrichten
Bei Platzierung beschriften	Dialog_Structural_TagOnPlacementDlg:Control_Structural_TagOnPlacementCheckbox	Kontextabhängige Registerkarten>Beschriftung
Profil bearbeiten	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_EditTrussSketch	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Profil zurücksetzen	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_RemoveTrussSketch	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Fachwerkbinder zurücksetzen	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_ResetTruss	Kontextabhängige Registerkarten>Fachwerkbinder ändern
Fachwerkbinderfamilie zurücksetzen	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_ExplodeTruss	Kontextabhängige Registerkarten>Fachwerkbinder ändern
Oben/unten fixieren	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_AttachTrusses	Kontextabhängige Registerkarten>Fachwerkbinder ändern
Oben/unten lösen	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_DetachTrusses	Kontextabhängige Registerkarten>Fachwerkbinder ändern
Profil bearbeiten	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_EditTrussSketch	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Fachwerkbinder zurücksetzen	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_ResetTruss	Kontextabhängige Registerkarten>Fachwerkbinder ändern
Fachwerkbinderfamilie zurücksetzen	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_ExplodeTruss	Kontextabhängige Registerkarten>Fachwerkbinder ändern
Oben/unten fixieren	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_AttachTrusses	Kontextabhängige Registerkarten>Fachwerkbinder ändern
Oben/unten lösen	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_DetachTrusses	Kontextabhängige Registerkarten>Fachwerkbinder ändern
Fachwerkbinder zurücksetzen	Dialog_Structural_TrussMultiSelect:Control_Structural_ResetTruss	Kontextabhängige Registerkarten>Fachwerkbinder ändern
Fachwerkbinderfamilie zurücksetzen	Dialog_Structural_TrussMultiSelect:Control_Structural_ExplodeTrusses	Kontextabhängige Registerkarten>Fachwerkbinder ändern
Oben/unten fixieren	Dialog_Structural_TrussMultiSelect:Control_Structural_AttachTrusses	Kontextabhängige Registerkarten>Fachwerkbinder ändern
Oben/unten lösen	Dialog_Structural_TrussMultiSelect:Control_Structural_DetachTrusses	Kontextabhängige Registerkarten>Fachwerkbinder ändern
Vertikale Stütze	Dialog_Structural_VerticalSlantedColumnsDialogBar:Control_Structural_VerticalColumns	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Geneigte Stütze	Dialog_Structural_VerticalSlantedColumnsDialogBar:Control_Structural_SlantedColumns	Kontextabhängige Registerkarten>Platzierung
Raster mit mehreren Segmenten	ID_OBJECTS_GRID_CHAIN	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Fixieren oben/Basis	IDD_COLUMN_ATTACH_DETACH:ID_ATTACH_COLUMNS	Kontextabhängige Registerkarten>Stütze ändern
Lösen oben/Basis	IDD_COLUMN_ATTACH_DETACH:ID_DETACH_COLUMNS	Kontextabhängige Registerkarten>Stütze ändern
Fertig stellen	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_FINISH_MULTI_PICK_DBAR	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere
Abbrechen	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_CANCEL_MULTI_PICK_DBAR	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere
Mehrere wählen	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_SEL_MULTI_CHECK	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrere
Fixieren oben/Basis	IDD_WALL_ATTACH_DETACH:ID_EXTEND_WALLS	Kontextabhängige Registerkarten>Wand ändern
Lösen oben/Basis	IDD_WALL_ATTACH_DETACH:ID_UNEXTEND_WALLS	Kontextabhängige Registerkarten>Wand ändern
Lasten neu ausgleichen	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleLoadDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsRebalanceLoads	Kontextabhängige Registerkarten>Lasten
Nach oben	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsMoveUp	Kontextabhängige Registerkarten>Stromkreise
Nach unten	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsMoveDown	Kontextabhängige Registerkarten>Stromkreise
Nach der Seite	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsMoveAcross	Kontextabhängige Registerkarten>Stromkreise
Verschieben nach	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsMoveTo	Kontextabhängige Registerkarten>Stromkreise
Reserve zuweisen	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsAssignSpare	Kontextabhängige Registerkarten>Stromkreise
Platz zuweisen	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsAssignSpace	Kontextabhängige Registerkarten>Stromkreise
Reserve/Platz entfernen	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsRemoveSpareSpace	Kontextabhängige Registerkarten>Stromkreise
Sperrern/entsperren	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsLockUnlock	Kontextabhängige Registerkarten>Stromkreise
Gruppieren/Gruppierung aufheben	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsGroupUngroup	Kontextabhängige Registerkarten>Stromkreise
Namen aktualisieren	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSystems_CircuitsUpdateNames	Kontextabhängige Registerkarten>Stromkreise
Schriftart bearbeiten	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSystems_EditFont	Kontextabhängige Registerkarten>Text
Horizontal ausrichten	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSystems_TextHorizontalAlignLeft	Kontextabhängige Registerkarten>Text
Horizontal ausrichten	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSystems_TextHorizontalAlignCenter	Kontextabhängige Registerkarten>Text
Horizontal ausrichten	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSystems_TextHorizontalAlignRight	Kontextabhängige Registerkarten>Text
Vertikal ausrichten	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSystems_TextVerticalAlignTop	Kontextabhängige Registerkarten>Text
Vertikal ausrichten	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSystems_TextVerticalAlignMiddle	Kontextabhängige Registerkarten>Text
Vertikal ausrichten	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSystems_TextVerticalAlignBottom	Kontextabhängige Registerkarten>Text
Verteiler-Bauteilliste bearbeiten	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleSheetInstanceEditDlgBar:Control_BuildingSystems_SheetInstanceViewPanelSchedul	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Linien konvertieren	Dialog_Essentials_ConvertToModelLine:Control_Essentials_ConvertLines	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Linien konvertieren	Dialog_Essentials_ConvertToDetailLine:Control_Essentials_ConvertLines	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Linien konvertieren	Dialog_Essentials_ConvertToSymbolicLine:Control_Essentials_ConvertLines	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Linien konvertieren	Dialog_Essentials_ConvertMixedTypeLines:Control_Essentials_ConvertLines	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Dämmung hinzufügen	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_AddDuctInsulation	Kontextabhängige Registerkarten>Luftkanaldämmung außen
Dämmung bearbeiten	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_EditDuctInsulation	Kontextabhängige Registerkarten>Luftkanaldämmung außen
Dämmung entfernen	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_RemoveDuctInsulation	Kontextabhängige Registerkarten>Luftkanaldämmung außen
Dämmung innen hinzufügen	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_AddDuctLining	Kontextabhängige Registerkarten>Luftkanaldämmung innen
Dämmung innen bearbeiten	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_EditDuctLining	Kontextabhängige Registerkarten>Luftkanaldämmung innen
Dämmung innen entfernen	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSystems_RemoveDuctLining	Kontextabhängige Registerkarten>Luftkanaldämmung innen
Dämmung hinzufügen	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSystems_AddPipeInsulation	Kontextabhängige Registerkarten>Rohrdämmung außen
Dämmung bearbeiten	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSystems_EditPipeInsulation	Kontextabhängige Registerkarten>Rohrdämmung außen
Dämmung entfernen	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSystems_RemovePipeInsulation	Kontextabhängige Registerkarten>Rohrdämmung außen
Baugruppe bearbeiten	ID_RM_ASSEMBLY_EDITOR	Kontextabhängige Registerkarten>Baugruppe
Baugruppe auflösen	ID_ASSEMBLY_DISASSEMBLE	Kontextabhängige Registerkarten>Baugruppe
Ansichten erstellen	ID_CREATE_SHOP_DRAWING	Kontextabhängige Registerkarten>Baugruppe
Ansichten abrufen	ID_ACQUIRE_ASSEMBLY_VIEWS	Kontextabhängige Registerkarten>Baugruppe
Fertig stellen	ID_FINISH_MULTI_PICK_DBAR	Kontextabhängige Registerkarten>Schnittpunkte
Abbrechen	ID_CANCEL_MULTI_PICK_DBAR	Kontextabhängige Registerkarten>Schnittpunkte
Horizontale Anzahl	ID_PARALLEL_PIPES_HORIZONTAL_NUMBER	Kontextabhängige Registerkarten>Parallele Rohre
Vertikale Anzahl	ID_PARALLEL_PIPES_VERTICAL_NUMBER	Kontextabhängige Registerkarten>Parallele Rohre

Horizontaler Versatz	ID_PARALLEL_PIPES_HORIZONTAL_OFFSET	Kontextabhängige Registerkarten>Parallele Rohre
Vertikaler Versatz	ID_PARALLEL_PIPES_VERTICAL_OFFSET	Kontextabhängige Registerkarten>Parallele Rohre
Gleicher Biegeradius	ID_PARALLEL_CONDUITS_SAME_BEND_RADIUS	Kontextabhängige Registerkarten>Parallele Leerrohre
Konzentrischer Biegeradius	ID_PARALLEL_CONDUITS_RAINBOW_BEND_RADIUS	Kontextabhängige Registerkarten>Parallele Leerrohre
Horizontale Anzahl	ID_PARALLEL_CONDUITS_HORIZONTAL_NUMBER	Kontextabhängige Registerkarten>Parallele Leerrohre
Vertikale Anzahl	ID_PARALLEL_CONDUITS_VERTICAL_NUMBER	Kontextabhängige Registerkarten>Parallele Leerrohre
Horizontaler Versatz	ID_PARALLEL_CONDUITS_HORIZONTAL_OFFSET	Kontextabhängige Registerkarten>Parallele Leerrohre
Vertikaler Versatz	ID_PARALLEL_CONDUITS_VERTICAL_OFFSET	Kontextabhängige Registerkarten>Parallele Leerrohre
Berechnungsmodell hervorheben	IDD_SHOW_ANALYTICAL_MODEL:IDC_SHOW_ANALYTICAL	Kontextabhängige Registerkarten>Berechnungsmodell
Physikalisches Modell hervorheben	IDD_SHOW_PHYSICAL_MODEL:IDC_SHOW_PHYSICAL	Kontextabhängige Registerkarten>Physikalisch
Layout	Dialog_ArrayElems_DividedPathSplitReferenceBar:Control_ArrayElems_DividedPathApplyLayout	Kontextabhängige Registerkarten>Unterteilungen und Schnittpunkte
Schnittpunkte	Dialog_ArrayElems_DividedPathSplitReferenceBar:Control_ArrayElems_IntersectPick	Kontextabhängige Registerkarten>Unterteilungen und Schnittpunkte
Schnittpunkte	Dialog_ArrayElems_DividedPathSplitReferenceBar:Control_ArrayElems_IntersectList	Kontextabhängige Registerkarten>Unterteilungen und Schnittpunkte
Pfad	Dialog_ArrayElems_DividedPathDisplayPropertiesBar:Control_ArrayElems_DividedPathPath	Kontextabhängige Registerkarten>Pfaddarstellung
Bauteil	Dialog_ArrayElems_DividedPathDisplayPropertiesBar:Control_ArrayElems_DividedPathComponent	Kontextabhängige Registerkarten>Pfaddarstellung
Familie bearbeiten	ID_EDIT_REBAR_ELEMENT_SHAPE_FAMILY	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Neues Basisbauteil wählen	ID_LOAD_BC_REHOST	Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Aufritte	Dialog_StairRamp_RailingPlaceOnHostDbar:Control_StairRamp_RailingPosTreads	Kontextabhängige Registerkarten>Position
Wange	Dialog_StairRamp_RailingPlaceOnHostDbar:Control_StairRamp_RailingPosStringer	Kontextabhängige Registerkarten>Position
Treppe bearbeiten	Dialog_StairRamp_EditStairsElementDialogBar:Control_StairRamp_EditStairsElement	Kontextabhängige Registerkarten>Bearbeiten
Objekt ohne Auflager	Dialog_StairRamp_UnsupportedObjectWarnDbar:Control_StairRamp_UnsupportedObjectWarn	Kontextabhängige Registerkarten>Warnung
Bearbeiten	ID_DISPLACEMENT_EDIT	Kontextabhängige Registerkarten>Verschiebung
Zurücksetzen	ID_DISPLACEMENT_RESET	Kontextabhängige Registerkarten>Verschiebung
Pfad	ID_DISPLACEMENT_PATH	Kontextabhängige Registerkarten>Verschiebung
Biegelinie auf Arbeitsebene skizzieren	Dialog_Rebar_FabricPlaceBendWireFrameDbar:Control_Rebar_FabricSketchBending	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Neues Basisbauteil wählen	Dialog_Rebar_FabricRehostDialogBar:Control_Rebar_FabricRehost	Kontextabhängige Registerkarten>Basisbauteil
Parameter ändern	IDR_STRUCT_CONNECTION_MODIFY_PARAMETERS	Kontextabhängige Registerkarten > Verbindung
Anpassen	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOMIZE	Kontextabhängige Registerkarten > Verbindung
Brechen	IDR_STRUCT_CONNECTION_BREAK	Kontextabhängige Registerkarten > Verbindung
Bearbeiten	ID_STRUCT_CONNECTION_EDIT_CUSTOM	Kontextabhängige Registerkarten > Verbindung
Ausrichtungspunkte	Dialog_Structural_BeamJustificationDbar:Control_Structural_BeamJustificationCardinal	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichtung
yOffset	Dialog_Structural_BeamJustificationDbar:Control_Structural_BeamJustificationOffsetY	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichtung
zOffset	Dialog_Structural_BeamJustificationDbar:Control_Structural_BeamJustificationOffsetZ	Kontextabhängige Registerkarten>Ausrichtung
Ebenen auswählen	Dialog_StairRamp_CreateMultistoryStairsDialogBar:Control_StairRamp_CreateMultistoryStairs	Kontextabhängige Registerkarten>Treppen über mehrere Stockwerke
Ebenen verbinden/trennen	ID_ADD_REMOVE_CONNECTED_LEVELS	Kontextabhängige Registerkarten>Treppen über mehrere Stockwerke
Mehrere wählen	Dialog_Rebar_Selection:Control_Rebar_Multiple	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
Auswahl aufheben	Dialog_Rebar_Selection:Control_Rebar_Clear	Kontextabhängige Registerkarten>Mehrfachauswahl
Startoberfläche	Dialog_Rebar_FreeFormPath:Control_Rebar_ReinFaces	Kontextabhängige Registerkarten>Weiter
Oberfläche des Basisbauteils	Dialog_Rebar_FreeFormDistribPath:Control_Rebar_DistribPath	Kontextabhängige Registerkarten>Weiter
Endoberfläche	Dialog_Rebar_FreeFormStart:Control_Rebar_StartFaces	Kontextabhängige Registerkarten>Weiter
Pfad einstellen	Dialog_Rebar_FreeFormHostFacesTransversal:Control_Rebar_HostFacesTransversal	Kontextabhängige Registerkarten>Weiter
Oberflächenverteilung	Dialog_Rebar_RebarSetTypes:Control_Rebar_Morphed	Kontextabhängige Registerkarten > Bewehrungsgruppentyp
Oberfläche des Basisbauteils	Dialog_Rebar_FreeFormEnd:Control_Rebar_EndFaces	Kontextabhängige Registerkarten>Weiter
Abbrechen	Dialog_Rebar_FinishCancel:Control_Rebar_Cancel	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Fertig stellen	Dialog_Rebar_FinishCancel:Control_Rebar_Finish	Kontextabhängige Registerkarten>Modus
Bewehrung skizzieren	ID_REBAR_SKETCH	Kontextabhängige Registerkarten > Platzierungsmethoden
Freiformbewehrung	ID_REBAR_FREE_FORM_MORPHED	Kontextabhängige Registerkarten > Platzierungsmethoden
Revit beenden	ID_APP_EXIT	Menü-Browser
Optionen	ID_OPTIONS	Menü-Browser
Neu; Projekt	ID_FILE_NEW_CHOOSE_TEMPLATE	Anwendungsmenü; Anwendungsmenü>Neu; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
Familie	ID_FAMILY_NEW	Anwendungsmenü>Neu
Entwurfkörper	ID_NEW_REVIT_DESIGN_MODEL	Anwendungsmenü>Neu
Plankopf	ID_TITLEBLOCK_NEW	Anwendungsmenü>Neu
Beschriftungssymbol	ID_ANNOTATION_SYMBOL_NEW	Anwendungsmenü>Neu
Öffnen; Revit-Datei	ID_REVIT_FILE_OPEN	Anwendungsmenü; Anwendungsmenü>Öffnen; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
Projekt	ID_APPMENU_PROJECT_OPEN	Anwendungsmenü>Öffnen
Familie	ID_FAMILY_OPEN	Anwendungsmenü>Öffnen
Gebäudebauteil	ID_OPEN_ADSK	Anwendungsmenü>Öffnen
IFC	ID_IMPORT_IFC	Anwendungsmenü>Öffnen
IFC-Optionen	ID_IFC_IMPORT_OPTIONS	Anwendungsmenü>Öffnen
Beispieldateien	ID_SAMPLES_OPEN	Anwendungsmenü>Öffnen
Speichern	ID_REVIT_FILE_SAVE	Anwendungsmenü; Schnellzugriffs-Werkzeugkasten
Projekt	ID_REVIT_FILE_SAVE_AS	Anwendungsmenü>Speichern unter
Familie	ID_REVIT_SAVE_AS_FAMILY	Anwendungsmenü>Speichern unter
Vorlage	ID_REVIT_SAVE_AS_TEMPLATE	Anwendungsmenü>Speichern unter
Familie	ID_SAVE_FAMILY_ANY	Anwendungsmenü>Speichern unter>Bibliothek
Gruppe	ID_SAVE_GROUP	Anwendungsmenü>Speichern unter>Bibliothek
Ansicht	ID_SAVE_VIEWS_TO_FILE	Anwendungsmenü>Speichern unter>Bibliothek
DWG	ID_EXPORT_DWG	Anwendungsmenü>Exportieren>CAD-Formate
DXF	ID_EXPORT_DXF	Anwendungsmenü>Exportieren>CAD-Formate

DGN	ID_EXPORT_DGN	Anwendungsmenü>Exportieren>CAD-Formate
ACIS (SAT)	ID_EXPORT_SAT	Anwendungsmenü>Exportieren>CAD-Formate
DWF/DWFx	ID_EXPORT_DWF	Anwendungsmenü>Exportieren
FBX	ID_EXPORT_FBX	Anwendungsmenü>Exportieren
Familientypen	ID_EXPORT_FAM_TYPES	Anwendungsmenü>Exportieren
gbXML	ID_EXPORT_GBXML	Anwendungsmenü>Exportieren
IFC	ID_EXPORT_IFC	Anwendungsmenü>Exportieren
ODBC-Datenbank	ID_FILE_EXPORT_ODBC	Anwendungsmenü>Exportieren
Walkthrough	ID_RM_ANIMATION	Anwendungsmenü>Exportieren>Bilder und Animationen
Sonnenstudie	ID_FILE_EXPORT_SOLAR_STUDY	Anwendungsmenü>Exportieren>Bilder und Animationen
Bild	ID_FILE_PRINT_TO_IMAGE	Anwendungsmenü>Exportieren>Bilder und Animationen
Bauteilliste	ID_FILE_EXPORT_SCHEDULE	Anwendungsmenü>Exportieren>Berichte
Raum-/Flächenauswertung	ID_ROOM_AREA_REPORT	Anwendungsmenü>Exportieren>Berichte
Exporteinrichtungen - DWG/DXF	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUPS_DWGDXF	Anwendungsmenü>Exportieren>Optionen
Exporteinrichtungen - DGN	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUPS_DGN	Anwendungsmenü>Exportieren>Optionen
IFC-Optionen	ID_IFC_OPTIONS	Anwendungsmenü>Exportieren>Optionen
Drucken	ID_REVIT_FILE_PRINT	Anwendungsmenü; Anwendungsmenü>Drucken; Schnellzugriff-Werkzeugkasten
Druckvorschau	ID_REVIT_FILE_PRINT_PREVIEW	Anwendungsmenü>Drucken
Druckereinrichtung	ID_REVIT_FILE_PRINT_SETUP	Anwendungsmenü>Drucken
Schließen	ID_REVIT_FILE_CLOSE	Menü-Browser
Rückgängig	ID_BUTTON_UNDO	Schnellzugriff-Werkzeugkasten
Wiederholen	ID_BUTTON_REDO	Schnellzugriff-Werkzeugkasten
Hilfe F1	ID_HELP_FINDER	Hilfe
Neue Funktionen	ID_HELP_NEWS	Hilfe
Videos zu grundlegenden Fertigkeiten	ID_HELP_ESSENTIAL_VIDEOS	Hilfe
Revit-Community	ID_HELP_VIDEOS	Hilfe
Support-Wissensdatenbank	ID_HELP_SUPPORT_KNOWLEDGE_BASE	Hilfe
Lerninhalte anderer Anbieter	ID_HELP_THIRDPARTYLEARNINGCONTENT	Hilfe
Autodesk.com/revit	ID_HELP_PRODUCTURL	Hilfe
Autodesk-Lösungen für das Bauwesen	ID_HELP_AUTODESK_BUILDING_SOLUTIONS	Hilfe
Desktopanalyse	ID_HELP_DESKTOP_ANALYTICS	Hilfe
Info zu Autodesk Revit 2019	ID_APP_ABOUT	Hilfe
Linie:Tangentenbogen Ende	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_TAN	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Höhenlinie – Linie erstellen	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_LINE	
Nichttragende Wand:Anfang-Ende-Radius-Bogen	ID_WALL_ARC_THREE_PNT	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Linie:Anfang-Ende-Radius-Bogen	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_THREE_PNT	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Rechteckigen Scheranker erstellen	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD_RECT	
Nach hinten rechts ausrichten	ID_ORIENT_TO_BACK_RIGHT	ViewCube
Hilfe	ID_VIEWCUBE_HELP	ViewCube
Endpunkte	ID_SNAP_OVERRIDE_END	SE
Brennweite größer/kleiner	ID_SET_FOCAL_LENGTH	Objektfang
Standard:Abbrundungsbogen	IDC_RADIO_ARC_FILLET	SteeringWheel
Stahlplatte – Bogen mit drei Punkten erstellen	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_THREE_PNT	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Zu paralleler 3D-Ansicht umschalten/Zu perspektivischer 3D-Ansicht umschalten	ID_VIEWCUBE_TOGGLE_BETWEEN_PERSP_AND_ORTHO	ViewCube
Stahlplatte – Linie erstellen	ID_EXT_ENTITY_PLATE_LINE	
Vorderseite zurücksetzen	ID_VIEWCUBE_RESET_FRONT	ViewCube
Tragende Wand:Umschriebenes Polygon	ID_WALL_STRUCT_POLY_CIRCUMSCRIBED	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Stahlplatte – Bogen-Mittel- und Endpunkte erstellen	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_CENTER_ENDS	
Grafiküberschreibung nach Kategorie in Ansicht: Ghost-Fläche ein/aus	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_GHOST	VOG
Kreisförmiges Schraubenbild erstellen	ID_EXT_ENTITY_HOLE_CIRCLE	
An internen Ursprung verschieben	ID_REPOSITION_LINK_ORIGIN_TO_HOST	Kontextmenü
Ansicht speichern	ID_NAVWHEEL_SAVEVIEW	SteeringWheel
Raytracing	ID_IMAGE_INTERACTIVE_RAYTRACE	RY
Fachwerkbinder:Linie	ID_TRUSS_LINE	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Objektfang aus	ID_SNAP_OVERRIDE_NO_SNAP	SO
Navigationsgeschwindigkeit senken	ID_NAVWHEEL_DECREASEWALKSPEED	Objektfang
Höhenlinie – Abbrundungsbogen erstellen	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_FILLET	SteeringWheel
Tragende Wand:Anfang-Ende-Radius-Bogen	ID_WALL_STRUCT_ARC_THREE_PNT	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Eigenschaften temporärer Ansichten wiederherstellen	ID_RESTORE_VIEW_PROPERTIES	Steuerelemente für Ansichten
An Auswahl sperren	ID_VIEWCUBE_LOCK_SELECTION	ViewCube
Alle Exemplare in der aktiven Option auswählen: im gesamten Projekt	ID_SEL_ALL_IN_PRJ_IN_OPTION	Kontextmenü
Tragende Wand:Flächen auswählen	ID_WALL_STRUCT_PICK_FACES	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Verdeckte Linie	ID_IMAGE_HIDDENLINE	HL
Entfernte Objekte fangen	ID_SNAP_OVERRIDE_REMOTE	SR
Tragende Wand:Abbrundungsbogen	ID_WALL_STRUCT_ARC_FILLET	Objektfang
Linie:Teilellipse	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE_PARTIAL	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
3D-Ansicht entsperren	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_UNLOCK	Steuerelemente für Ansichten
Standard:Bogen durch Mittel- und Endpunkte	IDC_RADIO_ARC_CENTER	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Standard:Einbeschriebenes Polygon	IDC_RADIO_INSCRIBED_POLYGON	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Änderungen an Ansichtsausrichtung rückgängig	ID_NAVWHEEL_UNDOVIEWORIENTATIONCHANGES	SteeringWheel

Zuschneidgrenze verschieben	ID_MOVE_CROP_BOUNDARY	SteeringWheel
Nichttragende Wand:Einbeschriebenes Polygon	ID_WALL_POLY_INSCRIBED	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Kompass anzeigen	ID_SHOW_COMPASS	ViewCube
Bearbeitungsbereich bearbeitbar machen	ID_MAKE_EDITABLE_PREFER_CHECKOUT	Kontextmenü
Bolt	ID_EXT_ENTITY_BOLT	
Mittelpunkt der Drehung an Standardposition festlegen	ID_DEFAULT_ROTATION_CENTER	Kontextmenü
Standard:Anfang-Ende-Radius-Bogen	IDC_RADIO_ARC_3_PNT	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Grafikdarstellungsoptionen	ID_GRAPHIC_DISPLAY_OPTIONS	GD
Ausgeschlossenes Objekt wiederherstellen	ID_ELEM_GROUP_EXCLUDED_MEMBER	RB
Tragende Wand:Tangentenbogen Ende	ID_WALL_STRUCT_ARC_TAN	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
An anderer Ansicht ausrichten	ID_ORIENT_TO_OTHER_VIEW	SteeringWheel
Schließen	ID_SNAP_OVERRIDE_CLOSE	SZ
Alle Einzelmaten in Basisbauteil auswählen	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_FABRIC	Kontextmenü
Berechnungsmodell ein-/ausblenden	ID_VIEW_FRAME_TOGGLE_ANALYTICAL_MODEL_VISIBILITY	Steuerelemente für Ansichten
Hintergrundprozesse	ID_PARALLEL_INDICATOR	Fn11
Element isolieren	ID_TEMPHIDE_ISOLATE	HI
Höhenlinie – Bogen-Mittel- und Endpunkte erstellen	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_CENTER_ENDS	
Anker	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR	
Nichttragende Wand:Linien auswählen	ID_WALL_PICK_LINES	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Kreisförmiges Schraubenbild erstellen	ID_EXT_ENTITY_BOLT_CIRCLE	
Ausrichtung speichern und 3D-Ansicht sperren	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDSAVE	Steuerelemente für Ansichten
Nach oben ausrichten	ID_ORIENT_TO_TOP	ViewCube
Schattiert	ID_IMAGE_SHADING	Steuerelemente für Ansichten
ESF-Einstellungen	ID_CREATE_EXT_ENTITY_ESF_SETTINGS	
Nach Süden ausrichten	ID_ORIENT_SOUTH_DIRECTION	ViewCube
Nichttragende Wand:Kreis	ID_WALL_CIRCLE	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Neue Datei - Standardvorlage 4	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE4	
Eigenschaften temporärer Ansichten aktivieren	ID_ENABLE_TEMPORARY_VIEW_PROPERTIES	Steuerelemente für Ansichten
Überschreibung ausschalten	ID_SETTINGS_SNAPS_NOOVERRIDE	SS
Standard:Umschriebenes Polygon	IDC_RADIO_CIRCUMSCRIBED_POLYGON	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Detail - mittel	ID_DETAIL_LEVEL_MEDIUM	Steuerelemente für Ansichten
Standard:Tangentenbogen Ende	IDC_RADIO_ARC_TAN_END	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nichttragende Wand:Umschriebenes Polygon	ID_WALL_POLY_CIRCUMSCRIBED	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Kategorie isolieren	ID_TEMPHIDE_ISOLATECAT	IC
Tangenten	ID_SNAP_OVERRIDE_TANGENT	ST
Alle Exemplare auswählen: in dieser Ansicht	ID_SEL_ALL_IN_VIEW	Kontextmenü
Neue Datei - Standardvorlage 3	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE3	
Verkleinern 2x	ID_ZOOM_OUT_X2	ZO#ZV
Runden Scheranker erstellen	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD_CIRCLE	
Nach Südosten ausrichten	ID_ORIENT_SOUTHEAST_DIRECTION	ViewCube
3D-Navigation	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_FLY	3F
Standard:Kreis	IDC_RADIO_CIRCLE	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Grafiküberschreibung nach Kategorie in Ansicht: Transparenz ein/aus	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_TRANSPARENT	VOT
Objektmodus	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_OBJECT	3O
Linie:Umschriebenes Polygon	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_CIRCUMSCRIBED	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Rechteckiges Ankerbild erstellen	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR_RECT	
Zentrumspunkte	ID_SNAP_OVERRIDE_CENTER	SC
Verweisende Ansichten suchen	ID_FIND_VIEW_GENERATOR	Kontextmenü
Nach Norden ausrichten	ID_ORIENT_NORTH_DIRECTION	ViewCube
Verschiebungen nacheinander hervorheben	Control_Revit_ExplodedViewMode	Steuerelemente für Ansichten
Mittelpunkte	ID_SNAP_OVERRIDE_MID	SM
Kamera ausrichten	ID_NAVWHEEL_LEVELCAMERA	SteeringWheel
Linie:Abrundungsbogen	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_FILLET	Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Ausschließen	ID_EXCLUDE_GROUP_MEMBERS	EX
Höhenlinie – umschriebenes Polygon erstellen	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_POLY_CIRCUMSCRIBED	
Einheitliche Farben	ID_IMAGE_FLAT_COLORS	Steuerelemente für Ansichten
Elemente bearbeitbar machen	ID_MAKE_EDITABLE_BY_BORROWING	Kontextmenü
Kleines Voll-Navigationsrad	ID_NAVWHEEL_MINI_EIGHT_WHEEL	SteeringWheel
Bohrung	ID_EXT_ENTITY_HOLE	
Detail - grob	ID_DETAIL_LEVEL_COARSE	Steuerelemente für Ansichten
Schließen	ID_NAVWHEEL_CLOSE	SteeringWheel
Optionen	ID_NAVWHEEL_OPTIONS	SteeringWheel
Kleines Objektsichtsrads	ID_NAVWHEEL_MINI_MINI_WHEEL	SteeringWheel
Grafiküberschreibung nach Element in Ansicht: Ghost-Fläche ein/aus	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_GHOST	EOG
Detail - fein	ID_DETAIL_LEVEL_FINE	Steuerelemente für Ansichten
Höhenlinie – Bogentangente erstellen	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_TAN	
Höhenlinie – Kreis erstellen	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_CIRCLE	
Eigenschaften temporärer Vorlagen anwenden	ID_TEMPORARILY_APPLY_TEMPLATE_PROPERTIES	Steuerelemente für Ansichten
Stahlplatte – umschriebenes Polygon erstellen	ID_EXT_ENTITY_PLATE_POLY_CIRCUMSCRIBED	
Schatten ein	ID_IMAGE_SHADOW_ON	Steuerelemente für Ansichten

Gebäude-Navigationsrad	ID_NAVWHEEL_INTERIOR_WHEEL		SteeringWheel
Nächste Einstellung Pan/Zoom	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_NEXTVIEW		Navigationsleiste
Drahtmodell	ID_IMAGE_WIREFRAME	WF	Steuerelemente für Ansichten
Nach links ausrichten	ID_ORIENT_TO_LEFT		ViewCube
Raster:Bogen durch Mittel- und Endpunkte	ID_GRID_ARC_CENTER_ENDS		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Treppenlauf:Linie	ID_RUN_LINE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nichttragende Wand:Bogen durch Mittel- und Endpunkte	ID_WALL_ARC_CENTER_ENDS		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Letzten Befehl wiederholen	ID_REPEAT_LASTCOMMAND	RC	Kontextmenü
Tragende Wand:Linie	ID_WALL_STRUCT_LINE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Kleines Gebäude-Navigationsrad	ID_NAVWHEEL_MINI_OTHER_WHEEL		SteeringWheel
Nach Westen ausrichten	ID_ORIENT_WEST_DIRECTION		ViewCube
Standard:Teillellipse	IDC_RADIO_PARTIAL_ELLIPSE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Ausblenden/isolieren auf Ansicht anwenden	ID_TEMPHIDE_MAKEPERM		Steuerelemente für Ansichten
Objektsichtsraster	ID_NAVWHEEL_EXTERIOR_WHEEL		SteeringWheel
Realistisch	ID_IMAGE_REALISTIC		Steuerelemente für Ansichten
Standard:Ellipse	IDC_RADIO_FULL_ELLIPSE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Linie:Rechteck	ID_OBJECTS_CURVE_RECT		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Neue Datei - Standardvorlage 5	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATES		
Erste kontextabhängige Registerkarte aktivieren	ID_ACTIVATE_CONTEXTUAL_TAB	Ctrl`	
Linie:Bestehende Wand wählen	ID_SKETCH_PICK_WALLS		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Linie:Bogen durch Mittel- und Endpunkte	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_CENTER_ENDS		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Ansicht zuschneiden (Zuschneiden aufheben)	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_ACTIVITY		Steuerelemente für Ansichten
2D-Navigation	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_WALK	3W	Navigationsleiste
Temporär ausblenden/isolieren zurücksetzen	ID_TEMPHIDE_RESET	HR	Steuerelemente für Ansichten
Quadranten	ID_SNAP_OVERRIDE_QUADRANT	SQ	Objektfang
Punktwolken fangen	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT_CLOUDS	PC	Objektfang
Zuschneidegrenze neu zentrieren	ID_NAVWHEEL_RECENTERCROPBOUNDARY		SteeringWheel
Linie:Linie	ID_OBJECTS_CURVE_LINE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nach Nordosten ausrichten	ID_ORIENT_NORTHEAST_DIRECTION		ViewCube
Zoom alles	ID_ZOOM_ALL_ALL	ZA	Navigationsleiste
Aktive Ansicht schwenken	ID_PAN_VIEW		Navigationsleiste
Nach rechts ausrichten	ID_ORIENT_TO_RIGHT		ViewCube
Schattiert mit Kanten	ID_IMAGE_SHADING_WITH_EDGES	SD	Steuerelemente für Ansichten
Raster:Anfang-Ende-Radius-Bogen	ID_GRID_ARC_THREE_PNT		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Grafiküberschreibung nach Element in Ansicht: Halbton ein/aus	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_HALFTONE	EOH	
Nach Nordwesten ausrichten	ID_ORIENT_NORTHWEST_DIRECTION		ViewCube
Standard:Rechteck	IDC_RADIO_RECT		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Vorher	ID_EDIT_SELECT_PREVIOUS		Kontextmenü
Aktuelle Ansicht als Start einstellen	ID_VIEWCUBE_SET_HOME		ViewCube
Höhenlinie – einbeschriebenes Polygon erstellen	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_POLY_INSCRIBED		
Rechteckiges Schraubenbild erstellen	ID_EXT_ENTITY_HOLE_RECT		
Zurück zum Start	ID_VIEWCUBE_HOME		ViewCube
Arbeitsebenenraster	ID_SNAP_OVERRIDE_SKETCH_GRID	SW	Objektfang
Tragende Wand:Kreis	ID_WALL_STRUCT_CIRCLE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nach oben ausrichten	ID_ORIENT_TOP_DIRECTION		ViewCube
Optionen	ID_VIEWCUBE_OPTIONS		ViewCube
Punkte	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT	SX	Objektfang
Stahlplatte – Rechteck erstellen	ID_EXT_ENTITY_PLATE_RECT		
Kontur	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR		
Scheranker erstellen	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD		
Fachwerkbinder:Linien auswählen	ID_TRUSS_PICK_LINES		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Alle Bewehrungen in Basisbauteil auswählen	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REBAR		Kontextmenü
Tragende Wand:Einbeschriebenes Polygon	ID_WALL_STRUCT_POLY_INSCRIBED		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Zoom Grenzen	ID_ZOOM_FIT	ZE#ZF#ZX	Navigationsleiste
2D-Modus	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_2D	32	Navigationsleiste
Standard:Linie	IDC_RADIO_LINE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Stahlplatte – Abrundungsbogen erstellen	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_FILLET		
Zoom Fenster	ID_ZOOM_IN	ZR#ZZ	Navigationsleiste
Nichttragende Wand:Tangentenbogen Ende	ID_WALL_ARC_TAN		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Tragende Wand:Bogen durch Mittel- und Endpunkte	ID_WALL_STRUCT_ARC_CENTER_ENDS		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nach Südwesten ausrichten	ID_ORIENT_SOUTHWEST_DIRECTION		ViewCube
Nichttragende Wand:Rechteck	ID_WALL_RECT		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Alle Exemplare auswählen: im gesamten Projekt	ID_SEL_ALL_IN_PRJ	SA	Kontextmenü
Zuschneidebereich anzeigen (ausblenden)	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_VISIBILITY		Steuerelemente für Ansichten
Nichttragende Wand:Linie	ID_WALL_LINE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Voll-Navigationsrad	ID_NAVWHEEL_FULL_WHEEL		SteeringWheel
Navigationsgeschwindigkeit erhöhen	ID_NAVWHEEL_INCREASEWALKSPEED		SteeringWheel
Linie:Ellipse	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Rundes Ankerbild erstellen	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR_CIRCLE		
Treppenlauf:Bogen durch Mittel- und Endpunkte	ID_RUN_ARC_CENTER_ENDS		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen

Neue Datei - Standardvorlage 2	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE2		
Ursprünglichen Mittelpunkt wiederherstellen	ID_NAVWHEEL_RESTOREORIGINALCENTER		SteeringWheel
Zoom für Plan anpassen	ID_ZOOM_SHEET	ZS	Navigationsleiste
Höhenlinie – Rechteck erstellen	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_RECT		
Höhenlinie – Bogen aus drei Punkten erstellen	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_THREE_PNT		
Stahlplatte – einbeschriebenes Polygon erstellen	ID_EXT_ENTITY_PLATE_POLY_INSCRIBED		
In Projekt verschieben	ID_MOVE_GROUP_MEMBER_TO_PROJECT	MP	Kontextmenü
Nichttragende Wand:Abrundungsbogen	ID_WALL_ARC_FILLET		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nach vorn links ausrichten	ID_ORIENT_TO_FRONT_LEFT		ViewCube
An einer Ebene ausrichten	ID_ORIENT_PLANE		ViewCube
Neue Datei - Standardvorlage 1	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE1		
Neues Drehzentrum definieren	ID_DEFINE_ROTATION_CENTER	R3	Kontextmenü
Schatten aus	ID_IMAGE_SHADOW_OFF		Steuerelemente für Ansichten
Stahlplatte	ID_EXT_ENTITY_PLATE		
Raster-Linie	ID_GRID_LINE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Linie:Spline	ID_OBJECTS_CURVE_SPLINE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
An Fenster anpassen	ID_NAVWHEEL_FITWINDOW		SteeringWheel
Auf Projekt-Basispunkt verschieben	ID_REPOSITION_LINK_BASEPOINT_TO_HOST		Kontextmenü
Vorderseite als aktuelle Ansicht einstellen	ID_SET_FRONT_TO_CURRENT_VIEW		ViewCube
Nach vorn rechts ausrichten	ID_ORIENT_TO_FRONT_RIGHT		ViewCube
Element ausblenden	ID_TEMP_HIDE_HIDE	HH	Steuerelemente für Ansichten
Linie:Kreis	ID_OBJECTS_CURVE_CIRCLE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Modus Anzeige von Abhängigkeiten ein/aus	ID_TOGGLE_REVEAL_CONSTRAINTS	CX	Steuerelemente für Ansichten
Stahlplatte – Tangentenbogen erstellen	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_TAN		
Hilfe	ID_NAVWHEEL_HELP		SteeringWheel
Nach hinten ausrichten	ID_ORIENT_TO_BACK		ViewCube
Vorherige Einstellung Pan/Zoom	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_PREVIOUSVIEW	ZP#ZC	Navigationsleiste
Stahlplatte – Kreis erstellen	ID_EXT_ENTITY_PLATE_CIRCLE		
Eigenschaften	ID_SHOW_PROPERTIES_PALETTE		Kontextmenü
Grafiküberschreibung nach Element in Ansicht: Transparenz ein/aus	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_TRANSPARENT	EOT	
Standard:Linien auswählen	IDC_RADIO_COPY_CURVE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Standard:Spline	IDC_RADIO_SPLINE		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Kategorie ausblenden	ID_TEMP_HIDE_HIDE_CAT	HC	Steuerelemente für Ansichten
Linie:Einbeschriebenes Polygon	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_INSCRIBED		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nach vorne ausrichten	ID_ORIENT_TO_FRONT		ViewCube
Schnittpunkte	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERSECT	SI	Objektfang
Grafiküberschreibung nach Kategorie in Ansicht: Halbton ein/aus	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_HALFTONE	VOH	
Alle Exemplare in der aktiven Option auswählen: In dieser Ansicht	ID_SEL_ALL_IN_VIEW_IN_OPTION		Kontextmenü
Alle Armierungen in Basisbauteil auswählen	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REINFORCEMENT		Kontextmenü
Tragende Wand:Rechteck	ID_WALL_STRUCT_RECT		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Raster:Linien auswählen	ID_GRID_PICK_LINES		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nach Osten ausrichten	ID_ORIENT_EAST_DIRECTION		ViewCube
Ausrichtung wiederherstellen und 3D-Ansicht sperren	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDRESTORE		Steuerelemente für Ansichten
Nächster	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERIOR	SN	Objektfang
Linie:Linien auswählen	ID_OBJECTS_CURVE_PICK_LINES		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Nach hinten links ausrichten	ID_ORIENT_TO_BACK_LEFT		ViewCube
Tragende Wand:Linien auswählen	ID_WALL_STRUCT_PICK_LINES		Kontextabhängige Registerkarten>Zeichnen
Rechteckiges Schraubenbild erstellen	ID_EXT_ENTITY_BOLT_RECT		
Lotrecht	ID_SNAP_OVERRIDE_PERP	SP	Objektfang