

指令名稱	指令 ID	快速鍵	路徑
修改	ID_BUTTON_SELECT	MD	「建立」>「選取」;「插入」>「選取」;「註解」>「選取」;「檢視」>「選取」;「管理」>「選取」;「增益集」>「選取」;「修改」>「選取」;「建築」>「選取」;「結構」>「選取」;「系統」>「選取」;「分析」>「選取」;「量體與敷地」>「選取」;「協同作業」>「選取」;「關聯式」頁籤>「選取」
選取連結	ID_TOGGLE_ALLOW_LINK_SELECTION		「建立」>「選取」;「插入」>「選取」;「註解」>「選取」;「檢視」>「選取」;「管理」>「選取」;「增益集」>「選取」;「修改」>「選取」;「建築」>「選取」;「結構」>「選取」;「系統」>「選取」;「分析」>「選取」;「量體與敷地」>「選取」;「協同作業」>「選取」;「關聯式」頁籤>「選取」
選取參考底圖元素	ID_TOGGLE_ALLOW_UNDERLAY_SELECTION		「建立」>「選取」;「插入」>「選取」;「註解」>「選取」;「檢視」>「選取」;「管理」>「選取」;「增益集」>「選取」;「修改」>「選取」;「建築」>「選取」;「結構」>「選取」;「系統」>「選取」;「分析」>「選取」;「量體與敷地」>「選取」;「協同作業」>「選取」;「關聯式」頁籤>「選取」
選取固定的元素	ID_TOGGLE_ALLOW_PINNED_SELECTION		「建立」>「選取」;「插入」>「選取」;「註解」>「選取」;「檢視」>「選取」;「管理」>「選取」;「增益集」>「選取」;「修改」>「選取」;「建築」>「選取」;「結構」>「選取」;「系統」>「選取」;「分析」>「選取」;「量體與敷地」>「選取」;「協同作業」>「選取」;「關聯式」頁籤>「選取」
依面選取元素	ID_TOGGLE_ALLOW_FACE_SELECTION		「建立」>「選取」;「插入」>「選取」;「註解」>「選取」;「檢視」>「選取」;「管理」>「選取」;「增益集」>「選取」;「修改」>「選取」;「建築」>「選取」;「結構」>「選取」;「系統」>「選取」;「分析」>「選取」;「量體與敷地」>「選取」;「協同作業」>「選取」;「關聯式」頁籤>「選取」
拖曳選取項目的元素	ID_TOGGLE_ALLOW_DRAG_ON_SELECTION		「建立」>「選取」;「插入」>「選取」;「註解」>「選取」;「檢視」>「選取」;「管理」>「選取」;「增益集」>「選取」;「修改」>「選取」;「建築」>「選取」;「結構」>「選取」;「系統」>「選取」;「分析」>「選取」;「量體與敷地」>「選取」;「協同作業」>「選取」;「關聯式」頁籤>「選取」
類型性質	Dialog_Revit_FamilyBar:Control_Revit_PropertyPanelTypePropBtn		「建立」>「性質」;「修改」>「性質」
性質	ID_TOGGLE_PROPERTIES_PALETTE	PP#Ctrl+1#VP	「建立」>「性質」;「檢視」>「視窗」;「修改」>「性質」;「關聯式」頁籤>「性質」
族群品類和參數	ID_OBJECTS_FAMILYHOST		「建立」>「性質」;「修改」>「性質」
族群類型	ID_FAMILY_TYPE		「建立」>「性質」;「修改」>「性質」
實體擠出	ID_OBJECTS_EXTRUSION		「建立」>「塑形」。
實體混成	ID_OBJECTS_BLEND		「建立」>「塑形」。
實體迴轉	ID_OBJECTS_REVOLUTION		「建立」>「塑形」。
實體掃掠	ID_OBJECTS_SWEEP		「建立」>「塑形」。
實體掃掠混成	ID_OBJECTS_SWEEPBLEND		「建立」>「塑形」。
空心形式:空心擠出	ID_OBJECTS_EXTRUSION_CUT		「建立」>「塑形」。
空心形式:空心混成	ID_OBJECTS_BLEND_CUT		「建立」>「塑形」。
空心形式:空心迴轉	ID_OBJECTS_REVOLUTION_CUT		「建立」>「塑形」。
空心形式:空心掃掠	ID_OBJECTS_SWEEP_CUT		「建立」>「塑形」。
空心形式:空心掃掠混成	ID_OBJECTS_SWEEPBLEND_CUT		「建立」>「塑形」。
模型線; 模型線; 邊界線; 鋼筋線;	ID_OBJECTS_CURVE	LI	「建立」>「模型」;「建立」>「詳圖」;「建立」>「繪製」;「修改」>「繪製」;「關聯式」頁籤>「繪製」
放置元件	ID_OBJECTS_FAMSYM	CM	「建立」>「模型」;「建築」>「建置」;「結構」>「模型」;「系統」>「模型」
模型群組:放置模型群組	ID_OBJECTS_PLACE_GROUP		「建立」>「模型」;「建築」>「模型」;「結構」>「模型」
模型群組:建立群組; 詳圖群組:建立群組	ID_EDIT_GROUP	GP	「建立」>「模型」;「註解」>「詳圖」;「修改」>「建立」;「建立」>「詳圖」;「建築」>「模型」;「結構」>「模型」
模型文字	ID_OBJECTS_MODELTEXT		「建立」>「模型」;「建築」>「模型」;「結構」>「模型」
開口	ID_OBJECTS_OPENING		「建立」>「模型」
控制	ID_OBJECTS_CONTROL		「建立」>「控制」
電氣連接器; 電氣連接器	ID_RBS_ADD_ELECTRICAL_CONNECTOR		「建立」>「連接器」
管道接點; 管道接頭	ID_RBS_ADD_DUCT_CONNECTOR		「建立」>「連接器」
管接頭; 管接頭	ID_RBS_ADD_PIPE_CONNECTOR		「建立」>「連接器」
電纜托盤接頭; 電纜托盤接頭	ID_RBS_ADD_CABLETRAY_CONNECTOR		「建立」>「連接器」
導管接頭; 導管接頭	ID_RBS_ADD_CONDUIT_CONNECTOR		「建立」>「連接器」
參考線; 參考線	ID_OBJECTS_REFERENCE_CURVE		「建立」>「基準面」;「建立」>「繪製」;「修改」>「繪製」
參考平面; 參考平面	ID_OBJECTS_CLINE	RP	「建立」>「基準面」;「建立」>「繪製」;「修改」>「繪製」;「建築」>「工作平面」;「結構」>「工作平面」;「系統」>「工作平面」;「關聯式」頁籤>「工作平面」
設定工作平面	ID_SKETCH_PLANE_TOOL		「建立」>「工作平面」;「修改」>「工作平面」;「建築」>「工作平面」;「結構」>「工作平面」;「系統」>「工作平面」;「關聯式」頁籤>「工作平面」
展示工作平面	ID_SKETCH_GRID_VIS		「建立」>「工作平面」;「修改」>「工作平面」;「建築」>「工作平面」;「結構」>「工作平面」;「系統」>「工作平面」;「關聯式」頁籤>「工作平面」
工作平面檢視器	ID_WORKPLANE_VIEW		「建立」>「工作平面」;「修改」>「工作平面」;「建築」>「工作平面」;「結構」>「工作平面」;「系統」>「工作平面」;「關聯式」頁籤>「工作平面」
連結 Revit	ID_RVTDOK_LINK		「插入」>「連結」
連結 IFC	ID_IFC_LINK		「插入」>「連結」
連結 CAD	ID_FILE_CADFORMAT_LINK		「插入」>「連結」
DWF 標記	ID_MARKUPS_LOAD		「插入」>「連結」
貼花; 放置貼花	ID_RM_CREATE_DECAL		「插入」>「連結」
貼花:貼花類型; 貼花類型	ID_SETTINGS_DECAL_TYPES		「插入」>「連結」;「管理」>「管理專案」
點雲	ID_POINT_CLOUD		「插入」>「連結」
管理連結	ID_LINKED_DWG		插入>「連結」;「管理」>「管理專案」;「關聯式」頁籤>「連結」
匯入 CAD	ID_FILE_IMPORT		「插入」>「匯入」
匯入 gbXML	ID_ABS_IMPORT_GBXML		「插入」>「匯入」
從檔案插入:從檔案插入視圖	ID_INSERT_VIEWS_FROM_FILE		「插入」>「匯入」

從檔案插入:從檔案插入 2D 元素	ID_INSERT_2D_ELEMENTS_FROM_FILE		「插入」>「匯入」
影像	ID_OBJECTS_RASTER		「插入」>「匯入」
管理影像	ID_EDIT_RASTER_SYMBOLS		「插入」>「匯入」;「管理」>「管理專案」
匯入族群類型	ID_IMPORT_FAM_TYPES		「插入」>「匯入」
載入族群;載入框架族群;載入造型	ID_FAMILY_LOAD		「插入」>「從資源庫載入」;「關聯式」頁籤>「模式」;「關聯式」頁籤>「族群」
做為群組載入	ID_LOAD_GROUP		「插入」>「從資源庫載入」
線上搜尋 Seek	IDC_CONTENT_SEARCH		「插入」>「Autodesk Seek」
對齊標註	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ALIGNED	DI	「註解」>「標註」;「修改」>「測量」;「建立」>「標註」;「關聯式」頁籤>「標註」;快速存取工具列
角度標註	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ANGULAR		「註解」>「標註」;「修改」>「測量」;「建立」>「標註」;「關聯式」頁籤>「標註」
徑向標註	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_RADIAL		「註解」>「標註」;「修改」>「測量」;「建立」>「標註」;「關聯式」頁籤>「標註」
直徑標註	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_DIAMETER		「註解」>「標註」;「修改」>「測量」;「建立」>「標註」;「關聯式」頁籤>「標註」
弧長標註	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ARCLENGTH		「註解」>「標註」;「修改」>「測量」;「建立」>「標註」;「關聯式」頁籤>「標註」
線性標註類型	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_LINEAR		「註解」>「標註」;「建立」>「標註」
角度標註類型	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_ANGULAR		「註解」>「標註」;「建立」>「標註」
徑向標註類型	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_RADIAL		「註解」>「標註」;「建立」>「標註」
直徑標註類型	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_DIAMETER		「註解」>「標註」;「建立」>「標註」
符號線	ID_OBJECTS_VIEW_DIR_SPEC_CURVE		「註解」>「詳圖」
詳圖元件;詳圖元件	ID_OBJECTS_FAMDETAIL		「註解」>「詳圖」;「建立」>「詳圖」
詳圖群組:放置詳圖群組	ID_OBJECTS_PLACE_DETAIL_GROUP		「註解」>「詳圖」;「建立」>「詳圖」
符號	ID_OBJECTS_FAM_ANN_INST		「註解」>「詳圖」;「建立」>「詳圖」;「註解」>「符號」
遮罩區域;遮罩區域	ID_MASKING_REGION		「註解」>「詳圖」;「建立」>「詳圖」
文字	ID_OBJECTS_TEXT_NOTE	TX	「註解」>「文字」;「建立」>「文字」;快速存取工具列
拼字檢查	ID_CHECK_SPELLING		「註解」>「文字」;「建立」>「文字」;「關聯式」頁籤>「文字」
尋找/取代	ID_FIND_REPLACE	FR	「註解」>「文字」;「建立」>「文字」;「關聯式」頁籤>「文字」
可見性/圖形	ID_VIEW_CATEGORY_VISIBILITY	VG#VV	「檢視」>「圖形」
細線;細線	ID_THIN_LINES	TL	「檢視」>「圖形」;快速存取工具列
3D 視圖;預設 3D 視圖	ID_VIEW_DEFAULT_3DVIEW		「檢視」>「建立」;快速存取工具列
3D 視圖:相機;預設 3D 視圖:相機	ID_VIEW_NEW_3DVIEW		「檢視」>「建立」;快速存取工具列
3D 視圖:穿越;預設 3D 視圖:穿越	ID_VIEW_NEW_WALKTHROUGH		「檢視」>「建立」;快速存取工具列
剖面	ID_VIEW_NEW_SECTION		「檢視」>「建立」;快速存取工具列
平面區域;平面視圖:平面區域	ID_NEW_PLAN_REGION		「視圖」>「建立」
平面視圖:樓板平面;樓板平面	ID_VIEW_NEW_PLAN		「視圖」>「建立」
平面視圖:天花板反射平面	ID_VIEW_NEW_RCP		「視圖」>「建立」
平面視圖:結構平面;結構平面	ID_VIEW_NEW_STRUCTURAL_PLAN		「視圖」>「建立」
平面視圖:建地平面圖;區域:建地平面圖	ID_VIEW_NEW_AREAScheme		「檢視」>「建立」;「建築」>「房間與面積」
立面;立面:框架立面	ID_BUTTON_BRACING_ELEVATION		「視圖」>「建立」
立面:建築立面	ID_BUTTON_INTERIOR_ROOM_ELEVATION		「視圖」>「建立」
複製視圖:複製視圖	ID_PRJBROWSER_COPY		「視圖」>「建立」
複製視圖:與細節一起複製	ID_DUPLICATE_WITH_DETAILING		「視圖」>「建立」
複製視圖:複製為從屬視圖	ID_CREATE_DEPENDENT_VIEW		「視圖」>「建立」
圖例:圖例	ID_VIEW_NEW_LEGEND		「視圖」>「建立」
圖例:關鍵註記圖例	ID_VIEW_NEW_KEYNOTE_LEGEND		「視圖」>「建立」
明細表:明細表/數量;明細表/數量	ID_VIEW_NEW_SCHEDULE		「檢視」>「建立」;「分析」>「報告與明細表」
明細表:圖形柱明細表	ID_VIEW_NEW_GRAPH_SCHEDULE_COLUMN		「視圖」>「建立」
明細表:材料需求	ID_VIEW_NEW_MATERIAL_TAKEOFF		「視圖」>「建立」
明細表:圖紙清單	ID_VIEW_NEW_DRAWING_LIST		「視圖」>「建立」
明細表:註記圖塊	ID_VIEW_NEW_NOTE_BLOCK		「視圖」>「建立」
明細表:視圖清單	ID_NEW_VIEWLIST		「視圖」>「建立」
關閉隱藏視窗	ID_WINDOW_CLOSE_HIDDEN		「檢視」>「視窗」;快速存取工具列
複製視窗	ID_WINDOW_NEW		「檢視」>「視窗」
重疊顯示視窗	ID_WINDOW_CASCADE	WC	「檢視」>「視窗」
並排顯示視窗	ID_WINDOW_TILE_VERT	WT	「檢視」>「視窗」
ViewCube	ID_SHOW_VIEWCUBE		「檢視」>「視窗」
導覽列	ID_NAVIGATION_BAR		「檢視」>「視窗」
專案瀏覽器	ID_VIEW_PROJECTEXPLORER		「檢視」>「視窗」
系統瀏覽器	ID_RBS_SYSTEM_NAVIGATOR	Fn9	「檢視」>「視窗」
MEP 製造零件;製造零件	ID_TOGGLE_FABPART_BROWSER	PB	「檢視」>「視窗」;「系統」>「製造」
狀態列	ID_VIEW_STATUS_BAR		「檢視」>「視窗」
狀態列 - 工作集	ID_STATUSBAR_WORKSETS		「檢視」>「視窗」
狀態列 - 設計選項	ID_STATUSBAR_DESIGNOPTIONS		「檢視」>「視窗」
最近使用的檔案	ID_STARTUP_PAGE		「檢視」>「視窗」
瀏覽器組織	ID_BROWSER_ORGANIZATION		「檢視」>「視窗」
鍵盤快速鍵	ID_KEYBOARD_SHORTCUT_DIALOG	KS	「檢視」>「視窗」
材料	ID_SETTINGS_MATERIALS		「管理」>「設定」
物件型式	ID_SETTINGS_OBJECTSTYLES		「管理」>「設定」
鎖點	ID_SETTINGS_SNAPPING		「管理」>「設定」

共用參數	ID_FILE_EXTERNAL_PARAMETERS		「管理」 > 「設定」
轉移專案標準	ID_TRANSFER_PROJECT_STANDARDS		「管理」 > 「設定」
清除未使用的	ID_PURGE_UNUSED		「管理」 > 「設定」
專案單位	ID_SETTINGS_UNITS	UN	「管理」 > 「設定」
結構設定：結構設定	ID_STRUCTURAL_SETTINGS		「管理」 > 「設定」
結構設定：連接設定	ID_STRUCTURAL_CONNECTION_SETTINGS		「管理」 > 「設定」
MEP 設定:荷載分類	ID_RBS_ELECTRICAL_LOAD_CLASSIFICATION		「管理」 > 「設定」
MEP 設定:需求率	ID_RBS_ELECTRICAL_DEMAND_FACTOR		「管理」 > 「設定」
帷幕板明細表樣板:管理樣板	ID_RBS_PANEL_SCHEDULE_MANAGE_TEMPLATES		「管理」 > 「設定」
帷幕板明細表樣板:編輯樣板	ID_RBS_PANEL_SCHEDULE_EDIT_A_TEMPLATE		「管理」 > 「設定」
其他設定:填滿樣式	ID_SETTINGS_FILLPATTERNS		「管理」 > 「設定」
其他設定:分析顯示型式	ID_SETTINGS_ANALYSIS_DISPLAY_STYLES		「管理」 > 「設定」
其他設定:線型式	ID_SETTINGS_LINE_STYLES		「管理」 > 「設定」
其他設定:線粗	ID_SETTINGS_PENS		「管理」 > 「設定」
其他設定:線條樣式	ID_SETTINGS_PEN_FONTS		「管理」 > 「設定」
其他設定:剖面標籤	ID_VIEWTAGSTYLES_SECTIONTAGS		「管理」 > 「設定」
其他設定:箭頭	ID_SETTINGS_ANNOTATIONS_LEADERS		「管理」 > 「設定」
其他設定:暫時標註	ID_SETTINGS_DIMENSIONS		「管理」 > 「設定」
其他設定:關鍵註記	ID_SETTINGS_KEYNOTING		「管理」 > 「設定」 ; 「註解」 > 「標籤」
其他設定:詳細等級	ID_DETAIL_LEVEL		「管理」 > 「設定」
其他設定:組合代碼	ID_SETTINGS_ASSEMBLY_CODE		「管理」 > 「設定」
開始視圖	ID_STARTING_VIEW		「管理」 > 「管理專案」
選取項目 ID	ID_IDS_OF_SELECTION		「管理」 > 「查詢」
依 ID 選取	ID_SELECT_BY_ID		「管理」 > 「查詢」
檢閱警告	ID_REVIEW_WARNINGS		「管理」 > 「查詢」
巨集管理員	ID_TOOLS_MACROS		「管理」 > 「巨集」
巨集安全性	ID_TOOLS_MACROSECURITY		「管理」 > 「巨集」
Dynamo 0.9	CustomCtrl_%CustomCtrl_%Add-Ins%Visual Programming%Dynamo 0.9		「增益集」 > 「視覺程式設計」
貼上; 從剪貼簿貼上	ID_EDIT_PASTE		「修改」 > 「剪貼簿」
貼上:與選取的圖層對齊	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_LEVEL_BY_NAME		「修改」 > 「剪貼簿」
貼上:與選取的視圖對齊	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_VIEWS_BY_NAME		「修改」 > 「剪貼簿」
貼上:與目前的視圖對齊	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED		「修改」 > 「剪貼簿」
貼上:與同一位置對齊	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_SAME_PLACE		「修改」 > 「剪貼簿」
貼上:與點選的圖層對齊	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_PICK_LEVEL		「修改」 > 「剪貼簿」
剪下到剪貼簿	ID_EDIT_CUT		「修改」 > 「剪貼簿」
複製到剪貼簿	ID_EDIT_COPY		「修改」 > 「剪貼簿」
相符類型性質	ID_EDIT_MATCH_TYPE	MA	「修改」 > 「剪貼簿」
油漆	ID_EDIT_PAINT	PT	「修改」 > 「幾何圖形」
油漆:移除油漆	ID_EDIT_UNPAINT		「修改」 > 「幾何圖形」
蓋頂; 套用蓋頂	ID_COPING	CP	「修改」 > 「幾何圖形」
蓋頂:移除蓋頂	ID_UNCOPING	RC	「修改」 > 「幾何圖形」
切割; 切割幾何圖形	ID_CUT_HOST		「修改」 > 「幾何圖形」
切割:取消切割幾何圖形	ID_UNCUT_HOST		「修改」 > 「幾何圖形」
接合; 接合幾何圖形	ID_JOIN_ELEMENTS_EDITOR		「修改」 > 「幾何圖形」
接合:取消接合幾何圖形	ID_UNJOIN_ELEMENTS_EDITOR		「修改」 > 「幾何圖形」
分割面	ID_SPLIT_FACE	SF	「修改」 > 「幾何圖形」
對齊	ID_ALIGN	AL	「修改」 > 「修改」
移動	ID_EDIT_MOVE	MV	「修改」 > 「修改」
偏移	ID_OFFSET	OF	「修改」 > 「修改」
複製	ID_EDIT_MOVE_COPY	CO#CC	「修改」 > 「修改」
鏡射 - 點選軸	ID_EDIT_MIRROR	MM	「修改」 > 「修改」
旋轉	ID_EDIT_ROTATE	RO	「修改」 > 「修改」
鏡射 - 繪製軸	ID_EDIT_MIRROR_LINE	DM	「修改」 > 「修改」
修剪/延伸到角	ID_TRIM_EXTEND_CORNER	TR	「修改」 > 「修改」
分割元素	ID_SPLIT	SL	「修改」 > 「修改」
陣列	ID_EDIT_CREATE_PATTERN	AR	「修改」 > 「修改」
修剪/延伸單一元素	ID_TRIM_EXTEND_SINGLE		「修改」 > 「修改」
使用間隙分割	ID_SPLIT_WITH_GAP		「修改」 > 「修改」
比例	ID_EDIT_SCALE	RE	「修改」 > 「修改」
修剪/延伸多個元素	ID_TRIM_EXTEND_MULTIPLE		「修改」 > 「修改」
解除固定	ID_UNLOCK_ELEMENTS	UP	「修改」 > 「修改」
釘住	ID_LOCK_ELEMENTS	PN	「修改」 > 「修改」
刪除	ID_BUTTON_DELETE	DE	「修改」 > 「修改」
測量:兩個參考間的測量	ID_MEASURE_LINE		「修改」 > 「測量」 ; 快速存取工具列
測量:沿著元素測量	ID_MEASURE_PICK_LINES		「修改」 > 「測量」 ; 快速存取工具列
建立類似的	ID_EDIT_CREATE_SIMILAR	CS	「修改」 > 「建立」

載入到專案; 模型群組: 做為群組載入到開放式專案中	ID_LOAD_INTO_PROJECTS		「族群編輯器」>「族群編輯器」; 「建築」>「模型」; 「結構」>「模型」
載入到專案並關閉	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_CLOSE		「族群編輯器」>「族群編輯器」
填滿區域; 填滿區域	ID_OBJECTS_FILLED_REGION		「建立」>「詳圖」; 「註解」>「詳圖」
標示	ID_OBJECTS_TAG_NOTE		「建立」>「文字」
修訂明細表	ID_VIEW_NEW_REVISION_SCHEDULE		「視圖」>「建立」
上弦桿; 上弦桿	ID_TRUSS_TOP_CHORD_CURVE		「建立」>「詳圖」; 「關聯式」頁籤>「繪製」
腹板	ID_TRUSS_WEB_CURVE		「建立」>「詳圖」; 「關聯式」頁籤>「繪製」
下弦桿; 下弦桿	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_CURVE		「建立」>「詳圖」; 「關聯式」頁籤>「繪製」
鋼筋線	ID_OBJECTS_REBAR_CURVE		「建立」>「繪製」; 「修改」>「繪製」
主要區段	ID_MAJOR_SEGMENT		「建立」>「繪製」; 「修改」>「繪製」
允許的鋼筋類型	ID_REBAR_SHAPE_ALLOWABLE_BAR_TYPES		「建立」>「鋼筋類型」
多層面	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_SHAPE		「族群編輯器」>「族群編輯器」
造型狀態	ID_SHAPE_STATUS		「族群編輯器」>「族群編輯器」
載入到專案	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_REBAR_SHAPE		「族群編輯器」>「族群編輯器」
載入到專案並關閉	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_CLOSE_REBAR_SHAPE		「族群編輯器」>「族群編輯器」
放置量體	ID_OBJECTS_MASS		「建立」>「模型」; 「量體與敷地」>「概念量體」
在面上繪製	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_DrawOnFaces		「建立」>「繪製」; 「修改」>「繪製」; 「關聯式」頁籤>「放置」
在工作平面上繪製	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_DrawOnWorkplane		「建立」>「繪製」; 「修改」>「繪製」; 「關聯式」頁籤>「放置」
樓層	ID_OBJECTS_LEVEL	LL	「建立」>「基準面」; 「建築」>「基準面」; 「結構」>「基準面」
其他設定: 日光設定	ID_SETTINGS_SUNANDSHADOWSSETTINGS	SU	「管理」>「設定」
位置	ID_GEO_MANAGE_LOCATIONS		「管理」>「專案位置」
分割面	ID_SPLIT_FACE_IN_NEW_FAMILIES	SF	「修改」>「幾何圖形」
重複	ID_REPEAT_COMPONENT		「修改」>「修改」
牆: 牆: 建築	ID_OBJECTS_WALL	WA	「建築」>「建置」; 「結構」>「結構」
牆: 牆: 結構	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_WALL		「建築」>「建置」; 「結構」>「結構」
牆: 依面建立牆	ID_WALL_PICK_FACES		「建築」>「建置」; 「量體與敷地」>「依面建立模型」; 「關聯式」頁籤>「繪製」
牆: 牆: 掃掠	ID_OBJECTS_CORNICE		「建築」>「建置」; 「結構」>「結構」
牆: 牆: 分隔縫	ID_OBJECTS_REVEAL		「建築」>「建置」; 「結構」>「結構」
門	ID_OBJECTS_DOOR	DR	「建築」>「建置」
窗	ID_OBJECTS_WINDOW	WN	「建築」>「建置」
元件: 內建模型	ID_INPLACE_COMPONENT		「建築」>「建置」; 「結構」>「模型」; 「系統」>「模型」
柱; 結構柱	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_COLUMN	CL	「建築」>「建置」; 「結構」>「結構」
柱: 柱: 建築	ID_OBJECTS_COLUMN		「建築」>「建置」
屋頂; 依跡線建立屋頂	ID_ROOF_FOOTPRINT		「建築」>「建置」
屋頂: 依擠出建立屋頂	ID_ROOF_EXTRUSION		「建築」>「建置」
屋頂: 依面建立屋頂	ID_ROOF_PICK_FACES		「建築」>「建置」; 「量體與敷地」>「依面建立模型」
屋頂: 屋頂: 底板	ID_CREATE_SOFFIT_TB		「建築」>「建置」
屋頂: 屋頂: 樑橫帶	ID_CREATE_FASCIA_TB		「建築」>「建置」
屋頂: 屋頂: 簷槽	ID_CREATE_GUTTER_TB		「建築」>「建置」
天花板; 自動天花板	ID_OBJECTS_CEILING		「建築」>「建置」; 「關聯式」頁籤>「天花板」
樓板; 樓板: 樓板: 建築	ID_OBJECTS_FLOOR		「建築」>「建置」; 「結構」>「結構」
樓板: 樓板: 結構	ID_OBJECTS_SLAB	SB	「建築」>「建置」; 「結構」>「結構」
樓板: 依面建立樓板	ID_FLOOR_PICK_FACES		「建築」>「建置」; 「量體與敷地」>「依面建立模型」
樓板: 樓板: 樓板邊緣; 樓板: 樓板: 樓板邊緣	ID_CREATE_SLAB_EDGE_TB		「建築」>「建置」; 「結構」>「模型」; 「系統」>「基礎」
依面建立帷幕系統	ID_CURTA_SYSTEM_PICK_FACES		「建築」>「建置」; 「量體與敷地」>「依面建立模型」
帷幕網格	ID_OBJECTS_CW_GRID		「建築」>「建置」
帷幕牆豎框	ID_OBJECTS_MULLION		「建築」>「建置」
扶手	ID_OBJECTS_RAILING		「建築」>「通道」
扶手: 放置在主體上	ID_OBJECTS_RAILING_ON_HOST		「建築」>「通道」
坡道	ID_OBJECTS_RAMP		「建築」>「通道」
樓梯	ID_OBJECTS_STAIRS		「建築」>「通道」
樓梯: 按草圖排列樓梯	ID_OBJECTS_STAIRS_LEGACY		「建築」>「通道」
模型線	ID_OBJECTS_PROJECT_CURVE	LI	「建築」>「模型」; 「結構」>「模型」
房間	ID_OBJECTS_ROOM	RM	「建築」>「房間與面積」
房間分隔符號	ID_OBJECTS_AREA_SEPARATION		「建築」>「房間與面積」
為房間加上標籤; 標籤房間; 房間標籤	ID_OBJECTS_ROOM_TAG	RT	「建築」>「房間與面積」; 「註解」>「標籤」
標籤房間: 標籤所有未標籤的; 標籤區域: 標籤所有未標籤	ID_BUTTON_TAG_ALL		「建築」>「房間與面積」; 「註解」>「標籤」
面積	ID_OBJECTS_AREA		「建築」>「房間與面積」
區域邊界	ID_OBJECTS_AREAScheme_BOUNDARY		「建築」>「房間與面積」
標籤區域; 標籤區域; 區域標籤	ID_OBJECTS_AREA_TAG		「建築」>「房間與面積」; 「註解」>「標籤」
色彩計畫	ID_SETTINGS_COLORFILLSchemes		「建築」>「房間與面積」; 「分析」>「空間與區域」
面積與體積計算	ID_SETTING_AREACALCULATIONS		「建築」>「房間與面積」; 「分析」>「空間與區域」
依面建立開口	ID_CREATE_OPENING_BY_FACE_TB		「建築」>「開口」; 「結構」>「開口」
豎井開口	ID_CREATE_SHAFT_OPENING_TB		「建築」>「開口」; 「結構」>「開口」
牆開口	ID_CREATE_WALL_OPENING_TB		「建築」>「開口」; 「結構」>「開口」
垂直開口	ID_CREATE_VERTICAL_OPENING_TB		「建築」>「開口」; 「結構」>「開口」

天窗開口	ID_CREATE_DORMER_OPENING_TB		「建築」>「開口」;「結構」>「開口」
網格	ID_OBJECTS_GRID	GR	「建築」>「基準面」;「結構」>「基準面」
結構框架: 樑	ID_OBJECTS_BEAM	BM	「結構」>「結構」
結構桁架	ID_OBJECTS_TRUSS		「結構」>「結構」
結構框架: 支撐	ID_OBJECTS_BRACE	BR	「結構」>「結構」
結構樑系統; 自動樑系統	ID_OBJECTS_JOIST_SYSTEM	BS	「結構」>「結構」;「關聯式」頁籤>「樑系統」
結構連接	ID_STRUCTURAL_CONNECTION_DIRECT_CREATION		「結構」>「連接」
結構基礎: 隔離	ID_OBJECTS_ISOLATED_FOOTING		「結構」>「基礎」
結構基礎: 牆	ID_OBJECTS_CONTINUOUS_FOOTING	FT	「結構」>「基礎」
樓板; 結構基礎: 樓板	ID_OBJECTS_FOOTING_SLAB		「結構」>「基礎」
結構鋼筋	ID_REBAR_PLACE		「結構」>「鋼筋」;「關聯式」頁籤>「鋼筋」
結構區域鋼筋	ID_REBAR_SYSTEM_SKETCH		「結構」>「鋼筋」
結構路徑鋼筋	ID_PATH_REIN_SKETCH		「結構」>「鋼筋」
結構鋼絲網區域	ID_FABRIC_DISTR_SYSTEM_SKETCH		「結構」>「鋼筋」
單一鋼絲網片材放置	ID_FABRIC_SINGLE_PLACEMENT		「結構」>「鋼筋」;「關聯式」頁籤>「鋼筋」
編輯鋼筋護套	ID_CONCRETE_COVER		「結構」>「鋼筋」
結構鋼筋續接器	ID_REBAR_COUPLER		「結構」>「鋼筋」
鋼筋護套設定	ID_REBAR_COVER_SETTINGS		「結構」>「鋼筋」
鋼筋設定	ID_REBAR_ABBREVIATION		「結構」>「鋼筋」
鋼筋編號	ID_NUMBERING_REINF_PARTITIONS	RN	「結構」>「鋼筋」
管道	ID_RBS_MECHANICAL_DUCT	DT	「系統」>「HVAC」
管道: 定位	ID_DUCT_1LINE_PATH		「系統」>「HVAC」
管道配件	ID_RBS_MECHANICAL_FITTING	DF	「系統」>「HVAC」
管道附件	ID_RBS_MECHANICAL_ACCESSORY	DA	「系統」>「HVAC」
轉換為可變管道	ID_RBS_MECHANICAL_CONVERTTOFLEX	CV	「系統」>「HVAC」
可變管道	ID_RBS_MECHANICAL_FLEX	FD	「系統」>「HVAC」
出風口	ID_RBS_MECHANICAL_DIFFUSER	AT	「系統」>「HVAC」
機械設備	ID_RBS_MECHANICAL_EQUIPMENT	ME	「系統」>「機械」
直立線	ID_RBS_PIPE_PIPE	PI	「系統」>「衛工與配管」
管定位	ID_PIPE_1LINE_PATH		「系統」>「衛工與配管」
平行管	ID_PARALLEL_PIPES		「系統」>「衛工與配管」
管配件	ID_RBS_PIPE_FITTING	PF	「系統」>「衛工與配管」
管附件	ID_RBS_PIPE_ACCESSORY	PA	「系統」>「衛工與配管」
撓性管	ID_RBS_PIPE_FLEX	FP	「系統」>「衛工與配管」
衛工裝置	ID_RBS_PLUMBING_FIXTURE	PX	「系統」>「衛工與配管」
灑水頭	ID_RBS_SPRINKLER	SK	「系統」>「衛工與配管」
弧形電線	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE	EW	「系統」>「電氣」
雲形線電線	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE_SPLINE		「系統」>「電氣」
凹槽形電線	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE_CHAMFER		「系統」>「電氣」
電纜托盤	ID_RBS_CABLE_TRAY	CT	「系統」>「電氣」
導管	ID_RBS_CONDUIT	CN	「系統」>「電氣」
平行導管	ID_PARALLEL_CONDUIT		「系統」>「電氣」
電纜托盤配件	ID_RBS_CABLETRAY_FITTING	TF	「系統」>「電氣」
導管配件	ID_RBS_CONDUIT_FITTING	NF	「系統」>「電氣」
電氣設備	ID_RBS_ELECTRICAL_EQUIPMENT	EE	「系統」>「電氣」
電氣裝置	ID_RBS_ELECTRICAL_DEVICE		「系統」>「電氣」
通訊	ID_RBS_ELECTRICAL_COMMUNICATION_DEVICE		「系統」>「電氣」
資料	ID_RBS_ELECTRICAL_DATA_DEVICE		「系統」>「電氣」
火警	ID_RBS_ELECTRICAL_FIREALARM_DEVICE		「系統」>「電氣」
照明	ID_RBS_ELECTRICAL_LIGHTING_DEVICE		「系統」>「電氣」
急救	ID_RBS_ELECTRICAL_NURSECALL_DEVICE		「系統」>「電氣」
安全	ID_RBS_ELECTRICAL_SECURITY_DEVICE		「系統」>「電氣」
電話	ID_RBS_ELECTRICAL_TELEPHONE_DEVICE		「系統」>「電氣」
照明裝置	ID_RBS_LIGHTING_FIXTURE	LF	「系統」>「電氣」
線性標註	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_LINEAR		「註解」>「標註」;「修改」>「測量」;「關聯式」頁籤>「標註」
定點高程; 定點高程	ID_SPOT_ELEVATION	EL	「註解」>「標註」;「修改」>「測量」;「關聯式」頁籤>「標註」
定點座標; 定點座標	ID_SPOT_COORDINATE		「註解」>「標註」;「修改」>「測量」;「關聯式」頁籤>「標註」
定點斜度; 定點斜度	ID_SPOT_SLOPE		「註解」>「標註」;「修改」>「測量」;「關聯式」頁籤>「標註」
定點高程類型	ID_SETTINGS_SPOT_ELEVATION		「註解」>「標註」
定點座標類型	ID_SETTINGS_SPOT_COORDINATE		「註解」>「標註」
定點斜度類型	ID_SETTINGS_SPOT_SLOPE		「註解」>「標註」
細部線	ID_OBJECTS_DETAIL_CURVES	DL	「註解」>「詳圖」
重複詳圖元件	ID_OBJECTS_REPEATING_DETAIL		「註解」>「詳圖」
圖例元件	ID_OBJECTS_LEGEND_COMPONENT		「註解」>「詳圖」
修訂雲形	ID_OBJECTS_CLOUD		「註解」>「詳圖」
絕緣體	ID_OBJECTS_INSULATION		「註解」>「詳圖」

依品類建立標籤; 依品類建立標籤	ID_BUTTON_TAG	TG	「註解」>「標籤」; 快速存取工具列
樑註解	ID_BEAM_ANNOTATION_PLACEMENT		「註解」>「標籤」
多重品類標籤	ID_TAG_MULTI		「註解」>「標籤」
材料標籤	ID_TAG_MATERIAL		「註解」>「標籤」
空間標籤	ID_OBJECTS_MEP_SPACE_TAG		「註解」>「標籤」; 「分析」>「空間與區域」
視圖參考	ID_NEW_REFERENCE_VIEWER		「註解」>「標籤」; 「檢視」>「圖紙組成」
樓梯踏板/豎板數目	ID_STAIRS_TRISER_NUMBER		「註解」>「標籤」
對齊式多重鋼筋註解	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_ALIGNED		「註解」>「標籤」
線性多重鋼筋註解	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_LINEAR		「註解」>「標籤」
元素關鍵註記	ID_KEYNOTE_ELEMENT		「註解」>「標籤」
材料關鍵註記	ID_KEYNOTE_MATERIAL		「註解」>「標籤」
使用者關鍵註記	ID_KEYNOTE_USER		「註解」>「標籤」
載入的標籤與符號	ID_SETTINGS_TAGS		「註解」>「標籤」
管道圖例	ID_RBS_MECHANICAL_COLOR_FILL		「註解」>「顏色填滿」; 「分析」>「顏色填滿」
管圖例	ID_RBS_PIPING_COLOR_FILL		「註解」>「顏色填滿」; 「分析」>「顏色填滿」
顏色填滿圖例	ID_OBJECTS_ROOM_FILL		「註解」>「顏色填滿」; 「分析」>「顏色填滿」
跨距方向符號	ID_OBJECTS_SPAN_DIR_SYM		「註解」>「符號」
樑系統符號	ID_OBJECTS_BEAM_SYSTEM_TAG		「註解」>「符號」
樓梯路徑	ID_OBJECTS_STAIRS_PATH		「註解」>「符號」
區域鋼筋符號	ID_OBJECTS_REBAR_SYSTEM_SPAN_SYM		「註解」>「符號」
路徑鋼筋符號	ID_OBJECTS_PATH_REIN_SPAN_SYM		「註解」>「符號」
鋼筋網符號	ID_FABRIC_SYSTEM_PLACE_SPANSYMBOL		「註解」>「符號」
邊界條件	ID_OBJECT_BC		「分析」>「解析模型」
荷載	ID_OBJECT_LOADS	LD	「分析」>「解析模型」
荷載情況	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_CASES		「分析」>「解析模型」
荷載組合	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_COMB		「分析」>「解析模型」
調整解析模型	ID_AM_EDIT_MODE_START	AA	「分析」>「解析模型」工具; 「關聯式」頁籤 > 「解析模型」
重置解析模型	ID_RESET_ANALYTICAL_MODEL	RA	「分析」>「解析模型工具」
檢查構件支撐	ID_COMMAND_CHECK_MEMBER_SUPPORTS		「分析」>「解析模型工具」
解析一致性檢查	ID_COMMAND_ANALYTICAL_CONSISTENCY_CHECKS		「分析」>「解析模型工具」
空間	ID_OBJECTS_MEP_SPACE		「分析」>「空間與區域」
空間分隔符號	ID_OBJECTS_MEP_SPACE_SEPARATION		「分析」>「空間與區域」
區域	ID_RBS_HVAC_ZONE		「分析」>「空間與區域」
加熱與冷卻荷載	ID_RBS_HVAC_LOADS	LO	「分析」>「報告與明細表」
嵌板明細表	ID_RBS_VIEW_PANEL_SCHEDULE	PS	「分析」>「報告與明細表」
管道壓力損耗報告	ID_MEP_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT		「分析」>「報告與明細表」
管道壓力損耗報告	ID_MEP_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT		「分析」>「報告與明細表」
檢查管道系統	ID_RBS_CHECK_DUCT_SYSTEMS	DC	「分析」>「檢查系統」
檢查管系統	ID_RBS_CHECK_PIPE_SYSTEMS	PC	「分析」>「檢查系統」
檢查電路	ID_RBS_CHECK_CIRCUITS	EC	「分析」>「檢查系統」
展示中斷	ID_SHOWDISCONNECTS_BUTTON		「分析」>「檢查系統」
能源設定	ID_CEA_VIEW_ENERGY_DATA		「分析」>「能源分析」
建立能源模型	ID_ENABLE_ENERGY_ANALYSIS		「分析」>「能源分析」
刪除能源模型	ID_DISABLE_ENERGY_ANALYSIS		「分析」>「能源分析」
執行能源模擬	ID_CEA_LAUNCH_ANALYSIS		「分析」>「能源分析」
結果和比較	ID_CEA_LAUNCH_DASHBOARD		「分析」>「能源分析」
依視圖設定展示量體	ID_SHOW_MASS_NO_OVERRIDE		「量體與敷地」>「概念量體」
展示量體塑形和樓板	ID_SHOW_MASS_STANDARD		「量體與敷地」>「概念量體」
展示量體表面類型	ID_SHOW_MASS_SURFACES		「量體與敷地」>「概念量體」
展示量體區域和遮光板	ID_SHOW_MASS_ZONES		「量體與敷地」>「概念量體」
內建量體	ID_INPLACE_MASS		「量體與敷地」>「概念量體」
地形表面	ID_SITE_TOPO_SURFACE		「量體與敷地」>「為敷地建立模型」
敷地元件	ID_SITE_COMPONENT		「量體與敷地」>「為敷地建立模型」
停車場元件	ID_SITE_PARKING_COMPONENT		「量體與敷地」>「為敷地建立模型」
敷地建板	ID_SITE_BUILDINGPAD		「量體與敷地」>「為敷地建立模型」
分割表面	ID_SPLIT_SURFACE		「量體與敷地」>「修改敷地」
合併表面	ID_MERGE_SURFACE		「量體與敷地」>「修改敷地」
附屬區域	ID_SITE_AREA		「量體與敷地」>「修改敷地」
地界線	ID_SITE_PROPERTYLINE		「量體與敷地」>「修改敷地」
整地區域	ID_SITE_GRADE		「量體與敷地」>「修改敷地」
標示等高線	ID_SITE_LABEL_CONTOURS		「量體與敷地」>「修改敷地」
編輯請求	ID_WORKSET_EDITING_REQUESTS	ER	「協同作業」>「通訊」
工作集	ID_SETTINGS_PARTITIONS		「協同作業」>「管理協同作業」
以灰色顯示非作用中工作集	ID_GRAY_INACTIVE_WORKSET_GRAPHICS		「協同作業」>「管理協同作業」
與中央同步:同步與修改設定	ID_FILE_SAVE_TO_MASTER		「協同作業」>「同步」; 快速存取工具列
與中央同步:立即同步	ID_FILE_SAVE_TO_MASTER_SHORTCUT		「協同作業」>「同步」; 快速存取工具列

重新載入最新	ID_WORKSETS_RELOAD_LATEST	RL#RW	「協同作業」>「同步」
放棄所有我的	ID_RELINQUISH_ALL_MINE		「協同作業」>「同步」
管理至 Revit Server 加速器的連接	ID_MANAGE_CONNECTION_TO_A_REVIT_SERVER_ACCELERATOR		「協同作業」>「同步」
展示歷程	ID_PARTITIONS_SHOW_HISTORY		「協同作業」>「管理模型」
還原備份	ID_FILE_BACKUPS		「協同作業」>「管理模型」
複製 / 監視:使用目前的專案	ID_COPY_WATCH_CURRENT		「協同作業」>「座標」
複製/ 監視:選取連結	ID_COPY_WATCH_LINK		「協同作業」>「座標」
協調檢閱:使用目前的專案	ID_RECONCILE_CURRENT		「協同作業」>「座標」
協調檢閱:選取連結	ID_RECONCILE_LINK		「協同作業」>「座標」
協調設定	ID_COPY_SETTINGS		「協同作業」>「座標」;「關聯式」頁籤>「工具」
協調主體	ID_TOGGLE_HOST_BY_LINK_BROWSER		「協同作業」>「座標」;「關聯式」頁籤>「主體」
干涉檢查:執行干涉檢查	ID_INTERFERENCE_CHECK		「協同作業」>「座標」
干涉檢查:展示上次報告	ID_INTERFERENCE_REPORT		「協同作業」>「座標」
視圖樣板:將樣板性質套用到目前視圖	ID_APPLY_VIEW_TEMPLATE		「檢視」>「圖形」
視圖樣板:從目前視圖建立樣板	ID_CREATE_VIEW_TEMPLATE		「檢視」>「圖形」
視圖樣板:管理視圖樣板	ID_SETTINGS_VIEWTEMPLATES		「檢視」>「圖形」
篩選	ID_SETTINGS_FILTERS		「檢視」>「圖形」
依元素展示隱藏線	ID_HIDE_ELEMENTS_EDITOR		「檢視」>「圖形」
依元素移除隱藏線	ID_UNHIDE_ELEMENTS_EDITOR		「檢視」>「圖形」
切割輪廓	ID_EDIT_CUT_BOUNDARY		「檢視」>「圖形」
彩現	ID_PHOTO_RENDERING_VIEW	RR	「檢視」>「圖形」;檢視控制列
雲端彩現	ID_PHOTO_RENDER_IN_CLOUD	RD	「檢視」>「圖形」;檢視控制列
彩現庫	ID_PHOTO_RENDER_GALLERY	RG	「檢視」>「圖形」;檢視控制列
圖說	ID_VIEW_NEW_CALLOUT		「視圖」>「建立」
圖說:草圖	ID_VIEW_NEW_CALLOUT_SKETCH		「視圖」>「建立」
製圖視圖	ID_VIEW_NEW_DRAFTING		「視圖」>「建立」
範圍框	ID_VOLUME_OF_INTEREST		「視圖」>「建立」
圖紙;新圖紙	ID_VIEW_NEW_SHEET		「檢視」>「圖紙合成」;「關聯式」頁籤>「建立」
放置視圖	ID_VIEW_PLACE_VIEW		「檢視」>「圖紙合成」
標題欄框	ID_OBJECTS_PLACE_TITLEBLOCK		「檢視」>「圖紙合成」
圖紙問題/修訂;其他設定:圖紙問題/修訂	ID_SETTINGS_REVISIONS		「檢視」>「圖紙合成」;「管理」>「設定」
導引網格	ID_CREATE_GUIDE_GRID		「檢視」>「圖紙合成」
對口線	ID_NEW_MATCHLINE		「檢視」>「圖紙合成」
視埠:啟用視圖;啟用視圖	ID_VIEWPORT_ACTIVATE		「檢視」>「圖紙合成」;「關聯式」頁籤>「視埠」;關聯式功能表
視埠:停用視圖	ID_VIEWPORT_ACTIVATE_BASE		「檢視」>「圖紙合成」;關聯式功能表
專案資訊	ID_SETTINGS_PROJECT_INFORMATION		「管理」>「設定」
專案參數	ID_SETTINGS_PROJECT_PARAMETERS		「管理」>「設定」
整體參數	ID_SETTINGS_GLOBAL_PARAMETERS	GL	「管理」>「設定」
MEP 設定 : 機械設定	ID_RBS_MECHANICAL_SETTINGS	MS	「管理」>「設定」
MEP 設定 : 電氣設定	ID_RBS_ELECTRICAL_SETTINGS	ES	「管理」>「設定」
MEP 設定 : 製造設定	ID_MEP_FABRICATION_SETTINGS	FS	「管理」>「設定」
MEP 設定 : 建築/空間類型設定	ID_RBS_BUILDINGSPEACE_TYPE_SETTINGS	BS	「管理」>「設定」
其他設定:材料資產	ID_SETTINGS_RENDERING_APPEARANCE		「管理」>「設定」
其他設定:半色調 / 參考底圖	ID_SETTINGS_HALFTONE		「管理」>「設定」
其他設定:圖說標籤	ID_VIEWTAGSTYLES_CALLOUTTAGS		「管理」>「設定」
其他設定:立面標籤	ID_VIEWTAGSTYLES_ELEVATIONTAGS		「管理」>「設定」
座標:取得座標	ID_GEO_ACQUIRE_COORDINATES		「管理」>「專案位置」
座標:發佈座標	ID_GEO_PUBLISH_COORDINATES		「管理」>「專案位置」
座標:指定點上的座標	ID_SPECIFY_SHARED_COORDINATES		「管理」>「專案位置」
座標:報告共用座標	ID_REPORT_SHARED_COORDINATES		「管理」>「專案位置」
位置:重新定位專案	ID_RELOCATE_SHARED_COORDINATES		「管理」>「專案位置」
位置:旋轉正北	ID_ROTATE_SHARED_COORDINATES		「管理」>「專案位置」
位置:鏡射專案	ID_MIRROR_PROJECT		「管理」>「專案位置」
位置:旋轉專案北	ID_ROTATE_PROJECT		「管理」>「專案位置」
設計選項	ID_EDIT_DESIGNOPTIONS		「管理」>「設計選項」
加入到集	ID_EDIT_ADDTODESIGNOPTIONSET		「管理」>「設計選項」
點選以進行編輯	ID_EDIT_PICKS_OPTION		「管理」>「設計選項」
階段	ID_SETTINGS_PHASES		「管理」>「階段」
儲存選取	ID_FILTERS_SELECTION_SAVE		「管理」>「選取」;「關聯式」頁籤>「選取」
載入選取	ID_RETRIEVE_FILTERS		「管理」>「選取」;「關聯式」頁籤>「選取」
編輯選取	ID_EDIT_SELECTIONS		「管理」>「選取」;「關聯式」頁籤>「選取」
接合:切換接合順序	ID_SWITCH_JOIN_ORDER_EDITOR		「修改」>「幾何圖形」
接合/取消接合屋頂	ID_JOIN_ROOF		「修改」>「幾何圖形」
樑/柱接合	ID_EDIT_BEAM_JOINS		「修改」>「幾何圖形」
牆接合	ID_EDIT_WALL_JOINS		「修改」>「幾何圖形」
拆除	ID_EDIT_DEMOLISH		「修改」>「幾何圖形」

在視圖中隱藏：隱藏元素	ID_VIEW_HIDE_ELEMENTS	EH	「修改」>「檢視」
在視圖中隱藏：隱藏品類	ID_VIEW_HIDE_CATEGORY	VH	「修改」>「檢視」
在視圖中隱藏:依篩選隱藏; 取代視圖中的圖形:依篩選取	ID_VIEW_GO_FILTER		「修改」>「檢視」
位移元素	ID_DISPLACEMENT_CREATE		「修改」>「檢視」
取代視圖中的圖形：依元素取代	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS	EOD	「修改」>「檢視」
取代視圖中的圖形:依品類取代	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY		「修改」>「檢視」
線條處理	ID_EDIT_LINEWORK	LW	「修改」>「檢視」
選取方塊	ID_VIEW_APPLY_SELECTION_BOX	BX	「修改」>「檢視」
建立組合	ID_CREATE_ASSEMBLY		「修改」>「建立」
建立零件	ID_CREATE_PARTS		「修改」>「建立」
完成模型	ID_END_INPLACE_FAMILY		「內建模型」>「內建編輯器」
取消模型	ID_QUIT_INPLACE_FAMILY		「內建模型」>「內建編輯器」
完成量體	ID_END_INPLACE_MASS		「內建量體」>「內建編輯器」
取消量體	ID_QUIT_INPLACE_MASS		「內建量體」>「內建編輯器」
斜度控制點	ID_RBS_TOGGLE_END_REFERENCE		「關聯式」頁籤>「斜度」;「關聯式」頁籤>「對正」
飾面	ID_RBS_FINISH_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE		「關聯式」頁籤>「斜度編輯器」;「關聯式」頁籤>「對正編輯器」
取消	ID_RBS_CANCEL_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE		「關聯式」頁籤>「斜度編輯器」;「關聯式」頁籤>「對正編輯器」
取消編輯模式	ID_CANCEL_SKETCH		「關聯式」頁籤>「模式」
完成編輯模式	ID_FINISH_SKETCH		「關聯式」頁籤>「模式」
邊界	ID_BUTTON_STAIRS_LANDING_SKETCH		「關聯式」頁籤>「繪製」
樓梯路徑; 樓梯路徑	ID_BUTTON_STAIRS_PATH		「關聯式」頁籤>「繪製」
取消編輯模式	ID_QUIT_SKETCH_PROFILE		「關聯式」頁籤>「模式」
完成編輯模式	ID_FINISH_SKETCH_PROFILE		「關聯式」頁籤>「模式」
軸線	ID_OBJECTS_AXIS		「關聯式」頁籤>「繪製」
系統檢查程式	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_INSPECT		「關聯式」頁籤>「系統檢查程式」
飾面	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_FINISH		「關聯式」頁籤>「系統檢查程式」
取消	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_CANCEL		「關聯式」頁籤>「系統檢查程式」
加入至位移	ID_DISPLACEMENT_ADD_ELEMENT		「關聯式」頁籤>「編輯位移集」
從位移移除	ID_DISPLACEMENT_REMOVE_ELEMENT		「關聯式」頁籤>「編輯位移集」
飾面	ID_DISPLACEMENT_FINISH_EDIT		「關聯式」頁籤>「編輯位移集」
取消	ID_DISPLACEMENT_CANCEL_EDIT		「關聯式」頁籤>「編輯位移集」
編輯基準	ID_EDIT_BLEND_BASE		「關聯式」頁籤>「模式」
編輯頂點	ID_EDIT_VERTEX_CONNECTIONS		「關聯式」頁籤>「模式」;「關聯式」頁籤>「掃掠」;「關聯式」頁籤>「掃掠混成」
點選新主體; 點選新主體	ID_RAILING_SET_HOST		「關聯式」頁籤>「工具」
編輯接合	ID_RAILING_EDIT_JOINS		「關聯式」頁籤>「工具」
預覽	ID_RAILING_EDIT_MODE_TOGGLE_PREVIEW		「關聯式」頁籤>「選項」
取消編輯模式	ID_RAILPATH_EDITMODE_QUIT		「關聯式」頁籤>「模式」
完成編輯模式	ID_RAILPATH_EDITMODE_FINISH		「關聯式」頁籤>「模式」
編輯扶手接合	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_JOINS		「關聯式」頁籤>「接合」
取消編輯模式	ID_QUIT_SWEEP		「關聯式」頁籤>「模式」
完成編輯模式	ID_FINISH_SWEEP		「關聯式」頁籤>「模式」
繪製路徑	ID_SKETCH_2D_PATH		「關聯式」頁籤>「掃掠」;「關聯式」頁籤>「掃掠混成」
點選路徑	ID_PICK_PATH		「關聯式」頁籤>「掃掠」;「關聯式」頁籤>「掃掠混成」
選取輪廓	ID_SWEEP_PROFILE		「關聯式」頁籤>「掃掠」
編輯輪廓; 編輯輪廓	Dialog_Essentials_ProfileFamTypeDbar:Control_Essentials_EditSketch		「關聯式」頁籤>「掃掠」;「關聯式」頁籤>「掃掠混成」;「關聯式」頁籤>「輪廓」
載入輪廓	Dialog_Essentials_ProfileFamTypeDbar:Control_Essentials_LoadFamily		「關聯式」頁籤>「掃掠」;「關聯式」頁籤>「掃掠混成」;「關聯式」頁籤>「輪廓」
取消編輯模式	ID_QUIT_PICK_BOUNDARY		「關聯式」頁籤>「模式」
完成編輯模式	ID_FINISH_PICK_BOUNDARY		「關聯式」頁籤>「模式」
點選屋頂/牆邊緣	ID_PICK_DORMER_BOUNDARY		「關聯式」頁籤>「點選」
解析牆調整	ID_ADJUST_ANALYTICAL_WALL		「關聯式」頁籤>「編輯解析模型」
包括/排除開口	ID_INCLUDE_EXCLUDE_OPENING_FROM_ANALYTICAL_SURFACE		「關聯式」頁籤>「編輯解析模型」
建立解析連結	ID_CREATE_ANALYTICAL_LINK		「關聯式」頁籤>「編輯解析模型」
飾面	ID_AM_EDIT_MODE_FINISH		「關聯式」頁籤>「編輯解析模型」
取消	ID_AM_EDIT_MODE_CANCEL		「關聯式」頁籤>「編輯解析模型」
加入到群組	ID_ADD_LIGHT_TO_GROUP		「關聯式」頁籤>「燈光組」
從群組中移除	ID_REMOVE_LIGHT_FROM_GROUP		「關聯式」頁籤>「燈光組」
飾面	ID_FINISH_LIGHT_GROUP_EDIT		「關聯式」頁籤>「燈光組」
取消	ID_CANCEL_LIGHT_GROUP_EDIT		「關聯式」頁籤>「燈光組」
取消編輯模式	ID_QUIT_SWEEP_BLEND		「關聯式」頁籤>「模式」
完成編輯模式	ID_FINISH_SWEEP_BLEND		「關聯式」頁籤>「模式」
選取輪廓 1	ID_SKETCH_PROFILE_1		「關聯式」頁籤>「掃掠混成」
選取輪廓 2	ID_SKETCH_PROFILE_2		「關聯式」頁籤>「掃掠混成」
主要方向	ID_REBAR_SYSTEM_PICK_DIRSPAN_EDGE		「關聯式」頁籤>「繪製」
取消編輯模式	ID_MERGED_PART_CANCEL_EDIT		「關聯式」頁籤>「模式」
完成編輯模式	ID_MERGED_PART_FINISH_EDIT		「關聯式」頁籤>「模式」

加入	ID_MERGED_PART_ADD	「關聯式」頁籤>「合併零件」
移除	ID_MERGED_PART_REMOVE	「關聯式」頁籤>「合併零件」
編輯路徑	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_PATH	「關聯式」頁籤>「工具」
重置扶手	ID_RESET_CONTINUOUS_RAIL	「關聯式」頁籤>「工具」;「關聯式」頁籤>「連續扶手」;
符號線	ID_SKETCH_SHAFTOPENING_SYMBOL	「關聯式」頁籤>「繪製」
加入到選取項目	ID_EDITSFILTER_ADD_TO_FILTER	「關聯式」頁籤>「編輯選取項目」
從選取項目移除	ID_EDITSFILTER_REMOVE_FROM_FILTER	「關聯式」頁籤>「編輯選取項目」
完成選取	ID_FINISH_SFILTER_EDIT_MODE	「關聯式」頁籤>「選取模式」
取消選取	ID_CANCEL_SFILTER_EDIT_MODE	「關聯式」頁籤>「選取模式」
斜度箭頭	ID_SKETCH_DEFINE_SLOPE	「關聯式」頁籤>「繪製」
加入平台	ID_ADD_ALL_LEVEL_LANDINGS	「關聯式」頁籤>「模式」
移除平台	ID_REMOVE_ALL_LEVEL_LANDINGS	「關聯式」頁籤>「模式」
飾面	ID_FINISH_LEVEL_LANDINGS_EDIT	「關聯式」頁籤>「模式」
取消	ID_QUIT_LEVEL_LANDINGS_EDIT	「關聯式」頁籤>「模式」
設定樣板選項	ID_RBS_PANELSCHEDULE_FORMAT_TEMPLATE	「關聯式」頁籤>「樣板」
移除參數	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_REMOVE	「關聯式」頁籤>「參數」
格式單位	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS	「關聯式」頁籤>「參數」
計算值	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_CALCULATE	「關聯式」頁籤>「參數」
組合參數	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_COMBINE	「關聯式」頁籤>「參數」
凍結列和欄	ID_RBS_PANELSCHEDULE_FREEZE_COLANDROW	「關聯式」頁籤>「欄和列」
插入欄:選取項左邊	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_LEFT	「關聯式」頁籤>「欄和列」
插入欄:選取項右邊	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT	「關聯式」頁籤>「欄和列」
刪除欄	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_DELETE	「關聯式」頁籤>「欄和列」
調整欄大小	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_RESIZE	「關聯式」頁籤>「欄和列」
插入列:選取項上方	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE	「關聯式」頁籤>「欄和列」
插入列:選取項下方	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW	「關聯式」頁籤>「欄和列」
刪除列	ID_PANELSCHEDULE_ROW_DELETE	「關聯式」頁籤>「欄和列」
調整列大小	ID_PANELSCHEDULE_ROW_RESIZE	「關聯式」頁籤>「欄和列」
合併/取消合併	ID_PANELSCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE	「關聯式」頁籤>「儲存格」
插入圖形	ID_PANELSCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC	「關聯式」頁籤>「儲存格」
編輯邊界	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER	「關聯式」頁籤>「儲存格」
編輯描影	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING	「關聯式」頁籤>「儲存格」
編輯字體	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT	「關聯式」頁籤>「文字」
水平對齊:左	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT	「關聯式」頁籤>「文字」
水平對齊:中心	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER	「關聯式」頁籤>「文字」
水平對齊:右	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT	「關聯式」頁籤>「文字」
垂直對齊:頂部	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP	「關聯式」頁籤>「文字」
垂直對齊:中點	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE	「關聯式」頁籤>「文字」
垂直對齊:底部	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM	「關聯式」頁籤>「文字」
完成樣板	ID_RBS_PANELSCHEDULE_TEMPLATEVIEW_FINISH	「關聯式」頁籤>「樣板編輯器」
取消樣板	ID_RBS_PANELSCHEDULE_TEMPLATEVIEW_CANCEL	「關聯式」頁籤>「樣板編輯器」
加入到系統	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP	「關聯式」頁籤>「編輯配管系統」;「關聯式」頁籤>「編輯開關系統」;「關聯式」頁籤>「編輯管道系統」
從系統中移除	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP	「關聯式」頁籤>「編輯配管系統」;「關聯式」頁籤>「編輯開關系統」;「關聯式」頁籤>「編輯管道系統」
選取設備	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_BASE_OBJECT_SELECT	「關聯式」頁籤>「編輯配管系統」;「關聯式」頁籤>「編輯管道系統」
完成編輯系統; 完成編輯電路	ID_RBS_FINISH_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE	「關聯式」頁籤>「模式」
取消編輯系統; 取消編輯電路	ID_RBS_CANCEL_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE	「關聯式」頁籤>「模式」
取消編輯模式	ID_STAIRSEDMODE_QUIT	「關聯式」頁籤>「模式」
完成編輯模式	ID_STAIRSEDMODE_FINISH	「關聯式」頁籤>「模式」
執行	ID_STAIRS_RUN	「關聯式」頁籤>「元件」
連字線	ID_STAIRS_LANDING	「關聯式」頁籤>「元件」
支援	ID_STAIRS_SUPPORT	「關聯式」頁籤>「元件」
轉換為草圖型	ID_STAIRS_CONVERT_TO_CUSTOM	「關聯式」頁籤>「工具」
編輯草圖	ID_EDIT_SKETCH	「關聯式」頁籤>「工具」
翻轉	ID_FLIP_STAIRS_DIRECTION	「關聯式」頁籤>「工具」
扶手	ID_SET_RAILINGS_TYPE	「關聯式」頁籤>「工具」
篩選	ID_BTN_FILTER_SELECTION	「關聯式」頁籤>「編輯貼上的」;「關聯式」頁籤>「選取項目」
全選	ID_SELECT_ALL_PASTED	「關聯式」頁籤>「編輯貼上的」
完成所選	ID_FINALIZE_SELECTED_ELEMENTS	「關聯式」頁籤>「編輯貼上的」
飾面	ID_FINISH_PASTE_EDIT_MODE	「關聯式」頁籤>「編輯貼上的」
取消	ID_QUIT_PASTE_EDIT_MODE	「關聯式」頁籤>「編輯貼上的」
取消編輯模式	ID_QUIT_PICK_PATH	「關聯式」頁籤>「模式」
完成編輯模式	ID_FINISH_PICK_PATH	「關聯式」頁籤>「模式」
點選 3D 邊緣	ID_PICK_EDGES	「關聯式」頁籤>「點選」
樑方向	ID_PICK_DIRSPAN_EDGE	「關聯式」頁籤>「繪製」
重置樑系統	ID_RESET_JOIST_SYSTEM	「關聯式」頁籤>「調整」
跨距方向	ID_FLOOR_PICK_DISPAN_EDGE	「關聯式」頁籤>「繪製」

完成編輯模式	ID_FINISH_PROOF	「關聯式」頁籤>「模式」
斜度箭頭	ID_SKETCH_DEFINE_ROOF_SLOPE	「關聯式」頁籤>「繪製」
對齊屋簷	ID_SKETCH_ALIGN_EAVES	「關聯式」頁籤>「工具」
調整高度	Dialog_Essentials_AdjustHeightOrOverhang:Control_Essentials_RadioHei	「關聯式」頁籤>「工具」
調整挑簷	Dialog_Essentials_AdjustHeightOrOverhang:Control_Essentials_RadioOve	「關聯式」頁籤>「工具」
上一個解法	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_PREVIOUS	「關聯式」頁籤>「解決方案」
下一個解法	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_NEXT	「關聯式」頁籤>「解決方案」
製造零件	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_TOGGLE_FABPART_BROWSER	「關聯式」頁籤>「解決方案」
智慧鎖點	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_SMART_SNAPPING	「關聯式」頁籤>「解決方案」
切割	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_CUT_INTO	「關聯式」頁籤>「解決方案」
飾面	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_FINISH_EDIT_MODE	「關聯式」頁籤>「解決方案」
取消	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_CANCEL_EDIT_MODE	「關聯式」頁籤>「解決方案」
移動接點	ID_RBS_DRAG_SURFACE_CONNECTOR	「關聯式」頁籤>「移動接點」
完成連接	ID_RBS_FINISH_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE	「關聯式」頁籤>「表面連接」
取消連接	ID_RBS_CANCEL_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE	「關聯式」頁籤>「表面連接」
編輯頂部	ID_EDIT_BLEND_TOP	「關聯式」頁籤>「模式」
多層面	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_REBAR	「關聯式」頁籤>「鋼筋」
上弦桿	ID_TRUSS_TOP_CHORD_REFERENCE	「關聯式」頁籤>「繪製」
下弦桿	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_REFERENCE	「關聯式」頁籤>「繪製」
編輯配置	ID_RBS_LAYOUTPATH_EDIT	「關聯式」頁籤>「修改配置」
解法:	ID_RBS_LAYOUTPATH_SOLUTIONS	「關聯式」頁籤>「修改配置」
加入到系統	ID_RBS_LAYOUTPATH_ADD	「關聯式」頁籤>「修改配置」
從系統中移除	ID_RBS_LAYOUTPATH_REMOVE	「關聯式」頁籤>「修改配置」
放置基準	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE	「關聯式」頁籤>「修改配置」
移除基準	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE_REMOVE	「關聯式」頁籤>「修改配置」
修改基準	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE_MODIFY	「關聯式」頁籤>「修改配置」
完成配置	ID_RBS_LAYOUTPATH_FINISH	「關聯式」頁籤>「產生配置」
取消配置	ID_RBS_LAYOUTPATH_CANCEL	「關聯式」頁籤>「產生配置」
飾面	ID_STRUCT_CONNECTIVITY_EDIT_MODE_FINISH	「關聯式」頁籤>「編輯連線」
取消	ID_STRUCT_CONNECTIVITY_EDIT_MODE_CANCEL	「關聯式」頁籤>「編輯連線」
對齊	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_ENABLED	「關聯式」頁籤>「編輯連線」
對齊頂部左測	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_LEFT	「關聯式」頁籤>「編輯連線」
對齊中間左側	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_LEFT	「關聯式」頁籤>「編輯連線」
對齊左下方	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_LEFT	「關聯式」頁籤>「編輯連線」
對齊頂線中心	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_CENTER	「關聯式」頁籤>「編輯連線」
對齊中間中心	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_CENTER	「關聯式」頁籤>「編輯連線」
對齊底部中心	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_CENTER	「關聯式」頁籤>「編輯連線」
對齊右上方	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_RIGHT	「關聯式」頁籤>「編輯連線」
對齊中間右側	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_RIGHT	「關聯式」頁籤>「編輯連線」
對齊底部右側	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_RIGHT	「關聯式」頁籤>「編輯連線」
邊界	ID_BUTTON_STAIRS_RUN_BOUNDARY	「關聯式」頁籤>「繪製」
豎板	ID_BUTTON_STAIRS_RISER	「關聯式」頁籤>「繪製」
對齊線	ID_RBS_PICKALIGNMENT_LINE	「關聯式」頁籤>「對正」
對齊頂部左測	ID_JUSTIFY_TOP_LEFT	「關聯式」頁籤>「對正」
對齊中間左側	ID_JUSTIFY_MIDDLE_LEFT	「關聯式」頁籤>「對正」
對齊左下方	ID_JUSTIFY_BOTTOM_LEFT	「關聯式」頁籤>「對正」
對齊頂線中心	ID_JUSTIFY_TOP_CENTER	「關聯式」頁籤>「對正」
對齊中間中心	ID_JUSTIFY_MIDDLE_CENTER	「關聯式」頁籤>「對正」
對齊底部中心	ID_JUSTIFY_BOTTOM_CENTER	「關聯式」頁籤>「對正」
對齊右上方	ID_JUSTIFY_TOP_RIGHT	「關聯式」頁籤>「對正」
對齊中間右側	ID_JUSTIFY_MIDDLE_RIGHT	「關聯式」頁籤>「對正」
對齊底部右側	ID_JUSTIFY_BOTTOM_RIGHT	「關聯式」頁籤>「對正」
選取開關	ID_RBS_SWITCH_SYSTEM_EDIT_SWITCH_SELECT	「關聯式」頁籤>「編輯開關系統」
取消編輯模式	ID_CANCEL_DPART_EDIT	「關聯式」頁籤>「模式」
完成編輯模式	ID_FINISH_DPART_EDIT	「關聯式」頁籤>「模式」
編輯草圖	ID_SKETCH_DPART_EDIT	「關聯式」頁籤>「繪製」
相交參考	ID_DIVIDED_VOLUME_INTRST_LIST	「關聯式」頁籤>「參考」
加入	ID_ADD_ELEMENT_TO_DIVISION	「關聯式」頁籤>「分割零件」
移除	ID_REMOVE_ELEMENT_FROM_DIVISION	「關聯式」頁籤>「分割零件」
參考點	ID_PLACE_REF_POINT	「關聯式」頁籤>「工具」
取消	ID_QUIT_CONNECTED_LEVELS_EDIT	「關聯式」頁籤>「模式」
飾面	ID_FINISH_CONNECTED_LEVELS_EDIT	「關聯式」頁籤>「模式」
連接的樓層	ID_ADD_CONNECTED_LEVELS_TO_MULTISTORY_STAIRS	「關聯式」頁籤>「編輯」
分離的樓層	ID_REMOVE_CONNECTED_LEVELS_FROM_MULTISTORY_STAIRS	「關聯式」頁籤>「編輯」
加入空間	ID_RBS_ZONE_ADD_SPACE	「關聯式」頁籤>「模式」
移除空間	ID_RBS_ZONE_REMOVE_SPACE	「關聯式」頁籤>「模式」

完成編輯區域	ID_RBS_FINISH_ZONE_EDIT_MODE		「關聯式」頁籤>「編輯區域」
取消編輯區域	ID_RBS_CANCEL_ZONE_EDIT_MODE		「關聯式」頁籤>「編輯區域」
加入到群組	ID_EDITGROUP_ADD_TO_GROUP	AP	「關聯式」頁籤>「編輯群組」
從群組中移除	ID_EDITGROUP_REMOVE_FROM_GROUP	RG	「關聯式」頁籤>「編輯群組」
貼附詳圖群組	ID_EDITGROUP_ATTACH_TO_GROUP	AD	「關聯式」頁籤>「編輯群組」
飾面	ID_FINISH_GROUP_EDIT_MODE	FG	「關聯式」頁籤>「編輯群組」
取消	ID_CANCEL_GROUP_EDIT_MODE	CG	「關聯式」頁籤>「編輯群組」
取消表面	ID_CANCEL_SURFACE		「關聯式」頁籤>「表面」
竣工表面	ID_FINISH_SURFACE		「關聯式」頁籤>「表面」
放置點	ID_SURFACE_POINTS		「關聯式」頁籤>「工具」
從匯入建立:選取匯入例證	ID_SITE_IMPORT		「關聯式」頁籤>「工具」
從匯入建立:指定點檔案	ID_SITE_IMPORT_POINTS		「關聯式」頁籤>「工具」
簡化表面	ID_SITE_SIMPLIFY_SURFACE		「關聯式」頁籤>「工具」
加入到群組	ID_EDITGROUP_ATTACH_ELEM_TO_GROUP		「關聯式」頁籤>「編輯貼附群組」
從群組中移除	ID_EDITGROUP_DETACH_ELEM_FROM_GROUP		「關聯式」頁籤>「編輯貼附群組」
飾面	ID_FINISH_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE		「關聯式」頁籤>「編輯貼附群組」
取消	ID_CANCEL_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE		「關聯式」頁籤>「編輯貼附群組」
取消編輯模式	ID_QUIT_SKETCH_PATH		「關聯式」頁籤>「模式」
完成編輯模式	ID_FINISH_SKETCH_PATH		「關聯式」頁籤>「模式」
加入到電路	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP		「關聯式」頁籤>「編輯電路」
從電路移除	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP		「關聯式」頁籤>「編輯電路」
選取面板	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_PANEL_SELECT		「關聯式」頁籤>「編輯電路」
執行	ID_RUN		「關聯式」頁籤>「繪製」
邊界	ID_BUTTON_STAIRS_BOUNDARY		「關聯式」頁籤>「繪製」
選項	ID_CPWTCH_SETTINGS		「關聯式」頁籤>「工具」
複製	ID_CPWTCH_COPY		「關聯式」頁籤>「工具」
監視	ID_CPWTCH_WATCH		「關聯式」頁籤>「工具」
批次複製	ID_FIND_FIXTURES		「關聯式」頁籤>「工具」
飾面	ID_CPWTCH_FINISH		「關聯式」頁籤>「複製/監視」
取消	ID_CPWTCH_QUIT		「關聯式」頁籤>「複製/監視」
加入到組合	ID_ADD_ELEMENT_TO_ASSEMBLY		「關聯式」頁籤>「編輯組合」
從組合移除	ID_REMOVE_ELEMENT_FROM_ASSEMBLY		「關聯式」頁籤>「編輯組合」
飾面	ID_FINISH_ASSEMBLY_EDIT		「關聯式」頁籤>「編輯組合」
取消	ID_CANCEL_ASSEMBLY_EDIT		「關聯式」頁籤>「編輯組合」
自動天花板	ID_AUTO_CEILING		「關聯式」頁籤>「工具」
停止	ID_IMAGE_RAYTRACE_STOP		「關聯式」頁籤>「互動式光跡追蹤」
儲存	ID_IMAGE_RAYTRACE_SAVE		「關聯式」頁籤>「互動式光跡追蹤」
關閉	ID_IMAGE_RAYTRACE_CANCEL		「關聯式」頁籤>「互動式光跡追蹤」
區域鋼筋	ID_REBAR_SYSTEM_SKETCH_HOST		「關聯式」頁籤>「鋼筋」
路徑類型	ID_PATH_REIN_SKETCH_HOST		「關聯式」頁籤>「鋼筋」
結構鋼絲網區域	ID_FABRIC_DISTR_SYSTEM_SKETCH_HOST		「關聯式」頁籤>「鋼筋」
建立塑形	ID_CREATEFORMELEM		「關聯式」頁籤>「塑形」
建立塑形:空心形式	ID_CREATEVOIDFORM		「關聯式」頁籤>「塑形」
草圖	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_SKETCH		「關聯式」頁籤>「分割」
要分割的物件	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_OBJECTS_TO_DIVIDE		「關聯式」頁籤>「分割」
交點:相交	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTRST_PICK		「關聯式」頁籤>「分割」
交點:相交參考	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTRST_LIST		「關聯式」頁籤>「分割」
停用解析模型	ID_DISABLE_ANALYTICAL_MODEL		「關聯式」頁籤>「解析模型工具」
解析重置	ID_RESET_SELECTED_ANALYTICAL_MODEL		「關聯式」頁籤>「解析模型工具」
重置解析連結	ID_RESET_ANALYTICAL_LINKS		「關聯式」頁籤>「解析模型工具」
重置手動邊緣偏移	ID_CLEAN_MANUALLY_ADJUSTED		「關聯式」頁籤>「邊緣水平定線」
編輯分割	ID_OBJECTS_VOLUME_EDIT_DIVISION		「關聯式」頁籤>「零件」
編輯合併零件	ID_MERGED_PART_EDIT		「關聯式」頁籤>「零件」
重置造型	ID_OBJECTS_PARTS_RESET		「關聯式」頁籤>「零件」
分割零件	ID_OBJECTS_DIVIDE		「關聯式」頁籤>「零件」
合併零件	ID_OBJECTS_MERGE		「關聯式」頁籤>「零件」
選取主體	ID_SELECT_HOST		「關聯式」頁籤>「主體」
點選新主體	ID_PICK_HOST_IND_TAG		「關聯式」頁籤>「主體」
分割表面	ID_OBJECTS_DIVIDED_SURFACE	//	「關聯式」頁籤>「分割」
分割路徑	ID_DIVIDE_PATH		「關聯式」頁籤>「分割」
編輯扶手	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL		「關聯式」頁籤>「連續扶手」
重置扶手	ID_RESET_RAILING		「關聯式」頁籤>「工具」
排除零件	ID_EXCLUDE_PART		「關聯式」頁籤>「排除」
還原零件	ID_RESTORE_PART		「關聯式」頁籤>「排除」
移除區域鋼筋系統	ID_REMOVE_AREA_REINFORCEMENT_SYSTEM		「關聯式」頁籤>「區域鋼筋」
移除路徑鋼筋系統	ID_REMOVE_PATH_REINFORCEMENT_SYSTEM		「關聯式」頁籤>「路徑鋼筋」

移除鋼筋網區域鋼筋系統	ID_REMOVE_FABRIC_REINFORCEMENT_SYSTEM		「關聯式」頁籤>「鋼筋網區域鋼筋」
選取標籤	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_TAG		「關聯式」頁籤>「編輯」
選取標註	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_DIMENSION		「關聯式」頁籤>「編輯」
管道壓力損耗報告	ID_MEP_SELECT_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT		「關聯式」頁籤>「管道系統報告」
管道壓力損耗報告	ID_MEP_SELECT_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT		「關聯式」頁籤>「管系統報告」
管道上的空調箱	ID_RBS_MECHANICAL_DIFFUSER_TO_DUCT		「關聯式」頁籤>「配置」
變更端點參考	ID_CHANGE_BEAM_END_REFERENCE		「關聯式」頁籤>「接合工具」
設計到製造	ID_RBS_CONVERTTO_FABRICATIONPARTS		「關聯式」頁籤>「製造」
彎頭	ID_OVERRIDE_FAB_PART_BENDS		「關聯式」頁籤>「取代」
T 接頭	ID_OVERRIDE_FAB_PART_TEES		「關聯式」頁籤>「取代」
十字接頭	ID_OVERRIDE_FAB_PART_CROSSES		「關聯式」頁籤>「取代」
還原大小	ID_RESTORE_IMAGE_SIZE		「關聯式」頁籤>「影像」
調整大小	ID_RESIZE_IMAGE_ROWS		「關聯式」頁籤>「影像」
移除重複項目	ID_COMPONENTREPEATER_REMOVEPEATER		「關聯式」頁籤>「重複項目」
編輯零件	ID_FABRICATION_PART_TAKEOFF_DIALOG	EP	「關聯式」頁籤>「選項」;「關聯式」頁籤>「編輯」
旋轉零件	ID_FABRICATION_PART_PRE_ROTATE		「關聯式」頁籤>「選項」
切換連接器	ID_FABRICATION_PART_TOGGLE_CONNECTOR		「關聯式」頁籤>「選項」
插入零件	ID_FABRICATION_PART_INSERT		「關聯式」頁籤>「選項」
連接為點選	ID_FABRICATION_PART_CONNECT_AS_TAP		「關聯式」頁籤>「選項」
智慧鎖點	ID_FABRICATION_PART_SMART_SNAPPING		「關聯式」頁籤>「選項」
展示說明提示	ID_FABRICATION_PART_SHOW_TOOLTIP	HT	「關聯式」頁籤>「選項」
貼附至結構	ID_FABRICATION_HANGER_ATTACH		「關聯式」頁籤>「編輯」
最佳化長度	ID_FABRICATION_OPTIMIZE_LENGTH		「關聯式」頁籤>「編輯」
旋轉 45 度	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_45DEGREES		「關聯式」頁籤>「編輯」
旋轉 90 度	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_90DEGREES		「關聯式」頁籤>「編輯」
旋轉 180 度	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_180DEGREES		「關聯式」頁籤>「編輯」
切換連接器	ID_FABRICATION_PART_POST_TOGGLE_CONNECTOR		「關聯式」頁籤>「編輯」
佈線和填滿	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_AND_FILL		「關聯式」頁籤>「編輯」
展示服務	ID_FABRICATION_PART_SHOW_SERVICE_IN_PART_BROWSER		「關聯式」頁籤>「MEP 製造零件」
建立參數	ID_ADD_PARAMETER		「關聯式」頁籤>「標示標註」
變更樣板	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTemplateDlgbar:Control_BuildingS		「關聯式」頁籤>「樣板」
風管	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateHvacSystemGroup:Control_BuildingSy		「關聯式」頁籤>「建立系統」
動力	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems		「關聯式」頁籤>「建立系統」
資料	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems		「關聯式」頁籤>「建立系統」
電話	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems		「關聯式」頁籤>「建立系統」
安全	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems		「關聯式」頁籤>「建立系統」
火警	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems		「關聯式」頁籤>「建立系統」
急救	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems		「關聯式」頁籤>「建立系統」
控制項	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems		「關聯式」頁籤>「建立系統」
通訊	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems		「關聯式」頁籤>「建立系統」
配管	Dialog_BuildingSystems_RbsCreatePipingSystemGroup:Control_BuildingS		「關聯式」頁籤>「建立系統」
轉換	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateSwitchSystem:Control_BuildingSystem		「關聯式」頁籤>「建立系統」
系統檢查程式	Dialog_BuildingSystems_RbsSystemInspectBar:Control_BuildingSystems_		「關聯式」頁籤>「分析」
管道/管尺寸設定	Dialog_BuildingSystems_RbsDuctSizingBar:Control_BuildingSystems_RbsI		「關聯式」頁籤>「分析」
編輯系統	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_f		「關聯式」頁籤>「系統工具」
選取設備	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_f		「關聯式」頁籤>「系統工具」
切斷設備	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_f		「關聯式」頁籤>「系統工具」
分割系統	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_s		「關聯式」頁籤>「系統工具」
編輯電路	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_R		「關聯式」頁籤>「系統工具」
選取面板	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_R		「關聯式」頁籤>「系統工具」
斷開配電盤	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_R		「關聯式」頁籤>「系統工具」
編輯系統	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystem:		「關聯式」頁籤>「系統工具」
選取設備	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystem:		「關聯式」頁籤>「系統工具」
切斷設備	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystem:		「關聯式」頁籤>「系統工具」
分割系統	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystem:		「關聯式」頁籤>「系統工具」
編輯開關系統	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_		「關聯式」頁籤>「系統工具」
選取開關	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_		「關聯式」頁籤>「系統工具」
斷開開關	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_		「關聯式」頁籤>「系統工具」
對正方式	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_		「關聯式」頁籤>「放置工具」
自動連接	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_		「關聯式」頁籤>「放置工具」
繼承高程	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_		「關聯式」頁籤>「放置工具」
繼承大小	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_		「關聯式」頁籤>「放置工具」
加入垂直	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_		「關聯式」頁籤>「偏移連接」
變更斜率	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_		「關聯式」頁籤>「偏移連接」
放置時進行標籤	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_		「關聯式」頁籤>「標籤」
斜度: 關閉	ID_SLOPE_PIPE_OFF		「關聯式」頁籤>「傾斜管」

斜度: 向上	ID_SLOPE_PIPE_UP	「關聯式」頁籤>「傾斜管」
斜度: 向下	ID_SLOPE_PIPE_DOWN	「關聯式」頁籤>「傾斜管」
展示斜度工具提示	ID_SLOPE_PIPE_SHOW_TOOLTIP	「關聯式」頁籤>「傾斜管」
產生配置	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutpathBar:Control_BuildingSystems_Rbs	「關聯式」頁籤>「配置」
產生定位	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutpathBar:Control_BuildingSystems_Rbs	「關聯式」頁籤>「配置」
連接至	Dialog_BuildingSystems_RbsConnectIntoBar:Control_BuildingSystems_Rb	「關聯式」頁籤>「配置」
佈線解法	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathEdit:Control_BuildingSystems_Rbs	「關聯式」頁籤>「配置」
建立嵌板明細表。	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateupdateDlgbar:Control_I	「關聯式」頁籤>「電氣」
建立嵌板明細表。	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateupdateDlgbar:Control_I	「關聯式」頁籤>「電氣」
編輯嵌板明細表	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateupdateDlgbar:Control_I	「關聯式」頁籤>「電氣」
對正	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathJustify:Control_BuildingSystems_R	「關聯式」頁籤>「編輯」
斜度	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathSlope:Control_BuildingSystems_Rl	「關聯式」頁籤>「編輯」
變更類型	Dialog_BuildingSystems_ChangeCurveType:Control_BuildingSystems_Cha	「關聯式」頁籤>「編輯」
重新套用類型	Dialog_BuildingSystems_ChangeCurveType:Control_BuildingSystems_Rea	「關聯式」頁籤>「編輯」
轉換定位	Dialog_BuildingSystems_ConvertPlaceHolder:Control_BuildingSystems_C	「關聯式」頁籤>「編輯」
管帽開放末端	Dialog_BuildingSystems_AddCap:Control_BuildingSystems_AddCap	「關聯式」頁籤>「編輯」
加入垂直	Dialog_BuildingSystems_3dSnapping:Control_BuildingSystems_MaintainS	「關聯式」頁籤>「偏移連接」
變更斜率	Dialog_BuildingSystems_3dSnapping:Control_BuildingSystems_3dSnappir	「關聯式」頁籤>「偏移連接」
定位	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathModify:Control_BuildingSystems_I	「關聯式」頁籤>「解決方案幾何圖形」
3D 元素	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathModify:Control_BuildingSystems_I	「關聯式」頁籤>「解決方案幾何圖形」
飾面	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathModify:Control_BuildingSystems_I	「關聯式」頁籤>「佈線解法」
取消	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathModify:Control_BuildingSystems_I	「關聯式」頁籤>「佈線解法」
弧形電線	Dialog_BuildingSystems_RbsWireConversionBar:Control_BuildingSystems	「關聯式」頁籤>「轉換為線」
凹槽形電線	Dialog_BuildingSystems_RbsWireConversionBar:Control_BuildingSystems	「關聯式」頁籤>「轉換為線」
編輯區域	Dialog_BuildingSystems_RbsZoneEditBar:Control_BuildingSystems_RbsZc	「關聯式」頁籤>「區域」
所有區段	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_	「關聯式」頁籤>「放置」
一個區段	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_	「關聯式」頁籤>「放置」
除點選外的所有區段	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_	「關聯式」頁籤>「放置」
重新啟動帷幕網格	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_	「關聯式」頁籤>「放置」
選取多個	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceDbar:Control_CurtainGridFam	「關聯式」頁籤>「多個選取項目」
清除選取項目	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceDbar:Control_CurtainGridFam	「關聯式」頁籤>「多個選取項目」
建立系統	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceDbar:Control_CurtainGridFam	「關聯式」頁籤>「多個選取項目」
清除選取項目	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceEditDbar:Control_CurtainGridF	「關聯式」頁籤>「多個選取項目」
重建系統	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceEditDbar:Control_CurtainGridF	「關聯式」頁籤>「多個選取項目」
編輯面選取項目	Dialog_CurtainGridFamily_CurtaSystemEdit:Control_CurtainGridFamily_E	「關聯式」頁籤>「依面建立模型」
更新到面	Dialog_CurtainGridFamily_CurtaSystemEdit:Control_CurtainGridFamily_R	「關聯式」頁籤>「依面建立模型」
連接	Dialog_CurtainGridFamily_MullionJoinsBar:Control_CurtainGridFamily_Se	「關聯式」頁籤>「豎框」
在接合處斷開	Dialog_CurtainGridFamily_MullionJoinsBar:Control_CurtainGridFamily_Se	「關聯式」頁籤>「豎框」
網格線	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_	「關聯式」頁籤>「放置」
網格線區段	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_	「關聯式」頁籤>「放置」
所有網格線	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_	「關聯式」頁籤>「放置」
編輯標示	Dialog_Detail_TagNoteDlgBar:Control_Detail_EditSubstitutionText	「關聯式」頁籤>「標示」
靠左對齊	Dialog_Detail_TagNoteUiDlgBar:Control_Detail_AlignLeft	「關聯式」頁籤>「格式」
置中對齊	Dialog_Detail_TagNoteUiDlgBar:Control_Detail_AlignCenter	「關聯式」頁籤>「格式」
靠右對齊	Dialog_Detail_TagNoteUiDlgBar:Control_Detail_AlignRight	「關聯式」頁籤>「格式」
靠上對齊	Dialog_Detail_TagNoteUiDlgBar:Control_Detail_AlignTop	「關聯式」頁籤>「格式」
正中	Dialog_Detail_TagNoteUiDlgBar:Control_Detail_AlignMiddle	「關聯式」頁籤>「格式」
靠下對齊	Dialog_Detail_TagNoteUiDlgBar:Control_Detail_AlignBottom	「關聯式」頁籤>「格式」
編輯時展示邊框	ID_TEXTEDITOR_SHOWBORDER	「關聯式」頁籤>「文字」; 「關聯式」頁籤>「編輯文字; 文字編輯器」
編輯時展示不透明背景	ID_TEXTEDITOR_SHOWOPAQUEBK	「關聯式」頁籤>「文字」; 「關聯式」頁籤>「編輯文字; 文字編輯器」
加入左側直引線	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_TextnoteAddleader	「關聯式」頁籤>「引線」
加入右側直引線	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_TextnoteAddleaderR	「關聯式」頁籤>「引線」
加入左側弧引線	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_TextnoteAddLeaderArc	「關聯式」頁籤>「引線」
加入右側弧引線	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_TextnoteAddLeaderArcR	「關聯式」頁籤>「引線」
移除最後的引線	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_TextnoteRmvleader	「關聯式」頁籤>「引線」
左上引線	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_LeaderTopLeft	「關聯式」頁籤>「引線」
左中引線	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_LeaderMiddleLeft	「關聯式」頁籤>「引線」
左下引線	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_LeaderBottomLeft	「關聯式」頁籤>「引線」
右上引線	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_LeaderTopRight	「關聯式」頁籤>「引線」
右中引線	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_LeaderMiddleRight	「關聯式」頁籤>「引線」
右下引線	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_LeaderBottomRight	「關聯式」頁籤>「引線」
靠左對齊	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_AlignLeft	「關聯式」頁籤>「段落」
置中對齊	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_AlignCenter	「關聯式」頁籤>「段落」
靠右對齊	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_AlignRight	「關聯式」頁籤>「段落」
靠左對齊	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarFamily:Control_Detail_AlignLeft	「關聯式」頁籤>「段落」
置中對齊	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarFamily:Control_Detail_AlignCenter	「關聯式」頁籤>「段落」

靠右對齊	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarFamily:Control_Detail_AlignRight	「關聯式」	頁籤 > 「段落」
靠左對齊	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_AlignLeft	「關聯式」	頁籤 > 「段落」
置中對齊	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_AlignCenter	「關聯式」	頁籤 > 「段落」
靠右對齊	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_AlignRight	「關聯式」	頁籤 > 「段落」
無引線	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_TextLeaderNone	「關聯式」	頁籤 > 「引線」
一個區段	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_TextLeaderOneseg	「關聯式」	頁籤 > 「引線」
兩個區段	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_TextLeaderTwoseg	「關聯式」	頁籤 > 「引線」
彎曲	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_TextLeaderArc	「關聯式」	頁籤 > 「引線」
左上引線	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderTopLeft	「關聯式」	頁籤 > 「引線」
左中引線	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderMiddleLeft	「關聯式」	頁籤 > 「引線」
左下引線	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderBottomLeft	「關聯式」	頁籤 > 「引線」
右上引線	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderTopRight	「關聯式」	頁籤 > 「引線」
右中引線	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderMiddleRight	「關聯式」	頁籤 > 「引線」
右下引線	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderBottomRight	「關聯式」	頁籤 > 「引線」
編輯群組	ID_EDITGROUP_GROUP_EDIT	EG	「關聯式」 頁籤 > 「群組」
解除群組	ID_EDITGROUP_UNGROUP	UG	「關聯式」 頁籤 > 「群組」
連結	ID_REPLACE_GROUP_WITH_LINK	LG	「關聯式」 頁籤 > 「群組」
貼附詳圖群組	Dialog_ElementGroup_EditGroupNew:Control_ElementGroup_EditGroup	「關聯式」	頁籤 > 「群組」
從模型群組分離	Dialog_ElementGroup_EditGroupNew:Control_ElementGroup_EditGroup	「關聯式」	頁籤 > 「群組」
還原所有排除的成員	ID_RESTORE_ALL_EXCLUDED	RA	「關聯式」 頁籤 > 「群組」 ; 關聯式功能表
編輯計畫	Dialog_Essentials_ColorFillDlgBar:Control_Essentials_EditColorScheme	「關聯式」	頁籤 > 「計畫」
可見性設定	Dialog_Essentials_CurveVisibilityDbar:Control_Essentials_Visibility	「關聯式」	頁籤 > 「可見性」
擴展範圍	Dialog_Essentials_DatumOptionBar:Control_Essentials_DatumPropagateI	「關聯式」	頁籤 > 「基準面」
編輯輔助線	IDC_EDIT_WITNESS_REFS	EW	「關聯式」 頁籤 > 「輔助線」
編輯頂部	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_EditSketch2	「關聯式」	頁籤 > 「模式」
編輯基準	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_EditSketch	「關聯式」	頁籤 > 「模式」
可見性設定	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_SketchVisibility	「關聯式」	頁籤 > 「模式」
編輯掃描	Dialog_Essentials_EditSweep:Control_Essentials_EditSweep	「關聯式」	頁籤 > 「模式」
可見性設定	Dialog_Essentials_EditSweep:Control_Essentials_SketchVisibility	「關聯式」	頁籤 > 「模式」
編輯掃描融合	Dialog_Essentials_EditSweptBlend:Control_Essentials_EditSweptBlend	「關聯式」	頁籤 > 「模式」
可見性設定	Dialog_Essentials_EditSweptBlend:Control_Essentials_SketchVisibility	「關聯式」	頁籤 > 「模式」
編輯模型文字	Dialog_Essentials_EditTextDbar:Control_Essentials_EditText	「關聯式」	頁籤 > 「文字」
編輯模型文字	Dialog_Essentials_EditTextVisDbar:Control_Essentials_EditText	「關聯式」	頁籤 > 「文字」
可見性設定	Dialog_Essentials_EditTextVisDbar:Control_Essentials_Visibility	「關聯式」	頁籤 > 「文字」
可見性設定	Dialog_Essentials_ElemVisibilityDbar:Control_Essentials_SketchVisibility	「關聯式」	頁籤 > 「可見性」
篩選	Dialog_Essentials_FilterSelection:Control_Essentials_BtnFilterSelection	「關聯式」	頁籤 > 「篩選」
取消隱藏元素	ID_VIEW_UNHIDE_ELEMENTS	EU	「關聯式」 頁籤 > 「顯示隱藏的元素」
取消隱藏品類	ID_VIEW_UNHIDE_BY_CATEGORY	VU	「關聯式」 頁籤 > 「顯示隱藏的元素」
切換「顯示隱藏的元素」模式	ID_VIEW_FRAME_REVEALHIDDEN	RH	「關聯式」 頁籤 > 「顯示隱藏的元素」 ; 檢視控制列
放置在垂直面上; 放置在垂直面上	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByInsert	「關聯式」	頁籤 > 「放置」
放置在面上; 放置在面上	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByXface	「關聯式」	頁籤 > 「放置」
放置在工作平面上; 放置在工作平面上	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByWorkplane	「關聯式」	頁籤 > 「放置」
刪除層	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportDele	「關聯式」	頁籤 > 「匯入例證」
分解	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportParti	「關聯式」	頁籤 > 「匯入例證」
分解	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportExpl	「關聯式」	頁籤 > 「匯入例證」
查詢	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportQuei	「關聯式」	頁籤 > 「匯入例證」
可見性設定	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_SketchVisib	「關聯式」	頁籤 > 「匯入例證」
光源定義	Dialog_Essentials_LightSourceDefinitionDlgBar:Control_Essentials_LightS	「關聯式」	頁籤 > 「照明」
分解	Dialog_Essentials_ModifyCurveDbar:Control_Essentials_CurveByPointsDi	「關聯式」	頁籤 > 「修改線」
編輯貼上的元素	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_PasteEditMode	「關聯式」	頁籤 > 「編輯貼上的」
飾面	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_FinishPaste	「關聯式」	頁籤 > 「編輯貼上的」
取消	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_QuitPaste	「關聯式」	頁籤 > 「編輯貼上的」
視圖範圍	Dialog_Essentials_PlanRegionViewRange:Control_Essentials_EditViewRar	「關聯式」	頁籤 > 「區域」
設為自適應	Dialog_Essentials_PointElementFlexGeomDbar:Control_Essentials_PointE	「關聯式」	頁籤 > 「自適應元件」
重新指定主要的	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_Rb	「關聯式」	頁籤 > 「主要的接點」
連結接點	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_Rb	「關聯式」	頁籤 > 「接頭連結」
移除連結	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_Rb	「關聯式」	頁籤 > 「接頭連結」
放置在面上	Dialog_Essentials_RbsConnectorPlacementBar:Control_Essentials_PlaceB	「關聯式」	頁籤 > 「放置」
放置在工作平面上	Dialog_Essentials_RbsConnectorPlacementBar:Control_Essentials_PlaceB	「關聯式」	頁籤 > 「放置」
協調檢閱	Dialog_Essentials_ReconcileRvtLink:Control_Essentials_ReconcileCurrentI	「關聯式」	頁籤 > 「監視」
點選新主體	Dialog_Essentials_RehostPoint:Control_Essentials_RehostPoint	「關聯式」	頁籤 > 「主體」
併入連結	Dialog_Essentials_RvtLinkInstanceStdDbar:Control_Essentials_BindLinkAs	「關聯式」	頁籤 > 「連結」
分割區段	Dialog_Essentials_SectionBar:Control_Essentials_SplitSectionSegment	「關聯式」	頁籤 > 「剖面」
編輯草圖, 編輯邊界, 編輯跡線, 編輯路徑	Dialog_Essentials_SketchEdit:Control_Essentials_EditSketch	「關聯式」	頁籤 > 「模式」
編輯迴轉, 編輯邊界	Dialog_Essentials_SketchEditVisib:Control_Essentials_EditSketch	「關聯式」	頁籤 > 「模式」
可見性設定	Dialog_Essentials_SketchEditVisib:Control_Essentials_SketchVisibility	「關聯式」	頁籤 > 「模式」

編輯擠出	Dialog_Essentials_SketchEditVisibDepth:Control_Essentials_EditSketch	「關聯式」	頁籤>「模式」
可見性設定	Dialog_Essentials_SketchEditVisibDepth:Control_Essentials_SketchVisibili	「關聯式」	頁籤>「模式」
加入控制項	Dialog_Essentials_SplineEdit:Control_Essentials_SplineAddControl	「關聯式」	頁籤>「編輯雲形線」
刪除控制項	Dialog_Essentials_SplineEdit:Control_Essentials_SplineDeleteControl	「關聯式」	頁籤>「編輯雲形線」
放置時進行標籤	Dialog_Essentials_TagOnPlacement:Control_Essentials_TagOnPlacement	「關聯式」	頁籤>「標籤」
向右扭曲	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_ShiftCw	「關聯式」	頁籤>「頂點連接」
向左扭曲	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_ShiftCcw	「關聯式」	頁籤>「頂點連接」
重置頂點連接	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_ResetVtxConnecti	「關聯式」	頁籤>「頂點連接」
基準上的控制項	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_VtxCtrlOnLoop0	「關聯式」	頁籤>「頂點連接」
頂點上的控制項	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_VtxCtrlOnLoop1	「關聯式」	頁籤>「頂點連接」
完成穿越	Dialog_Essentials_WalkthroughFinish:Control_Essentials_CancelEditor	「關聯式」	頁籤>「穿越」
點選新主體	Dialog_Family_EditInsertRehostDbar:Control_Family_EditInsertRehost	「關聯式」	頁籤>「主體」
現地編輯	Dialog_Family_FamInstDbar:Control_Family_EditInplaceFam	「關聯式」	頁籤>「模型」
編輯內建置 Rvtlink	Dialog_Family_FamInstDbarRvtLink:Control_Family_EditInplaceFamRvtLir	「關聯式」	頁籤>「模型1」
選取新工作平面	Dialog_Family_FamInstGridDbar:Control_Family_PickHost	「關聯式」	頁籤>「工作平面」
加入引線	Dialog_Family_FamInstLeaderDlgbar:Control_Family_FamInstAddleader	「關聯式」	頁籤>「引線」
移除引線	Dialog_Family_FamInstLeaderDlgbar:Control_Family_FamInstRmvleader	「關聯式」	頁籤>「引線」
點選主要主體	Dialog_Family_FamInstMultihostPickMain:Control_Family_PickMainHost	「關聯式」	頁籤>「主體」
點選新主體	Dialog_Family_FamInstOffsetDbar:Control_Family_PickHost	「關聯式」	頁籤>「主體」
現地編輯	Dialog_Family_FamInstPanelDbar:Control_Family_EditInplaceFam	「關聯式」	頁籤>「模型」
模型內建	Dialog_Family_ManyInstDbar:Control_Family_NewInplaceAny	「關聯式」	頁籤>「模式」
在網格交點	Dialog_Family_NewIsoFooting:Control_Family_CreateFootingByGridInter:	「關聯式」	頁籤>「多個」
在結構柱	Dialog_Family_NewIsoFooting:Control_Family_CreateFootingFromStructr	「關聯式」	頁籤>「多個」
在網格交點	Dialog_Family_NewStructuralColumn:Control_Family_GridIntersection	「關聯式」	頁籤>「多個」
在建築柱	Dialog_Family_NewStructuralColumn:Control_Family_FromArchColumn	「關聯式」	頁籤>「多個」
單垂直	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioVerArrow	「關聯式」	頁籤>「控制類型」
雙垂直	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioVerArrow2	「關聯式」	頁籤>「控制類型」
單水平	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioHorArrow	「關聯式」	頁籤>「控制類型」
雙水平	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioHorArrow2	「關聯式」	頁籤>「控制類型」
水平	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_CorniceHorizontal	「關聯式」	頁籤>「放置」
垂直	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_CorniceVertical	「關聯式」	頁籤>「放置」
重新啟動牆掃掠, 重新啟動分隔縫	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_FinishCorniceReveal	「關聯式」	頁籤>「放置」
編輯輪廓	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_EditElevation!	「關聯式」	頁籤>「模式」
重置輪廓	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_RemoveEleva	「關聯式」	頁籤>「模式」
牆開口	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_CreateWallOpenin	「關聯式」	頁籤>「修改牆」
貼附頂/底	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_ExtendWalls	「關聯式」	頁籤>「修改牆」
分離頂/底	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_UnextendWalls	「關聯式」	頁籤>「修改牆」
飾面	Dialog_HostObj_DividedPathEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_Divic	「關聯式」	頁籤>「交點」
取消	Dialog_HostObj_DividedPathEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_Divic	「關聯式」	頁籤>「交點」
U 網格	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_Gridlines	「關聯式」	頁籤>「UV 網格和交點」
V 網格	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_Gridlines	「關聯式」	頁籤>「UV 網格和交點」
交點	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_IntrstPick	「關聯式」	頁籤>「UV 網格和交點」
交點	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_IntrstList	「關聯式」	頁籤>「UV 網格和交點」
Surface	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDisplayPropertiesBar:Control_HostObj_SI	「關聯式」	頁籤>「表面表現法」
樣式	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDisplayPropertiesBar:Control_HostObj_SI	「關聯式」	頁籤>「表面表現法」
元件	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDisplayPropertiesBar:Control_HostObj_SI	「關聯式」	頁籤>「表面表現法」
飾面	Dialog_HostObj_DividedSurfaceEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_D	「關聯式」	頁籤>「交點」
取消	Dialog_HostObj_DividedSurfaceEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_D	「關聯式」	頁籤>「交點」
加入/移除牆	Dialog_HostObj_EditCornice:Control_HostObj_EditWallSweep	「關聯式」	頁籤>「牆掃掠」
修改迴轉	Dialog_HostObj_EditCornice:Control_HostObj_ChangeSweepReturns	「關聯式」	頁籤>「牆掃掠」
加入/移除區段	Dialog_HostObj_EditCurtainGridDialog:Control_HostObj_CurtaGridLineAc	「關聯式」	頁籤>「帷幕網格」
編輯天窗開口	Dialog_HostObj_EditDormerOpening:Control_HostObj_EditDormerOpeni	「關聯式」	頁籤>「開口」
加入/移除區段	Dialog_HostObj_EditMiterSweepHostDialog:Control_HostObj_EditSweepI	「關聯式」	頁籤>「屋頂樑橫帶」
修改斜接	Dialog_HostObj_EditMiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterSwee	「關聯式」	頁籤>「屋頂樑橫帶」
加入/移除牆	Dialog_HostObj_EditReveal:Control_HostObj_EditWallSweep	「關聯式」	頁籤>「分隔縫」
修改迴轉	Dialog_HostObj_EditReveal:Control_HostObj_ChangeSweepReturns	「關聯式」	頁籤>「分隔縫」
加入/移除區段	Dialog_HostObj_EditSweepHostDialog:Control_HostObj_EditSweepHost	「關聯式」	頁籤>「輪廓」
修改迴轉	Dialog_HostObj_EditWallsweepReturns:Control_HostObj_ChangeSweepR	「關聯式」	頁籤>「牆掃掠」
編輯面選取項目	Dialog_HostObj_FaceRoofEdit:Control_HostObj_EditFaceRoof	「關聯式」	頁籤>「依面建立模型」
更新到面	Dialog_HostObj_FaceRoofEdit:Control_HostObj_RedoFaceRoof	「關聯式」	頁籤>「依面建立模型」
選取多個	Dialog_HostObj_FloorByFaceDbar:Control_HostObj_SelMultiCheck	「關聯式」	頁籤>「多個選取項目」
清除選取項目	Dialog_HostObj_FloorByFaceDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDbar	「關聯式」	頁籤>「多個選取項目」
建立樓板	Dialog_HostObj_FloorByFaceDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDbar	「關聯式」	頁籤>「多個選取項目」
垂直	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterVertical	「關聯式」	頁籤>「斜接」
水平	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterHorizont	「關聯式」	頁籤>「斜接」
互垂	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterNormalTr	「關聯式」	頁籤>「斜接」

編輯草圖	Dialog_HostObj_OpeningDbar:Control_HostObj_EditSketch	「關聯式」 頁籤> 「開口」
編輯草圖	Dialog_HostObj_OpeningWRehostDbar:Control_HostObj_EditSketch1	「關聯式」 頁籤> 「模式」
點選新主體	Dialog_HostObj_OpeningWRehostDbar:Control_HostObj_PickHost	「關聯式」 頁籤> 「主體」
更新到面	Dialog_HostObj_RedoFaceBased:Control_HostObj_RedoFaceBased	「關聯式」 頁籤> 「依面建立模型」
選取多個	Dialog_HostObj_RoofByFaceDbar:Control_HostObj_SelMultiCheck	「關聯式」 頁籤> 「多個選取項目」
清除選取項目	Dialog_HostObj_RoofByFaceDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDbar	「關聯式」 頁籤> 「多個選取項目」
建立屋頂	Dialog_HostObj_RoofByFaceDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDbar	「關聯式」 頁籤> 「多個選取項目」
清除選取項目	Dialog_HostObj_RoofByFaceEditDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickD	「關聯式」 頁籤> 「多個選取項目」
重建屋頂	Dialog_HostObj_RoofByFaceEditDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDt	「關聯式」 頁籤> 「多個選取項目」
編輯輪廓	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_EditElevationSketc	「關聯式」 頁籤> 「模式」
牆開口	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_CreateWallOpenir	「關聯式」 頁籤> 「修改牆」
貼附頂/底	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_ExtendWalls	「關聯式」 頁籤> 「修改牆」
分離頂/底	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_UnextendWalls	「關聯式」 頁籤> 「修改牆」
貼附頂/底	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_ExtendWalls	「關聯式」 頁籤> 「修改牆」
分離頂/底	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_UnextendWal	「關聯式」 頁籤> 「修改牆」
編輯輪廓	Dialog_HostObj_SketchEditPlanNoStuff:Control_HostObj_EditSketch1	「關聯式」 頁籤> 「模式」
垂直開口	Dialog_HostObj_SketchEditPlanNoStuff:Control_HostObj_EditSketch2	「關聯式」 頁籤> 「開口」
修改子元素	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_ModifySlabSl	「關聯式」 頁籤> 「造型編輯」
加入點	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_DrawSlabSha	「關聯式」 頁籤> 「造型編輯」
加入分割線	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_DrawSlabSha	「關聯式」 頁籤> 「造型編輯」
點選支撐	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_PickSlabShap	「關聯式」 頁籤> 「造型編輯」
重置造型	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_RemoveSlabE	「關聯式」 頁籤> 「造型編輯」
重新啟動樑橫帶; 重新啟動簷槽; 重新啟動樓板邊緣	Dialog_HostObj_SweepHostDialog:Control_HostObj_FinishSweepHost	「關聯式」 頁籤> 「放置」
相關主體	Dialog_Massing_RelatedHosts:Control_Massing_RelatedHosts	「關聯式」 頁籤> 「模型」
量體樓板	Dialog_Massing_CreateFaf:Control_Massing_CreateFaf	「關聯式」 頁籤> 「模型」
插入續接器	Dialog_Rebar_CouplerDialogBar:Control_Rebar_Coupler	「關聯式」 頁籤> 「鋼筋續接器」
條續接器	Dialog_Rebar_CouplerPlaceOneTwoDbar:Control_Rebar_CouplerOne	「關聯式」 頁籤> 「放置選項」
兩條續接器	Dialog_Rebar_CouplerPlaceOneTwoDbar:Control_Rebar_CouplerTwo	「關聯式」 頁籤> 「放置選項」
展示選取項目的所有鋼筋	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSele	「關聯式」 頁籤> 「編輯鋼筋簡報」
隱藏選取項目的所有鋼筋	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSele	「關聯式」 頁籤> 「編輯鋼筋簡報」
飾面	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSele	「關聯式」 頁籤> 「編輯鋼筋簡報」
取消	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSele	「關聯式」 頁籤> 「編輯鋼筋簡報」
不同的鋼筋設定	Dialog_Rebar_DistributionType:Control_Rebar_DistributionType	「關聯式」 頁籤> 「鋼筋設定型式」
放置方位與上方平行於工作平面	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPl	「關聯式」 頁籤> 「放置透視」
放置方位與下方平行於工作平面	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPl	「關聯式」 頁籤> 「放置透視」
放置方位與前方平行於工作平面	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPl	「關聯式」 頁籤> 「放置透視」
放置方位與後方平行於工作平面	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPl	「關聯式」 頁籤> 「放置透視」
放置方位與右方平行於工作平面	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPl	「關聯式」 頁籤> 「放置透視」
放置方位與左方平行於工作平面	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPl	「關聯式」 頁籤> 「放置透視」
在工作平面上繪製鋼筋造型	Dialog_Rebar_RebarPlaceclicksOrSketchDbar:Control_Rebar_RebarSketcl	「關聯式」 頁籤> 「放置透視」; 「關聯式」 頁籤> 「放置方位」
放置平行於工作平面	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlaceParall	「關聯式」 頁籤> 「放置方位」
放置互垂於工作平面和平行於最近的護套參考	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlacePerpP	「關聯式」 頁籤> 「放置方位」
放置互垂於工作平面和互垂於最近的護套參考	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlacePerpe	「關聯式」 頁籤> 「放置方位」
放置在目前的工作平面上	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnCurren	「關聯式」 頁籤> 「放置平面」
放置在近保護層參考上	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnNearC	「關聯式」 頁籤> 「放置平面」
放置在遠保護層參考上	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnFarCov	「關聯式」 頁籤> 「放置平面」
點選新主體	Dialog_Rebar_RebarRehostDialogBar:Control_Rebar_RebarRehost	「關聯式」 頁籤> 「主體」
展示鋼筋集中的所有鋼筋	ID_REBAR_PRESENTATION_ALL	「關聯式」 頁籤> 「簡報」
展示鋼筋集中第一個和最後一個鋼筋	ID_REBAR_PRESENTATION_FIRSTLAST	「關聯式」 頁籤> 「簡報」
展示鋼筋集中的中間鋼筋	ID_REBAR_PRESENTATION_MIDDLE	「關聯式」 頁籤> 「簡報」
選取要在鋼筋集中展示的鋼筋	ID_REBAR_PRESENTATION_SELECT	「關聯式」 頁籤> 「簡報」
編輯約束	ID_EDIT_REBAR_JOINS	「關聯式」 頁籤> 「鋼筋約束」
約束配置	Dialog_Rebar_ConstraintPlacement:Control_Rebar_ConstraintPlacement	「關聯式」 頁籤> 「鋼筋約束」
重置目標	ID_RESET_TARGET	「關聯式」 頁籤> 「相機」
編輯剪裁	Dialog_Revit_CropRegionModeBar:Control_Revit_CropRegionBarSketch	「關聯式」 頁籤> 「模式」
重置裁剪	Dialog_Revit_CropRegionModeBar:Control_Revit_CropRegionBarSketchR	「關聯式」 頁籤> 「模式」
裁剪大小	Dialog_Revit_CropRegionBar:Control_Revit_CropRegionBarModify	「關聯式」 頁籤> 「裁剪」
置於最上方	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_BringToFront	「關聯式」 頁籤> 「排列」
置於最上方	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_BringForward	「關聯式」 頁籤> 「排列」
置於最下方	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_SendToBack	「關聯式」 頁籤> 「排列」
置於最下方	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_SendBackward	「關聯式」 頁籤> 「排列」
編輯型式	ID_MODIFY_ANALYSIS_DISPLAY_STYLE	「關聯式」 頁籤> 「型式」
編輯族群	Dialog_Revit_EditLoadedFamilyDbar:Control_Revit_EditLoadedFam	「關聯式」 頁籤> 「模式」
編輯工作平面	Dialog_Revit_EditSketchplaneDbar:Control_Revit_EditSketchplane	「關聯式」 頁籤> 「工作平面」
選取新工作平面	Dialog_Revit_EditWpRehostDbar:Control_Revit_EditWpRehost	「關聯式」 頁籤> 「工作平面」
展示	Dialog_Revit_ExternalSheetFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterShov	「關聯式」 頁籤> 「篩選定位圖紙」

隱藏	Dialog_Revit_ExternalSheetFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterHide	「關聯式」頁籤>「篩選定位圖紙」
隔離	Dialog_Revit_ExternalSheetFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterIsola	「關聯式」頁籤>「篩選定位圖紙」
停止監視	Dialog_Revit_RemoveWatchesDbar:Control_Revit_RemoveWatch	「關聯式」頁籤>「監視」
展示	Dialog_Revit_RoomScheduleFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterSho	「關聯式」頁籤>「未放置/未涵蓋」
隱藏	Dialog_Revit_RoomScheduleFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterHidi	「關聯式」頁籤>「未放置/未涵蓋」
隔離	Dialog_Revit_RoomScheduleFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterIsola	「關聯式」頁籤>「未放置/未涵蓋」
群組標頭; 群組標頭	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_GroupHeaders	「關聯式」頁籤>「標頭」; 「關聯式」頁籤>「標題和標頭」
解除群組標頭; 解除群組標頭	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_UngroupHeaders	「關聯式」頁籤>「標頭」; 「關聯式」頁籤>「標題和標頭」
新列	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_InsertRow	「關聯式」頁籤>「列」
刪除列	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_DeleteRows	「關聯式」頁籤>「列」
隱藏欄	ID_HIDE_COLUMNS	「關聯式」頁籤>「欄」
取消隱藏所有欄	ID_UNHIDE_ALL_COLUMNS	「關聯式」頁籤>「欄」
在模型中亮顯	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_BtnScheduleShow	「關聯式」頁籤>「元素」
描影	ID_SCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING	「關聯式」頁籤>「外觀」
邊界	ID_SCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER	「關聯式」頁籤>「外觀」
重置	ID_SCHEDULE_RESET_OVERRIDE	「關聯式」頁籤>「外觀」
字體	ID_SCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT	「關聯式」頁籤>「外觀」
水平對齊:左	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT	「關聯式」頁籤>「外觀」
水平對齊:置中	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER	「關聯式」頁籤>「外觀」
水平對齊:右	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT	「關聯式」頁籤>「外觀」
垂直對齊:頂部	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP	「關聯式」頁籤>「外觀」
垂直對齊:中點	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE	「關聯式」頁籤>「外觀」
垂直對齊:底部	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM	「關聯式」頁籤>「外觀」
格式單位	ID_SCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS	「關聯式」頁籤>「參數」
計算	ID_SCHEDULE_PARAM_CALCULATE	「關聯式」頁籤>「參數」
組合參數	ID_SCHEDULE_PARAM_COMBINE	「關聯式」頁籤>「參數」
合併	ID_SCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE	「關聯式」頁籤>「標題和標頭」
插入影像	ID_SCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC	「關聯式」頁籤>「標題和標頭」
清除儲存格	ID_SCHEDULE_CLEAR_CELL	「關聯式」頁籤>「標題和標頭」
插入	ID_SCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT	「關聯式」頁籤>「欄」
刪除	ID_SCHEDULE_COLUMN_DELETE	「關聯式」頁籤>「欄」
調整大小	ID_SCHEDULE_COLUMN_RESIZE	「關聯式」頁籤>「欄」
凍結列和欄	ID_SCHEDULE_FREEZE_COLANDROW	「關聯式」頁籤>「配置」
插入:選取項上方	ID_SCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE	「關聯式」頁籤>「列」
插入:選取項下方	ID_SCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW	「關聯式」頁籤>「列」
插入資料列	ID_INSERT_ROW	「關聯式」頁籤>「列」
刪除	ID_DELETE_ROWS	「關聯式」頁籤>「列」
調整大小	ID_SCHEDULE_ROW_RESIZE	「關聯式」頁籤>「列」
解釋	Dialog_Revit_ScheduleExplainErrorBar:Control_Revit_ScheduleExplainErr	「關聯式」頁籤>「錯誤」
展示相關警告	ID_SHOW_RELATED_WARNINGS	「關聯式」頁籤>「警告」
粗體	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextBold Ctrl+B	「關聯式」頁籤>「字體; 文字編輯器」
斜體	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextItalic Ctrl+I	「關聯式」頁籤>「字體; 文字編輯器」
底線	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextUnderline Ctrl+U	「關聯式」頁籤>「字體; 文字編輯器」
下標	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextSubscript Ctrl+=	「關聯式」頁籤>「字體; 文字編輯器」
上標	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextSuperscript Ctrl+Shift+=	「關聯式」頁籤>「字體; 文字編輯器」
全部大寫	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextAllCaps Ctrl+Shift+A	「關聯式」頁籤>「字體; 文字編輯器」
清單: 無	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatNone	「關聯式」頁籤>「段落; 文字編輯器」
清單: 項目符號	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatBullet	「關聯式」頁籤>「段落; 文字編輯器」
清單: 編號	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatNumber	「關聯式」頁籤>「段落; 文字編輯器」
清單: 大寫字母	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatUppercase	「關聯式」頁籤>「段落; 文字編輯器」
清單: 小寫字母	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatLowercase	「關聯式」頁籤>「段落; 文字編輯器」
減小縮排	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextDecreaseIndent	「關聯式」頁籤>「段落; 文字編輯器」
增加縮排	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextIncreaseIndent	「關聯式」頁籤>「段落; 文字編輯器」
增量清單值	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextIncrementListStart	「關聯式」頁籤>「段落; 文字編輯器」
減量清單值	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextDecrementListStart	「關聯式」頁籤>「段落; 文字編輯器」
復原文字編輯	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextUndo	「關聯式」頁籤>「復原; 文字編輯器」
重做文字編輯	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextRedo	「關聯式」頁籤>「復原; 文字編輯器」
從剪貼簿貼上	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextPaste	「關聯式」頁籤>「剪貼簿; 文字編輯器」
剪下到剪貼簿	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextCut	「關聯式」頁籤>「剪貼簿; 文字編輯器」
複製到剪貼簿	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextCopy	「關聯式」頁籤>「剪貼簿; 文字編輯器」
關閉文字編輯器	ID_TEXTEDITOR_CLOSE Ctrl+Q	「關聯式」頁籤>「編輯文字; 文字編輯器」
編輯穿越	Dialog_Revit_WalkthroughEdit:Control_Revit_WalkthroughEdit	「關聯式」頁籤>「穿越」
前一個關鍵畫面	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPrevCkp	「關聯式」頁籤>「穿越」
前一個畫面	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPrevFrame	「關聯式」頁籤>「穿越」
下一個畫面	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnNextFrame	「關聯式」頁籤>「穿越」
下一個關鍵畫面	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnNextCkp	「關聯式」頁籤>「穿越」

播放	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPlay	「關聯式」 頁籤>「穿越」
開啟穿越	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnEditActivateview	「關聯式」 頁籤>「穿越」
重置相機	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnResetDirections	「關聯式」 頁籤>「穿越」
放置時進行標籤	Dialog_RoomAreaPlan_AreaTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_TagRoom	「關聯式」 頁籤>「放置時進行標籤」
自動放置房間	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_FindAllR	「關聯式」 頁籤>「房間」
亮顯邊界	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_ShowAll	「關聯式」 頁籤>「房間」;「關聯式」 頁籤>「空間」
放置時進行標籤	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_TagRoor	「關聯式」 頁籤>「標籤」
點選新主體	ID_PICK_HOST_ROOM_TAG	「關聯式」 頁籤>「主體」
自動放置空間	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_FindAllS	「關聯式」 頁籤>「空間」
繪製天花板	Dialog_RoomAreaPlan_SketchCeiling:Control_RoomAreaPlan_SketchCeili	「關聯式」 頁籤>「天花板」
加入控制項	Dialog_Sculpting_FormElemAddDeleteSplineControlDlgbar:Control_Sculp	「關聯式」 頁籤>「雲形線」
刪除控制項	Dialog_Sculpting_FormElemAddDeleteSplineControlDlgbar:Control_Sculp	「關聯式」 頁籤>「雲形線」
編輯輪廓	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemel	「關聯式」 頁籤>「模式」
X 射線	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemel	「關聯式」 頁籤>「塑形元素」
加入邊緣	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemSj	「關聯式」 頁籤>「塑形元素」
加入輪廓	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemCl	「關聯式」 頁籤>「塑形元素」
分解	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemD	「關聯式」 頁籤>「塑形元素」
點選新主體	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemRi	「關聯式」 頁籤>「塑形元素」
鎖住輪廓	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemel	「關聯式」 頁籤>「塑形元素」
解鎖輪廓	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemel	「關聯式」 頁籤>「塑形元素」
編輯草圖	Dialog_Site_PropertyLineEditDialog:Control_Site_EditSketch	「關聯式」 頁籤>「地界線」
編輯表格	Dialog_Site_PropertyLineEditDialog:Control_Site_PropertyLineEditTable	「關聯式」 頁籤>「地界線」
編輯邊界	Dialog_Site_SiteRegionSketchEdit:Control_Site_EditSketch	「關聯式」 頁籤>「附屬區域」
編輯表面	Dialog_Site_SurfaceEdit:Control_Site_EditSurface	「關聯式」 頁籤>「表面」
繪製樑系統	Dialog_Structural_AutoBeamSystemCreateDbar:Control_Structural_Sketc	「關聯式」 頁籤>「樑系統」
移除樑系統	Dialog_Structural_BeamSystemOptionDlg:Control_Structural_ExplodeBez	「關聯式」 頁籤>「樑系統」
點邊界條件	Dialog_Structural_ManyBcDbar:Control_Structural_PointBc	「關聯式」 頁籤>「邊界條件」
線邊界條件	Dialog_Structural_ManyBcDbar:Control_Structural_LineBc	「關聯式」 頁籤>「邊界條件」
面積邊界條件	Dialog_Structural_ManyBcDbar:Control_Structural_AreaBc	「關聯式」 頁籤>「邊界條件」
集中荷載	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_PointLoad	「關聯式」 頁籤>「荷載」
線性荷載	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_LineLoad	「關聯式」 頁籤>「荷載」
區域荷載	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_AreaLoad	「關聯式」 頁籤>「荷載」
主體點荷載	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_AutoPointLoad	「關聯式」 頁籤>「荷載」
主體線性荷載	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_AutoLineLoad	「關聯式」 頁籤>「荷載」
主體區域荷載	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_AutoAreaLoad	「關聯式」 頁籤>「荷載」
在網格線上	Dialog_Structural_NewStructuralBeam:Control_Structural_CreateBeamO	「關聯式」 頁籤>「多個」
互垂對齊	Dialog_Structural_SpanSymbolPropDbar:Control_Structural_AlignSpanDir	「關聯式」 頁籤>「對齊符號」
放置時進行標籤	Dialog_Structural_TagOnPlacementDlg:Control_Structural_TagOnPlacem	「關聯式」 頁籤>「標籤」
編輯輪廓	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_EditTrussSke	「關聯式」 頁籤>「模式」
重置輪廓	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_Remov	「關聯式」 頁籤>「模式」
重置桁架	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_ResetTruss	「關聯式」 頁籤>「修改桁架」
移除桁架族群	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_ExplodeTrus	「關聯式」 頁籤>「修改桁架」
貼附頂/底	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_AttachTruss	「關聯式」 頁籤>「修改桁架」
分離頂/底	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_DetachTruss	「關聯式」 頁籤>「修改桁架」
編輯輪廓	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_EditTru	「關聯式」 頁籤>「模式」
重置桁架	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_ResetTr	「關聯式」 頁籤>「修改桁架」
移除桁架族群	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_Explode	「關聯式」 頁籤>「修改桁架」
貼附頂/底	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_AttachT	「關聯式」 頁籤>「修改桁架」
分離頂/底	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_Detach	「關聯式」 頁籤>「修改桁架」
重置桁架	Dialog_Structural_TrussMultiSelect:Control_Structural_ResetTruss	「關聯式」 頁籤>「修改桁架」
移除桁架族群	Dialog_Structural_TrussMultiSelect:Control_Structural_ExplodeTrusses	「關聯式」 頁籤>「修改桁架」
貼附頂/底	Dialog_Structural_TrussMultiSelect:Control_Structural_AttachTrusses	「關聯式」 頁籤>「修改桁架」
分離頂/底	Dialog_Structural_TrussMultiSelect:Control_Structural_DetachTrusses	「關聯式」 頁籤>「修改桁架」
垂直柱	Dialog_Structural_VerticalSlantedColumnsDialogBar:Control_Structural_	「關聯式」 頁籤>「放置」
斜柱	Dialog_Structural_VerticalSlantedColumnsDialogBar:Control_Structural_S	「關聯式」 頁籤>「放置」
多段格線	ID_OBJECTS_GRID_CHAIN	「關聯式」 頁籤>「繪製」
貼附頂/底	IDD_COLUMN_ATTACH_DETACH:ID_ATTACH_COLUMNS	「關聯式」 頁籤>「修改柱」
分離頂/底	IDD_COLUMN_ATTACH_DETACH:ID_DETACH_COLUMNS	「關聯式」 頁籤>「修改柱」
飾面	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_FINISH_MULTI_PICK_DBAR	「關聯式」 頁籤>「多個」
取消	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_CANCEL_MULTI_PICK_DBAR	「關聯式」 頁籤>「多個」
選取多個	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_SEL_MULTI_CHECK	「關聯式」 頁籤>「多個」
貼附頂/底	IDD_WALL_ATTACH_DETACH:ID_EXTEND_WALLS	「關聯式」 頁籤>「修改牆」
分離頂/底	IDD_WALL_ATTACH_DETACH:ID_UNEXTEND_WALLS	「關聯式」 頁籤>「修改牆」
重新平衡荷載	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleLoadDlgbar:Control_BuildingSyste	「關聯式」 頁籤>「荷載」
上移	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSys	「關聯式」 頁籤>「電路」
下移	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSys	「關聯式」 頁籤>「電路」

移動穿過	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSys	「關聯式」頁籤>「電路」
移至	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSys	「關聯式」頁籤>「電路」
指定備件	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSys	「關聯式」頁籤>「電路」
指定空間	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSys	「關聯式」頁籤>「電路」
移除備件/空間	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSys	「關聯式」頁籤>「電路」
鎖住/解鎖	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSys	「關聯式」頁籤>「電路」
群組/解除群組	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSys	「關聯式」頁籤>「電路」
更新名稱	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSys	「關聯式」頁籤>「電路」
編輯字體	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSyste	「關聯式」頁籤>「文字」
水平對齊	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSyste	「關聯式」頁籤>「文字」
水平對齊	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSyste	「關聯式」頁籤>「文字」
水平對齊	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSyste	「關聯式」頁籤>「文字」
垂直對齊	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSyste	「關聯式」頁籤>「文字」
垂直對齊	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSyste	「關聯式」頁籤>「文字」
垂直對齊	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSyste	「關聯式」頁籤>「文字」
編輯嵌板明細表	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleSheetInstanceEditDlgBar:Control_	「關聯式」頁籤>「編輯」
轉換線	Dialog_Essentials_ConvertToModelLine:Control_Essentials_ConvertLines	「關聯式」頁籤>「編輯」
轉換線	Dialog_Essentials_ConvertToDetailLine:Control_Essentials_ConvertLines	「關聯式」頁籤>「編輯」
轉換線	Dialog_Essentials_ConvertToSymbolicLine:Control_Essentials_ConvertLin	「關聯式」頁籤>「編輯」
轉換線	Dialog_Essentials_ConvertMixedTypesLines:Control_Essentials_ConvertLi	「關聯式」頁籤>「編輯」
加入絕緣體	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSy	「關聯式」頁籤>「管道隔熱層」
編輯絕緣體	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSy	「關聯式」頁籤>「管道隔熱層」
移除隔熱層	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSy	「關聯式」頁籤>「管道隔熱層」
加入襯層	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSy	「關聯式」頁籤>「管道襯層」
編輯襯層	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSy	「關聯式」頁籤>「管道襯層」
移除襯層	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSy	「關聯式」頁籤>「管道襯層」
加入絕緣體	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSys	「關聯式」頁籤>「管隔熱層」
編輯絕緣體	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSys	「關聯式」頁籤>「管隔熱層」
移除隔熱層	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSys	「關聯式」頁籤>「管隔熱層」
編輯組合	ID_RM_ASSEMBLY_EDITOR	「關聯式」頁籤>「組合」
分解	ID_ASSEMBLY_DISASSEMBLE	「關聯式」頁籤>「組合」
建立視圖	ID_CREATE_SHOP_DRAWING	「關聯式」頁籤>「組合」
取得視圖	ID_ACQUIRE_ASSEMBLY_VIEWS	「關聯式」頁籤>「組合」
飾面	ID_FINISH_MULTI_PICK_DBAR	「關聯式」頁籤>「交點」
取消	ID_CANCEL_MULTI_PICK_DBAR	「關聯式」頁籤>「交點」
水平數目	ID_PARALLEL_PIPES_HORIZONTAL_NUMBER	「關聯式」頁籤>「平行管」
垂直數目	ID_PARALLEL_PIPES_VERTICAL_NUMBER	「關聯式」頁籤>「平行管」
水平偏移	ID_PARALLEL_PIPES_HORIZONTAL_OFFSET	「關聯式」頁籤>「平行管」
垂直偏移	ID_PARALLEL_PIPES_VERTICAL_OFFSET	「關聯式」頁籤>「平行管」
相同的彎管半徑	ID_PARALLEL_CONDUITS_SAME_BEND_RADIUS	「關聯式」頁籤>「平行導管」
同心彎矩半徑	ID_PARALLEL_CONDUITS_RAINBOW_BEND_RADIUS	「關聯式」頁籤>「平行導管」
水平數目	ID_PARALLEL_CONDUITS_HORIZONTAL_NUMBER	「關聯式」頁籤>「平行導管」
垂直數目	ID_PARALLEL_CONDUITS_VERTICAL_NUMBER	「關聯式」頁籤>「平行導管」
水平偏移	ID_PARALLEL_CONDUITS_HORIZONTAL_OFFSET	「關聯式」頁籤>「平行導管」
垂直偏移	ID_PARALLEL_CONDUITS_VERTICAL_OFFSET	「關聯式」頁籤>「平行導管」
亮顯解析模型	IDD_SHOW_ANALYTICAL_MODEL:IDC_SHOW_ANALYTICAL	「關聯式」頁籤>「解析」
亮顯實體模型	IDD_SHOW_PHYSICAL_MODEL:IDC_SHOW_PHYSICAL	「關聯式」頁籤>「實體」
配置	Dialog_ArrayElems_DividedPathSplitReferenceBar:Control_ArrayElems_D	「關聯式」頁籤>「分割和交點」
交點	Dialog_ArrayElems_DividedPathSplitReferenceBar:Control_ArrayElems_Ir	「關聯式」頁籤>「分割和交點」
交點	Dialog_ArrayElems_DividedPathSplitReferenceBar:Control_ArrayElems_Ir	「關聯式」頁籤>「分割和交點」
路徑	Dialog_ArrayElems_DividedPathDisplayPropertiesBar:Control_ArrayElem:	「關聯式」頁籤>「路徑表現法」
元件	Dialog_ArrayElems_DividedPathDisplayPropertiesBar:Control_ArrayElem:	「關聯式」頁籤>「路徑表現法」
編輯族群	ID_EDIT_REBAR_ELEMENT_SHAPE_FAMILY	「關聯式」頁籤>「模式」
點選新主體	ID_LOAD_BC_REHOST	「關聯式」頁籤>「主體」
踏板	Dialog_StairRamp_RailingPlaceOnHostDBar:Control_StairRamp_RailingPc	「關聯式」頁籤>「位置」
桁條	Dialog_StairRamp_RailingPlaceOnHostDBar:Control_StairRamp_RailingPc	「關聯式」頁籤>「位置」
編輯樓梯	Dialog_StairRamp_EditStairsElementDialogBar:Control_StairRamp_EditSt	「關聯式」頁籤>「編輯」
不受支援的物件	Dialog_StairRamp_UnsupportedObjectWarnDbar:Control_StairRamp_Un:	「關聯式」頁籤>「警告」
編輯	ID_DISPLACEMENT_EDIT	「關聯式」頁籤>「位移集」
重置	ID_DISPLACEMENT_RESET	「關聯式」頁籤>「位移集」
路徑	ID_DISPLACEMENT_PATH	「關聯式」頁籤>「位移集」
在工作平面上繪製折線	Dialog_Rebar_FabricPlaceBendWireFrameDbar:Control_Rebar_FabricSke	「關聯式」頁籤>「模式」
點選新主體	Dialog_Rebar_FabricRehostDialogBar:Control_Rebar_FabricRehost	「關聯式」頁籤>「主體」
修改參數	IDR_STRUCT_CONNECTION_MODIFY_PARAMETERS	「關聯式」頁籤>「連接」
對齊點	Dialog_Structural_BeamJustificationDbar:Control_Structural_BeamJustifi	「關聯式」頁籤>「對正方式」
Y 偏移	Dialog_Structural_BeamJustificationDbar:Control_Structural_BeamJustifi	「關聯式」頁籤>「對正方式」

Z 偏移	Dialog_Structural_BeamJustificationDbar:Control_Structural_BeamJustifi	「關聯式」頁籤>「對正式」
結束 Revit	ID_APP_EXIT	應用程式功能表
選項	ID_OPTIONS	應用程式功能表
新建; 專案	ID_FILE_NEW_CHOOSE_TEMPLATE	應用程式功能表;「應用程式」功能表>「新建」;快速存取工具列
族群	ID_FAMILY_NEW	「應用程式」功能表>「新建」
概念量體	ID_NEW_REVIT_DESIGN_MODEL	「應用程式」功能表>「新建」
標題欄框	ID_TITLEBLOCK_NEW	「應用程式」功能表>「新建」
註解符號	ID_ANNOTATION_SYMBOL_NEW	「應用程式」功能表>「新建」
開啟; Revit 檔案	ID_REVIT_FILE_OPEN	應用程式功能表;「應用程式」功能表>「開啟」;快速存取工具列
專案	ID_APPMENU_PROJECT_OPEN	「應用程式」功能表>「開啟」
族群	ID_FAMILY_OPEN	「應用程式」功能表>「開啟」
建築元件	ID_OPEN_ADSK	「應用程式」功能表>「開啟」
IFC	ID_IMPORT_IFC	「應用程式」功能表>「開啟」
IFC 選項	ID_IFC_IMPORT_OPTIONS	「應用程式」功能表>「開啟」
範例檔	ID_SAMPLES_OPEN	「應用程式」功能表>「開啟」
儲存	ID_REVIT_FILE_SAVE	應用程式功能表;快速存取工具列
專案	ID_REVIT_FILE_SAVE_AS	「應用程式」功能表>「另存新檔」
族群	ID_REVIT_SAVE_AS_FAMILY	「應用程式」功能表>「另存新檔」
樣板	ID_REVIT_SAVE_AS_TEMPLATE	「應用程式」功能表>「另存新檔」
族群	ID_SAVE_FAMILY_ANY	「應用程式」功能表>「另存新檔」>「資源庫」
群組	ID_SAVE_GROUP	「應用程式」功能表>「另存新檔」>「資源庫」
檢	ID_SAVE_VIEWS_TO_FILE	「應用程式」功能表>「另存新檔」>「資源庫」
DWG	ID_EXPORT_DWG	「應用程式」功能表>「匯出」>「CAD 格式」
DXF	ID_EXPORT_DXF	「應用程式」功能表>「匯出」>「CAD 格式」
DGN	ID_EXPORT_DGN	「應用程式」功能表>「匯出」>「CAD 格式」
ACIS (SAT)	ID_EXPORT_SAT	「應用程式」功能表>「匯出」>「CAD 格式」
DWF/DWFX	ID_EXPORT_DWF	「應用程式」功能表>「匯出」
建築敷地	ID_SITE_BUILDING_SITE_EXPORT	「應用程式」功能表>「匯出」
FBX	ID_EXPORT_FBX	「應用程式」功能表>「匯出」
族群類型	ID_EXPORT_FAM_TYPES	「應用程式」功能表>「匯出」
gbXML	ID_EXPORT_GBXML	「應用程式」功能表>「匯出」
IFC	ID_EXPORT_IFC	「應用程式」功能表>「匯出」
ODBC 資料庫	ID_FILE_EXPORT_ODBC	「應用程式」功能表>「匯出」
穿越	ID_RM_ANIMATION	「應用程式」功能表>「匯出」>「影像和動畫」
日光設定	ID_FILE_EXPORT_SOLAR_STUDY	「應用程式」功能表>「匯出」>「影像和動畫」
影像	ID_FILE_PRINT_TO_IMAGE	「應用程式」功能表>「匯出」>「影像和動畫」
明細表	ID_FILE_EXPORT_SCHEDULE	「應用程式」功能表>「匯出」>「報告」
房間/面積報告	ID_ROOM_AREA_REPORT	「應用程式」功能表>「匯出」>「報告」
匯出設置 DWG/DXF	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUPS_DWGDXF	「應用程式」功能表>「匯出」>「選項」
匯出設置 DGN	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUPS_DGN	「應用程式」功能表>「匯出」>「選項」
IFC 選項	ID_IFC_OPTIONS	「應用程式」功能表>「匯出」>「選項」
發佈; DWF 至 Autodesk Buzzsaw	ID_POSTTOBUZZSAW_DWF	「應用程式」功能表;「應用程式」功能表>「發佈」
DWG 至 Autodesk Buzzsaw	ID_POSTTOBUZZSAW_DWG	「應用程式」功能表>「發佈」
DXF 至 Autodesk Buzzsaw	ID_POSTTOBUZZSAW_DXF	「應用程式」功能表>「發佈」
DGN 至 Autodesk Buzzsaw	ID_POSTTOBUZZSAW_DGN	「應用程式」功能表>「發佈」
SAT 至 Autodesk Buzzsaw	ID_POSTTOBUZZSAW_SAT	「應用程式」功能表>「發佈」
列印	ID_REVIT_FILE_PRINT	應用程式功能表;「應用程式」功能表>「列印」
預覽列印	ID_REVIT_FILE_PRINT_PREVIEW	「應用程式」功能表>「列印」
列印設置	ID_REVIT_FILE_PRINT_SETUP	「應用程式」功能表>「列印」
關閉	ID_REVIT_FILE_CLOSE	應用程式功能表
退回	ID_BUTTON_UNDO	快速存取工具列
重做	ID_BUTTON_REDO	快速存取工具列
說明	ID_HELP_FINDER	說明
新增功能	ID_HELP_NEWS	說明
必要技能影片	ID_HELP_ESSENTIAL_VIDEOS	說明
工作流程	ID_HELP_LEARNING_PATHS	說明
Revit 社群	ID_HELP_VIDEOS	說明
支援知識庫	ID_HELP_SUPPORT_KNOWLEDGE_BASE	說明
Revit 網頁內容資源庫	ID_HELP_WEBCONTENTLIBURL	說明
Autodesk.com/revit	ID_HELP_PRODUCTURL	說明
協力廠商學習內容	ID_HELP_THIRDPARTYLEARNINGCONTENT	說明
桌面解析	ID_HELP_DESKTOP_ANALYTICS	說明
關於 Autodesk Revit Kepler	ID_APP_ABOUT	說明
直線:切線端點弧	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_TAN	「關聯式」頁籤>「繪製」
建築牆:起點-端點-半徑弧	ID_WALL_ARC_THREE_PNT	「關聯式」頁籤>「繪製」
直線:起點-端點-半徑弧	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_THREE_PNT	「關聯式」頁籤>「繪製」

轉向至右後	ID_ORIENT_TO_BACK_RIGHT		ViewCube
說明	ID_VIEWCUBE_HELP		ViewCube
端點	ID_SNAP_OVERRIDE_END	SE	鎖點
增加/減少聚焦長度	ID_SET_FOCAL_LENGTH		操控盤
預設:圓角弧	IDC_RADIO_ARC_FILLET		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
切換至平行 3D 視圖 / 切換至透視 3D 視圖。	ID_VIEWCUBE_TOGGLE_BETWEEN_PERSP_AND_ORTHO		ViewCube
重置前視圖	ID_VIEWCUBE_RESET_FRONT		ViewCube
結構牆:外切多邊形	ID_WALL_STRUCT_POLY_CIRCUMSCRIBED		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
在視圖中依品類取代圖形：切換殘影表面	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_GHOST	VOG	
重新定位至內部原點	ID_REPOSITION_LINK_ORIGIN_TO_HOST		關聯式功能表
儲存視圖	ID_NAVWHEEL_SAVEVIEW		操控盤
光跡追蹤	ID_IMAGE_INTERACTIVE_RAYTRACE	RY	檢視控制列
桁架:線	ID_TRUSS_LINE		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
關閉鎖點	ID_SNAP_OVERRIDE_NO_SNAP	SO	鎖點
減少漫遊速度	ID_NAVWHEEL_DECREASEWALKSPEED		操控盤
結構牆:起點-終點-半徑弧	ID_WALL_STRUCT_ARC_THREE_PNT		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
還原暫時視圖性質	ID_RESTORE_VIEW_PROPERTIES		檢視控制列
維持選取	ID_VIEWCUBE_LOCK_SELECTION		ViewCube
選取作用中選項內的所有例證: 在整個專案中	ID_SEL_ALL_IN_PRJ_IN_OPTION		關聯式功能表
結構牆:點選面	ID_WALL_STRUCT_PICK_FACES		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
隱藏線	ID_IMAGE_HIDDENLINE	HL	檢視控制列
鎖點到遠端物件	ID_SNAP_OVERRIDE_REMOTE	SR	鎖點
結構牆:圓角弧	ID_WALL_STRUCT_ARC_FILLET		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
線:局部橢圓	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE_PARTIAL		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
解鎖 3D 視圖	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_UNLOCK		檢視控制列
預設:圓心-端點弧	IDC_RADIO_ARC_CENTER		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
預設:內接多邊形	IDC_RADIO_INSCRIBED_POLYGON		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
退回視圖方位變更	ID_NAVWHEEL_UNDOVIEWORIENTATIONCHANGES		操控盤
移動裁剪邊界	ID_MOVE_CROP_BOUNDARY		操控盤
建築牆:內接多邊形	ID_WALL_POLY_INSCRIBED		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
展示羅盤	ID_SHOW_COMPASS		ViewCube
使工作集可編輯	ID_MAKE_EDITABLE_PREFER_CHECKOUT		關聯式功能表
設定中心旋轉到預設位置	ID_DEFAULT_ROTATION_CENTER		關聯式功能表
預設:起點-終點-半徑弧	IDC_RADIO_ARC_3_PNT		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
圖形顯示選項	ID_GRAPHIC_DISPLAY_OPTIONS	GD	檢視控制列
還原排除的成員	ID_ELEM_GROUP_EXCLUDED_MEMBER	RB	關聯式功能表
結構牆:切線端點弧	ID_WALL_STRUCT_ARC_TAN		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
轉向至其他視圖	ID_ORIENT_TO_OTHER_VIEW		操控盤
關閉	ID_SNAP_OVERRIDE_CLOSE	SZ	鎖點
選取主體中的所有鋼筋網	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_FABRIC		關聯式功能表
展示/隱藏解析模型	ID_VIEW_FRAME_TOGGLE_ANALYTICAL_MODEL_VISIBILITY		檢視控制列
背景處理程序	ID_PARALLEL_INDICATOR	Fn11	狀態列
隔離元素	ID_TEMPHIDE_ISOLATE	HI	檢視控制列
建築牆:點選線	ID_WALL_PICK_LINES		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
儲存方位和鎖住 3D 視圖	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDSAVE		檢視控制列
轉向至上	ID_ORIENT_TO_TOP		ViewCube
描影	ID_IMAGE_SHADING		檢視控制列
轉向至南向	ID_ORIENT_SOUTH_DIRECTION		ViewCube
建築牆:圓形	ID_WALL_CIRCLE		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
新檔案預設樣板 4	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE4		
啟用暫時視圖性質	ID_ENABLE_TEMPORARY_VIEW_PROPERTIES		檢視控制列
關閉取代	ID_SETTINGS_SNAPS_NOOVERRIDE	SS	鎖點
預設:外切多邊形	IDC_RADIO_CIRCUMSCRIBED_POLYGON		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
中等詳細等級	ID_DETAIL_LEVEL_MEDIUM		檢視控制列
預設:切線端點弧	IDC_RADIO_ARC_TAN_END		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
建築牆:外切多邊形	ID_WALL_POLY_CIRCUMSCRIBED		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
隔離品類	ID_TEMPHIDE_ISOLATECAT	IC	檢視控制列
正切線	ID_SNAP_OVERRIDE_TANGENT	ST	鎖點
選取所有例證: 在視圖中可見	ID_SEL_ALL_IN_VIEW		關聯式功能表
新檔案預設樣板 3	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE3		
拉遠兩倍	ID_ZOOM_OUT_X2	ZO#ZV	導覽列
轉向至東南向	ID_ORIENT_SOUTHEAST_DIRECTION		ViewCube
飛行模式	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_FLY	3F	導覽列
預設:圓	IDC_RADIO_CIRCLE		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
在視圖中依品類取代圖形：切換透明度	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_TRANSPARENT	VOT	
物件模式	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_OBJECT	3O	導覽列

線:外切多邊形	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_CIRCUMSCRIBED		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
中心	ID_SNAP_OVERRIDE_CENTER	SC	鎖點
尋找相關視圖	ID_FIND_VIEW_GENERATOR		關聯式功能表
轉向至北向	ID_ORIENT_NORTH_DIRECTION		ViewCube
切換亮顯位移集	Control_Revit_ExplodedViewMode		檢視控制列
中點	ID_SNAP_OVERRIDE_MID	SM	鎖點
使相機水平	ID_NAVWHEEL_LEVELCAMERA		操控盤
線:圓角弧	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_FILLET		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
排除	ID_EXCLUDE_GROUP_MEMBERS	EX	關聯式功能表
一致的顏色	ID_IMAGE_FLAT_COLORS		檢視控制列
讓元素變成可編輯的	ID_MAKE_EDITABLE_BY_BORROWING		關聯式功能表
小完整導覽操控盤	ID_NAVWHEEL_MINI_EIGHT_WHEEL		操控盤
粗糙詳細等級	ID_DETAIL_LEVEL_COARSE		檢視控制列
關閉	ID_NAVWHEEL_CLOSE		操控盤
選項	ID_NAVWHEEL_OPTIONS		操控盤
小檢視物件操控盤	ID_NAVWHEEL_MINI_MINI_WHEEL		操控盤
在視圖中依元素取代圖形：切換殘影表面	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_GHOST	EOG	
細緻詳細等級	ID_DETAIL_LEVEL_FINE		檢視控制列
暫時套用樣板性質	ID_TEMPORARILY_APPLY_TEMPLATE_PROPERTIES		檢視控制列
陰影開啟	ID_IMAGE_SHADOW_ON		檢視控制列
導覽建築操控盤	ID_NAVWHEEL_INTERIOR_WHEEL		操控盤
下一個平移/縮放	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_NEXTVIEW		導覽列
線架構	ID_IMAGE_WIREFRAME	WF	檢視控制列
轉向至左	ID_ORIENT_TO_LEFT		ViewCube
網格:圓心-端點弧	ID_GRID_ARC_CENTER_ENDS		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
樓梯梯段:線	ID_RUN_LINE		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
建築牆:圓心-端點弧	ID_WALL_ARC_CENTER_ENDS		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
重複上個指令	ID_REPEAT_LASTCOMMAND	RC	關聯式功能表
結構牆:線	ID_WALL_STRUCT_LINE		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
小導覽建築操控盤	ID_NAVWHEEL_MINI_OTHER_WHEEL		操控盤
轉向至西向	ID_ORIENT_WEST_DIRECTION		ViewCube
預設:局部橢圓	IDC_RADIO_PARTIAL_ELLIPSE		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
將隱藏/隔離套用到視圖	ID_TEMPHIDE_MAKEPERM		檢視控制列
檢視物件操控盤	ID_NAVWHEEL_EXTERIOR_WHEEL		操控盤
擬真	ID_IMAGE_REALISTIC		檢視控制列
預設:橢圓	IDC_RADIO_FULL_ELLIPSE		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
線:矩形	ID_OBJECTS_CURVE_RECT		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
新檔案預設樣板 5	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATES		
啟用第一個關聯式頁籤	ID_ACTIVATE_CONTEXTUAL_TAB	Ctrl+`	
線:點選現有牆	ID_SKETCH_PICK_WALLS		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
線:圓心-端點弧	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_CENTER_ENDS		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
裁剪(取消裁剪)視圖	IDC_VIEW_FRAME_CROPPROREGION_ACTIVITY		檢視控制列
漫遊模式	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_WALK	3W	導覽列
重置暫時隱藏/隔離	ID_TEMPHIDE_RESET	HR	檢視控制列
四分點	ID_SNAP_OVERRIDE_QUADRANT	SQ	鎖點
鎖點到點雲	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT_CLOUDS	PC	鎖點
將裁剪邊界重新置中	ID_NAVWHEEL_RECENTERCROPPBOUNDARY		操控盤
線:線	ID_OBJECTS_CURVE_LINE		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
轉向至東北向	ID_ORIENT_NORTHEAST_DIRECTION		ViewCube
縮放全部至佈滿	ID_ZOOM_ALL_ALL	ZA	導覽列
平移作用中視圖	ID_PAN_VIEW		導覽列
轉向至右	ID_ORIENT_TO_RIGHT		ViewCube
邊緣描影	ID_IMAGE_SHADING_WITH_EDGES	SD	檢視控制列
網格:起點-終點-半徑弧	ID_GRID_ARC_THREE_PNT		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
在視圖中依元素取代圖形：切換灰階	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_HALFTONE	EOH	
轉向至西北向	ID_ORIENT_NORTHWEST_DIRECTION		ViewCube
預設:矩形	IDC_RADIO_RECT		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
選取前一個	ID_EDIT_SELECT_PREVIOUS		關聯式功能表
將目前視圖設定為主視圖	ID_VIEWCUBE_SET_HOME		ViewCube
移至主視圖	ID_VIEWCUBE_HOME		ViewCube
工作平面網格	ID_SNAP_OVERRIDE_SKETCH_GRID	SW	鎖點
結構牆:圓形	ID_WALL_STRUCT_CIRCLE		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
轉向至頂部方向	ID_ORIENT_TOP_DIRECTION		ViewCube
選項	ID_VIEWCUBE_OPTIONS		ViewCube
點	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT	SX	鎖點
桁架:點選線	ID_TRUSS_PICK_LINES		「關聯式」頁籤 > 「繪製」

選取主體中的所有鋼筋	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REBAR		關聯式功能表
視圖範圍	ID_VIEW_RANGE	VR	性質嵌板
結構牆:內接多邊形	ID_WALL_STRUCT_POLY_INSCRIBED		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
縮放至佈滿	ID_ZOOM_FIT	ZE#ZF#ZX	導覽列
2D 模式	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_2D	32	導覽列
預設:線	IDC_RADIO_LINE		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
放大區域	ID_ZOOM_IN	ZR#ZZ	導覽列
建築牆:切線端點弧	ID_WALL_ARC_TAN		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
結構牆:圓心-端點弧	ID_WALL_STRUCT_ARC_CENTER_ENDS		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
轉向至西南向	ID_ORIENT_SOUTHWEST_DIRECTION		ViewCube
建築牆:矩形	ID_WALL_RECT		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
選取所有例證: 在整個專案中	ID_SEL_ALL_IN_PRJ	SA	關聯式功能表
展示 (隱藏) 裁剪區域	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_VISIBILITY		檢視控制列
建築牆:線	ID_WALL_LINE		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
完整導覽操控盤	ID_NAVWHEEL_FULL_WHEEL		操控盤
增加漫遊速度	ID_NAVWHEEL_INCREASEWALKSPEED		操控盤
線:橢圓	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
樓梯梯段:圓心-端點弧	ID_RUN_ARC_CENTER_ENDS		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
新檔案預設樣板 2	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE2		
還原原始中心。	ID_NAVWHEEL_RESTOREORIGINALCENTER		操控盤
縮放圖紙大小	ID_ZOOM_SHEET	ZS	導覽列
移至專案	ID_MOVE_GROUP_MEMBER_TO_PROJECT	MP	關聯式功能表
建築牆:圓角弧	ID_WALL_ARC_FILLET		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
轉向至左前	ID_ORIENT_TO_FRONT_LEFT		ViewCube
轉向至平面	ID_ORIENT_PLANE		ViewCube
新檔案預設樣板 1	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE1		
定義新旋轉中心	ID_DEFINE_ROTATION_CENTER	R3	關聯式功能表
陰影關閉	ID_IMAGE_SHADOW_OFF		檢視控制列
網格線	ID_GRID_LINE		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
線:雲形線	ID_OBJECTS_CURVE_SPLINE		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
佈滿視窗	ID_NAVWHEEL_FITWINDOW		操控盤
重新定位至專案基準點	ID_REPOSITION_LINK_BASEPOINT_TO_HOST		關聯式功能表
將前視圖設定為目前視圖	ID_SET_FRONT_TO_CURRENT_VIEW		ViewCube
轉向至右前	ID_ORIENT_TO_FRONT_RIGHT		ViewCube
隱藏元素	ID_TEMPHIDE_HIDE	HH	檢視控制列
線:圓形	ID_OBJECTS_CURVE_CIRCLE		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
切換「顯示限制模式」	ID_TOGGLE_REVEAL_CONSTRAINTS	CX	檢視控制列
說明	ID_NAVWHEEL_HELP		操控盤
轉向至背面	ID_ORIENT_TO_BACK		ViewCube
上一個平移/縮放	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_PREVIOUSVIEW	ZP#ZC	導覽列
性質	ID_SHOW_PROPERTIES_PALETTE		關聯式功能表
在視圖中依元素取代圖形: 切換透明度	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_TRANSPARENT	EOT	
預設:點選線	IDC_RADIO_COPY_CURVE		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
預設:雲形線	IDC_RADIO_SPLINE		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
隱藏品類	ID_TEMPHIDE_HIDE_CAT	HC	檢視控制列
線:內接多邊形	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_INSCRIBED		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
轉向至正面	ID_ORIENT_TO_FRONT		ViewCube
交點	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERSECT	SI	鎖點
在視圖中依品類取代圖形: 切換灰階	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_HALFTONE	VOH	
選取作用中選項內的所有例證: 在視圖中可見	ID_SEL_ALL_IN_VIEW_IN_OPTION		關聯式功能表
選取主體中的所有鋼筋	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REINFORCEMENT		關聯式功能表
結構牆:矩形	ID_WALL_STRUCT_RECT		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
網格:點選線	ID_GRID_PICK_LINES		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
轉向至東向	ID_ORIENT_EAST_DIRECTION		ViewCube
還原方位和鎖住 3D 視圖	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDRESTORE		檢視控制列
最近點	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERIOR	SN	鎖點
線:點選線	ID_OBJECTS_CURVE_PICK_LINES		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
轉向至左後	ID_ORIENT_TO_BACK_LEFT		ViewCube
結構牆:點選線	ID_WALL_STRUCT_PICK_LINES		「關聯式」頁籤 > 「繪製」
互垂	ID_SNAP_OVERRIDE_PERP	SP	鎖點