命令名称	命令 ID	快捷键	路径
修改	ID_BUTTON_SELECT	MD	创建>选择；插入>选择；注释>选择；视图>选择；管理>选择；附加模块>选择；修改>选择；
选择链接	ID_TOGGLE_ALLOW_LINK_SELECTION		创建>选择；插入>选择；注释>选择；视图>选择；管理>选择；附加模块>选择；修改>选择；
选择基线图元	ID_TOGGLE_ALLOW_UNDERLAY_SELECTION		创建>选择；插入>选择；注释>选择；视图>选择；管理>选择；附加模块>选择；修改>选择；
选择锁定图元	ID_TOGGLE_ALLOW_PINNED_SELECTION		创建>选择；插入>选择；注释>选择；视图>选择；管理>选择；附加模块>选择；修改>选择；
按面选择图元	ID_TOGGLE_ALLOW_FACE_SELECTION		创建>选择；插入>选择；注释>选择；视图>选择；管理>选择；附加模块>选择；修改>选择；
选择时拖曳图元	ID_TOGGLE_ALLOW_DRAG_ON_SELECTION		创建>选择；插入>选择；注释>选择；视图>选择；管理>选择；附加模块>选择；修改>选择；
类型属性	Dialog_Revit_FamilyBar:Control_Revit_PropertyPanelTypePropBtn		创建>属性；修改>属性
属性	ID_TOGGLE_PROPERTIES_PALETTE	PP#Ctrl+1#VP	创建>属性；视图>窗口；修改>属性；上下文选项卡>属性
族类别和族参数	ID_OBJECTS_FAMILYHOST		创建>属性；修改>属性
族类型	ID_FAMILY_TYPE		创建>属性；修改>属性
实心拉伸	ID_OBJECTS_EXTRUSION		创建>形状
实心融合	ID_OBJECTS_BLEND		创建>形状
实心旋转	ID_OBJECTS_REVOLUTION		创建>形状
实心放样	ID_OBJECTS_SWEEP		创建>形状
实心放样融合	ID_OBJECTS_SWEPTBLEND		创建>形状
空心形状:空心拉伸	ID_OBJECTS_EXTRUSION_CUT		创建>形状
空心形状:空心融合	ID_OBJECTS_BLEND_CUT		创建>形状
空心形状:空心旋转	ID_OBJECTS_REVOLUTION_CUT		创建>形状
空心形状:空心放样	ID_OBJECTS_SWEEP_CUT		创建>形状
空心形状:空心放样融合	ID_OBJECTS_SWEPTBLEND_CUT		创建>形状
模型线；模型线；边界线；线形钢筋；	ID_OBJECTS_CURVE	LI	创建>模型；创建>详图；创建>绘制；修改>绘制；上下文选项卡>绘制
放置构件	ID_OBJECTS_FAMSYM	CM	创建>模型；建筑>构建；结构>模型；系统>模型
模型组:放置模型组	ID_OBJECTS_PLACE_GROUP		创建>模型；建筑>模型；结构>模型
模型组:创建组；详图组:创建组	ID_EDIT_GROUP	GP	创建>模型；注释>详图；修改>创建；创建>详图；建筑>模型；结构>模型
模型文字	ID_OBJECTS_MODELTEXT		创建>模型；建筑>模型；结构>模型
洞口	ID_OBJECTS_OPENING		创建>模型
控制	ID_OBJECTS_CONTROL		创建>控件
电气连接件；电气连接件	ID_RBS_ADD_ELECTRICAL_CONNECTOR		创建>连接件
风管连接件；风管连接件	ID_RBS_ADD_DUCT_CONNECTOR		创建>连接件
管道连接件；管道连接件	ID_RBS_ADD_PIPE_CONNECTOR		创建>连接件
电缆桥架连接件；电缆桥架连接件	ID_RBS_ADD_CABLETRAY_CONNECTOR		创建>连接件
线管连接件；线管连接件	ID_RBS_ADD_CONDUIT_CONNECTOR		创建>连接件
参照线；参照线	ID_OBJECTS_REFERENCE_CURVE		创建>基准；创建>绘制；修改>绘制
参照平面；参照平面	ID_OBJECTS_CLINE	RP	创建>基准；创建>绘制；修改>绘制；建筑>工作平面；结构>工作平面；系统>工作平面；上
设置工作平面	ID_SKETCH_PLANE_TOOL		创建>工作平面；修改>工作平面；建筑>工作平面；结构>工作平面；系统>工作平面；上下文
显示工作平面	ID_SKETCH_GRID_VIS		创建>工作平面；修改>工作平面；建筑>工作平面；结构>工作平面；系统>工作平面；上下文
工作平面查看器	ID_WORKPLANE_VIEW		创建>工作平面；修改>工作平面；建筑>工作平面；结构>工作平面；系统>工作平面；上下文
链接 Revit	ID_RVTDOC_LINK		插入>链接
链接 IFC	ID_IFC_LINK		插入>链接
链接 CAD	ID_FILE_CADFORMAT_LINK		插入>链接
DWF 标记	ID_MARKUPS_LOAD		插入>链接
贴花；放置贴花	ID_RM_CREATE_DECAL		插入>链接
贴花:贴花类型；贴花类型	ID_SETTINGS_DECAL_TYPES		插入>链接；管理>管理项目
点云	ID_POINT_CLOUD		插入>链接
管理链接	ID_LINKED_DWG		插入>链接；管理>管理项目；上下文选项卡>链接
导入 CAD	ID_FILE_IMPORT		插入>导入
导入 gbXML	ID_ABS_IMPORT_GBXML		插入>导入
从文件插入:从文件插入视图	ID_INSERT_VIEWS_FROM_FILE		插入>导入
从文件插入:从文件插入二维图元	ID_INSERT_2D_ELEMENTS_FROM_FILE		插入>导入

图像	ID_OBJECTS_RASTER		插入>导入
管理图像	ID_EDIT_RASTER_SYMBOLS		插入>导入；管理>管理项目
导入族类型	ID_IMPORT_FAM_TYPES		插入>导入
载入族；载入框架族；加载形状	ID_FAMILY_LOAD		插入>从库中载入；上下文选项卡>模式；上下文选项卡>族
作为组载入	ID_LOAD_GROUP		插入>从库载入
联机搜索 Seek	IDC_CONTENT_SEARCH		插入>Autodesk Seek
对齐尺寸标注	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ALIGNED	DI	注释>尺寸标注；修改>测量；创建>尺寸标注；上下文选项卡>尺寸标注；快速访问工具栏
角度尺寸标注	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ANGULAR		注释>尺寸标注；修改>测量；创建>尺寸标注；上下文选项卡>尺寸标注
径向尺寸标注	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_RADIAL		注释>尺寸标注；修改>测量；创建>尺寸标注；上下文选项卡>尺寸标注
直径标注	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_DIAMETER		注释>尺寸标注；修改>测量；创建>尺寸标注；上下文选项卡>尺寸标注
弧长度尺寸标注	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_ARCLENGTH		注释>尺寸标注；修改>测量；创建>尺寸标注；上下文选项卡>尺寸标注
线性尺寸标注类型	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_LINEAR		注释>尺寸标注；创建>尺寸标注
角度标注类型	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_ANGULAR		注释>尺寸标注；创建>尺寸标注
半径尺寸标注类型	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_RADIAL		注释>尺寸标注；创建>尺寸标注
直径尺寸标注类型	ID_SETTINGS_DIMENSIONS_DIAMETER		注释>尺寸标注；创建>尺寸标注
符号线	ID_OBJECTS_VIEW_DIR_SPEC_CURVE		注释>详图
详图构件；详图构件	ID_OBJECTS_FAMDETAIL		注释>详图；创建>详图
详图组:放置详图组	ID_OBJECTS_PLACE_DETAIL_GROUP		注释>详图；创建>详图
符号	ID_OBJECTS_FAM_ANN_INST		注释>详图；创建>详图；注释>符号
遮罩区域；遮罩区域	ID_MASKING_REGION		注释>详图；创建>详图
文字	ID_OBJECTS_TEXT_NOTE	TX	注释>文字；创建>文字；快速访问工具栏
拼写检查	ID_CHECK_SPELLING		注释>文字；创建>文字；上下文选项卡>工具
查找/替换	ID_FIND_REPLACE	FR	注释>文字；创建>文字；上下文选项卡>工具
可见性/图形	ID_VIEW_CATEGORY_VISIBILITY	VG#VV	视图>图形
细线；细线	ID_THIN_LINES	TL	视图>图形；快速访问工具栏
三维视图；默认三维视图	ID_VIEW_DEFAULT_3DVIEW		视图>创建；快速访问工具栏
三维视图:相机；默认三维视图:相机	ID_VIEW_NEW_3DVIEW		视图>创建；快速访问工具栏
三维视图:漫游；默认三维视图:漫游	ID_VIEW_NEW_WALKTHROUGH		视图>创建；快速访问工具栏
剖面	ID_VIEW_NEW_SECTION		视图>创建；快速访问工具栏
平面区域；平面视图:平面区域	ID_NEW_PLAN_REGION		视图>创建
平面视图:楼层平面；楼层平面	ID_VIEW_NEW_PLAN		视图>创建
平面视图:天花板投影平面	ID_VIEW_NEW_RCP		视图>创建
平面视图:结构平面；结构平面	ID_VIEW_NEW_STRUCTURAL_PLAN		视图>创建
平面视图:面积平面；面积:面积平面	ID_VIEW_NEW_AREASCHEME		视图>创建；建筑>房间和面积
立面；立面:框架立面	ID_BUTTON_BRACING_ELEVATION		视图>创建
立面:建筑立面	ID_BUTTON_INTERIOR_ROOM_ELEVATION		视图>创建
复制视图:复制视图	ID_PRJBROWSER_COPY		视图>创建
复制视图:带细节复制	ID_DUPLICATE_WITH_DETAILING		视图>创建
复制视图:作为相关复制	ID_CREATE_DEPENDENT_VIEW		视图>创建
图例:图例	ID_VIEW_NEW_LEGEND		视图>创建
图例:注释记号图例	ID_VIEW_NEW_KEYNOTE_LEGEND		视图>创建
明细表:明细表/数量；明细表/数量	ID_VIEW_NEW_SCHEDULE		视图>创建；分析>报告和明细表
明细表:图形柱明细表	ID_VIEW_NEW_GRAPH_SCHED_COLUMN		视图>创建
明细表:材质提取	ID_VIEW_NEW_MATERIAL_TAKEOFF		视图>创建
明细表:图纸列表	ID_VIEW_NEW_DRAWING_LIST		视图>创建
明细表:注释块	ID_VIEW_NEW_NOTE_BLOCK		视图>创建
明细表:视图列表	ID_NEW_VIEWLIST		视图>创建
关闭隐藏窗口	ID_WINDOW_CLOSE_HIDDEN		视图>窗口；快速访问工具栏
复制窗口	ID_WINDOW_NEW		视图>窗口
层叠窗口	ID_WINDOW_CASCADE	WC	视图>窗口

平铺窗口	ID_WINDOW_TILE_VERT	WT	视图>窗口
ViewCube	ID_SHOW_VIEWCUBE		视图>窗口
导航栏	ID_NAVIGATION_BAR		视图>窗口
项目浏览器	ID_VIEW_PROJECTEXPLORER		视图>窗口
系统浏览器	ID_RBS_SYSTEM_NAVIGATOR	Fn9	视图>窗口
MEP 制造部件；制造零件	ID_TOGGLE_FABPART_BROWSER	PB	视图>窗口；系统>制造
状态栏	ID_VIEW_STATUS_BAR		视图>窗口
状态栏 - 工作集	ID_STATUSBAR_WORKSETS		视图>窗口
状态栏 - 设计选项	ID_STATUSBAR_DESIGNOPTIONS		视图>窗口
最近使用的文件	ID_STARTUP_PAGE		视图>窗口
浏览器组织	ID_BROWSER_ORGANIZATION		视图>窗口
快捷键	ID_KEYBOARD_SHORTCUT_DIALOG	KS	视图>窗口
材质	ID_SETTINGS_MATERIALS		管理>设置
对象样式	ID_SETTINGS_OBJECTSTYLES		管理>设置
捕捉	ID_SETTINGS_SNAPPING		管理>设置
项目单位	ID_SETTINGS_UNITS	UN	管理>设置
共享参数	ID_FILE_EXTERNAL_PARAMETERS		管理>设置
传递项目标准	ID_TRANSFER_PROJECT_STANDARDS		管理>设置
清除未使用项	ID_PURGE_UNUSED		管理>设置
结构设置	ID_STRUCTURAL_SETTINGS		管理>设置
MEP 设置:负荷分类	ID_RBS_ELECTRICAL_LOAD_CLASSIFICATION		管理>设置
MEP 设置:需求系数	ID_RBS_ELECTRICAL_DEMAND_FACTOR		管理>设置
配电盘明细表样板:管理样板	ID_RBS_PANEL_SCHEDULE_MANAGE_TEMPLATES		管理>设置
配电盘明细表样板:编辑样板	ID_RBS_PANEL_SCHEDULE_EDIT_A_TEMPLATE		管理>设置
其他设置:填充图案	ID_SETTINGS_FILLPATTERNS		管理>设置
其他设置:分析显示样式	ID_SETTINGS_ANALYSIS_DISPLAY_STYLES		管理>设置
其他设置:线样式	ID_SETTINGS_LINE_STYLES		管理>设置
其他设置:线宽	ID_SETTINGS_PENS		管理>设置
其他设置:线型图案	ID_SETTINGS_PEN_FONTS		管理>设置
其他设置:剖面标记	ID_VIEWTAGSTYLES_SECTIONTAGS		管理>设置
其他设置:箭头	ID_SETTINGS_ANNOTATIONS_LEADERS		管理>设置
其他设置:临时尺寸标注	ID_SETTINGS_DIMENSIONS		管理>设置
其他设置:注释记号设置	ID_SETTINGS_KEYNOTING		管理>设置；注释>标记
其他设置:详细程度	ID_DETAIL_LEVEL		管理>设置
其他设置:部件代码	ID_SETTINGS_ASSEMBLY_CODE		管理>设置
起始视图	ID_STARTING_VIEW		管理>管理项目
所选图元的 ID 号	ID_IDS_OF_SELECTION		管理>查询
按 ID 号选择	ID_SELECT_BY_ID		管理>查询
查阅警告信息	ID_REVIEW_WARNINGS		管理>查询
宏管理器	ID_TOOLS_MACROS		管理>宏
宏安全性	ID_TOOLS_MACROSECURITY		管理>宏
粘贴；从剪贴板中粘贴	ID_EDIT_PASTE		修改>剪贴板
粘贴:与选定的标高对齐	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_LEVEL_BY_NAME		修改>剪贴板
粘贴:与选定的视图对齐	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_VIEWS_BY_NAME		修改>剪贴板
粘贴:与当前视图对齐	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED		修改>剪贴板
粘贴:与同一位置对齐	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_SAME_PLACE		修改>剪贴板
粘贴:与拾取的标高对齐	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_PICK_LEVEL		修改>剪贴板
剪切到剪贴板	ID_EDIT_CUT		修改>剪贴板
复制到剪贴板	ID_EDIT_COPY		修改>剪贴板
匹配类型属性	ID_EDIT_MATCH_TYPE	MA	修改>剪贴板

填色	ID_EDIT_PAINT	PT	修改>几何图形
填色:移除填色	ID_EDIT_UNPAINT		修改>几何图形
连接端切割；应用连接端切割	ID_COPING	CP	修改>几何图形
连接端切割:删除连接端切割	ID_UNCOPING	RC	修改>几何图形
剪切；剪切几何图形	ID_CUT_HOST		修改>几何图形
剪切:取消剪切几何图形	ID_UNCUT_HOST		修改>几何图形
连接；连接几何图形	ID_JOIN_ELEMENTS_EDITOR		修改>几何图形
连接:取消连接几何图形	ID_UNJOIN_ELEMENTS_EDITOR		修改>几何图形
拆分面	ID_SPLIT_FACE	SF	修改>几何图形
对齐	ID_ALIGN	AL	修改>修改
移动	ID_EDIT_MOVE	MV	修改>修改
偏移	ID_OFFSET	OF	修改>修改
复制	ID_EDIT_MOVE_COPY	CO#CC	修改>修改
镜像 - 拾取轴	ID_EDIT_MIRROR	MM	修改>修改
旋转	ID_EDIT_ROTATE	RO	修改>修改
镜像 - 绘制轴	ID_EDIT_MIRROR_LINE	DM	修改>修改
修剪/延伸为角部	ID_TRIM_EXTEND_CORNER	TR	修改>修改
拆分图元	ID_SPLIT	SL	修改>修改
阵列	ID_EDIT_CREATE_PATTERN	AR	修改>修改
修剪/延伸单一图元	ID_TRIM_EXTEND_SINGLE		修改>修改
用间隙拆分	ID_SPLIT_WITH_GAP		修改>修改
比例	ID_EDIT_SCALE	RE	修改>修改
修剪/延伸多个图元	ID_TRIM_EXTEND_MULTIPLE		修改>修改
解锁	ID_UNLOCK_ELEMENTS	UP	修改>修改
锁定	ID_LOCK_ELEMENTS	PN	修改>修改
删除	ID_BUTTON_DELETE	DE	修改>修改
测量:测量两个参照物之间的距离	ID_MEASURE_LINE		修改>测量；快速访问工具栏
测量:沿图元进行测量	ID_MEASURE_PICK_LINES		修改>测量；快速访问工具栏
创建类似实例	ID_EDIT_CREATE_SIMILAR	CS	修改>创建
载入到项目中；模型组:作为组载入到打开的项目中	ID_LOAD_INTO_PROJECTS		族编辑器>族编辑器；建筑>模型；结构>模型
载入到项目中并关闭	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_CLOSE		族编辑器>族编辑器
填充区域；填充区域	ID_OBJECTS_FILLED_REGION		创建>详图；注释>详图
标签	ID_OBJECTS_TAG_NOTE		创建>文字
修订明细表	ID_VIEW_NEW_REVISION_SCHEDULE		视图>创建
上弦杆；上弦杆	ID_TRUSS_TOP_CHORD_CURVE		创建>详图；上下文选项卡>绘制
腹杆	ID_TRUSS_WEB_CURVE		创建>详图；上下文选项卡>绘制
下弦杆；下弦杆	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_CURVE		创建>详图；上下文选项卡>绘制
线形钢筋	ID_OBJECTS_REBAR_CURVE		创建>绘制；修改>绘制
优弓形	ID_MAJOR_SEGMENT		创建>绘制；修改>绘制
允许的钢筋类型	ID_REBAR_SHAPE_ALLOWABLE_BAR_TYPES		创建>钢筋类型
多平面	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_SHAPE		族编辑器>族编辑器
形状状态	ID_SHAPE_STATUS		族编辑器>族编辑器
载入到项目中	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_REBAR_SHAPE		族编辑器>族编辑器
载入到项目中并关闭	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_CLOSE_REBAR_SHAPE		族编辑器>族编辑器
放置体量	ID_OBJECTS_MASS		创建>模型；体量和场地>概念体量
在面上绘制	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_DrawOnFaces		创建>绘制；修改>绘制；上下文选项卡>放置
在工作平面上绘制	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_DrawOnWorkplane		创建>绘制；修改>绘制；上下文选项卡>放置
标高	ID_OBJECTS_LEVEL	LL	创建>基准；建筑>基准；结构>基准
其他设置:日光设置	ID_SETTINGS_SUNANDSHADOWSSETTINGS	SU	管理>设置
位置	ID_GEO_MANAGE_LOCATIONS		管理>项目位置

拆分面	ID_SPLIT_FACE_IN_NEW_FAMILIES	SF	修改>几何图形
重复	ID_REPEAT_COMPONENT		修改>修改
墙；墙:墙:建筑	ID_OBJECTS_WALL	WA	建筑>构建；结构>结构
墙:墙:结构	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_WALL		建筑>构建；结构>结构
墙:面墙	ID_WALL_PICK_FACES		建筑>构建；体量和场地>面模型；上下文选项卡>绘制
墙:墙:放样	ID_OBJECTS_CORNICE		建筑>构建；结构>结构
墙:墙:分隔缝	ID_OBJECTS_REVEAL		建筑>构建；结构>结构
门	ID_OBJECTS_DOOR	DR	建筑>构建
窗	ID_OBJECTS_WINDOW	WN	建筑>构建
构件:内建模型	ID_INPLACE_COMPONENT		建筑>构建；结构>模型；系统>模型
柱；结构柱	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_COLUMN	CL	建筑>构建；结构>结构
柱:柱:建筑	ID_OBJECTS_COLUMN		建筑>构建
屋顶；迹线屋顶	ID_ROOF_FOOTPRINT		建筑>构建
屋顶:拉伸屋顶	ID_ROOF_EXTRUSION		建筑>构建
屋顶:面屋顶	ID_ROOF_PICK_FACES		建筑>构建；体量和场地>面模型
屋顶:屋顶:檐底板	ID_CREATE_SOFFIT_TB		建筑>构建
屋顶:屋顶:封檐带	ID_CREATE_FASCIA_TB		建筑>构建
屋顶:屋顶:檐沟	ID_CREATE_GUTTER_TB		建筑>构建
天花板；自动创建天花板	ID_OBJECTS_CEILING		建筑>构建；上下文选项卡>天花板
楼板；楼板:楼板:建筑	ID_OBJECTS_FLOOR		建筑>构建；结构>结构
楼板:楼板:结构	ID_OBJECTS_SLAB	SB	建筑>构建；结构>结构
楼板:面楼板	ID_FLOOR_PICK_FACES		建筑>构建；体量和场地>面模型
楼板:楼板:楼板边缘；楼板:楼板:楼板边缘	ID_CREATE_SLAB_EDGE_TB		建筑>构建；结构>结构；结构>基础
面幕墙系统	ID_CURTA_SYSTEM_PICK_FACES		建筑>构建；体量和场地>面模型
幕墙网格	ID_OBJECTS_CW_GRID		建筑>构建
幕墙竖梃	ID_OBJECTS_MULLION		建筑>构建
栏杆扶手	ID_OBJECTS_RAILING		建筑>循环
栏杆扶手:放置在主体上	ID_OBJECTS_RAILING_ON_HOST		建筑>循环
坡道	ID_OBJECTS_RAMP		建筑>循环
楼梯	ID_OBJECTS_STAIRS		建筑>循环
楼梯:楼梯(按草图)	ID_OBJECTS_STAIRS_LEGACY		建筑>循环
模型线	ID_OBJECTS_PROJECT_CURVE	LI	建筑>模型；结构>模型
房间	ID_OBJECTS_ROOM	RM	建筑>房间和面积
房间分隔	ID_OBJECTS_AREA_SEPARATION		建筑>房间和面积
标记房间；标记房间；房间标记	ID_OBJECTS_ROOM_TAG	RT	建筑>房间和面积；注释>标记
标记房间:标记所有未标记的对象；标记面积:标记所有未标	ID_BUTTON_TAG_ALL		建筑>房间和面积；注释>标记
面积	ID_OBJECTS_AREA		建筑>房间和面积
面积边界	ID_OBJECTS_AREASCHEME_BOUNDARY		建筑>房间和面积
标记面积；标记面积；面积标记	ID_OBJECTS_AREA_TAG		建筑>房间和面积；注释>标记
颜色方案	ID_SETTINGS_COLORFILLSCHEMES		建筑>房间和面积；分析>空间和分区
面积和体积计算	ID_SETTING_AREACALCULATIONS		建筑>房间和面积；分析>空间和分区
面洞口	ID_CREATE_OPENING_BY_FACE_TB		建筑>洞口；结构>洞口
竖井洞口	ID_CREATE_SHAFT_OPENING_TB		建筑>洞口；结构>洞口
墙洞口	ID_CREATE_WALL_OPENING_TB		建筑>洞口；结构>洞口
垂直洞口	ID_CREATE_VERTICAL_OPENING_TB		建筑>洞口；结构>洞口
老虎窗洞口	ID_CREATE_DORMER_OPENING_TB		建筑>洞口；结构>洞口
轴网	ID_OBJECTS_GRID	GR	建筑>基准；结构>基准
结构框架:梁	ID_OBJECTS_BEAM	BM	结构>结构
结构桁架	ID_OBJECTS_TRUSS		结构>结构
结构框架:支撑	ID_OBJECTS_BRACE	BR	结构>结构

结构梁系统；自动梁系统	ID_OBJECTS_JOIST_SYSTEM	BS	结构>结构；上下文选项卡>梁系统
结构基础:独立	ID_OBJECTS_ISOLATED_FOOTING		结构>基础
结构基础:墙	ID_OBJECTS_CONTINUOUS_FOOTING	FT	结构>基础
楼板；结构基础:楼板	ID_OBJECTS_FOOTING_SLAB		结构>基础
结构钢筋	ID_REBAR_PLACE		结构>钢筋；上下文选项卡>钢筋
结构区域钢筋	ID_REBAR_SYSTEM_SKETCH		结构>钢筋
结构路径钢筋	ID_PATH_REIN_SKETCH		结构>钢筋
结构钢筋网区域	ID_FABRIC_DISTR_SYSTEM_SKETCH		结构>钢筋
单钢筋网片放置	ID_FABRIC_SINGLE_PLACEMENT		结构>钢筋；上下文选项卡>钢筋
编辑钢筋保护层	ID_CONCRETE_COVER		结构>钢筋
钢筋保护层设置	ID_REBAR_COVER_SETTINGS		结构>钢筋
钢筋设置	ID_REBAR_ABBREVIATION		结构>钢筋
钢筋编号	ID_NUMBERING_REINF_PARTITIONS	RN	结构>钢筋
风管	ID_RBS_MECHANICAL_DUCT	DT	系统>HVAC
风管占位符	ID_DUCT_1LINE_PATH		系统>HVAC
风管管件	ID_RBS_MECHANICAL_FITTING	DF	系统>HVAC
风管附件	ID_RBS_MECHANICAL_ACCESSORY	DA	系统>HVAC
转换为软风管	ID_RBS_MECHANICAL_CONVERTTOFLEX	CV	系统>HVAC
软风管	ID_RBS_MECHANICAL_FLEX	FD	系统>HVAC
风道末端	ID_RBS_MECHANICAL_DIFFUSER	AT	系统>HVAC
机械设备	ID_RBS_MECHANICAL_EQUIPMENT	ME	系统>机械
管道	ID_RBS_PIPE_PIPE	PI	系统>卫浴和管道
管道占位符	ID_PIPE_1LINE_PATH		系统>卫浴和管道
平行管道	ID_PARALLEL_PIPES		系统>卫浴和管道
管件	ID_RBS_PIPE_FITTING	PF	系统>卫浴和管道
管路附件	ID_RBS_PIPE_ACCESSORY	PA	系统>卫浴和管道
软管	ID_RBS_PIPE_FLEX	FP	系统>卫浴和管道
卫浴装置	ID_RBS_PLUMBING_FIXTURE	PX	系统>卫浴和管道
喷水装置	ID_RBS_SPRINKLER	SK	系统>卫浴和管道
弧形导线	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE	EW	系统>电气
样条曲线导线	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE_SPLINE		系统>电气
带倒角的导线	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE_CHAMFER		系统>电气
电缆桥架	ID_RBS_CABLE_TRAY	CT	系统>电气
线管	ID_RBS_CONDUIT	CN	系统>电气
平行线管	ID_PARALLEL_CONDUIT		系统>电气
电缆桥架配件	ID_RBS_CABLETRAY_FITTING	TF	系统>电气
线管配件	ID_RBS_CONDUIT_FITTING	NF	系统>电气
电气设备	ID_RBS_ELECTRICAL_EQUIPMENT	EE	系统>电气
电气装置	ID_RBS_ELECTRICAL_DEVICE		系统>电气
通讯	ID_RBS_ELECTRICAL_COMMUNICATION_DEVICE		系统>电气
数据	ID_RBS_ELECTRICAL_DATA_DEVICE		系统>电气
火警警报	ID_RBS_ELECTRICAL_FIREALARM_DEVICE		系统>电气
光源	ID_RBS_ELECTRICAL_LIGHTING_DEVICE		系统>电气
护理呼叫	ID_RBS_ELECTRICAL_NURSECALL_DEVICE		系统>电气
安全	ID_RBS_ELECTRICAL_SECURITY_DEVICE		系统>电气
电话	ID_RBS_ELECTRICAL_TELEPHONE_DEVICE		系统>电气
照明设备	ID_RBS_LIGHTING_FIXTURE	LF	系统>电气
线性尺寸标注	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_LINEAR		注释>尺寸标注；修改>测量；上下文选项卡>尺寸标注
高程点；高程点	ID_SPOT_ELEVATION	EL	注释>尺寸标注；修改>测量；上下文选项卡>尺寸标注
高程点坐标；高程点坐标	ID_SPOT_COORDINATE		注释>尺寸标注；修改>测量；上下文选项卡>尺寸标注

高程点坡度；高程点坡度	ID_SPOT_SLOPE		注释>尺寸标注；修改>测量；上下文选项卡>尺寸标注
高程点类型	ID_SETTINGS_SPOT_ELEVATION		注释>尺寸标注
高程点坐标类型	ID_SETTINGS_SPOT_COORDINATE		注释>尺寸标注
高程点坡度类型	ID_SETTINGS_SPOT_SLOPE		注释>尺寸标注
详图线	ID_OBJECTS_DETAIL_CURVES	DL	注释>详图
重复详图构件	ID_OBJECTS_REPEATING_DETAIL		注释>详图
图例构件	ID_OBJECTS_LEGEND_COMPONENT		注释>详图
云线批注	ID_OBJECTS_CLOUD		注释>详图
隔热层	ID_OBJECTS_INSULATION		注释>详图
按类别标记；按类别标记	ID_BUTTON_TAG	TG	注释>标记；快速访问工具栏
梁注释	ID_BEAM_ANNOTATION_PLACEMENT		注释>标记
多类别标记	ID_TAG_MULTI		注释>标记
材质标记	ID_TAG_MATERIAL		注释>标记
空间标记	ID_OBJECTS_MEP_SPACE_TAG		注释>标记；分析>空间和分区
视图参照	ID_NEW_REFERENCE_VIEWER		注释>标记；视图>图纸组合
楼梯踏板/踢面编号	ID_STAIRS_TRISER_NUMBER		注释>标记
对齐的多钢筋注释	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_ALIGNED		注释>标记
线性多钢筋注释	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_LINEAR		注释>标记
图元注释记号	ID_KEYNOTE_ELEMENT		注释>标记
材质注释记号	ID_KEYNOTE_MATERIAL		注释>标记
用户注释记号	ID_KEYNOTE_USER		注释>标记
载入的标记和符号	ID_SETTINGS_TAGS		注释>标记
风管图例	ID_RBS_MECHANICAL_COLOR_FILL		注释>颜色填充；分析>颜色填充
管道图例	ID_RBS_PIPING_COLOR_FILL		注释>颜色填充；分析>颜色填充
颜色填充图例	ID_OBJECTS_ROOM_FILL		注释>颜色填充；分析>颜色填充
跨方向符号	ID_OBJECTS_SPAN_DIR_SYM		注释>符号
梁系统符号	ID_OBJECTS_BEAM_SYSTEM_TAG		注释>符号
楼梯走向	ID_OBJECTS_STAIRS_PATH		注释>符号
区域钢筋符号	ID_OBJECTS_REBAR_SYSTEM_SPAN_SYM		注释>符号
路径钢筋符号	ID_OBJECTS_PATH_REIN_SPAN_SYM		注释>符号
钢筋网钢筋符号	ID_FABRIC_SYSTEM_PLACE_SPANSYMBOL		注释>符号
边界条件	ID_OBJECT_BC		分析>分析模型
荷载	ID_OBJECT_LOADS	LD	分析>分析模型
荷载工况	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_CASES		分析>分析模型
荷载组合	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_COMB		分析>分析模型
调整分析模型	ID_AM_EDIT_MODE_START	AA	分析>分析模型工具；上下文选项卡>分析模型
重设分析模型	ID_RESET_ANALYTICAL_MODEL	RA	分析>分析模型工具
检查构件支座	ID_COMMAND_CHECK_MEMBER_SUPPORTS		分析>分析模型工具
分析一致性检查	ID_COMMAND_ANALYTICAL_CONSISTENCY_CHECKS		分析>分析模型工具
空间	ID_OBJECTS_MEP_SPACE		分析>空间和分区
空间分隔符	ID_OBJECTS_MEP_SPACE_SEPARATION		分析>空间和分区
分区	ID_RBS_HVAC_ZONE		分析>空间和分区
热负荷和冷负荷	ID_RBS_HVAC_LOADS	LO	分析>报告和明细表
配电盘明细表	ID_RBS_VIEW_PANEL_SCHEDULE	PS	分析>报告和明细表
风管压力损失报告	ID_MEP_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT		分析>报告和明细表
管道压力损失报告	ID_MEP_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT		分析>报告和明细表
检查风管系统	ID_RBS_CHECK_DUCT_SYSTEMS	DC	分析>检查系统
检查管道系统	ID_RBS_CHECK_PIPE_SYSTEMS	PC	分析>检查系统
检查线路	ID_RBS_CHECK_CIRCUITS	EC	分析>检查系统
显示断开	ID_SHOWDISCONNECTS_BUTTON		分析>检查系统

能量设置	ID_CEA_VIEW_ENERGY_DATA		分析>能量分析
显示能量模型	ID_ENABLE_ENERGY_ANALYSIS		分析>能量分析
运行能量模拟分析	ID_CEA_LAUNCH_ANALYSIS		分析>能量分析
结果和比较	ID_CEA_LAUNCH_DASHBOARD		分析>能量分析
按视图设置显示体量	ID_SHOW_MASS_NO_OVERRIDE		体量和场地>概念体量
显示体量形状和楼层	ID_SHOW_MASS_STANDARD		体量和场地>概念体量
显示体量表面类型	ID_SHOW_MASS_SURFACES		体量和场地>概念体量
显示体量分区和着色	ID_SHOW_MASS_ZONES		体量和场地>概念体量
内建体量	ID_INPLACE_MASS		体量和场地>概念体量
地形表面	ID_SITE_TOPO_SURFACE		体量和场地>模型场地
场地构件	ID_SITE_COMPONENT		体量和场地>模型场地
停车场构件	ID_SITE_PARKING_COMPONENT		体量和场地>模型场地
建筑地坪	ID_SITE_BUILDINGPAD		体量和场地>模型场地
拆分表面	ID_SPLIT_SURFACE		体量和场地>修改场地
合并表面	ID_MERGE_SURFACE		体量和场地>修改场地
子面域	ID_SITE_AREA		体量和场地>修改场地
建筑红线	ID_SITE_PROPERTYLINE		体量和场地>修改场地
平整区域	ID_SITE_GRADE		体量和场地>修改场地
标记等高线	ID_SITE_LABEL_CONTOURS		体量和场地>修改场地
编辑请求	ID_WORKSET_EDITING_REQUESTS	ER	协作>通信
工作集	ID_SETTINGS_PARTITIONS		协作>管理协作
以灰色显示非活动工作集	ID_GRAY_INACTIVE_WORKSET_GRAPHICS		协作>管理协作
与中心文件同步:同步并修改设置	ID_FILE_SAVE_TO_MASTER		协作>同步；快速访问工具栏
与中心文件同步:立即同步	ID_FILE_SAVE_TO_MASTER_SHORTCUT		协作>同步；快速访问工具栏
重新载入最新工作集	ID_WORKSETS_RELOAD_LATEST	RL#RW	协作>同步
放弃全部请求	ID_RELINQUISH_ALL_MINE		协作>同步
管理与 Revit Server Accelerator 的连接	ID_MANAGE_CONNECTION_TO_A_REVIT_SERVER_ACCELERATOR		协作>同步
显示历史记录	ID_PARTITIONS_SHOW_HISTORY		协作>管理模型
恢复备份	ID_FILE_BACKUPS		协作>管理模型
复制/监视:使用当前项目	ID_COPY_WATCH_CURRENT		协作>坐标
复制/监视:选择链接	ID_COPY_WATCH_LINK		协作>坐标
协调查阅:使用当前项目	ID_RECONCILE_CURRENT		协作>坐标
协调查阅:选择链接	ID_RECONCILE_LINK		协作>坐标
协调设置	ID_COPY_SETTINGS		协作>坐标；上下文选项卡>工具
协调主体	ID_TOGGLE_HOST_BY_LINK_BROWSER		协作>坐标；上下文选项卡>主体
碰撞检查:运行碰撞检查	ID_INTERFERENCE_CHECK		协作>坐标
碰撞检查:显示上一个报告	ID_INTERFERENCE_REPORT		协作>坐标
详图索引	ID_VIEW_NEW_CALLOUT		视图>创建
详图索引:草图	ID_VIEW_NEW_CALLOUT_SKETCH		视图>创建
绘图视图	ID_VIEW_NEW_DRAFTING		视图>创建
范围框	ID_VOLUME_OF_INTEREST		视图>创建
视图样板:将样板属性应用于当前视图	ID_APPLY_VIEW_TEMPLATE		视图>图形
视图样板:从当前视图创建样板	ID_CREATE_VIEW_TEMPLATE		视图>图形
视图样板:管理视图样板	ID_SETTINGS_VIEWTEMPLATES		视图>图形
过滤器	ID_SETTINGS_FILTERS		视图>图形
按图元显示隐藏线	ID_HIDE_ELEMENTS_EDITOR		视图>图形
按图元删除隐藏线	ID_UNHIDE_ELEMENTS_EDITOR		视图>图形
剖切面轮廓	ID_EDIT_CUT_BOUNDARY		视图>图形
渲染	ID_PHOTO_RENDERING_VIEW	RR	视图>图形；视图控制栏
在云中渲染	ID_PHOTO_RENDER_IN_CLOUD	RD	视图>图形；视图控制栏

渲染库	ID_PHOTO_RENDER_GALLERY	RG	视图>图形；视图控制栏
图纸；新建图纸	ID_VIEW_NEW_SHEET		视图>图纸组合；上下文选项卡>创建
放置视图	ID_VIEW_PLACE_VIEW		图纸>图纸组合
标题栏	ID_OBJECTS_PLACE_TITLEBLOCK		图纸>图纸组合
图纸发布/修订；其他设置:图纸发布/修订	ID_SETTINGS_REVISIONS		视图>图纸组合；管理>设置
轴网向导	ID_CREATE_GUIDE_GRID		图纸>图纸组合
拼接线	ID_NEW_MATCHLINE		图纸>图纸组合
视口:激活视图；激活视图	ID_VIEWPORT_ACTIVATE		视图>图纸组合；上下文选项卡>视口；关联菜单
视口:取消激活视图	ID_VIEWPORT_ACTIVATE_BASE		视图>图纸组合；关联菜单
项目信息	ID_SETTINGS_PROJECT_INFORMATION		管理>设置
项目参数	ID_SETTINGS_PROJECT_PARAMETERS		管理>设置
MEP 设置:机械设置	ID_RBS_MECHANICAL_SETTINGS	MS	管理>设置
MEP 设置:电气设置	ID_RBS_ELECTRICAL_SETTINGS	ES	管理>设置
MEP 设置:制造设置	ID_MEP_FABRICATION_SETTINGS	FS	管理>设置
MEP 设置:建筑/空间类型设置	ID_RBS_BUILDINGSPACE_TYPE_SETTINGS	BS	管理>设置
其他设置:材质资源	ID_SETTINGS_RENDERING_APPEARANCE		管理>设置
其他设置:半色调 / 基线	ID_SETTINGS_HALFTONE		管理>设置
其他设置:详图索引标记	ID_VIEWTAGSTYLES_CALLOUTTAGS		管理>设置
其他设置:立面标记	ID_VIEWTAGSTYLES_ELEVATIONTAGS		管理>设置
坐标:获取坐标	ID_GEO_ACQUIRE_COORDINATES		管理>项目位置
坐标:发布坐标	ID_GEO_PUBLISH_COORDINATES		管理>项目位置
坐标:指定点坐标	ID_SPECIFY_SHARED_COORDINATES		管理>项目位置
坐标:报告共享坐标	ID_REPORT_SHARED_COORDINATES		管理>项目位置
位置:重新定位项目	ID_RELOCATE_SHARED_COORDINATES		管理>项目位置
位置:旋转正北	ID_ROTATE_SHARED_COORDINATES		管理>项目位置
位置:镜像项目	ID_MIRROR_PROJECT		管理>项目位置
位置:旋转项目北	ID_ROTATE_PROJECT		管理>项目位置
设计选项	ID_EDIT_DESIGNOPTIONS		管理>设计选项
添加到集	ID_EDIT_ADDTODESIGNOPTIONSET		管理>设计选项
拾取以进行编辑	ID_EDIT_PICKS_OPTION		管理>设计选项
阶段	ID_SETTINGS_PHASES		管理>阶段化
保存选择	ID_FILTERS_SELECTION_SAVE		管理>选择；上下文选项卡>选择
负荷选择	ID_RETRIEVE_FILTERS		管理>选择；上下文选项卡>选择
编辑选择	ID_EDIT_SELECTIONS		管理>选择；上下文选项卡>选择
连接:切换连接顺序	ID_SWITCH_JOIN_ORDER_EDITOR		修改>几何图形
连接/取消连接屋顶	ID_JOIN_ROOF		修改>几何图形
梁/柱连接	ID_EDIT_BEAM_JOINS		修改>几何图形
墙连接	ID_EDIT_WALL_JOINS		修改>几何图形
拆除	ID_EDIT_DEMOLISH		修改>几何图形
在视图中隐藏:隐藏图元	ID_VIEW_HIDE_ELEMENTS	EH	修改>视图
在视图中隐藏:隐藏类别	ID_VIEW_HIDE_CATEGORY	VH	修改>视图
在视图中隐藏:按过滤器隐藏；替换视图中的图形:按过滤器	ID_VIEW_GO_FILTER		修改>视图
位移图元	ID_DISPLACEMENT_CREATE		修改>视图
替换视图中的图形:按图元替换	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS	EOD	修改>视图
替换视图中的图形:按类别替换	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY		修改>视图
线处理	ID_EDIT_LINEWORK	LW	修改>视图
选择框	ID_VIEW_APPLY_SELECTION_BOX	BX	修改>视图
创建部件	ID_CREATE_ASSEMBLY		修改>创建
创建零件	ID_CREATE_PARTS		修改>创建
完成模型	ID_END_INPLACE_FAMILY		内建模型>内建编辑器

取消模型	ID_QUIT_INPLACE_FAMILY	内建模型>内建编辑器
完成体量	ID_END_INPLACE_MASS	内建体量>内建编辑器
取消体量	ID_QUIT_INPLACE_MASS	内建体量>内建编辑器
坡度控制点	ID_RBS_TOGGLE_END_REFERENCE	上下文选项卡>坡度；上下文选项卡>对齐
装饰	ID_RBS_FINISH_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE	上下文选项卡>坡度编辑器；上下文选项卡>对正编辑器
取消	ID_RBS_CANCEL_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE	上下文选项卡>坡度编辑器；上下文选项卡>对正编辑器
取消编辑模式	ID_CANCEL_SKETCH	上下文选项卡>模式
完成编辑模式	ID_FINISH_SKETCH	上下文选项卡>模式
边界	ID_BUTTON_STAIRS_LANDING_SKETCH	上下文选项卡>绘制
楼梯路径；楼梯路径	ID_BUTTON_STAIRS_PATH	上下文选项卡>绘制
取消编辑模式	ID_QUIT_SKETCH_PROFILE	上下文选项卡>模式
完成编辑模式	ID_FINISH_SKETCH_PROFILE	上下文选项卡>模式
轴线	ID_OBJECTS_AXIS	上下文选项卡>绘制
系统检查器	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_INSPECT	上下文选项卡>系统检查器
装饰	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_FINISH	上下文选项卡>系统检查器
取消	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_CANCEL	上下文选项卡>系统检查器
添加到位移	ID_DISPLACEMENT_ADD_ELEMENT	上下文选项卡>编辑位移集
从位移中移除	ID_DISPLACEMENT_REMOVE_ELEMENT	上下文选项卡>编辑位移集
装饰	ID_DISPLACEMENT_FINISH_EDIT	上下文选项卡>编辑位移集
取消	ID_DISPLACEMENT_CANCEL_EDIT	上下文选项卡>编辑位移集
编辑底部	ID_EDIT_BLEND_BASE	上下文选项卡>模式
编辑顶点	ID_EDIT_VERTEX_CONNECTIONS	上下文选项卡>模式；上下文选项卡>放样；上下文选项卡>放样融合
拾取新主体；拾取新主体	ID_RAILING_SET_HOST	上下文选项卡>工具
编辑连接	ID_RAILING_EDIT_JOINS	上下文选项卡>工具
预览	ID_RAILING_EDIT_MODE_TOGGLE_PREVIEW	上下文选项卡>选项
取消编辑模式	ID_RAILPATH_EDITMODE_QUIT	上下文选项卡>模式
完成编辑模式	ID_RAILPATH_EDITMODE_FINISH	上下文选项卡>模式
编辑扶栏连接	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_JOINS	上下文选项卡>连接
取消编辑模式	ID_QUIT_SWEEP	上下文选项卡>模式
完成编辑模式	ID_FINISH_SWEEP	上下文选项卡>模式
绘制路径	ID_SKETCH_2D_PATH	上下文选项卡>放样；上下文选项卡>放样融合
拾取路径	ID_PICK_PATH	上下文选项卡>放样；上下文选项卡>放样融合
选择轮廓	ID_SWEEP_PROFILE	上下文选项卡>放样
编辑轮廓；编辑轮廓	Dialog_Essentials_ProfileFamTypeDbar:Control_Essentials_EditSketch	上下文选项卡>放样；上下文选项卡>放样融合；上下文选项卡>轮廓
载入轮廓	Dialog_Essentials_ProfileFamTypeDbar:Control_Essentials_LoadFamily	上下文选项卡>放样；上下文选项卡>放样融合；上下文选项卡>轮廓
取消编辑模式	ID_QUIT_PICK_BOUNDARY	上下文选项卡>模式
完成编辑模式	ID_FINISH_PICK_BOUNDARY	上下文选项卡>模式
拾取屋顶/墙边缘	ID_PICK_DORMER_BOUNDARY	上下文选项卡>拾取
分析墙调整	ID_ADJUST_ANALYTICAL_WALL	上下文选项卡>编辑分析模型
包含/排除洞口	ID_INLUDE_EXCLUDE_OPENING_FROM_ANALYTICAL_SURFACE	上下文选项卡>编辑分析模型
创建分析链接	ID_CREATE_ANALYTICAL_LINK	上下文选项卡>编辑分析模型
装饰	ID_AM_EDIT_MODE_FINISH	上下文选项卡>编辑分析模型
取消	ID_AM_EDIT_MODE_CANCEL	上下文选项卡>编辑分析模型
添加到组	ID_ADD_LIGHT_TO_GROUP	上下文选项卡>灯光组
从组中删除	ID_REMOVE_LIGHT_FROM_GROUP	上下文选项卡>灯光组
装饰	ID_FINISH_LIGHT_GROUP_EDIT	上下文选项卡>灯光组
取消	ID_CANCEL_LIGHT_GROUP_EDIT	上下文选项卡>灯光组
取消编辑模式	ID_QUIT_SWEPT_BLEND	上下文选项卡>模式
完成编辑模式	ID_FINISH_SWEPT_BLEND	上下文选项卡>模式
选择轮廓 1	ID_SKETCH_PROFILE_1	上下文选项卡>放样融合

选择轮廓 2	ID_SKETCH_PROFILE_2	上下文选项卡>放样融合
主筋方向	ID_REBAR_SYSTEM_PICK_DIRSPAN_EDGE	上下文选项卡>绘制
取消编辑模式	ID_MERGED_PART_CANCEL_EDIT	上下文选项卡>模式
完成编辑模式	ID_MERGED_PART_FINISH_EDIT	上下文选项卡>模式
添加	ID_MERGED_PART_ADD	上下文选项卡>合并的零件
删除	ID_MERGED_PART_REMOVE	上下文选项卡>合并的零件
编辑路径	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_PATH	上下文选项卡>工具
重设扶栏	ID_RESET_CONTINUOUS_RAIL	上下文选项卡>工具；上下文选项卡>连续扶栏
符号线	ID_SKETCH_SHAFTOPENING_SYMBOL	上下文选项卡>绘制
添加到选择	ID_EDITSFILTER_ADD_TO_FILTER	上下文选项卡>编辑选择
从选择中删除	ID_EDITSFILTER_REMOVE_FROM_FILTER	上下文选项卡>编辑选择
完成选择	ID_FINISH_SFILTER_EDIT_MODE	上下文选项卡>选择模式
取消选择	ID_CANCEL_SFILTER_EDIT_MODE	上下文选项卡>选择模式
坡度箭头	ID_SKETCH_DEFINE_SLOPE	上下文选项卡>绘制
设置样板选项	ID_RBS_PANELSCHEDULE_FORMAT_TEMPLATE	上下文选项卡>样板
删除参数	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_REMOVE	上下文选项卡>参数
格式单位	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS	上下文选项卡>参数
计算值	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_CALCULATE	上下文选项卡>参数
合并参数	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_COMBINE	上下文选项卡>参数
冻结行和列	ID_RBS_PANELSCHEDULE_FREEZE_COLANDROW	上下文选项卡>列和行
插入列:在选定位置左侧	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_LEFT	上下文选项卡>列和行
插入列:在选定位置右侧	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT	上下文选项卡>列和行
删除列	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_DELETE	上下文选项卡>列和行
调整列宽	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_RESIZE	上下文选项卡>列和行
插入行:在选定位置上方	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE	上下文选项卡>列和行
插入行:在选定位置下方	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW	上下文选项卡>列和行
删除行	ID_PANELSCHEDULE_ROW_DELETE	上下文选项卡>列和行
调整行高	ID_PANELSCHEDULE_ROW_RESIZE	上下文选项卡>列和行
合并/取消合并	ID_PANELSCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE	上下文选项卡>单元
插入图形	ID_PANELSCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC	上下文选项卡>单元
编辑边框	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER	上下文选项卡>单元
编辑底纹	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING	上下文选项卡>单元
编辑字体	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT	上下文选项卡>文字
水平对齐:左	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT	上下文选项卡>文字
水平对齐:中心	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER	上下文选项卡>文字
水平对齐:右	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT	上下文选项卡>文字
垂直对齐:顶部	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP	上下文选项卡>文字
垂直对齐:中间	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE	上下文选项卡>文字
垂直对齐:底部	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM	上下文选项卡>文字
完成样板	ID_RBS_PANELSCHEDULE_TEMPLATEVIEW_FINISH	上下文选项卡>样板编辑器
取消样板	ID_RBS_PANELSCHEDULE_TEMPLATEVIEW_CANCEL	上下文选项卡>样板编辑器
添加到系统	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP	上下文选项卡>编辑管道系统；上下文选项卡>编辑开关系统；上下文选项卡>编辑风管系统
从系统中删除	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP	上下文选项卡>编辑管道系统；上下文选项卡>编辑开关系统；上下文选项卡>编辑风管系统
选择设备	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_BASE_OBJECT_SELECT	上下文选项卡>编辑管道系统；上下文选项卡>编辑风管系统
完成编辑系统；完成编辑线路	ID_RBS_FINISH_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE	上下文选项卡>模式
取消编辑系统；取消编辑线路	ID_RBS_CANCEL_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE	上下文选项卡>模式
取消编辑模式	ID_STAIRSEDITMODE_QUIT	上下文选项卡>模式
完成编辑模式	ID_STAIRSEDITMODE_FINISH	上下文选项卡>模式
梯段	ID_STAIRS_RUN	上下文选项卡>组件
平台	ID_STAIRS_LANDING	上下文选项卡>组件

支座	ID_STAIRS_SUPPORT	上下文选项卡>组件
转换为草图	ID_STAIRS_CONVERT_TO_CUSTOM	上下文选项卡>工具
编辑草图	ID_EDIT_SKETCH	上下文选项卡>工具
翻转	ID_FLIP_STAIRS_DIRECTION	上下文选项卡>工具
栏杆扶手	ID_SET_RAILINGS_TYPE	上下文选项卡>工具
过滤器	ID_BTN_FILTER_SELECTION	上下文选项卡>编辑粘贴内容；上下文选项卡>选择
全部选择	ID_SELECT_ALL_PASTED	上下文选项卡>编辑粘贴内容
完成所选图元	ID_FINALIZE_SELECTED_ELEMENTS	上下文选项卡>编辑粘贴内容
装饰	ID_FINISH_PASTE_EDIT_MODE	上下文选项卡>编辑粘贴内容
取消	ID_QUIT_PASTE_EDIT_MODE	上下文选项卡>编辑粘贴内容
取消编辑模式	ID_QUIT_PICK_PATH	上下文选项卡>模式
完成编辑模式	ID_FINISH_PICK_PATH	上下文选项卡>模式
拾取三维边缘	ID_PICK_EDGES	上下文选项卡>拾取
梁方向	ID_PICK_DIRSPAN_EDGE	上下文选项卡>绘制
重设梁系统	ID_RESET_JOIST_SYSTEM	上下文选项卡>调整
跨方向	ID_FLOOR_PICK_DISPAN_EDGE	上下文选项卡>绘制
完成编辑模式	ID_FINISH_PROOF	上下文选项卡>模式
坡度箭头	ID_SKETCH_DEFINE_ROOF_SLOPE	上下文选项卡>绘制
对齐屋檐	ID_SKETCH_ALIGN_EAVES	上下文选项卡>工具
调整高度	Dialog_Essentials_AdjustHeightOrOverhang:Control_Essentials_RadioHeig	上下文选项卡>工具
调整悬挑	Dialog_Essentials_AdjustHeightOrOverhang:Control_Essentials_RadioOver	上下文选项卡>工具
移动连接件	ID_RBS_DRAG_SURFACE_CONNECTOR	上下文选项卡>移动连接件
完成连接	ID_RBS_FINISH_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE	上下文选项卡>表面连接
取消连接	ID_RBS_CANCEL_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE	上下文选项卡>表面连接
编辑顶部	ID_EDIT_BLEND_TOP	上下文选项卡>模式
多平面	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_REBAR	上下文选项卡>钢筋
上弦杆	ID_TRUSS_TOP_CHORD_REFERENCE	上下文选项卡>绘制
下弦杆	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_REFERENCE	上下文选项卡>绘制
编辑布局	ID_RBS_LAYOUTPATH_EDIT	上下文选项卡>修改布局
解决方案	ID_RBS_LAYOUTPATH_SOLUTIONS	上下文选项卡>修改布局
添加到系统	ID_RBS_LAYOUTPATH_ADD	上下文选项卡>修改布局
从系统中删除	ID_RBS_LAYOUTPATH_REMOVE	上下文选项卡>修改布局
放置基准	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE	上下文选项卡>修改布局
删除基准	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE_REMOVE	上下文选项卡>修改布局
修改基准	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE_MODIFY	上下文选项卡>修改布局
完成布局	ID_RBS_LAYOUTPATH_FINISH	上下文选项卡>生成布局
取消布局	ID_RBS_LAYOUTPATH_CANCEL	上下文选项卡>生成布局
装饰	ID_STRUCT_CONNECTIVITY_EDIT_MODE_FINISH	上下文选项卡>编辑连接
取消	ID_STRUCT_CONNECTIVITY_EDIT_MODE_CANCEL	上下文选项卡>编辑连接
对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_ENABLED	上下文选项卡>编辑连接
顶部左对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_LEFT	上下文选项卡>编辑连接
中间左对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_LEFT	上下文选项卡>编辑连接
底部左对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_LEFT	上下文选项卡>编辑连接
顶部居中对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_CENTER	上下文选项卡>编辑连接
中间居中对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_CENTER	上下文选项卡>编辑连接
底部居中对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_CENTER	上下文选项卡>编辑连接
顶部右对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_RIGHT	上下文选项卡>编辑连接
中间右对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_RIGHT	上下文选项卡>编辑连接
底部右对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_RIGHT	上下文选项卡>编辑连接
边界	ID_BUTTON_STAIRS_RUN_BOUNDARY	上下文选项卡>绘制

踢面	ID_BUTTON_STAIRS_RISER		上下文选项卡>绘制
对齐线	ID_RBS_PICKALIGNMENT_LINE		上下文选项卡>对齐
顶部左对齐	ID_JUSTIFY_TOP_LEFT		上下文选项卡>对齐
中间左对齐	ID_JUSTIFY_MIDDLE_LEFT		上下文选项卡>对齐
底部左对齐	ID_JUSTIFY_BOTTOM_LEFT		上下文选项卡>对齐
顶部居中对齐	ID_JUSTIFY_TOP_CENTER		上下文选项卡>对齐
中间居中对齐	ID_JUSTIFY_MIDDLE_CENTER		上下文选项卡>对齐
底部居中对齐	ID_JUSTIFY_BOTTOM_CENTER		上下文选项卡>对齐
顶部右对齐	ID_JUSTIFY_TOP_RIGHT		上下文选项卡>对齐
中间右对齐	ID_JUSTIFY_MIDDLE_RIGHT		上下文选项卡>对齐
底部右对齐	ID_JUSTIFY_BOTTOM_RIGHT		上下文选项卡>对齐
选择开关	ID_RBS_SWITCH_SYSTEM_EDIT_SWITCH_SELECT		上下文选项卡>编辑开关系统
取消编辑模式	ID_CANCEL_DPART_EDIT		上下文选项卡>模式
完成编辑模式	ID_FINISH_DPART_EDIT		上下文选项卡>模式
编辑草图	ID_SKETCH_DPART_EDIT		上下文选项卡>绘制
相交参照	ID_DIVIDED_VOLUME_INTRST_LIST		上下文选项卡>参照
添加	ID_ADD_ELEMENT_TO_DIVISION		上下文选项卡>分割的零件
删除	ID_REMOVE_ELEMENT_FROM_DIVISION		上下文选项卡>分割的零件
参照点	ID_PLACE_REF_POINT		上下文选项卡>工具
添加空间	ID_RBS_ZONE_ADD_SPACE		上下文选项卡>模式
删除空间	ID_RBS_ZONE_REMOVE_SPACE		上下文选项卡>模式
完成分区编辑	ID_RBS_FINISH_ZONE_EDIT_MODE		上下文选项卡>编辑分区
取消编辑分区	ID_RBS_CANCEL_ZONE_EDIT_MODE		上下文选项卡>编辑分区
添加到组	ID_EDITGROUP_ADD_TO_GROUP	AP	上下文选项卡>编辑组
从组中删除	ID_EDITGROUP_REMOVE_FROM_GROUP	RG	上下文选项卡>编辑组
附着的详图组	ID_EDITGROUP_ATTACH_TO_GROUP	AD	上下文选项卡>编辑组
装饰	ID_FINISH_GROUP_EDIT_MODE	FG	上下文选项卡>编辑组
取消	ID_CANCEL_GROUP_EDIT_MODE	CG	上下文选项卡>编辑组
取消表面	ID_CANCEL_SURFACE		上下文选项卡>表面
完成表面	ID_FINISH_SURFACE		上下文选项卡>表面
放置点	ID_SURFACE_POINTS		上下文选项卡>工具
通过导入创建:选择导入实例	ID_SITE_IMPORT		上下文选项卡>工具
通过导入创建:指定点文件	ID_SITE_IMPORT_POINTS		上下文选项卡>工具
简化表面	ID_SITE_SIMPLIFY_SURFACE		上下文选项卡>工具
添加到组	ID_EDITGROUP_ATTACH_ELEM_TO_GROUP		上下文选项卡>编辑附着的组
从组中删除	ID_EDITGROUP_DETACH_ELEM_FROM_GROUP		上下文选项卡>编辑附着的组
装饰	ID_FINISH_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE		上下文选项卡>编辑附着的组
取消	ID_CANCEL_ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE		上下文选项卡>编辑附着的组
取消编辑模式	ID_QUIT_SKETCH_PATH		上下文选项卡>模式
完成编辑模式	ID_FINISH_SKETCH_PATH		上下文选项卡>模式
添加到线路	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP		上下文选项卡>编辑线路
从线路中删除	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP		上下文选项卡>编辑线路
选择面板	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_PANEL_SELECT		上下文选项卡>编辑线路
梯段	ID_RUN		上下文选项卡>绘制
边界	ID_BUTTON_STAIRS_BOUNDARY		上下文选项卡>绘制
选项	ID_CPWTCH_SETTINGS		上下文选项卡>工具
复制	ID_CPWTCH_COPY		上下文选项卡>工具
监视	ID_CPWTCH_WATCH		上下文选项卡>工具
批复制	ID_FIND_FIXTURES		上下文选项卡>工具
装饰	ID_CPWTCH_FINISH		上下文选项卡>复制/监视

取消	ID_CPWTCH_QUIT		上下文选项卡>复制/监视
添加到部件	ID_ADD_ELEMENT_TO_ASSEMBLY		上下文选项卡>编辑部件
从部件中删除	ID_REMOVE_ELEMENT_FROM_ASSEMBLY		上下文选项卡>编辑部件
装饰	ID_FINISH_ASSEMBLY_EDIT		上下文选项卡>编辑部件
取消	ID_CANCEL_ASSEMBLY_EDIT		上下文选项卡>编辑部件
自动创建天花板	ID_AUTO_CEILING		上下文选项卡>工具
停止	ID_IMAGE_RAYTRACE_STOP		上下文选项卡>交互式光线跟踪
保存	ID_IMAGE_RAYTRACE_SAVE		上下文选项卡>交互式光线跟踪
关闭	ID_IMAGE_RAYTRACE_CANCEL		上下文选项卡>交互式光线跟踪
创建形状	ID_CREATEFORMELEM		上下文选项卡>形状
创建形状:空心形状	ID_CREATEVOIDFORM		上下文选项卡>形状
草图	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_SKETCH		上下文选项卡>分割
要分割的对象	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_OBJECTS_TO_DIVIDE		上下文选项卡>分割
相交:相交	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTRST_PICK		上下文选项卡>分割
相交:相交参照	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTRST_LIST		上下文选项卡>分割
禁用分析模型	ID_DISABLE_ANALYTICAL_MODEL		上下文选项卡>分析模型工具
分析重设	ID_RESET_SELECTED_ANALYTICAL_MODEL		上下文选项卡>分析模型工具
重置分析链接	ID_RESET_ANALYTICAL_LINKS		上下文选项卡>分析模型工具
重设手动边缘偏移	ID_CLEAN_MANUALLY_ADJUSTED		上下文选项卡>边缘水平对齐
编辑分区	ID_OBJECTS_VOLUME_EDIT_DIVISION		上下文选项卡>零件
编辑合并的零件	ID_MERGED_PART_EDIT		上下文选项卡>零件
重设形状	ID_OBJECTS_PARTS_RESET		上下文选项卡>零件
分割零件	ID_OBJECTS_DIVIDE		上下文选项卡>零件
合并零件	ID_OBJECTS_MERGE		上下文选项卡>零件
选择主体	ID_SELECT_HOST		上下文选项卡>主体
拾取新主体	ID_PICK_HOST_IND_TAG		上下文选项卡>主体
分割表面	ID_OBJECTS_DIVIDED_SURFACE	//	上下文选项卡>分割
定数等分路径	ID_DIVIDE_PATH		上下文选项卡>分割
编辑扶栏	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL		上下文选项卡>连续扶栏
重设栏杆扶手	ID_RESET_RAILING		上下文选项卡>工具
排除零件	ID_EXCLUDE_PART		上下文选项卡>排除
恢复零件	ID_RESTORE_PART		上下文选项卡>排除
删除区域钢筋网系统	ID_REMOVE_AREA_REINFORCEMENT_SYSTEM		上下文选项卡>区域钢筋
删除路径钢筋系统	ID_REMOVE_PATH_REINFORCEMENT_SYSTEM		上下文选项卡>路径钢筋
删除钢筋网区域钢筋系统	ID_REMOVE_FABRIC_REINFORCEMENT_SYSTEM		上下文选项卡>钢筋网区域钢筋
选择标记	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_TAG		上下文选项卡>编辑
选择“尺寸标注”	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_DIMENSION		上下文选项卡>编辑
风管压力损失报告	ID_MEP_SELECT_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT		上下文选项卡>风管系统报告
管道压力损失报告	ID_MEP_SELECT_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT		上下文选项卡>管道系统报告
风管上的风道末端	ID_RBS_MECHANICAL_DIFFUSER_TO_DUCT		上下文选项卡>布局
更改端点参照	ID_CHANGE_BEAM_END_REFERENCE		上下文选项卡>连接工具
占位符	ID_RBS_CONVERTTO_PLACEHOLDERS		上下文选项卡>转换为
设计	ID_RBS_CONVERTTO_DESIGNPARTS		上下文选项卡>转换为
对正点	ID_STRUCT_JUST_EDITOR_CARDINAL	JP	上下文选项卡>对正
Y 轴偏移	ID_STRUCT_JUST_EDITOR_OFFSET_Y	JY	上下文选项卡>对正
Z 轴偏移	ID_STRUCT_JUST_EDITOR_OFFSET_Z	JZ	上下文选项卡>对正
弯头	ID_OVERRIDE_FAB_PART_BENDS		上下文选项卡>替代
T 形三通	ID_OVERRIDE_FAB_PART_TEES		上下文选项卡>替代
四通	ID_OVERRIDE_FAB_PART_CROSSES		上下文选项卡>替代
恢复尺寸	ID_RESTORE_IMAGE_SIZE		上下文选项卡>图像

调整大小	ID_RESIZE_IMAGE_ROWS		上下文选项卡>图像
删除中继器	ID_COMPONENTREPEATER_REMOVEREPEATER		上下文选项卡>中继器
编辑零件	ID_FABRICATION_PART_TAKEOFF_DIALOG	EP	上下文选项卡>选项；上下文选项卡>编辑
旋转 90 度	ID_FABRICATION_PART_PRE_ROTATE		上下文选项卡>选项
切换连接件	ID_FABRICATION_PART_TOGGLE_CONNECTOR		上下文选项卡>选项
智能捕捉	ID_FABRICATION_PART_SMART_SNAPPING		上下文选项卡>选项
显示帮助工具提示	ID_FABRICATION_PART_SHOW_TOOLTIP	HT	上下文选项卡>选项
附着到结构	ID_FABRICATION_HANGER_ATTACH		上下文选项卡>编辑
优化长度	ID_FABRICATION_OPTIMIZE_LENGTH		上下文选项卡>编辑
旋转零件	ID_FABRICATION_PART_POST_ROTATE		上下文选项卡>编辑
切换连接件	ID_FABRICATION_PART_POST_TOGGLE_CONNECTOR		上下文选项卡>编辑
修改样板	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTemplateDlgbar:Control_BuildingS		上下文选项卡>样板
风管	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateHvacSystemGroup:Control_BuildingSys		上下文选项卡>创建系统
电源	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_		上下文选项卡>创建系统
数据	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_		上下文选项卡>创建系统
电话	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_		上下文选项卡>创建系统
安全	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_		上下文选项卡>创建系统
火警警报	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_		上下文选项卡>创建系统
护理呼叫	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_		上下文选项卡>创建系统
控制柄	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_		上下文选项卡>创建系统
通讯	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroup:Control_BuildingSystems_		上下文选项卡>创建系统
管道	Dialog_BuildingSystems_RbsCreatePipingSystemGroup:Control_BuildingSy		上下文选项卡>创建系统
开关	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateSwitchSystem:Control_BuildingSystem		上下文选项卡>创建系统
系统检查器	Dialog_BuildingSystems_RbsSystemInspectBar:Control_BuildingSystems_F		上下文选项卡>分析
调整风管/管道大小	Dialog_BuildingSystems_RbsDuctSizingBar:Control_BuildingSystems_RbsB		上下文选项卡>分析
编辑系统	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_R		上下文选项卡>系统工具
选择设备	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_R		上下文选项卡>系统工具
断开与设备的连接	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_R		上下文选项卡>系统工具
分割系统	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup:Control_BuildingSystems_S		上下文选项卡>系统工具
编辑线路	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_Rb		上下文选项卡>系统工具
选择面板	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_Rb		上下文选项卡>系统工具
断开与配电盘的连接	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup:Control_BuildingSystems_Rb		上下文选项卡>系统工具
编辑系统	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems		上下文选项卡>系统工具
选择设备	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems		上下文选项卡>系统工具
断开与设备的连接	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems		上下文选项卡>系统工具
分割系统	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup:Control_BuildingSystems		上下文选项卡>系统工具
编辑开关系统	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_R		上下文选项卡>系统工具
选择开关	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_R		上下文选项卡>系统工具
断开与开关的连接	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem:Control_BuildingSystems_R		上下文选项卡>系统工具
对正	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_F		上下文选项卡>放置工具
自动连接	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_F		上下文选项卡>放置工具
继承高程	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_I		上下文选项卡>放置工具
继承大小	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_I		上下文选项卡>放置工具
添加垂直	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_A		上下文选项卡>偏移连接
修改坡度	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_E		上下文选项卡>偏移连接
在放置时进行标记	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar:Control_BuildingSystems_F		上下文选项卡>标记
倾斜:关闭	ID_SLOPE_PIPE_OFF		上下文选项卡>倾斜管道
倾斜:向上	ID_SLOPE_PIPE_UP		上下文选项卡>倾斜管道
倾斜:向下	ID_SLOPE_PIPE_DOWN		上下文选项卡>倾斜管道
显示坡度工具提示	ID_SLOPE_PIPE_SHOW_TOOLTIP		上下文选项卡>倾斜管道

生成布局	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutpathBar:Control_BuildingSystems_RbsL	上下文选项卡>布局
生成占位符	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutpathBar:Control_BuildingSystems_RbsL	上下文选项卡>布局
连接到	Dialog_BuildingSystems_RbsConnectIntoBar:Control_BuildingSystems_Rbs	上下文选项卡>布局
布线解决方案	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathEdit:Control_BuildingSystems_Rbsr	上下文选项卡>布局
创建配电盘明细表	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateupdateDlgbar:Control_B	上下文选项卡>电气
创建配电盘明细表	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateupdateDlgbar:Control_B	上下文选项卡>电气
编辑配电盘明细表	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateupdateDlgbar:Control_B	上下文选项卡>电气
对齐	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathJustify:Control_BuildingSystems_Rb	上下文选项卡>编辑
坡度	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathSlope:Control_BuildingSystems_Rb	上下文选项卡>编辑
更改类型	Dialog_BuildingSystems_ChangeCurveType:Control_BuildingSystems_Chai	上下文选项卡>编辑
重新应用类型	Dialog_BuildingSystems_ChangeCurveType:Control_BuildingSystems_Reaj	上下文选项卡>编辑
转换占位符	Dialog_BuildingSystems_ConvertPlaceHolder:Control_BuildingSystems_Co	上下文选项卡>编辑
管帽开口端	Dialog_BuildingSystems_AddCap:Control_BuildingSystems_AddCap	上下文选项卡>编辑
添加垂直	Dialog_BuildingSystems_3dSnapping:Control_BuildingSystems_MaintainSl	上下文选项卡>偏移连接
修改坡度	Dialog_BuildingSystems_3dSnapping:Control_BuildingSystems_3dSnappin	上下文选项卡>偏移连接
占位符	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathModify:Control_BuildingSystems_R	上下文选项卡>解决方案几何图形
三维图元	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathModify:Control_BuildingSystems_R	上下文选项卡>解决方案几何图形
装饰	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathModify:Control_BuildingSystems_R	上下文选项卡>布管解决方案
取消	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutepathModify:Control_BuildingSystems_R	上下文选项卡>布管解决方案
弧形导线	Dialog_BuildingSystems_RbsWireConversionBar:Control_BuildingSystems_	上下文选项卡>转换为导线
带倒角的导线	Dialog_BuildingSystems_RbsWireConversionBar:Control_BuildingSystems_	上下文选项卡>转换为导线
编辑分区	Dialog_BuildingSystems_RbsZoneEditBar:Control_BuildingSystems_RbsZo	上下文选项卡>分区
全部分段	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_\	上下文选项卡>放置
一段引线	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_(	上下文选项卡>放置
除拾取外的全部	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_E	上下文选项卡>放置
重新放置幕墙网格	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog:Control_CurtainGridFamily_F	上下文选项卡>放置
选择多个	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceDbar:Control_CurtainGridFamily	上下文选项卡>多个选择
清除选择	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceDbar:Control_CurtainGridFamily	上下文选项卡>多个选择
创建系统	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceDbar:Control_CurtainGridFamily	上下文选项卡>多个选择
清除选择	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceEditDbar:Control_CurtainGridFa	上下文选项卡>多个选择
重新创建系统	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceEditDbar:Control_CurtainGridFa	上下文选项卡>多个选择
编辑面选择	Dialog_CurtainGridFamily_CurtaSystemEdit:Control_CurtainGridFamily_Ec	上下文选项卡>面模型
面的更新	Dialog_CurtainGridFamily_CurtaSystemEdit:Control_CurtainGridFamily_Re	上下文选项卡>面模型
结合	Dialog_CurtainGridFamily_MullionJoinsBar:Control_CurtainGridFamily_Se	上下文选项卡>竖梃
打断	Dialog_CurtainGridFamily_MullionJoinsBar:Control_CurtainGridFamily_Se	上下文选项卡>竖梃
网格线	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_I	上下文选项卡>放置
单段网格线	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_I	上下文选项卡>放置
所有网格线	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement:Control_CurtainGridFamily_I	上下文选项卡>放置
编辑标签	Dialog_Detail_TagNoteDlgBar:Control_Detail_EditSubstitutionText	上下文选项卡>标签
左对齐	Dialog_Detail_TagNoteUiDlgBar:Control_Detail_AlignLeft	上下文选项卡>格式
居中对齐	Dialog_Detail_TagNoteUiDlgBar:Control_Detail_AlignCenter	上下文选项卡>格式
右对齐	Dialog_Detail_TagNoteUiDlgBar:Control_Detail_AlignRight	上下文选项卡>格式
顶部对齐	Dialog_Detail_TagNoteUiDlgBar:Control_Detail_AlignTop	上下文选项卡>格式
正中	Dialog_Detail_TagNoteUiDlgBar:Control_Detail_AlignMiddle	上下文选项卡>格式
底部对齐	Dialog_Detail_TagNoteUiDlgBar:Control_Detail_AlignBottom	上下文选项卡>格式
添加左直线引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_TextnoteAddleader	上下文选项卡>格式
添加右直线引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_TextnoteAddleaderR	上下文选项卡>格式
添加左弧引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_TextnoteAddLeaderArc	上下文选项卡>格式
添加右弧引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_TextnoteAddLeaderArcR	上下文选项卡>格式
删除最后一条引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_TextnoteRmvleader	上下文选项卡>格式

左上引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_LeaderTopLeft		上下文选项卡>格式
左中引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_LeaderMiddleLeft		上下文选项卡>格式
左下引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_LeaderBottomLeft		上下文选项卡>格式
右上引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_LeaderTopRight		上下文选项卡>格式
右中引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_LeaderMiddleRight		上下文选项卡>格式
右下引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_LeaderBottomRight		上下文选项卡>格式
左对齐	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_AlignLeft		上下文选项卡>格式
居中对齐	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_AlignCenter		上下文选项卡>格式
右对齐	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar:Control_Detail_AlignRight		上下文选项卡>格式
段落格式	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatNone		上下文选项卡>格式
段落格式	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatBullet		上下文选项卡>格式
段落格式	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatNumber		上下文选项卡>格式
段落格式	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatLowercase		上下文选项卡>格式
段落格式	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextParaFormatUppercase		上下文选项卡>格式
粗体	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextBold		上下文选项卡>格式
斜体	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextItalic		上下文选项卡>格式
下划线	Dialog_Revit_TextRtfUi:Control_Revit_TextUnderline		上下文选项卡>格式
左对齐	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarFamily:Control_Detail_AlignLeft		上下文选项卡>格式
居中对齐	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarFamily:Control_Detail_AlignCenter		上下文选项卡>格式
右对齐	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarFamily:Control_Detail_AlignRight		上下文选项卡>格式
无引线	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_TextLeaderNone		上下文选项卡>格式
一段引线	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_TextLeaderOneseg		上下文选项卡>格式
二段引线	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_TextLeaderTwoseg		上下文选项卡>格式
弯曲	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_TextLeaderArc		上下文选项卡>格式
左上引线	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderTopLeft		上下文选项卡>格式
左中引线	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderMiddleLeft		上下文选项卡>格式
左下引线	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderBottomLeft		上下文选项卡>格式
右上引线	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderTopRight		上下文选项卡>格式
右中引线	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderMiddleRight		上下文选项卡>格式
右下引线	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_LeaderBottomRight		上下文选项卡>格式
左对齐	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_AlignLeft		上下文选项卡>格式
居中对齐	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_AlignCenter		上下文选项卡>格式
右对齐	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew:Control_Detail_AlignRight		上下文选项卡>格式
编辑组	ID_EDITGROUP_GROUP_EDIT	EG	上下文选项卡>组
解组	ID_EDITGROUP_UNGROUP	UG	上下文选项卡>组
链接	ID_REPLACE_GROUP_WITH_LINK	LG	上下文选项卡>组
附着的详图组	Dialog_ElementGroup_EditGroupNew:Control_ElementGroup_EditGroupA		上下文选项卡>组
从模型组分离	Dialog_ElementGroup_EditGroupNew:Control_ElementGroup_EditGroupD		上下文选项卡>组
恢复所有已排除成员	ID_RESTORE_ALL_EXCLUDED	RA	上下文选项卡>组；关联菜单
编辑方案	Dialog_Essentials_ColorFillDlgBar:Control_Essentials_EditColorScheme		上下文选项卡>方案
可见性设置	Dialog_Essentials_CurveVisibilityDbar:Control_Essentials_Visibility		上下文选项卡>可见性
影响范围	Dialog_Essentials_DatumOptionBar:Control_Essentials_DatumPropagateE		上下文选项卡>基准
编辑尺寸界线	IDC_EDIT_WITNESS_REFS	EW	上下文选项卡>尺寸界线
编辑顶部	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_EditSketch2		上下文选项卡>模式
编辑底部	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_EditSketch		上下文选项卡>模式
可见性设置	Dialog_Essentials_EditBlend:Control_Essentials_SketchVisibility		上下文选项卡>模式
编辑放样	Dialog_Essentials_EditSweep:Control_Essentials_EditSweep		上下文选项卡>模式
可见性设置	Dialog_Essentials_EditSweep:Control_Essentials_SketchVisibility		上下文选项卡>模式
编辑放样融合	Dialog_Essentials_EditSweptBlend:Control_Essentials_EditSweptBlend		上下文选项卡>模式
可见性设置	Dialog_Essentials_EditSweptBlend:Control_Essentials_SketchVisibility		上下文选项卡>模式

编辑模型文字	Dialog_Essentials_EditTextDbar:Control_Essentials_EditText		上下文选项卡>文字
编辑模型文字	Dialog_Essentials_EditTextVisDbar:Control_Essentials_EditText		上下文选项卡>文字
可见性设置	Dialog_Essentials_EditTextVisDbar:Control_Essentials_Visibility		上下文选项卡>文字
可见性设置	Dialog_Essentials_ElemVisibilityDbar:Control_Essentials_SketchVisibility		上下文选项卡>可见性
过滤器	Dialog_Essentials_FilterSelection:Control_Essentials_BtnFilterSelection		上下文选项卡>过滤器
取消隐藏图元	ID_VIEW_UNHIDE_ELEMENTS	EU	上下文选项卡>显示隐藏的图元
取消隐藏类别	ID_VIEW_UNHIDE_BY_CATEGORY	VU	上下文选项卡>显示隐藏的图元
切换显示隐藏的图元模式	ID_VIEW_FRAME_REVEALHIDDEN	RH	上下文选项卡>显示隐藏的图元；视图控制栏
放置在垂直面上；放置在垂直面上	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByInsert		上下文选项卡>放置
放置在面上；放置在面上	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByXface		上下文选项卡>放置
放置在工作平面上；放置在工作平面上	Dialog_Essentials_GenhostCreate:Control_Essentials_PlaceByWorkplane		上下文选项卡>放置
删除图层	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportDelet		上下文选项卡>导入实例
分解	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportPartia		上下文选项卡>导入实例
分解	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportExplo		上下文选项卡>导入实例
查询	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_ImportQuer		上下文选项卡>导入实例
可见性设置	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode:Control_Essentials_SketchVisibi		上下文选项卡>导入实例
光源定义	Dialog_Essentials_LightSourceDefinitionDlgBar:Control_Essentials_LightSo		上下文选项卡>照明
融合	Dialog_Essentials_ModifyCurveDBar:Control_Essentials_CurveByPointsDis		上下文选项卡>修改直线
编辑粘贴的图元	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_PasteEditMode		上下文选项卡>编辑粘贴内容
装饰	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_FinishPaste		上下文选项卡>编辑粘贴内容
取消	Dialog_Essentials_PasteMode:Control_Essentials_QuitPaste		上下文选项卡>编辑粘贴内容
视图范围	Dialog_Essentials_PlanRegionViewRange:Control_Essentials_EditViewRan		上下文选项卡>区域
使自适应	Dialog_Essentials_PointElementFlexGeomDbar:Control_Essentials_PointEl		上下文选项卡>自适应构件
重新指定主连接件	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_Rbs		上下文选项卡>主连接件
链接连接件	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_Rbs		上下文选项卡>连接件链接
删除链接	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar:Control_Essentials_Rbs		上下文选项卡>连接件链接
放置在面上	Dialog_Essentials_RbsConnectorPlacementBar:Control_Essentials_PlaceBy		上下文选项卡>放置
放置在工作平面上	Dialog_Essentials_RbsConnectorPlacementBar:Control_Essentials_PlaceBy		上下文选项卡>放置
协调查阅	Dialog_Essentials_ReconcileRvtLink:Control_Essentials_ReconcileCurrentL		上下文选项卡>监视器
拾取新主体	Dialog_Essentials_RehostPoint:Control_Essentials_RehostPoint		上下文选项卡>主体
绑定链接	Dialog_Essentials_RvtLinkInstanceStdDbar:Control_Essentials_BindLinkAs		上下文选项卡>链接
拆分线段	Dialog_Essentials_SectionBar:Control_Essentials_SplitSectionSegment		上下文选项卡>部分
编辑草图；编辑边界；编辑迹线；编辑路径	Dialog_Essentials_SketchEdit:Control_Essentials_EditSketch		上下文选项卡>模式
编辑旋转；编辑边界	Dialog_Essentials_SketchEditVisib:Control_Essentials_EditSketch		上下文选项卡>模式
可见性设置	Dialog_Essentials_SketchEditVisib:Control_Essentials_SketchVisibility		上下文选项卡>模式
编辑拉伸	Dialog_Essentials_SketchEditVisibDepth:Control_Essentials_EditSketch		上下文选项卡>模式
可见性设置	Dialog_Essentials_SketchEditVisibDepth:Control_Essentials_SketchVisibilit		上下文选项卡>模式
添加控制点	Dialog_Essentials_SplineEdit:Control_Essentials_SplineAddControl		上下文选项卡>编辑样条曲线
删除控制点	Dialog_Essentials_SplineEdit:Control_Essentials_SplineDeleteControl		上下文选项卡>编辑样条曲线
在放置时进行标记	Dialog_Essentials_TagOnPlacement:Control_Essentials_TagOnPlacement		上下文选项卡>标记
向右扭曲	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_ShiftCw		上下文选项卡>顶点连接
向左扭曲	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_ShiftCcw		上下文选项卡>顶点连接
重设顶点连接	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_ResetVtxConnectio		上下文选项卡>顶点连接
基面上的控制点	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_VtxCtrlOnLoop0		上下文选项卡>顶点连接
顶面上的控制点	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar:Control_Essentials_VtxCtrlOnLoop1		上下文选项卡>顶点连接
完成漫游	Dialog_Essentials_WalkthroughFinish:Control_Essentials_CancelEditor		上下文选项卡>漫游
拾取新主体	Dialog_Family_EditInsertRehostDbar:Control_Family_EditInsertRehost		上下文选项卡>主体
编辑内建图元	Dialog_Family_FamInstDbar:Control_Family_EditInplaceFam		上下文选项卡>模型
编辑内建 Rvt 链接	Dialog_Family_FamInstDbarRvtLink:Control_Family_EditInplaceFamRvtLin		上下文选项卡>模型 1
拾取新的工作平面	Dialog_Family_FamInstGridDbar:Control_Family_PickHost		上下文选项卡>工作平面

添加引线	Dialog_Family_FaminstLeaderDlgbar:Control_Family_FaminstAddleader	上下文选项卡>引线
删除引线	Dialog_Family_FaminstLeaderDlgbar:Control_Family_FaminstRmvleader	上下文选项卡>引线
拾取主要主体	Dialog_Family_FamInstMultihostPickMain:Control_Family_PickMainHost	上下文选项卡>主体
拾取新主体	Dialog_Family_FamInstOffsetDbar:Control_Family_PickHost	上下文选项卡>主体
编辑内建图元	Dialog_Family_FamInstPanelDbar:Control_Family_EditInplaceFam	上下文选项卡>模型
内建模型	Dialog_Family_ManyInstDbar:Control_Family_NewInplaceAny	上下文选项卡>模式
在轴网交点处	Dialog_Family_NewIsoFooting:Control_Family_CreateFootingByGridInters	上下文选项卡>多个
在结构柱处	Dialog_Family_NewIsoFooting:Control_Family_CreateFootingFromStructu	上下文选项卡>多个
在轴网交点处	Dialog_Family_NewStructuralColumn:Control_Family_GridIntersection	上下文选项卡>多个
在建筑柱处	Dialog_Family_NewStructuralColumn:Control_Family_FromArchColumn	上下文选项卡>多个
单垂直	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioVerArrow	上下文选项卡>控制类型
双垂直	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioVerArrow2	上下文选项卡>控制类型
单水平	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioHorArrow	上下文选项卡>控制类型
双水平	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioHorArrow2	上下文选项卡>控制类型
水平	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_CorniceHorizontal	上下文选项卡>放置
垂直	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_CorniceVertical	上下文选项卡>放置
重新放置墙饰条；重新放置分隔缝	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_FinishCorniceReveal	上下文选项卡>放置
编辑轮廓	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_EditElevationS	上下文选项卡>模式
重设轮廓	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_RemoveElevat	上下文选项卡>模式
墙洞口	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_CreateWallOpening	上下文选项卡>修改墙
附着顶/底	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_ExtendWalls	上下文选项卡>修改墙
分离顶/底	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_UnextendWalls	上下文选项卡>修改墙
装饰	Dialog_HostObj_DividedPathEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_Divid	上下文选项卡>交点
取消	Dialog_HostObj_DividedPathEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_Divid	上下文选项卡>交点
U 网格	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_GridlinesU	上下文选项卡>UV 网格和交点
V 网格	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_GridlinesV	上下文选项卡>UV 网格和交点
交点	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_IntrstPick	上下文选项卡>UV 网格和交点
交点	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_IntrstList	上下文选项卡>UV 网格和交点
表面	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDisplayPropertiesBar:Control_HostObj_Sh	上下文选项卡>表面表示
填充图案	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDisplayPropertiesBar:Control_HostObj_Sh	上下文选项卡>表面表示
构件	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDisplayPropertiesBar:Control_HostObj_Sh	上下文选项卡>表面表示
装饰	Dialog_HostObj_DividedSurfaceEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_Di	上下文选项卡>交点
取消	Dialog_HostObj_DividedSurfaceEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_Di	上下文选项卡>交点
添加/删除墙	Dialog_HostObj_EditCornice:Control_HostObj_EditWallSweep	上下文选项卡>墙放样
修改转角	Dialog_HostObj_EditCornice:Control_HostObj_ChangeSweepReturns	上下文选项卡>墙放样
添加/删除线段	Dialog_HostObj_EditCurtainGridDialog:Control_HostObj_CurtaGridLineAd	上下文选项卡>幕墙网格
编辑老虎窗洞口	Dialog_HostObj_EditDormerOpening:Control_HostObj_EditDormerOpenir	上下文选项卡>洞口
添加/删除线段	Dialog_HostObj_EditMiterSweepHostDialog:Control_HostObj_EditSweepH	上下文选项卡>屋顶封檐带
修改斜接	Dialog_HostObj_EditMiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterSweep	上下文选项卡>屋顶封檐带
添加/删除墙	Dialog_HostObj_EditReveal:Control_HostObj_EditWallSweep	上下文选项卡>分隔缝
修改转角	Dialog_HostObj_EditReveal:Control_HostObj_ChangeSweepReturns	上下文选项卡>分隔缝
添加/删除线段	Dialog_HostObj_EditSweepHostDialog:Control_HostObj_EditSweepHost	上下文选项卡>轮廓
修改转角	Dialog_HostObj_EditWallsweepReturns:Control_HostObj_ChangeSweepR	上下文选项卡>墙放样
编辑面选择	Dialog_HostObj_FaceRoofEdit:Control_HostObj_EditFaceRoof	上下文选项卡>面模型
面的更新	Dialog_HostObj_FaceRoofEdit:Control_HostObj_RedoFaceRoof	上下文选项卡>面模型
选择多个	Dialog_HostObj_FloorByFaceDbar:Control_HostObj_SelMultiCheck	上下文选项卡>多个选择
清除选择	Dialog_HostObj_FloorByFaceDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDbar	上下文选项卡>多个选择
创建楼层	Dialog_HostObj_FloorByFaceDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDbar	上下文选项卡>多个选择
垂直	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterVertical	上下文选项卡>斜接
水平	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterHorizonta	上下文选项卡>斜接

垂足	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterNormalTo	上下文选项卡>斜接
编辑草图	Dialog_HostObj_OpeningDbar:Control_HostObj_EditSketch	上下文选项卡>洞口
编辑草图	Dialog_HostObj_OpeningWRehostDbar:Control_HostObj_EditSketch1	上下文选项卡>模式
拾取新主体	Dialog_HostObj_OpeningWRehostDbar:Control_HostObj_PickHost	上下文选项卡>主体
面的更新	Dialog_HostObj_RedoFaceBased:Control_HostObj_RedoFaceBased	上下文选项卡>面模型
选择多个	Dialog_HostObj_RoofByFaceDbar:Control_HostObj_SelMultiCheck	上下文选项卡>多个选择
清除选择	Dialog_HostObj_RoofByFaceDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDbar	上下文选项卡>多个选择
创建屋顶	Dialog_HostObj_RoofByFaceDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDbar	上下文选项卡>多个选择
清除选择	Dialog_HostObj_RoofByFaceEditDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDb	上下文选项卡>多个选择
重新创建屋顶	Dialog_HostObj_RoofByFaceEditDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDb	上下文选项卡>多个选择
编辑轮廓	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_EditElevationSketcl	上下文选项卡>模式
附着顶/底	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_ExtendWalls	上下文选项卡>修改墙
分离顶/底	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_UnextendWalls	上下文选项卡>修改墙
附着顶/底	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_ExtendWalls	上下文选项卡>修改墙
分离顶/底	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_UnextendWall	上下文选项卡>修改墙
编辑轮廓	Dialog_HostObj_SketchEditPlanNoStuff:Control_HostObj_EditSketch1	上下文选项卡>模式
垂直洞口	Dialog_HostObj_SketchEditPlanNoStuff:Control_HostObj_EditSketch2	上下文选项卡>洞口
修改子图元	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_ModifySlabSh	上下文选项卡>形状编辑
添加点	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_DrawSlabSha	上下文选项卡>形状编辑
添加分割线	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_DrawSlabSha	上下文选项卡>形状编辑
拾取支座	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_PickSlabShape	上下文选项卡>形状编辑
重设形状	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_RemoveSlabE	上下文选项卡>形状编辑
重新放置封檐带；重新放置檐沟；重新放置楼板边缘	Dialog_HostObj_SweepHostDialog:Control_HostObj_FinishSweepHost	上下文选项卡>放置
相关主体	Dialog_Massing_RelatedHosts:Control_Massing_RelatedHosts	上下文选项卡>模型
体量楼层	Dialog_Massing_CreateFaf:Control_Massing_CreateFaf	上下文选项卡>模型
显示选择的所有钢筋	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSele	上下文选项卡>编辑钢筋演示
隐藏选择的所有钢筋	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSele	上下文选项卡>编辑钢筋演示
装饰	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSele	上下文选项卡>编辑钢筋演示
取消	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSele	上下文选项卡>编辑钢筋演示
垂直于工作平面放置钢筋	Dialog_Rebar_RebarBeamColRst6Dbar:Control_Rebar_RebarPlacePerpenc	上下文选项卡>钢筋
平行于工作平面放置钢筋	Dialog_Rebar_RebarBeamColRst6Dbar:Control_Rebar_RebarPlaceParallel	上下文选项卡>钢筋
垂直于工作平面放置钢筋	Dialog_Rebar_RebarFloorWallRst6Dbar:Control_Rebar_RebarPlacePerpen	上下文选项卡>钢筋
平行于工作平面放置钢筋	Dialog_Rebar_RebarFloorWallRst6Dbar:Control_Rebar_RebarPlaceParallel	上下文选项卡>钢筋
区域钢筋	Dialog_Rebar_RebarFloorWallRst6Dbar:Control_Rebar_RebarSystemSketc	上下文选项卡>钢筋
路径钢筋	Dialog_Rebar_RebarFloorWallRst6Dbar:Control_Rebar_PathReinSketchHo	上下文选项卡>钢筋
结构钢筋网区域	ID_FABRIC_DISTR_SYSTEM_SKETCH_HOST	上下文选项卡>钢筋
根据顶侧方向平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPla	上下文选项卡>放置透视图
根据底侧方向平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPla	上下文选项卡>放置透视图
根据前侧方向平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPla	上下文选项卡>放置透视图
根据后侧方向平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPla	上下文选项卡>放置透视图
根据右侧方向平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPla	上下文选项卡>放置透视图
根据左侧方向平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPla	上下文选项卡>放置透视图
在工作平面中绘制钢筋形状	Dialog_Rebar_RebarPlaceclicksOrSketchDbar:Control_Rebar_RebarSketch	上下文选项卡>放置透视图；上下文选项卡>放置方向
平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlaceParalle	上下文选项卡>放置方向
垂直于工作平面并平行于最近的保护层参照放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlacePerpPa	上下文选项卡>放置方向
垂直于工作平面并垂直于最近的保护层参照放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlacePerper	上下文选项卡>放置方向
放置在当前工作平面上	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnCurrent	上下文选项卡>放置平面
放置在近保护层参照上	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnNearCo	上下文选项卡>放置平面
放置在远保护层参照上	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnFarCove	上下文选项卡>放置平面
拾取新主体	Dialog_Rebar_RebarRehostDialogBar:Control_Rebar_RebarRehost	上下文选项卡>主体

编辑限制条件	ID_EDIT_REBAR_JOINS	上下文选项卡>主体
显示钢筋集中的所有钢筋	ID_REBAR_PRESENTATION_ALL	上下文选项卡>演示
显示钢筋集中第一个和最后一个钢筋	ID_REBAR_PRESENTATION_FIRSTLAST	上下文选项卡>演示
显示钢筋集中的中间钢筋	ID_REBAR_PRESENTATION_MIDDLE	上下文选项卡>演示
选择钢筋集中要显示的钢筋	ID_REBAR_PRESENTATION_SELECT	上下文选项卡>演示
重置目标	ID_RESET_TARGET	上下文选项卡>相机
编辑裁剪	Dialog_Revit_CropRegionModeBar:Control_Revit_CropRegionBarSketch	上下文选项卡>模式
重设裁剪	Dialog_Revit_CropRegionModeBar:Control_Revit_CropRegionBarSketchRe	上下文选项卡>模式
尺寸裁剪	Dialog_Revit_CropRegionBar:Control_Revit_CropRegionBarModify	上下文选项卡>裁剪
放到最前	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_BringToFront	上下文选项卡>排列
放到最前	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_BringForward	上下文选项卡>排列
放到最后	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_SendToBack	上下文选项卡>排列
放到最后	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_SendBackward	上下文选项卡>排列
编辑样式	ID_MODIFY_ANALYSIS_DISPLAY_STYLE	上下文选项卡>样式
编辑族	Dialog_Revit_EditLoadedFamilyDbar:Control_Revit_EditLoadedFam	上下文选项卡>模式
编辑工作平面	Dialog_Revit_EditSketchplaneDbar:Control_Revit_EditSketchplane	上下文选项卡>工作平面
拾取新的工作平面	Dialog_Revit_EditWpRehostDbar:Control_Revit_EditWpRehost	上下文选项卡>工作平面
显示	Dialog_Revit_ExternalSheetFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterShow	上下文选项卡>过滤占位符图纸
隐藏	Dialog_Revit_ExternalSheetFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterHide	上下文选项卡>过滤占位符图纸
隔离	Dialog_Revit_ExternalSheetFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterIsolat	上下文选项卡>过滤占位符图纸
停止监视	Dialog_Revit_RemoiveWatchesDbar:Control_Revit_RemoveWatch	上下文选项卡>监视器
显示	Dialog_Revit_RoomScheduleFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterShov	上下文选项卡>未放置/未闭合
隐藏	Dialog_Revit_RoomScheduleFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterHide	上下文选项卡>未放置/未闭合
隔离	Dialog_Revit_RoomScheduleFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterIsola	上下文选项卡>未放置/未闭合
组页眉；组页眉	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_GroupHeaders	上下文选项卡>标题；上下文选项卡>标题和页眉
解组页眉；解组页眉	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_UngroupHeaders	上下文选项卡>标题；上下文选项卡>标题和页眉
新建行	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_InsertRow	上下文选项卡>行
删除行	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_DeleteRows	上下文选项卡>行
隐藏列	ID_HIDE_COLUMNS	上下文选项卡>列
取消隐藏所有列	ID_UNHIDE_ALL_COLUMNS	上下文选项卡>列
在模型中高亮显示	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_BtnScheduleShow	上下文选项卡>图元
着色	ID_SCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING	上下文选项卡>外观
边界	ID_SCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER	上下文选项卡>外观
重设	ID_SCHEDULE_RESET_OVERRIDE	上下文选项卡>外观
字体	ID_SCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT	上下文选项卡>外观
水平对齐:左	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT	上下文选项卡>外观
水平对齐:中心	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER	上下文选项卡>外观
水平对齐:右	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT	上下文选项卡>外观
垂直对齐:顶部	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP	上下文选项卡>外观
垂直对齐:中间	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE	上下文选项卡>外观
垂直对齐:底部	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM	上下文选项卡>外观
格式单位	ID_SCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS	上下文选项卡>参数
计算	ID_SCHEDULE_PARAM_CALCULATE	上下文选项卡>参数
合并	ID_SCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE	上下文选项卡>标题和页眉
插入图像	ID_SCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC	上下文选项卡>标题和页眉
清除单元	ID_SCHEDULE_CLEAR_CELL	上下文选项卡>标题和页眉
插入	ID_SCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT	上下文选项卡>列
删除	ID_SCHEDULE_COLUMN_DELETE	上下文选项卡>列
调整大小	ID_SCHEDULE_COLUMN_RESIZE	上下文选项卡>列
冻结行和列	ID_SCHEDULE_FREEZE_COLANDROW	上下文选项卡>布局

插入:在选定位置上方	ID_SCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE	上下文选项卡>行
插入:在选定位置下方	ID_SCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW	上下文选项卡>行
插入数据行	ID_INSERT_ROW	上下文选项卡>行
删除	ID_DELETE_ROWS	上下文选项卡>行
调整大小	ID_SCHEDULE_ROW_RESIZE	上下文选项卡>行
说明	Dialog_Revit_ScheduleExplainErrorBar:Control_Revit_ScheduleExplainErrc	上下文选项卡>错误
显示相关警告	ID_SHOW_RELATED_WARNINGS	上下文选项卡>警告
编辑漫游	Dialog_Revit_WalkthroughEdit:Control_Revit_WalkthroughEdit	上下文选项卡>漫游
上一关键帧	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPrevCkp	上下文选项卡>漫游
上一帧	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPrevFrame	上下文选项卡>漫游
下一帧	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnNextFrame	上下文选项卡>漫游
下一关键帧	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnNextCkp	上下文选项卡>漫游
播放	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnPlay	上下文选项卡>漫游
打开漫游	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnEditActivateview	上下文选项卡>漫游
重设相机	Dialog_Revit_WalkthroughModify:Control_Revit_BtnResetDirections	上下文选项卡>漫游
在放置时进行标记	Dialog_RoomAreaPlan_AreaTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_TagRoomC	上下文选项卡>在放置时进行标记
自动放置房间	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_FindAllRc	上下文选项卡>空间
高亮显示边界	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_ShowAllR	上下文选项卡>房间；上下文选项卡>空间
在放置时进行标记	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_TagRoom	上下文选项卡>标记
拾取新主体	ID_PICK_HOST_ROOM_TAG	上下文选项卡>主体
自动放置空间	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBar:Control_RoomAreaPlan_FindAllSp	上下文选项卡>空间
绘制天花板	Dialog_RoomAreaPlan_SketchCeiling:Control_RoomAreaPlan_SketchCeilir	上下文选项卡>天花板
添加控制点	Dialog_Sculpting_FormElemAddDeleteSplineControlDlgbar:Control_Sculpt	上下文选项卡>样条曲线
删除控制点	Dialog_Sculpting_FormElemAddDeleteSplineControlDlgbar:Control_Sculpt	上下文选项卡>样条曲线
编辑轮廓	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemen	上下文选项卡>模式
透视	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemen	上下文选项卡>形状图元
添加边	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemSp	上下文选项卡>形状图元
添加轮廓	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemCl	上下文选项卡>形状图元
融合	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemDi	上下文选项卡>形状图元
拾取新主体	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemRe	上下文选项卡>形状图元
锁定轮廓	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemen	上下文选项卡>形状图元
解锁轮廓	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbar:Control_Sculpting_FormElemen	上下文选项卡>形状图元
编辑草图	Dialog_Site_PropertyLineEditDialog:Control_Site_EditSketch	上下文选项卡>建筑红线
编辑表	Dialog_Site_PropertyLineEditDialog:Control_Site_PropertyLineEditTable	上下文选项卡>建筑红线
编辑边界	Dialog_Site_SiteRegionSketchEdit:Control_Site_EditSketch	上下文选项卡>子面域
编辑表面	Dialog_Site_SurfaceEdit:Control_Site_EditSurface	上下文选项卡>表面
绘制梁系统	Dialog_Structural_AutoBeamSystemCreateDbar:Control_Structural_SketcI	上下文选项卡>梁系统
删除梁系统	Dialog_Structural_BeamSystemOptionDlg:Control_Structural_ExplodeBeai	上下文选项卡>梁系统
点边界条件	Dialog_Structural_ManyBcDbar:Control_Structural_PointBc	上下文选项卡>边界条件
线边界条件	Dialog_Structural_ManyBcDbar:Control_Structural_LineBc	上下文选项卡>边界条件
面边界条件	Dialog_Structural_ManyBcDbar:Control_Structural_AreaBc	上下文选项卡>边界条件
点荷载	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_PointLoad	上下文选项卡>荷载
线荷载	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_LineLoad	上下文选项卡>荷载
面荷载	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_AreaLoad	上下文选项卡>荷载
构件点荷载	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_AutoPointLoad	上下文选项卡>荷载
构件线荷载	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_AutoLineLoad	上下文选项卡>荷载
构件面荷载	Dialog_Structural_ManyLoadsDbar:Control_Structural_AutoAreaLoad	上下文选项卡>荷载
在轴线上	Dialog_Structural_NewStructuralBeam:Control_Structural_CreateBeamOn	上下文选项卡>多个
对齐垂线	Dialog_Structural_SpanSymbolPropDbar:Control_Structural_AlignSpanDir	上下文选项卡>对齐符号
在放置时进行标记	Dialog_Structural_TagOnPlacementDlg:Control_Structural_TagOnPlaceme	上下文选项卡>标记

编辑轮廓	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_EditTrussSke	上下文选项卡>模式
重设轮廓	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_Remove	上下文选项卡>模式
重设桁架	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_ResetTruss	上下文选项卡>修改桁架
删除桁架族	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_ExplodeTruss	上下文选项卡>修改桁架
附着顶部/底部	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_AttachTrusse	上下文选项卡>修改桁架
分离顶部/底部	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketch:Control_Structural_DetachTruss	上下文选项卡>修改桁架
编辑轮廓	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_EditTrus	上下文选项卡>模式
重设桁架	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_ResetTr	上下文选项卡>修改桁架
删除桁架族	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_Explode	上下文选项卡>修改桁架
附着顶部/底部	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_AttachT	上下文选项卡>修改桁架
分离顶部/底部	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRem:Control_Structural_DetachT	上下文选项卡>修改桁架
重设桁架	Dialog_Structural_TrussMultiSelect:Control_Structural_ResetTruss	上下文选项卡>修改桁架
删除桁架族	Dialog_Structural_TrussMultiSelect:Control_Structural_ExplodeTrusses	上下文选项卡>修改桁架
附着顶部/底部	Dialog_Structural_TrussMultiSelect:Control_Structural_AttachTrusses	上下文选项卡>修改桁架
分离顶部/底部	Dialog_Structural_TrussMultiSelect:Control_Structural_DetachTrusses	上下文选项卡>修改桁架
垂直柱	Dialog_Structural_VerticalSlantedColumnsDialogBar:Control_Structural_V	上下文选项卡>放置
斜柱	Dialog_Structural_VerticalSlantedColumnsDialogBar:Control_Structural_Sl	上下文选项卡>放置
多段栅格	ID_OBJECTS_GRID_CHAIN	上下文选项卡>绘制
附着顶/底	IDD_COLUMN_ATTACH_DETACH:ID_ATTACH_COLUMNS	上下文选项卡>修改列
分离顶/底	IDD_COLUMN_ATTACH_DETACH:ID_DETACH_COLUMNS	上下文选项卡>修改列
装饰	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_FINISH_MULTI_PICK_DBAR	上下文选项卡>多个
取消	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_CANCEL_MULTI_PICK_DBAR	上下文选项卡>多个
选择多个	IDD_MULTIPICK_DBAR:ID_SEL_MULTI_CHECK	上下文选项卡>多个
附着顶/底	IDD_WALL_ATTACH_DETACH:ID_EXTEND_WALLS	上下文选项卡>修改墙
分离顶/底	IDD_WALL_ATTACH_DETACH:ID_UNEXTEND_WALLS	上下文选项卡>修改墙
重新平衡负荷	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleLoadDlgbar:Control_BuildingSyste	上下文选项卡>荷载
上移	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSyst	上下文选项卡>线路
下移	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSyst	上下文选项卡>线路
交叉移动	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSyst	上下文选项卡>线路
移动到	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSyst	上下文选项卡>线路
指定备件	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSyst	上下文选项卡>线路
指定空间	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSyst	上下文选项卡>线路
删除备件/空间	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSyst	上下文选项卡>线路
锁定/解锁	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSyst	上下文选项卡>线路
成组/解组	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSyst	上下文选项卡>线路
更新名称	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar:Control_BuildingSyst	上下文选项卡>线路
编辑字体	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSysten	上下文选项卡>文字
水平对齐	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSysten	上下文选项卡>文字
水平对齐	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSysten	上下文选项卡>文字
水平对齐	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSysten	上下文选项卡>文字
垂直对齐	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSysten	上下文选项卡>文字
垂直对齐	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSysten	上下文选项卡>文字
垂直对齐	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbar:Control_BuildingSysten	上下文选项卡>文字
编辑配电盘明细表	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleSheetInstanceEditDlgBar:Control_I	上下文选项卡>编辑
转换线	Dialog_Essentials_ConvertToModelLine:Control_Essentials_ConvertLines	上下文选项卡>编辑
转换线	Dialog_Essentials_ConvertToDetailLine:Control_Essentials_ConvertLines	上下文选项卡>编辑
转换线	Dialog_Essentials_ConvertToSymbolicLine:Control_Essentials_ConvertLine	上下文选项卡>编辑
转换线	Dialog_Essentials_ConvertMixedTypesLines:Control_Essentials_ConvertLir	上下文选项卡>编辑
添加隔热层	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSy	上下文选项卡>风管隔热层
编辑隔热层	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSy	上下文选项卡>风管隔热层

删除隔热层	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSy	上下文选项卡>风管隔热层
添加衬层	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSy	上下文选项卡>风管衬层
编辑衬层	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSy	上下文选项卡>风管衬层
删除衬层	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThickness:Control_BuildingSy	上下文选项卡>风管衬层
添加隔热层	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSyst	上下文选项卡>管道隔热层
编辑隔热层	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSyst	上下文选项卡>管道隔热层
删除隔热层	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThickness:Control_BuildingSyst	上下文选项卡>管道隔热层
编辑部件	ID_RM_ASSEMBLY_EDITOR	上下文选项卡>部件
分解	ID_ASSEMBLY_DISASSEMBLE	上下文选项卡>部件
创建视图	ID_CREATE_SHOP_DRAWING	上下文选项卡>部件
获取视图	ID_ACQUIRE_ASSEMBLY_VIEWS	上下文选项卡>部件
装饰	ID_FINISH_MULTI_PICK_DBAR	上下文选项卡>交点
取消	ID_CANCEL_MULTI_PICK_DBAR	上下文选项卡>交点
水平数量	ID_PARALLEL_PIPES_HORIZONTAL_NUMBER	上下文选项卡>平行管道
垂直数量	ID_PARALLEL_PIPES_VERTICAL_NUMBER	上下文选项卡>平行管道
水平偏移	ID_PARALLEL_PIPES_HORIZONTAL_OFFSET	上下文选项卡>平行管道
垂直偏移	ID_PARALLEL_PIPES_VERTICAL_OFFSET	上下文选项卡>平行管道
相同的弯曲半径	ID_PARALLEL_CONDUITS_SAME_BEND_RADIUS	上下文选项卡>平行线管
同心弯曲半径	ID_PARALLEL_CONDUITS_RAINBOW_BEND_RADIUS	上下文选项卡>平行线管
水平数量	ID_PARALLEL_CONDUITS_HORIZONTAL_NUMBER	上下文选项卡>平行线管
垂直数量	ID_PARALLEL_CONDUITS_VERTICAL_NUMBER	上下文选项卡>平行线管
水平偏移	ID_PARALLEL_CONDUITS_HORIZONTAL_OFFSET	上下文选项卡>平行线管
垂直偏移	ID_PARALLEL_CONDUITS_VERTICAL_OFFSET	上下文选项卡>平行线管
高亮显示分析模型	IDD_SHOW_ANALYTICAL_MODEL:IDC_SHOW_ANALYTICAL	上下文选项卡>分析
高亮显示物理模型	IDD_SHOW_PHYSICAL_MODEL:IDC_SHOW_PHYSICAL	上下文选项卡>物理
布局	Dialog_ArrayElems_DividedPathSplitReferenceBar:Control_ArrayElems_Di	上下文选项卡>分区和交点
交点	Dialog_ArrayElems_DividedPathSplitReferenceBar:Control_ArrayElems_In	上下文选项卡>分区和交点
交点	Dialog_ArrayElems_DividedPathSplitReferenceBar:Control_ArrayElems_In	上下文选项卡>分区和交点
路径	Dialog_ArrayElems_DividedPathDisplayPropertiesBar:Control_ArrayElems	上下文选项卡>路径表示
构件	Dialog_ArrayElems_DividedPathDisplayPropertiesBar:Control_ArrayElems	上下文选项卡>路径表示
编辑族	ID_EDIT_REBAR_ELEMENT_SHAPE_FAMILY	上下文选项卡>模式
拾取新主体	ID_LOAD_BC_REHOST	上下文选项卡>主体
踏板	Dialog_StairRamp_RailingPlaceOnHostDBar:Control_StairRamp_RailingPos	上下文选项卡>位置
梯边梁	Dialog_StairRamp_RailingPlaceOnHostDBar:Control_StairRamp_RailingPos	上下文选项卡>位置
编辑楼梯	Dialog_StairRamp_EditStairsElementDialogBar:Control_StairRamp_EditSta	上下文选项卡>编辑
不支持的对象	Dialog_StairRamp_UnsupportedObjectWarnDbar:Control_StairRamp_Uns	上下文选项卡>警告
编辑	ID_DISPLACEMENT_EDIT	上下文选项卡>位移集
重设	ID_DISPLACEMENT_RESET	上下文选项卡>位移集
路径	ID_DISPLACEMENT_PATH	上下文选项卡>位移集
在工作平面上绘制弯曲线	Dialog_Rebar_FabricPlaceBendWireFrameDbar:Control_Rebar_FabricSket	上下文选项卡>模式
拾取新主体	Dialog_Rebar_FabricRehostDialogBar:Control_Rebar_FabricRehost	上下文选项卡>主体
退出 Revit	ID_APP_EXIT	应用程序菜单
选项	ID_OPTIONS	应用程序菜单
新建；项目	ID_FILE_NEW_CHOOSE_TEMPLATE	应用程序菜单；应用程序菜单>新建；快速访问工具栏
族	ID_FAMILY_NEW	应用程序菜单>新建
概念体量	ID_NEW_REVIT_DESIGN_MODEL	应用程序菜单>新建
标题栏	ID_TITLEBLOCK_NEW	应用程序菜单>新建
注释符号	ID_ANNOTATION_SYMBOL_NEW	应用程序菜单>新建
打开；Revit 文件	ID_REVIT_FILE_OPEN	应用程序菜单；应用程序菜单>打开；快速访问工具栏
投影	ID_APPMENU_PROJECT_OPEN	应用程序菜单>打开

族	ID_FAMILY_OPEN	应用程序菜单>打开
建筑构件	ID_OPEN_ADSK	应用程序菜单>打开
IFC	ID_IMPORT_IFC	应用程序菜单>打开
IFC 选项	ID_IFC_IMPORT_OPTIONS	应用程序菜单>打开
样例文件	ID_SAMPLES_OPEN	应用程序菜单>打开
保存	ID_REVIT_FILE_SAVE	应用程序菜单；快速访问工具栏
投影	ID_REVIT_FILE_SAVE_AS	应用程序菜单>另存为
族	ID_REVIT_SAVE_AS_FAMILY	应用程序菜单>另存为
样板	ID_REVIT_SAVE_AS_TEMPLATE	应用程序菜单>另存为
族	ID_SAVE_FAMILY_ANY	应用程序菜单>另存为>库
组	ID_SAVE_GROUP	应用程序菜单>另存为>库
视图	ID_SAVE_VIEWS_TO_FILE	应用程序菜单>另存为>库
DWG	ID_EXPORT_DWG	应用程序菜单>导出>CAD 格式
DXF	ID_EXPORT_DXF	应用程序菜单>导出>CAD 格式
DGN	ID_EXPORT_DGN	应用程序菜单>导出>CAD 格式
ACIS (SAT)	ID_EXPORT_SAT	应用程序菜单>导出>CAD 格式
DWF/DWFx	ID_EXPORT_DWF	应用程序菜单>导出
建筑场地	ID_SITE_BUILDING_SITE_EXPORT	应用程序菜单>导出
FBX	ID_EXPORT_FBX	应用程序菜单>导出
族类型	ID_EXPORT_FAM_TYPES	应用程序菜单>导出
gbXML	ID_ABS_EXPORT_GBXML	应用程序菜单>导出
体量模型 gbXML	ID_CEA_EXPORT_GBXML	应用程序菜单>导出
IFC	ID_EXPORT_IFC	应用程序菜单>导出
ODBC 数据库	ID_FILE_EXPORT_ODBC	应用程序菜单>导出
漫游	ID_RM_ANIMATION	应用程序菜单>导出>图像和动画
日光研究	ID_FILE_EXPORT_SOLAR_STUDY	应用程序菜单>导出>图像和动画
图像	ID_FILE_PRINT_TO_IMAGE	应用程序菜单>导出>图像和动画
明细表	ID_FILE_EXPORT_SCHEDULE	应用程序菜单>导出>报告
房间/面积报告	ID_ROOM_AREA_REPORT	应用程序菜单>导出>报告
导出设置 DWG/DXF	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUPS_DWGDXF	应用程序菜单>导出>选项
导出设置 DGN	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUPS_DGN	应用程序菜单>导出>选项
IFC 选项	ID_IFC_OPTIONS	应用程序菜单>导出>选项
发布；DWF 到 Autodesk Buzzsaw	ID_POSTTOBUZZSAW_DWF	应用程序菜单；应用程序菜单>发布
DWG 到 Autodesk Buzzsaw	ID_POSTTOBUZZSAW_DWG	应用程序菜单>发布
DXF 到 Autodesk Buzzsaw	ID_POSTTOBUZZSAW_DXF	应用程序菜单>发布
DGN 到 Autodesk Buzzsaw	ID_POSTTOBUZZSAW_DGN	应用程序菜单>发布
SAT 到 Autodesk Buzzsaw	ID_POSTTOBUZZSAW_SAT	应用程序菜单>发布
打印	ID_REVIT_FILE_PRINT	应用程序菜单；应用程序菜单>打印
打印预览	ID_REVIT_FILE_PRINT_PREVIEW	应用程序菜单>打印
打印设置	ID_REVIT_FILE_PRINT_SETUP	应用程序菜单>打印
关闭	ID_REVIT_FILE_CLOSE	应用程序菜单
撤消	ID_BUTTON_UNDO	快速访问工具栏
重做	ID_BUTTON_REDO	快速访问工具栏
帮助 F1	ID_HELP_FINDER	帮助
新功能	ID_HELP_NEWS	帮助
基本技能视频	ID_HELP_ESSENTIAL_VIDEOS	帮助
学习路径	ID_HELP_LEARNING_PATHS	帮助
Revit 社区	ID_HELP_VIDEOS	帮助
支持知识库	ID_HELP_SUPPORT_KNOWLEDGE_BASE	帮助
Revit Web 内容库	ID_HELP_WEBCONTENTLIBURL	帮助

Autodesk.com/revit	ID_HELP_PRODUCTURL		帮助
第三方学习资源	ID_HELP_THIRDPARTYLEARNINGCONTENT		帮助
桌面分析	ID_HELP_DESKTOP_ANALYTICS		帮助
客户参与计划	ID_HELP_CUSTOMERIMPROVEMENTPROGRAM		帮助
关于 Autodesk Revit 2016	ID_APP_ABOUT		帮助
直线:切线端点弧	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_TAN		上下文选项卡>绘制
建筑墙:起点-终点-半径弧	ID_WALL_ARC_THREE_PNT		上下文选项卡>绘制
直线:起点-终点-半径弧	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_THREE_PNT		上下文选项卡>绘制
定向到右后	ID_ORIENT_TO_BACK_RIGHT		ViewCube
帮助	ID_VIEWCUBE_HELP		ViewCube
端点	ID_SNAP_OVERRIDE_END	SE	捕捉
增大/减小焦距	ID_SET_FOCAL_LENGTH		控制盘
默认值:圆角弧	IDC_RADIO_ARC_FILLET		上下文选项卡>绘制
切换到平行三维视图/切换到透视三维视图	ID_VIEWCUBE_TOGGLE_BETWEEN_PERSP_AND_ORTHO		ViewCube
重置为前视图	ID_VIEWCUBE_RESET_FRONT		ViewCube
结构墙:外接多边形	ID_WALL_STRUCT_POLY_CIRCUMSCRIBED		上下文选项卡>绘制
图形由视图中的类别替换:切换假面	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_GHOST	VOG	
默认值:椭圆	IDC_RADIO_FULL_ELLIPSE		上下文选项卡>绘制
保存视图	ID_NAVWHEEL_SAVEVIEW		控制盘
光线追踪	ID_IMAGE_INTERACTIVE_RAYTRACE	RY	视图控制栏
桁架:直线	ID_TRUSS_LINE		上下文选项卡>绘制
关闭捕捉	ID_SNAP_OVERRIDE_NO_SNAP	SO	捕捉
降低漫游速度	ID_NAVWHEEL_DECREASEWALKSPEED		控制盘
结构墙:起点-终点-半径弧	ID_WALL_STRUCT_ARC_THREE_PNT		上下文选项卡>绘制
恢复临时视图属性	ID_RESTORE_VIEW_PROPERTIES		视图控制栏
锁定到选择项	ID_VIEWCUBE_LOCK_SELECTION		ViewCube
选择活动选项中的全部实例:在整个项目中	ID_SEL_ALL_IN_PRJ_IN_OPTION		关联菜单
结构墙:拾取面	ID_WALL_STRUCT_PICK_FACES		上下文选项卡>绘制
隐藏线	ID_IMAGE_HIDDENLINE	HL	视图控制栏
捕捉远距离对象	ID_SNAP_OVERRIDE_REMOTE	SR	捕捉
结构墙:圆角弧	ID_WALL_STRUCT_ARC_FILLET		上下文选项卡>绘制
直线:半椭圆	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE_PARTIAL		上下文选项卡>绘制
解锁三维视图	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_UNLOCK		视图控制栏
默认值:中心-端点弧	IDC_RADIO_ARC_CENTER		上下文选项卡>绘制
默认值:内接多边形	IDC_RADIO_INSCRIBED_POLYGON		上下文选项卡>绘制
撤消撤消视图方向修改	ID_NAVWHEEL_UNDOVIEWORIENTATIONCHANGES		控制盘
移动裁剪边界	ID_MOVE_CROP_BOUNDARY		控制盘
建筑墙:内接多边形	ID_WALL_POLY_INSCRIBED		上下文选项卡>绘制
显示指南针	ID_SHOW_COMPASS		ViewCube
将工作集置于可编辑状态	ID_MAKE_EDITABLE_PREFER_CHECKOUT		关联菜单
将中心旋转设置到默认位置	ID_DEFAULT_ROTATION_CENTER		关联菜单
默认值:起点-终点-半径弧	IDC_RADIO_ARC_3_PNT		上下文选项卡>绘制
图形显示选项	ID_GRAPHIC_DISPLAY_OPTIONS	GD	视图控制栏
恢复已排除构件	ID_ELEM_GROUP_EXCLUDED_MEMBER	RB	关联菜单
结构墙:切线端点弧	ID_WALL_STRUCT_ARC_TAN		上下文选项卡>绘制
定向到其他视图	ID_ORIENT_TO_OTHER_VIEW		控制盘
关闭	ID_SNAP_OVERRIDE_CLOSE	SZ	捕捉
选择主体中的所有钢筋网	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_FABRIC		关联菜单
显示/隐藏分析模型	ID_VIEW_FRAME_TOGGLE_ANALYTICAL_MODEL_VISIBILITY		视图控制栏
隔离图元	ID_TEMPHIDE_ISOLATE	HI	视图控制栏

建筑墙:拾取线	ID_WALL_PICK_LINES		上下文选项卡>绘制
保存方向并锁定三维视图	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDSAVE		视图控制栏
定向到顶部	ID_ORIENT_TO_TOP		ViewCube
着色	ID_IMAGE_SHADING		视图控制栏
定向到南方向	ID_ORIENT_SOUTH_DIRECTION		ViewCube
建筑墙:圆形	ID_WALL_CIRCLE		上下文选项卡>绘制
新建文件默认样板 4	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE4		
启用临时视图属性	ID_ENABLE_TEMPORARY_VIEW_PROPERTIES		视图控制栏
关闭替换	ID_SETTINGS_SNAPS_NOOVERRIDE	SS	捕捉
默认值:外接多边形	IDC_RADIO_CIRCUMSCRIBED_POLYGON		上下文选项卡>绘制
中等详细程度	ID_DETAIL_LEVEL_MEDIUM		视图控制栏
建筑墙:外接多边形	ID_WALL_POLY_CIRCUMSCRIBED		上下文选项卡>绘制
隔离类别	ID_TEMPHIDE_ISOLATECAT	IC	视图控制栏
切点	ID_SNAP_OVERRIDE_TANGENT	ST	捕捉
选择全部实例:在视图中可见	ID_SEL_ALL_IN_VIEW		关联菜单
新建文件默认样板 3	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE3		
缩小（两倍）	ID_ZOOM_OUT_X2	ZO#ZV	导航栏
定向到东南方向	ID_ORIENT_SOUTHEAST_DIRECTION		ViewCube
飞行模式	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_FLY	3F	导航栏
默认值:圆	IDC_RADIO_CIRCLE		上下文选项卡>绘制
图形由视图中的类别替换:切换透明度	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_TRANSPARENT	VOT	
对象模式	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_OBJECT	3O	导航栏
直线:外接多边形	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_CIRCUMSCRIBED		上下文选项卡>绘制
中心	ID_SNAP_OVERRIDE_CENTER	SC	捕捉
查找相关视图	ID_FIND_VIEW_GENERATOR		关联菜单
定向到北方向	ID_ORIENT_NORTH_DIRECTION		ViewCube
切换高亮显示置换组	Control_Revit_ExplodedViewMode		视图控制栏
中点	ID_SNAP_OVERRIDE_MID	SM	捕捉
使相机处于水平位置	ID_NAVWHEEL_LEVELCAMERA		控制盘
直线:圆角弧	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_FILLET		上下文选项卡>绘制
排除	ID_EXCLUDE_GROUP_MEMBERS	EX	关联菜单
一致的颜色	ID_IMAGE_FLAT_COLORS		视图控制栏
使图元可编辑	ID_MAKE_EDITABLE_BY_BORROWING		关联菜单
全导航控制盘(小)	ID_NAVWHEEL_MINI_EIGHT_WHEEL		控制盘
粗略详细程度	ID_DETAIL_LEVEL_COARSE		视图控制栏
关闭	ID_NAVWHEEL_CLOSE		控制盘
选项	ID_NAVWHEEL_OPTIONS		控制盘
查看对象控制盘(小)	ID_NAVWHEEL_MINI_MINI_WHEEL		控制盘
图形由视图中的图元替换:切换假面	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_GHOST	EOG	
精细详细程度	ID_DETAIL_LEVEL_FINE		视图控制栏
临时应用样板属性	ID_TEMPORARILY_APPLY_TEMPLATE_PROPERTIES		视图控制栏
启用阴影	ID_IMAGE_SHADOW_ON		视图控制栏
巡视建筑控制盘	ID_NAVWHEEL_INTERIOR_WHEEL		控制盘
下一次平移/缩放	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_NEXTVIEW		导航栏
线框	ID_IMAGE_WIREFRAME	WF	视图控制栏
定向到左	ID_ORIENT_TO_LEFT		ViewCube
网格:中心-端点弧	ID_GRID_ARC_CENTER_ENDS		上下文选项卡>绘制
楼梯梯段:直线	ID_RUN_LINE		上下文选项卡>绘制
建筑墙:中心-端点弧	ID_WALL_ARC_CENTER_ENDS		上下文选项卡>绘制
重复上一个命令	ID_REPEAT_LASTCOMMAND	RC	关联菜单

结构墙:直线	ID_WALL_STRUCT_LINE		上下文选项卡>绘制
巡视建筑控制盘(小)	ID_NAVWHEEL_MINI_OTHER_WHEEL		控制盘
新建文件默认样板 5	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE5		
默认值:半椭圆	IDC_RADIO_PARTIAL_ELLIPSE		上下文选项卡>绘制
将隐藏/隔离应用到视图	ID_TEMPHIDE_MAKEPERM		视图控制栏
查看对象控制盘	ID_NAVWHEEL_EXTERIOR_WHEEL		控制盘
真实	ID_IMAGE_REALISTIC		视图控制栏
直线:矩形	ID_OBJECTS_CURVE_RECT		上下文选项卡>绘制
默认值:切线端点弧	IDC_RADIO_ARC_TAN_END		上下文选项卡>绘制
激活第一个上下文选项卡	ID_ACTIVATE_CONTEXTUAL_TAB	Ctrl+`	
直线:拾取现有墙	ID_SKETCH_PICK_WALLS		上下文选项卡>绘制
直线:中心-端点弧	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_CENTER_ENDS		上下文选项卡>绘制
裁剪（未裁剪）视图	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_ACTIVITY		视图控制栏
漫游模式	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_WALK	3W	导航栏
重设临时隐藏/隔离	ID_TEMPHIDE_RESET	HR	视图控制栏
象限点	ID_SNAP_OVERRIDE_QUADRANT	SQ	捕捉
捕捉点云	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT_CLOUDS	PC	捕捉
回到裁剪边界的中心位置	ID_NAVWHEEL_RECENTERCROPBOUNDARY		控制盘
直线:直线	ID_OBJECTS_CURVE_LINE		上下文选项卡>绘制
定向到东北向	ID_ORIENT_NORTHEAST_DIRECTION		ViewCube
定向到西方向	ID_ORIENT_WEST_DIRECTION		ViewCube
缩放全部以匹配	ID_ZOOM_ALL_ALL	ZA	导航栏
平移活动视图	ID_PAN_VIEW		导航栏
定向到右	ID_ORIENT_TO_RIGHT		ViewCube
带边框着色	ID_IMAGE_SHADING_WITH_EDGES	SD	视图控制栏
网格:起点-终点-半径弧	ID_GRID_ARC_THREE_PNT		上下文选项卡>绘制
图形由视图中的图元替换:切换半色调	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_HALFTONE	EOH	
定向到西北方向	ID_ORIENT_NORTHWEST_DIRECTION		ViewCube
默认值:矩形	IDC_RADIO_RECT		上下文选项卡>绘制
上次选择	ID_EDIT_SELECT_PREVIOUS		关联菜单
将当前视图设定为主视图	ID_VIEWCUBE_SET_HOME		ViewCube
转至主视图	ID_VIEWCUBE_HOME		ViewCube
工作平面网格	ID_SNAP_OVERRIDE_SKETCH_GRID	SW	捕捉
结构墙:圆形	ID_WALL_STRUCT_CIRCLE		上下文选项卡>绘制
定向到顶部方向	ID_ORIENT_TOP_DIRECTION		ViewCube
选项	ID_VIEWCUBE_OPTIONS		ViewCube
点	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT	SX	捕捉
桁架:拾取线	ID_TRUSS_PICK_LINES		上下文选项卡>绘制
选择主体中的所有钢筋	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REBAR		关联菜单
结构墙:内接多边形	ID_WALL_STRUCT_POLY_INSCRIBED		上下文选项卡>绘制
缩放匹配	ID_ZOOM_FIT	ZE#ZF#ZX	导航栏
二维模式	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_2D	32	导航栏
默认值:直线	IDC_RADIO_LINE		上下文选项卡>绘制
区域放大	ID_ZOOM_IN	ZR#ZZ	导航栏
建筑墙:切线端点弧	ID_WALL_ARC_TAN		上下文选项卡>绘制
结构墙:中心-端点弧	ID_WALL_STRUCT_ARC_CENTER_ENDS		上下文选项卡>绘制
定向到西南方向	ID_ORIENT_SOUTHWEST_DIRECTION		ViewCube
建筑墙:矩形	ID_WALL_RECT		上下文选项卡>绘制
选择全部实例:在整个项目中	ID_SEL_ALL_IN_PRJ	SA	关联菜单
显示（隐藏）裁剪区域	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_VISIBILITY		视图控制栏

建筑墙:直线	ID_WALL_LINE		上下文选项卡>绘制
隐藏类别	ID_TEMPHIDE_HIDECAT	HC	视图控制栏
全导航控制盘	ID_NAVWHEEL_FULL_WHEEL		控制盘
提高漫游速度	ID_NAVWHEEL_INCREASEWALKSPEED		控制盘
直线:椭圆	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE		上下文选项卡>绘制
楼梯梯段:中心-端点弧	ID_RUN_ARC_CENTER_ENDS		上下文选项卡>绘制
新建文件默认样板 2	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE2		
恢复原始中心	ID_NAVWHEEL_RESTOREORIGINALCENTER		控制盘
缩放图纸大小	ID_ZOOM_SHEET	ZS	导航栏
移动到项目	ID_MOVE_GROUP_MEMBER_TO_PROJECT	MP	关联菜单
建筑墙:圆角弧	ID_WALL_ARC_FILLET		上下文选项卡>绘制
定向到前左	ID_ORIENT_TO_FRONT_LEFT		ViewCube
定向到一个平面	ID_ORIENT_PLANE		ViewCube
新建文件默认样板 1	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE1		
定义新的旋转中心	ID_DEFINE_ROTATION_CENTER	R3	关联菜单
关闭阴影	ID_IMAGE_SHADOW_OFF		视图控制栏
网格:直线	ID_GRID_LINE		上下文选项卡>绘制
直线:样条曲线	ID_OBJECTS_CURVE_SPLINE		上下文选项卡>绘制
适应窗口	ID_NAVWHEEL_FITTOWINDOW		控制盘
定向到前右	ID_ORIENT_TO_FRONT_RIGHT		ViewCube
隐藏图元	ID_TEMPHIDE_HIDE	HH	视图控制栏
直线:圆	ID_OBJECTS_CURVE_CIRCLE		上下文选项卡>绘制
切换显示约束模式	ID_TOGGLE_REVEAL_CONSTRAINTS	CX	视图控制栏
帮助	ID_NAVWHEEL_HELP		控制盘
定向到后	ID_ORIENT_TO_BACK		ViewCube
上一次平移/缩放	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_PREVIOUSVIEW	ZP#ZC	导航栏
将前方设置为当前视图	ID_SET_FRONT_TO_CURRENT_VIEW		ViewCube
图形由视图中的图元替换:切换透明度	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_TRANSPARENT	EOT	
默认值:拾取线	IDC_RADIO_COPY_CURVE		上下文选项卡>绘制
默认值:样条曲线	IDC_RADIO_SPLINE		上下文选项卡>绘制
属性	ID_SHOW_PROPERTIES_PALETTE		关联菜单
直线:内接多边形	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_INSCRIBED		上下文选项卡>绘制
定向到前	ID_ORIENT_TO_FRONT		ViewCube
交点	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERSECT	SI	捕捉
图形由视图中的类别替换:切换半色调	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_HALFTONE	VOH	
选择活动选项中的全部实例:在视图中可见	ID_SEL_ALL_IN_VIEW_IN_OPTION		关联菜单
选择主体中的所有钢筋	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REINFORCEMENT		关联菜单
结构墙:矩形	ID_WALL_STRUCT_RECT		上下文选项卡>绘制
网格:拾取线	ID_GRID_PICK_LINES		上下文选项卡>绘制
定向到东方向	ID_ORIENT_EAST_DIRECTION		ViewCube
恢复方向并锁定三维视图	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDRESTORE		视图控制栏
最近点	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERIOR	SN	捕捉
直线:拾取线	ID_OBJECTS_CURVE_PICK_LINES		上下文选项卡>绘制
定向到左后	ID_ORIENT_TO_BACK_LEFT		ViewCube
结构墙:拾取线	ID_WALL_STRUCT_PICK_LINES		上下文选项卡>绘制
垂足	ID_SNAP_OVERRIDE_PERP	SP	捕捉