

# Autodesk® Revit® 2013

本文件上次更新時間為 2012 年 6 月 7 日。

下列是此版本的已知問題：

## 內容安裝

- 為避免因為內容安裝不完整所造成的已知問題，請於「安裝」>「設定安裝」頁面中，按一下 Revit 產品方塊來開啟設定面板，在「選取內容」-「內容封包選項」中檢閱並選取內容。區域會依語言群組。當您選取某個區域時，可確保所有適當的資源庫和樣板都會安裝。如果選取了多個區域，則可以選擇預設要使用哪個區域。在「預設內容」對話方塊 (位於「選取內容」下方) 設定您的區域預設喜好設定。安裝後，您可以使用「新增或移除功能」公用程式來新增或移除 Revit 內容。請參閱 Revit 說明主題「如何新增或移除內容？」。

## 組合

- 旋轉組合視圖時，不會旋轉裁剪區域，而是更新幾何圖形的新方位。
- 使用「取得視圖」指令轉換視圖時，標籤或標註可能會遺失，而註解可能會進行非預期移動。

## 概念模型

- 變更自適應點編號後，若您重新載入重複的自適應元件，模型可能無法正確更新。
- 嘗試以線段長度分割橢圓、局部橢圓、Bezier 雲形線或赫米特雲形線可能會造成錯誤。
- 「重複」工具無法用於
  - 重複自適應元件建立表單 (例如，斷面混成)
  - 自適應元件或自適應元件特定點的主體變更
  - 重複最初並非以自適應點載入的單點自適應元件
  - 重複的自適應元件包含造型控點

## 分割曲線

- 以弦長度分割路徑可能會降低效能。
- 無法以分割表面之參考平面上所繪製的相交曲線來分割路徑。

## 顯示

- 指定其中一個「天空」選項用於立面、剖面或 3D 視圖的背景型式時，效能會降低。這些選項適用於簡報圖形，不建議於建立或修改 Revit 元素時使用。
- 使用背景影像的視圖列印輸出可能在外觀上與列印預覽或 Revit 中實際的視圖不一致。
- 啟用攝影曝光 (在「性質」選項板存取的「圖形顯示選項」對話方塊中) 時，使用「擬真」視覺型式的視圖中可能會出現不需要的失真。在 3D 視圖中使用滑鼠滾輪縮放/平移，通常會發生此種情況。如果在「應用程式」功能表「選項」對話方塊的「圖形」頁籤上選取「使用消除鋸齒」，很可能出現這種現象。若要減少失真，請清除「啟用」勾選方塊中的「攝影曝光」選項，或按 F5 重新整理視圖。清除「使用消除鋸齒」選項也應會移除某些失真。
- 啟用攝影曝光 (在「性質」選項板存取的「圖形顯示選項」對話方塊中) 時，使用「擬真」視覺型式的視圖可能與列印的結果不同。若要檢視圖面區域中相同的列印影像，請清除「攝影曝光」選項的「啟用」勾選方塊。
- 「啟用消除鋸齒」搭配「透明度」使用可能會造成非預期的效果，在透明度套用至整個視圖時，如此的效果更加擴大。將透明度套用至個別元素，可減少這些效果。
- 未啟用圖形卡時檢視 MEP 中心線可能會造成效能嚴重降低。在「機械/電氣設定」對話方塊中停用 MEP 演算法將會恢復效能。
- 「擬真」視覺型式產生作用時，在 Parallels 7 環境中無法使用硬體加速，且 Revit 將回復至以 DirectX 9 為基礎的軟體圖形模式，這將不會彩現材料、天空、人造燈光和其他特徵。
  - 解決方法 1：首次啟動 Revit 並查看「圖形選項」-「無法使用硬體加速」對話方塊時，選取「儲存硬體加速設定」選項，然後關閉並重新啟動 Revit。重新啟動時，將使用 DirectX 11 軟體模式，且特徵將於「擬真」視覺型式中正確顯示。
  - 解決方法 2：將下列項目手動加入 Revit.ini 檔案的 [圖形] 區段，然後啟動：  
UseGraphicsHardware=0

## 說明

- 對於某些增益集，F1 鍵和「說明」按鈕會存取 2012 WikiHelp，而不是 2013 WikiHelp。

## 匯入/匯出/連結 DGN/DWG/DXF

- 將 DGN 檔匯入至 Revit 時，不會包括智慧型實體、B 雲形線曲面、圓錐和實體。
- 不會將材料匯入至 Revit，此將對顯示匯入檔案有所影響。
- 模型元素無法從 3D 視圖匯出為 DGN。
- 匯入 DGN 檔可能會造成明顯的減慢情況。
- 「擬真」視覺型式視圖中的 RPC 內容將不會匯出為 DWG。將 RPC 內容匯出至 DWG 時，將使用非擬真視覺型式。
- 使用巢狀族群中匯入的 DWG 檔時，可能會造成專案檔案大小的明顯增加。
- 天花板格線重疊的填滿區域可能無法將天花板格線正確匯出至 DWG。將填滿區域的「背景」參數設定為「不透明」，然後將視圖匯出為 DWG 格式，將會改善匯出結果。
- 匯出啟用透明度的視圖和元素，可能會在已啟用透明度參數的元素上建立填充線表面。
- 若要達到與 AutoCAD Architecture 和 AutoCAD MEP 的結構互通性，需將以下區段加入 Revit.ini 檔案中：  
[匯出]  
ExportACAObjects=1  
*注意事項：Revit.ini 的此項變更適用於 Revit Structure 和 Revit。*
- AutoCAD 圖面視圖物件不會匯入至 Revit。
- 如果 Revit 工作階段的第一次 DXF 匯入中斷，則第二次 DXF 匯入時可能會發生當機。

## 材料

- 若加入結構或建築欄，變更「類型」，並加入另一欄，則第二欄將使用第一欄的材料。
- 某些升級材料中的描影顏色可能設定為 0,0,0 (黑色)。

## MEP

- 將以接頭分割的多剖面管道/管元素具標籤的專案升級時，原始的標籤值將由「多重值」取代，因為該標籤無法展示剖面的精確值。
- 檢驗多剖面管道 / 管元素時，整個元將素亮顯，而非單一剖面亮顯。
- 目前沒有任何 ASHRAE 表格選取可用於管道接頭。
- 使用中心線進行標註時，無法鎖點十字游標和配件的中心線。

## 光跡追蹤彩現

- 與檔案路徑中特殊重音字元對映的自訂材料在光跡追蹤彩現中消失。移除檔案路徑中的重音字元將會還原該材料。
- 嘗試使用光跡追蹤彩現功能時，於關閉「硬體加速」後，需要重新啟動 Revit，以避免當機。
- 由於效能不彰，32 位元版本的 Revit 已停用光跡追蹤彩現功能。若要使用光跡追蹤彩現功能，您需於 64 位元作業系統安裝 Revit。
- 光跡追蹤彩現模式生效時，若背景設定為「漸層」或「無」，陰影會顯示太暗。若要獲得更精確的陰影顏色，請將背景設定為天空。
- 於「光跡追蹤彩現」模式中，在您以 2D 滑鼠按一下視埠之前，SpacePilot Pro、SpaceMouse Pro 和 SpaceExplorer 裝置上的導覽按鈕 (例如「上」、「右」和其他) 將無法運作。
- 於「光跡追蹤彩現」模式中，在人工和日光照明的內部場景進行彩現時，可能顯示非預期的失真。場景中的人造燈光會造成失真擴大。若要取得較好的效果，請使用僅人造光或僅日光的照明計畫。

## 鋼筋

- 區域/路徑鋼筋中的鋼筋會接收來自鋼筋品類的圖形型式。
- 鋼筋網的鋼筋網片位於雲形線形的主體中時，可能無法加以切割。

## RPC 顯示

- 若開啟「投影類型」參數，則 RPC 內容將顯示比預期大一倍的「擬真」視覺型式影像。關閉此參數，即可提供適當的 RPC 內容顯示。
- 「擬真」視覺型式產生作用時，在場景中使用多種 RPC 元素 (樹、點景、人) 會使效能降低。可以使用不同的視覺型式，也可關閉相關的 RPC 元素品類。

## 樓梯和圍欄

- 變更樓梯管路的暫時標註值不會變更管路的實際長度和寬度。
- 將以元件為基礎的管路轉換為以草圖為基礎的管路時，可能會刪除 L 形或 U 形螺旋梯踏步梯階的中間支撐。
- 接合樓梯與樓板之後，在材料切割樣式中指定樓梯切割樣式時，樓梯切割樣式無法正確顯示。
- 以元件為基礎之樓梯本身的中間支撐無法在天花板平面圖中顯示。
- 在樓梯編輯模式中，將樓梯類型從組合樓梯變更為現場澆注或預鑄樓梯時，Revit 使用者介面可能會在您按一下「確定」時鎖定。將作用中的視窗切換為其他應用程式，然後返回 Revit，即可啟用使用者介面控制項。
- 拖曳樓梯路徑端點控制 (於樓梯編輯模式中) 時，按 Shift 鍵可將路徑限制於垂直軸或水平軸。
- 除了基準樓層外，對於多層樓梯並不會自動建立樓梯路徑。使用「樓梯路徑」工具可將樓梯路徑加入其他平面視圖。
- 如果圍欄放置於螺旋梯段上，在具有隱藏線或線架構視覺型式的 3D 視圖中，頂部扶手可能無法顯示或可能部分顯示。
- 從舊版本升級專案時，新建的連續扶手 (頂部扶手和扶手) 參數可能不會顯示於圍欄類型性質對話方塊中。重複的既有圍欄類型和新扶手參數可用於重複的扶手類型。

## 工作共用/Revit Server

- Revit Server Administrator 鍵盤快速鍵在 Internet Explorer 9 中無法發揮正常作用。請改用圖形化使用者介面，或使用不同版本的 IE。
- 若有管理員層級鎖定，則使用者嘗試針對以伺服器為基礎的中央模型建立本端複本時，Revit 似乎會忽略指令。
- Revit 未成功連接到 Revit Server，且瀏覽「IIS 管理員」中的 Revit Server .svc 檔案產生錯誤 (原因可能是「使用 Managed 處理常式，卻未安裝 ASP.NET，或安裝不完整」)，則需要透過控制台修復 .NET 4.0。在安裝 Revit Server 前先個別安裝 .NET 的某些情況下，可能會發生這種錯誤。此問題不影響由 Revit Server 安裝程式架構安裝 .NET 的系統。

### Disclaimer

THIS PUBLICATION AND THE INFORMATION CONTAINED HEREIN IS MADE AVAILABLE BY AUTODESK, INC. "AS IS." AUTODESK, INC. DISCLAIMS ALL WARRANTIES, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE REGARDING THESE MATERIALS.

Published by:  
Autodesk, Inc.  
111 McInnis Parkway  
San Rafael, CA 94903, USA