

# Revit® Architecture 2009

## Récapitulatif des fonctionnalités

Le présent document offre un aperçu des nouvelles fonctionnalités de Revit® Architecture 2009.

Les principaux domaines concernés par les nouvelles fonctionnalités et les améliorations apportées au logiciel Revit Architecture 2009 sont les suivants :

### **Amélioration des outils de conception et de visualisation**

- Rendu amélioré
- Raccordement par chemin
- Bords incurvés des dalles inclinées
- Volume et surface de sol de volume

### **Souplesse et contrôle accrus**

- Pièces améliorées
- Cotes améliorées
- Révisions améliorées
- Phases de remplacement de graphismes

### **Améliorations liées à l'interaction de l'utilisateur**

- Fenêtre des fichiers récents
- Outils d'accès aux vues
- Avertissements améliorés
- Gabarits de vues granulaires

# Sommaire

Amélioration des outils de conception et de visualisation .....	4
Rendu amélioré .....	4
Processus de rendu amélioré .....	4
Rendu des matériaux amélioré .....	4
Eclairage amélioré .....	4
Plantes et personnages améliorés.....	4
Raccordement par chemin.....	4
Terre-plein incliné.....	4
Bords incurvés des dalles inclinées .....	5
Volume et surface de sol de volume.....	5
 Souplesse et contrôle accrus.....	 6
Calcul du volume des pièces .....	6
Calcul de la hauteur défini par le type de niveau .....	6
Calcul de volume et nu fini .....	6
Incidence de la propriété de délimitation de pièce sur les calculs 2D et 3D.....	6
Expansion des pièces vers le haut et vers le bas .....	6
Sélection de pièces dans les vues en coupe et d'élévation.....	6
Graphismes de pièce dans les vues en coupe et d'élévation .....	6
Affichage précis des limites.....	6
Contrôle simplifié des étendues verticales des pièces .....	6
Remplissage de couleur des pièces dans les vues en coupe et les vues d'élévation.....	6
Éléments de délimitation de pièce supplémentaires.....	6
Possibilité de lier des pièces par des éléments dans les modèles liés .....	7
Pièces non placées .....	7
Étiquetage des pièces et surfaces sans étiquette .....	7
Déplacement des étiquettes de pièce dans toutes les vues suite au déplacement d'une pièce.....	7
Nomenclatures et numérotation de révision améliorées.....	7
Remplacement des cotes .....	7
Cotes aux intersections.....	7
Cotes aux centres des cercles, arcs et ellipses .....	7
Format du texte des cotes .....	7
Cotes de ligne de base .....	7
Cotation ordonnée.....	7
Étiquetage des garde-corps.....	8
Formatage d'unités amélioré.....	8
Unité d'inclinaison .....	8
Espaces dans les quadrillages .....	8
Placement par défaut des bulles de quadrillage.....	8
Vues liées dans les vues en coupe, les vues d'élévation et les vues 3D .....	8
Affectation des phases entre projets liés .....	8
Phases de remplacement de graphismes améliorées.....	9
Types de bords de traits supplémentaires .....	9
Echelle de vue améliorée.....	9
Coupe dans le plan de profondeur de la vue.....	9
Symétrie du projet.....	9
Motifs de surfaces supplémentaires .....	9
Étiquettes multiparamètres .....	9
Jonctions de poutres .....	9
Contrôle d'élévation de jonction de poutre.....	9
Famille d'étiquettes d'ossature améliorée.....	9
Étiquetage des éléments structurels amélioré.....	10
Création des fondations améliorée .....	10
Contrôle d'extrémité des fondations de mur .....	10
Cotes d'élévation améliorées pour les ossatures .....	10
Cotes d'élévation améliorées .....	10
Cotes de coordonnées améliorées .....	10

## Récapitulatif des fonctionnalités de Revit Architecture 2009

Dessin et modélisation en béton améliorés .....	10
Jonctions de poutres en béton améliorées .....	10
Jonctions automatiques .....	10
Lignes masquées améliorées .....	10
Publication au format DWFx .....	11
<b>Améliorations liées à l'interaction de l'utilisateur .....</b>	<b>12</b>
Fenêtre des fichiers récents.....	12
Boîte de dialogue d'accès aux fichiers.....	12
Outils d'accès aux vues .....	12
ViewCube™ .....	12
SteeringWheels™ .....	12
Nouvelle catégorisation des légendes de notes d'identification .....	12
Remplacements d'accrochage dans le menu contextuel .....	12
Remplacement d'accrochage Fermer .....	13
Affichage d'avertissements liés aux éléments .....	13
Exportation des avertissements consultables.....	13
Compteur de sélections .....	13
Gabarits de vues granulaires .....	13
Graphiques temporaires liés à l'écran .....	13
Représentation graphique lors de la modification des dalles inclinées .....	13

## **Amélioration des outils de conception et de visualisation**

### **Rendu amélioré**

Dans Revit Architecture 2009, le moteur de rendu Mental Ray® remplace le moteur de rendu AccuRender®. Ce changement permet à Revit Architecture 2009 d'offrir un rendu général de qualité supérieure, des effets d'éclairage perfectionnés et un rendu des matériaux de grande précision.

### **Processus de rendu amélioré**

La conception de l'interface utilisateur de rendu d'images a été améliorée. La réduction du nombre de boîtes de dialogue, la simplification du processus, le choix avisé de paramètres par défaut permettent aux utilisateurs novices de créer des images de grande qualité avec un minimum d'effort. Pour les utilisateurs expérimentés, Revit Architecture 2009 offre le contrôle de plusieurs paramètres avancés permettant d'affiner les images de rendu et d'obtenir les effets escomptés.

### **Rendu des matériaux amélioré**

Tous les matériaux livrés avec le logiciel Revit Architecture 2009 présentent un nouveau rendu d'une précision et d'un réalisme supérieurs. Les définitions de matériaux sont stockées dans le fichier du projet tandis que le rendu est stocké dans une bibliothèque locale accessible en lecture seule.

### **Eclairage amélioré**

Les dispositifs d'éclairage sont à présent photométriques. Les fichiers IES, fournis par de nombreux fabricants, peuvent les décrire. Lorsque vous générez le rendu d'une image, Revit Architecture 2009 fait appel aux informations relatives à la forme géométrique de la source de lumière contenues dans le fichier IES. Ainsi, l'éclairage dans l'image gagne en précision et en réalisme.

### **Plantes et personnages améliorés**

La bibliothèque RPC (Rich Photorealistic Content, contenu photoréaliste) d'ArchVision® livrée avec Revit Architecture 2009 a été enrichie.

Elle inclut à présent :

- plus de 100 arbres et plantes
- davantage d'objets ArchVision® realpeople™, ainsi que les mises à jour de ceux qui étaient disponibles dans les versions précédentes
- un plus grand nombre de meubles, d'accessoires de bureau et de personnages

Grâce au nouveau contenu RPC, le rendu est plus réaliste que jamais. Il est stocké dans une bibliothèque locale accessible en lecture seule. L'interface utilisateur simplifiée du contenu RPC facilite le processus de travail.

### **Raccordement par chemin**

Le nouvel outil Raccordement par chemin permet de créer des formes vides et des solides. Doté des qualités des profils en relief et des raccords, il simplifie la création de formes complexes supplémentaires dans Revit Architecture 2009.

- Apparentée au profil en relief, la trajectoire du raccordement par chemin peut contenir un élément non linéaire, notamment un arc ou une spline.
- Apparenté à un raccordement, un raccordement par chemin permet à une trajectoire de présenter deux profils distincts à chacune de ses extrémités.

### **Terre-plein incliné**

Dans Revit Architecture 2009, vous pouvez incliner un terre-plein à l'aide d'une flèche d'inclinaison.

## **Bords incurvés des dalles inclinées**

Les esquisses de limite des dalles inclinées et déformées prennent en charge les bords non linéaires. Vous pouvez modifier la géométrie des dalles à l'aide d'arcs, d'ellipses et de splines.

## **Volume et surface de sol de volume**

Les améliorations apportées à la création de sols de volume à partir de volumes permettent l'analyse des modèles conceptuels. Lors de la création de sols de volume, Revit Architecture 2009 calcule désormais la surface et le périmètre de chacun d'eux ainsi que la superficie et le volume extérieurs de la section située juste au-dessus. Vous pouvez créer des nomenclatures et des étiquettes pour chaque sol de volume.

## **Souplesse et contrôle accrus**

### **Calcul du volume des pièces**

#### **Calcul de la hauteur défini par le type de niveau**

Le calcul de la hauteur des pièces est une propriété du type de niveau. En d'autres termes, il ne s'agit pas d'un paramètre s'appliquant à l'échelle du projet. Les différents types de niveaux permettent d'ajuster le projet en fonction des conditions spécifiques du bâtiment.

#### **Calcul de volume et nu fini**

Le calcul de volume s'effectue toujours par rapport au nu fini des éléments de délimitation des pièces. Il correspond au contour et au remplissage de couleur affichés lors de la sélection d'une pièce.

#### **Incidence de la propriété de délimitation de pièce sur les calculs 2D et 3D**

Les éléments servant à délimiter une pièce déterminent le volume, la surface et le périmètre 2D de celle-ci.

#### **Expansion des pièces vers le haut et vers le bas**

Le moteur de calcul du volume des pièces permet d'étendre la hauteur des pièces vers le haut et vers le bas. Le paramètre Décalage inférieur des pièces définit leur limite inférieure. Il permet de limiter l'étendue des pièces sans sol et d'éviter que les pièces ne s'étendent par les ouvertures du sol.

#### **Sélection de pièces dans les vues en coupe et d'élévation**

Vous pouvez sélectionner les pièces dans les vues en coupe et les vues d'élévation transversales. Vous pouvez ensuite modifier leurs propriétés.

#### **Graphismes de pièce dans les vues en coupe et d'élévation**

##### **Affichage précis des limites**

La limite des pièces sélectionnées dans les vues en coupe ou les vues d'élévation sert au calcul du volume. Lorsqu'elle est définie sur une valeur autre que Automatique, la hauteur de mesure est indiquée par une ligne en pointillé.

##### **Contrôle simplifié des étendues verticales des pièces**

Les limites supérieure et inférieure d'une pièce sélectionnée dans une vue en coupe ou une vue d'élévation s'affichent sous la forme de lignes lorsqu'elles dépassent l'étendue géométrique de la pièce. Vous pouvez modifier les limites graphiquement à l'aide des contrôles de glissement ou de cotes temporaires d'une valeur numérique spécifique.

##### **Remplissage de couleur des pièces dans les vues en coupe et les vues d'élévation**

Vous pouvez attribuer une couleur à une pièce dans les vues en coupe et les vues d'élévation, comme dans les vues en plan. La couleur remplit la pièce jusqu'à sa limite qui s'affiche lorsque vous sélectionnez la pièce. Vous pouvez insérer une légende du choix des couleurs dans les vues en coupe et les vues d'élévation. Les choix des couleurs sont spécifiques aux projets. Par conséquent, vous pouvez utiliser le même choix pour les vues en plan et les vues en coupe.

##### **Éléments de délimitation de pièce supplémentaires**

Outre les murs, les toits, les systèmes de murs-rideaux et les poutres, les terre-pleins peuvent désormais être désignés comme des éléments de délimitation de pièce.

## **Possibilité de lier des pièces par des éléments dans les modèles liés**

Vous pouvez définir des pièces à l'aide de géométries de modèles liés. Si vous activez la propriété de délimitation de pièce du lien, tous les éléments de délimitation de pièce du lien deviennent des éléments de délimitation de pièce dans le projet hôte. Lorsqu'un lien de délimitation n'est pas chargé ou est introuvable, les pièces qu'il définit restent ouvertes.

## **Pièces non placées**

Lorsque vous supprimez une pièce d'une vue de modèle, vous ne la supprimez pas du projet. Elle est conservée sans être placée. Elle s'affiche toujours dans les nomenclatures et peut être placée à tout moment. Sa surface reste définie sur Non placée et son volume sur Non calculé jusqu'à ce que vous la placiez à nouveau. Pour la supprimer définitivement, supprimez-la de la nomenclature.

## **Etiquetage des pièces et surfaces sans étiquette**

L'option Etiqueter tous les éléments sans étiquette est à présent disponible pour les pièces et les surfaces dans les vues 2D.

## **Déplacement des étiquettes de pièce dans toutes les vues suite au déplacement d'une pièce**

Suite au déplacement d'une pièce, les étiquettes peuvent s'afficher en dehors des pièces auxquelles elles sont associées dans de nombreuses vues. Revit Architecture 2009 permet de déplacer les étiquettes de la pièce concernée dans l'ensemble des vues.

## **Nomenclatures et numérotation de révision améliorées**

- La numérotation des révisions peut désormais être alphabétique, numérique ou alphanumérique.
- Les révisions peuvent être répertoriées indifféremment par ordre croissant ou décroissant.
- Les nomenclatures de révisions peuvent pivoter sur une feuille.

## **Remplacement des cotes**

Vous pouvez remplacer les cotes par du texte. En revanche, il n'est pas possible de leur substituer une autre valeur de cote. Vous pouvez aussi ajouter des chaînes de texte avant et après les cotes, au-dessus ou au-dessous.

## **Cotes aux intersections**

Vous pouvez à présent tracer des cotes aux intersections de lignes, de références et de murs.

## **Cotes aux centres des cercles, arcs et ellipses**

Vous pouvez créer des cotes linéaires faisant référence aux centres des cercles, arcs ou ellipses.

## **Format du texte des cotes**

Le texte des cotes bénéficie des options de formatage de tout autre type de texte. Vous pouvez désormais régler sa largeur et le mettre en gras, en italique ou le surligner.

## **Cotes de ligne de base**

Un nouveau style de cote permet d'empiler automatiquement les chaînes de cotes.

## **Cotation ordonnée**

Un nouveau style de chaîne de cotes permet d'indiquer la distance par rapport à un point d'origine unique.

## **Étiquetage des garde-corps**

Vous pouvez à présent étiqueter les garde-corps à l'aide d'étiquettes définies sur la catégorie Garde-corps. Le comportement de ces étiquettes est similaire à celui des étiquettes de porte, de fenêtre et de mur existantes.

## **Formatage d'unités amélioré**

- La liste déroulante Unités comporte la nouvelle valeur Devise qui permet de spécifier un symbole de devise dans les champs correspondant au coût et au nombre.
- Dans la boîte de dialogue Unités, la liste déroulante Symbole décimal a été remplacée par la liste Groupement des chiffres/symboles décimaux. Celle-ci permet d'afficher un aperçu du groupement des chiffres et des séparateurs d'unités disponibles.
- L'option Supprimer les espaces a été ajoutée à la boîte de dialogue Format. Elle permet de supprimer tous les espaces autour du tiret dans les chaînes de longueur.
- L'option Supprimer les zéros en fin de chaîne a été ajoutée à la boîte de dialogue Format.

## **Unité d'inclinaison**

Un nouveau format d'unité permet d'indiquer l'inclinaison. L'inclinaison correspond à l'angle par rapport au plan horizontal, que vous pouvez spécifier dans les formats suivants : angle, rapport et pourcentage.

## **Espaces dans les quadrillages**

Le nouveau paramètre des quadrillages, Segment central, présente trois valeurs : Continu, Aucun et Personnalisé. Ainsi, vous pouvez afficher les lignes de quadrillage sous la forme d'un segment de ligne unique, de deux segments de ligne et d'un espace ou de trois segments de ligne.

## **Placement par défaut des bulles de quadrillage**

Les paramètres Valeur par défaut du symbole à l'extrémité 1 et Valeur par défaut du symbole à l'extrémité 2 ont été renommés Symboles des vues en plan, extrémité 1 et Symboles des vues en plan, extrémité 2, car ils s'appliquent uniquement au placement par défaut de bulles de quadrillage dans les vues horizontales.

Les quadrillages disposent désormais du nouveau paramètre Symboles des vues autres que les vues en plan, dont les quatre valeurs (Haut, Bas, Les deux et Aucun) permettent de contrôler le placement par défaut des bulles de quadrillage dans les vues d'élévation.

Tous les paramètres par défaut peuvent être remplacés dans chaque occurrence.

## **Vues liées dans les vues en coupe, les vues d'élévation et les vues 3D**

Avant la version 2009, Revit Architecture prenait uniquement en charge le contrôle de l'affichage des vues liées dans les vues en plan. Cette fonction a maintenant été étendue aux vues en coupe, aux vues d'élévation et aux vues 3D.

## **Affectation des phases entre projets liés**

Pour générer les vues et définir les pièces correctement dans les projets constitués de plusieurs phases, chaque phase du modèle hôte doit correspondre à une phase spécifique des liens. Pour aligner les phases, utilisez la propriété de type Affectation des phases de chaque lien. Par défaut, l'affectation des phases repose sur la correspondance des noms, puis sur la chronologie. En cas d'incohérence des noms ou de différence entre le nombre des phases dans le lien et dans l'hôte, vous pouvez modifier l'affectation pour établir la relation souhaitée.

## Phases de remplacement de graphismes améliorées

Les phases de remplacement de graphismes font désormais appel à une interface cohérente avec les fonctions de visibilité/graphismes et de filtres de vue, notamment. Vous pouvez à présent remplacer :

- les styles de lignes : couleur, épaisseur, motif (des coupes et projections)
- les motifs de remplissage : visibilité, couleur, style (des coupes et surfaces)

Les matériaux affectent désormais UNIQUEMENT la transparence et l'aspect du rendu.

## Types de bords de traits supplémentaires

Les traits prennent en charge les éléments suivants :

- Les bords dans les fichiers Revit liés (affichage "Par hôte")
- Les polygones (généralement issues de fichiers importés)
- Les arêtes en projection dues aux zones de plan de coupe

## Echelle de vue améliorée

De nouvelles échelles de vue codées ont été ajoutées. Les gabarits anglo-saxons disposent désormais des échelles 1"=0'-1" et 1"=100'-0", et les gabarits métriques de l'échelle 1:1.

Le choix Personnalisé a fait l'objet d'une amélioration. Dans Revit Architecture 2009, vous pouvez définir et activer un nom d'affichage pour les rapports personnalisés.

## Coupe dans le plan de profondeur de la vue

Les vues en plan, en coupe et d'élévation peuvent être coupées au plan de profondeur de la vue ou au plan de délimitation éloigné (vue en coupe et vue d'élévation). Vous pouvez afficher une ligne à l'emplacement de la coupe.

## Symétrie du projet

Dans Revit Architecture 2009, vous pouvez appliquer une symétrie à un projet. La symétrie s'applique non seulement à la géométrie du modèle, mais aussi aux annotations des vues.

## Motifs de surfaces supplémentaires

Les motifs de remplissage ne sont plus limités aux plans et aux cylindres.

## Étiquettes multiparamètres

Toutes les étiquettes peuvent désormais indiquer la valeur de plusieurs paramètres. La création des étiquettes est ainsi assouplie.

## Jonctions de poutres

La représentation symbolique des jonctions aux extrémités des poutres en acier, en bois et en béton précontraint a été améliorée. La réduction d'une poutre n'est pas affichée dans la représentation. En outre, un nouvel éditeur simplifie la création des jonctions aux extrémités.

## Contrôle d'élévation de jonction de poutre

Lors de la sélection de plusieurs poutres partageant un contrôle d'extrémité, un nouveau contrôle de texte d'élévation permet de modifier simultanément les élévations d'extrémité de toutes les poutres.

## Famille d'étiquettes d'ossature améliorée

Le nouveau paramètre des familles d'étiquettes d'ossature permet de modifier l'attachement de l'étiquette à la poutre et au contreventement. Ces étiquettes sont désormais en mesure de suivre la position de référence. Vous pouvez définir les points d'attache au départ, au centre et à l'arrivée de la poutre/du contreventement.

## **Etiquetage des éléments structurels amélioré**

Vous pouvez étiqueter de nombreux éléments structurels lorsque vous les créez à l'aide de la barre des options.

Le nouveau paramètre des systèmes de fermes et de poutres Etiqueter les nouveaux membres dans la vue peut être défini sur une vue donnée ou sur Aucun afin d'empêcher l'étiquetage des nouveaux éléments.

## **Création des fondations améliorée**

Pour créer plusieurs fondations isolées, sélectionnez des intersections de quadrillages ou des poteaux porteurs. De même, pour ajouter des fondations de mur, sélectionnez des murs sans contrainte.

## **Contrôle d'extrémité des fondations de mur**

Des contrôles sont disponibles aux extrémités des fondations de mur. Ils permettent de faire glisser les fondations au-delà des extrémités de mur et d'ajuster les jonctions aux autres fondations de mur.

## **Cotes d'élévation améliorées pour les ossatures**

Vous pouvez désormais placer des cotes d'élévation sur les poutres avec un niveau de détail faible. Les cotes d'élévation désignent l'extrémité de la représentation symbolique et indiquent l'extrémité de la ligne de justification (point de construction).

## **Cotes d'élévation améliorées**

Il est désormais possible d'indiquer les élévations du haut et du bas des éléments hébergeant la cote d'élévation. Des contrôles supplémentaires permettent d'aligner le texte par rapport au repère. Vous pouvez également activer ou désactiver l'accotement du repère. Enfin, vous pouvez faire pivoter la cote d'élévation avec tous les composants définis par une ligne de justification.

## **Cotes de coordonnées améliorées**

Les cotes de coordonnées permettent de signaler l'élévation conjointement avec son emplacement.

## **Dessin et modélisation en béton améliorés**

Les améliorations apportées au dessin et à la modélisation d'éléments en béton simplifient l'élaboration des documents de construction.

## **Jonctions de poutres en béton améliorées**

Il est désormais plus facile d'attacher des poutres en béton les unes aux autres. La géométrie de la plupart des configurations de jonction standard est plus réaliste. Les configurations de jonction courantes (bi, tri et quadridirectionnelles) et les profils courants d'éléments en béton sont pris en charge. Une géométrie plus réaliste est créée automatiquement.

## **Jonctions automatiques**

Les poteaux et les poutres en béton sont automatiquement attachés aux murs et fondations lorsque leurs géométries se chevauchent. Les éléments de fondation s'attachent automatiquement aux murs et aux autres fondations.

## **Lignes masquées améliorées**

Lorsque vous utilisez la discipline Structure, des bords supplémentaires s'affichent en mode Ligne masquée. La plupart des bords des éléments attachés (l'extrémité d'une ossature de poutre peu profonde et une poutre plus profonde, par exemple) sont masqués. La plupart des bords de poutre cachés par la poutre elle-même s'affichent également comme étant masqués.

## **Publication au format DWFx**

Revit Architecture 2009 permet la publication au format DWFx.

La visionneuse Microsoft® XPS incorporée à Windows® Vista peut ouvrir et afficher automatiquement les fichiers DWF publiés conformément à la spécification XPS, sans plug-in ou téléchargement supplémentaire.

Pour bénéficier eux aussi de la prise en charge DWF, les utilisateurs de Windows® XP doivent télécharger la visionneuse Microsoft XPS à partir de la page Web suivante :

<http://www.microsoft.com/whdc/xps/viewxps.mspx>.

## **Améliorations liées à l'interaction de l'utilisateur**

### **Fenêtre des fichiers récents**

Au démarrage, Revit Architecture 2009 affiche une liste graphique de fichiers et familles récemment modifiés et de liens vers l'aide, les didacticiels et le contenu. Le nouveau processus de démarrage offre un accès immédiat aux éléments d'importance. Il suffit de cliquer sur une image pour ouvrir le fichier qui lui est associé.

### **Boîte de dialogue d'accès aux fichiers**

Les boîtes de dialogue d'ouverture et d'enregistrement des fichiers ont été remodelées. Elles sont désormais similaires et cohérentes avec les autres produits Autodesk. A cette fin, certains processus, tels que la spécification des types de familles, ont dû être modifiés pour mettre l'accent sur les tâches.

### **Outils d'accès aux vues**

#### **ViewCube™**

Situé dans le coin supérieur droit de l'écran, l'outil ViewCube™ d'Autodesk dont le brevet est en instance permet de passer aisément d'un point de vue à l'autre.

Il confère les avantages suivants :

- Un affichage simplifié de zones données sans utilisation directe de la caméra 3D
- Un bouton Début permettant de retourner rapidement à un point de vue spécifique
- Une interface intuitive et conviviale facilitant la familiarisation des utilisateurs aux espaces et objets 3D, ainsi qu'aux applications 3D d'Autodesk

#### **SteeringWheels™**

Reposant sur la technologie de menus de suivi d'Autodesk pour laquelle une demande de brevet a été déposée, la technologie SteeringWheels™ permet de naviguer en douceur et en toute sécurité autour des objets ainsi que dans les espaces intérieurs et extérieurs. Pratique, elle permet de regrouper en permanence des options spécifiques à proximité du curseur.

- Les panoramiques, zooms, chutes et autres outils pratiques et intuitifs sont disponibles directement, sans menus encombrants.
- Les débutants en 3D disposent de contrôles de navigation sûrs et conviviaux. Les espaces 3D sont faciles à gérer.
- Les utilisateurs conservent le contrôle sur leurs projets grâce à la détection d'objets et au zoom limité.
- Les utilisateurs chevronnés apprennent rapidement à mieux programmer leurs projets et gérer les révisions du client.
- Des petits disques simplifient la navigation, réduisant l'encombrement visuel à la taille du curseur.
- L'outil Rembobiner facilite l'affichage d'un historique compressé de la navigation de l'utilisateur. L'historique des mouvements est reconstitué dynamiquement.

### **Nouvelle catégorisation des légendes de notes d'identification**

Sous Légende, dans l'arborescence du projet, les légendes de notes d'identification apparaissent désormais comme un type de vue et d'affichage de légende distinct. L'option Nouveau du menu Vue a été réorganisée pour regrouper des éléments similaires, tels que Légende et Légende de la note d'identification.

### **Remplacements d'accrochage dans le menu contextuel**

Le menu contextuel accessible lors de la création d'éléments contient désormais l'option Remplacements d'accrochage dans laquelle les remplacements d'accrochage sont répertoriés.

## Remplacement d'accrochage Fermer

Le nouveau remplacement d'accrochage Fermer permet l'accrochage au début d'une chaîne de plusieurs lignes. Il s'affiche dans le nouveau menu contextuel et est également accessible à l'aide du raccourci clavier SZ lorsqu'une chaîne de plusieurs segments est créée ou détectée.

## Affichage d'avertissements liés aux éléments

Lorsqu'un élément est associé à un avertissement (murs qui se chevauchent ou doublons au même emplacement), une petite icône d'avertissement s'affiche dans la barre des options. Cliquez dessus pour ouvrir la boîte de dialogue Consulter les avertissements qui décrit les avertissements et répertorie les éléments concernés.

## Exportation des avertissements consultables

La boîte de dialogue Consulter les avertissements (menu Outils > Consulter les avertissements) dispose désormais d'une option Exporter. Elle permet d'exporter un fichier HTML contenant le nom du projet, la date et l'heure, ainsi qu'une liste des avertissements et des éléments qui leur sont associés, avec leur ID.

## Compteur de sélections

La boîte de dialogue Filtre répertorie désormais le nombre d'éléments de chaque catégorie, ainsi que le nombre total d'éléments. Si vous le souhaitez, vous pouvez modifier sa taille. Le nombre total d'éléments s'affiche également dans la zone d'état, en regard de l'icône du filtre. L'icône du filtre correspond également à un raccourci vers la boîte de dialogue Filtre.

## Gabarits de vues granulaires

Vous pouvez désormais appliquer de manière sélective les propriétés de vue à l'aide des gabarits de vue.

## Graphiques temporaires liés à l'écran

Les graphiques temporaires se dessinent désormais par rapport à l'écran et non au modèle. Ils conservent donc leur affichage, indépendamment du zoom.

## Représentation graphique lors de la modification des dalles inclinées

Lorsque vous modifiez des dalles inclinées ou déformées, vous pouvez tirer un meilleur parti de la représentation graphique des points et des bords qui affiche davantage de détails. Lorsque vous sélectionnez les dalles ou lorsque vous utilisez les outils de sous-éléments, de nouveaux contrôles apparaissent.



Autodesk, DWF, Revit, SteeringWheels et ViewCube sont des marques commerciales ou déposées d'Autodesk, Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous les autres noms de marques, de produits ou de marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Autodesk se réserve le droit de modifier les spécifications et les offres relatives aux produits sans préavis et se dégage de toute responsabilité en cas d'erreurs typographiques ou graphiques dans le présent document.

Il arrive parfois qu'Autodesk fasse des déclarations relatives aux efforts de développement prévus ou à venir concernant des produits et services existants ou futurs. Ces déclarations ne constituent en aucun cas une promesse ou garantie quelconque concernant la sortie prochaine de produits, services ou fonctionnalités. Elles ne font que refléter notre stratégie actuelle, laquelle peut subir des modifications. Une fois les déclarations effectuées, la Société ne leur apportera aucun amendement reflétant tout changement de circonstances.

© Copyright 2008 Autodesk, Inc. Tous droits réservés.